



MADDEN 17



NFLPA

TABLE DES MATIÈRES

POUR COMMENCER	2	JOUER AU JEU	15
LES NOUVEAUTÉS DE MADDEN NFL 17	3	MODES DE JEU	16
LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES	5	AUTRES FONCTIONNALITÉS EN LIGNE	35
CARACTÉRISTIQUES DE JOUABILITÉ	11	BESOIN D'AIDE?	37





Consultez les mises en garde sur la santé et la sécurité dans le menu Paramètres.


POUR COMMENCER

Système PLAYSTATION®4

Avant de commencer un jeu : Avant toute utilisation, lire attentivement les instructions fournies avec le système PS4™. La documentation contient des informations sur l'installation et l'utilisation de votre système et d'importantes informations de sécurité.

Pour allumer le système PS4™, appuyez sur la touche d'alimentation. L'indicateur d'alimentation clignote en bleu, puis s'allume en blanc fixe. Insérez le disque *Madden NFL 17* dans la fente, avec l'étiquette vers le haut. Le jeu s'affiche dans la zone de contenu de l'écran d'accueil. Sélectionnez le nom du logiciel dans l'écran d'accueil du système PS4™, et appuyez sur le bouton . Pour plus de détails sur l'utilisation du logiciel, consultez ce manuel.

Quitter un jeu : En maintenant enfoncée la touche , sélectionnez [Fermer l'application] dans l'écran qui est affiché.

Réafficher l'écran d'accueil à partir d'un jeu : Pour revenir à l'écran d'accueil sans quitter un jeu, appuyez sur la touche . Pour reprendre le jeu, sélectionnez-le dans la zone de contenu.

Retirer un disque : Quittez le jeu et appuyez sur la touche [eject].



Trophées : En réalisant certains objectifs d'un jeu, vous pouvez gagner des « trophées ». Vous pouvez ensuite comparer et partager vos trophées. Remarque : les trophées sont réservés aux comptes Sony Entertainment Network.

LES NOUVEAUTÉS DE MADDEN NFL 17

Madden NFL 17 est l'ultime étape d'un plan étalé sur de nombreuses années visant à offrir le jeu *Madden* le plus complet de l'histoire de la franchise. Cette année, l'accent est mis sur le combat au sol, qui offre l'ajout de jeux de brèches défensifs, d'un système de courses complètement repensé et de nouvelles mécaniques de porteur du ballon. Nous avons également décuplé la logique de zone défensive en faisant passer le nombre de types de zones de 4 à 10.

Préparez-vous également à des améliorations apportées aux modes de jeu. Le mode Franchise est meilleur et plus vaste que jamais avec une toute nouvelle manière de jouer grâce au mode Play the Moment (Jouer le moment). En outre, le mode Madden Ultimate Team (MUT) (Équipe de rêve de Madden) vous propose une toute nouvelle fonctionnalité basée sur la chimie d'équipe afin de vous offrir une profondeur hors pair en matière de création d'équipe.

Ces améliorations font de *Madden NFL 17* l'opus le plus complet à ce jour. Le ballon est dans votre camp.

GAGNEZ LA GUERRE AU SOL

Dominez votre adversaire en matière de course alors que vous luttez pour gagner la guerre au sol. *Madden NFL 17* vous propose des commandes de porteur du ballon, des feintes de défenseur et des systèmes de rétroaction entièrement inédits. Ne vous attendez pas à gagner facilement du terrain, car les lignes défensives utilisent désormais des couvertures de brèche et de course pour contrecarrer vos coureurs!

MODE FRANCHISE

Madden NFL 17 propose la plus importante mise à niveau du mode Franchise des quatre dernières années.

Un tout nouveau système de planification de match vous offre les outils pour étudier votre adversaire et vous entraîner afin de contrer ses points forts. Alors que vous vous préparez pour chaque semaine, sélectionnez les joueurs à entraîner et créez un plan de match contre votre prochain adversaire.

Vous devrez également prendre d'importantes décisions tout au long de la saison. Comme entraîneur, c'est à vous de faire le bon choix et de mener votre équipe à un championnat!

De plus, *Madden NFL 17* vous fait découvrir une toute nouvelle manière de jouer au mode Franchise avec Play the Moment (Jouer le moment). Il s'agit ici d'une manière beaucoup plus rapide de traverser votre saison vous permettant de ne participer qu'aux moments cruciaux qui définissent l'issue de chaque match.

SPECIAL TEAMS (ÉQUIPES SPÉCIALES)

Madden NFL 17 repense également l'univers des équipes spéciales. Une nouvelle jauge de botté vous offre un contrôle plus précis et un plus grand défi lors des bottés difficiles. En ce qui a trait aux équipes spéciales, décidez de l'issue des matchs en utilisant les nouveaux jeux de blocage de botté en défensive ou les jeux de feinte de botté en offensive. La stratégie est d'une importance capitale, car il est impossible de savoir quel jeu choisira votre adversaire!

GRAPHIQUES DE DIFFUSION INTÉGRÉS

Un tout nouveau pack de diffusion mène la charge en matière de présentation cette année. Devenez le maître des séquences mémorables avec les reproductions à échelle temporelle, les caméras sur mât et les nouvelles caméras novatrices qui vous rapprochent plus que jamais du jeu. Dans le mode Franchise, vivez une expérience unique dans la peau d'un joueur ou d'un entraîneur, alors que les caméras de présentation sont rivées sur vous!

GATORADE™ SKILLS TRAINER (DÉVELOPPEUR D'HABILITÉS GATORADE™)

De nouveaux concepts ont été ajoutés au Gatorade Skills Trainer (Développeur d'habiletés Gatorade) afin de vous enseigner de nouvelles techniques de course pour des courses en zone, des jeux à contre-pied, des jeux pièges et des attaques massives. Découvrez de nouveaux défis qui vous enseigneront les nouvelles mécaniques de passes et de réceptions, ainsi que les nouvelles mécaniques de couverture.

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES

CHOIX DE JEU

L'expérience du choix de jeu vous propose de nombreuses options. Vous pouvez ajuster ce paramètre à tout moment en suivant le chemin d'accès suivant : SETTINGS (paramètres) > VISUAL FEEDBACK (rétroaction visuelle) > PLAY CALL STYLE (style de choix de jeu); ou en le configurant au moyen des options s'affichant avant chaque match :

- Quick (Rapide)** Cette option vous permet de voir un jeu provenant des Coach Suggestions (Suggestions de l'entraîneur), mais vous pouvez appuyer sur la touche ↓ pour parcourir plus d'options. Appuyez sur les touches ← et → pour explorer les Strategy Suggestions (Suggestions de stratégie), les Community Suggestions (Suggestions de la communauté) et les Frequently Run Plays (Jeux les plus utilisés). Vous pouvez renoncer à cette option et repasser au livre de jeux complet.
- Enhanced (Rehaussé)** Ce choix vous offre trois suggestions à la fois ainsi qu'une gamme complète d'options, notamment Coach Suggestions (Suggestions de l'entraîneur), Formation, Concept, Play Type (Type de jeu), Personnel et Recent Plays (Jeux récemment utilisés).
- Slim (Réduit)** Cette option offre les mêmes choix que l'option Enhanced (Rehaussé), mais elle vous permet de voir toutes les superbes présentations vidéo que *Madden NFL 17* a à offrir.
- Vous pouvez également modifier le paramètre Tempo dans *Madden NFL 17* afin de régler avec précision comment vous interagissez avec l'horloge :
- Normal** L'option par défaut.
- No Huddle (Sans caucus)** Votre attaque passe automatiquement en attaque sans aucun caucus chaque fois qu'un joueur est plaqué dans les limites du terrain et que l'horloge continue à tourner.
- Chew Clock (Faire tourner l'horloge)** Cette option permet de gruger les secondes jusqu'à ce qu'il n'en reste que dix. Une option utile pour les fins de match où vous cherchez à perdre du temps.

COMMANDES DU JEU

PHASE D'AVANT-JEU — OFFENSIVE

Remise en jeu du ballon (courir jusqu'à la ligne)	Touche X
Changement de joueur	Touche O
Déplacement d'un joueur	Manette gauche
Tracé d'urgence	Touche A
Protection de passe	Touche L1
Feinte de remise en jeu	Touche R1
Affichage du graphique de jeu	Touche R2
Verrouillage de joueur	Touche L3 (frapper légèrement deux fois)
Affichage/masquage du menu d'avant-jeu	Touche R3
Zoom avant avec la caméra de jeu	Touche ↑
Zoom arrière avec la caméra de jeu	Touche ↓

PASSES

Passe haute à un receveur précis	Touche L1 + touche X/O/□/△/R1
Passe basse à un receveur précis	Touche L2 + touche X/O/□/△/R1
Lancer au receveur (1)	Touche □
Passe lobée au receveur (1)	Touche □ (frapper légèrement)
Passe de volée au receveur (1)	Touche □ (frapper légèrement deux fois)
Passe en flèche au receveur (1)	Touche □ (appuyer longuement)
Lancer au receveur (2)	Touche X
Passe lobée au receveur (2)	Touche X (frapper légèrement)
Passe de volée au receveur (2)	Touche X (frapper légèrement deux fois)
Passe en flèche au receveur (2)	Touche X (appuyer longuement)
Lancer au receveur (3)	Touche O
Passe lobée au receveur (3)	Touche O (frapper légèrement)
Passe de volée au receveur (3)	Touche O (frapper légèrement deux fois)
Passe en flèche au receveur (3)	Touche O (appuyer longuement)
Lancer au receveur (4)	Touche A
Passe lobée au receveur (4)	Touche A (frapper légèrement)
Passe de volée au receveur (4)	Touche A (frapper légèrement deux fois)
Passe en flèche au receveur (4)	Touche A (appuyer longuement)

PASSES (SUITE)

Lancer au receveur (5)	Touche R1
Passe lobée au receveur (5)	Touche R1 (frapper légèrement)
Passe de volée au receveur (5)	Touche R1 (frapper légèrement deux fois)
Passe en flèche au receveur (5)	Touche R1 (appuyer longuement)
Feinte	Touche L3 dans l'enclave extérieure, manette droite + direction
Extraction d'un jeu ou d'une mêlée	Touche R2
Mouvement de déplacement incurvé	Touche R2 (frapper légèrement), puis manette gauche + direction
Abandon du ballon	Touche R3
Évitement du QA	Manette droite + direction
Passe en contrôle total	Manette gauche + direction lors du lancer

