

**PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.**

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.**

### **⚠ WARNING - Seizures**

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition, should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:
 

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation
- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

### **⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain**

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendonitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

### **⚠ CAUTION - Motion Sickness**

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feels dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

**IMPORTANT LEGAL INFORMATION** This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E

	<i>The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.</i>	
	Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.	
	This game is presented in Dolby Pro Logic II. To play games that carry the Dolby Pro Logic II logo in surround sound, you will need a Dolby Pro Logic II, Dolby Pro Logic or Dolby Pro Logic Ix receiver. These receivers are sold separately.	
	Trademarks are property of their respective owners. Wii is a trademark of Nintendo. © 2006 Nintendo.	Licensed by Nintendo 

### **⚠ CAUTION: WRIST STRAP USE**

*Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the Wii Remote in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play.*

*Also remember the following:*

- *Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.*
- *Do not let go of the Wii Remote during game play.*
- *Dry your hands if they become moist.*
- *Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.*
- *Stay at least three feet from the television.*
- *Use the Wii Remote Jacket.*

### **SYSTEM MENU UPDATE**

***Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the Wii will check if you have the latest system menu, and if necessary a Wii system update screen will appear. Press OK to proceed.***



***When the system menu is updated, unauthorized hardware and/or software modifications may be detected and unauthorized content may be removed causing the immediate or delayed inoperability of your console. Failure to accept the update may render this game, and future games, unplayable. Please note that Nintendo cannot guarantee that unauthorized software or accessories will continue to function with the Wii console after this or future updates of the Wii system menu.***

## GENERAL GAMEPLAY CONTROLS

Highlight a menu option	Point with the Wii Remote or press the +Control Pad
Select	A Button
Go back	B Button
Pause menu	+ Button

## GAME NIGHT DONE RIGHT!

Enjoy five new versions of HASBRO classics with the whole family. There's SORRY!™ SLIDERS, SCRABBLE™ FLASH, YAHTZEE™ BOWLING, BOP IT™, and CONNECT 4™ BASKETBALL. Get ready for game night with a fast-paced game show twist!

In the game show mode, all five games are automatically selected for you and you begin with either BOP IT or CONNECT 4 BASKETBALL. You can also play each of the games individually.

The main menu is where you can select game show mode, start playing one of the available games, open the options menu, or view your awards.

### AFTER SELECTING A GAME

When you select an individual game to play, you are taken to that game's menu. Select the number of players and choose your Mii™ characters, pick a variant (if one is available), and then start the game.

### AFTER SELECTING THE GAME SHOW

When you select the game show mode, choose the number of players, and then head into the set of five games. There is one player assigned to each team.

### SAVING AND LOADING

There is one save profile available for your game and the game automatically saves your awards. Keep in mind that no in-game progress can be saved!

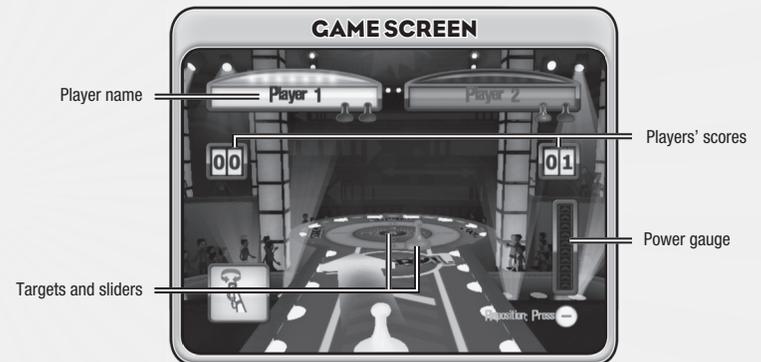
## YOUR GAME SHOW

After the game show introduction with your host, MR. POTATO HEAD™, players are given their first MONOPOLY™ Crazy Cash Card. After each game, the winner receives another MONOPOLY Crazy Cash Card. At the end of all five games, the winner is the player with the most MONOPOLY™ Crazy Cash! The MONOPOLY Crazy Cash Cards have a wide range of values, so the underdog still has a chance to make a comeback. You're going to have to win as many MONOPOLY Crazy Cash Cards as you can to secure a victory!

## SORRY!™ SLIDERS

Push your sliders down the track and into the scoring zone. Try to land your sliders in the center for the most points! Land outside the targets and you'll be sorry! Each player gets two attempts per round and is awarded the total points earned from both sliders.

