



FIFA 20

Fly Emirates





警告 在您開始玩遊戲之前，請詳讀 Xbox One 以及其他任何配件說明書內重要的安全及健康資訊。www.xbox.com/support

進行視訊遊戲的重要健康警告

光刺激誘發癲癇症

有極少數的人在觀看一些視覺影像時可能會突然癲癇發作。這些影像包括電玩遊戲中出現的閃光或圖形。甚且連沒有突然發病或癲癇史者也可能在進行電玩遊戲時，出現類似癲癇症狀。這類未經診斷的症狀稱為「光刺激誘發癲癇症」。

癲癇症狀包括頭昏眼花、視幻覺、眼部或臉部抽搐、手腳痙攣、暫失方向感、精神混淆或者暫時失去意識。癲癇發作時可能因為失去意識或抽筋之故，跌落地面而受傷或碰撞到周遭物品。

若出現以上所述任何症狀，請立即停止該遊戲並送醫診斷。家長應該在場看顧或者詢問其是否有以上症狀。相較於成人，兒童及青少年更有可能發生此類癲癇症。若要降低誘發光刺激誘發癲癇症的風險，可以進行下列預防措施：

- 待在距離螢幕較遠的地方
- 使用較小的螢幕
- 在照明充足的室內進行遊戲
- 不要在感覺疲累或倦怠時進行遊戲

如果您自己或您的親友有癲癇史，請在進行遊戲之前先與醫師諮詢。

| 目錄

完整控制配置	4	開賽	26
本年度的《FIFA》	15	職業生涯	27
開始比賽	16	技能訓練	30
進行比賽	17	線上遊戲	30
VOLTA 足球	19	需要協助?	33
FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	21		

完整控制配置

注意： 本手冊的控制參照「經典」設定。

動作

移動球員	
第一腳觸球 / 推進	+
衝刺	(按住)
停下並面向龍門	(放開) +
護球 / 牽制	(按住)
橫移盤球	+
橫移盤球 (鎖定面對方向)	+ +
花式技巧	
簡單花式技巧 (只限 VOLTA 足球)	+ +
簡單挑球 (只限 VOLTA 足球)	+
賣弄技巧 (只限 VOLTA 足球)	(放開) + (按住)
停球	(放開) +
卡位 (球在空中)	

進攻 (簡易)

滾地傳球 / 頭槌	A
高吊傳球 / 傳中 / 頭槌	X
直線傳球	Y
射門 / 凌空抽射 / 頭槌	B
適時射門	B + B (需把握時機)
高吊球	LB + B
精準射門	RB + B
低射門 / 向下頭槌	LB + RB + B
假射門	B, 然後 A + L
假傳球	X, 然後 A + L
精準直線傳球	RB + Y

進攻 (進階)

保護足球	LT
高吊滾地傳球	A + A
高吊滾地直線傳球	Y + Y
高吊直線傳球	LB + Y
正腳背高吊直線傳球	LB + RB + Y
正腳背高吊傳球 / 傳中	RB + X
高吊球 / 傳中	LB + X
低傳中	X + X
指揮跑位	LB
要求支援	RB
取消	LT + RT
花式傳球	LT + A
花式射門	LT + B
花式高吊球	LT + X
正腳背滾地傳球	RB + A
讓球滾動	RB (按住) + L (離開足球)
傳假球	L (放開) + RB (按住)
慢速盤球	LT + RT + L
往天挑球準備凌空抽射	R
假裝第一腳控球	RB (按住) + L (對着足球)
準備觸球	RB + R (推向想要的方向)
傳球後前進	LB + A

戰術

顯示進攻戰術	⊙
壓入禁區	⊙ , ⊙
邊後衛進攻	⊙ , ⊙
貼住邊線	⊙ , ⊙
額外前鋒	⊙ , ⊙
顯示防守戰術	⊙
前鋒退後	⊙ , ⊙
全隊壓迫	⊙ , ⊙
集中在足球前方	⊙ , ⊙
越位陷阱	⊙ , ⊙
變更心理質素 (只限 VOLTA 足球)	⊙ / ⊙
更改比賽策略	⊙ / ⊙
快速替換	RT

防守

切換球員	LB
切換球員 (手動)	R
推或拉 (追逐時)	B
後拉並按住	B (按住)
攔截	B
強硬攔截	B (按住)
解圍	B
滑鏟	X
強硬攔截 (只限 VOLTA 足球)	X
快速起身 (滑鏟後)	X
包抄	A (按住)
隊友包抄	RB (按住)
牽制 / 後拉並按住	LT (按住)
跑動牽制	LT (按住) + RT (按住)
守門員出迎	Y
守門員傳中攔截	Y + Y (按住)
與護球對手較量	LT + L (對着護球的盤球員)

