



FIFA 20

Fly Emirates



 **AVISO:** Algumas pessoas podem sofrer convulsões quando expostas a luzes ou padrões piscando em videogames. (xbox.com/xboxone/healthandsafety)



ÍNDICE

CONTROLES COMPLETOS	4	JOGO RÁPIDO	26
ESTE ANO NO FIFA	15	CARREIRA	27
INICIANDO O JOGO	16	JOGOS DE HABILIDADE	30
PISA MAIS... EM CAMPO!	17	ONLINE	30
VOLTA FUTEBOL	19	CONTRATO DE LICENÇA PARA USUÁRIO FINAL	33
FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	21	PRECISA DE AJUDA?	35

CONTROLES COMPLETOS

AVISO: Os comandos neste manual consideram a configuração Clássica.

MOVIMENTAÇÃO

Mover jogador	
Domínio / Adiantar a bola	+
Pique	(manter pressionado)
Parar e virar para o gol	(soltar) +
Proteger / Cercar	(manter pressionado)
Drible de corpo	+
Drible de corpo (travado no ângulo frontal)	+ +
Fintas	
Fintas simples (somente para o FUTEBOL VOLTA)	+ +
Toques simples (somente para o FUTEBOL VOLTA)	+
Provocações (somente para o FUTEBOL VOLTA)	(soltar) + (manter pressionado)
Parar a bola	(soltar) +
Disputar (bolas aéreas)	

ATAQUE (SIMPLES)

Passe rasteiro / Cabeceio	A
Passe por cima / Cruzamento / Cabeceio	X
Bola enfiada	Y
Chute / Voleio / Cabeceio	B
Finalização calibrada	B + B (no tempo certo)
Chute por cobertura	LB + B
Chute colocado	RB + B
Chute por baixo / Cabeceio para baixo	LB + RB + B
Fingir chute	B e depois A + L
Fingir passe	X e depois A + L
Bola enfiada precisa	RB + Y

ATAQUE (AVANÇADO)

Proteger a bola	LT
Passe à meia altura	A + A
Passe enfiado à meia altura	Y + Y
Bola enfiada por cobertura	LB + Y
Bola enfiada direta por cobertura	LB + RB + Y
Passe por cima direto / cruzamento	RB + X
Cobertura alta / Cruzamento	LB + X
Cruzamento por baixo	X + X
Desmarcar	LB
Pedir aproximação	RB
Cancelar	LT + RT
Passe com firula	LT + A
Finalização com firula	LT + B
Por cobertura com firula	LT + X
Passe rasteiro direto	RB + A
Deixar bola correr	RB (manter pressionado) + L (longe da bola)
Corta-luz	L (soltar) + RB (manter pressionado)
Avançar devagar	LT + RT + L
Toque para cima para voleio	R
Falso domínio	RB (manter pressionado) + L (em direção à bola)
Toque de armação	RB + R (manter pressionado na direção)
Passar e partir	LB + A

TÁTICA

Exibir táticas de ataque	⊖
Ir para a área	⊖, ⊖
Laterais ofensivos	⊖, ⊖
Chegar na linha de fundo	⊖, ⊖
Atacante extra	⊖, ⊖
Exibir táticas de defesa	⊕
Voltar com atacantes	⊕, ⊖
Pressão	⊕, ⊖
Sobrecarregar lado da bola	⊕, ⊖
Linha de impedimento	⊕, ⊕
Alterar plano de jogo	⊖ / ⊖
Mudar mentalidade (apenas no FUTEBOL VOLTA)	⊖ / ⊖
Substituições rápidas	RT

DEFESA

Mudar jogador	LB
Trocar jogador (manual)	RT
Empurrar ou puxar (ao correr)	B
Puxar e conter	B (manter pressionado)
Dividida	B
Dividida forte	B (manter pressionado)
Carrinho	X
Chutão	B
Dividida forte em pé (apenas no FUTEBOL VOLTA)	X
Levantar-se rapidamente (depois de carrinho)	X
Conter	A (manter pressionado)
Conter com o companheiro	RB (manter pressionado)

DEFESA (CONT.)

Cercar / Tomar e segurar	LT (manter pressionado)
Cercar na corrida	LT (manter pressionado) + RT (manter pressionado)
Sair com goleiro	Y
Interceptações de goleiro em cruzamentos	Y + Y (manter pressionado)
Enfrentar adversário que protege a bola	LT + L (em direção de quem tem a posse)

GOLEIRO

Balão	B / X
Arremessar / Passar	A
Soltar a bola	Y
Pegar a bola	RB
Trocar para o goleiro	Botão Visão
Arremesso direto	RB + A
Balão colocado	RB + X
Mover goleiro	R (manter pressionado) + R
Cobrir segundo pau	R (manter pressionado)

FALTAS (SIMPLES)

Selecionar cobrador	RT
Adicionar cobrador	RB / LT
Mirar	L
Mover cobrador	R
Passe rasteiro	A
Passe por cima / Cruzamento	X
Chute com efeito	B ou R
Chute direto	LB + B

FALTAS (SIMPLES) (CONT.)

