EA SPORTS
MADDEN NFL 17
NFLPA

KINDER KÖNNEN IM WORLD WIDE WEB VIEL LERNEN.

IM NETZ ACHTET IHR KIND AUF ALLES.
ACHTEN SIE AUF IHR KIND.

Jugendschutzsoftware hilft Ihnen dabei.

SICHER ONLINE GEHEN | KINDERSCHUTZ IM INTERNET

www.sicher-online-gehen.de | Eine gemeinsame Initiative von Bund, Ländern und der Wirtschaft.

INHALT

NEU IN *MADDEN NFL 17*	4	SPIELMODI	16
AUSFÜHRLICHE STEUERUNG	6	ANDERE ONLINE-FEATURES	35
GAMEPLAY-FEATURES	11	BENÖTIGST DU HILFE?	37
SPIELVERLAUF	15		

NEU IN *MADDEN NFL 17*

Madden NFL 17 ist das Ergebnis eines mehrjährigen Plans, das beste Madden aller Zeiten zu entwickeln. Dieses Jahr wollen wir uns auf den Bodenkrieg mit neuem defensivem Gap Play, einem komplett überarbeitetem Laufspiel und neuen Ball Carrier-Spielmechaniken. Außerdem haben wir die defensive Zonenlogik von vier Zonentypen auf 10 erweitert.

Mach dich auch auf Verbesserungen der Spielmodi selbst gefasst. Der Franchise-Modus ist größer als je zuvor und bietet mit „Lebe den Moment" brandneue Möglichkeiten, zu spielen. Madden Ultimate Team (MUT) bekommt ebenfalls ein neues Feature: „Chemie". Dieses bringt noch nie dagewesenen Tiefgang bei der Teamerstellung mit sich.

Dank dieser Verbesserungen ist *Madden NFL 17* das bislang beste Madden aller Zeiten. Bist du bereit dafür?

SIEG AM BODEN

Dominiere deine Gegner im Laufspiel und entscheide den Bodenkrieg für dich. *Madden NFL 17* bietet brandneue Ball Carrier-Steuerungsmöglichkeiten, Feedback-Systeme und Fake-Outs für Verteidiger. Aber rechne nicht damit, dass der Yard-Gewinn zum Zuckerschlecken wird, denn die Defense nutzt jetzt gnadenlos jede Lücke und alle Run Fits aus, um deine Bodenspielzüge auszukontern.

FRANCHISE-MODUS

Madden NFL 17 beinhaltet das größte Update des Franchise-Modus der vergangenen vier Jahre.

Mit dem brandneuen Spielplanungssystem kannst du deinen Gegner ausspähen und dich auf seine Strategie gut vorbereiten. Bei der wöchentlichen Vorbereitung kannst du festlegen, welche Spieler du trainieren möchtest und wie dein Spielplan für den nächsten Gegner aussehen soll.

Außerdem fallen während der Saison große Entscheidungen an. Als Coach ist es deine Aufgabe, die richtigen Entscheidungen zu treffen und dein Team zur Meisterschaft zu führen.

Zu guter Letzt kannst du in *Madden NFL 17* den Franchise-Modus mit „Lebe den Moment" auf eine ganz neue Weise spielen. So kannst du eine Saison viel schneller durchlaufen und nur die spielentscheidenden Momente selbst spielen.

SPECIAL TEAMS

Madden NFL 17 überarbeitet auch die Special Teams. Mit dem neuen Kick-Meter kannst du deine Kicks präziser ausführen. Schwierige Kicks werden dadurch außerdem fordernder. Beeinflusse den Ausgang des Spiels mit den Special Teams und neuen Kick-Block-Spielzügen für die Defense oder angetäuschten Kick-Spielzügen für die Offense. Deine Strategie ist entscheidend, denn du weißt nie, für welchen Spielzug sich dein Gegner entscheidet.

INTEGRIERTE ÜBERTRAGUNGSGRAFIKEN

Ein brandneues Übertragungspaket bildet dieses Jahr in Sachen Präsentation die Spitze. Werde mit Time-Scale-Wiederholungen, Pylonenkameras und innovativen neuen Kameras, die dich näher ans Spielfeld bringen als je zuvor, zum menschlichen Highlight. Erlebe im Franchise-Modus eine einzigartige Karriere als Spieler oder Coach, wenn du im Fokus der Kameras stehst.

GATORADE™ SKILLS TRAINER (GATORADE FÄHIGKEITEN-TRAINER)

Der Gatorade Skills Trainer beinhaltet neue Konzepte, mit denen du die richtigen Lauftechniken für Zonenläufe, Konterspielzüge, Fallen-Spielzüge und Powerplays erlernst. Absolviere neue Herausforderungen, mit denen du die neuen Pass- und Fangen-Spielmechaniken sowie die neue Deckungs-Spielmechanik erlernen kannst.

AUSFÜHRLICHE STEUERUNG

SPIELZUGANSAGE

Bei der Spielzugansage hast du verschiedene Möglichkeiten. Diese Einstellungen kannst du jederzeit unter EINSTELLUNGEN > VISUELLES FEEDBACK > SPIELZUGANSAGE-STIL oder in den Optionen, die vor jedem Spiel angezeigt werden, anpassen:

Schnell	Du siehst einen Spielzug aus den Coach-Vorschlägen, aber du kannst die ⬇-Taste drücken, um weitere Optionen anzuzeigen. Navigiere mit den ⬅- und ➡-Tasten durch die Strategievorschläge, Community-Vorschläge und deine am häufigsten durchgeführten Spielzüge. Du kannst diese Option auch wieder verlassen und zum ganzen Playbook zurückkehren.
Erweitert	Du erhältst drei Vorschläge auf einmal und kannst alle Optionen wie Coach-Vorschläge, Formation, Konzept, Spieltyp, Personal und deine letzten Spielzüge nutzen.
Slim	Diese Option bietet dir alle Wahlmöglichkeiten von „Erweitert", ohne die wunderschönen Übertragungen von *Madden NFL 17* zu verbergen.

In *Madden NFL 17* kannst du sogar die Spielgeschwindigkeit anpassen, um den Umgang mit der Spieluhr an deine Bedürfnisse anzupassen:

Normal	Die Standardeinstellung.
No Huddle (Kein Huddle)	Deine Offense wählt automatisch die No Huddle-Offensive, wenn ein Spieler innerhalb des Spielfelds getackled wird und die Uhr noch läuft.
Chew Clock (Spielverzögerung)	Diese Option lässt die Spieluhr auf 10 Sekunden herunterlaufen – das wird vor allem im späteren Verlauf des Spiels interessant, wenn du das Spiel möglichst schnell beenden möchtest.

GAME CONTROLS (SPIEL-STEUERUNG)

PREPLAY-OFFENSIVE

Snap (zur LOS eilen)	⊗-Taste
Spieler wechseln	⊙-Taste
Spieler bewegen	Linker Stick
Hot Route	△-Taste
Passschutz	L1-Taste
Fake Snap (Snap antäuschen)	R1-Taste
Spielzugtyp anzeigen	R2-Taste
Spieler-Festlegung	L3-Taste (doppelt antippen)
Preplay-Menü anzeigen/ausblenden	R3-Taste
Gameplay-Kamera heranzoomen	↑-Taste
Gameplay-Kamera herauszoomen	↓-Taste

PASSEN

Hoher Pass zu bestimmtem Receiver	L1-Taste + ⊗/⊙/□/△/ R1-Taste
Niedriger Pass zu bestimmtem Receiver	L2-Taste + ⊗/⊙/□/△/ R1-Taste
Wurf zu Receiver (1)	□-Taste
Lob zu Receiver (1)	□-Taste (antippen)
Direktpass zu Receiver (1)	□-Taste (zweimal antippen)
Bullet Pass zu Receiver (1)	□-Taste (halten)
Wurf zu Receiver (2)	⊗-Taste
Lob zu Receiver (2)	⊗-Taste (antippen)
Direktpass zu Receiver (2)	⊗-Taste (doppelt antippen)
Bullet Pass zu Receiver (2)	⊗-Taste (gedrückt halten)
Wurf zu Receiver (3)	⊙-Taste
Lob zu Receiver (3)	⊙-Taste (antippen)
Direktpass zu Receiver (3)	⊙-Taste (doppelt antippen)
Bullet Pass zu Receiver (3)	⊙-Taste (gedrückt halten)
Wurf zu Receiver (4)	△-Taste
Lob zu Receiver (4)	△-Taste (antippen)
Direktpass zu Receiver (4)	△-Taste (doppelt antippen)
Bullet Pass zu Receiver (4)	△-Taste (gedrückt halten)
Wurf zu Receiver (5)	R1-Taste
Lob zu Receiver (5)	R1-Taste (antippen)
Direktpass zu Receiver (5)	R1-Taste (doppelt antippen)
Bullet Pass zu Receiver (5)	R1-Taste (gedrückt halten)
Pump Fake	L3-Taste, außerhalb Pocket rechter Stick + Richtung
Spielzug-Aktion/ Scramble überspringen	R2-Taste

PASSEN (FORTS.)