守門員

踢落地球	B / X
扔球 / 傳球	A
放下球	Y
拾球	RB
切換為守門員	視圖按鈕
助跑投擲	RB + A
正腳背踢球	RB + X
移動守門員	R (按住) + R
看守遠柱	R (按住)

自由球 (簡單)

選擇主踢球員	RT
添加額外主踢球員	RB / LT
瞄準	L
移動主踢球員	R
滾地傳球	A
高吊傳球 / 傳中	X
弧線射門	B 或 R
正腳背射門	LB + B
助跑時加旋轉	R
適時射門	B + B
人牆跳躍	Y
人牆前衝	A
人牆橫動	LT / RT
移動守門員	X / B

自由球（進階）

調用第 2 名主踢球員	LT
第 2 名主踢球員弧線射門	LT + B
第 2 名主踢球員輕傳	LT + A
第 2 名主踢球員挑傳	LT + X
第 2 名主踢球員跑過足球	LT + B, A
調用第 3 名主踢球員	RB
第 3 名主踢球員弧線射門	RB + B
第 3 名主踢球員跑過足球	RB + B, A
要求短傳（無法進行輕傳時）	RB

角球及界外球

角球（高傳中）	X
角球（傳球）	A
瞄準踢球	L
套用踢球力道	X
要求短傳（角球）	RB
沿着邊線移動（界外球）	L
短界外球	A
長界外球	A（按住）/ X
短界外球（手動）	Y
假擲球	X + A
開啟/關閉瞄準指示器	⊕
顯示角球戰術	⊕
跑動至遠柱接應	⊕ + ⊕
在禁區邊緣跑動	⊕ + ⊕
圍攻守門員	⊕ + ⊕
跑動至近柱接應	⊕ + ⊕

十二碼

射門	B
瞄準	L
調整位置	R
頓步 / 慢跑	LT
衝刺	RT
開啟/關閉瞄準指示器	⊕
選擇主踢球員	RT
精準射門	RB + B
高吊球	LB + B
守門員飛身撲救	R
守門員左右移動	L / L
守門員手勢	X / Y / B / A

職業球員模式：球員（無持球進攻）

要求傳球	A
要求或建議直線傳球	Y
建議射門	B
要求正腳背滾地傳球	RB + A
要求精準直線傳球	RB + Y
要求高吊直線傳球	LB + Y
要求高吊精準直線傳球	LB + RB + Y
要求傳中	X
要求滾地傳中	RB + X
要求高傳中	LB + X

職業球員模式：守門員（無持球進攻）

要求或建議傳球	A
建議直線傳球	Y
建議傳中	X
建議射門	B
切換鏡頭目標	視圖按鈕

職業球員模式：守門員（防守龍門）

飛身撲救	R
自動走位	LB（按住）
第 2 名防守者包抄	RB（按住）
切換鏡頭目標	視圖按鈕

花式技巧

注意：只有技術極佳的球員才能完成的高難度動作。

1 星級動作

戲法球（站立時）	LT + RB（輕碰）
腳步假動作（站立時）	RB（按住）
假射跑左	LB（按住）+ X / B + A + L
假射跑右	LB（按住）+ X / B + A + L
往天挑球準備凌空抽射	R

2 星級動作

往左假身	R（滑碰）
往右假身	R（滑碰）
往左插花	R, R, R
往右插花	R, R, R
往左逆時針方向插花	R, R, R
往右逆時針方向插花	R, R, R
往左控球	R（按住）
往右控球	R（按住）
向後控球	RB + L（推向想跑向的方向）

3 星級動作

後跟彈球	R, R（滑碰）
往左 360 過人	R, R, R, R, R, R, R
往右 360 過人	R, R, R, R, R, R, R
往左假身然後向右走	R, R, R, R, R
往右假身然後向左走	R, R, R, R, R

