



PATRIOTS



MADDEN 18



NFLPA

본 「소프트웨어 설명서」 및 PlayStation®4의 「사용설명서」에 기재된 주의 사항을 잘 읽어 보신 후, 올바른 방법으로 사용해 주십시오. 「소프트웨어 설명서」 및 「사용설명서」는 잘 보관해 주십시오. 어린이가 사용할 때에는 보호자가 읽어 보신 후 안전하게 사용해 주십시오.

건강상의 주의

⚠ 경고

빛의 자극으로 인하여 일어나는 발작에 대하여

깜빡이는 화면이나 그 외 빛의 자극에 의해, 아주 드물게 눈이 아프거나 시력 이상, 편두통, 경련 및 의식 장애(실신 등) 등의 증상(광과민성 발작)이 일어나는 경우가 있습니다. 이런 증상이 있는 분은 사전에 반드시 의사와 상담해 주십시오.

⚠ 주의

이런 경우에는 즉시 사용을 중지해 주십시오.

위의 증상이 더하여 두통, 현기증, 구역질, 피로감, 멀미와 비슷한 증상 등을 느끼거나 눈, 귀, 손, 팔, 발 등 신체의 일부에 불쾌감이나 통증을 느낄 때에는 즉시 사용을 중단해 주십시오. 사용을 중단해도 나아지지 않는 경우에는 의사의 진찰을 받으십시오.

3D 영상, 3D 입체 게임에 대하여

3D 영상이 보이는 방식에는 개인차가 있습니다. 몸의 이상(예:눈의 긴장 및 피로, 구토 증상)을 느끼거나 입체로 보이지 않는 경우에는 3D 기능의 사용을 피해 주십시오. 최신 정보에 대해서는 아래의 URL을 참조해 주십시오.

<http://www.playstation.co.kr/info/>

또한 어린이(특히 6세 미만)의 시력은 아직 발달 단계에 있으므로 자녀분이 3D 영상을 시청하거나 3D 입체 게임을 플레이하기 전에 소아과나 안과 등의 의사와 상담하시기를 권장합니다.

VR 건강상의 경고

VR 콘텐츠 시청중에 움직임으로 인한 통증, 메스꺼움, 방향감각 상실, 뒹굴함 또는 다른 불쾌한 증상을 느끼실 수 있습니다. 만약 이러한 불쾌한 증상을 느끼신다면, 즉시 VR 헤드셋 사용을 중지해 주십시오.

컨트롤러의 진동 기능에 대응한 소프트웨어에 대하여

진동 장치가 있는 분은 진동 기능을 사용하지 말아 주십시오.

※진동 기능의 ON/OFF는 컨트롤러의 PS 버튼을 누르면 표시되는 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

■ 플레이할 때는 방을 밝게 하고 가능한 한 화면에서 떨어져 주십시오.

■ 피곤할 때나 수면 부족 상태에서는 플레이를 피해 주십시오.

■ 플레이할 때는 건강을 위해 한 시간에 15분 정도의 휴식을 취해 주십시오.

■ 플레이 중에 몸 상태가 나빠지면 즉시 플레이를 중단해 주십시오.

사용상의 주의

- 본 소프트웨어는 PlayStation®4 전용입니다. ● 난방기의 근처나 자동차 안 등 고온/다습한 곳에는 놓지 마십시오.
- 디스크를 손질할 때는 부드러운 천으로 가볍게 닦아 주십시오. ● 디스크에 손상이 가지 않도록 조심해서 다루어 주십시오. 흠집이 나면 플레이할 수 없게 되는 경우가 있습니다. ● PlayStation®4를 PDP나 액정(LCD) 방식 이외의 프로젝션 TV에 연결하면 "잔상 현상"이 나타날 수 있습니다. 특히 정지 화면을 TV 화면에 표시한 채로 장시간 방치해두면 화면에서 잔상이 지워지지 않을 수 있습니다. ● 고객님의 취급 부주의로 인해 생긴 흠집이나 파손 등에 대해서는 보상해 드리지 않으므로 사전에 주의해 주십시오.

사용하시기 전에, VR 헤드셋 사용설명서에 있는 건강과 안전상의 주의사항을 반드시 읽으신 후 설정 및 사용에 관한 지시에 따라 주십시오. 12세 미만의 어린 자녀가 VR 헤드셋을 사용하지 않도록 해 주십시오.

제품 사용 전에 주위를 정리해 주십시오. 사용 중에 반려동물이나 어린 자녀, 기타 물건이 플레이 영역 주위에 들어오지 않도록 주의해 주십시오.

PlayStation®4 시스템 소프트웨어 업데이트

이 디스크에는 PlayStation®4 업데이트(갱신) 데이터가 포함되어 있습니다. 게임을 기동하여 업데이트를 권하는 화면이 표시되면, 업데이트가 필요합니다.

Trademark Information

"PS", "PlayStation", "PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.
"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association.

목차

04 *MADDEN NFL 18*의 신규 콘텐츠

06 조작 방법

13 새 게임플레이

14 게임 즐기기

15 게임 모드

31 소셜 기능

32 도움이 필요하신가요?

MADDEN NFL 18의 신규 콘텐츠

팀워크, 경쟁, 운명이 걸린 시합을 Madden NFL 18에서 만나보세요. 4가지 난이도 설정과 3가지 플레이 방식으로 신규 플레이어는 물론 고난이도를 원하는 기존 플레이어도 진정한 미식축구의 재미를 느낄 수 있습니다. 새로운 스토리 모드와 경쟁 요소가 가득한 경기에 바로 뛰어들어 Madden NFL 18의 경기장을 지배하세요.

» 승부수(LONGSHOT)

Madden NFL 18에서 승부수라는 신규 스토리 모드를 선보입니다. 아버지를 잃은 후 NFL 입단의 꿈을 포기했던 청년 Devin Wade가 되어보세요. Devin에게 남은 입단 기회는 단 한 번입니다. 그 꿈을 좇는 여정에 동행하면서 미식축구의 전략을 배우세요. 대화를 통해 언론, 동료 선수들, 라이벌과 교류하고 Devin의 개성을 키워서 진로를 이끌어주세요. 경기 경험이 거의 없는 선수가 NFL에 드래프트 제의를 받고 입단할 수 있을까요?

» MUT 선수단(MUT SQUADS)

MUT 선수단에서는 수석 코치, 공격 코디네이터, 수비 코디네이터가 되어 3대3 경기를 진행합니다. 선수들을 관리하고 승리로 이끄세요. 각 선수의 다양한 개성을 살려 팀을 승리로 이끌려면 하나가 되어야 합니다. Ultimate Team에서 체험해 보세요!

» MUT 챔피언(MUT CHAMPIONS)

경쟁을 좋아한다면 MUT 챔피언에서 토너먼트를 플레이하세요. 매주 새로운 토너먼트가 등장합니다. 자주 와서 확인하세요!

» MUT 레벨

올해에는 Ultimate Team의 진행 상황을 파악할 수 있는 MUT 레벨을 도입했습니다. MUT 레벨이 올라가면 새로운 플레이 방식, 독점 행사, 추가 도전 과제가 해제됩니다!

» 경험 레벨

이제 여러분의 능력에 따라 색다른 *Madden*의 세계를 즐길 수 있습니다. 난이도는 초심자, 일반, 고급, 전문가의 4가지가 있습니다. 게임 난이도에 따라 어시스트, 볼 호크, 코치 팀, 게임 속도, 시각 피드백 등 여러 설정과 난이도가 달라집니다. 언제든지 게임 옵션 메뉴에서 난이도를 변경해 플레이할 수 있습니다.

» 신규 플레이 스타일

*Madden*을 처음 시작하면 다음 3가지 플레이 스타일 중 하나를 선택할 수 있습니다.

아케이드(Arcade)

주요 경기 플레이, 고득점 허용, 최소 페널티로 모든 경기를 스펙터클하고 스틸 넘치게 즐길 수 있습니다.

시뮬레이션(Simulation)

최신 팀 랭킹과 NFL의 플레이 규정이 적용되어 실감 나는 NFL을 플레이할 수 있습니다.

경쟁(Competitive)

Madden NFL 18 온라인 랭킹의 정수는 스틱을 사용한 정면 승부입니다.

» 플레이 나우 라이브(PLAY NOW LIVE)

선수의 실제 최신 능력치, 선수 명단, 해설을 반영하여 NFL의 시즌 경기를 매주 생생하게 즐길 수 있습니다. 좋아하는 팀을 관리하고 직접 챔피언십 우승컵을 거머주세요.