PORTEUR DU BALLON

Attaque à bras tendu	Touche X (frapper légèrement)
Raffuter pour tenir à distance (près d'un défenseur)	Touche X (appuyer longuement)
Célébration (en champ libre)	Touche L2 (appuyer longuement) + touche R2 (appuyer longuement) + touche X (appuyer longuement)
Pivot	Touche O manette droite (demi-cercle)
Plongeon	Touche S (appuyer longuement)
Glissade/abandon	Touche L2 + touche R2 + touche S
Franchissement d'un obstacle	Touche Δ
Passe latérale	Touche L1
Changement de la main tenant le ballon	Touche R1 (frapper légèrement)
Protection du ballon	Touche R1 (appuyer longuement)
Modificateur de précision (ralentissement)	Touche L2
Saut coupé	Manette droite ↓
Pivot de précision	Touche L2 + touche O /touche L2 + manette droite (demi-cercle)
Plongeon de précision	Touche L2 + touche S
Plongeon en hauteur de précision (derrière le bloqueur)	Touche L2 + touche S
Franchissement de précision	Touche L2 + touche Δ
Poussée d'accélération	Touche R2
Contournement	Manette droite ←/→
Contournement de précision	Touche L2 + touche ← /touche →

PORTEUR DU BALLON (SUITE)

Saut latéral de précision (derrière la ligne de mêlée)	Touche L2 + touche ← /touche →
Faufilage (derrière le bloqueur)	Touche R1 (appuyer longuement)
Contournement arrière	Touche L2 (appuyer longuement) + manette droite ↓
Passage en force	Manette droite ↑
Passage en force de précision	Touche L2 + manette droite ↑
Saut pour gagner du terrain	Manette droite ↑
Reprise d'équilibre	Manette droite ↓
Combinaison pivot et passage en force	Manette droite ↑, ↖, ←, ↘, ↓
Combinaison pivot et passage en force de précision	Touche L2 + manette droite ↑, ↖, ←, ↘, ↓
Combinaison contournement à gauche et pivot à gauche	Manette droite ←, ↖, ↑, ↗, →
Combinaison contournement à gauche et pivot à gauche de précision	Touche L2 + manette droite ←, ↖, ↑, ↗, →
Combinaison contournement à gauche et pivot à droite	Manette droite ←, ↘, ↓, ↙, →
Combinaison contournement à gauche et pivot à droite de précision	Touche L2 + manette droite ←, ↘, ↓, ↙, →
Combinaison contournement à droite et pivot à gauche	Manette droite →, ←, ↖, ↑, ↗, →
Combinaison contournement à droite et pivot à gauche de précision	Touche L2 + manette droite →, ←, ↖, ↑, ↗, →
Combinaison contournement à droite et pivot à droite	Manette droite →, ←, ↘, ↓, ↙, →
Combinaison contournement à droite et pivot à droite de précision	Touche L2 + manette droite →, ←, ↘, ↓, ↙, →
Combinaison contournement arrière et pivot à gauche	Manette droite ↓, ↘, ←, ↖, ↑
Combinaison contournement arrière et pivot à gauche de précision	Touche L2 + manette droite ↓, ↘, ←, ↖, ↑
Combinaison contournement arrière et pivot à droite	Manette droite ↓, ↙, →, ↗, ↑
Combinaison contournement arrière et pivot à droite de précision	Touche L2 + manette droite ↓, ↙, →, ↗, ↑
Combinaison contournement à gauche et contournement à droite	Manette droite ← et →
Combinaison contournement à gauche et contournement à droite de précision	Touche L2 + manette droite ←, →
Combinaison contournement à droite et contournement à gauche	Manette droite → et ←
Combinaison contournement à droite et contournement à gauche de précision	Touche L2 + manette droite →, ←

BALLON EN L'AIR/BALLON LIBRE

Jeu automatique/aide défensive	Touche L1
Changement de joueur	Touche ○
Attrapé prudent	Touche ⊗ (appuyer ou appuyer longuement)
Traque du receveur (en défensive)	Touche ⊗ (appuyer longuement)
Attrapé lors d'un enchaînement attrapé-course	Touche ⊖ (appuyer ou appuyer longuement)
Plongeon (ballon libre)	Touche ⊖ (appuyer longuement)
Attrapé agressif	Touche △ (appuyer ou appuyer longuement)
Traque du ballon (en défensive)	Touche △ (appuyer longuement)
Déviation	Touche ⊖ (appuyer longuement)
Déplacement latéral	Touche L2
Poussée d'accélération	Touche R2

EN DÉFENSE

PHASE D'AVANT-JEU — DÉFENSIVE

Ajustement individuel	Touche ⊗
Changement de joueur	Touche ○
Choix d'un joueur	Touche ○ (appuyer longuement) + manette gauche
Menu des appels de changement de jeu	Touche ⊖
Appel de changement de couverture	Touche △
Appel de changement de défense	Touche L1
Appel de changement de secondeur	Touche R1
Commandes défensives	Touche L2
Sur la ligne	Touche R2 (frapper légèrement)
Affichage du graphique de jeu	Touche R2 (appuyer longuement)
Zoom avant avec la caméra de jeu	Touche ↑
Zoom arrière avec la caméra de jeu	Touche ↓
Caméra verrouillée sur un joueur défensif	Touche L3 (frapper légèrement deux fois)
Affichage/masquage du menu d'avant-jeu	Touche R3
Exciter la foule	Manette droite ↑

DÉFENSE (JOUEUR ENGAGÉ)

Manœuvre de pression sur le quart en finesse	Touche X
Désengagement	Manette gauche + direction
Changement de joueur	Touche O
Manœuvre de pression sur le quart en puissance	Touche □
Mains en l'air/déviation du ballon	Touche △
Jeu automatique/aide défensive	Touche L1

DÉFENSE (POURSUITE)

Plaquage prudent	Touche X
Plaquage au sol de précision	Touche L2 + touche X
Changement de joueur	Touche O
Plaquage agressif (de près) / Plaquage en plongé (de loin)	Touche □
Jeu automatique/aide défensive	Touche L1
Vol du ballon	Touche R1
Déplacement latéral	Touche L2
Poussée d'accélération	Touche R2
Plaquage terrassant	Manette droite

CARACTÉRISTIQUES DE JOUABILITÉ

Manœuvres en sprint/standards/de précision

Vous pouvez maintenant modifier les manœuvres de porteur du ballon avec les touches **R2** et **L2**. Les manœuvres en sprint (touche **R2**) sont les plus rapides, mais elles présentent également les plus faibles chances de feinte. Les manœuvres standards sont exécutées sans modificateur et ont des chances de feinte moyennes. Les manœuvres de précision (touche **L2**) sont les plus lentes, mais offrent les plus grandes chances de déclencher des feintes de défenseurs.

Afficher les affectations de brèches

Lors de la phase d'avant-jeu en défensive, vous pouvez déplacer la manette gauche ← ou → afin d'afficher votre affectation de course de brèche puissante et faible.

Collision de couverture

Votre défenseur le plus proche se lance à la poursuite du QA, et l'espion est la plus haute priorité en matière de collision!

Ajustements défensifs individuels rapides

Vous souhaitez ajuster les affectations de l'un de vos défenseurs? Lorsque vous êtes en défense sur la ligne de mêlée, utilisez simplement les commandes suivantes :

Secondary Adjustments (Ajustements de la seconde ligne)

Appuyez sur la touche **A** afin d'ajuster les actions des joueurs de votre seconde ligne se trouvant sur le terrain.

D Line Adjustments (Ajustements de ligne défensive)

Appuyez sur la touche **L1** afin d'ajuster les actions des joueurs de votre ligne défensive.

Linebacker Adjustments (Ajustements des secondeurs)

Appuyez sur la touche **R1** afin d'ajuster les actions de vos principaux secondeurs se trouvant sur le terrain.

AJUSTEMENTS DE COUVERTURE GÉNÉRALE

Dictez le type de technique de couverture que vous souhaitez voir vos défenseurs appliquer. Cette fonctionnalité a été modifiée dans *Madden NFL 17* afin de tirer le maximum des nouvelles zones; notamment, une couverture inférieure changera une zone des passes cloud (en nuage) à une zone des passes hard (solide).

Shade Underneath (Couverture inférieure)	Place les défenseurs dans une couverture de type talonnage où ils essaient de rester en dessous des receveurs qu'ils couvrent.
Shade Over Top (Couverture supérieure)	Place les défenseurs dans une position de couverture où ils essaient de rester au-dessus de leur adversaire. Ils peuvent en laisser passer entre eux et la ligne, mais ils ne se feront pas battre en profondeur.
Shade Outside (Couverture extérieure)	Place les défenseurs dans une meilleure position pour arrêter les tracés allant vers la ligne de côté tout en laissant de l'espace au milieu.
Shade Inside (Couverture intérieure)	Place les défenseurs dans une meilleure position pour arrêter les tracés allant vers le milieu du terrain tout en laissant de l'espace vers la ligne de côté.

Protect the Sticks (Barrière au premier essai)

Appuyez sur la touche **▲**, puis sur la touche **L1** afin d'activer cet ajustement de couverture qui force les défenseurs de la zone des passes, de la zone des crochets et de la zone de battue à tirer profit de tout tracé se trouvant devant le marqueur du premier essai. Ces défenseurs prendront également le marqueur du premier essai comme limite.

Show Blitz (Faux blitz)

Ce nouveau tracé d'urgence défensif peut vous permettre de réaliser de nombreuses choses selon l'emplacement des défenseurs sur le terrain. Lors du choix du Faux blitz comme tracé d'urgence, les défenseurs sur la ligne de mêlée ou dans la zone de plaquages défendront le demi à l'attaque (s'il n'est pas déjà couvert) ou descendront dans la zone de crochets (s'il est déjà couvert). Pendant ce temps, les défenseurs qui ne sont pas sur la ligne de mêlée ou dans la zone de plaquages commencent à effectuer un blitz avant d'abandonner et de repasser à leur affectation initiale.