4 星級動作

雙腳夾球輕跳起 (站立時)	LT (按住) + R
後跟到後跟彈球	R, R (滑碰)
後跟挑球	R, R, R (滑碰)
往左假身然後向右跑	R, R, R, R, R
往右假身然後向左跑	R, R, R, R, R
向左旋轉	R, R (滑碰)
向右旋轉	R, R (滑碰)
停下然後轉左 (跑動時)	R, R (滑碰)
停下然後轉右 (跑動時)	R, R (滑碰)
控球左切	R (按住), L
控球右切	R (按住), L
假傳 (站立時)	RT (按住) + X / B + A
假傳跑左 (站立時)	RT (按住) + X / B + A + L
假傳跑右 (站立時)	RT (按住) + X / B + A + R
腳跟彈球轉向	RB (按住) + R, R (滑碰)
腳跟向左切球 (跑動時)	LT (按住) + X / B + A + L
腳跟向右切球 (跑動時)	LT (按住) + X / B + A + R
向左改變路線	LB (按住) + R (按住)
向右改變路線	LB (按住) + R (按住)
向左三觸轉身	LT (按住) + R, R
向右三觸轉身	LT (按住) + R, R
向後控球然後向左旋轉	R, R (滑碰)
向後控球然後向右旋轉	R, R (滑碰)

5 星級動作

牛尾巴	\widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R}
逆時針方向牛尾巴	$\langle R \rangle$, $\langle R \rangle$, $\langle R \rangle$, $\langle R \rangle$, $\langle R \rangle$
快速控球 (站立時)	\widehat{R} (按住)
進階後跟挑球	\widehat{R} (滑碰), \widehat{R} (按住), \widehat{R} (滑碰)
迷蹤步	\widehat{R} , \widehat{R} , $\langle R \rangle$, $\langle R \rangle$, \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R}
三連牛尾巴	\widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R}
控球然後往左推球	\widehat{R} (按住), \widehat{R} (滑碰)
控球然後往右推球	$\langle R \rangle$ (按住), \widehat{R} (滑碰)
挑球過頂 (站立時)	\widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R} (滑碰)
轉身並向左旋轉	\widehat{R} , $\langle R \rangle$ (滑碰)
轉身並向右旋轉	\widehat{R} , \widehat{R} (滑碰)
控球然後往左假身 (站立時)	$\langle R \rangle$ (按住), \widehat{R} (滑碰) + \downarrow 推向您想跑向的方向
控球然後往右假身 (站立時)	\widehat{R} (按住), $\langle R \rangle$ (滑碰) + \downarrow 推向您想跑向的方向
插花腳假身 (慢跑時)	\downarrow + X / B + A + \downarrow
牛尾巴向左切球	\widehat{R} (按住) + \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R}
牛尾巴向右切球	\widehat{R} (按住) + \widehat{R} , \widehat{R} , \widehat{R}
向左旋轉挑球	\widehat{R} (按住) + \widehat{R} (滑碰), $\langle R \rangle$ (滑碰)
向右旋轉挑球	\widehat{R} (按住) + \widehat{R} (滑碰), \widehat{R} (滑碰)
挑球過人	\widehat{R} (按住)
向左龍卷風旋轉	\widehat{R} (按住) + \widehat{R} (滑碰), $\langle R \rangle$ (滑碰)
向右龍卷風旋轉	\widehat{R} (按住) + \widehat{R} (滑碰), \widehat{R} (滑碰)

5 星花式控球

花式挑球	 +  (按住)
往後挑球過頂	 +  +  (按住)
往左挑球過頂	 +  +  (按住)
往右挑球過頂	 +  +  (按住)
環游世界	 (按住) +  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  , 
空中牛尾巴	 (按住) +  ,  (滑碰)
空中逆時針方向牛尾巴	 (按住) +  ,  (滑碰)
往天挑球準備凌空抽射	 (按住)
胸口頂球	 (按住) +  (輕碰) ,  (輕碰三次)
三連環游世界	 (按住) +  ,  ,  ,  ,  ,  ,  +  (滑碰)

本年度的《FIFA》

本年的 VOLTA 足球不容錯過，這是我們全新的街頭足球世界。您可使用自訂虛擬球員，在世界各地的屋頂或行人隧道進行人數少、節奏快的比賽！當您擊敗對手，您更可以招募對方的球員加入您的球隊，在挑戰賽中，您更可招募街頭足球的傳奇球員。

在 FUT 全新模式「賽季目標」中，每場比賽都關係到您本季短期和長期目標的成敗。這些目標有多樣的遊戲挑戰，包括新的目標時間限制，涵蓋一小時以至一年的時間。您可組合目標，讓目標帶來更多獎勵，並解鎖新的獎勵種類。