Rollout-Loco	R2-Taste, außerhalb Pocket rechter Stick + Richtung
Ball wegwerfen	R3-Taste
QB Avoidance	rechter Stick + Richtung
Total Control Passing (Total Control-Pässe)	linker Stick + Richtung beim Wurf

BALL CARRIER

Stiff Arm-Move	⊗-Taste (antippen)
Stiff Arm-Move (in der Nähe eines Verteidigers)	⊗-Taste (gedrückt halten)
Feiern (auf dem offenen Spielfeld)	L2-Taste (gedrückt halten) + R2-Taste (gedrückt halten) + ⊗-Taste (gedrückt halten)
Spin-Move	⊙-Taste/rechter Stick (Halbkreis)
Dive	▣-Taste (halten)
Slide/Aufgabe	L2-Taste + R2-Taste + ▣-Taste
Hurdle	△-Taste
Ball pitchen	L1-Taste
Ballhand wechseln	R1-Taste (antippen)
Ball abschirmen	R1-Taste (gedrückt halten)
Präzisionsmodifikator (abbremsen)	L2-Taste
Anlauf verzögern	Rechter Stick ⬇
Spin (Präzision)	L2-Taste + ⊙-Taste/ L2-Taste + rechter Stick (Halbkreis)
Dive (Präzision)	L2-Taste + ▣-Taste
High Dive (Präzision) (hinter Blocker)	L2-Taste + ▣-Taste
Hurdle (Präzision)	L2-Taste + △-Taste
Acceleration Burst (Beschleunigungsschub)	R2-Taste
Ausweichen	Rechter Stick ⬅/➡
Ausweichen (Präzision)	L2-Taste + ⬅-Taste/➡-Taste
Jump Cut (Präzision) (hinter Line of Scrimmage)	L2-Taste + ⬅-Taste/➡-Taste
Klein machen (hinter Blocker)	R1-Taste (gedrückt halten)
Juke (Ausweichen) **rückwärts**	L2-Taste (halten) + rechter Stick ⬇
Truck	Rechter Stick ⬆
Truck (Präzision)	L2-Taste + rechter Stick ⬆
Lunge for yards (Yards überspringen)	Rechter Stick ⬆
Stumble recovery (Stolpervermeidung)	Rechter Stick ⬇
Truck Spin-Kombo	Rechter Stick ⬆, ↖, ⬅, ↙, ⬇
Truck Spin-Kombo (Präzision)	L2-Taste + rechter Stick ⬆, ↖, ⬅, ↙, ⬇

BALL CARRIER (FORTS.)

Juke links, Spin links-Kombo	Rechter Stick ←, ↖, ↑, ↗, →
Juke links (Präzision), **Spin links-Kombo**	L2-Taste + rechter Stick ←, ↖, ↑, ↗, →
Juke links, Spin rechts-Kombo	Rechter Stick ←, ↙, ↓, ↘, →
Juke links (Präzision), **Spin rechts-Kombo**	L2-Taste + rechter Stick ←, ↙, ↓, ↘, →
Juke rechts, Spin links-Kombo	rechter Stick →, ←, ↖, ↑, ↗, →
Juke rechts (Präzision), **Spin links-Kombo**	L2-Taste + rechter Stick →, ←, ↖, ↑, ↗, →
Juke rechts, Spin rechts-Kombo	Rechter Stick →, ←, ↙, ↓, ↘, →
Juke rechts (Präzision), **Spin rechts-Kombo**	L2-Taste + rechter Stick →, ←, ↙, ↓, ↘, →
Juke rückwärts, Spin links-Kombo	Rechter Stick ↓, ↙, ←, ↖, ↑
Juke rückwärts (Präzision), **Spin links-Kombo**	L2-Taste + rechter Stick ↓, ↙, ←, ↖, ↑
Juke rückwärts, Spin rechts-Kombo	Rechter Stick ↓, ↘, →, ↗, ↑
Juke rückwärts (Präzision), **Spin rechts-Kombo**	L2-Taste + rechter Stick ↓, ↘, →, ↗, ↑
Juke links, Juke rechts-Kombo	Rechter Stick ←, →
Juke links (Präzision), **Juke rechts-Kombo**	L2-Taste + rechter Stick ←, →
Juke rechts, Juke links-Kombo	Rechter Stick →, ←
Juke rechts (Präzision), **Juke links-Kombo**	L2-Taste + rechter Stick →, ←

BALL IN DER LUFT/FREIER BALL

Auto play/Defense Assist (Auto-Spielzug/Defense-Assistent)	L1-Taste
Spieler wechseln	○-Taste
Conservative Catch (Konservativ fangen)	✕-Taste (drücken oder halten)
Play Receiver (Receiver spielen) (bei Verteidigung)	✕-Taste (gedrückt halten)
RAC Catch (RAC-Fang)	□-Taste (drücken und halten)
Dive (Ball frei)	□-Taste (gedrückt halten)
Aggressive Catch (Aggressiv fangen)	△-Taste (drücken und halten)
Play Ball (Ball spielen) (bei Verteidigung)	△-Taste (gedrückt halten)
Swat (nach Ball schlagen)	□-Taste (gedrückt halten)
Seitschritt	L2-Taste
Acceleration Burst (Beschleunigungsschub)	R2-Taste

ABWEHR

PREPLAY-DEFENSE

Individuelle Einstellungen	⊗-Taste
Spieler wechseln	○-Taste
Spieler auswählen	○-Taste (halten) + linker Stick
Audible-Menü	□-Taste
Coverage-Audible (Deckungs-Audible)	△-Taste
Defensive Line Audible	L1-Taste
Linebacker Audible	R1-Taste
Defensive-Schlüssel	L2-Taste
Abseits der Line	R2-Taste (antippen)
Spielzugtyp anzeigen	R2-Taste (halten)
Gameplay-Kamera heranzoomen	↑-Taste
Gameplay-Kamera herauszoomen	↓-Taste
Feste Defense-Spieler-Kamera	L3-Taste
Preplay-Menü anzeigen/ausblenden	R3-Taste (doppelt antippen)
Publikum anheizen	Rechter Stick ↑

DEFENSE (BESCHÄFTIGT)

Finesse-Passrush-Move	⊗-Taste
Disengage (Ablassen)	linker Stick + Richtung
Spieler wechseln	○-Taste
Kraft-Passrush-Move	□-Taste
Hände hoch/Ball wegschlagen	△-Taste
Auto play/Defense Assist (Auto-Spielzug/Defense-Assistent)	L1-Taste

DEFENSE (VERFOLGUNG)

Konservatives Tackling	⊗-Taste
Breakdown-Tackling (Präzision)	L2-Taste + ⊗-Taste
Spieler wechseln	○-Taste
Aggressives Tackling (nahe)/ **Dive-Tackling** (entfernt)	□-Taste
Auto play/Defense Assist (Auto-Spielzug/Defense-Assistent)	L1-Taste
Ball abnehmen	R1-Taste
Seitschritt	L2-Taste
Acceleration Burst (Beschleunigungsschub)	R2-Taste
Hit Stick (Kollisions-Stick)	Rechter Stick

GAMEPLAY-FEATURES

Sprint-/Standard-/Präzisions-Moves

Du kannst die Ball Carrier-Moves jetzt mit den R2- und L2-Tasten ändern. Sprint-Moves (R2-Taste) sind die schnellsten Moves, bieten aber die geringste Chance für einen Fake-Out. Standard-Moves werden ohne Modifikator ausgeführt und bieten eine durchschnittliche Fake-Out-Chance. Präzisions-Moves (L2-Taste) sind die langsamsten Moves, aber bieten die höchste Chance, einen Fake-Out durchzuführen.

Gap-Assignment anzeigen

Bewege während Preplay, wenn du Defense spielst, einfach den linken Stick ⬅ oder ➡, um deine starken und schwachen Run-Gap-Assignments zu sehen.

Coverage Crash (Deckungs-Crash)

Der nächstgelegene Verteidiger greift den Quarterback an und der Spy hat die oberste Priorität.

Quick Individual Defensive Adjustments (Schnelle, individuelle Defense-Änderungen)

Möchtest du die Zuweisungen eines Verteidigers anpassen? Nutze dazu während du mit der Defense an der Line of Scrimmage stehst einfach folgende Befehle:

Secondary Adjustments (Sekundäre Anpassung)	Drücke die △-Taste, um Spieler aus deiner Zweitaufstellung, die sich auf dem Feld befinden, anzupassen.
D Line Adjustments (D-Line-Anpassung)	Drücke die L1-Taste, um Spieler in deiner D-Line anzupassen.
Linebacker Adjustments	Drücke die R1-Taste, um deine Haupt-Linebacker auf dem Feld anzupassen.

ÄNDERUNGEN BEI GLOBAL COVERAGE (FELDWEITE DECKUNG)

Leg die Deckungstechnik fest, die deine Verteidiger einsetzen sollen. Diese Funktion wurde in *Madden NFL 17* überarbeitet, um die neuen Zonen zu nutzen. Mit „Shading Underneath" zum Beispiel änderst du ein „Cloud Flat" in ein „Hard Flat".

Shade Underneath (Shade unterhalb)	Hierbei stellen sich die Verteidiger mit der Absicht auf, unterhalb der gegnerischen Receiver zu bleiben.
Shade Over Top (Shade oberhalb)	Hierbei stellen sich die Verteidiger mit der Absicht auf, oberhalb der gegnerischen Receiver zu bleiben. Dadurch geben sie eventuell Räume unterhalb auf, die gegnerischen Receiver werden aber nicht tief vordringen.
Shade Outside (Shade außen)	Die Verteidiger orientieren sich eher nach außen, um Spielzüge über die Seitenlinien zu unterbinden, geben dadurch aber Raum in der Mitte auf.
Shade Inside (Shade innen)	Die Verteidiger orientieren sich eher nach innen, um Spielzüge über die Mitte zu unterbinden, geben dadurch aber Raum an den Außenlinien auf.

Protect the Sticks (Sticks schützen)

Drücke die △-Taste und dann die L1-Taste , um diese Deckungsanpassung zu aktivieren, welche Flat-, Hook- und Buzz-Zonenverteidiger dazu zwingt, alle Routen zu nutzen, die vor der First-Down-Markierung liegen. Betroffene Verteidiger machen den Punkt in der Zone, zu dem sie zurückfallen, zur First Down-Markierung.

Show Blitz

Diese Hot Route der Defense bietet abhängig von den Aufenthaltspunkten der Verteidiger verschiedene neue Möglichkeiten. Bei einer Hot Route zum Blitz werden die Verteidiger an der Line of Scrimmage (LOS) oder in der Tackling-Zone den Halfback bewachen (falls dieser nicht manngedeckt wird) oder zur Hook Zone zurückfallen (wenn der Halfback manngedeckt wird). Gleichzeitig führen die Verteidiger, die nicht an der Line of Scrimmage (LOS) oder in einer Tackling-Zone stehen, einen Blitz aus, bevor sie sich wieder ihrer eigentlichen Aufgabe widmen.