Keep in mind that sliders that land in, or are knocked into, the SORRY! zone can be knocked back into the scoring zone for more points! The first player to win two out of three rounds, wins.



Hasbrofamilygamenight.ea.com

### GENERAL CONTROLS

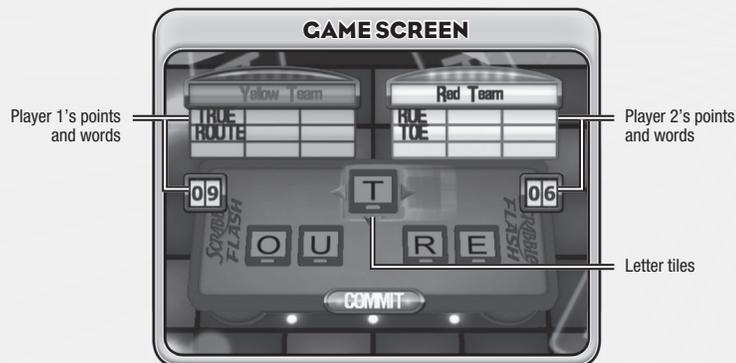
<b>Adjust your slider position</b>	Point at the screen with the Wii Remote and move left or right
<b>Confirm your slider position</b>	<b>A</b> Button after positioning your slider
<b>Aim your slider</b>	Point at the screen with the Wii Remote and rotate left and right to aim the slider; hold the <b>B</b> Button to keep your arrow from moving
<b>Push your slider forward</b>	Swing the Wii Remote while holding the <b>B</b> Button, and then release the <b>B</b> Button at the end of your swing
<b>Practice pushing</b>	Swing the Wii Remote while holding the <b>B</b> Button and do not release the <b>B</b> Button at the end of the swing
<b>Select a new slider position</b>	- Button

## SORRY!™ SLIDERS Sumo

This variant on SORRY! SLIDERS adds sumo sliders to the scoring zone! When your sliders run into sumo sliders they bounce, making targeting more challenging.

## SCRABBLE™ FLASH

Players take turns arranging SCRABBLE FLASH tiles to find three- to five-letter words. Each player has 30 seconds to find a word during a turn, and once a word has been used once, it can't be used in that game again. Each letter is worth one point. The first player to 25 points wins!



### GENERAL CONTROLS

<b>Select tile</b>	Aim with the Wii Remote
<b>Lift tile/Place tile down</b>	<b>A</b> Button
<b>Move tile</b>	Move the Wii Remote
<b>Commit to word</b>	Aim at the Commit icon with the Wii Remote and press the <b>A</b> Button, or press the <b>B</b> Button

## SCRABBLE Five-Letter Flash

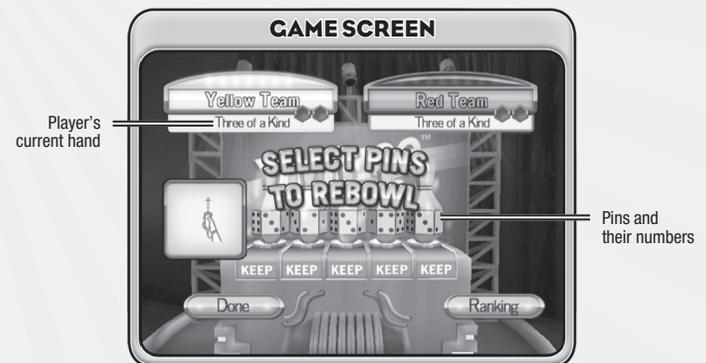
This single-player-only version of the game has you finding as many five-letter words as possible before time runs out. No need to commit to a word in this mode; as soon as one is found, it's counted. The set of letters resets after each word is found.

## YAHTZEE™ BOWLING

Roll your bowling ball down the YAHTZEE BOWLING lane to hit a set of five pins. The pins serve as your YAHTZEE dice! See what type of hand you have, and if you'd like, re-bowl some of the pins to try for different numbers. You can re-bowl twice per hand.

There are nine different hands, and they are ranked below from highest to lowest in terms of value. The player with the highest-ranking hand wins the bowling frame. The player to win two out of three frames, wins!

<b>YAHTZEE</b>	Five of the same number.
<b>4 of a kind</b>	Four of the same number.
<b>Large straight</b>	Five consecutive numbers (1, 2, 3, 4, 5 or 2, 3, 4, 5, 6).
<b>Full House</b>	Three of a kind and a pair.
<b>Small straight</b>	Four consecutive numbers (1, 2, 3, 4 or 2, 3, 4, 5 or 3, 4, 5, 6).
<b>3 of a kind</b>	Three of the same number.
<b>Two pair</b>	A set of pairs.
<b>Pair</b>	Two of the same number.
<b>Pointless</b>	A hand with no value.