Usar efeito durante corrida	R
Chute calibrado	B + B
Fazer a barreira pular	Y
Avanço da barreira	A
Mover barreira	LT / RT
Mover goleiro	X / B

FALTAS (AVANÇADO)

Chamar segundo cobrador	LT
Chute com efeito com segundo cobrador	LT + B
Rolada de bola com segundo cobrador	LT + A
Bola levantada com segundo cobrador	LT + X
Salto sobre a bola com segundo cobrador	LT + B, A
Chamar terceiro cobrador	RB
Chute com efeito com terceiro cobrador	RB + B
Salto sobre a bola com terceiro cobrador	RB + B, A
Pedir aproximação (quando rolar a bola não for possível)	RB

ESCANTEIOS E ARREMESSOS LATERAIS

Cruzamento pelo alto no escanteio	X
Passe no escanteio	A
Mirar chute	L
Usar força na cobrança	X
Pedir aproximação (escanteio)	RB
Movimento pela linha (arremesso lateral)	L
Arremesso curto	A

ESCANTEIOS E ARREMESSOS LATERAIS (CONT.)

Arremesso longo	A (manter pressionado) / X
Arremesso curto (manual)	Y
Fingir arremesso	X + A
Ativar/desativar indicador de mira	◀
Exibir táticas de escanteio	◀
Ir para o segundo pau	◀ + ▶
Até a entrada da área	◀ + ◂
Cercar o goleiro	◀ + ◃
Ir para o primeiro pau	◀ + ◅

PÊNALTIS

Chutar	B
Mirar	L
Ajustar posição	R
Paradinha / Corrida lenta	LT
Pique	RT
Ativar/desativar indicador de mira	◀
Selecionar cobrador	RT
Chute colocado	RB + B
Chute por cobertura	LB + B
Salto com o goleiro	R
Movimento do goleiro	◀L / L▶
Gestos do goleiro	X / Y / B / A

SEJA UM CRAQUE: JOGADOR (ATAQUE SEM A BOLA)

Pedir passe	A
Pedir ou sugerir bola enfiada	Y
Sugerir chute	B
Pedir passe rasteiro direto	RB + A
Pedir bola enfiada precisa	RB + Y
Pedir bola enfiada por cobertura	LB + Y
Pedir bola enfiada precisa por cobertura	LB + RB + Y
Pedir cruzamento	X
Pedir cruzamento rasteiro	RB + X
Pedir cruzamento alto	LB + X

SEJA UM CRAQUE: GOLEIRO (ATAQUE SEM A BOLA)

Pedir ou sugerir passe	A
Sugerir bola enfiada	Y
Sugerir cruzamento	X
Sugerir chute	B
Alternar foco da câmera	Botão Visão

SEJA UM CRAQUE: GOLEIRO (PROTEÇÃO DA ÁREA)

Saltar	R
Posicionamento automático	LB (manter pressionado)
Conter com segundo defensor	RB (manter pressionado)
Alternar foco da câmera	Botão Visão

FINTAS

AVISO: Apenas os jogadores mais habilidosos conseguem executar os movimentos mais difíceis.

FINTAS DE 1 ESTRELA

Embaixadinhas (parado)	LT + RB (tocar)
Fingir toque (parado)	RB (manter pressionado)
Fingir chute para a esquerda	LB (manter pressionado) + X / B + A + L
Fingir chute para a direita	LB (manter pressionado) + X / B + A + L
Toque para cima para voleio	R

FINTAS DE 2 ESTRELAS

Finta de corpo para a esquerda	◀R (toque leve)
Finta de corpo para a direita	▶R (toque leve)
Pedalada para a esquerda	⌚R, R, ◀R
Pedalada para a direita	⌚R, R, ▶R
Pedalada invertida para a esquerda	◀R, R, ⌚R
Pedalada invertida para a direita	▶R, R, ⌚R
Rolada de bola para a esquerda	◀R (manter pressionado)
Rolada de bola para a direita	▶R (manter pressionado)
Puxada de bola	RB + L (manter pressionado na direção para sair)

FINTAS DE 3 ESTRELAS

Toque de calcanhar	⌚R, R (toque leve)
Giro para a direita	▶R, R, ◀R, R, ⌚R, R, ▶R
Giro para a esquerda	◀R, R, ▶R, R, ⌚R, R, ◀R
Fingir para a esquerda e ir para a direita	◀R, R, R, R, ▶R
Fingir para a direita e ir para a esquerda	▶R, R, R, R, ◀R