» 최신 경기 방송과 코멘터리

실제 스포츠 중계 전문가가 전해주는 생생한 해설을 경험하세요.

» 시각효과 개선

Frostbite 엔진으로 선수 묘사가 세밀해지고 경기장 조명 등 시각효과가 개선되었습니다. 이제 *Madden NFL18*의 모든 경기를 숨결까지 생생하게 느껴 보세요.

조작 방법

» 플레이 콜(PLAY CALL)

언제든지 SETTINGS > VISUAL FEEDBACK > PLAY CALL STYLE에서 설정을 변경하거나 매 경기 시작 전 옵션에서 지정할 수 있습니다.

퀵(Quick)

코치의 제안으로 경기 하나를 보여줍니다. 방향키 ↓ 을 누르면 더 많은 옵션을 살펴볼 수 있습니다. 방향키 ←와 방향키 → 을 누르면 전략 제안(Strategy Suggestions), 커뮤니티 제안(Community Suggestions), 자주 이용하는 플레이(Frequently Run Plays)로 전환합니다. 또한, 이 옵션에서 나가 전체 플레이북으로 돌아갈 수도 있습니다.

강화(Enhanced)

코치의 제안(Coach Suggestions), 포메이션(Formation), 컨셉(Concept), 플레이 유형(Play Type), 선수 관리(Personnel), 최근 플레이(Recent Plays) 등의 다양한 옵션 중 3가지를 한 번에 제안받습니다.

간결(Slim)

강화 옵션과 동일한 선택지로 Madden NFL 18의 멋진 경기 방송을 시청할 수 있습니다.

템포 설정을 세밀하게 조정하여 게임 내 시간을 관리할 수 있습니다.

일반(Normal)

기본 옵션입니다.

노 허들(No Huddle)

공격수가 태클을 당하고 플레이 클락이 진행될 때 자동으로 노 허들 오피스 모드에 들어갑니다.

시간 단축(Chew Clock)

플레이 클락이 10초로 줄어듭니다. 경기 후반에 경기 시간을 대폭 줄이고 싶을 때 사용하면 좋습니다!

» 게임 컨트롤

프리플레이 오피스(PRE-PLAY OFFENSE)

스냅 볼(라인으로 신속하게 이동)	⊗ 버튼
선수 변경	⊙ 버튼
선수 모션(Motion player)	⊙ 버튼 + 왼쪽 스틱 ←/→
핫루트(Hot route)	△ 버튼
패스 보호(Pass protection)	L1 버튼 + 오른쪽 스틱
페이크 스냅(Fake snap)	R1 버튼
플레이 아트 보기	R2 버튼
선수 잠금	L3 버튼(더블탭)
프리플레이 메뉴의 표시 전환	R3 버튼
게임플레이 카메라 줌인	방향키 ↑
게임플레이 카메라 줌아웃	방향키 ↓

패스(PASSING)

특정 리시버에게 높은 패스	L1 버튼 + X / O / □ / △ / R1 버튼
특정 리시버에게 낮은 패스	L2 버튼 + X / O / □ / △ / R1 버튼
리시버에게 던지기 (1)	□ 버튼
리시버에게 로브 (1)	□ 버튼 (탭)
리시버에게 터치 패스 (1)	□ 버튼 (더블탭)
리시버에게 볼릿 패스 (1)	□ 버튼 (홀드)
리시버에게 던지기 (2)	X 버튼
리시버에게 로브 (2)	X 버튼(탭)
리시버에게 터치 패스 (2)	X 버튼(더블탭)
리시버에게 볼릿 패스 (2)	X 버튼(홀드)
리시버에게 던지기 (3)	O 버튼
리시버에게 로브 (3)	O 버튼(탭)
리시버에게 터치 패스 (3)	O 버튼(더블탭)
리시버에게 볼릿 패스 (3)	O 버튼(홀드)
리시버에게 던지기 (4)	△ 버튼
리시버에게 로브 (4)	△ 버튼(탭)
리시버에게 터치 패스 (4)	△ 버튼(더블탭)
리시버에게 볼릿 패스 (4)	△ 버튼(홀드)
리시버에게 던지기 (5)	R1 버튼
리시버에게 로브 (5)	R1 버튼(탭)
리시버에게 터치 패스 (5)	R1 버튼(더블탭)
리시버에게 볼릿 패스 (5)	R1 버튼(홀드)
펌프 페이크(Pump fake)	L3 버튼, 바깥 포켓 오른쪽 스틱 + 방향
플레이 액션/스크램블 취소	R2 버튼
롤아웃(roll out) 동작	R2 버튼(탭) 누르고 왼쪽 스틱 + 방향
공 멀리 던지기	R3 버튼
토탈 컨트롤 패스 (Total control passing)	던질 때 왼쪽 스틱 + 방향
지정 패스 활성화	L2 버튼(홀드)
지정 패스 표시 이동	L2 버튼(홀드) + 왼쪽 스틱 + 방향
선택 리시버에게 지정 패스 던지기	L2 버튼(홀드) + 리시버 버튼
플레이메이커에게 가장 가까운 리시버	오른쪽 스틱(원하는 방향으로 플릭)

볼 캐리어

스티프 암 펀치(Stiff arm punch)	⊗ 버튼 + R2 버튼
정밀 스티프 암(Precision stiff arm)	⊗ 버튼 + L2 버튼
스티프 암 홀드(Stiff arm hold) (수비수 근처)	⊗ 버튼(홀드)
세레머니 (오픈 필드)	L2 버튼(홀드) + R2 버튼(홀드) + ⊗ 버튼(홀드)
스프린트 스핀(Sprint spin)	⊙ 버튼 + R2 버튼(0.5초 동안 홀드업)
스탠다드 스핀(Standard spin)	⊙ 버튼 또는 오른쪽 스틱(반원)
정밀 스핀(Precision spin)	⊙ 버튼 + L2 버튼
다이브 로우(Dive low)	Ⓜ 버튼 + R2 버튼
야드 다이브(Dive for yards)	Ⓜ 버튼
라인 밖 다이브(Dive over the line)	Ⓜ 버튼 + L2 버튼
볼 캐리어 포기/QB 슬라이드	L2 버튼 + R2 버튼 + R3 버튼
스프린트 허들(Sprint hurdle)	△ 버튼 + R2 버튼(0.5초 동안 홀드)
허들(Hurdle)	△ 버튼 + R2 버튼
정밀 허들(Precision hurdle)	△ 버튼 + L2 버튼
볼 피치(Pitch ball)	L1 버튼
볼 핸드 변경(Switch ball hand)	R1 버튼(탭)
볼 보호(Protect ball)	R1 버튼(홀드)
정밀 조정(Precision modifier) (감속)	L2 버튼
스터터 스텝(Stutter step)	L2 버튼(탭)
정밀 스핀(Precision spin)	L2 버튼 + ⊙ 버튼/ L2 버튼+ 오른쪽 스틱(반원)
정밀 다이브(Precision dive)	L2 버튼 + Ⓜ 버튼
정밀 높은 다이브(Precision high dive) (블로커 뒤)	L2 버튼 + Ⓜ 버튼
정밀 허들(Precision hurdle)	L2 버튼 + △ 버튼
엑셀 버스트(Acceleration burst)	R2 버튼
주크(Juke)	오른쪽 스틱 ←/→
정밀 주크(Precision juke)	L2 버튼 + 방향키 ←/ 방향키 →
정밀 점프 컷(Precision jump cut) (스크리미지의 비하인드 라인)	L2 버튼 + 방향키 ← / 방향키 →