Defensive Quick Adjustments (Schnelle Defense-Änderungen)

Dadurch kannst du jeden defensiven Spieler auf dem Feld anpassen, ohne dass du auf den entsprechenden Verteidiger klicken musst. Drücke während Preplay einfach die △-Taste zweimal, um die Zweitaufstellung anzupassen, drücke die L1-Taste zweimal, um die Defensive Line anzupassen, oder drücke die R1-Taste zweimal, um die Linebacker anzupassen.

Man Align (Mannaufstellung)

Mit dieser Einstellung werden die Spieler mit Manndeckung vor dem Snap direkt über die Spieler, die sie decken, platziert. Drücke die △-Taste und dann die R1-Taste, um diese Einstellung auszuwählen.

DEFENSE-SPIELMECHANIKEN FÜR DEN GESTEUERTEN SPIELER

Konservative Tackling-Spielmechanik

Drücke die ⊗-Taste, während der Ball Carrier in deinem Sichtbereich ist, um ein konservatives Tackling auszuführen.

Aggressive Tackling-Spielmechanik

Drücke als Verteidiger auf die ◻-Taste, während der Ball Carrier in deinem Sichtbereich ist, um ein aggressives Tackling auszuführen. Beachte allerdings, dass der Sichtbereich hierbei kleiner als bei einem konservativen Tackling ist.

Assisted Strafe (Seitschritthilfe)-Spielmechanik

Mit dieser Spielmechanik kannst du deinen Verteidiger zum Ball Carrier ausrichten. Wenn du dich nah am Ball Carrier befindest und vor ihm bist, halte die L2-Taste, gedrückt, um deinen Spieler automatisch zum Ball Carrier auszurichten und ein Tackling vorzubereiten. Beim Assisted Strafe kannst du dich nur nach links oder rechts bewegen, damit du vor dem Ball Carrier bleibst.

Passrush-Spielmechanik

Du musst nicht mehr den rechten Stick bewegen, um den Quarterback zu rushen. Stattdessen kannst du jetzt einfach die ◻-Taste für Kraft-Moves oder die ⊗-Taste für Finesse-Moves drücken.

Passrush-Start-Move-Spielmechanik

Drücke beim Snap auf die R2-Taste, um Passrush-Start-Moves auszuführen. Wenn du genau zum Snap-Zeitpunkt auf die R2-Taste drückst, siehst du einen erfolgreichen schnellen Passrush-Start-Move, bei dem deine Chancen steigen, eine erfolgreiche Sieganimation abzuspielen. Wenn du den Zeitpunkt nicht genau erwischst, siehst du einen langsamen Passrush-Start-Move und wirst die Sieganimiation dieses Mal wahrscheinlich nicht zu Gesicht bekommen.

DEFENSIVE SWAT (DEFENSIVER SWAT)

Du weißt, was ein aggressiver Catch ist. Das ist die Kontermechanik für defensive Spielzüge. Halte die ⓑ-Taste gedrückt, während der Ball sich in der Luft befindet und zu einem Wide Receiver unterwegs ist, damit dein Verteidiger versucht, den Ball wegzuschlagen.

PURPLE ROUTES

Wenn der Running Back eine Purple Route ausführt, wird er den Gegenspieler entweder blocken, wenn dieser einen Blitz ausführt, oder auf eine Passroute ausbrechen, wenn nicht.

BLUFF BEI DER SPIELZUGANSAGE

Möchtest du während der Spielzugansage im Multiplayer-Modus bluffen, halte die dem gewünschten Spielzug entsprechende Taste. Damit wählst du heimlich den entsprechenden Spielzug. Halte die Taste weiterhin gedrückt, während du durch die anderen Spielzüge scrollst, um deinen Gegner zu bluffen. Wenn du die Taste loslässt, verlässt du den Bildschirm mit der Spielzugansage.

TEILWEISE AUSGEBLENDETE RECEIVER-SYMBOLE

Das Symbol deines Receivers kann in den ersten Augenblicken der Route teilweise ausgeblendet sein und erst dann vollständig eingeblendet werden. Dies zeigt die Aufmerksamkeit deines Receivers an. Innerhalb der ersten fünf Yards eines langen Laufs rechnet ein Receiver beispielsweise nicht damit, den Ball zu fangen. Ein vollständig eingeblendetes Symbol weist darauf hin, dass der Receiver bereit für den Pass ist. Achte aber darauf, dass er frei ist, bevor du ihm den Pass zuspielst.

SPIELVERLAUF

SPIELBILDSCHIRM

1. Gastmannschaft
2. Heimmannschaft
3. Ballbesitz
4. Ergebnis
5. Verbleibende Auszeiten
6. Play Art
7. Viertel
8. Verbleibende Zeit
9. Down und Entfernung
10. Starting-Line
11. Spielzugdauer
12. Receiver-Symbole

HAUPTMENÜ

Start-Abschnitt

Mache mit dem letzten Spielmodus weiter oder sieh dir an, was es Neues in *Madden NFL 17* gibt.

Spiel-Abschnitt

Such dir aus, welchen Spielmodus du heute spielen möchtest. Es ist egal, ob du ein Franchise verwalten, dein Ultimate Team erstellen oder ein offenes Training bestreiten möchtest, denn alle wichtigen Modi sind auch in *Madden NFL 17* wieder vorhanden.

Customize (Anpassen-Abschnitt)

Passe deine Kader, Playbooks, Einstellungen und noch viel mehr im Anpassen-Abschnitt an.

SPIELMODI

FRANCHISE

Was ist Franchise?

Bei Franchise werden Legenden erschaffen. Übernimm die Kontrolle über einen aktiven NFL-Spieler, -Coach oder -Eigentümer oder erstelle einfach deinen ganz eigenen Charakter auf deinem Weg in die Hall of Fame. Mit Franchise erlebst du Spannung und Drama, bist nicht nur dabei, sondern mitten im Geschehen – pures NFL-Feeling.

Der Beginn deines Franchise

Wenn du Franchise dieses Jahr zum ersten Mal startest, hast du die Wahl zwischen Cloud und Offline. Im Cloud-Modus vergehen die Wochen schneller, über den Server bereitgestellte Patches stehen dir früher zur Verfügung und du kannst deine Freunde einladen. Im Offline-Modus kannst du mehrere Offline-Charaktere erstellen und deine Liga wird lokal abgespeichert.

Nachdem du dein Team ausgewählt hast, kannst du deine Spielerlebnis entweder weiter anpassen oder sofort loslegen. Standardmäßig beginnst du in der regulären Saison, aber du kannst auch problemlos in der PRESEASON anfangen, wenn du möchtest.

Lebe den Moment & alternative Spielmöglichkeiten

Bevor du dein wöchentliches Spiel startest, hast du die Wahl zwischen vier Spielmöglichkeiten. Im brandneuen Modus „Lebe den Moment“ nimmst du die Zügel in den spielentscheinden Momenten in die Hand und führst dein Team auf möglichst effektive Weise zum Sieg.

Andere Spielmöglichkeiten sind „Nur Offense“ und „Nur Defense“. Bei beiden Optionen kannst du lediglich auf einer Seite des Balls spielen, wodurch das Spiel allerdings nur halb so lange dauert.

Mit den „Custom Play“-Optionen (Individuelles Spiel) im Supersim-Optionsmenü kannst du diese Spielmodi jederzeit ändern.

Wir haben Supersim angepasst, damit du mehr Kontrolle darüber hast, wie schnell das Spiel fortschreitet. Verfolge das Spiel mit der neuen Standardeinstellung „Play-by-Play“ (Jeder Spielzug) oder wechsle in den schnellen Modus, um vorzuspulen. Um das Sonntags-Feeling authentisch einzufangen, kannst du dich auch für den langsamen Modus entscheiden und das ganze Spiel über die Übertragungskamera ansehen.

Festlegen des Saisonziels

Sobald du die reguläre Saison erreicht hast, wartet die erste Große Entscheidung auf dich, denn du musst dein Saisonziel festlegen. Als Coach kannst du festlegen, wie viele Siege du in dieser Saison erwartest. Je mehr Siege du anstrebst, desto größer ist dein Risiko, denn wenn du dein Ziel verpasst, bist du gefeuert. Als Spieler entscheidest du dich dagegen zwischen verschiedenen Werten je nach deiner Position.

Goals (Ziele)

Beim Laden des Spiels siehst du die Ziele für deinen Charakter und die anderen Spieler in deinem Team. Wenn du diese Ziele während eines Spiels erfüllst, erhältst du zusätzliche XP und/oder Zuversicht, was wiederum die Leistungen deiner Spieler auf dem Feld verbessert.

Zu Beginn einiger Drives wird dir ein Drive-Ziel angezeigt, für dessen Erreichen du Bonus-XP und/oder -Zuversicht erhältst. Spezifische Ziele werden an die Ereignisse im aktuellen Spiel angepasst, damit du bei jedem Spiel eine einzigartige Herausforderung hast.

Am Ende des Spielzugs kannst du die XP- und Zuversichts-Updates neben dem Spieler sehen. Außerdem wird Text angezeigt, mit dem du über erreichte Ziele informiert wirst. Der Ticker unten am Bildschirm zeigt deinen Ziel-Fortschritt an. Wochenziele werden basierend auf den abgeschlossenen Zielen der letzten Woche festgelegt.

Hub (Zentrale)

Dein Kader befindet sich direkt im Team-Bereich, der gleich neben den Aufgaben angezeigt wird. Wähle einen beliebigen Spieler aus deinem Team aus, um eine kompakte Übersicht seiner Attribute anzuzeigen, seine Ziele und Statistiken aufzurufen oder sogar Upgrades mit seinen XP zu erwerben.