職業球會中的全新功能讓玩家能夠與 AI 球隊進行練習賽。選擇 AI 的難度及戰術（控球戰術、長傳戰術、高壓迫等）為您提供理想的練習環境。

在職業生涯模式中，您會管理新的士氣系統，在互動的記者會和球員對話中，作出影響職業生涯的重要決定。此外，我們特別設計了 UI，會根據您選擇參與的聯賽而有所不同！

在大部分的比賽模式中會有評述員 Derek Rae 和 Lee Dixon。您可在音效設定中為他們的評述排定優先次序。

開始比賽

踏上球場

準備好在《FIFA 20》裏體驗寫實的足球賽。

供新玩家使用的 FIFA 教練

若您對《FIFA 20》還是陌生，請嘗試使用「FIFA 教練」。畫面上的提示會讓您快速了解傳球、攔截、傳中及射門的基本知識。

如果您想退出教學比賽，按下視圖按鈕進入遊戲的暫停選單後選擇「結束賽事」。

如果您退出熱身賽，但對遊戲還是很陌生，您將不會看到遊戲為您建議難度。當您與自動調整型電腦對手進行第一場開賽後，遊戲會再次為您建議難度。

無論您是以一名新玩家身份完成了教學比賽，或是一名擁有過往《FIFA》遊戲數據的玩家，遊戲將會建議一個適合您的難度，並且在您登入《FIFA 20》主選單前，提示您選擇最愛球會。

選擇您的球會、難度及控制設定

登入 EA 伺服器後，您將可選擇最愛球會、難度及控制設定。您最愛球會的隊徽會在 EA SPORTS™ Football Club 中顯示在您的名字旁邊，讓您所有遊玩《FIFA 20》的朋友都知道您所支持的球會。

與 EA SPORTS FOOTBALL CLUB 連接

在《FIFA 20》與您最愛的球隊保持連接。如果您選擇通過 EA SPORTS Football Club 與您最愛的球會連接，您將會收到該球會的新聞和促銷活動。

因過往《FIFA》經歷獲取獎勵

您在過往《FIFA》版本擁有的 EA SPORTS Football Club 等級、經驗值及 Football Club 點數 (FCC) 亦可以轉至《FIFA 20》。您也能因 Ultimate Team、職業生涯模式及線上賽季等《FIFA 19》模式的過往進度而獲取獎勵。

進行比賽

主選單

- 首頁** 迅速進入您最近玩過的遊戲模式，以及獲知《FIFA》的最新消息。
- 開始遊戲** 投身《FIFA 20》的多種不同遊戲模式，包括「VOLTA 足球」、「職業生涯」、「錦標賽」及「Ultimate Team」。
- 線上遊戲** 立即進入「賽季」、「職業球會」與「線上友誼賽」等線上模式。
- 自訂設定** 在此調整您的《FIFA 20》體驗。調整設定、查看控制、編輯您的球隊，甚至自訂您在 EA SPORTS™ 和 VOLTA Trax 畫面中的音樂播放列表。

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

在整個遊戲過程中，您可以透過畫面右上角的小工具進入 EA SPORTS Football Club (EASFC)。EASFC 小工具會顯示您目前的 Football Club 等級、經驗值及 Football Club 點數 (FCC)。使用 FCC 從 EASFC 目錄中購買物品，或作為禮物送給您的朋友。EASFC 功能須連線到 EA 伺服器。

按下  進入 EASFC。

比賽畫面

比賽計時

比分



小地圖

控制的球員

比賽籌備

在您踏入球場前，您可以在設定畫面中自訂您的比賽設定。選擇比賽的半場時間、難度、比賽狀況、比賽用足球，以及許多其他細節。您還可以依據自己想要的比賽真實程度來開啟或關閉受傷及越位等規則。我們還為有視覺障礙的玩家提供了球員顯示器及小地圖設定，如不同顏色及大小的選項。

鏡頭貼士

請勿忽略遊戲設置選單中的鏡頭設定！每種賽事都有自訂的鏡頭角度設定，共有九個鏡頭供您選擇。這能讓您從合適的視角來觀看並體驗每一場比賽。

球隊管理

這是您建立球隊，為下一場比賽作好準備的地方。建立球隊、調整陣型、分配角色及管理戰術。您甚至可以儲存數個球隊陣容，以便能快速選擇適當的陣容來利用對手的弱點，或者讓明星球員休息以籌備接下來的比賽。在開賽前計劃好您的比賽策略，這樣無論對手使出甚麼法寶，您都有對抗的策略。

儲存與載入

《FIFA 20》擁有自動儲存功能，會自動儲存您的進度及最近的設定。當自動儲存功能的圖標顯示時，請勿關閉您的 Xbox One™，否則會失去所有尚未儲存的資料。

VOLTA 足球

EA SPORTS VOLTA 足球帶您回到街頭，體驗街頭足球的正宗文化、創意和風格。構建您的角色，展現您的風格，在世界各處開展五花八門的足球賽事，毫無限制拘束。