볼 캐리어

겟 스키니(Get skinny)(블로커 뒤)	R1 버튼(홀드)
백 주크(Back juke)	L2 버튼(홀드) + 오른쪽 스틱 ↓
트럭(Truck)	오른쪽 스틱 ↑
정밀 트럭(Precision truck)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 ↑
야드 돌진(Lunge for yards)	비틀거림 회복 아이콘 활성화된 상태에서 오른쪽 스틱 ↑
비틀거림 회복(Stumble recovery)	오른쪽 스틱 ↓
트럭 스피ن 콤보(Truck spin combo)	오른쪽 스틱 ↑, ↖, ←, ↘, ↓
정밀 트럭 스피ن 콤보 (Precision truck spin combo)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 ↑, ↖, ←, ↘, ↓
주크(왼쪽), 스피ن 콤보(왼쪽)	오른쪽 스틱 ←, ↖, ↑, ↗, →
정밀 주크(왼쪽), 스피ن 콤보(왼쪽)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 ←, ↖, ↑, ↗, →
주크(왼쪽), 스피ن 콤보(오른쪽)	오른쪽 스틱 ←, ↘, ↓, ↙, →
정밀 주크(왼쪽), 스피ن 콤보(오른쪽)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 ←, ↘, ↓, ↙, →
주크(오른쪽), 스피ن 콤보(왼쪽)	오른쪽 스틱 →, ←, ↖, ↑, ↗, →
정밀 주크(오른쪽), 스피ن 콤보(왼쪽)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 →, ←, ↖, ↑, ↗, →
주크(오른쪽), 스피ن 콤보(오른쪽)	오른쪽 스틱 →, ←, ↘, ↓, ↙, →
정밀 주크(오른쪽), 스피ن 콤보(오른쪽)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 →, ←, ↘, ↓, ↙, →
주크(뒤), 스피ن 콤보(왼쪽)	오른쪽 스틱 ↓, ↘, ←, ↖, ↑
정밀 주크(뒤), 스피ن 콤보(왼쪽)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 ↓, ↘, ←, ↖, ↑
주크(뒤), 스피ن 콤보(오른쪽)	오른쪽 스틱 ↓, ↙, →, ↗, ↑
정밀 주크(뒤), 스피ن 콤보(오른쪽)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 ↓, ↙, →, ↗, ↑
주크(왼쪽), 주크 콤보(오른쪽)	오른쪽 스틱 ←, →
정밀 주크(왼쪽), 주크 콤보(오른쪽)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 ←, →
주크(오른쪽), 주크 콤보(왼쪽)	오른쪽 스틱 →, ←
정밀 주크(오른쪽), 주크 콤보(왼쪽)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 →, ←

공중볼(BALL IN AIR)/루스 볼(LOOSE BALL)

오토 플레이(Auto play)/디펜시브 어시스트(Defensive assist)	L1 버튼
선수 변경	○ 버튼
신중한 캐치(Conservative Catch)	⊗ 버튼(누르기 또는 홀드)
수비 시 플레이 리시브(Play Receiver)	⊗ 버튼(홀드)
RAC 캐치(RAC Catch)	Ⓜ 버튼(누르기 또는 홀드)
다이브(Dive)(루스 볼)	Ⓜ 버튼(홀드)
공격적 캐치(Aggressive Catch)	△ 버튼(누르기 또는 홀드)
수비 시 플레이 볼(Play Ball)	△ 버튼(홀드)
스왓(Swat)	Ⓜ 버튼(홀드)
스트레이프(Strafe)	L2 버튼
엑셀 버스트(Acceleration burst)	R2 버튼

» 수비(DEFENSE)

프리플레이 디펜스(PRE-PLAY DEFENSE)

개별 조정	⊗ 버튼
선수 변경	○ 버튼
선수 선택	○ 버튼(홀드) + 왼쪽 스틱
오더블 메뉴(Audible menu)	Ⓜ 버튼
커버리지 오더블(Coverage Audible)	△ 버튼
디펜시브 라인 오더블 (Defensive line audible)	L1 버튼
라인배커 오더블(Linebacker audible)	R1 버튼
수비 키(Defensive keys)	L2 버튼
라인 밖으로(Off the line)	R2 버튼(탭)
플레이 아트 보기	R2 버튼(홀드)
스트롱/위크 측 간격 배치 보기	R2 버튼 + ⊗ 버튼 + ○ 버튼
게임플레이 카메라 줌인	방향키 ↑
게임플레이 카메라 줌아웃	방향키 ↓
수비 선수 카메라 고정	방향키 ←
수비 카메라	방향키 →
프리플레이 메뉴의 표시 전환	R3 버튼
관중 소리 높이기	오른쪽 스틱 ↑

수비(지정)

패스 러시 피네스 무브 (Pass rush finesse move)	⊗ 버튼(vs. 패스)
셰드 블록(Shed Block)	⊗ 버튼(vs. 런)
블록 해제(Block Sheds)	왼쪽 스틱 + ⊗ 버튼
선수 변경	⊙ 버튼
패스 러시 파워 무브 (Pass rush power move)	Ⓜ 버튼(vs. 패스)
핸즈업/배트 볼(Hands up/Bat ball)	△ 버튼
자동 어시스트(비지정)	L1 버튼(홀드)
리치 태클(Reach tackle) 왼쪽	L1 버튼
리치 태클(Reach tackle) 오른쪽	R1 버튼

수비(추적)

신중한 태클(Conservative tackle)	⊗ 버튼
정밀 브레이크다운 태클 (Precision breakdown tackle)	L2 버튼 + ⊗ 버튼
선수 변경	⊙ 버튼
공격적 태클 (근거리)/다이브 태클(원거리)	Ⓜ 버튼
자동 플레이(Auto play)/디펜시브 어시스트(Defensive assist)	L1 버튼(홀드)
볼 스트립(Strip ball)	R1 버튼
스트레이프(Strafe)	L2 버튼
엑셀 버스트(Acceleration burst)	R2 버튼
히트 스틱(Hit stick) vs. 볼 캐리어 또는 블로커	오른쪽 스틱 ↑(플릭)
컷 스틱(Cut stick) vs. 볼 캐리어 또는 블로커	오른쪽 스틱 ↓(플릭)

스페셜 팀 방어

신중한 태클(Conservative tackle)	⊗ 버튼
선수 변경	⊙ 버튼
오더블(Audible)	Ⓜ 버튼
도약 블록 시도	△ 버튼
다이브 블록 시도	Ⓜ 버튼 + R2 버튼
플레이 아트 보기/스냅 건너뛰기	R2 버튼

선수 잠금 리시버

플레이어 변경(프리플레이)	Ⓞ 버튼
선수 잠금(프리플레이)	L3 버튼
보수적 체인지업(change-up)	ⓧ 버튼
보수적 체인지업(Conservative change-up) 릴리즈(누르지 않기)	ⓧ 버튼 + 왼쪽 스틱 + 원하는 방향으로 스냅
모션 시작	오른쪽 스틱 ←/→
공격적 풋파이어(Aggressive footfire) (제자리에서 0.5초)	Ⓞ 버튼
공격적 풋파이어(Aggressive footfire) 릴리즈(누르지 않기)	Ⓞ 버튼 + 왼쪽 스틱 + 원하는 방향으로 스냅
저스트고(Just-Go) 릴리즈(속도 부스트)	R2 버튼 + 왼쪽 스틱 + 원하는 방향으로 스냅
컷 아웃 오브 프레스(Cut out of press)	R3 버튼(누른 상태로 플릭)
루트 러닝 동안 컷 무브(Cut move)	R1 버튼 + 오른쪽 스틱(플릭)
루트 러닝/무브 선수	왼쪽 스틱
루트 러닝 동안 얼터네이트 컷 무브 (Alternate cut-move)	R1 버튼(홀드) + L3 버튼(홀드)을 누르고 R1 버튼 떼기

수비 커버리지 메커니즘

플레이어 변경(프리플레이)	Ⓞ 버튼
선수 잠금(프리플레이)	L3 버튼
리시버 누르기/홀드	오른쪽 스틱 + 원하는 방향으로 스냅
선수 이동	왼쪽 스틱
압박에서 벗어난 리시버를 캐리(Carry), 딜리버(deliver), 팔로우(follow)	오른쪽 스틱 + 누르면서 원하는 방향으로 굴리기

블록 메커니즘

플레이어 변경(프리플레이)	Ⓞ 버튼
선수 잠금(프리플레이)	L3 버튼
플레이어 이동/충돌 블록	오른쪽 스틱 + 원하는 방향으로 스냅
보수적 지정 수비수 (engage defender)	왼쪽 스틱
공격적 충격 블록(impact block)	오른쪽 스틱 + 누르면서 원하는 방향으로 굴리기
공격적 컷 블록(cut block)	오른쪽 스틱 ↓

새 게임플레이

» 지정 패스

지정해서 패스 거리에 있는 구멍으로 던집니다. 지정 패스가 있으면 리시버 경로에 얽매이지 않고 경기장에서 원하는 지점에 정확하게 던질 수 있습니다.