FINTAS DE 4 ESTRELAS

Quique da bola (parado)	LT (manter pressionado) + P
Drible com calcanhares	R, R (toque leve)
Carretilha simples	R, R, R (toque leve)
Finta para a esquerda e saída pela direita	R, R, R, R, R
Finta para a direita e saída pela esquerda	R, R, R, R, R
Giro para a esquerda	R, R (toque leve)
Giro para a direita	R, R (toque leve)
Parada com giro para a esquerda (na corrida)	R, R (toque leve)
Parada com giro para a direita (na corrida)	R, R (toque leve)
Rolada com corte para a esquerda	R (manter pressionado), L
Rolada com corte para a direita	R (manter pressionado), L
Fingir passe (parado)	RT (manter pressionado) + X / B + A
Fingir passe com saída para a esquerda (parado)	RT (manter pressionado) + X / B + A + L
Fingir passe com saída para a direita (parado)	RT (manter pressionado) + X / B + A + L
Giro com toque de calcanhar	RB (manter pressionado) + R, R (toque leve)
Corte de calcanhar para a esquerda (na corrida)	LT (manter pressionado) + X / B + A + L
Corte de calcanhar para a direita (na corrida)	LT (manter pressionado) + X / B + A + L
Mudar de direção para a esquerda	LB (manter pressionado) + R (toque leve)
Mudar de direção para a direita	LB (manter pressionado) + R (toque leve)
Giro de três toques para a esquerda	LT (manter pressionado) + R, R
Giro de três toques para a direita	LT (manter pressionado) + R, R
Puxada de bola com giro para a esquerda	R, R (toque leve)
Puxada de bola com giro para a direita	R, R (toque leve)

FINTAS DE 5 ESTRELAS

Carretilha avançada	(flick), (manter pressionado), (toque leve)
Elástico	, , , ,
Elástico invertido	, , , ,
Roladas rápidas(parado)	(manter pressionado)
Abracadabra	, , , , , ,
Elástico triplo	, , , , , ,
Rolada de bola com levantada para a esquerda	(manter pressionado), (toque leve)
Rolada de bola com levantada para a direita	(manter pressionado), (toque leve)
Chapéu (parado)	, , (toque leve)
Volta e giro à esquerda	, (toque leve)
Volta e giro à direita	, (toque leve)
Fingir rolada de bola para a esquerda (parado)	(manter pressionado), (toque leve) + direção do para sair
Fingir rolada de bola para a direita (parado)	(manter pressionado), (toque leve) + direção do para sair
Fingir chute de letra (ao correr)	+ / + +
Elástico para a esquerda	(manter pressionado) + , ,
Elástico para a direita	(manter pressionado) + , ,
Toque com giro para a esquerda	(manter pressionado) + (toque leve), (toque leve)
Toque com giro para a direita	(manter pressionado) + (toque leve), (toque leve)
Toque por cima	(manter pressionado)
Giro 360° para a esquerda	(manter pressionado) + (toque leve), (toque leve)
Giro 360° para a direita	(manter pressionado) + (toque leve), (toque leve)


EMBAIXADINHAS 5 ESTRELAS

Toque de peito de pé	LT + RB (manter pressionado)
Chapéu para trás	LT + RB + L (manter pressionado)
Chapéu para a esquerda	LT + RB + L (manter pressionado)
Chapéu para a direita	LT + RB + L (manter pressionado)
Volta ao mundo	LT (manter pressionado) + R, R, R, R, R, R, R, R, R, / R, R, R, R, R, R, R, R, R
Elástico no ar	LT (manter pressionado) + R, R (flick)
Elástico no ar invertido	LT (manter pressionado) + R, R (flick)
Toque para cima para voleio	L (manter pressionado)
Toque de peito	LT (manter pressionado) + L (tap), R (triple tap)
Volta ao mundo 2x	LT (manter pressionado) + R, R, R, R, R, R, R, R, R + R (flick)

ESTE ANO NO FIFA

Este ano, apresentamos o FUTEBOL VOLTA, o novo lar que construímos para o futebol de rua. Jogue partidas rápidas com equipes pequenas em terraços e túneis ao redor do mundo, usando seu avatar personalizado. Ao derrotar outros elencos, você tem a chance de recrutar os jogadores adversários para seu próprio elenco. Nas Partidas de Desafio, você poderá recrutar jogadores Lendas de Rua!

Nos Objetivos da Temporada, nosso mais novo modo do FUT, cada partida afeta seus objetivos do ano todo, tanto os de curto quanto os de longo prazo. Esses objetivos incluem uma série de desafios de jogabilidade, com novidades como os limites de tempo para conclusão, que vão de uma hora a um ano. É possível agrupar os objetivos, tornando-os mais gratificantes e desbloqueando novos tipos de recompensas.



Com um novo recurso no Pro Clubs, os jogadores poderão organizar jogos-treino contra equipes de IA! Você escolhe a dificuldade e a tática usada pela IA (posse de bola, bola longa, pressão total etc.) para criar as condições de treino ideais.

No Modo Carreira, você gerencia o novo sistema de Moral e toma decisões críticas para a carreira em conferências de imprensa e conversas com os jogadores. Além disso, a interface de usuário está com novos visuais especiais, de acordo com a liga que você estiver jogando!

Os comentários de Caio Ribeiro Decoussau e Tiago Leifert agora estão disponíveis na maioria dos modos de jogo. Você pode priorizar a narração deles nas configurações de áudio.

INICIANDO O JOGO

ENTRE EM CAMPO

Prepare-se para jogar o futebol de verdade no *FIFA 20*.

TREINADOR FIFA PARA JOGADORES NOVOS

Se você é iniciante no *FIFA 20*, experimente o Treinador FIFA. Avisos na tela ajudarão você a entender os fundamentos de passes, divididas, cruzamentos e finalizações.

Se quiser sair da partida introdutória, pressione o botão **Visão** para acessar o Menu de Pausa do jogo e escolha **TERMINAR PARTIDA**.