Ajustements défensifs rapides

Ces ajustements vous permettent d'ajuster les actions de tous vos joueurs défensifs sur le terrain sans devoir cliquer sur le défenseur dont vous souhaitez ajuster les actions. Lors de la phase d'avant-jeu, appuyez simplement sur la touche **▲** à deux reprises afin d'ajuster la seconde ligne, sur la touche **L1** à deux reprises afin d'ajuster la ligne défensive ou sur la touche **R1** à deux reprises afin d'ajuster les secondeurs.

Couverture individuelle

Cet ajustement aligne la couverture des défenseurs directement sur le joueur qu'ils couvrent lors de la période précédant la remise en jeu du ballon. Pour sélectionner cet ajustement, appuyez sur la touche **△**, puis sur la touche **R1**.

MÉCANIQUES DÉFENSIVES DE L'UTILISATEUR

Mécanique de plaquage prudent

Appuyez sur la touche **⊗** quand le porteur du ballon est dans votre champ de vision pour l'entraîner dans une animation de plaquage normal.

Mécanique de plaquage agressif

Quand vous jouez en tant que défenseur, appuyez sur la touche **Ⓞ** quand le porteur du ballon est dans votre champ de vision pour l'entraîner dans une animation de plaquage musclé, mais cette fois, la zone d'efficacité du champ de vision est plus petite que celle d'un plaquage prudent.

Mécanique de déplacement latéral assisté

Cette nouvelle mécanique vous permet d'aligner votre défenseur sur le porteur du ballon. Lorsque vous êtes à proximité et devant le porteur du ballon, appuyez longuement sur la touche **L2** afin de vous aligner automatiquement sur celui-ci et de vous mettre en position pour le plaquer. Lorsque vous effectuez un déplacement latéral assisté, vous ne pouvez bouger qu'à gauche ou à droite de façon à rester devant le porteur du ballon.


Mécaniques de pression sur le quart

Vous n'avez plus à utiliser la manette droite pour exercer une pression sur le QA. À présent, vous pouvez appuyer sur la touche **Ⓞ** pour effectuer de puissantes manœuvres de pression sur le quart, ou sur la touche **⊗** pour exécuter des manœuvres en finesse.

Mécanique de manœuvre initiale de pression sur le quart

Appuyez sur la touche **R2** lors de la remise en jeu du ballon afin d'effectuer des manœuvres initiales de pression sur le quart. Si vous appuyez sur la touche **R2** dès la remise en jeu du ballon, vous verrez une manœuvre initiale rapide de pression sur le quart réussie qui augmentera vos chances d'enclencher une animation de victoire réussie. Si vous appuyez au mauvais moment, la manœuvre initiale sera lente et vous ne verrez fort probablement pas l'animation de victoire réussie.

DÉVIATION DÉFENSIVE

Vous connaissez la réception agressive? Faites la rencontre de la mécanique de riposte pour votre jeu défensif. Alors que le ballon est en l'air en direction d'un receveur éloigné, appuyez longuement sur la touche  afin que votre défenseur tente de faire dévier le ballon hors de sa portée!

TRACÉS VIOLETS

Lorsque le porteur du ballon se lance sur un tracé violet, il restera sur son tracé pour bloquer si son adversaire effectue un blitz ou empruntera un tracé de passe dans le cas contraire.

BLUFF DE CHOIX DE JEU

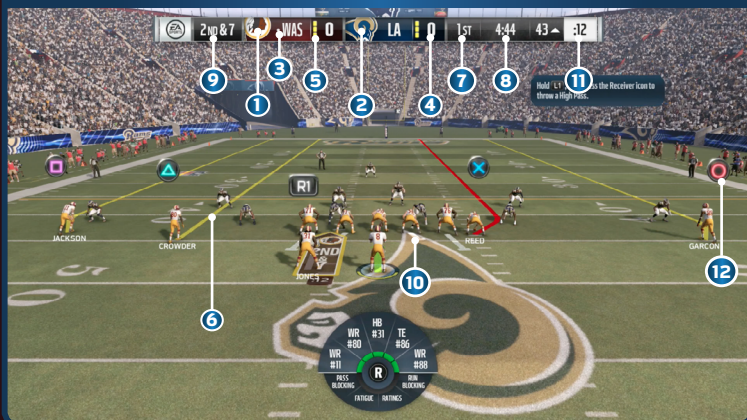
Pour tromper votre adversaire sur vos choix de jeu lors des matchs multijoueurs, appuyez longuement sur la touche correspondant au jeu que vous souhaitez utiliser. Cela vous permettra de sélectionner secrètement le jeu approprié. Continuez à appuyer sur la touche tout en parcourant les autres jeux pour tromper votre adversaire, puis quittez l'écran de choix de jeu en relâchant la touche.

ICÔNES DE RECEVEUR ESTOMPÉES

Pendant les premiers instants du tracé, l'icône de votre receveur peut être estompée avant d'afficher une couleur plus vive. Cela permet d'indiquer la lucidité de votre receveur. Ainsi, votre receveur ne cherchera pas à attraper le ballon dans les cinq premières verges d'une longue course rapide. Une icône totalement illuminée indique que votre receveur est prêt à recevoir une passe, mais veillez à ce qu'il soit démarqué avant de lui envoyer le ballon.

JOUER AU JEU

ÉCRAN DE JEU



1. Équipe visiteuse
2. Équipe locale
3. Possession
4. Pointage
5. Temps d'arrêt restants
6. Graphique de jeu
7. Quart temps
8. Temps restant
9. Essai et distance
10. Ligne de départ
11. Temps restant avant la remise
12. Icônes de receveurs

MAIN MENU (MENU PRINCIPAL)

Home Panel (Panneau d'accueil)

Plongez dans le mode de jeu auquel vous avez récemment joué ou découvrez les nouveautés que propose *Madden NFL 17*.

Play Panel (Panneau de jeu)

Sélectionnez le mode de jeu auquel vous souhaitez jouer aujourd'hui. Que vous souhaitiez gérer une franchise, créer votre équipe de rêve ou plonger dans un Open Practice (Entraînement ouvert) pour peaufiner votre jeu, tous les principaux modes de *Madden NFL 17* sont ici.

Customize Panel (Panneau de personnalisation)

Personnalisez vos compositions d'équipes, vos livres de jeux, vos paramètres et bien plus encore grâce au Customize Panel (Panneau de personnalisation).

MODES DE JEU

FRANCHISE

Qu'est que le mode Franchise?

C'est là où s'écrivent les légendes du terrain de football. Prenez le contrôle d'un joueur, d'un entraîneur ou d'un propriétaire actif au sein de la NFL, ou créez votre propre personnage alors que vous tentez d'atteindre le temple de la renommée. Toute la frénésie et les émotions fortes de la NFL se trouvent dans le mode Franchise et n'attendent que d'être vécues.

Les premiers pas de la création de votre franchise

Lorsque vous commencerez à jouer au mode Franchise cette année, vous choisirez entre Cloud (Nuage) et Offline (Hors ligne). Le mode Cloud (Nuage) propose une progression hebdomadaire plus rapide, des corrections déployées plus rapidement par des serveurs et la liberté d'inviter vos amis. Le mode Offline (Hors ligne) vous offre la capacité de créer de nombreux personnages hors ligne et enregistrera localement votre ligue.

Une fois que vous aurez choisi votre équipe, vous pouvez soit personnaliser davantage votre expérience ou commencer à jouer immédiatement. Par défaut, vous commencez dans la saison régulière, mais vous pouvez facilement modifier cela en sélectionnant PRESEASON (avant-saison) grâce à l'option Starting Point (Point de départ).

Play the Moment (Jouer le moment) et autres manières de jouer

Avant de plonger dans votre match hebdomadaire, vous pouvez choisir parmi quatre différentes manières de jouer votre match. Le tout nouveau mode Play the Moment (Jouer le moment) vous invite à plonger dans les instants décisifs du match afin que vous puissiez mener votre équipe vers la victoire le plus efficacement possible.

Offense Only (Offensive pure) et Defense Only (Défensive pure) comptent parmi les autres manières de jouer totalement inédites. Ces deux options vous permettent de contrôler uniquement un aspect du jeu, ce qui vous permet de jouer un match deux fois plus rapidement.

Accédez à ces modes de jeu et sortez-en à tout moment; vous n'avez qu'à sélectionner les options Custom Play (Jeu personnalisé) parmi les options du menu Supersim (Super simulation).

La fonctionnalité Supersim (Super simulation) a été mise à jour afin de vous donner plus de contrôle sur la vitesse à laquelle le match progresse. Suivez le match tout au long de sa progression avec le nouveau paramètre par défaut qui enchaîne les jeux, ou passez au mode rapide pour aller de l'avant plus rapidement. Pour vraiment saisir l'expérience dominicale, sélectionnez le mode lent et regardez les jeux se dérouler sur le terrain grâce aux images saisies par les caméras de diffusion.

Sélection de votre Season Goal (Objectif de saison)

Lorsque vous atteignez la saison régulière, la première grande décision que vous devez prendre consiste à sélectionner votre Season Goal (Objectif de saison). Comme entraîneur, vous pouvez sélectionner le nombre de victoires auquel vous vous attendez pour la saison. Plus le nombre de victoires que vous sélectionnez est élevé, plus le risque que vous prenez est grand; car ne pas atteindre votre objectif entraînera votre licenciement. Comme joueur, vous sélectionnez entre de nombreuses statistiques en fonction de votre position.

Goals (Objectifs)

Lorsque vous chargerez votre partie, vous remarquerez des objectifs pour votre personnage et les autres joueurs de votre équipe. Le fait d'atteindre ces objectifs lors de la partie vous permettra de gagner des points d'EXP ou de la Confiance (Confiance) supplémentaires qui amélioreront les performances de vos joueurs sur le terrain.

Au début de certains jeux, vous verrez un Drive Goal (Objectif de jeu) que vous pouvez réaliser pour une prime d'EXP ou de Confiance (Confiance). Des objectifs spécifiques seront créés en fonction des événements du match en cours afin de vous offrir un défi unique chaque fois que vous jouerez.