» 디펜시브 라인 역할

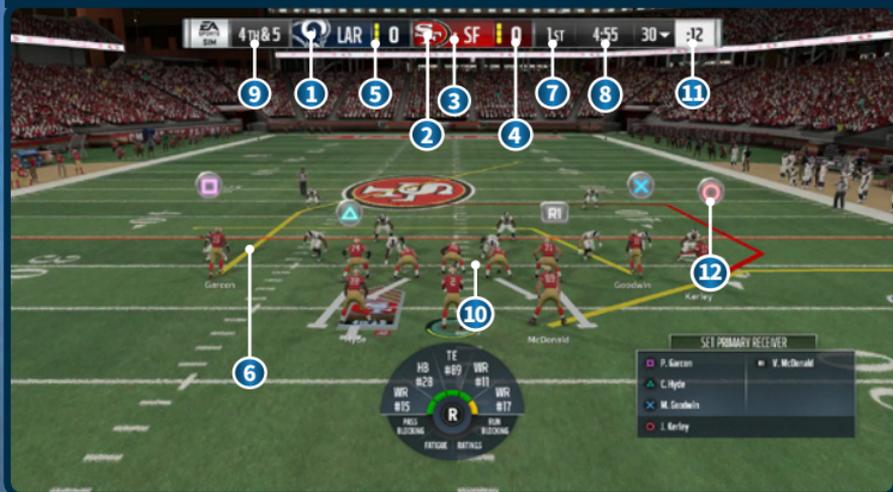
이제 디펜시브 라인맨이 패스 러시 무브에 더해 교전할 때 리치 태클을 시도할 수 있습니다. 조종하고 있는 라인맨 위에 뜬 버튼 표시를 보고 새로운 태클 기술을 시도해 보세요.

» 새 전략과 플레이북

전략 기술을 뽐내십시오. 코치 배치, DB-WR 구성, 위치 지정 수비 핫루트(Hot-Route), 폭넓은 리시버 정렬(Receiver Alignment) 등을 추가하여 새롭게 경기를 짤 수 있습니다. 그림자 효과도 개선되었습니다.

게임 즐기기

게임 화면



- | | |
|---------------|-------------|
| 1. 원정팀 | 7. 쿼터 |
| 2. 홈팀 | 8. 남은 시간 |
| 3. 공격권 | 9. 다운 및 거리 |
| 4. 점수 | 10. 스타팅 라인 |
| 5. 남은 타임아웃 횟수 | 11. 플레이 클락 |
| 6. 플레이 아트 | 12. 리시버 아이콘 |

»메인 메뉴

홈 패널

마지막 게임 모드를 다시 하거나 새로운 모드를 선택하세요.

플레이 패널

플레이하고 싶은 게임 모드를 선택하세요. 승부수(Longshot) 스토리 모드에 몰입하거나, 프랜차이즈를 관리하거나, Ultimate Team을 구성하거나, Open Practice에서 연습하는 등, 주요 Madden NFL 18의 모드를 전부 만나보세요.

커스터마이즈 패널

커스터마이즈 패널에서는 선수 명단, 플레이북, 설정 등을 변경할 수 있습니다.

게임 모드

»승부수(LONGSHOT)

승부수 모드에서는 Devin Wade가 되어 아버지의 죽음 이후 포기했던 NFL 입단의 꿈을 향해 다시 발을 내딛습니다. 이제 Devin이 NFL에 입단할 기회는 단 한 번뿐이며, 경기장 안팎에서 믿을 수 있는 건 자신의 실력뿐입니다. 뛰어난 경기 기술을 갈고 닦아, 스카우트에게 Devin의 인상을 강하게 남기고, 선수 인생을 바꿔줄 대화를 선택하세요. 꿈을 좇아 떠나는 박진감 넘치는 여정을 함께하며 NFL에 입단할 수 있는 실력을 갖추세요.

»플레이 나우 라이브(PLAY NOW LIVE)

더 실감 나는 방송을 원하나요? 플레이 나우 라이브로 최신 능력치와 선수 명단을 보유한 팀의 시즌에서 아무 주나 선택할 수 있습니다.

또한 이 라이브 대전팀을 프랜차이즈(Franchise) 모드로 이동시켜 최신 능력치를 보유한 해당 팀을 계속 운영할 수 있습니다. 또는 클라우드 리그에서 실제 선수 명단을 선택해 기존의 실제 주 중 어디서나 클라우드 프랜차이즈(Cloud Franchise)를 생성할 수도 있습니다.

》 프랜차이즈(FRANCHISE)

프랜차이즈에서는 전설적인 경기가 펼쳐집니다. 실제 NFL 선수, 코치, 구단주를 관리하거나 캐릭터를 직접 생성하여 명예의 전당을 목표로 하세요. 프랜차이즈에서는 NFL의 흥분과 극적인 경기를 고스란히 체험할 수 있습니다.

내 프랜차이즈 시작

온라인(클라우드)이나 오프라인에서 팀을 선택해 커스터마이징하세요. 처음에는 정규 시즌에 시작하지만 스타팅 포인트(Starting Point)에서 간편하게 프리시즌으로 바꿀 수 있습니다.

새 드래프트 보드

온라인 프랜차이즈에서 리그가 드래프트를 하게 만들 수는 없을까요? 걱정하지 마세요. *Madden NFL 18*에는 새로운 드래프트 보드를 이용해 랭킹 플레이어를 채점하는 기능이 추가되어 생중계 드래프트에 참여하지 못해도 원하는 선수를 골라 플레이할 수 있습니다.

최고의 순간(Play The Moment) 및 기타 플레이 방법

주간 게임을 불러오기 전에 다음 4가지 플레이 방식 중 하나를 선택하세요. 최고의 순간 모드는 시합에서 가장 중요한 시점부터 시작하며 짧은 시간 내에 팀을 승리로 이끌 수 있습니다. 또한 공격과 수비 중 한쪽만 플레이하고 싶다면 공격 전용(Offense Only) 또는 수비 전용(Defense Only) 모드로 경기를 2배 빠르게 플레이할 수 있습니다!

플레이 모드는 언제든지 변경 가능합니다. Supersim 옵션 메뉴에서 Custom Play 옵션을 선택하세요. Supersim 메뉴에서는 경기 속도도 조절할 수 있습니다. 고속 모드로 경기를 빠르게 진행하거나 저속 모드로 느긋하게 즐기세요.

시즌 목표 설정

정규 시즌에서는 제일 먼저 시즌 목표를 신중히 정해야 합니다. 코치로 플레이할 때는 시즌 동안 예상되는 승리 횟수를 설정할 수 있습니다. 목표를 높게 잡을수록 위험 부담이 커지며, 목표를 달성하지 못하면 해고될 수도 있습니다. 선수로 플레이할 때는 포지션에 맞춰 다양한 능력치를 선택할 수 있습니다.

목표(Goals)

게임을 불러오면 내 캐릭터와 팀 동료에게 부여된 목표가 나타납니다. 게임을 플레이하는 동안 이 목표를 완료하면 추가 XP 또는 자신감(Confidence)을 획득하고 선수들은 필드에서 더욱 뛰어난 경기력을 발휘할 수 있습니다.

일부 드라이브를 시작할 때는 드라이브 목표(Drive Goal)를 부여받는데, 이 목표를 완료하면 보너스 XP 또는 자신감을 획득합니다. 현재 진행 중인 경기의 이벤트에 맞춰 특정 목표가 설정되므로 매번 플레이할 때마다 특별한 챌린지가 제공됩니다.

플레이가 끝나면 내 선수 옆에 XP, 자신감, 완료된 목표의 업데이트 정보가 표시됩니다. 화면 하단의 자막 표시줄은 목표의 진행 상황을 추적합니다. 주간 목표(Weekly Goals)는 이전의 주간 목표의 완료 여부에 따라 할당됩니다.

허브(Hub)

선수 명단은 새로운 팀 패널(Team Panel)에 위치하며 Things To Do 바로 옆에 있습니다. 팀 내 선수의 전체적인 속성, 목표, 능력치 등을 빠르게 살펴볼 수 있으며, XP로 업그레이드를 구매할 수도 있습니다.

클라우드 프랜차이즈(Cloud Franchise)를 플레이하면, 새로운 멤버 패널(Members Panel)에서 리그 멤버들과 즉시 교류하는 것도 가능합니다. 멤버들의 게임 상태와 온라인 상태를 확인할 수도 있습니다. 또한, 커미셔너(Commissioner)라면 오토 파일럿(Auto Pilot)을 전환하거나 연봉 상한 패널티를 없애거나 리그에서 제거할 수도 있습니다.

팀 경기력 높이기

Things To Do 메뉴의 Improve Your Team 옵션으로 어느 때보다 쉽게 팀의 경기력을 높여 보세요. 모든 자유 계약 선수와 교환 불가 선수들이 한 곳에 편성되어 있어, 영입 가능한 선수들을 손쉽게 비교할 수 있습니다. 자신의 등급이 높을수록 더 좋은 선수를 영입할 수 있습니다!