Se você sair da partida introdutória, mas for novo no jogo, não receberá uma sugestão de nível de dificuldade. Você verá essa oferta de novo depois do seu primeiro Jogo Rápido contra times de IA adaptável.

Quando você concluir a partida introdutória, independentemente se você é iniciante ou se já tem experiência de outros títulos FIFA, o jogo sugerirá o nível de dificuldade adequado para você. Além disso, o jogo solicitará que você informe seu clube preferido antes de chegar ao menu principal do *FIFA 20*.

ESCOLHA SEU CLUBE, NÍVEL DE DIFICULDADE E CONFIGURAÇÕES DE CONTROLE

Ao fazer login nos servidores da EA, você escolherá seu time preferido, o nível de dificuldade do jogo e as configurações de controle. O emblema do seu clube favorito será exibido ao lado do seu nome no EA SPORTS™ Football Club, para que todos os seus amigos no *FIFA 20* saibam para qual time você torce.

CONECTE-SE AO EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Fique de olho no seu time do coração no *FIFA 20*. Se você decidir se conectar ao seu clube favorito por meio do EA SPORTS Football Club, você terá acesso às notícias e promoções desse clube.

GANHE RECOMPENSAS PELA EXPERIÊNCIA ANTERIOR NO FIFA

Seu nível do EA SPORTS Football Club, seu XP e seus Créditos do Football Club (CFC) das versões anteriores do FIFA serão transferidos para o *FIFA 20*. Além disso, você receberá recompensas por seu progresso nos modos do *FIFA 19* como o Ultimate Team, o Modo Carreira e as Temporadas Online.

| PISA MAIS... EM CAMPO!

MENU PRINCIPAL

Início	Acesso rápido aos modos que você jogou recentemente e às últimas <i>notícias</i> do FIFA.
Jogar	Entre nos muitos modos disponíveis no <i>FIFA 20</i> , incluindo FUTEBOL VOLTA, Modo Carreira, Torneios e Ultimate Team.
Online	Entre em modos online como Temporadas, Pro Clubs e Amistosos Online.
Personalizar	Ajuste detalhadamente sua experiência no <i>FIFA 20</i> aqui. Ajuste configurações, mude os controles, edite seus times e até personalize sua lista de reprodução de músicas nas telas EA SPORTS™ & VOLTA Trax.

EA SPORTS Football Club

Em todo o jogo, você pode acessar o EA SPORTS Football Club (EASFC) a partir do widget no canto superior direito da tela. O widget do EASFC exibe o seu nível atual do Football Club, seu XP e seus Créditos do Football Club (CFC). Use CFC para comprar itens do Catálogo do EA SPORTS Football Club ou enviá-los como presentes para seus amigos. O EASFC requer uma conexão aos servidores da EA.

Pressione  para acessar o EASFC.

TELA DO JOGO



PREPARAÇÃO DO JOGO

Antes de entrar em campo, você pode personalizar suas configurações de jogo na tela de Configurações. Escolha a duração de cada tempo da partida, o nível de dificuldade, as condições da partida e a bola utilizada, entre muitos outros fatores. Você também pode ativar ou desativar regras como contusões ou impedimentos para definir o nível de realismo que deseja em suas partidas. Além disso, é possível definir cores e tamanhos diferentes para o radar e indicadores de jogador, para facilitar a acessibilidade visual.

DICAS DE CÂMERA

Não ignore as configurações de câmera no menu de Configurações de Jogo! Cada tipo de partida possui uma opção de câmera que pode ser personalizada, com nove opções de câmera para escolher. Com isso, você pode visualizar o campo e disputar cada partida com sua perspectiva favorita.

Gerenciamento do time

É aqui que você prepara seu time para a próxima partida. Crie seu elenco, ajuste a formação, defina funções e gere táticas. Você pode armazenar várias escalações, o que permite escolher a melhor formação para explorar os pontos fracos do adversário, ou resguardar seus craques para os próximos jogos. Defina seus planos de jogo antes do apito inicial para ter uma estratégia preparada contra qualquer esquema que o adversário implementar.

SALVANDO E CARREGANDO

O *FIFA 20* usa um recurso de salvamento automático para seu progresso e configurações mais recentes. Não desligue seu Xbox One quando o ícone de salvamento automático estiver sendo exibido, ou poderá perder todas as informações não salvas.

VOLTA FUTEBOL

O EA SPORTS FUTEBOL VOLTA leva o futebol de volta às ruas, representando toda a cultura, a criatividade e o estilo autênticos do futebol das quadras. Crie seu personagem, expresse seu estilo e jogue várias formas de futebol em estilo livre em cenários do mundo todo.

JOGABILIDADE DO VOLTA

Mostre seu estilo em um sistema de jogabilidade inédito, baseado no futebol realista. Inspirado no futebol autêntico jogado nas ruas, canchas e quadras de futsal do mundo todo, o FUTEBOL VOLTA traz novas ferramentas para você mergulhar na dinâmica das ruas: toques simples e fintas, novas animações de firulas e até a possibilidade de usar a parede como se fosse outro jogador.