Une fois le jeu achevé, jetez un œil aux mises à jour d'EXP et de Confiance (Confiance) situées à côté de votre joueur, ainsi qu'aux mises à jour de vos objectifs atteints. Le téléspectateur situé dans le bas de l'écran assure le suivi de la progression de vos objectifs. Les Weekly Goals (Objectifs hebdomadaires) sont assignés en fonction de l'atteinte des objectifs hebdomadaires de la semaine précédente.

Hub (Centre)

Votre composition d'équipe se trouve maintenant au bout de vos doigts grâce au Team Pannel (Panneau d'équipe), que vous retrouverez juste à côté de vos Things To Do (Liste de choses à faire). Vous pouvez maintenant sélectionner n'importe quel joueur de votre équipe afin d'afficher un résumé de ses attributs, ses objectifs et ses statistiques, ou même acheter des mises à niveau avec ses points d'EXP.

Si vous jouez au mode Cloud Franchise (Franchise sur le nuage), vous pourrez également interagir rapidement avec les membres de votre ligue sur les nouveaux Members panels (Panneaux de membres). Vérifiez leur progrès et s'ils sont en ligne. Comme commissaire, vous pouvez également activer ou désactiver l'Auto Pilot (Pilote automatique), effacer les amendes de dépassement de plafond salarial et exclure des membres de la ligue.

Améliorer votre équipe

Améliorer votre équipe n'a jamais été si facile grâce à l'option Improve Your Team (Améliorer votre équipe) du menu Things To Do (Liste de choses à faire). Tous les agents libres et les joueurs du groupe d'échanges sont rassemblés au même endroit afin que vous puissiez comparer vos joueurs aux athlètes offerts. Plus votre note est élevée, plus vous êtes doué à cette position!

Réduction de vos effectifs

Durant l'avant-saison ou si votre composition d'équipe dépasse 53 joueurs en saison régulière, vous devrez éliminer des joueurs de votre équipe. Vous verrez un avis dans le menu Things To Do (Liste de choses à faire) lorsque vous dépassez la limite. Sélectionnez cet avis afin de libérer rapidement les joueurs recommandés par votre équipe.

Practice Squad (Escouade d'entraînement)

Chaque équipe peut disposer de 10 joueurs sur son escouade d'entraînement afin de développer ses jeunes talents. Pour être admissible à l'escouade d'entraînement, un joueur ne peut pas avoir joué plus de deux ans dans la NFL. Lors de leur présence dans l'escouade d'entraînement, ils gagneront des points d'EXP en fonction des exercices réalisés durant l'entraînement hebdomadaire. Ne vous attachez cependant pas trop à eux, car ces joueurs sont considérés comme disponibles et la Practice Squad (Escouade d'entraînement) n'empêche pas les autres équipes de débaucher ces athlètes sans votre accord!

Lingering Injuries (Blessures persistantes)

Les joueurs peuvent désormais souffrir de blessures persistantes une fois que les médecins leur ont permis de revenir au jeu. Vous verrez un avis dans votre écran Things To Do (Liste de choses à faire) lorsque vous aurez à prendre une importante décision concernant l'un de vos joueurs. Vous pouvez leur permettre de jouer avec leur blessure persistante ou utiliser leur remplaçant. Les joueurs souffrant de blessures persistantes sont beaucoup plus susceptibles de se blesser à nouveau.

Dynamic Development Trait (Trait de développement dynamique)

Le trait de développement détermine la vitesse à laquelle un joueur progresse dans la ligue et dicte leur plafond comme joueur. Chaque fois qu'un joueur reçoit une importante récompense, comme Player of the Week (Joueur de la semaine) ou NFL MVP (JPU de la NFL), son trait de développement peut augmenter. D'un autre côté, rater un objectif de saison peut faire chuter son trait de développement.

Scouting (Recrutement)

Lorsque vous commencerez comme Coach (Entraîneur) ou Owner (Propriétaire) à la troisième semaine, vous verrez un élément du module Thing To Do (Liste de choses à faire) qui vous expliquera comment recruter. Le concept de base est le suivant : vous dépenserez des Scouting Points (Points de recrutement) sur un joueur, vous en apprendrez davantage sur ses habiletés et vous déciderez si vous souhaitez le recruter lors du prochain repêchage de la NFL. Les points de recrutement déverrouillent les trois meilleurs attributs du joueur; le troisième déverrouillage dévoilera la vraie valeur de repêchage du joueur. De plus, vous trouverez des joueurs « Diamonds (Diamant) » et « Overvalued (Surévalués) » dans le groupe de repêchage en dépensant des Scouting Points (Points de recrutement) sur eux avant le repêchage de la NFL.

Sim-a-Win (Simulation de victoire)

Comme commissaire, vous êtes en mesure d'influencer les victoires au moyen du League Schedule (Calendrier de la ligue). Pour toutes les parties qui n'ont pas été jouées, vous pouvez également décider quelle sera l'équipe victorieuse. Sim-a-Win (Simulation de victoire) vous offre un contrôle complet et vous permet de créer la saison de vos rêves.

Entraînement et planification de match hebdomadaires

Les équipes d'exception voient le jour sur le terrain d'entraînement! Consacrez du temps à vous entraîner chaque semaine afin de vous préparer à affronter votre prochain adversaire et d'améliorer votre équipe.

Création de votre plan de match

La première étape de votre entraînement hebdomadaire consiste à créer votre plan de match offensif et défensif. Vos entraîneurs suggèrent des plans de match basés sur les tendances de vos adversaires et vous trouverez des exercices de jeu qui accompagneront ses plans de match. Plus vous vous démarquerez lors de ces exercices, meilleure sera la médaille que vous recevrez (Gold [Or], Silver [Argent] ou Bronze) et plus importante sera la quantité 'EXP que vous gagnerez.

Le match arrivé, les plans de match que vous avez sélectionnés donneront un avantage offensif et défensif à certains jeux. Jetez un œil au menu de choix de jeu afin d'y trouver les jeux avantageés affichés en vert.

Focus Training (Entraînement particulier)

La seconde étape de l'entraînement hebdomadaire est le Focus Training (Entraînement particulier), qui améliore les joueurs que vous choisissez pour cet entraînement. Vos entraîneurs vous recommanderont de concentrer vos efforts sur les recrues, mais vous pouvez sélectionner n'importe quel joueur pour le Focus Training (Entraînement particulier). Améliorez les athlètes que vous souhaitez transformer en joueur étoile au sein de votre équipe!

Free Practice (Entraînement libre)

Dans le mode Free Practice (Entraînement libre), emmenez votre équipe sur le terrain afin de faire l'essai de jeux. C'est une excellente manière d'observer le niveau de jeu de votre équipe et de garder une longueur d'avance dans votre ligue.

Confidence Rating (Niveau de confiance)

La performance en jeu de vos joueurs détermine leur Confiance (Confiance). Une équipe confiante est plus susceptible de bien jouer. Comme joueur, tirez le maximum de vos occasions sur le terrain afin d'augmenter votre niveau de confiance!

Groupes de repêchage aléatoire avec histoires évolutives

Avec les groupes de repêchage aléatoire, les joueurs sont créés de façon complètement aléatoire, notamment leurs attributs, leur nom, leur taille et leur poids. Créez votre équipe en sachant que vous êtes le seul joueur au monde avec cette composition d'équipe!

Le plus gros avantage de ces groupes de repêchage est qu'ils conservent une caractéristique immersive clé liée aux années précédentes : les histoires évolutives! Chaque année, les joueurs de votre groupe de repêchage vivent tous les hauts et les bas vécus par les véritables espoirs de la NFL lors de leurs dernières années à l'université. Il se peut même qu'un étudiant du premier cycle que vous aviez repéré décide de rester à l'université pour sa dernière année; ce qui vous obligera à porter votre dévolu sur un autre espoir. *Madden NFL 17* offre tout l'inattendu auquel on peut s'attendre.

Étapes de progression multiples

Avez-vous déjà souhaité être un gérant d'estrade et ne vous occuper que de la signature des agents libres et du repêchage une fois la saison terminée? Ou peut-être préféreriez-vous passer directement aux séries éliminatoires après avoir atteint le sommet de votre association? C'est désormais possible grâce aux étapes de progression multiples. Mais, si vous préférez jouer chaque semaine de l'année comme d'habitude, pas d'inquiétude : la méthode de jeu hebdomadaire classique est toujours offerte dans *Madden NFL 17*.

Commissioner Tools (Outils du commissaire)

Madden NFL 17 comprend deux nouveaux outils que les commissaires ont à leur disposition pour donner aux ligues plus de contrôle que jamais sur leur fonctionnement.

Full Player Editing (Modification de joueur complète) Modifiez l'apparence, les informations de contrat, les notes, les traits et bien d'autres éléments de tous les joueurs de la ligue. Chaque modification s'affichera dans le Transaction log (Journal des transactions) afin que la ligue puisse surveiller les actions du commissaire.

Designate Auto-Pilot Length (Réglage d'une durée en pilotage automatique) Si vous savez que vous allez être absent ou indisponible pendant un long moment, vous pouvez activer le pilotage automatique pour vous-même ou d'autres joueurs, et ce, pour de nombreuses semaines. Cette option est aussi offerte aux membres de la ligue et n'est pas réservée aux commissaires.

Multiple Commissioners (Commissaires multiples) Jouer au mode Online Franchise (Franchise en ligne) avec de nombreux joueurs peut prendre beaucoup de temps, mais la vie, elle, ne s'arrête jamais. Le mode Franchise prend ce fait en compte. Vous avez désormais la possibilité de désigner un autre utilisateur comme deuxième commissaire afin que votre ligue n'ait jamais à s'inquiéter si vous n'êtes pas en mesure d'avancer à la semaine suivante. Le commissaire original peut ajouter ou retirer cette fonctionnalité à tout moment.

Short-Term Injured Reserve (Réservistes blessés à court terme)

Lorsqu'un joueur blessé est inscrit à la liste des Short Term Injured Reserve (IR) (Réservistes blessés à court terme), il peut revenir au jeu après huit semaines d'absence. Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité cruciale pour les Coachs (Entraîneurs) et les Owners (Propriétaires) qui souhaitent conserver un joueur sans le forcer à rater toute la saison.

32-Player Control (Offline) (Contrôle de 32 joueurs [hors ligne])

En mode Franchise hors ligne, vous pouvez contrôler un membre de chacune des 32 franchises. Par exemple, vous pouvez incarner le propriétaire des Jaguars de Jacksonville, l'entraîneur en chef des Chargers de San Diego et le QA partant des Rams de Saint-Louis.