강한 발전성

발전성으로 선수가 리그에서 얼마나 빨리 발전할지와 플레이어의 근본적인 한계를 판단할 수 있습니다. 선수가 금주의 선수, NFL MVP 등 중요한 상을 받을 때마다 발전성이 상승합니다. 반면, 시즌 목표를 놓치면 발전성이 곤두박질칩니다.

스카우트

Week 3에서 코치나 구단주로 시작하면 스카우트 방법을 가르쳐주는 Thing To Do 항목이 표시됩니다. 스카우트 포인트를 소모해 선수의 능력을 알아내고 곧 있을 NFL 드래프트에서 선수의 영입 여부를 결정할 수 있습니다. 스카우트 포인트를 사용하면 선수의 최우선 속성 3가지를 해제할 수 있습니다. 세 번째 속성을 해제하면 선수의 진정한 드래프트 가치를 발견할 수 있습니다. 또한, NFL 드래프트 전에 스카우트 포인트를 선수에게 사용하면 드래프트 등급에서 "다이아몬드"와 "과대평가" 선수들을 찾아낼 수 있습니다.

주간 훈련 및 경기 플랜

훌륭한 팀은 연습장에서 만들어집니다! 매주 훈련에 시간을 투자해 다가올 경기에 대비하고 팀의 경기력을 높이세요.

경기 플랜 작성하기

주간 훈련의 첫 단계는 공격과 수비를 배치해 경기 플랜을 짜는 것입니다. 코치들은 상대 팀의 플레이 경향에 맞춰 경기 플랜을 제안합니다. 그리고 각 경기 플랜에 수반되는 훈련을 제공합니다. 훈련을 잘 해내고 금, 은, 동메달 중 더 좋은 메달을 획득할수록 더 많은 XP를 받습니다.

경기 시간에 여러분이 선택한 경기 플랜이 특정 경기에 공격과 수비 부스트를 제공합니다. 플레이 콜(Play Call) 메뉴에서 녹색으로 표시된 부스트 경기를 확인할 수 있습니다.

집중 연습

주간 훈련의 두 번째 단계는 선택한 플레이어에게 개인 훈련을 시켜 능력을 강화하는 집중 연습입니다. 코치는 신인 선수를 집중 육성하길 권하지만, 사실 집중 연습에서는 어떤 선수를 선택해도 좋습니다. 원하는 선수를 육성해 경기력을 높이고 팀의 승리를 이끄는 주력 선수로 성장시키세요!

자유 연습

자유 연습에서는 팀을 필드로 데리고 나가 다양한 플레이를 시험할 수 있습니다. 팀의 플레이를 점검하며 리그에서 앞서나갈 수 있는 훌륭한 방법입니다.

자신감 지수

선수들의 게임 내 성취도는 자신감을 결정합니다. 자신감이 높은 팀은 높은 경기력을 발휘합니다. 선수라면 필드에서의 기회를 최대한 활용하여 자신감 지수를 올리십시오!

다중 진행 포인트(Multiple Advance Points)

단장(General Manager)이 되어 의자에 편하게 앉아 오프시즌 동안 자유 계약 선수나 NFL 드래프트에 대해서만 신경 쓰고 싶나요? 아니면 연맹에서 톱 시드를 배정받자마자 플레이오프로 곧장 진출하고 싶나요? 이제 다중 진행 포인트로 이 모든 것이 가능합니다! 시즌에서 선두를 차지하고 매주 훌륭한 경기력을 선보이세요.

커미셔너 도구

커미셔너 도구로 리그를 더 잘 관리하세요.

플레이어 종합 편집 (Full Player Editing)

연맹에서 모든 선수의 외모, 연락처 정보, 등급, 속성 등을 편집할 수 있습니다. 편집 내용은 모두 변경 로그에 표시되며 연맹은 커미셔너의 행동을 모니터링합니다.

오토 파일럿 기간지정

장기간 여행을 떠나거나 시간을 낼 수 없는 사정이 있을 때, 몇 주간 자신 또는 다른 유저를 오토 파일럿으로 설정할 수 있습니다. 이 기능은 리그 멤버 및 커미셔너에게 제공됩니다.

커미셔너 단체 (Multiple Commissioners)

다수의 온라인 프랜차이즈를 운영하면 시간이 많이 소요되지만, 중요한 이벤트가 발생합니다. 해당 주의 진행이 어렵다면 다른 유저를 두 번째 커미셔너로 지정하세요. 원조 커미셔너는 이 기능을 언제든지 추가하거나 제거할 수 있습니다.

구단주 모드

구단주로 게임을 시작하면, 먼저 배경을 설정합니다. 배경은 캐릭터에게 개성을 부여하고 게임 내에서도 효력을 발휘합니다. 구단주에게는 3가지 배경이 있습니다.

전직 선수(Former Player) 선수 만족도에서 유리하며, 착수 자금 3백만 달러로 시작합니다.

평생 팬(Lifelong Fan) 팬 호감도에서 유리하며, 착수 자금 3백만 달러로 시작합니다.

재계 거물(Financial Mogul) 재정면에서 유리하며 착수 자금 7백만 달러로 시작하지만 레거시 점수(Legacy score) 0점, 낮은 선수 행복도(Player happiness)로 시작합니다.

이제 팀이 어떻게 수입을 벌어들이고 승리를 차지할지를 신중하게 결정해야 합니다. 구단주를 당황하게 만드는 사건이 많기 때문에, 고문이 구단주 모드의 모든 부분을 관리하며 여러분의 팀 업데이트에 도움을 줄 것입니다.

팀 구성 시 티켓 가격, 혜택, 상품 가격을 설정하세요. 팬의 행복도, 직원, 경기장 등의 항목에서 팀의 가치를 측정하고 높이세요. 직원을 적절히 고용하여 선수들의 기분을 좋게 유지하고 최선을 다할 수 있도록 하세요. 선수가 최상의 컨디션을 유지하고 있는지 확인하고, 사기를 높여줄 새로운 무대와 경기장으로 즉시 이전하세요!

선수 편성

선수 명단을 편집하려면 관리(Manage) 탭 > 내 팀(MY TEAM) > 선수 명단(ROSTER)으로 이동하세요. 자신이 원하는 팀을 편성할 수 있습니다.

선수 유형 및 전략

새로운 선수를 영입할 때는 팀에서 가능한 전략과 필요한 선수 유형을 이해해야 합니다.

각 NFL 팀마다 선수를 평가하는 방식이 다르므로, 팀의 흥미를 자극하고 가치를 높게 평가받을 수 있는 요소를 파악해야 합니다. 예를 들어, Arizona Cardinals의 리시버 백으로 선발 라인에 들어간다면, 선발 출전도 가능할 것입니다. 하지만 리시버 하프백을 찾는 Philadelphia 팀이라면 선발 기준이 더 높을 것입니다.

오프시즌

선수 재계약

정규 시즌동안 대기 중인 FA 선수는 새로운 조건으로 협상하고 싶어 합니다. 만약 시즌 중간에 협상하지 않기로 했다면 반드시 이 오프시즌 내에 원하는 FA 선수와 협상해야 합니다.

이 단계에서 선수와 협상하기로 했다면 자신과 선수 모두 만족할 수 있는 제안을 해야 합니다. 선수가 계약서에 사인을 거부하면 다른 FA 선수의 영입도 고려해야 합니다. 첫 번째 계약을 제안해보세요!

자유계약 선수 입찰

기존 FA 선수와 재계약할 기회를 가진 후에는 FA 선수를 영입할 기회가 생깁니다. 이 FA 기간에는 팀의 연봉 상한액, 즉 샐러리 캡(Salary Cap)에 여유가 있으며, 적당한 FA 선수가 시장에 나왔다는 가정 하에 각 팀이 서둘러 라인업을 강화할 수 있습니다.

먼저 선수별로 현재의 시장 가치를 파악한 후, 해당 선수에게 얼마만큼 경기 비용을 지불해야 하는지 예측할 수 있습니다. 또한 다른 NFL 팀의 로고도 눈여겨보세요. 이들은 해당 선수에 관심을 가지는 팀입니다.

계약 제안

목표로 설정한 FA 선수에게 초기 계약을 제안한 뒤, 해당 주를 진행해서 새로운 정보를 획득합니다. FA 화면으로 돌아가서 My Negotiations 항목으로 정렬해 보면 계약을 고려 중인 모든 선수의 현황을 빠르게 확인할 수 있습니다.