### GENERAL CONTROLS

<b>Adjust your aim</b>	Point at the screen with the Wii Remote and rotate it left and right
<b>Bowl</b>	Swing the Wii Remote while holding the <b>B</b> Button, and then release the <b>B</b> Button at the end of your swing
<b>Practice bowling</b>	Swing the Wii Remote while holding the <b>B</b> Button and do not release the <b>B</b> Button at the end of the swing
<b>Select pins</b>	Point at the pins with your Wii Remote and press the <b>A</b> Button

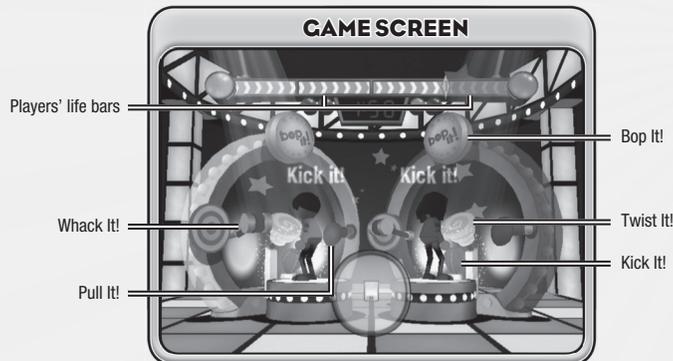
## YAHTZEE™ BOWLING Crazy Lane

This version contains additional pins. The game automatically forms the best hand from the pins you collected, and any extra pins are discarded.

## BOP IT™

Rhythm and sound come together with quick reaction times in one of the easiest games to pick up and most devilishly difficult to put down. Use your ears, your hands, and your brain to make sure you're doing what the game asks by twisting, pulling, whacking, kicking, and of course bopping in the BOP IT Boptagon!

Both Solo mode and Versus mode are like playing tug-of-war. Each player has the same number of lives to start, and is given the same commands. When one player makes a mistake, a life is taken away and given to the other player. The first player to completely fill up their life bar or the player who has more lives when time is up, wins!



### GENERAL CONTROLS

<b>Bop It!</b>	<b>A</b> Button
<b>Twist It!</b>	Point at the screen and twist the Wii Remote
<b>Pull It!</b>	Press and hold the <b>A</b> Button or the <b>B</b> Button, and then pull the Wii Remote toward you
<b>Whack It!</b>	Swing the Wii Remote down
<b>Kick It!</b>	<b>B</b> Button

## BOP IT Extreme

Play with two additional commands, Honk It! and Crash It!, to increase the difficulty!

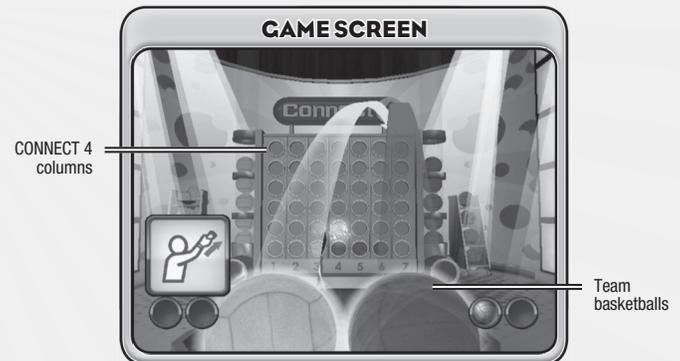
### ADDITIONAL CONTROLS

<b>Honk It!</b>	<b>A</b> Button + <b>B</b> Button
<b>Crash It!</b>	Swing the Wii Remote to the side

## CONNECT 4™ BASKETBALL

Hit the CONNECT 4 BASKETBALL court! The goal of this game is to shoot your team-colored basketballs into the CONNECT 4 columns to line up four in a row. Players receive their first ball at the same time, and then gain a new ball after both balls have landed in a spot.

The first player to have four balls in a row wins the round, and the first player to win two out of three takes the overall win!



#### GENERAL CONTROLS

Adjust your aim	Aim with the Wii Remote
Confirm your position	A Button
Change your position	B Button
Shoot	Hold your Wii Remote vertically, and then make a throwing motion

## CONNECT 4™ BASKETBALL Speed Shot

In this version of the game, you receive your basketballs even faster after shooting. This lets you take even more shots without waiting for your opponent's next move!