Wenn du ein Cloud-Franchise gestartet hast, kannst du über die neuen Teilnehmer-Bereiche auch schnell mit den Liga-Teilnehmern interagieren. Prüfe ihren Spielstatus und ihren Online-Status. Als Sportkommissar kannst du auch den Autopilot aktivieren/deaktivieren, Strafen für Gehaltsspielräume löschen oder Teilnehmer aus der Liga werfen.

Verbessere dein Team

Es war noch nie so einfach, dein Team zu verbessern. Nutze dazu einfach die Option „Improve Your Team“ (Verbessere dein Team) im Menü „Things To Do“ (Aufgaben). Dort findest du alle Free Agents und Trade-Block-Spieler, damit du deine Spieler mit den verfügbaren Spielern vergleichen kannst. Je höher der Wert, desto besser ist der Spieler für diese Position geeignet.

Spieler entlassen

Während der Preseason – oder immer dann, wenn du während der regulären Saison mehr als 53 Spieler im Kader hast – musst du dein Team verkleinern. Wenn du die Obergrenze überschritten hast, erhältst du Benachrichtigungen im Menü „Things To Do“ (Aufgaben). So kannst du schnell die Spieler entlassen, die dir dein Team vorschlägt.

Übungs-Squad

Jedes Team kann 10 Spieler in das Übungs-Squad aufnehmen. Dort kannst du dann junge Talente fördern. Ein Spieler darf nicht mehr als zwei Jahre in der NFL gespielt haben, um ins Übungs-Squad aufgenommen werden zu können. Im Übungs-Squad erhalten die Spieler XP basierend auf den Drills, die im wöchentlichen Training durchgeführt werden. Aber du solltest nicht zu anhänglich werden, denn diese Spieler sind Free Agents und auch im Übungs-Squad können sie von anderen Teams abgegriffen werden – und du kannst nichts dagegen tun.

Lingering Injuries (Bleibende Verletzungen)

Wenn ein Spieler vom Arzt wieder zum Spielen freigegeben wurde, kann ihm jetzt aber eine bleibende Verletzung drohen. Du erhältst eine Benachrichtigung im Menü „Things To Do“ (Aufgaben), wenn du bezüglich eines deiner Spieler eine Große Entscheidung treffen musst. Du kannst ihn entweder trotz der bleibenden Verletzung einsetzen oder doch lieber den Ersatzspieler einsetzen. Spieler mit einer bleibenden Verletzung laufen Gefahr, sich viel schneller erneut zu verletzen.

Dynamische Entwicklungseigenschaft

Die Entwicklungseigenschaft bestimmt, wie schnell ein Spieler in der Liga aufsteigt und wann er sein Limit erreicht. Jedes Mal, wenn der Spieler eine große Belohnung erhält, wie Spieler der Woche oder NFL MVP, kann sich seine Entwicklungseigenschaft verbessern. Wenn er allerdings ein Saisonziel nicht erfüllt, kann die Entwicklungseigenschaft auch fallen.

Scouting

Als Coach oder Eigentümer siehst du in Woche 3 eine Aufgabe, mit der du das Scouten erlernen kannst. Im Allgemeinen gibst du Scouting-Punkte für einen Spieler aus, lernst mehr über seine Fähigkeiten und entscheidest, ob du ihn im kommenden NFL Draft draften möchtest oder nicht. Die Scouting-Punkte schalten die obersten drei Attribute eines Spielers frei. Mit der dritten Freischaltung wird auch der wahre Draft-Wert des Spielers angezeigt. Außerdem kannst du „Diamanten“ und „Überbewertete“ Spieler in der Draft-Klasse entdecken, indem du vor dem NFL Draft Scouting-Punkte in sie investierst.

Sim-a-Win

Als Sportkommissar kannst du über den Liga-Spielplan Einfluss auf die Siege in deiner Liga nehmen. Du kannst bei jedem Spiel, das noch nicht begonnen hat, den Sieger festlegen. Mit Sim-a-Win kannst du deine Traumsaison nach Belieben zusammenstellen.

Wöchentliches Training und Spielplanung

Großartige Teams werden auf dem Übungsplatz geformt. Bereite dein Team jede Woche im Training auf ihren nächsten Gegner vor und verbessere es.

Erstelle deinen Spielplan

Deine erste Aufgabe im wöchentlichen Training besteht darin, deine offensiven und defensiven Spielpläne festzulegen. Deine Coaches schlagen Spielpläne basierend auf der Spielweise deines Gegners vor. Für jeden Spielplan gibt es im Spiel entsprechende Drills. Je besser du dich in den Drills schlägst, desto besser ist die Medaille, die du erhältst (Gold, Silber oder Bronze). Außerdem erhältst du auch mehr XP.

Im Spiel geben dir deine ausgewählten Spielpläne offensive und defensive Boni für bestimmte Spielzüge. Im Menü „Spielzugansage“ werden die Spielzüge mit Boni in grün hervorgehoben.

Fokus-Training

Als Nächstes steht das Fokus-Training auf dem Plan. Spieler, die du so trainierst, erhalten Boni. Deine Coaches werden dir vorschlagen, dass du dich auf die Rookies konzentrieren sollst, aber du hast die freie Wahl, welchen Spieler du trainieren möchtest. Trainiere die Spieler, die dein Team vorwärts bringen sollen.

Freies Training

Im Freien Training kannst du mit deinem Team auf dem Spielfeld Spielzüge ausprobieren. Du erhältst so eine gute Übersicht über die Leistung deines Teams und kannst der Konkurrenz in der Liga einen Schritt voraus bleiben.

Zuversichtswert

Der Zuversichtswert deiner Spieler wird von ihren Leistungen im Spiel bestimmt. Ein zuversichtliches Team spielt im Regelfall besser. Als Spieler solltest du alles aus deinen Möglichkeiten auf dem Spielfeld herausholen, um deinen Zuversichtswert zu erhöhen.

Zufallsgenerierte Draftjahrgänge mit erweiterten Storylines

Durch die zufallsgenerierten Draft-Klassen, werden die Spieler komplett nach dem Zufallsprinzip generiert. Das betrifft beispielsweise auch ihre Werte, Namen, Körpergröße und ihr Gewicht. Du kannst dir also ein Team aufbauen und dir dabei sicher sein, dass es wahrhaft einzigartig auf der Welt sein wird.

Das Beste an den Draftjahrgängen sind aber nach wie vor die erweiterten Storylines aus den Vorgängern, die für pures Football-Feeling sorgen. Jedes Jahr werden deine Draft-Jahrgänge die vielen Wendepunkte und Dramen enthalten, die auch der echte NFL-Nachwuchs kurz vor dem Abschluss am College erlebt. Es kann sogar passieren, dass ein von dir beobachteter College-Anfänger beschließt, die Oberstufe doch zu absolvieren, und du daraufhin einen neuen Nachwuchsstar finden musst. *Madden NFL 17* ist so unberechenbar, wie du es dir vorstellst.

Multiple Advance Points (Unterschiedliche Einstiegspunkte)

Wolltest du schon immer mal im Chefsessel sitzen und dich nur um die Offseason mit Free Agents und dem NFL-Draft beschäftigen? Vielleicht möchtest du gleich in die Playoffs, nachdem du in deiner Liga den besten Setzplatz ergattert hast. Mit den Multiple Advance Points ist all das und noch mehr jetzt möglich. Falls du aber eher der Typ bist, der gerne jede Woche des Jahres spielen möchte, ist das aber auch kein Problem. Diesen Spielmodus wird es auch weiterhin in *Madden NFL 17* geben.

Commissioner Tools (Tools für Sportkommissare)

Madden NFL 17 stellt Sportkommissaren Tools zur Verfügung, die sie nach Lust und Laune einsetzen können. Ligen haben jetzt mehr Kontrolle darüber, wie sie geleitet werden, als je zuvor.

Vollständige Spielerbearbeitung	Ändere das Aussehen, die Kontaktinformationen, Werte, Eigenschaften und noch vieles mehr für alle Spieler in der Liga. Alle Änderungen werden im Transaktionsprotokoll angezeigt, damit alle Spieler in der Liga sehen können, was der Sportkommissar geändert hat.
Designate Auto-Pilot Length (Autopilotdauer einstellen)	Wenn du weißt, dass du zu einem bestimmten Zeitpunkt nicht in der Stadt sein oder für längere Zeit nicht verfügbar sein wirst, kannst du dich oder andere Benutzer jetzt für mehrere Wochen auf Autopilot setzen. Dieses Feature steht nicht nur den Sportkommissaren zur Verfügung, sondern auch den Liga-Mitgliedern.
Multiple Commissioners (Mehrere Sportkommissare)	Das Verwalten eines Online-Franchise mit mehreren Benutzern kann ziemlich zeitaufwendig werden. Das echte Leben kümmert sich aber nicht um deine digitalen Verpflichtungen. Franchise hat auch hierfür eine Lösung parat. Du kannst jetzt einen anderen Benutzer zum Vize-Sportkommissar ernennen. So kannst du dir sicher sein, dass deine Liga nicht ins Stocken gerät. Der ursprüngliche Sportkommissar kann diese Funktion jederzeit hinzufügen oder entfernen.

Short-Term Injured Reserve (Reservistenliste für Kurzzeit-Verletzte)

Wenn ein verletzter Spieler als Kurzzeit-Verletzter auf die Reservistenliste gesetzt wird, kann er nach acht Wochen wieder spielen. Diese Möglichkeit steht auch dir als Coach oder Eigentümer offen und ist besonders wichtig, wenn du einen Spieler gesund pflegen willst, ohne dass er gleich die ganze Saison aussetzen muss.

32-Player Control (Offline) (32-Spieler-Steuerung (Offline))

Im Offline-Franchise-Modus kannst du einen Charakter aus allen 32 Franchises steuern. Du kannst beispielsweise der Eigentümer der Jacksonville Jaguars, der Cheftrainer der San Diego Chargers und der Start-Quarterback der St. Louis Rams sein.