이 시점에서 선수가 당신과의 계약을 결정했는지, 다른 팀의 제안을 수락했는지 아니면 여전히 고려 중인지를 알 수 있습니다. 선수가 결정을 내리지 않는다면, 더 많은 금액 제시, 제안 철회, 현상 유지 중에서 행동을 선택해야 합니다. FA 기간은 4주간 지속되니 모든 상황을 면밀히 검토하세요.

드래프트

FA 기간이 끝나면 NFL 드래프트가 시작됩니다!

이 허브(Hub)에서 드래프트 순위와 가능한 행동 목록을 확인할 수 있습니다. 다른 팀이 멀뚱히 기다리는 동안 그 팀에 트레이드를 제안해 드래프트 순위를 올리거나, 전체 드래프트 보드를 살펴보거나, 드래프트를 진행할 수 있습니다.

스포츠 스타들이 가장 최근에 한 선택에 반응하면서 쏟아지기 시작하는 메시지를 확인할 수 있을 것입니다. 또한 일부 선수에게는 다양한 스토리라인이 있으며, 이들이 일단 지명되면 Adam Schefter의 목소리로 드래프트의 과정을 전달합니다. 절차를 빨리 진행하고 싶다면 다음 사용자 선택으로 넘어가서 시의 모든 드래프트 선택을 무시할 수 있습니다.

신인 선수와 계약하기

이 작업은 실제 NFL에서 신인 선수가 계약하는 과정과 마찬가지로 자동 완료됩니다.

코치가 되어 플레이하기

XP 사용하기

코치의 XP 사용법은 선수의 XP 사용법과 차이점이 있습니다. 코치는 선수의 은퇴 확률을 낮추고, 선수와의 재계약을 돕거나, 특정 포지션의 획득 XP를 증가시키거나, 매주 획득하는 스카우트 포인트를 증가시키는 패키지 등에 XP를 사용할 수 있습니다.

선수 발전시키기

코치는 획득한 XP와 스카우트 포인트를 자신이 아닌 선수에게 사용합니다. 또한 선수들은 각자의 성과와 개인 목표 달성으로 XP를 획득합니다. XP를 직접 적용할 수도 있고, AI에게 설정을 맡길 수도 있습니다.

직접 XP를 적용할 때는 원하는 시스템에 맞춰 선수를 성장시킬 수 있다는 이점이 있습니다. 예를 들어, 모든 XP를 인지(Awareness)와 플레이 인식(Play Recognition)에 사용하면 리그에서 가장 영리한 팀으로 육성할 수 있습니다. 또는 선수들의 약점을 보완해 다재다능한 선수로 만들 수도 있습니다. 선택은 여러분의 몫입니다.

물론, 선수 명단에 있는 모든 선수에게 XP를 적용하려면 많은 시간이 소비됩니다. 이럴 경우, 핵심 선수에게만 XP를 직접 적용하고 나머지는 AI에게 맡길 수도 있습니다. 이 방법을 사용하면 시간도 절약하고 선수가 획득한 XP를 모두 활용할 수 있습니다.

선수가 되어 플레이하기

선수 생성

현역 NFL 선수로 플레이하거나 직접 캐릭터를 생성하세요.

배경

선수의 배경은 선순위 드래프트 지명(Early Draft Pick), 후순위 드래프트 지명(Late Round Pick), 드래프트 지명 탈락(Undrafted) 등 3가지가 있습니다. 선순위 드래프트 지명으로 플레이하면 신인 선수로서 보유할 수 있는 가장 높은 등급으로 시작하지만 드래프트 지명을 받지 못한 신인 선수보다 훨씬 많은 부담을 지게 됩니다.

목표

선수의 목표는 시즌(Season), 주간(Weekly), 마일스톤(Milestone) 등 3가지 유형이 있습니다. 목표를 달성하면 XP를 획득하고, XP를 사용해 선수 속성(Player Attributes)을 올릴 수 있습니다.

XP 사용하기(Spending XP)

필드 성적에 따라 시즌 동안 XP가 축적됩니다. XP가 충분히 쌓이면 선수의 등급을 높이는 패키지를 구매할 수 있습니다.

은퇴

언제든 선수 생활에서 은퇴할 수 있습니다. 은퇴하면 새로운 선수(Player), 코치(Coach), 구단주(Owner) 중 하나를 선택해 은퇴한 시점의 시즌이나 같은 해의 정확히 같은 시점에서 다시 시작할 수 있습니다.

레거시 점수

MVP에서 슈퍼볼 우승에 이르는 모든 상은 레거시 점수(Legacy Score)로 환산됩니다. 레거시 점수는 역사상 가장 위대한 NFL 선수들과 자신의 판단을 비교하는 기준이 됩니다. 레거시 점수를 많이 획득하고 명예의 전당에 입성해보세요!

» MADDEN ULTIMATE TEAM(MUT)

Madden Ultimate Team(MUT)이란?

Madden Ultimate Team(MUT)과 함께하는 거대하고 환상적인 미식축구 모드에 오신 것을 환영합니다. 여기서는 최고의 미식축구 팀을 만들기 위한 선발 선수 팀을 획득합니다.

수집

옥션(Auctions) 및 스토어에서 팩을 구매하고 특정 게임 모드에서 선수와 기타 아이템을 수집하세요. 경기를 플레이하고 코인(게임 통화)을 획득하세요. 현금으로 포인트를 구매해 팩과 번들로 교환할 수도 있습니다.

업그레이드

획득한 신규 아이템으로 팀을 강화하세요. 옥션 하우스(Auction House)에서 남거나 원하지 않는 아이템을 다른 플레이어와 교환할 수 있습니다.

관리

시즌 동안 경기장과 MUT 챔피언 및 MUT 선수단을 관리하세요.

신규 MUT

MUT 선수단

수석 코치(Head Coach), 공격 코디네이터(Offensive Coordinator), 수비 코디네이터(Defensive Coordinator)와 힘을 합쳐 3대3 경기에 참여하고 끝까지 팀을 우승으로 이끄세요!

MUT 챔피언

MUT 챔피언은 주간 토너먼트의 격렬한 경쟁을 선호하는 플레이어들에게 이상적인 모드입니다!

솔로 챌린지 - 최고의 순간

최고의 순간은 진행 중인 경기부터 시작되는 솔로 챌린지입니다. 능력을 발휘해 이번 시즌 가장 흥미진진한 게임에서 활약하고 역사를 바꾸거나 다시 써보세요. NFL에서 가장 짜릿한 순간을 체험할 수 있습니다!

어떻게 팀을 강화하나요?

CPU를 상대로 솔로 챌린지를 플레이하고 획득한 코인으로 스토어(Store)에서 아이템과 팩을 구매할 수 있습니다. 또한 옥션 하우스(Auction House)에서 아이템을 판매하거나, 아이템 바인더(Item Binder)에 있는 아이템을 급처분(Quicksell)하여 코인을 획득할 수 있습니다.

팩(Pack)은 무엇인가요?

팩에는 팀을 강화할 수 있는 여러 수집 아이템이 무작위로 들어 있습니다. 대부분의 팩에는 다양한 선수 아이템(Player Item)과 플레이북, 유니폼, 코치, 수집품, 경기장 등 비선수 아이템(Non-Player Item)이 포함되어 있습니다. 또한 팩은 충성도(Loyalty) 보상, 세트(Sets), Head to Head 이벤트, 솔로 챌린지(Solo Challenges) 등에서도 획득할 수 있습니다. 또한 스토어(Store)에서 개별 팩이나 번들을 구매할 수도 있습니다.

티어(Tier)란 무엇인가요?

티어(Tier)는 아이템의 품질 등급입니다. 일반적으로 티어가 높은 아이템이 낮은 티어의 아이템보다 더 강하거나 쓸모가 많습니다. 티어별로 아이템의 색상이 다르므로 품질을 쉽게 판별할 수 있습니다.

엘리트(Elite) 아이템은 모든 팩에 다 들어있지 않습니다. 하지만 때때로 골드(Gold) 아이템 대신 엘리트 아이템이 들어있기도 합니다. 일부 팩(Pack)이나 번들(Bundle)에는 스토어 설명대로 엘리트 티어의 아이템을 보장합니다.

프로그램(Program)이란 무엇인가요?