Media Statements (Déclarations à l'intention des médias)

Tout au long de la saison, vous répondrez à des questions des médias et vous donnerez ainsi le ton pour l'ensemble des fervents fans suivant votre équipe. Si vous garantissez une place au Super Bowl et que vous n'arrivez pas à participer aux séries éliminatoires, ils demanderont votre tête! Vous serez averti dans l'onglet Things To Do (Liste de choses à faire) quand vous devrez vous adresser aux médias.

Owner Mode (Mode propriétaire)

Choisissez votre profil si vous décidez de commencer en tant que propriétaire créé. Les profils offrent une identité aux personnages et ils ont un impact dans le jeu. Les trois profils offerts pour un propriétaire sont :

Former Player (Ancien joueur)

Ce profil vous donne un avantage en matière de moral d'équipe et vous permet d'entamer votre aventure avec des liquidités se chiffrant à trois millions de dollars.

Lifelong Fan (Fan de longue date)

Ce profil vous offre un avantage auprès des fans et vous permet de commencer votre aventure avec des liquidités se chiffrant à trois millions de dollars.

Financial Mogul (Magnat de la finance)

Ce profil offre un avantage financier à votre club avec des liquidités se chiffrant à sept millions de dollars, mais vous commencerez votre aventure avec un Legacy Score (Pointage Héritage) nul et un moral des joueurs bas.

Revenue (Revenu)

Qui ne voudrait pas être le propriétaire qui gagne le plus d'argent dans la ligue? Le fait d'avoir une équipe gagnante qui brille lors de ses matchs tout en prenant les bonnes décisions d'affaires vous aidera à vous propulser au sommet du tableau de classement des revenus.

Advisors (Conseillers)

En tant que propriétaire, il est facile de se sentir dépassé. Ainsi, des conseillers vous sont offerts pour tous les aspects du mode Owner (Propriétaire) afin de vous aider et de vous garder à l'affût des plus récents événements.

Price Setting (Fixation des prix)

Un propriétaire a le pouvoir d'établir les prix des billets, des concessions et de la marchandise. Vous vous apercevez que vous n'arrivez pas à vendre tous les billets pour les matchs à domicile? Vous pourriez devoir baisser le prix des billets afin d'inciter les clients à revenir. Votre arène est pleine comme un œuf? Il faut peut-être penser à hausser le prix des concessions!

Les options sont innombrables, mais soyez assuré que vos fans vous feront savoir comment vous les traitez. Pour commencer à modifier les prix, rendez-vous dans l'onglet Manage (Gérer), sélectionnez MY OWNER (Mon propriétaire), puis choisissez FINANCES.

Team Value (Valeur de l'équipe)

Plus votre Team Value (Valeur de l'équipe) est élevée, plus vous générez de revenus! Les huit catégories qui ont un impact sur la valeur de l'équipe dans son ensemble sont les suivantes : Fan Happiness (Satisfaction des fans), Team Success (Réussite de l'équipe), Popularity (Popularité), Staff (Personnel), Stadium (Stade), Concession, Merchandise (Marchandise) et Ticket (Billet).

Pour occuper le premier rang en matière de valeur de l'équipe, un propriétaire doit maîtriser toutes les facettes du jeu. Il est aussi important de noter que les primes à la signature accordées aux agents libres et aux joueurs qui prolongent leur contrat proviennent des fonds qui contribuent à évaluer votre valeur de l'équipe.

Staff Hiring (Recrutement de personnel)

S'appuyer sur un personnel solide ne peut qu'être bénéfique à la réussite de votre équipe et a un effet positif sur la satisfaction des fans. Équilibrez leur salaire en fonction de leurs habiletés et de leur popularité; et gardez en tête la durée de leur contrat avant de les embaucher!

Head Coach (Entraîneur en chef)

Derrière chaque personnel d'exception se trouve un Head Coach (Entraîneur en chef) d'exception. Si vous recherchez un nouvel entraîneur en chef, tentez le coup d'éclat en embauchant un entraîneur au niveau d'entraînement élevé, qui se traduit par davantage de points de recrutement et un recrutement plus exhaustif que le reste de la ligue.

Scout (Dépisteur de talents)

Ensuite, il vous faudra un Scout (Dépisteur de talents). Si vous êtes un propriétaire qui s'intéresse à la vitesse d'un receveur éloigné, trouvez un dépisteur de talents se spécialisant en vitesse de RE et vous serez en mesure de dépister cet attribut à moindre coût.

Trainer (Soigneur)

La dernière pièce du casse-tête d'un personnel d'exception est un Trainer (Soigneur) qui est en mesure de freiner la régression d'un joueur blessé et de permettre à ce dernier de retrouver sa pleine forme.

Fan Happiness (Satisfaction des fans)

Garder le contact avec vos fans est essentiel à votre succès global comme propriétaire. Ces derniers se feront entendre quand les choses iront bien et seront encore plus bruyants quand la situation ne leur conviendra pas.

Marketing

Connaître la popularité de votre équipe et de vos joueurs est un outil vital pour augmenter vos revenus. Consultez le conseiller en matière de Marketing pour savoir où se situe votre équipe par rapport au reste de la ligue et même pour savoir quel chandail de joueur se vend le mieux.

Stadium (Stade)

Offrir un stade moderne doté des technologies les plus récentes et les plus impressionnantes est un bon moyen d'assurer la fréquentation assidue de vos fans, et ce, quel qu'en soit le coût. Vous pouvez choisir de rénover ou d'améliorer différentes parties du stade.

Si l'état du stade est vraiment déplorable, vous pouvez même décider de le reconstruire entièrement. Pour ce faire, votre note doit être inférieure à 40.

Si les choses battent vraiment de l'aile, ou si vous croyez que l'herbe sera plus verte ailleurs, vous pouvez relocaliser la totalité de votre franchise dans une ville différente, tant et aussi longtemps que votre note est inférieure à 20. Vous avez le choix entre de nombreuses villes et certaines d'entre elles peuvent être prêtes à tout pour vous accueillir.

Roster Building (Enrichissement de l'effectif)

Pour modifier votre composition d'équipe, rendez-vous dans MY TEAM (Mon équipe) > ROSTER (Composition d'équipe) dans l'onglet Manage (Gérer). C'est là où sont créées les équipes d'exception.

Types de joueurs et stratégies

Lorsque vous tentez de recruter de nouveaux joueurs, il est important de comprendre les stratégies employées par votre équipe et les types de joueurs dont elles ont besoin.

Comme chaque équipe de la NFL évalue de façon différente les joueurs, il est essentiel de savoir ce qui suscite l'intérêt de chacune d'elles et les pousse à vous accorder encore plus de valeur. Par exemple, si vous êtes un receveur arrière et que vous souhaitez faire partie de la formation initiale des Cardinals de l'Arizona, il se peut que vous vous perdiez dans les bas-fonds du tableau des performances. Cependant, votre OVR (Note globale) sera plus élevée à Philadelphie, une équipe à la recherche d'un demi-receveur.

Offseason (Hors saison)

Re-Signing Players (Renouvellement des contrats de joueur)

Lors de la saison régulière, des agents libres en devenir veulent fréquemment entamer des négociations pour un nouveau contrat. Si vous décidez de ne pas engager de discussion en cours de saison, vous avez une dernière occasion de renouveler le contrat de vos propres agents libres à ce moment.

Si vous choisissez d'entamer des négociations avec un joueur à cette période de l'année, veillez à lui faire une offre qui convient aux deux parties. Si le joueur refuse de signer le contrat, il pliera bagage afin d'explorer le marché libre des agents libres. Assurez-vous que votre première offre compte!

Free Agency Bidding (Enchères sur le marché des agents libres)

Après avoir tenté de renouveler le contrat de vos propres agents libres, vous pouvez faire votre marché parmi tous les agents libres de la ligue. Cette période permet aux équipes de garnir leur composition d'équipe très rapidement, pourvu qu'elles aient une marge de manœuvre salariale suffisante et que les bons agents libres soient sur le marché.

Vous remarquerez que chaque joueur est doté d'une valeur actuelle sur le marché qui vous indique ce que vous devrez sans doute déboursier pour retenir ses services. Vous remarquerez également les logos des autres équipes de la NFL : ils représentent toutes les autres équipes ayant un intérêt pour ce joueur.

Contract Offers (Offres de contrat)

Une fois votre offre de contrat initiale proposée aux agents libres choisis, vous devrez avancer d'une semaine pour avoir des nouvelles des joueurs. Repassez à l'écran Free Agency (Marché des agents libres) et triez par My Negotiations (Mes négociations) afin d'afficher de manière concise l'ensemble des joueurs à qui vous avez proposé un contrat.

C'est à ce moment que vous apprendrez si le joueur a accepté de signer un contrat avec vous, s'il a accepté l'offre d'une autre équipe ou s'il n'a pas encore pris de décision. S'il n'a pas encore pris de décision, vous aurez l'option de bonifier votre offre, de la retirer ou de ne pas la modifier. Le marché des agents libres dure quatre semaines, alors assurez-vous de ne rien manquer.

Draft (Repêchage)

Une fois la période de recrutement des agents libres terminée, il est temps de procéder au repêchage de la NFL.

Dans le centre dédié à cet événement, vous verrez l'ordre du repêchage ainsi qu'une liste d'actions possibles. Lorsque c'est au tour d'une autre équipe de faire son choix, vous pouvez lui proposer un transfert et ainsi monter dans l'ordre du repêchage, consulter le tableau général ou faire avancer le repêchage. Assister à toute cette soirée n'a jamais été aussi fascinant que dans *Madden NFL 17*.

Les commentaires de personnalités sportives s'enchaînent alors qu'elles réagissent aux plus récentes sélections, et, puisque certains joueurs ont des histoires évolutives, leur chemin vers le repêchage sera raconté par la voix d'Adam Schefter une fois que ces joueurs auront été sélectionnés. Toutefois, si vous souhaitez accélérer le processus, vous pouvez passer à votre choix suivant en éludant tous les choix effectués par l'IA.