Media Statements (Medienkommentare)

Während der Saison beantwortest du die Fragen der Medien und legst damit den Ton für die gesamte Fan-Basis fest. Wenn du eine Super Bowl-Teilnahme garantierst und dann die Playoffs verpasst, rufen die Fans schnell nach einem neuen Eigentümer! Sobald du dich an die Medien wenden solltest, wirst du darüber im „Aufgaben"-Abschnitt benachrichtigt.

Owner Mode (Eigentümer-Modus)

Wähle eine Hintergrundgeschichte für deinen erstellten Eigentümer. Hintergrundgeschichten verleihen deinem Charakter nicht nur eine Identität, sondern wirken sich auch auf das Spiel aus. Die drei möglichen Hintergrundgeschichten für Eigentümer:

Former Player (Ehemaliger Spieler)	Du erhältst einen Vorteil bei der Zufriedenheit deines Kaders und beginnst deine Karriere mit 3 Millionen USD.
Lifelong Fan (Ewiger Fan)	Du erhältst einen Vorteil bei den Fans und beginnst deine Karriere mit 3 Millionen USD.
Financial Mogul (Finanzmogul)	Du startest mit 7 Millionen USD, aber du hast keinerlei Ruhm, und deine Spieler sind zu Beginn nicht sehr zufrieden.

Revenue (Einnahmen)

Der Eigentümer mit den größten Einnahmen der gesamten Liga will doch jeder sein, oder? Wenn dein Team in seinen Spielen Topleistungen abruft und du die richtigen Business-Entscheidungen triffst, steigst du in der Einnahmen-Bestenliste auf.

Advisors (Berater)

Als Eigentümer wächst einem die Arbeit schnell über den Kopf. Da ist es schön, Hilfe zu bekommen. Für jeden Bereich des Eigentümer-Modus steht dir daher ein Berater zur Seite, der dich über alles auf dem Laufenden hält.

Price Setting (Preis-Festlegung)

Eigentümer können die Preise von Tickets, Imbissständen und Merchandise festlegen. Sind deine Heimspiele nicht ausverkauft? Dann solltest du eventuell deine Ticketpreise senken und die Zuschauer wieder ins Stadion locken. Vielleicht ist dein Stadion aber auch ständig ausverkauft und du spielst mit dem Gedanken, die Imbisspreise zu erhöhen.

Den Möglichkeiten sind keine Grenzen gesetzt – bedenke aber stets, dass die Fans darauf reagieren werden, wie du sie behandelst. Um die Preise zu ändern, rufe die Registerkarte „Manage" (Verwalten) auf und wähle „MY OWNER" (MEIN EIGENTÜMER) und dann „FINANCES" (FINANZEN) aus.

Team Value (Teamwert)

Je höher dein Teamwert, desto mehr Umsatz generierst du. Die acht Kategorien, die deinen Gesamt-Teamwert bestimmen, sind: Fan Happiness (Fan-Zufriedenheit), Team Success (Team-Erfolg), Popularity (Popularität), Staff (Mitarbeiter), Stadium (Stadion), Concession (Imbissstände), Merchandise und Tickets.

Wer sich den ersten Rang beim Teamwert sichern möchte, muss jeden Aspekt des Spiels meisterlich beherrschen. Du solltest auch beachten, dass der Verpflichtungsbonus beim Verpflichten von Free Agents oder bei Vertragsverlängerungen vom Budget abgezogen wird, welches den Teamwert mitbestimmt.

Staff (Mitarbeiter)

Top-Mitarbeiter zu haben, sorgt nicht nur für Team-Erfolge, sondern beeinflusst auch deine Fan-Zufriedenheit. Stelle eine Balance zwischen ihren Fähigkeiten, ihrer Beliebtheit und ihrem Gehalt her und sieh dir die Laufzeit ihres Vertrags an, bevor du sie anheuerst.

Head Coach	Ein ganz wichtiger Mitarbeiter ist dein Head Coach. Wenn du einen neuen Head Coach benötigst, solltest du dich für einen mit einem hohen Coach-Level entscheiden. Du erhältst damit mehr Scouting-Punkte und kannst besser scouten als alle anderen Teams in der Liga.
Scout	Als Nächstes benötigst du einen Scout. Ist dir als Eigentümer das Tempo eines Wide Receivers sehr wichtig, solltest du einen Scout suchen, dessen Spezialität das Wide Receiver-Tempo ist. Du kannst dieses Attribut dann günstiger scouten.
Trainer	Der Trainer vervollständigt dein großartiges Team. Er kann die Ermüdung abbauen und Spieler nach einer Verletzung wieder in Form bringen.

Fan Happiness (Fan-Zufriedenheit)

Wer als Eigentümer erfolgreich sein will, muss in Sachen Fan-Zufriedenheit immer auf dem Laufenden sein. Wenn's gut läuft, werden sich die Fans bemerkbar machen. Und wenn den Fans etwas nicht gefällt, umso mehr.

Marketing

Die Beliebtheit seines Teams und seiner Spieler zu kennen, ist unerlässlich, wenn man seine Einnahmen steigern will. Der „Marketing"-Berater informiert dich darüber, wo dein Team im Vergleich zum Rest der Liga steht und welcher Spieler die meisten Trikots verkauft.

Stadion

Du solltest darauf achten, dass dein Stadion stets über die neueste und beste Technik verfügt, damit die Fans gerne ins Stadion kommen und hohe Preise zahlen. Du kannst diverse Teile des Stadions renovieren oder upgraden.

Sollte dein Stadion in schlechtem Zustand sein, kannst du auch ein komplett neues Stadion bauen. Die Wertung muss dafür unter 40 liegen.

Wenn wirklich alles schief läuft und du der Meinung bist, dass Nachbars Kirschen süßer schmecken würden, kannst du auch dein gesamtes Franchise in eine andere Stadt verlagern. Dafür muss die Wertung aber unter 20 liegen. Dabei kannst du aus verschiedenen Städten wählen. Einige sind eventuell sogar bereit, dir beim Umzug finanziell unter die Arme zu greifen.

Kaderaufbau

Bearbeite deinen Kader über „MY TEAM" (MEIN TEAM) > „ROSTER" (KADER) in der Registerkarte „Manage" (Verwalten). Hier kannst du ein richtig grandioses Team zusammenstellen.

Spielertypen & Strategien

Beim Scouten neuer Spieler ist es wichtig, dass du verstehst, welche Strategie dein Team verfolgt und welche Spieler es demzufolge benötigt.

Da jedes NFL-Team Spieler unterschiedlich bewertet, musst du wissen, woran sie interessiert sind und was sie dazu bewegt, dich noch mehr zu schätzen. Wenn du beispielsweise ein Receiving Back bist, der sich einen Weg in die Startaufstellung der Arizona Cardinals bahnen möchte, wirst du unter Umständen feststellen, dass du in der Rangordnung des Teams hoffnungslos am Ende stehst. Wenn du allerdings bei Philadelphia anheuerst, wird dein Gesamtwert (OVR) viel höher sein, da dieses Team einen Receiving Halfback sucht.

Offseason

Vertragsverlängerungen

Im Laufe der regulären Saison wirst du bemerken, dass auslaufende Free Agents um Verhandlungen über einen neuen Vertrag bitten. Entscheidest du dich gegen Verhandlungen in der Mitte der Saison, hast du zu diesem Zeitpunkt der Offseason eine letzte Chance, deine eigenen Free Agents weiterzuverpflichten.

Wenn du zu diesem Zeitpunkt Verhandlungen mit einem deiner Spieler aufnimmst, sollte das Vertragsangebot sowohl dir als auch dem Spieler dienlich sein. Lehnt der Spieler das Angebot ab, steht ihm der Free Agent-Markt offen. Dein erstes Angebot muss sitzen!

Free Agent-Angebote

Sobald du die Chance hattest, deine eigenen Free Agents weiterzuverpflichten, kannst du in den Free Agent-Markt einsteigen. In dieser Free Agent-Phase können alle Teams ihre Kader im Handumdrehen auffüllen – sofern sie ausreichend Gehaltsspielraum haben und die richtigen Free Agents auf dem Markt sind.

Jeder Spieler hat einen aktuellen Marktwert. Dieser Wert zeigt dir an, was du in etwa ausgeben musst, um dir diesen Spieler zu sichern. Auch die Logos anderer NFL-Teams werden angezeigt. Diese Teams haben ebenfalls Interesse an diesem Spieler.

Vertragsangebote

Sobald du deinen Wunsch-Free Agents deine ersten Angebote unterbreitet hast, musst du die Woche weiterlaufen lassen, um Updates zu den Spielern zu erhalten. Rufe den Free Agents-Bildschirm erneut auf und sortiere nach „My Negotiations“ (Meine Verhandlungen), um dir auf einen Blick alle Spieler anzuschauen, die du verpflichten möchtest.

Du siehst nun, ob sich ein Spieler für dich entschieden hat oder nicht, ob er das Angebot eines anderen Teams angenommen hat, oder ob er sich noch nicht entschieden hat. Hat sich der Spieler noch nicht entschieden, kannst du dein Angebot erhöhen, dein Angebot zurückziehen oder dein Angebot beibehalten. Die Free Agents-Phase dauert vier Wochen – behalte daher stets alles im Blick.

Draft

Nach dem Ende der Free Agents-Phase steht der NFL-Draft an!

In dieser Zentrale siehst du die Draft-Reihenfolge sowie eine Reihe von Aktionen, die du ausführen kannst. Ist ein anderes Team an der Reihe, kannst du diesem Team einen Trade anbieten und in der Draft-Reihenfolge aufsteigen, dir den gesamten Draft-Überblick anschauen oder den Draft schneller weiterlaufen lassen. So authentisch wie in *Madden NFL 17* hat es sich noch nie angefühlt, sich die Zeit zu nehmen und sich die komplette Action des Drafts anzuschauen.