몇몇 아이템은 프로그램의 일부로 쓰입니다. 드래프트(Draft) 또는 플레이오프(Playoff) 등 다양한 프로그램이 일 년 내내 제공됩니다. 각 프로그램에는 주요 테마가 있는 특별한 아이템이 다수 포함되며, 솔로 챌린지나 세트 같은 특별한 이벤트는 프로그램에 기반한 경우가 많습니다. 아이템 바인더(Item Binder), 옥션(Auctions), 트레이드(Trades)에서 프로그램별로 아이템을 필터링할 수 있습니다.

라이브(Live)

MUT 메뉴에서 라이브(Live) 탭을 선택하면 모드의 새로운 콘텐츠 소식을 확인할 수 있습니다. 새로운 솔로 챌린지(Solo Challenges)와 수집 가능한 세트(Sets)를 일주일 동안 여러 번에 걸쳐 확인할 수 있습니다. 정기적으로 새로운 이벤트를 확인하고 팀에 최고의 선수를 영입하세요. 또한 이 탭 아래에서는 MUT 레벨의 진행 상태를 확인할 수도 있습니다.

목표와 진행도

라이브(Live) 탭에서는 유용한 과제와 함께 Ultimate Team 목표를 보여줍니다. 모든 과제를 완료하면 보상을 받습니다. 과제를 전부 완료하는 데 힘을 쏟고, 시즌 동안 새 목록의 출현 여부를 잘 지켜보세요.

플레이(Play)

플레이(Play) 탭에서는 MUT를 플레이할 수 있습니다. 솔로 챌린지와 시즌처럼 MUT 챔피언, MUT 선수단, MUT 드래프트를 검색할 수 있습니다. 솔로 챌린지(Solo Challenge)는 CPU가 조작하는 팀과 대결하는 싱글 플레이어 게임이며, 시즌은 Head to Head 이벤트, 팀 연봉 상한 랭크 모드(Salary Cap Ranked mode), 친구와 플레이 모드(Play a Friend mode)가 포함되어 있습니다.

솔로 챌린지(Solo Challenges)

솔로 챌린지에는 많은 카테고리가 있고, 4가지 난이도 레벨과 가지각색의 쿼터 시간을 선택할 수 있습니다. 솔로 챌린지를 선택해 자세한 내용을 알아보세요. 일부 솔로 챌린지에는 수집품이나 케미스트리 없이 입장할 수 없습니다.

새로운 솔로 챌린지는 항상 추가되니 라이브(Live) 허브를 자주 확인하세요. 또한 MUT 허브의 솔로 챌린지 계속하기(Continue Solo Challenges) 타일에서 게임을 중단한 지점부터 즉시 이어서 계속할 수 있습니다.

시즌(Seasons)

Head to Head 이벤트

다양한 Head to Head 이벤트에서 얼마나 많은 승리를 거둘 수 있는지 확인해 보세요! 이벤트는 6번 승리하거나 2번 패배 시 종료되며 승리 횟수에 따라 보상이 지급됩니다. 라인업을 구성해 어디까지 올라갈 수 있는지 시험해보세요!

팀 연봉 상한 랭크 모드(Salary Cap Ranked Mode)

측정된 연봉 안에서 선수 팀을 구성하세요! 몸값이 높은 엘리트 쿼터백 1명을 고를까요? 아니면 같은 비용으로 골드 등급 선수 2명을 기용할까요? 여기는 Madden Ultimate Team 플레이 내에서 가장 경쟁이 치열한 곳입니다.

스토어(Store)

스토어 탭에서는 스토어(Store)와 옥션 하우스(Auction House)를 이용할 수 있습니다.

스토어(Store)

솔로 챌린지(Solo Challenges)와 옥션(Auctions)에서 획득한 코인 또는 구매한 포인트로 아이템을 손에 넣으세요. 가지각색의 팩을 다양한 가격으로 만나보세요. 각 팩에는 무작위 아이템이 포함되어 있으며, 운이 좋다면 고급 엘리트 플레이어를 획득할 수도 있습니다.

일부 팩 번들은 파격 할인가에 구매할 수 있고, 대형 팩 번들에는 엘리트 플레이어가 포함되어 있기도 합니다. 스토어를 자주 방문해 특별 한정 프로모션 및 할인 행사를 놓치지 마세요.

포인트(Points)란 무엇인가요?

현금을 사용해 포인트를 구매하면 번들 및 특별 아이템을 구매할 때 사용할 수 있습니다.

옥션 하우스(Auction House)

스토어 탭의 옥션 하우스로 들어가면 다른 플레이어를 상대로 아이템을 사고팔 수 있습니다. 필요한 아이템을 얻거나 사용하지 않는 아이템을 코인으로 교환할 수 있습니다. 옥션에서 유형, 티어, 포지션, 팀, 케미스트리, 종합 등급(OVR)을 기준으로 검색할 수 있습니다. 옥션 아이템의 남은 시간은 각기 다르게 표시되니 이에 맞게 전략을 세우세요. 시간이 몇 초 남지 않은 시점에서 누군가가 아이템을 입찰하면 옥션 타이머의 시간이 늘어납니다.

옥션 하우스에 아이템을 내놓으려면 아이템 뷰어(Item Viewer)를 불러와 옥션(AUCTION)을 선택하세요. 아이템의 옥션 기간(Duration), 시작가(Starting price), 즉시 판매가(Buy-it-now price)를 설정할 수 있습니다. 일부 아이템에는 옥션 수수료(Fee)가 붙습니다.

옥션 하우스(Auction House)에서 내가 올린 옥션 아이템 및 입찰한 아이템을 확인할 수 있습니다.

팀(Team)

팀(Team) 탭에서는 팀의 모든 요소를 관리합니다. 여기서 라인업(Lineup)을 둘러보고, 코치진과 장비(Coaching and Equipment)를 편집하며, 팀 이름을 변경할 수 있습니다.

라인업(Lineup)

라인업을 살펴보려면 라인업 조정(ADJUST LINEUP)을 선택하세요. 선수를 선택하고 특정 차트 포지션에서 위 또는 아래로 이동하세요. 선수를 선택하면 교체 선수를 확인할 수 있습니다. 최강 라인업(BEST LINEUP)을 사용하면 CPU가 종합 등급(OVR) 및 케미스트리를 기준으로 팀을 자동으로 생성합니다. 페이지를 좌우로 움직이면 공격, 수비, 스페셜리스트 등 팀 내의 다른 통계를 확인할 수 있습니다.

아이템 바인더(Item Binder)

필터를 사용해 원하는 아이템을 쉽게 찾고, 상단 우측 구석의 드롭다운 목록으로 아이템을 정렬하세요. 아이템 뷰어(Item Viewer)로 아이템을 선택하고 품목 비교, 선발진 승격, 계약 연장, 세트 추가, 옵션, 급처분 등을 선택하세요. 각 아이템의 상세 정보 페이지를 이동해 중요 속성(Key Attributes), 케미스트리 보너스(Chemistry bonus), 설명을 살펴보세요.

세트(Sets)

컬렉션에 보유한 아이템 세트(구 "컬렉션")로 코인과 아이템 보상을 획득할 수 있습니다. 다양한 세트를 살펴보고 요구 조건과 보상을 확인하세요. 아이템 뷰어(Item Viewer)에는 세트에 추가(Add to Set) 옵션이 있으며, 세트에서 어떤 아이템을 추가할 수 있는지 알아볼 수도 있습니다. 세트 완성에 필요한 아이템을 옥션 하우스(Auction House)에서 검색하세요. 마지막으로 필요한 아이템을 추가하면 자동으로 보상을 받습니다. 매주 새로운 세트가 추가되니 자주 들어가서 확인하세요!

MUT 드래프트(MUT Draft)

드래프트 챔피언(Draft Champions)이 이제 MUT 드래프트(MUT Draft)가 되었습니다! 다시 한번, *Madden NFL 18*에서 환상적인 미식축구를 즐겨보세요! 자신만의 드림팀을 드래프트하고 필드 위에서 펼쳐지는 흥분의 현장에 직접 뛰어드세요.

MUT 드래프트 이벤트(MUT Draft Event) 시작하기

MUT 메인 메뉴(MUT main menu)에서 MUT 드래프트(MUT Draft)를 선택해 시작해보세요. MUT 드래프트의 기본 설명을 확인하고, 어떤 유형의 드래프트에 참여할지 선택할 수 있습니다. MUT 드래프트 랭크(MUT Draft Ranked)에서는 최고의 보상인 Madden 챔피언을 두고 경쟁합니다. 솔로 드래프트(Solo Draft)에서는 CPU와 경기를 펼칩니다.