Signing Rookies (Mise de recrues sous contrat)

Cette tâche est remplie à votre place, de façon automatique, afin de reproduire la nouvelle façon dont les contrats de recrues sont créés dans la NFL.

Jouer en tant qu'entraîneur

Dépense de points d'EXP

Dépenser des points d'EXP comme entraîneur et comme joueur est très différent. Comme entraîneur, vous aurez le choix entre dépenser vos points d'EXP sur des packs qui diminuent les probabilités qu'un joueur prenne sa retraite et qui augmentent vos chances de renouveler son contrat, des packs qui décuplent la quantité de points d'EXP qu'une position précise gagne et des packs qui augmentent même le nombre de Scouting Points (Points de recrutement) que vous gagnez chaque semaine.

Progression des joueurs

Comme entraîneur, vous pouvez non seulement accumuler des points d'EXP et des Scouting Points (Points de recrutement) pour vous-même, mais vos joueurs peuvent également gagner des points d'EXP selon leurs performances sur le terrain et leurs objectifs personnels. Vous pouvez décider d'utiliser vous-même ces points d'EXP ou de laisser l'IA le faire à votre place.

L'avantage de le faire vous-même est que vous pouvez commencer à façonner vos joueurs afin qu'ils s'intègrent mieux à votre système. Si vous voulez avoir l'équipe la plus intelligente de la ligue, utilisez tous vos points d'EXP en Awareness (Lucidité) et en Play Recognition (Identification de jeu). Vous pouvez également compenser les points faibles de vos joueurs pour qu'ils soient plus complets. À vous de choisir.

Bien sûr, appliquer vous-même des points d'EXP à chaque joueur de votre composition d'équipe peut prendre beaucoup de temps. Dans ce cas, vous pouvez décider de dépenser des points d'EXP de joueurs clés, puis demander à l'IA d'utiliser les points d'EXP de tous vos autres joueurs. Ceci vous fera non seulement gagner du temps, mais vous serez également sûr que chacun se sert des points d'EXP qu'il a gagné.

Jouer en tant que joueur

Créer un joueur

Jouez comme joueur actif de la NFL ou créez votre propre personnage.

Backstory (Profil)

Trois options s'offrent à vous pour le profil du joueur : Early Draft Pick (Premier choix au repêchage), Late Round Pick (Dernier choix au repêchage) et Undrafted (Non repêché). En choisissant la première option, vous obtiendrez les notes maximales pour une recrue, mais les attentes seront aussi beaucoup plus élevées que celles d'une recrue non repêchée.

Goals (Objectifs)

Il existe trois types d'objectifs pour un joueur : Season (Saison), Weekly (Hebdomadaire) et Milestone (Jalon). Atteignez-les pour gagner des points d'EXP que vous pourrez utiliser pour améliorer les attributs de votre joueur.

Dépense de points d'EXP

Selon vos performances sur le terrain, vous accumulerez des points d'EXP au fil de la saison. Une fois que vous avez accumulé suffisamment de points d'EXP, vous pouvez acheter des packs afin de décaler les notes de tout joueur.

Retirement (Retraite)

Votre joueur peut prendre sa retraite à tout moment. Vous pouvez alors choisir un nouveau Player (Joueur), Coach (Entraîneur) ou Owner (Propriétaire) et reprendre la saison ou l'année exactement où vous l'aviez laissée.

Legacy Score (Pointage Héritage)

Toutes les récompenses, des trophées JPU aux trophées Vince Lombardi décernés aux gagnants du Super Bowl, viennent gonfler votre Legacy Score (Pointage Héritage). Le pointage Héritage détermine la façon dont vous êtes comparé aux plus grands joueurs de l'histoire de la NFL; vous aurez besoin d'un pointage Héritage assez élevé pour entrer au temple de la renommée!

DRAFT CHAMPIONS (CHAMPIONS DU REPÊCHAGE)

Une fois de plus, *Madden NFL 17* donne vie au football imaginaire! Créez une équipe de rêve et découvrez l'expérience sur le terrain palpitante de participer à des matchs à ses commandes.

Début de votre Draft Champions Event (Événement Champions du repêchage)

Sélectionnez DRAFT CHAMPIONS (Champions du repêchage) depuis le menu principal pour commencer votre aventure. Vous pouvez afficher les informations couvrant les bases du mode Draft Champions (Champions du repêchage) et sélectionner le type de repêchage auquel vous souhaitez participer. Dans Draft Champions Ranked (Champions du repêchage classé), vous tentez de mettre la main sur la récompense suprême : devenir le prochain champion de Madden. Dans le mode Solo Draft (Repêchage solo), vous vous mesurez à l'IA. Dans le mode Head-to-Head Draft (Repêchage en duel), vous affrontez d'autres joueurs afin de vous mériter des récompenses.

Fonctionnement du repêchage

Le repêchage est composé de 15 rondes et la première vous permet de choisir votre entraîneur. Cela peut aider à donner le ton à la suite de votre repêchage, selon la façon dont vous aimez jouer au football : les Playbooks (Livres de jeux) de votre entraîneur seront automatiquement sélectionnés avec lui.

Après avoir sélectionné un entraîneur, commencez à repêcher des joueurs. L'OVR (Note globale) d'un joueur est affiché sur la première page. Appuyez sur la touche **R1** ou **L1** afin de tourner la page et afficher les Key Attributes (Attributs clés) du joueur pour cette position. Appuyez sur la touche **+** afin de comparer le joueur en surbrillance avec d'autres joueurs occupant la même position, et appuyez sur la touche **X** afin de confirmer votre choix de joueur.

Chaque joueur sélectionné est ajouté à votre Base Team (Équipe de base) dans le Lineup (Formation), ajustant ainsi l'OVR (Note globale). Vous pouvez consulter la composition complète de votre équipe sur l'écran Summary (Sommaire).

Hub (Centre)

Une fois le Draft (Repêchage) terminé, vous passerez au Draft Champions Hub (Centre des Champions du repêchage). Vous serez ici en mesure de personnaliser davantage votre formation avec la fonctionnalité Adjust Lineup (Ajustement de la formation), d'afficher vos informations de Coaching & Equipment (Entraînement et équipement) ou de faire le suivi de votre progrès avec l'écran Progress (Progrès).

MADDEN ULTIMATE TEAM (MUT) (ÉQUIPE DE RÊVE DE MADDEN)

Qu'est-ce que Madden Ultimate Team (MUT) (Équipe de rêve de Madden)?

Bienvenue dans le plus vaste mode de football imaginaire où vous pouvez créer votre Madden Ultimate Team (MUT). Vous recevrez une équipe de joueurs partants qui sera la fondation de la création de votre équipe de rêve de football.

Collect (Collection)

Collectionnez des joueurs et d'autres articles au moyen d'Auctions (Enchères) et de packs, qu'ils soient achetés dans le Store (Boutique) ou gagnés dans des modes de jeu précis. Disputez des rencontres pour gagner des pièces (la devise en jeu). Échangez de vrais dollars contre des points à utiliser pour vous procurer des packs et des lots.

Upgrade (Mise à niveau)

Mettez votre équipe à niveau avec les nouveaux articles que vous avez achetés. N'oubliez pas d'utiliser l'Auction House (Salle des ventes) afin d'échanger des articles supplémentaires ou indésirés avec d'autres joueurs contre des articles dont vous avez vraiment besoin.

Dominate (Domination)

Dominez le terrain grâce aux Solo Challenges (Défis solos).

Ultimate Moments (Moments suprêmes) du mode Solo Challenges (Défis solos)

Les Ultimate Moments (Moments suprêmes) sont des Solo Challenges (Défis solos) qui vous transportent dans un match en cours. Vous serez transporté directement dans les matchs les plus palpitants de la saison en cours et vous aurez la possibilité de recréer ou de changer le cours de l'histoire. Vivez certains des moments les plus électrisants de l'histoire de la NFL!

Nouveaux objectifs du mode Solo Challenges (Défis solos)

Les objectifs du mode Solo Challenges (Défis solos) proposent une nouvelle manière de relever (ou d'échouer) le défi. Les objectifs apparaissent avant le match, et les fenêtres de progression surgissantes vous gardent à l'affût de vos performances. Le fait d'atteindre les objectifs peut mettre fin au défi bien avant le dernier coup de sifflet. Les Bonus Goals (Objectifs en prime) offrent des récompenses supplémentaires si vous parvenez à relever certains des plus ambitieux défis.

Comment mettre à niveau mon équipe?

Disputez des matchs Solo Challenge (Défis solos) contre l'IA pour gagner des pièces qui vous serviront à acquérir des articles et des packs dans le Store (Boutique). Vous pouvez également gagner des pièces en vendant des articles dans l'Auction House (Salle des ventes) ou en utilisant la valeur de vente rapide de n'importe quels articles présents dans votre Item Binder (Classeur d'articles).

Qu'est-ce qu'un pack?

Un pack contient de nombreux articles aléatoires que vous pouvez collectionner pour mettre à niveau votre équipe. La plupart des packs comprennent plusieurs joueurs et quelques articles d'autres natures, notamment des Playbooks (Livres de jeux), des uniformes, des entraîneurs, des pièces de collection et des stades. Vous pouvez gagner des packs sous forme de récompenses pour votre fidélité ou pour avoir complété des Sets (Ensembles), des Head to Head Events (Événements en duel) ou des Solo Challenges (Défis solos). De plus, vous pouvez acheter des packs individuels ou des lots de packs dans le Store (Boutique).

Qu'est-ce qu'un Tier (Niveau)?

Un Tier (Niveau) mesure la qualité d'un article. Les articles de niveau supérieur sont en général plus puissants ou utiles que ceux des niveaux inférieurs. Les articles sont classés par couleur en fonction de leur niveau afin de pouvoir estimer rapidement leur qualité.

Les articles de niveau Elite (Élite) ne se trouvent pas dans tous les packs, mais parfois un article de niveau Elite (Élite) remplace un article de niveau Gold (Or). De rares packs ou lots peuvent inmanquablement comprendre des articles de niveau Elite (Élite), comme leur description l'expliquera dans le Store (Boutique).

Qu'est-ce qu'un Program (Programme)?