## LIMITED 90-DAY WARRANTY

### Electronic Arts Limited Warranty

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "Recording Medium") and the documentation that is included with this product (the "Manual") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

### Returns Within the 90-Day Warranty Period

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing, and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your products using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

### EA Warranty Information

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, choose one of the following options to receive our replacement instructions:

Online: <http://warrantyinfo.ea.com>

Automated Warranty Information: You can contact our automated phone system 24 hours a day for any and all warranty questions:

US 1 (650) 628-1001

### EA Warranty Mailing Address

Electronic Arts Customer Warranty  
9001 N I-35 Suite 110  
Austin, TX 78753

### Notice

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at anytime and without notice.

### Technical Support Contact Info

**E-mail and Website:** For instant access to all of our technical support knowledge, please visit <http://support.ea.com>.

**Telephone Support:** Technical Support is also available from 8am to 5pm PST by calling us at (650) 628-1001. No hints or codes are available from (650) 628-1001.

**Mailing Address:** Electronic Arts Technical Support  
9001 N I-35 Suite 110  
Austin, TX 78753



**YOU PLAYED THE GAME. NOW PLAY THE MUSIC.  
EA SOUNDTRACKS AND RINGTONES  
AVAILABLE AT [WWW.EA.COM/EATRAX/](http://WWW.EA.COM/EATRAX/)**

Game code and certain audio and/or visual material © 2011 Electronic Arts Inc. EA and the EA logo are trademarks of Electronic Arts Inc. HASBRO and its logo, FAMILY GAME NIGHT, BOP IT, BOPTAGON, CONNECT 4, SCRABBLE (in the U.S. and Canada), SORRY! SLIDERS, YAHTZEE, MR. POTATO HEAD and MONOPOLY are trademarks of Hasbro and are used with permission. © 2011 Hasbro. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL D'OPÉRATION DE LA CONSOLE Wii™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE DE JEU, DISQUE DE JEU OU ACCESSOIRE Wii. LE PRÉSENT MANUEL CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES DE SANTÉ ET SÉCURITÉ.**

**RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ AU JEU : VEUILLEZ LIRE LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.**

### ⚠ ATTENTION- Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si vous connaissez une telle attaque, une perte de conscience ou des symptômes liés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :  
Convulsions      Tics oculaires ou musculaires      Troubles de la vue  
Perte de conscience      Mouvements involontaires      Désorientation
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

### ⚠ ATTENTION- Blessures dues aux mouvements répétitifs et tensions oculaires

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les articulations, la peau ou les yeux. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou les tensions oculaires.

- Évitez de jouer pendant des périodes excessives. Il est recommandé aux parents de voir à ce que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur aux mains, aux poignets et aux bras ou si vos yeux deviennent fatigués et douloureux pendant le jeu, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau.
- Si la douleur aux mains, aux poignets, aux bras et aux yeux persiste pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez un médecin.

### ⚠ ATTENTION- Nausées

L'utilisation d'appareils de jeu vidéo peut causer des nausées. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux lors d'une période de jeu avec cet appareil, cessez de jouer et reposez-vous. Ne participez pas à d'autres activités exigeantes jusqu'à ce que vous alliez mieux.

### INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour son utilisation avec des appareils non autorisés. L'utilisation d'un tel appareil annule la garantie qui accompagne votre produit Nintendo. La copie de tout jeu vidéo conçu pour un appareil Nintendo est un acte illégal et strictement interdit au terme des lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies de secours ou d'archives ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis en justice.

REV-E

	Ce Sceau Officiel est votre garantie que le présent produit est breveté ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.
	Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic et le symbole double-D sont des marques de commerce de Dolby Laboratories.  Ce jeu est présenté par Dolby Pro Logic II. Pour jouer à des jeux portant le logo Dolby Pro Logic II en son enveloppant, vous devez posséder un récepteur qui prend en charge la technologie Dolby Pro Logic II, Dolby Pro Logic ou Dolby Pro Logic IIx. Ces récepteurs sont vendus séparément.
	Les marques de commerce appartiennent à leurs titulaires respectifs. Wii est une marque de commerce de Nintendo. © 2006 Nintendo.
	Sous licence de Nintendo 

### ⚠ MISE EN GARDE : PORT DE LA DRAGONNE

Portez la dragonne pour éviter de blesser de gens et d'endommager des objets environnants ou la télécommande Wii si vous lâchez accidentellement la télécommande en cours de jeu.