드래프트의 기본(Draft Functionality)

드래프트는 기본적으로 25라운드로 구성되며, 코치 선정부터 시작합니다. 이는 경기의 선호 방식으로 나머지 드래프트를 지명하는 데 도움을 줍니다. 코치의 플레이북은 코치 선택 시 자동으로 함께 선택됩니다.

코치를 선택한 후에는 선수들의 드래프트를 시작합니다. 첫 페이지에는 선수의 종합 등급(OVR)이 표시됩니다. **R1** 또는 **L1** 버튼을 누르면 페이지를 넘기면서 해당 포지션에 등록된 선수의 중요 속성(Key Attributes)을 살펴볼 수 있습니다. 해당 포지션의 다른 선수와 하이라이트 선수를 비교하려면 **○** 버튼을 누르세요. **⊗** 버튼을 누르면 선수를 최종 선택합니다.

선택된 선수들은 라인업에서 기본 팀(base team)에 추가되며, 종합 등급(OVR)은 변경됩니다. 요약(Summary) 화면에서 완성된 팀을 살펴볼 수 있습니다.

허브(Hub)

드래프트를 완료한 후에는 MUT 드래프트 허브로 이동합니다. 여기에서는 라인업 조정(Adjust Lineup)을 통해 이후의 라인업을 커스터마이징하거나, 코치진 및 장비(Coaching & Equipment) 정보를 확인하고, 진행(Progress) 화면에서 현재 상태를 확인할 수 있습니다.

MUT 공략법

코인은 MUT의 게임 내 통화로, 경기에서 승리하거나 세트를 완성하면 획득합니다. 코인으로 스토어(Store)에서 팩을 구매하거나 옥션 하우스에서 입찰할 수 있습니다.

솔로 챌린지(Solo Challenges)를 완료하거나, 세트(Sets)를 완성하거나, 옥션 하우스(Auction House)에서 아이템을 판매하여 코인을 획득하세요. 현재 사용하지 않는 아이템을 급처분(Quicksell)해 코인을 조금 얻을 수도 있습니다. MUT 모드에는 매일 새로운 이벤트가 추가됩니다. MUT에 입장하면 라이브(Live) 허브에서 최신 소식을 모두 확인할 수 있습니다.

MUT 모드에 대해 조금 익숙해졌으니 이제 아이템에 대해 배워봅시다. 팀을 키우려면 아이템을 수집해야 합니다. 기본 카테고리 몇 가지를 소개하겠습니다.

선수(Players)

선수들은 Ultimate Team의 라인업을 구성합니다. 1,400명이 넘는 총 32개 NFL 팀에서 선수를 선택할 수 있습니다. 이 중에는 전설적인 선수들도 있습니다. 선수에게는 종합 등급(OVR), 선호 포지션, 계약 등 필드 플레이에 직접적인 영향을 미치는 다양한 속성이 있습니다.

각각의 아이템마다 중요 속성(Key Attributes), 아이템의 케미스트리 효과(Chemistry impact), 기타 중요 정보를 확인할 수 있습니다.

팀 아이템(Team Items)

수석 코치, 유니폼, 경기장, 플레이북 아이템으로 자신만의 팀을 꾸며보세요. 홈 유니폼을 변경하면, Ultimate Team 모드에 맞춰 여러분의 선호 팀도 변경됩니다.

수집품(Collectibles)

수집품(Collectibles)은 핵심 플레이, 중요한 승리, 각종 미식축구 관련 아이템과 이벤트로 팩에서 발견할 수 있는 특별한 아이템입니다. 수집품은 라인업에 추가할 수 없지만 아이템 바인더(Item Binder)에서 확인할 수는 있습니다. 수집품은 주로 세트를 완성해 코인과 아이템을 획득하는 용도로 사용됩니다. 일부 수집품은 급처분(Quicksell) 시 코인 500개 이상을 획득합니다.

수석 코치(Head Coach)

팀이 경기를 하려면 수석 코치(Head Coach)가 필요합니다. 수석 코치의 주요 역할은 코치의 종합 등급(OVR) 외에도 팀에 케미스트리 효과를 추가하는 것입니다. 경기가 진행되는 동안 사이드라인에서 수석 코치의 모습을 지켜볼 수 있습니다!

» 온라인 맞대결(ONLINE HEAD-TO-HEAD)

다른 유저와 경쟁하며 느끼는 스릴을 좋아한다면 온라인 맞대결(Online Head-to-Head) 다 중 딱 맞습니다. 여러분과 비슷한 플레이를 보여 주는 상대와 계속해서 경쟁할 수 있게 도와주는 매치메이킹 시스템과 퀵 매치(Quick Match)가 결합된 게임 속으로 뛰어들어 보세요.

퀵 매치(Quick Match)

퀵 매치(Quick Match)에서는 순위 경기에서 맞붙을 대상을 찾습니다. 순위 경기에서 승리하면 랭킹 포인트(Ranking Points)를 획득하며 순위표(Leaderboard)에 이름이 올라갑니다.

친구와 가볍게 게임을 즐기고 싶지만 온라인에 접속한 *Madden NFL 18* 친구가 없다면 온라인 맞대결(Online Head-to-Head) 패널에서 **Ⓜ** 버튼을 눌러 게임 유형(Game Type)을 "비랭크(Unranked)" 게임으로 변경하세요.

친구와 플레이(Play a Friend)

친구가 접속했다면 *Madden NFL 18*의 친선 게임에 초대하세요. 이 모드에서는 게임 설정을 마음대로 변경할 수 있습니다.

순위표(Leaderboards)

Madden 온라인 커뮤니티에서 지금까지의 전적을 확인하고 싶나요? 순위표에서 누가 온라인 경기장의 승자인지 확인해보세요. 순위표는 4가지로 구성됩니다.

상위 100(Top 100) 온라인 맞대결(Online Head-to-Head) 경기의 상위 100 위권 플레이어를 보여줍니다.

내 순위표(My Leaderboard) 랭킹 안에 들어가 있으면(상위 100,000명까지 표시), 이곳에서 내 순위를 기준으로 상위와 하위 50명을 확인할 수 있습니다.

친구(Friends) 획득한 랭킹 포인트를 기준으로 친구와 랭크를 비교해 표시합니다.

통계 순위(Stats Leaders) 다른 *Madden* 플레이어와 공격 및 수비 등 다양한 항목의 순위를 비교할 수 있습니다.

통계 비교(Compare Stats)

통계 비교(Compare Stats) 화면에서는 다른 유저와 다양한 통계를 비교하고, 플레이 경향을 살피고, 최근 20경기의 결과를 확인할 수 있습니다.

선발 출전(Depth Chart)

선발진이 만족스럽지 않아 라인업을 변경하고 싶다면 경기 시작 전에 전체 선수 구성표인 선발 출전(Depth Chart) 화면으로 이동하세요. 이 화면에서 선발 출전을 변경하면 "공식" 선수 명단에 자동으로 저장되므로, 온라인 게임을 할 때마다 덤스 차트를 업데이트할 필요가 없습니다. 선수 명단을 업데이트한 후에는 꼭 다시 점검하세요!

커스터마이즈(Customize)

커스터마이즈(Customize)의 각 하위 메뉴에서는 선수 명단을 업데이트하거나 온라인 설정을 변경할 수 있습니다.

소셜 기능

Madden 메신저 하우스(Madden Messenger houses)에서는 모든 알림 및 소셜 기능을 만나볼 수 있습니다. 메신저 수신함(Messenger Inbox)에서는 받은 메시지 및 아이템 보상을 수령할 수 있으며, 여기서 음악 목록을 편집할 수도 있습니다. 소셜 공유(Social Sharing)는 친구의 최신 도전 과제, MUT 옥션(MUT Auctions), 온라인 맞대결(Online Head-to-Head) 랭킹, 프랜차이즈 리그(Franchise league) 업데이트 등과 같은 기타 소셜 메시지를 보내줍니다.

도움이 필요하신가요?

» MADDEN NFL 18 문의처

웹페이지: easports.com/madden-nfl

Twitter: twitter.com/EAMaddenNFL

Facebook: facebook.com/EASportsMaddenNFL

EA 고객 지원은 언제 어디서나 여러분의 게임을 소중히 지키기 위해 노력하고 있습니다.

온라인 지원 및 연락 정보

FAQ, 도움말 및 저희 연락처를 원하시면 help.ea.com을 방문하세요.

Twitter & Facebook 지원

빠른 힌트를 원하시나요? Twitter에서 [@askeasupport](https://twitter.com/askeasupport)를 찾거나 facebook.com/askeasupport에 글을 올리세요.