Certains articles font partie d'un programme. Il existe de nombreux programmes offerts tout au long de l'année, comme le Draft (Repêchage) ou les Playoffs (Séries éliminatoires). Chaque programme dispose d'un groupe d'articles spécial lié à un thème central, et les événements spéciaux, comme les Solo Challenges (Défis solos) ou les Sets (Ensembles), sont souvent basés sur un programme. Vous pouvez filtrer vos recherches d'articles par programme dans l'Item Binder (Classeur d'articles), les Auctions (Enchères) et les Trades (Échanges).

À présent, penchons-nous sur chaque onglet de ce mode pour voir ce qui peut servir à mettre à niveau votre équipe!

Live (En direct)

Dans le menu MUT (Équipe de rêve de Madden), sélectionnez l'onglet Live (En direct) afin de trouver des annonces spéciales portant sur les mises à jour du contenu pour ce mode. Vous verrez de nouveaux Solo Challenges (Défis solos) et de nouveaux Sets (Ensembles) à collectionner apparaître de nombreuses fois par semaine. Restez à l'affût des nouveaux événements afin de trouver les meilleurs joueurs et mettre à niveau votre équipe.

Objectives (Buts)

L'onglet Live (En direct) vous offre de nombreuses tâches utiles afin de vous en apprendre davantage au sujet des Objectives (Buts) du mode Ultimate Team (Équipe de rêve). Vous recevrez une récompense lorsque vous accomplirez toutes les tâches, assurez-vous donc de toutes les compléter et de garder l'œil ouvert pour de nouvelles listes de tâches tout au long de la saison. Les tâches vous demandent parfois d'obtenir des statistiques précises et même d'accomplir des Solo Challenges (Défis solos) ou de compléter des Sets (Ensembles).

Play (Jeu)

L'onglet Play (Jeu) vous permet de jouer avec votre MUT (Équipe de rêve de Madden). Les Solo Challenges (Défis solos) sont des parties solos contre des équipes contrôlées par l'IA. Les Head to Head Events (Événements en duel) sont des tournois en cours où vous pouvez affronter aléatoirement d'autres joueurs du mode MUT (Équipe de rêve de Madden). Vous pouvez également prendre d'assaut le terrain avec vos Draft Champions (Champions du repêchage).

Solo Challenges (Défis solos)

Il existe de nombreuses catégories de Solo Challenges (Défis solos), ainsi que quatre niveaux de difficulté et des durées de quart temps variables. Sélectionnez un défi solo pour en voir tous les détails. Certains défis solos ont des critères de participation fondés sur des pièces de collection ou la Chemistry (Chimie d'équipe).

De nouveaux défis solos sont ajoutés constamment, alors jetez souvent un œil au Live Hub (Centre de l'onglet En direct). Vous pouvez également reprendre votre partie exactement là où vous l'aviez laissée avec la fenêtre Continue Solo Challenges (Poursuivre des défis solos) du MUT Hub (Centre du mode Équipe de rêve de Madden).

Head to Head Events (Événements en duel)

Découvrez combien de victoires vous pouvez cumuler dans les Head to Head Events (Événements en duel) illimités! Vous serez récompensé pour vos victoires. Un événement prend fin lorsque vous atteignez six victoires ou deux défaites. Sélectionnez votre formation et tentez d'atteindre de nouveaux sommets!

Mode Salary Cap Ranked (Plafond salarial classé)

Créez une équipe de joueurs qui respecte le plafond total dans cette toute nouvelle manière de jouer au mode Madden Ultimate Team (Équipe de rêve de Madden)! Choisissez-vous un QA de niveau Elite (Élite) au salaire élevé ou utiliserez-vous plutôt le même montant pour deux joueurs de niveau Gold (Or)? C'est le mode de Madden Ultimate Team (Équipe de rêve de Madden) le plus équilibré et le plus compétitif.

Marketplace (Marché)

Dans l'onglet Marketplace (Marché), vous pourrez trouver une offre en vedette et accéder au Store (Boutique) et à l'Auction House (Salles des ventes).

Store (Boutique)

Achetez des articles avec les pièces que vous avez gagnées lors des Solo Challenges (Défis solos) et des Auctions (Enchères) ou encore avec les points que vous avez achetés. Vous trouverez aussi différents types de packs à des prix variables. Chaque pack comprend un nombre aléatoire d'articles ainsi que l'occasion de trouver un joueur de niveau Elite (Élite).

Il y a aussi des lots de packs qui offrent la chance d'acheter en gros à prix réduit. Certains lots de packs plus volumineux contiennent immanquablement un joueur de niveau Elite (Élite) en prime. Rendez-vous fréquemment dans le Store (Boutique) pour trouver des promotions et des soldes spéciaux à durée limitée.

Que sont les Points?

Vous pouvez acheter des points avec de l'argent réel et les utiliser pour obtenir des lots et d'autres articles spéciaux.

Auction House (Salle des ventes)

Vous pouvez accéder à l'Auction House (Salle des ventes) grâce à l'onglet Marketplace (Marché) afin d'acheter et vendre des articles aux côtés d'autres joueurs. C'est un bon moyen pour trouver les articles dont vous avez besoin ou transformer les articles inutilisés en pièces. Vous pouvez rechercher des Auctions (Enchères) par type, par niveau, par position, par équipe, par chimie d'équipe et par OVR (Note globale). Le temps restant à l'enchère est affiché pour chaque article; planifiez donc votre stratégie en conséquence. Lorsqu'une personne mise sur une enchère alors qu'il ne reste que quelques secondes, du temps supplémentaire sera ajouté à la minuterie.

Pour placer l'un de vos articles dans la salle des ventes, accédez à l'Item Viewer (Afficheur d'articles) et choisissez AUCTION (Enchère). Vous pouvez déterminer la durée, le prix de départ et le prix d'achat immédiat de votre enchère. Des frais d'enchères peuvent s'appliquer à certains articles.

Vous pouvez également consulter vos enchères en cours et les mises actives dans la salle des ventes.

Team (Équipe)

Cet onglet vous permet de gérer tous les aspects de votre équipe. Vous pouvez consulter votre Lineup (Formation), ajuster votre Coaching & Equipment (Entraînement et équipement) et renommer votre équipe.

Lineup (Formation)

Sélectionnez ADJUST LINEUP (Ajustement de la formation) afin de passer en revue votre Lineup (Formation). Choisissez un joueur à déplacer entre des positions du tableau précises, puis sélectionnez un joueur afin d'afficher les remplacements possibles. Sélectionnez BEST LINEUP (Meilleure formation) afin que l'IA génère automatiquement votre équipe en fonction de l'OVR (Note globale) ou la Chemistry (Chimie d'équipe). Naviguez vers la gauche ou la droite afin d'afficher les autres statistiques de votre équipe, comme les statistiques Offense (Offensive), Defense (Défensive) et Specialist (Spécialiste).

Contracts (Contrats)

Pour disputer des matchs, les joueurs et les entraîneurs ont besoin de contrats. Chaque match joué par un joueur ou un entraîneur utilise un contrat pour celui-ci. Dans l'Item Viewer (Afficheur d'articles) se trouvant sur la page Key Attributes (Attributs clés), vous pouvez afficher les contrats restants pour chaque joueur ou entraîneur. Vous pouvez même y renouveler vos contrats, ou renouveler la durée des contrats de votre Head Coach (Entraîneur en chef) et de tous les joueurs de votre formation dans l'onglet Team (Équipe).

Items (Articles)

Dans cet onglet, vous pouvez voir et gérer tous les articles en votre possession. Vous pouvez parcourir les filtres de votre Item Binder (Classeur d'articles) et classer vos options d'outils. Dans l'onglet Items (Articles), vous pouvez découvrir les packs que vous n'avez pas ouverts et examiner tous les Sets (Ensembles) offerts.

Item Binder (Classeur d'articles)

Utilisez les filtres pour vous aider à trouver les articles que vous cherchez et classez-les avec la liste déroulante située en haut à droite. Sélectionnez un article à afficher avec l'Item Viewer (Afficheur d'articles) qui offre un grand nombre d'actions, notamment Compare (Comparaison), Promote to Starter (Promotion comme joueur partant), Extend Contracts (Renouvellement de contrats), Add to Set (Ajout à l'ensemble), Auction (Enchère) et Quicksell (Vente rapide). Parcourez les pages contenant les détails de chaque article, notamment les Key Attributes (Attributs clés), les Chemistry bonus (Prime de chimie d'équipe) et la description.

Sets (Ensembles)

Accessible depuis l'onglet Items (Articles), le menu Sets (Ensembles) (autrefois appelé Collections) est le moyen idéal pour gagner des récompenses sous la forme de pièces et d'articles pour n'importe quels articles en votre possession. Parcourez les différents ensembles pour examiner leurs exigences et leurs récompenses. L'Item Viewer (Afficheur d'articles) offre l'option Add to Set (Ajout à l'ensemble), ou vous pouvez examiner l'ensemble pour voir quels articles en votre possession peuvent y être ajoutés. Vous pouvez également chercher dans l'Auction House (Salle des ventes) afin de compléter le Set (Ensemble) et vous recevrez automatiquement la récompense lorsque le dernier article requis sera ajouté. Visitez fréquemment cette section, car de nouveaux ensembles sont ajoutés hebdomadairement!

Comment réussir dans le mode MUT (Équipe de rêve de Madden)

Les pièces sont la monnaie en jeu du mode MUT (Équipe de rêve de Madden) et elles sont remises lorsque vous gagnez des matchs et complétez des Sets (Ensembles). Les pièces servent à acheter des packs dans le Store (Boutique) ou à enchérir dans l'Auction House (Salle des ventes).

Gagnez davantage de pièces en réussissant des Solo Challenges (Défis solos), en complétant des ensembles ou en vendant des articles dans la salle des ventes. Vous pouvez vendre rapidement un grand nombre d'articles dont vous ne vous servez pas afin de gagner quelques pièces. Chaque jour, de nouveaux événements sont ajoutés au mode et vous pouvez découvrir les plus récentes nouvelles grâce au Live Hub (Centre de l'onglet En direct) lorsque vous accédez au mode MUT (Équipe de rêve de Madden).