N'oubliez pas ce qui suit :

- Assurez-vous que tous les joueurs portent la dragonne de façon adéquate à leur tour.
- Ne lâchez pas la télécommande Wii en cours de jeu.
- Essuyez vos mains si elles commencent à transpirer.
- Jouez dans une aire dégagée et assurez-vous qu'aucun individu ou objet ne se trouvent dans l'espace que vous devrez occuper en cours de jeu.
- Demeurez à au moins trois pieds du téléviseur.
- Utilisez l'étui protecteur pour télécommande Wii.

### MISE À JOUR DU MENU Wii

Veillez noter que la première fois que vous insérez le disque de jeu dans la console Wii, la Wii vérifie le menu de la console pour s'assurer que vous possédez la version la plus récente. Si nécessaire, un écran de mise à jour du système apparaît. Appuyez sur OK pour procéder.



Lorsque le menu du système est mis à jour, toute modification non autorisée de matériels et/ou de logiciels peut être détectée. Tout contenu non autorisé pourrait alors être supprimé, ce qui pourrait causer un mal fonctionnement immédiat ou différé de votre console. De plus, refuser d'effectuer cette mise à jour pourrait empêcher le bon fonctionnement de ce jeu ou de tout autre jeu. Veillez noter que Nintendo ne peut pas garantir que des logiciels ou accessoires non autorisés fonctionneront avec la console Wii après avoir effectué une mise à jour du menu du système.

## COMMANDES GÉNÉRALES

Mettre une option en surbrillance	Pointer avec la télécommande Wii ou appuyer sur la <b>+croix</b> directionnelle
Sélectionner	Bouton <b>A</b>
Retour	Bouton <b>B</b>
Menu de pause	Bouton <b>+</b>

## UNE BONNE SOIRÉE EN FAMILLE!

Découvrez cinq nouvelles versions des classiques HASBRO avec toute la famille : SORRY!<sup>MC</sup> SLIDERS, SCRABBLE<sup>MC</sup> FLASH, YAHTZEE<sup>MC</sup> BOWLING, BOP IT<sup>MC</sup> et CONNECT 4<sup>MC</sup> BASKETBALL. Préparez-vous pour une soirée de jeu au rythme effréné et au style de jeu télévisé!

Dans le mode de jeu télévisé, les cinq jeux sont automatiquement sélectionnés et vous commencez par BOP IT ou CONNECT 4 BASKETBALL. Vous pouvez également jouer à chaque jeu individuellement.

À partir du menu principal, vous pouvez sélectionner le mode de jeu, commencer à jouer à l'un des jeux disponibles, afficher le menu des options ou consulter vos récompenses.

### APRÈS AVOIR SÉLECTIONNÉ UN JEU

Lorsque vous sélectionnez un jeu individuel, vous serez dirigé au menu de ce jeu. Sélectionnez le nombre de joueurs et choisissez vos personnages Mii<sup>TM</sup>, choisissez une variante (le cas échéant) et commencez à jouer.

### APRÈS AVOIR SÉLECTIONNÉ LE JEU TÉLÉVISÉ

Lorsque vous choisissez le mode de jeu télévisé, vous pouvez sélectionner le nombre de joueurs puis passer à la série des cinq jeux. Un joueur est attribué à chacune des équipes.

### SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Un profil de sauvegarde est disponible pour sauvegarder les progrès de votre jeu; le jeu sauvegarde automatiquement vos récompenses. Mais attention! Les progrès en cours de jeu ne sont pas enregistrés.