Erlebe, wie berühmte Persönlichkeiten auf die neuesten Draftentscheidungen reagieren und eine Meldung nach der anderen reinkommt. Einige Spieler haben außerdem erweiterte Storylines. Adam Schefter wird ihren Weg zum Draft kommentieren, sobald sie ausgewählt wurden. Möchtest du den Draft trotzdem vorspulen, kannst du zum nächsten Benutzer-Pick gehen und alle Draft-Entscheidungen der KI überspringen.

Rookies verpflichten

Diese Aufgabe wird nun automatisch durchgeführt und spiegelt somit den neuen Umgang mit Rookie-Verträgen in der NFL wider.

Als Coach spielen

XP ausgeben

Das Ausgeben von XP als Coach unterscheidet sich deutlich vom Ausgeben von XP als Spieler. Als Coach kannst du deine XP für Packs ausgeben, die das Risiko von Spielerrücktritten senken, das Weiterverpflichten von Spielern erleichtern, die von einer bestimmten Position verdienten XP erhöhen oder sogar die wöchentlich verdienten Scouting-Points erhöhen.

Spieler verbessern

Wenn du als Coach spielst, kannst nicht nur du XP und Scouting-Points verdienen. Auch deine Spieler verdienen auf der Grundlage ihrer Spielleistungen und ihrer jeweiligen persönlichen Ziele XP. Du kannst diese XP eigenhändig einsetzen oder diese Aufgabe von der KI erledigen lassen.

Wenn du die XP eigenhändig einsetzt, hast du den Vorteil, dass du deine Spieler nach deinen Systemwünschen anpassen kannst. Ist dein Ziel das intelligenteste Team der Liga, solltest du alle XP für „Awareness“ (Bereitschaft) und „Play Recognition“ (Spielzugerkennung) einsetzen. Möchtest du hingegen lediglich die Schwächen deiner Spieler ausbessern und ihre Fähigkeiten in allen Bereichen verbessern, kannst du dies ebenfalls tun. Die Entscheidung liegt ganz bei dir.

Jedem Spieler deines Kaders XP zuzuweisen, kann natürlich eine Menge Zeit kosten. In diesem Fall kannst du dich auf die XP deiner Schlüsselspieler konzentrieren und der KI die Aufgabe zuweisen, die XP der restlichen Spieler zu verwerten. Du sparst so nicht nur Zeit, sondern stellst auch sicher, dass alle ihre verdienten XP erhalten.

Als Spieler spielen

Einen Spieler erstellen

Spiele als ein aktiver NFL-Spieler oder erstelle deinen eigenen Charakter.

Hintergrundgeschichte

Für die Spieler-Hintergrundgeschichte gibt es drei Optionen: Early Draft Pick (Früher Draftpick), Late Round Pick (Später Draftpick) und Undrafted (Ungedrafteter Spieler). Wenn du als früher Draftpick antrittst, hast du als Rookie die bestmöglichen Werte. Dafür sind die Erwartungen allerdings auch deutlich höher als bei einem ungedrafteten Rookie.

Goals (Ziele)

Als Spieler hast du drei Arten von Zielen: Season (Saison), Weekly (Woche) und Milestone (Meilenstein). Wenn du deine Ziele erreichst, verdienst du XP, mit denen du deine Spielerattribute verbessern kannst.

XP ausgeben

Im Laufe der Saison verdienst du dir auf der Grundlage deiner Leistungen auf dem Feld XP. Sobald du genug XP hast, kannst du dir Packs zum Verbessern der Spielerwerte kaufen.

Retirement (Karriereende)

Du kannst deinen Spieler jederzeit in den Ruhestand schicken. Du hast dann die Möglichkeit, einen neuen Spieler, Trainer oder Eigentümer zu wählen und genau an dem Punkt innerhalb der Saison oder des Jahres weiterzumachen, wo du aufgehört hast.

Legacy Score (Legacy-Punkte)

Alle Awards, vom MVP-Titel bis hin zu Super Bowl-Meisterschaften, zählen für deinen „Legacy"-Wert (Ruhm-Wert). Am Legacy-Wert kannst du ablesen, wo du im Vergleich zu den besten NFL-Spielern stehst. Wenn du in die Hall of Fame aufgenommen werden möchtest, brauchst du einen hohen Legacy-Wert!

DRAFT CHAMPIONS

Madden NFL 17 erweckt Fantasy-Football erneut zum Leben. Drafte ein Team und verspüre die Aufregung auf dem Feld, wenn du es einsetzt.

Ein Draft Champions-Event starten

Wähle im Hauptmenü DRAFT CHAMPIONS, um loszulegen. Du kannst dir die grundlegenden Informationen zu Draft Champions ansehen und auswählen, an welcher Art Draft du teilnehmen möchtest. Im Draft Champions-Ranglistenmodus kannst du zum ultimativen Madden Champion aufsteigen. Beim Einzel-Draft trittst du gegen den Computer an. Und beim Head-to-Head-Draft misst du dich mit anderen Spielern um Belohnungen zu erhalten.

Draft-Funktion

Der Draft besteht aus 15 Runden. Am Anfang kannst du dir einen Coach auswählen. So kannst du die allgemeine Team-Richtung für deine verbleibenden Drafts vorgeben, je nachdem, wie du gerne Football spielst – die Playbooks des Coaches werden automatisch mit ausgewählt.

Nachdem du deinen Coach ausgewählt hast, beginnst du mit dem Draften der Spieler. Der Gesamtwert (OVR) eines Spielers wird auf der ersten Seite angezeigt. Drücke die R1- oder L1-Taste, um umzublättern und dir die Schlüsselattribute des Spielers für diese Position anzusehen. Drücke die □-Taste, um den ausgewählten Spieler mit anderen Spielern auf dieser Position zu vergleichen. Drücke die ✕-Taste, um deine Spielerauswahl zu bestätigen.

Jeder ausgewählte Spieler wird deinem Basisteam in der Aufstellung hinzugefügt und wirkt sich somit auf die Gesamtwertung aus. Du kannst dir dein vollständiges Team noch einmal im Übersichtsbildschirm ansehen.

The Hub (Die Zentrale)

Wenn du mit dem Draft fertig bist, gelangst du zur Draft Champions-Zentrale. Hier kannst du deine Aufstellung weiter anpassen, Informationen zu Coaching und Ausrüstung aufrufen oder deinen Status über den Fortschrittsbildschirm nachverfolgen.

MADDEN ULTIMATE TEAM (MUT)

Was ist Madden Ultimate Team (MUT)?

Willkommen zum umfangreichsten Fantasy-Football-Modus, in dem du dein eigenes Madden Ultimate Team (MUT) erstellen kannst. Du erhältst ein Team bestehend aus einfachen Spielern und kannst dir dann dein ultimatives Football-Team zusammenstellen.

Sammeln

Spieler und andere Gegenstände kannst du in Auktionen oder aus dem Store erwerben oder du gewinnst sie in bestimmten Spielmodi. In Spielen erhältst du Münzen (die Ingame-Währung). Du kannst auch echtes Geld für Packs und Bundles (Pakete) ausgeben.

Verbessern

Verbessere dein Team mit den neuen Gegenständen, die du erworben hast. Im Auktionshaus kannst du überflüssige oder ungewollte Gegenstände mit anderen Spielern gegen Gegenstände tauschen, die du tatsächlich brauchst.

Dominieren

Dominiere das Spielfeld in Solo-Herausforderungen.

Ultimate-Momente in Solo-Herausforderungen

Ultimate-Momente sind Solo-Herausforderungen, bei denen du mitten im Spiel einsteigst. Du kannst die spannendsten Spiele dieser Saison nachspielen und die Geschichte entweder bewahren oder verändern – erlebe einige der spannendsten Momente in der NFL-Geschichte!

Neue Ziele in Solo-Herausforderungen

Die Ziele in den Solo-Herausforderungen ermöglichen dir neue Wege, die Herausforderung zu meistern (oder daran zu scheitern). Ziele werden dir vor dem Spiel angezeigt und Fortschritts-Pop-Ups erinnern dich daran, wie du dich schlägst. Wenn du die Ziele erfüllst, ist die Herausforderung eventuell schon lange vor dem Schlusspfiff erfüllt. Bonusziele geben dir zusätzliche Belohnungen, wenn du einige der schwierigsten Herausforderungen abschließt.

Wie verbessere ich mein Team?

Spiele in Solo-Herausforderungen gegen die KI, um Münzen zu erhalten, die du dann im Store für Gegenstände und Packs ausgeben kannst. Du kannst Gegenstände im Auktionshaus anbieten oder einen Gegenstand im Item Binder sofort verkaufen, um an Münzen zu gelangen.

Woraus besteht ein Pack?

Ein Pack enthält verschiedene zufällig generierte Gegenstände, die du sammeln und zum Verbessern deines Teams verwenden kannst. In den meisten Packs wirst du mehrere Spieler-Gegenstände sowie ein paar Nichtspieler-Gegenstände wie Playbooks, Uniformen, Coaches, Sammelobjekte oder Stadien finden. Du erhältst Packs als Belohnung für deine Treue oder durch Sets, Head-to-Head-Events oder Solo-Herausforderungen. Außerdem kannst du einzelne Packs oder Bundles im Store käuflich erwerben.

Was bedeutet Tier (Stufe)?

Die Stufe gibt Auskunft über die Qualität eines Gegenstands. Die Gegenstände der höheren Stufen sind im Normalfall stärker als die auf den niedrigeren Stufen. Gegenstände sind farblich gekennzeichnet, sodass du die Stufe auf den ersten Blick erkennen kannst.

Elite-Gegenstände befinden sich nicht in jedem Pack, aber manchmal ersetzt ein Elite-Gegenstand einen Gold-Gegenstand. Bei einigen Packs und Bundles erhältst du garantierte Elite-Gegenstände. Diese Informationen findest du in den jeweiligen Beschreibungen im Store.

Was ist ein Programm?

Einige Gegenstände sind Teil eines Programms. Im Laufe des Jahres werden dir viele Programme angeboten wie Draft oder Playoffs. Jedes Programm enthält besondere Gegenstände, die auf ein zentrales Motiv ausgerichtet sind. Sonderveranstaltungen wie Solo-Herausforderungen oder Sets sind oft Teil eines Programms. Du kannst Gegenstände nach Programm im Item Binder, Auktionshaus oder in den Trades filtern.