JOGADOR

O FUTEBOL VOLTA oferece inúmeras maneiras de personalizar seu jogador, desde roupas, penteados e tatuagens até emotes de comemoração. Crie seu jogador ou jogadora e mostre seu estilo nos diversos modos de jogo do FUTEBOL VOLTA. À medida que você avança no VOLTA, desbloqueia mais itens de personalização.

LOCAIS

O FUTEBOL VOLTA dá vida a quadras de futebol do mundo todo. Dos túneis de Amsterdã às canchas de bairro em Londres, ou aos terraços de Tóquio, o FUTEBOL VOLTA dá aos jogadores a chance de viver a experiência do esporte de rua em vários lugares do mundo.

TIPOS DE PARTIDA

O grande foco do FUTEBOL VOLTA é a personalização. Você pode jogar partidas 3x3 sem goleiro, 4x4, 4x4 sem goleiro, 5x5 ou futsal profissional, e personalizar os jogos com arenas de tamanhos diferentes, em ambientes com ou sem paredes.

MODOS

JOGO RÁPIDO VOLTA Leve seus times profissionais favoritos para as ruas. Jogue Paris Saint-Germain contra Olympique Lyonnais em Paris, o clássico de Madri nas ruas da Espanha, ou Chelsea contra Spurs em uma cancha de Londres.

TOUR VOLTA Monte seu elenco do FUTEBOL VOLTA jogando partidas de um jogador contra os times criados pela comunidade, em jogos com formatos e localizações diferentes. Após cada vitória, você pode recrutar um jogador do time adversário para aumentar a habilidade e entrosamento do seu elenco.

HISTÓRIA VOLTA Acompanhe seu jogador ou jogadora em uma experiência com narrativa rica e enfrente as grandes lendas do futebol de rua internacional. Ganhe recompensas, personalize seu jogador e recrute outros para seu elenco. Todo o seu esforço culminará no Campeonato Mundial VOLTA em Buenos Aires.

LIGA VOLTA

Jogue passando por promoções ou rebaixamentos na LIGA VOLTA. Esse novo formato jogador contra jogador coloca seu time face a face contra outros elencos online. Se vencer, seu time sobe de divisão.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

Monte o elenco dos seus sonhos no FIFA Ultimate Team, o modo mais popular do FIFA. Ao longo da temporada, o FUT disponibilizará para os fãs do futebol conteúdos influenciados diretamente pelo esporte do mundo real.

OBJETIVOS DA TEMPORADA

Nos Objetivos da Temporada, nosso mais novo modo, cada partida afeta seus objetivos do ano todo, tanto os de curto quanto os de longo prazo. Esses objetivos incluem uma série de desafios de jogabilidade, com novidades como os limites de tempo para conclusão, que vão de uma hora a um ano. É possível agrupar os objetivos, tornando-os mais gratificantes e desbloqueando novos tipos de recompensas.

Os novos tipos de objetivos incluem:

Objetivos da Temporada

São objetivos agrupados atualizados mensalmente. Ao concluir os desafios, você ganha XP, aumentando seu nível de temporada e melhorando as recompensas que você recebe.

Marcos

Marcos são objetivos de longo prazo que concedem recompensas nos momentos marcantes da história do seu Clube do FUT.

Objetivos Fundamentais

São objetivos básicos, com foco em ajudar novos jogadores a iniciar suas jornadas no FUT, montando e gerenciando seus novos Clubes do FUT.

ÍDOLOS

Crie o elenco perfeito com astros do passado e do presente com os Ídolos do FUT. Para cada Ídolo, há três Eras que representam as diferentes fases de sua carreira no futebol, bem como um Momento Ídolo especial que homenageia um dos maiores feitos do jogador em campo. Há 89 Ídolos disponíveis, incluindo futebolistas lendários como Zinedine Zidane, Kaká, Didier Drogba e Andrea Pirlo.

AMISTOSOS DO FUT

Nos Amistosos do FUT, você encontra as Regras Alternativas, uma opção que permite jogar com amigos e com a comunidade usando regras de jogo novas ou já conhecidas. Faça experimentos com seu elenco sem precisar lidar com contusões ou contratos e sem afetar sua contagem de vitórias e derrotas!

O aspecto social está no cerne dos modos competitivos e cooperativos dos Amistosos do FUT:

- Cooperativo local** Jogue em times de quatro jogadores com seus amigos ou IA, usando as regras padrão ou alternativas. O time adversário pode ser um elenco de um amigo, da comunidade ou a Seleção da Semana do FUT.
- Jogar online** Enfrente um membro aleatório da comunidade em uma Partida Única Online com regras padrão ou alternativas.
- Jogar com um amigo** Jogue contra o elenco Ultimate Team de um amigo com regras padrão ou alternativas.

Com nosso complexo sistema de acompanhamento comparativo de estatísticas, você pode continuar ostentando suas vitórias, e com fundamento.

GERENCIAMENTO DE ELENCO

Personalize seu clube dentro e fora dos gramados. No FIFA Ultimate Team, você tem o controle total do seu time. Você decide a formação, a tática e qual será o próximo grande craque do time, tudo enquanto mantém o entrosamento.