Maintenant que vous connaissez le mode, il est temps d'en savoir plus à propos des articles que vous pouvez collectionner afin de bâtir votre équipe. Voici quelques catégories de base :

Players (Joueurs)

Les joueurs composent la formation de votre Ultimate Team (Équipe de rêve). Vous pouvez collectionner plus de 1 400 joueurs provenant de l'ensemble des 32 équipes de la NFL, y compris des légendes du passé. Les Players (Joueurs) ont tous une OVR (Note globale), une position de préférence, des contrats et de nombreux autres attributs qui ont un impact direct sur leurs performances sur le terrain.

Lorsque vous affichez un seul article, vous pouvez parcourir de nombreuses pages pour voir les Key Attributes (Attributs clés), l'impact de l'article sur la Chemistry (Chimie d'équipe) et d'autres informations importantes.

Team Items (Articles d'équipe)

Vous pouvez également personnaliser votre équipe avec un Head Coach (Entraîneur en chef), des uniformes, un stade et des articles pour votre livre de jeux. Lorsque vous changez d'uniforme à domicile, votre équipe préférée est également modifiée afin de s'y agencer dans l'ensemble du mode Ultimate Team (Équipe de rêve).

Collectibles (Pièces de collection)

Ce sont des articles spéciaux se trouvant dans les packs qui représentent des jeux clés, des victoires importantes et toutes sortes d'articles et d'événements liés au football. Vous ne pouvez pas les ajouter à votre formation, mais vous pouvez les consulter dans l'Item Binder (Classeur d'articles). Elles servent souvent à compléter des Sets (Ensembles) pour obtenir des récompenses sous la forme de pièces et d'articles. Vous trouverez parfois une pièce à collectionner que vous pourrez vendre rapidement pour 500 pièces ou plus.

Head Coach (Entraîneur en chef)


Avant d'entrer sur le terrain, votre équipe a besoin d'un Head Coach (Entraîneur en chef). En plus de son OVR (Note globale), la fonction principale de votre entraîneur en chef est d'améliorer la Chemistry (Chimie d'équipe). Et, bien sûr, il sera présent sur la ligne de côté lors des matchs!

ONLINE HEAD-TO-HEAD (DUEL EN LIGNE)

Si vous trouvez grisant d'affronter une autre personne, le mode Online Head-to-Head (Duel en ligne) est tout indiqué pour vous. Passez à l'action avec des parties Quick Match (Matches rapides) et un nouveau système de jumelage qui assure que vous vous mesurerez à des gens qui jouent comme vous.

Quick Match (Match rapide)

Une partie Quick Match (Match rapide) recherchera une autre personne pour que vous l'affrontiez dans un match classé. Le fait de gagner des parties classées vous permet de gagner des Ranking Points (Points de classement), qui déterminent votre classement sur le Leaderboard (Tableau de classement).

Si vous souhaitez disputer un match plus amical, mais qu'aucun de vos amis *Madden NFL 17* n'est en ligne, appuyez sur la touche  dans le panneau Online Head-to-Head (Duel en ligne) et modifiez votre Game Type (Type de match) pour « Unranked » (Non classé).

Play a Friend (Jeu avec un ami)

Si un ami est en ligne, envoyez-lui une invitation et affrontez-le dans un match amical de *Madden NFL 17*. Ce mode vous permet de personnaliser les paramètres du jeu.

Leaderboards (Tableaux de classement)

Vous voulez comparer votre bilan à ceux du reste de la communauté *Madden* en ligne? Consultez les Leaderboards (Tableaux de classement) pour voir qui domine le terrain en ligne. Choisissez parmi quatre Leaderboards (Tableaux de classement) différents :

Top 100 (Palmarès des 100 meilleurs joueurs) Regroupe les 100 meilleurs joueurs du mode Online Head-to-Head (Duel en ligne).

My Leaderboard (Mon tableau de classement) Si vous arrivez à vous classer dans les 100 000 meilleurs joueurs, ce tableau de classement vous montre les 50 personnes placées au-dessus et en dessous de vous.

Friends (Amis) Le tableau de classement Friends (Amis) affiche votre classement selon la quantité de Ranking Points (Points de classement) remportés par chacun.

Stats Leaders (Meneurs en statistiques) Comparez votre classement avec celui d'autres joueurs de *Madden* grâce à un large éventail de catégories de statistiques offensives et défensives.

Compare Stats (Comparaison de statistiques)

L'écran Compare Stats (Comparaison de statistiques) vous permet de comparer une vaste gamme de statistiques avec une autre personne, trouver ses jeux de prédilection et afficher les résultats de vos 20 derniers matches.

Depth Chart (Tableau des performances)

Si vous n'êtes pas satisfait de vos joueurs partants et que vous souhaitez modifier la formation de l'équipe, visitez l'écran Depth Chart (Tableau des performances) avant de commencer un match. Les changements apportés dans cet écran seront automatiquement enregistrés dans votre fichier de composition d'équipe officielle afin que vous n'ayez pas à mettre le jeu sur pause pour mettre à jour votre tableau des performances avant chaque match en ligne. N'oubliez pas de vous en occuper après chaque mise à jour apportée à votre composition d'équipe!

Customize (Personnalisation)

Le sous-menu Customize (Personnalisation) contient des options pour mettre à jour votre composition d'équipe et modifier vos paramètres en ligne.

AUTRES FONCTIONNALITÉS EN LIGNE

MADDEN MESSENGER (MESSAGERIE MADDEN)

Messenger Inbox (Boîte de réception de la Messagerie Madden)

L'icône Inbox (Boîte de réception) est le point d'accès de Madden Messenger (Messagerie Madden). Elle se trouve dans le menu principal ainsi que dans les menus principaux des modes Franchise, Online Head-to-Head (Duel en ligne), Draft Champions (Champions du repêchage) et Madden Ultimate Team (Équipe de rêve de Madden).

Lorsque de nouveaux éléments sont en attente de consultation dans la messagerie, leur nombre s'affiche à côté de l'icône de boîte de réception. Appuyez sur la touche **R3** pour ouvrir la fonctionnalité de messagerie et commencer à parcourir les listes de Notification et de Social Feed (Fil social) pour vos nouveaux éléments.

Messenger Previews (Aperçus de messagerie)

Lorsque vous recevez un nouvel élément de Notification ou de Social Feed (Fil social), un aperçu de cet élément s'animerà à l'écran. Ces aperçus peuvent apparaître n'importe où dans le jeu (y compris lors d'une partie); vous serez ainsi toujours au courant des dernières nouvelles.

Notifications

Les éléments de Notification vous informent des événements qui revêtent une importance particulière pour votre expérience *Madden* et sont visibles depuis la liste Notification se trouvant dans la fonctionnalité Messenger (Messagerie). Chaque Notification (Avis) affiche une icône associée au type d'événement auquel elle est liée, un titre et une description de l'événement lorsque vous mettez l'avis en surbrillance. Sélectionnez une Notification dans la messagerie afin d'accéder directement à l'écran mentionné dans la description.


Social Feed (Fil social)

La liste Social Feed (Fil social) vous sert à parcourir tout ce que font vos amis dans *Madden NFL 17*. Les éléments du fil social affichent la photo de l'ami auquel ils appartiennent pour vous permettre de plonger directement dans l'expérience partagée avec vous.

Settings (Paramètres)

À n'importe quel moment, si vous vous trouvez submergé par les éléments Notifications ou Social Feed (Fil social) d'un mode spécifique, accédez à la liste de Settings (Paramètres) dans le mode Messenger (Messagerie) pour décider des modes qui peuvent ou non vous envoyer des informations.

MUSIC LIST (LISTE DE MUSIQUE)

Vous souhaitez changer les pièces musicales afin de donner à votre expérience une nouvelle bande originale? Parcourez la Music List (Liste de musique) dans Madden Messenger (Messagerie Madden), cochez les chansons que vous souhaitez entendre et décochez celles que vous souhaitez laisser de côté. Mettez une chanson en surbrillance et appuyez sur la touche  pour l'entendre.

SOCIAL SHARING (PARTAGE SOCIAL)

Madden Friends (Amis Madden)

Quand vous activez le partage avec vos amis *Madden*, ceux-ci sont tenus au courant de ce que vous faites dans *Madden* au moyen de leur Social Feed (Fil social) dans Madden Messenger (Messagerie Madden). Ils pourraient ainsi être informés notamment quand vous placez une nouvelle enchère dans Madden Ultimate Team (Équipe de rêve de Madden), quand vous parvenez à un meilleur classement que 50 % des autres joueurs dans Online Head-to-Head (Duel en ligne) ou quand vous créez une nouvelle ligue en ligne dans le mode Franchise.

COACHGLASS (TABLETTE DE L'ENTRAÎNEUR)

CoachGlass est une expérience d'écran secondaire qui vous donne les informations primordiales concernant votre adversaire en recensant les tendances offensives et défensives. Cela vous aide à mieux choisir vos jeux et à contrer ce que fait votre rival.

En attaque, lors du choix de jeu, vous verrez combien de temps votre adversaire a passé en couverture individuelle ou de zone, ainsi que le nombre de blitz qu'il a effectués. Ces données sont cruciales si vous souhaitez anticiper ce qui peut arriver!

Après avoir sélectionné un jeu, vous pouvez consulter encore plus d'informations, notamment des données situationnelles. Il s'agit de données historiques, ce qui signifie qu'elles sont basées sur des statistiques que votre adversaire a accumulées au cours de chaque match qu'il a joué.

Vous remarquerez d'autres fonctionnalités comme Play History (Historique de jeux) et Suggestions. Ces outils vous font mieux comprendre votre adversaire et vous suggèrent même des choix de jeux à sélectionner sur votre appareil qui seront directement transmis à votre console.

BESOIN D'AIDE?

COORDONNÉES POUR MADDEN NFL 17

- En ligne : easports.com/madden-nfl
- Twitter : twitter.com/EAMaddenNFL
- Facebook : facebook.com/EASportsMaddenNFL

L'équipe d'assistance mondiale au consommateur d'EA est à votre disposition pour que vous profitiez au maximum de votre jeu, partout et à tout moment.

- **Assistance en ligne & coordonnées** Rendez-vous sur www.ea.com/ca-fr/support-technique.
- **Assistance Twitter & Facebook** Vous avez besoin d'un conseil? Contactez-nous sur Twitter à l'adresse [@askeasupport](https://twitter.com/askeasupport) ou écrivez-nous sur facebook.com/askeasupport (en anglais).