Sehen wir uns die einzelnen Registerkarten des Modus an und wie du dein Team verbessern kannst.

Live

Im Live-Bereich des MUT-Menüs findest du besondere Ankündigungen zu Inhalts-Updates für diesen Modus. Neue Solo-Herausforderungen und Sets werden mehrmals pro Woche angeboten. Nimm regelmäßig an den neuen Events teil, um die besten Spieler zu finden, mit denen du dein Team verbessern kannst.

Einsatzziele

Im Live-Bereich findest du außerdem praktische Aufgaben, mit denen du mehr über die Einsatzziele in Ultimate Team erfährst. Für das Abschließen aller Aufgaben erhältst du eine Prämie, also leg los und vergiss nicht, dass es während der Saison neue Listen geben wird. Zu den Einsatzziel-Aufgaben gehört das Erlangen spezieller Werte oder auch das Abschließen von Solo-Herausforderungen und Sets.

Spielen

Im Spielen-Bereich kannst du mit deinem MUT spielen. Solo-Herausforderungen sind Einzelspielerpartien gegen KI-gesteuerte Teams. In den Head-to-Head-Events spielst du im Rahmen eines fortlaufenden Turniers gegen zufällig ausgewählte MUT-Spieler. Du kannst deine Draft Champions auch aufs Spielfeld führen.

Solo-Herausforderungen

Die Solo-Herausforderungen bestehen aus vielen verschiedene Kategorien mit vier Schwierigkeitsgraden und unterschiedlichen Viertellängen. Wenn du eine Solo-Herausforderung anwählst, erhältst du alle Infos darüber. Einige Solo-Herausforderungen kannst du nur bestreiten, wenn du bestimmte Sammelobjekte besitzt oder über eine bestimmte Chemie verfügst.

Es werden laufend neue Solo-Herausforderungen hinzugefügt, also schau immer mal wieder im Live-Hub vorbei. Im Abschnitt „Solo-Herausforderungen fortsetzen" der MUT-Zentrale kannst du auch einfach dort weitermachen, wo du aufgehört hast.

Head-to-Head-Events

Wie viele Siege kannst du in den endlosen Head-to-Head-Events erreichen? Du erhältst Belohnungen für deine Siege. Ein Event ist zu Ende, wenn du 6-mal gewonnen oder 2-mal verloren hast. Bestätige deine Aufstellung und versuche, möglichst weit zu kommen.

Salary Cap-Ranglistenmodus

Erstelle dir in diesem brandneuen Ultimate Team-Modus ein Team aus Spielern, ohne den zulässigen Gesamtwert zu überschreiten. Entscheidest du dich für deinen teuren Elite-Quarterback oder doch lieber für zwei Gold-Spieler, die gemeinsam genauso viel wert sind? Das ist die fairste und wettbewerbsorienterteste Art, Madden Ultimate Team zu spielen.

Marketplace (Marktplatz)

In der Registerkarte „Marktplatz" findest du Sonderangebote und erhältst Zugang zum Store und Auktionshaus.

Store

Kaufe Gegenstände für Münzen, die du in Solo-Herausforderungen und Auktionen erhalten hast. Alternativ kannst du hier auch deine gekauften Punkte ausgeben. Es gibt verschiedene Packs zu unterschiedlichen Preisen. Jedes Pack enthält mehrere zufällige Gegenstände sowie einen Elite-Spieler von hoher Qualität, wenn du Glück hast.

Du kannst dir auch Pack-Bundles kaufen. Diese enthalten mehrere Packs und sind günstiger im Vergleich zu einzeln gekauften Packs. Einige der großen Bundles enthalten einen garantierten Elite-Spieler als zusätzlichen Bonus. Sieh regelmäßig im Store vorbei, um Werbeaktionen und Sonderangebote abzugreifen.

Was sind Punkte?

Du kannst Punkte für echtes Geld erwerben und sie dann für Bundles oder andere besondere Gegenstände ausgeben.

Auction House (Auktionshaus)

Über den Marktplatz kannst du auf das Auktionshaus zugreifen, wo du Gegenstände von Spielern kaufen oder sie an diese verkaufen kannst. So kannst du oft die Gegenstände finden, die dir noch fehlen, oder Gegenstände, die du nicht brauchst, zu Münzen machen. Du kannst die Auktionen nach Typ, Stufe, Position, Team, Chemie und Gesamtwert filtern. Die Restzeit der Auktion wird bei einem Gegenstand angezeigt, also plane deine Strategie entsprechend. Wenn jemand ein Angebot abgibt und die Auktion nur noch wenige Sekunden lang läuft, werden zusätzliche Sekunden zur Restzeit der Auktion hinzugefügt.

Öffne den Item Viewer (Inventar) und wähle „AUKTION“ aus, um einen deiner Gegenstände im Auktionshaus anzubieten. Du kannst die Dauer der Auktion sowie ihren Startpreis und Sofortkaufpreis festlegen. Bei einigen Gegenständen musst du unter Umständen eine Auktionsgebühr bezahlen.

Du kannst dir deine aktiven Auktionen und abgegebenen Gebote auch über das Auktionshaus ansehen.

Team

In der Registerkarte „Team“ kannst du alle Aspekte deines Teams verwalten. Du kannst dir deine Aufstellung ansehen, Coaching und Ausrüstung anpassen und dein Team umbenennen.

Lineup (Aufstellung)

Wähle „ADJUST LINEUP“ (AUFSTELLUNG ANPASSEN) aus, um dir deine Aufstellung anzusehen. Wähle einen Spieler aus und bewege dich nach oben oder unten durch die Depth Chart-Positionen; wähle einen Spieler aus, um die möglichen Ersatzspieler anzuzeigen. Wähle „BEST LINEUP“ (BESTE AUFSTELLUNG) aus, damit der Computer automatisch ein Team basierend auf dem Gesamtwert oder der Chemie erstellt. Wenn du nach links oder rechts wechselst, kannst du andere Werte deines Teams wie Offense, Defense und Specialist (Experten) ansehen.

Verträge

Deine Spieler und Coaches benötigen Verträge, damit sie spielen können. Für jedes absolvierte Spiel wird dem Spieler oder Coach ein Vertrag abgezogen. Im Item Viewer auf der Seite der Schlüsselattribute kannst du sehen, wie viele Verträge einem Spieler oder Coach noch zur Verfügung stehen. Du kannst einzelne Verträge entweder direkt dort verlängern oder die Verträge deines Head Coaches und aller Spieler in deiner Aufstellung über die Registerkarte „Team" verlängern.

Objekte

In der Registerkarte „Gegenstände" kannst du alle deine Gegenstände ansehen und verwalten. Du kannst dir die einzelnen Filter und Sortier-Optionen im Item Binder näher ansehen. Sieh dir deine ungeöffneten Packs an und betrachte auch alle deine verfügbaren Sets.

Item Binder (Gegenstandsfenster)

Nutze die Filter, um die gesuchten Gegenstände zu finden, und sortiere die angezeigten Gegenstände mit der Drop-Down-Liste in der oberen rechten Ecke. Wähle einen Gegenstand aus, den du mit dem Item Viewer ansehen möchtest. Daraufhin stehen dir viele Aktionen wie Compare (Vergleichen), Promote to Starter (In die Startaufstellung befördern), Extend Contracts (Verträge verlängern), Add to Set (Zu Set hinzufügen), Auction (Auktion), oder Quicksell (Sofortverkauf) zur Verfügung. Du kannst durch die Detailseiten wie Key Attributes (Schlüsselattribute), Chemistry Bonus (Chemiebonus) und Beschreibung jedes Gegenstands scrollen.

Sets

Du kannst über die Registerkarte „Gegenstände" auf die Sets (vormals Kollektionen) zugreifen. Diese bieten dir tolle Möglichkeiten, Münzen und Gegenstandsbelohnungen für die Gegenstände in deiner Kollektion zu erlangen. Sieh dir die verschiedenen Sets und ihre Voraussetzungen und Belohnungen an. Über die Option „Add to Set" (Zu Set hinzufügen) im Item Viewer oder das Set selbst kannst du sehen, welche Gegenstände du besitzt und hinzufügen kannst. Du kannst auch das Auktionshaus nach den letzten Set-Teilen durchsuchen. Sobald du den letzten benötigten Gegenstand hinzugefügt hast, erhältst du automatisch deine Belohnung. Du solltest oft hier vorbeisehen, denn es gibt jede Woche neue Sets zu entdecken!

Erfolg in MUT

Münzen sind die Ingame-Währung von MUT, die du für gewonnene Spiele und vervollständigte Sets erhältst. Mit deinen Münzen kannst du dir dann Packs im Store kaufen oder auf Gegenstände in Auktionen bieten.

Schließe Solo-Herausforderungen ab, vervollständige Sets oder verkaufe Gegenstände im Auktionshaus, um an mehr Münzen zu gelangen. Viele der Gegenstände, die du aktuell nicht verwendest, kannst du auch mittels Schnellverkauf zu barer Münze machen. Wir fügen dem Modus jeden Tag neue Events hinzu. News und Infos zu diesen und anderen Events findest du im Live-Hub, wenn du MUT aufrufst.

Nachdem du jetzt ein Gefühl für diesen Modus entwickelt hast, wird es Zeit, dass du mehr über die Gegenstände lernst, die du sammeln kannst, um dein Team zu erstellen. Diese werden in mehrere grundlegende Kategorien unterteilt.

Spieler

Die Spieler bilden die Aufstellung deines Ultimate Team. Du kannst mehr als 1.400 Spieler aus allen 32 NFL Teams und sogar einige Legenden aus der Vergangenheit sammeln. Spieler verfügen über einen Gesamtwert (OVR), eine bevorzugte Position, Verträge und viele weitere Attribute, die sich direkt auf ihre Leistungen auf dem Spielfeld auswirken.