Suas escolhas não ficam limitadas ao gramado. Você também personaliza seu elenco com novas opções de personalização de clube. Neste ano, adicionamos novos uniformes, brasões de time, vestiários, faixas, bandeiras, mosaicos 3D e comemorações para o seu Clube do FUT ficar com a sua cara.

SQUAD BATTLES

Nas Squad Battles, você disputa uma colocação no placar semanal. Você encontrará novas listas de adversários ao longo do dia, criadas por jogadores reais do mundo todo. Neste ano, aprimoramos as Squad Battles para ajudar os jogadores a chegar ao topo dos placares da forma como preferirem. Removendo o limite diário de partidas, os jogadores ganham mais flexibilidade ao competir em partidas semanais.

A Seleção da Semana do FUT ficará disponível como uma Squad Battle em Destaque.

E, com a opção de Revanche da Squad Battle em Destaque, você pode jogar a Squad Battle da semana novamente para melhorar sua pontuação e subir nos placares.

Ao final da competição, você receberá prêmios baseados na sua classificação final.

Quanto mais alta a classificação, melhores serão as recompensas! Os Elencos em Destaque podem ser úteis se você estiver querendo aumentar sua classificação.

Esses elencos são times criados por membros populares da comunidade do FUT ou por outros jogadores e clubes. Após derrotar um Elenco em Destaque, você ganha um determinado número de pontos, não importa qual nível de dificuldade você escolheu.

DESAFIOS DE MONTAGEM DE ELENCO

Nos Desafios de Montagem de Elenco, você testa suas habilidades de montar elencos criando times com requisitos específicos. Uma vez que preencher os requisitos, seu elenco pode ser trocado por recompensas interessantes. Você pode jogar Desafios de Montagem de Elenco no seu console ou levar os desafios aonde for com o aplicativo móvel Companion!

DIVISION RIVALS

Jogue contra adversários online para aumentar sua classificação e ganhe recompensas exclusivas neste modo competitivo inédito. Primeiramente, você jogará partidas de posicionamento para receber sua colocação na divisão. Depois, você pode competir contra jogadores na sua divisão e ganhar pontos para cada vitória. As recompensas semanais são baseadas na sua divisão e no total de pontos, jogue com frequência! Jogue bem para subir na classificação da divisão e se qualificar para a Weekend League.

FUT CHAMPIONS

O FUT Champions oferece o mais alto nível de competição no FIFA Ultimate Team. Classifique-se, ganhe recompensas e conquiste a glória no FUT Champions.

MODO DRAFT

O Modo Draft é uma forma alternativa de jogar o FIFA Ultimate Team. Nesse modo, você pode usar jogadores que não possui para competir. Você terá acesso a uma seleção aleatória de jogadores disponíveis no FUT, inclusive jogadores Em Boa Fase! Preencha cada posição para montar seu elenco e dispute uma competição de quatro rodadas, mata-mata para um jogador ou multiplayer online. Quanto melhor for sua posição no final da competição, melhores serão os prêmios.

ENTROSAMENTO

O entrosamento é essencial para o sucesso de um Ultimate Team. Qualquer elenco cheio de astros com certeza dará um show em campo, mas é preciso balancear o entrosamento do time para aproveitar ao máximo as habilidades dos jogadores. É possível ver a Classificação de Entrosamento do seu time no canto superior direito do menu de Elenco Ativo. O entrosamento melhora quando os jogadores ocupam suas posições preferidas, e suas nacionalidades, ligas e entrosamento de clube combinam. Linhas verdes indicam relações de entrosamento fortes entre os jogadores. Ter bom um manager, com lealdade alta, também melhora o entrosamento. Troque os jogadores de lugar ou obtenha novos para encontrar o equilíbrio ideal no seu clube.

Estilos de Entrosamento

Cada jogador tem um Estilo de Entrosamento. Ao combinar Estilos de Entrosamento complementares, você melhora a tática do seu time de forma geral. Setas aparecem ao lado de qualidades que podem ser afetadas por determinados Estilos de Entrosamento. A cor verde mostra qualidades melhoradas. Os Estilos que aprimoram as qualidades dos jogadores permanecem em uso até que um novo Estilo seja aplicado. Os Estilos de Entrosamento podem ser encontrados em Pacotes e no Mercado de Transferências.

CONTRATOS

Antes de poder brilhar em campo, um jogador precisa ter Contratos para participar de partidas. Na tela do seu Elenco Ativo, selecione um jogador, acesse o menu de Ações e escolha “Usar consumível” para dar um Contrato a um jogador. Esse menu também exibe as informações de status e os Contratos restantes de cada jogador. Os Consumíveis Sugeridos indicam o momento de usar um Contrato em um jogador. Os jogadores de pacotes começam com sete Contratos. Jogadores em Pacotes Iniciais vem com Contratos especiais de longa duração (45 partidas). Cada partida consome um Contrato do jogador, mas, se o jogador fica na reserva e não entra em campo, ele não perde um Contrato.

PREPARO FÍSICO

Quando você encontra um jogador em um pacote, esse jogador vem com o Preparo Físico total. À medida que você joga partidas, seus jogadores começam a ficar cansados, e o nível de Preparo Físico diminui. Jogadores com baixo nível de Preparo Físico não terão seu melhor desempenho nas partidas, e correm maior risco de contusões.