VOLTA 遊戲內容

以真實感為本的全新遊戲系統，讓您抒發自己的風格。VOLTA 足球靈感來自於正宗街頭式的足球、鐵籠足球場及世界各地的室內足球場，讓您通過新的方式沉浸於街頭的感覺，如簡化的挑球和花式技巧、新的花式動作，甚至利用牆壁。

球員

VOLTA 足球提供無數的方式來自訂您的球員，從衣着打扮到髮型和刺青，以及新的比賽慶祝動作。創造您的男性或女性球員，並在 VOLTA 足球中的各種比賽模式展示他們；隨著 VOLTA 足球進度漸增，您將會解鎖更多自訂物品。

地點

VOLTA 足球將世界各地的足球場活現眼前。從阿姆斯特丹地下通道，到倫敦鄰舍鐵籠足球場，以及東京屋頂足球場，VOLTA 足球讓您體驗世界性運動的當地特色。

比賽類型

自訂化選項是 VOLTA 足球的精髓。遊玩 3 人賽（無守門員）、4 人賽、4 人賽（無守門員）、5 人賽，以及職業五人足球，各種不同大小、有牆無牆的球場和環境，讓您進一步自訂玩法。

模式

VOLTA 開賽模式 帶上您最喜歡的職業球隊回到街頭。在巴黎進行巴黎聖日耳門對里昂的比賽、西班牙的街道上進行馬德里打吡，或是在鐵籠足球場進行車路士對熱刺的對決。

VOLTA 巡迴賽 與社群生成的球隊在不同的地點進行各種模式的單人比賽來組建您的 VOLTA 球隊。每次勝利後，從對方球隊中招募一位球員，通過技能和默契兩方面來強化您的球隊。

VOLTA 故事 帶上您的球員去經歷一段故事體驗，迎戰來自世界各地街頭足球的傳奇人物。賺取獎勵、自訂您的球員、為您的球隊招募球員，步向高潮迭起的布宜諾斯艾利斯 VOLTA 世界冠軍賽。

VOLTA 聯賽 透過 VOLTA 聯賽爭取升班和避開降級。新的玩家對決模式讓您在線上與其他球隊競賽，取得勝利後能讓您晉級更高的組別。

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

在《FIFA》最受歡迎的模式 FIFA Ultimate Team 中建立您夢想中的球隊。隨着賽季進展，FUT 將連結球迷和現實足球世界，帶來由現實表現影響的內容。

賽季目標

在全新模式「賽季目標」中，每場比賽都關係到您今季短期和長期目標的成敗。這些目標有多樣的遊戲挑戰，包括新的目標時間限制，涵蓋一小時以至一年的時間。您可組合目標，讓目標帶來更多獎勵，並解鎖新的獎勵種類。

新的目標類型包括：

- | | |
|--------------|---|
| 賽季目標 | 賽季目標是每月更新的分組目標。完成挑戰可獲得經驗值，攀升賽季階級，獲得更好的獎勵。 |
| 里程碑目標 | 里程碑目標是長遠目標，獎勵您在 FUT 球會生涯中的里程碑時刻。 |
| 基礎目標 | 基礎目標協助新玩家展開 FUT 足球征程，建設新的 FUT 球會。 |

超級球星

以 FUT 超級球星，用過往和現今球界之星創建你的完美球隊。每名超級球星分三個時期，反映其生涯的不同階段，以及一個「球星特別時刻」，代表他們生涯中的一次出色表現。超級球星共有 89 人，包括 Zinedine Zidane、Kaká、Didier Drogba 和 Andrea Pirlo 等傳說球員。

FUT 友誼賽

FUT 友誼賽是自訂規則之家，讓玩家可與好友和 FUT 社群連繫，嘗試新舊特殊規則。盡情試驗構築球隊，無需管理傷病或合約，也不會影響您的勝率。

社交是 FUT 友誼賽競爭和合作模式的中心：

- 並肩遊玩** 與好友或 AI 四人一隊，以標準或自訂規則競爭。對手可能是好友的球隊、FUT 本週最佳球隊或社群球隊。
- 線上遊玩** 與隨機 FUT 社群成員進行線上單場比賽，以標準或自訂規則競爭。
- 與好友比賽** 按照標準或自訂規則挑戰好友及他們的 Ultimate Team。