Hasbrofamilygamenight.ea.com

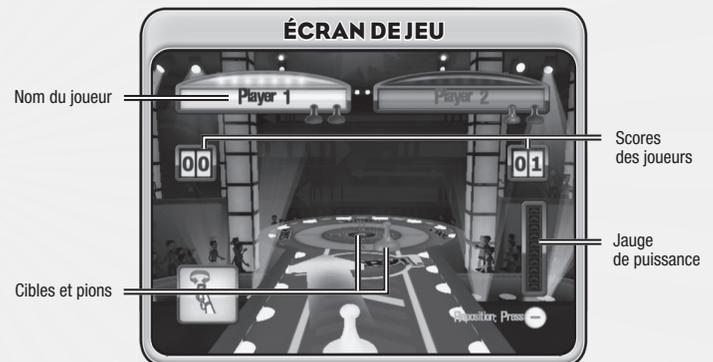
## VOTRE JEU TÉLÉVISÉ

Après les présentations avec votre hôte, M. PATATE, tous les joueurs reçoivent leur première carte MONOPOLY<sup>MC</sup> Crazy Cash. Après chaque jeu, le gagnant reçoit une autre carte MONOPOLY Crazy Cash. À la fin des cinq jeux, le gagnant est celui qui possède le plus de MONOPOLY Crazy Cash! Les cartes MONOPOLY Crazy Cash ont chacune des valeurs bien différentes, donc le joueur qui en possède le moins à tout de même une chance de se reprendre. Vous devrez gagner autant de cartes MONOPOLY Crazy Cash que possible pour assurer la victoire!

## SORRY!<sup>MC</sup> SLIDERS

Faites glisser vos pions dans la zone de points. Essayez de faire atterrir vos pions au centre pour un maximum de points! Mais si vous arrivez en dehors des cibles, vous le regretterez! Chaque joueur a droit à deux tentatives par tour et récupère le total des points gagnés avec les deux pions.

N'oubliez pas que les pions qui atterrissent ou sont poussés dans la zone SORRY! peuvent être repoussés dans la zone de points pour marquer davantage! Le vainqueur est le premier joueur qui remporte deux manches sur trois.



### COMMANDES GÉNÉRALES

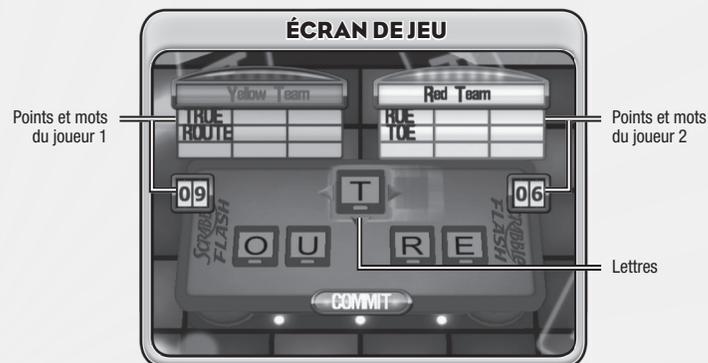
<b>Ajuster la position du pion</b>	Pointer l'écran avec la télécommande Wii et la déplacer vers la gauche ou la droite pour ajuster la position du pion
<b>Confirmer la position du pion</b>	Appuyer sur le bouton <b>A</b> après avoir placé votre pion
<b>Orienter le pion</b>	Pointer l'écran avec la télécommande Wii et la faire pivoter vers la gauche ou la droite pour viser; appuyer sur le bouton <b>B</b> pour empêcher la flèche de bouger
<b>Pousser le pion vers l'avant</b>	Balancer la télécommande Wii tout en appuyant longuement sur le bouton <b>B</b> , puis relâcher le bouton <b>B</b> à la fin de l'élan
<b>S'entraîner à pousser</b>	Balancer la télécommande Wii tout en appuyant longuement sur le bouton <b>B</b> sans relâcher le bouton <b>B</b> à la fin de l'élan
<b>Sélectionner une nouvelle position</b>	Bouton -

## SORRY!<sup>MC</sup> SLIDERS Sumo

Cette variante de SORRY!<sup>MC</sup> SLIDERS ajoute des pions sumo à la zone de points! Lorsque vos pions percutent des pions sumo, ils rebondissent, rendant la cible encore plus difficile à atteindre.

## SCRABBLE<sup>MD</sup> FLASH

Chacun leur tour, les joueurs placent des lettres SCRABBLE FLASH pour former des mots de trois à cinq lettres. Chaque joueur dispose de 30 secondes pour trouver un mot au sein d'un même tour. Une fois qu'un mot a été utilisé, il ne peut plus être utilisé dans ce jeu. Chaque lettre compte pour un point. Le premier joueur qui atteint 25 points a gagné.



### COMMANDES GÉNÉRALES

<b>Sélectionner une lettre</b>	Pointer avec la télécommande Wii
<b>Prendre la lettre/déposer la lettre</b>	Bouton <b>A</b>
<b>Déplacer la lettre</b>	Bouger la télécommande Wii
<b>Confirmer le mot</b>	Pointer l'icône de confirmation avec la télécommande Wii et appuyer sur le bouton <b>A</b> , ou appuyer sur le bouton <b>B</b>

## SCRABBLE Flash à cinq lettres

Cette version solo du jeu vous fera trouver autant de mots à cinq lettres que possible avant la fin du temps imparti. Nul besoin de confirmer les mots dans ce jeu; dès que vous en avez trouvé un, il est compté. Les lettres sont réinitialisées après avoir trouvé un mot.