Para aumentar o nível de Preparo Físico de um jogador, selecione-o no menu de Elenco Ativo, abra o menu de Ações e escolha “Usar consumível” para aplicar um item de Preparo Físico. Aqui, você pode ver o nível de Preparo Físico de cada jogador. O recurso de Consumíveis Sugeridos indicará quando você precisa usar um item de melhoria de Preparo Físico.

Outra maneira de recuperar o Preparo Físico de um jogador é colocá-lo no banco de reservas ou não relacionados do elenco. Quando não jogam uma partida, os jogadores recuperam parte de seu Preparo Físico.

MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é o lugar certo para comprar, listar e vender itens. Você também pode encontrar novos jogadores para melhorar a Classificação de Entrosamento do Elenco. Filtre jogadores por nome, nacionalidade, liga, clube, qualidade, posição, Estilo de Entrosamento ou preço para encontrar o que melhor se encaixa no seu Elenco Ativo.

JOGO RÁPIDO

Escolha JOGO RÁPIDO na tela Jogar para ir direto para o gramado e controlar qualquer clube ou seleção do jogo. O recurso Match Day vai atualizar automaticamente os times com seus esquemas e escalações mais recentes, além de ajustar as notas dos Jogadores para representar o desempenho atual. O Match Day requer uma conexão com os servidores da EA.

No Jogo Rápido, existem os seguintes tipos de partida:

- | | |
|----------------------------|---|
| Bola Surpresa | Cada bola surpresa tem um valor de gol específico, que pode aumentar ao longo da partida. |
| Controle do Campo | Dispute a posse de bola dentro de uma área definida aleatoriamente para aumentar seu bônus de gol. |
| Sobrevivência | Quando você marca um gol, um jogador do seu time é removido (até 4 no máximo). |
| De Fora Vale 2 | Gols de fora da área valem dois. |
| Cabeceios e Voleios | Apenas gols de cabeça, de voleio e de cobranças diretas valem. |
| Quem Fizer Ganha | Jogue uma partida em que o primeiro a fazer determinado número de gols (1 a 5) vence. Nesse modo, qualquer erro custa caro. |
| Vale Tudo | Não há faltas nem impedimento! |
| O Melhor da Série | Jogue séries de 3 ou 5 partidas para determinar quem é o verdadeiro campeão da galera! |
| Final de Copa | Jogue uma das muitas finais de copas. Ninguém vai saber que você pulou algumas etapas! |

Independentemente de como você joga, com o novo recurso de acompanhamento de estatísticas, você poderá competir até altas horas para ver quem é o melhor do *FIFA 20!*

CARREIRA

A Carreira é uma experiência emocionante: você tem a chance de viver uma carreira completa no universo do futebol. A carreira é dividida em duas áreas diferentes: Manager e Jogador.

NOVIDADES NA CARREIRA

Neste ano, a experiência da Carreira será ainda mais visual. Incluímos novas cenas de coletivas de imprensa, tanto anteriores quanto posteriores às partidas, mais cenários de transferências e visuais de menu exclusivos quando você jogar com times da LaLiga, Premier League, Bundesliga, Ligue 1 Conforama ou MLS.

O novo sistema de Moral complementa as conferências de imprensa e as conversas dos jogadores, e traz maior complexidade às dinâmicas internas do seu clube. Manter seus jogadores com um nível alto de moral melhora seus desempenhos. Da mesma maneira, um time com baixa moral terá desempenhos inferiores.

CARREIRA COMO MANAGER

No *FIFA 20*, sua carreira de manager será mais imersiva do que nunca. Com nosso novo sistema de Moral, você participará de conferências de imprensa e conversas de jogadores para fortalecer seu time e sua reputação.

Assuma o controle das finanças do seu clube favorito. Observe jogadores com alto potencial, mantenha o elenco e a Diretoria satisfeitos, gerencie o orçamento e tome decisões essenciais sobre os jogadores para levar seu time ao sucesso. Se você se sair bem, pode ser convidado para assumir uma seleção e participar de competições internacionais, como a FIFA World Cup™.

Sendo o novo Manager, você pode optar por participar de negociações de transferência e contrato, imersivas e em tempo real, com representantes de outros clubes e empresários. Se você não quiser estar presente nas reuniões, pode também delegar qualquer tipo de negociação de acordo com suas diretrizes, a partir da nova Central de Transferências.

As transferências no *FIFA 20* também têm cláusulas e bônus, como taxas de venda futura, multas rescisórias e mais.

Veja algumas das funções que você terá como Manager:

Coletivas de imprensa (novo)

Um recurso inédito do *FIFA 20*, as coletivas de imprensa, antes e depois das partidas, oferecem uma maneira imersiva e interativa de moldar o futuro do seu clube. Com pontos para discussão gerados dinamicamente, todos os diálogos são relevantes e levam em conta a jornada de cada jogador.

Conversas dos jogadores (novo)

As conversas dos jogadores representam o ponto mais relevante da relação entre manager e jogador. Nessas conversas, o manager e os jogadores discutem uma variedade de assuntos, e o manager precisa lidar com as relações dentro do clube e com as expectativas, dos jogadores, da Diretoria do clube e as suas próprias.