深入的對戰數據追蹤系統，使玩家可了解自己與好友的對戰結果。

陣容管理

自訂球場內外的球會。在 FIFA Ultimate Team 中，球隊完全在您的掌控之下，擬定陣型和戰術、選擇下個球隊靈魂人物，在作出上述抉擇的同時，也要平衡球隊的默契。您的決定並不限於賽場相關決定，還有各種球會自訂選項。今年，我們添加全新球衣、隊徽、球場裝飾、看台巨幅及慶祝動作，讓您的 FUT 球會獨一無二。

SQUAD BATTLES

在 Squad Battles 裏，您將會角逐每週排行榜的席位。您在一天中會收到新的對手名單供您挑戰，全部都是由世界各地真實玩家所創造的。

今年，我們對 Squad Battles 作出了一些改進，以助玩家按自己的步調提升排名。每天上限移除，使玩家可以更自由選擇何時參加每週比賽。

FUT 本週最佳球隊將會作為精選 Squad Battle 提供。精選 Squad Battles 重賽功能，讓玩家可以重玩該週 Squad Battle，提高分數，提升排名。

在競賽結束後，您所獲取的獎勵將依據您最終的階級而定：階級越高，獎勵越豐厚。如果您想要提升自己的階級，那「精選球隊」能幫到您。它們是由受歡迎的 FUT 社群成員，或是其他球員及球會所建立的球隊。如果您成功打敗精選球隊，無論您選擇的比賽難度是甚麼，您都能獲得一定數量的分數。

組建球隊挑戰

在組建球隊挑戰，您需要建立符合特定要求的球隊，挑戰您組建球隊的能力。達成要求後，您就可兌換球隊領取豐富獎勵。在您的主機上遊玩組建球隊挑戰，或透過流動小幫手，讓它陪您到處遊歷！

DIVISION RIVALS

在這個全新的競賽模式裏，您將與在線對手角逐，以提升階級並贏得獨家獎品。首先，您將會參與定位賽以獲得分組席位。之後，您將繼續與分組裏的玩家角逐，而每一場勝利將為您賺取分數。每週獎勵將依據您的分組和積分而定，所以請多多競賽！好好表現以攀上分組排名並晉級 Weekend League。

FUT CHAMPIONS

「FUT Champions」為您帶來 FIFA Ultimate Team 裏最高水準的一對一競賽。在 FUT Champions 裏爭取排名，贏取獎勵並取得榮耀。

徵召模式

徵召模式是另一種遊玩 FIFA Ultimate Team 的方式，讓您使用尚未擁有的球員進行比賽。您將從隨機挑選的 FUT 球員當中選拔，包括狀態良好球員！填補每個位置來組建您的球隊，並且在四回合單人比賽或線上多人淘汰賽中競賽。排名越高，獎勵越豐厚。

默契

「默契」是讓您的 Ultimate Team 取得成功的重要關鍵。組建好球隊，不只是把球星們丟進去就行，還要平衡球隊默契，方能發揮全面潛能。

球隊的默契評分會在當前陣容選單右上角顯示。球員置於其偏好位置，及其原居地、聯賽及球會默契符合時，默契便會上升：綠線表示球員之間擁有強大聯繫。忠誠度高的好領隊也會提升默契。切換球員或添加新球員到您的球會，達成理想平衡！

默契風格

每名球員都有各自的默契風格。結合相輔相成的默契風格，以提升您球隊的整體戰術。會受默契風格影響的能力值旁邊會出現一個箭頭。綠色代表能力值提升。用於提升球員能力值的風格將會維持在球員身上，直至套用新的風格為止。您可以在組合包或轉會市場裏找到默契風格。

合約

球員在場上踢出表現前，首先要有「合約」才能參賽。查看當前球隊時，選取一名球員，打開行動選單，並選擇「使用消耗品」給球員合約。本選單也會顯示他們的狀態，以及剩餘的合約。「建議消耗品」功能可顯示您何時需要把合約套用在球員上。

從組合包取得的球員一開始擁有七份合約；新手組合包內的球員會有特別長期的合約（45場）。每踢一場比賽就會消耗球員的一份合約，不過如果您的後備或替補球員並未上場，他的合約就不會被消耗。

健康

一開始從組合包中取得球員的健康度是滿的。隨着您進行賽事，球員會開始疲勞，令健康狀態下滑。健康狀態不佳的球員踢不出最佳表現，且更有可能在比賽中受傷。

在當前球隊選單中選取一名球員，打開行動選單，並選擇「使用消耗品」把健康消耗品套用在球員上，回復他們的健康。在這裏可看到每名球員的健康度。「建議消耗品」功能可通知您何時需要套用健康消耗品。