## YAHTZEE<sup>MD</sup> BOWLING

Faites rouler votre boule dans l'allée de YAHTZEE BOWLING pour renverser les cinq quilles. Les quilles remplacent vos dés YAHTZEE! Testez vos habiletés de lancer et si vous le souhaitez, vous pouvez relancer la boule pour essayer différents chiffres. Vous pouvez rejouer deux fois par main.

Il y a neuf différents types de main. Ils sont classés ci-dessous du score le plus au moins élevé en termes de valeur. Le joueur qui obtient la main la plus élevée gagne le carreau. Le vainqueur est celui qui remporte deux des trois carreaux!

### YAHTZEE

**4 of a kind (carré)**

**Large straight (grande suite)**

**Full House (full)**

**Small straight (petite suite)**

**3 of a kind (brelan)**

**Two pair (deux paires)**

**Pair (paire)**

**Pointless (sans point)**

Cinq du même chiffre.

Quatre du même chiffre.

Cinq chiffres consécutifs (1, 2, 3, 4, 5 ou 2, 3, 4, 5, 6).

Un brelan et une paire.

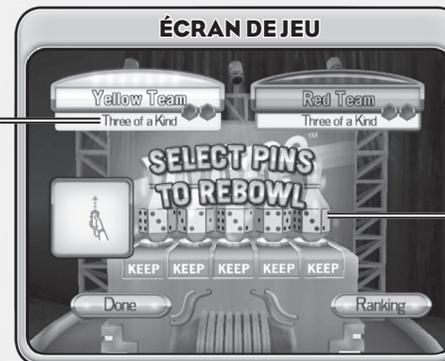
Quatre chiffres consécutifs (1, 2, 3, 4 ou 2, 3, 4, 5 ou 3, 4, 5, 6).

Trois du même chiffre.

Deux paires.

Deux du même chiffre.

Une main sans valeur.



### COMMANDES GÉNÉRALES

<b>Ajuster la visée</b>	Pointer l'écran avec la télécommande Wii et la faire pivoter vers la gauche et la droite pour ajuster la visée
<b>Lancer la boule</b>	Balancer la télécommande Wii tout en appuyant longuement sur le bouton <b>B</b> , puis relâcher le bouton <b>B</b> à la fin de l'élan
<b>Lancer d'entraînement</b>	Balancer la télécommande Wii tout en appuyant longuement sur le bouton <b>B</b> sans relâcher le bouton <b>B</b> à la fin de l'élan
<b>Sélectionner les quilles</b>	Après avoir lancé la boule, pointer les quilles avec la télécommande Wii et appuyer sur le bouton <b>A</b> pour sélectionner une quille

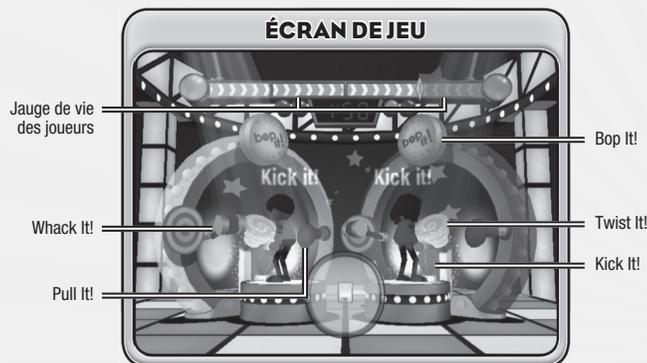
## YAHTZEE<sup>MD</sup> BOWLING Crazy Lane

Cette version contient des quilles supplémentaires. Le jeu forme automatiquement la meilleure main avec les quilles que vous avez obtenues, et les autres quilles sont éliminées.

## BOP IT<sup>MD</sup>

Le rythme et le son s'associent à des réactions rapides dans un des jeux les plus faciles à jouer... et les plus difficiles à quitter! Utilisez vos oreilles, vos mains et vos méninges pour vous assurer de bien obéir aux instructions du jeu : vous allez à la fois tordre, tirer, frapper, donner des coups de pied, et bien évidemment utiliser l'appareil BOP IT Boptagon!