Wenn du dir einen Gegenstand näher ansiehst, kannst du durch die verschiedenen Seiten wie Schlüsselattribute, den Chemiebonus des Gegenstands und weitere wichtige Informationen scrollen.

Team Items (Team-Gegenstände)

Du kannst dein Team auch mit einem Head Coach, Trikots, einem Stadion und Playbook-Gegenständen personalisieren. Wenn du deine Heimspieluniform änderst, wird auch dein Lieblingsteam im Ultimate Team-Modus entsprechend angepasst.

Sammelobjekte

Sammelobjekte sind besondere Gegenstände, die du in Packs finden kannst. Sie repräsentieren Schlüsselspielzüge, wichtige Siege und viele weitere verschiedene Gegenstände und Events, die mit Football zu tun haben. Diese Gegenstände kannst du zwar nicht deiner Aufstellung hinzufügen, aber du kannst sie dir im Item Binder jederzeit ansehen. Mit Sammelobjekten lassen sich häufig Sets vervollständigen, um Münzen und Belohnungen zu erhalten. Manchmal findest du auch Sammelobjekte, die sich per Quicksell für 500 oder mehr Münzen verkaufen lassen.

Head Coach (Cheftrainer)

Du brauchst zuerst einen Head Coach, bevor dein Team aufs Feld darf. Zusätzlich zu seinem Gesamtwert besteht die Hauptaufgabe des Head Coach darin, deinem Team seinen Chemiebonus zu verleihen. Er steht auch während des Spiels an der Seitenlinie.

ONLINE-HEAD-TO-HEAD

Wenn du Nervenkitzel suchst, kannst du im Online-Head-to-Head-Modus gegen andere Spieler antreten. Über „Schnelles Spiel“ bist du sofort mitten in der Action und dank des Matchmaking-Systems (Spielerpaarsystem) trittst du immer gegen andere Spieler an, die dir ebenbürtig sind.

Quickmatch (Schnelles Spiel)

Bei „Schnelles Spiel“ spielst du gegen einen zufällig gewählten anderen Spieler in einer gewerteten Partie. Durch Siege in gewerteten Partien erhältst du Ranking Points (Ranglistenpunkte), mit denen dein Platz auf der Bestenliste ermittelt wird.

Wenn du ein weniger stressiges Spiel bestreiten möchtest, alle deine *Madden NFL 17*-Freunde aber offline sind, drücke auf die ◉-Taste im Online Head to Head-Fenster, um auf „nicht gewertete“ Partien umzustellen.

Play a Friend (Gegen einen Freund spielen)

Du kannst deinen Freunden eine Einladung in *Madden NFL 17* schicken und sie zu einem Spiel herausfordern, wenn sie online sind. In diesem Modus kannst du deine Spieleinstellungen anpassen.

Bestenlisten

Möchtest du dir ansehen, wo deine Bilanz im Vergleich zum Rest der Madden-Community steht? Wirf in den Bestenlisten einen Blick darauf, wer das Online-Spielfeld dominiert. Dir stehen vier verschiedene Bestenlisten zur Verfügung:

Top 100 (Besten 100)	Hier siehst du die besten 100 gewerteten Online Head to Head-Spieler.
My Leaderboard (Meine Bestenliste)	Sobald du dich in der Bestenliste platzieren konntest (das schaffen nur die 100.000 besten Spieler), siehst du auf dieser Bestenliste deinen Platz und die 50 Plätze vor und hinter dir.
Friends (Freunde)	Hier kannst du dich mit deinen Freunden messen. Die Bewertung erfolgt hierbei über die Anzahl der Ranglistenpunkte, die jeder von euch erreicht hat.
Stats Leaders (Statistikanführer)	Hier kannst du dich mit anderen Madden-Spielern in vielen verschiedenen Offense- und Defense-Statistiken messen.

Compare Stats (Statistiken vergleichen)

Auf diesem Bildschirm kannst du verschiedene Statistiken zwischen dir und einem anderen Spieler vergleichen, ihre Spielweise auskundschaften und dir die Ergebnisse deiner letzten 20 Spiele ansehen.

Depth Chart (Kadertiefen-Übersicht)

Wenn du mit deiner Startaufstellung nicht zufrieden bist und dein Team verändern möchtest, wirf zuerst einen Blick ins Depth Chart, bevor du ein Spiel startest. Die Änderungen auf diesem Bildschirm werden automatisch in deine „offizielle" Kaderdatei gespeichert, sodass du nicht vor jedem Online-Spiel pausieren und dein Depth Chart aktualisieren musst. Vergiss nicht, das Depth Chart nach jeder Kaderaktualiserung anzupassen.

Anpassen

Im Untermenü „Anpassen" kannst du deinen Kader aktualisieren und so deine Online-Einstellungen ändern.

ANDERE ONLINE-FEATURES

MADDEN MESSENGER

Messenger Inbox (Messenger-Posteingang)

Über das Posteingangssymbol gelangst du zum Madden Messenger. Du findest das Symbol im Hauptmenü und den Hauptmenüs von Franchise, Online-Head-to-Head, Draft Champions und MUT.

Wenn du neue Nachrichten erhalten hast, werden diese als Zahl neben dem Symbol angezeigt. Drücke auf die R3-Taste, um den Messenger zu öffnen und deine Benachrichtigungen und Social Feed-Nachrichten zu lesen.

Messenger Previews (Messenger-Vorschau)

Wann immer du eine Benachrichtigung oder eine Social Feed-Nachricht erhältst, wird dir auf dem Bildschirm eine kleine Vorschau davon angezeigt. Diese Vorschauen kannst du im ganzen Spiel erhalten – auch während einer Partie – womit du immer auf dem Laufenden bist.

Notifications (Benachrichtigungen)

Notifications informieren dich über Events, die für dein Madden-Erlebnis von Bedeutung sind. Du kannst sie über die Notifications-Liste im Messenger aufrufen. Jede Benachrichtigung zeigt ein Symbol für die jeweilige Event-Kategorie, einen Titel und eine Beschreibung des Events, sobald du sie hervorhebst.

Wenn du eine Benachrichtigung auswählst, wirst du vom Messenger auf den Bildschirm weitergeleitet, der in der Beschreibung erwähnt wird.

Social Feed (Social Media-Nachrichten)

In der Social Feed-Liste siehst du all die coolen Dinge, die deine *Madden NFL 17*-Freunde treiben. Die Social Feed-Nachrichten enthalten den Avatar des jeweiligen Freundes und erlauben es dir, das geteilte Erlebnis direkt aufzurufen.

Einstellungen

Wenn du dich jemals von den ganzen Notifications und Social Feed-Nachrichten eines Modus überwältigt fühlst, ruf einfach die Einstellungen im Messenger auf. Hier kannst du anpassen, von welchen Modi du Nachrichten erhalten möchtest.

MUSIKLISTE

Möchtest du einstellen, welche Musikstücke du zu hören bekommst? Sieh dir die Musikliste im Madden Messenger an und markiere die Titel, die du hören möchtest. Hebe einen Titel hervor und drücke die ▣-Taste, um ihn abzuspielen.

SOCIAL SHARING (SOZIALES TEILEN)

Madden Friends (Madden-Freunde)

Wenn du das Sharing-Feature aktivierst, wissen deine Madden-Freunde per Social Feed im Madden Messenger immer, welche coolen Sachen du in Madden gerade treibst. Diese Nachrichten umfassen beispielsweise neue Auktionen bei Madden Ultimate Team (MUT), das Erreichen eines Online Head to Head-Platzes unter den besten 50 % aller gewerteten Spieler oder das Erstellen einer neuen Franchise-Liga.

COACHGLASS

CoachGlass ist ein Feature auf einem zweiten, separaten Bildschirm. Dort siehst du die wichtigsten Informationen über dich und deinen Gegner sowie die Spieltendenzen bei Offense und Defense. Damit kannst du bessere Spielzüge auswählen und deinen Gegner auskontern.

Wenn du Offense spielst, siehst du während der Spielzugansage, wie oft dein Gegner Mann- oder Zonendeckung betreibt oder dich blitzt. So kannst du deine Spieler entsprechend aufstellen. Diese Informationen sind von größter Bedeutung, um vorauszuahnen, was dein Gegner als nächstes plant!

Nach Auswahl eines Spielzugs stehen dir sogar noch mehr Informationen wie situationsbezogene Daten zur Verfügung. Diese Daten sind historisch. Das heißt, sie basieren auf den Statistiken aus jedem Spiel deines Gegners.

Hier stehen dir auch Features wie „Play History“ (Spielverlauf) und „Suggestions“ (Vorschläge) zur Verfügung. Mit diesen Tools kannst du deinen Gegner noch besser verstehen. Du erhältst sogar Vorschläge zu Spielzügen, die du auf deinem Gerät auswählen und direkt an dein System schicken kannst.

BENÖTIGST DU HILFE?

MADDEN NFL 17-KONTAKTINFORMATIONEN

- Online: easports.com/madden-nfl
- Twitter: twitter.com/EAMaddenNFL
- Facebook: facebook.com/EASportsMaddenNFL

Das EA-Kundendienst-Team möchte dir helfen, dein Spiel optimal zu genießen – jederzeit und überall. Unsere Spielexperten stehen dir online, in den Community-Foren, im Chat und telefonisch zur Verfügung, um dir zu helfen.

• **Online-Support**	Unter **help.ea.com/de** kannst du sofort auf sämtliche FAQs und Hilfe-Artikel zugreifen. Schau dir hier die neuesten Problembeschreibungen und Problembehebungen mit täglichen Updates an.
• **Telefonischer Support**	Hilfe erhältst du auch täglich (6 Tage die Woche) von 09:00 Uhr bis 21:00 Uhr MEZ telefonisch unter **0221 37050193**. Für Kunden aus Österreich: **0720 883349** Für Kunden aus der Schweiz: **0225 181005** Für Anrufe fallen die üblichen Kosten deines Telefonanbieters an.