把球員置於後備球員或替補球員席也可回復他們的健康狀態。在比賽中未出場的球員會恢復一些健康狀態。

轉會市場

轉會市場是買賣、登錄、販售物品的中心，亦可用於取得新球員，提升球隊的整體默契評分。您可以用名稱、原居地、聯賽、球會、質素、位置、默契風格或價格篩選球員，輕易找到最適合您當前球隊的球員。

開賽

在「開始遊戲」畫面選擇「開賽」，即時走上球場，執掌遊戲中任何一隊球會或國家隊。「賽日」功能會自動更新球隊的最新陣型及正選陣容，並因應球員最近的表現調整球員評分。賽日功能須連線到 EA 伺服器。

開賽模式有以下比賽類型：

- 神秘足球** 每顆神秘足球都有一個獨立的入球數值，可能會隨着比賽進展逐漸上升。
 - 山丘之王** 在隨機生成的範圍內奪取控球權，以提升入球所值的分數。
 - 生存** 每次得分時隨機失去一名球員，最多失去 4 人。
 - 遠距離** 禁區外射門入球算作兩分。
 - 頭槌與凌空抽射** 只有頭槌、凌空抽射與定點球直射的入球才算作得分。
 - 爭先** 進行先入 1-5 球者勝的比賽，任何失誤都可能造成致命性後果。
 - 無規則** 無犯規無越位的比賽！
 - 多局多勝** 進行三盤兩勝或五盤三勝的比賽，決定誰是客廳球王！
 - 盃賽決賽** 立即進行一場盃賽的決賽。沒有人會留意到您跳過了幾個回合！
- 無論您如何遊玩，我們的數據追蹤機能都讓您能輕易查看誰是最強的《FIFA 20》玩家！

職業生涯

「職業生涯」模式讓您實地經歷足球人生。生涯模式分為兩個不同領域：「球員」及「領隊」。

職業生涯新內容

今年，職業生涯將提供至今為止最視覺化的體驗。賽前和賽後記者會新場景、更多轉會設定，以及在遊玩西甲、英超、德甲、法甲或美職聯時的特別選單視覺效果。

新增的記者會和球員對話背後由全新改進的士氣系統驅動，讓管理球會更有深度。保持球員士氣高漲可提升其表現，而士氣低下的球隊表現則會下降。

領隊生涯

在《FIFA 20》，您的領隊職業生涯將更有真實感。新的士氣系統，讓您在記者會和球員對話中，強化自己的球隊和名聲。

掌握最愛球會的財政。發掘有潛能的球員，讓球員和董事會滿意，管理球會預算，並作出重大的球員及陣容決策，帶球會登上頂峰。表現良好的話，您將會有機會執掌國家隊參與國際性賽事，如 FIFA World Cup™。

作為新任領隊，您可以選擇與其他球會代表及經理人進行逼真的實時轉會及合約談判。如果你不想參與交涉，你也可以通過新轉會中心將談判委任給他人。

《FIFA 20》的轉會還包括各種津貼和條款，例如轉售條款、解約條款等。

以下是身為領隊會接觸到的一些內容：

- 記者會（新）** 賽前和賽後記者會是《FIFA 20》的全新內容，讓您以引人入勝的互動方式塑造球會的未來。動態產生的議題，確保一切對話與您息息相關，並迎合每名玩家的足球征程。
- 球員對話（新）** 球員對話是領隊和球員之間的主要接觸點。這些對話涉及多種不同話題，領隊必須管理好球員、董事會以及自己的關係和期望。
- 領隊自訂（新）** 《FIFA 20》讓玩家使用深入自訂工具，自創領隊外觀。玩家歷代以來首次可以自選性別，並可在職業生涯任何時候更改玩家角色的外觀和衣裝。
- 個別聯賽自訂化（新）** 今年，我們為英超、西甲、法甲、德甲和美職聯推出特別版介面，帶來真實聯賽體驗。
- 全面球會管理** 作為球會的新任領隊，您負責的不只是球隊在場上的成功，還需要與董事會合作，應付球會運作的多個層次。您會得到不同類別的短期及長期目標，包括財政目標、提升球會品牌，甚至強化青訓計劃。不同的球會有不同的優先事項，所以記得留意您的球會董事會重視哪些方面。

球員訓練

訓練球員，確保他們處於上陣狀態。各種訓練覆蓋球員在球場上取得成功所需的各方面。監察球員可訓練的能力值、目前成長，以及潛在成長。

全球轉會網絡

派出球探到各國偵察其聯賽，並設定球探指示，尋找符合條件的球員。找到可能合適的球員後，指派球探留意他們，並作出對球隊最好的決定。

球隊陣容

擬定不同的賽日陣容，應對球場上可能會遇到的任何狀況。您可以為聯賽、本土盃賽或洲級盃賽建立陣容。使用球隊面板重新命名不同的隊伍，對應其風格，並助您記住在何時使用它們！