Les modes Solo et Versus sont tous deux un peu comme une partie de bras de fer. Chaque joueur commence avec le même nombre de vies et reçoit les mêmes ordres. Lorsqu'un joueur commet une erreur, il perd une vie et elle est donnée à l'autre joueur. Le premier joueur qui remplit complètement la jauge de vie ou celui qui a le plus de vie à la fin du temps imparti est le vainqueur.



### COMMANDES GÉNÉRALES

<b>Bop It!</b>	Bouton <b>A</b>
<b>Twist It!</b>	Pivoter la télécommande Wii
<b>Pull It!</b>	Appuyer longuement sur le bouton <b>A</b> ou le bouton <b>B</b> puis tirer la télécommande Wii vers soi
<b>Whack It!</b>	Balancer la télécommande Wii vers le bas
<b>Kick It!</b>	Bouton <b>B</b>

## BOP IT Extreme

Jouez avec les deux ordres supplémentaires Honk It! et Crash It! pour augmenter la difficulté!

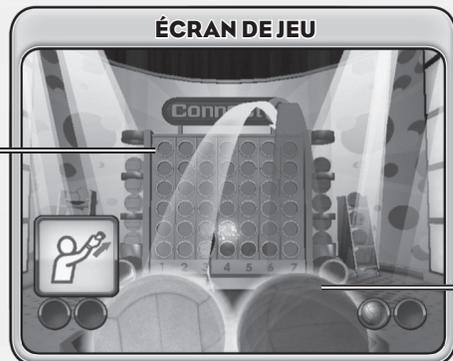
### COMMANDES SUPPLÉMENTAIRES

<b>Honk It!</b>	Bouton <b>A</b> + bouton <b>B</b>
<b>Crash It!</b>	Balancer la télécommande Wii sur le côté

## CONNECT 4<sup>MC</sup> BASKETBALL

Descendez sur le terrain CONNECT 4 BASKETBALL! L'objectif de ce jeu est d'envoyer les ballons de basketball de la couleur de votre équipe dans les colonnes CONNECT 4 pour en aligner quatre de suite. Les joueurs reçoivent leur premier ballon en même temps, puis gagnent un nouveau ballon après en avoir envoyé deux dans une case.

Le premier joueur qui aligne quatre ballons remporte la manche. Le premier joueur qui gagne deux manches sur trois remporte la partie!



### COMMANDES GÉNÉRALES

Ajuster la visée	Pointer avec la télécommande Wii
Confirmer la position	Appuyer sur le bouton A
Changer de position	Appuyer sur le bouton B
Tirer	Maintenir la télécommande Wii à la verticale puis effectuer un geste de lancer tout en tenant la télécommande Wii

## CONNECT 4<sup>MC</sup> BASKETBALL Speed Shot

Dans cette version du jeu, vous recevez vos ballons de basket encore plus rapidement après avoir tiré. Cela vous permet d'effectuer encore plus de tirs sans devoir attendre votre adversaire!

## GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

### Garantie limitée d'Electronic Arts

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'Etat dans lequel vous habitez.

### Retours à l'intérieur de la période de garantie de 90 jours

Veillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

### Informations sur la garantie de EA

Si le support d'enregistrement ou le manuel a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement ou le manuel présente un défaut après les 90 jours suivant la date d'achat, choisissez une des options suivantes pour obtenir nos directives de remplacement :

*Courriel* : fr-support@ea.com (en français)

*Téléphone* : É.-U. 1 (650) 489-4589 (en français)

### Adresse postale du service des garanties de EA

Electronic Arts Customer Warranty

9001 N I-35 Suite 110

Austin, TX 78753

### Avis

Electronic Arts se réserve le droit d'améliorer le produit décrit dans le présent manuel en tout temps et sans préavis.

### Service d'assistance technique

*Courriel et Internet* : Pour accéder directement à nos connaissances techniques : fr-support@ea.com (en français), <http://support.ea.com> (en anglais)

*Téléphone* : L'assistance technique et l'aide au sujet de la facturation sont offertes en français entre 10h00 et 17h00, HNC.

*Remarque* : Aucun truc n'est dévoilé à ce numéro.

É.-U. 1 (650) 489-4589

*Adresse postale* : Electronic Arts Technical Support

9001 N I-35 Suite 110

Austin, TX 78753

**VOUS AVEZ JOUÉ AU JEU.  
ÉCOUTEZ MAINTENANT LA MUSIQUE. PISTES  
SONORES ET SONNERIES DE TÉLÉPHONE DE EA  
DISPONIBLES SUR [WWW.EA.COM/EATRAX/](http://WWW.EA.COM/EATRAX/)**