球員生涯

自創球員或控制一名職業球員，參加聯賽、盃賽及洲級賽事，提升自己的能力，並打入國家隊陣容。您會收到來自領隊和球會董事會的遊戲內電郵，裏面寫着他們的期望，還可透過訓練加快球員的成長。您亦可以選擇退休，以領隊身份延續足球生涯。

技能訓練

完成測試特定動作的挑戰，例如高吊球、自由球和盤球，提升您的足球技術。隨着您逐漸熟悉這些技能，您會解鎖技能挑戰，把每項技能精通至傳奇級。與好友和其他玩家在排行榜上互相比拼誰能取得更好的排名。

《FIFA 20》會使用遊玩分析，提供個人化的技能訓練推薦！這個功能可辨識您需要改善的部份，提議相關的技能訓練，助您更上一層樓。建議的技能訓練可在離線比賽前和在 EATV 內進行。須連線到 EA 伺服器才能獲得技能訓練推薦。

練習場地

在「開始遊戲」畫面，選取「練習場地」（在技能訓練同一方格）來完善您的盤球和面對守門員的射門技巧，或在球場按 ◯，◂，◃，或 ◄ 以練習定點球。您也能在「開始遊戲」畫面選擇使用哪個球員在場上進行訓練。

線上遊戲

賽季

「賽季」模式提供線上排名戰，是競爭性最高的玩法。每季進行 10 場比賽，取得足夠的積分避免降班並嘗試升班，甚至贏得分組冠軍。這絕非易事！越高的組別，代表對手更強，升班要求也更嚴苛，為您帶來真正的足球挑戰。

CO-OP 賽季

在「Co-op 賽季」中與好友組隊，在線上雙打比賽中擊敗其他隊伍。您可隨時與不同好友進行不同的賽季。

今季不幸遭到降班？肯定是您好友的錯！

職業球會

加入或建立一間職業球會，與好友或其他《FIFA 20》玩家一起進行線上比賽。

與您的球會每季進行 10 場比賽，嘗試取得升班資格。透過球會比賽或即興比賽來創建和發展您的線上虛擬職業球員。團隊合作對於入球、勝出比賽和建立頂尖職業球員非常重要。

即興比賽是讓球員成長的良好起步點。準備好之後，在推薦球會畫面尋找球會，該畫面列出您的關注者和他們的所屬球會。您亦可以自創球會，邀請關注者加入。

身為球會的領隊，您可以在轉會畫面中查看球會邀請。

隨着您的職業球員成長，您可以在「我的職業球員」中查看自己的數據和進度。


自訂規則盃賽

今年，《FIFA 20》將為職業球會帶來自訂規則盃賽。遊玩特殊規則，讓遊戲更添一分趣味！

無規則 無犯規、無越位、無判罰的比賽。

生存 每當有球隊射入一球，該球隊便要隨機踢走一名球員。AI 球員將首先移除。守門員不會被踢走。每隊如獲多於兩張紅牌則視同放棄比賽。

遠距離 在禁區內射入的球算是一個入球，而禁區外射入的球算是兩個入球。



頭槌與凌空抽射

只有頭槌、凌空抽射、自由球直射和十二碼射門入球才算作得分。

山丘之王

在隨機生成的範圍內保持控球，以提升入球所值的分數。在範圍外時，入球所值分數將下降。球門一開始會被鎖定，要達成一個入球加成才能取得有效入球。

神秘足球

每當球被踢出界外，它回到場內時會化身為五種「神秘足球」之一，為帶球方帶來以下一項強大的強化：射門、傳球、盤球、速度、全部。神秘足球也有特別的入球值，會隨着比賽進展上升。

線上友誼賽

邀請好友進行線上比賽，並在五場賽制的賽季中分高下：在這五場比賽中取得最多分數的一方將贏得獎盃。在新的賽季讓比賽繼續，展開衛冕戰或嘗試從好友手中奪走獎盃！

| 需要協助？

EA全球客戶支援體驗團隊在此確保您能盡情享受您的遊戲 — 隨時隨地。

線上支援和聯絡資訊

請訪問<http://help.ea.com> 以獲取常見問題解答、說明文件和與我們聯絡。

Twitter和Facebook支援

需要快速提示？請在Twitter關注<https://twitter.com/EAhelp>

或往<https://www.facebook.com/EAHelpHub/> 貼文。