Personalização do manager (novo)

No *FIFA 20*, você pode se expressar usando ferramentas de personalização complexas para criar e modificar seu avatar de manager. Pela primeira vez, os jogadores poderão escolher o gênero de seu avatar, além de alterar o visual e o vestuário a qualquer momento durante a Carreira.

Personalização baseada nas ligas (novo)

Neste ano, você poderá jogar apreciando as imagens oficiais de cada liga, com interfaces de usuário desenvolvidas especialmente para a Premier League, LaLiga, Ligue 1 Conforama, Bundesliga e MLS.

Gerenciamento Total do Clube

Como o novo Manager, você será responsável não só pelo sucesso do time em campo como também deverá trabalhar em conjunto com a Diretoria nos vários aspectos da administração de um clube de futebol. Você receberá objetivos, de curto e de longo prazo, de vários tipos, incluindo objetivos financeiros como expandir o alcance da marca do clube e até melhorar o programa de desenvolvimento da base. A importância de cada categoria varia em cada clube, então não deixe de prestar muita atenção ao que é mais fundamental para o sucesso do clube na opinião da Diretoria.

Treino de Jogador

Treine os jogadores para garantir que estarão preparados para os jogos. Há diversos exercícios que abrangem todas as categorias que seus jogadores precisam desenvolver para ter sucesso em campo. Monitore as qualidades que o time pode adquirir, o desenvolvimento atual e o potencial de desenvolvimento do time.

Rede mundial de transferências

Envie olheiros a diversos países para que observem as ligas. Defina instruções de observação para encontrar jogadores que se encaixem em seus critérios de escolha. Depois de encontrar alguns possíveis contratados, use um olheiro para uma observação mais completa antes de tomar a decisão final.

Escalações

Você poderá criar várias Escalações de acordo com as situações que encontrará em campo. Você pode criar elencos especialmente para jogar na liga, em uma copa nacional ou uma copa continental, por exemplo. Basta acessar a guia Elenco e dar nomes às Escalações de acordo com os estilos, para que você se lembre de quando deve usá-las!

CARREIRA DE JOGADOR





Crie um atleta ou assuma o controle de um único jogador profissional de futebol e dispute ligas, copas e competições internacionais para melhorar sua habilidade e chegar à seleção do seu país. No jogo, você receberá e-mails do manager e da Diretoria do time a respeito das expectativas deles; você também poderá treinar seu jogador com exercícios para acelerar o desenvolvimento. Você ainda poderá se aposentar e continuar a carreira como Manager.

JOGOS DE HABILIDADE

Melhore suas habilidades futebolísticas concluindo desafios que testam habilidades específicas como chutes por cobertura, faltas e dribles. Conforme domina essas habilidades, você desbloqueia Desafios de Habilidade para chegar ao nível Lendário em todas elas. Compare seu desempenho com o de seus amigos e de outros jogadores nos placares de líderes para ter uma motivação extra conforme progride.

O *FIFA 20* utiliza análises de jogabilidade para oferecer recomendações personalizadas para os Jogos de Habilidade! Esse novo recurso identifica aspectos que podem ser melhorados nas suas partidas, e recomenda o Jogo de Habilidade ideal para você aprimorar essas competências. Os Jogos de Habilidade adequados são recomendados antes de partidas offline e na EATV. Para receber recomendações de Jogos de Habilidade, é necessário ter uma conexão com os servidores da EA.

ARENA DE TREINO

A partir da tela Jogar, selecione ARENA DE TREINO (em Jogos de Habilidades) para melhorar suas habilidades de drible e finalização enfrentando o goleiro ou para treinar jogadas ensaiadas, pressionando , ,  ou  enquanto está no campo de treino. Você pode até escolher com quem jogar na tela Jogar.

ONLINE

TEMPORADAS

As Temporadas oferecem partidas online classificatórias e a competição mais acirrada. Nas 10 partidas de cada Temporada, tente somar pontos suficientes para fugir do rebaixamento e brigar pelo acesso, ou quem sabe até disputar o título da divisão. Não vai ser fácil! Os adversários são bem mais fortes e o acesso é mais difícil nas divisões mais altas, então se prepare para um desafio de verdade.

TEMPORADAS CO-OP

Nas Temporadas Co-op, junte-se a um amigo para enfrentar outros times em partidas de 2 contra 2. Você pode ter temporadas separadas para cada um de seus amigos. Foi rebaixado nesta temporada? Agora você tem um amigo para culpar!

PRO CLUBS

Participe ou crie um Pro Club para jogar online com amigos e outros jogadores no *FIFA 20*.

Dispute com seu Clube em 10 jogos por temporada e tente o acesso nas divisões da liga. Crie e desenvolva seu Craque Online disputando partidas de Clube ou Improvisadas. O trabalho em equipe será fundamental para marcar gols, vencer partidas e desenvolver o melhor Craque possível.

As Partidas Improvisadas são um ótimo começo para desenvolver seu Jogador. Quando estiver pronto, procure um clube na tela Clube Recomendado, que lista as pessoas que seguem você e a qual Clube elas pertencem. É possível também criar seu próprio Clube e convidar os contatos que você segue para entrar.


Como Manager, você pode acessar a tela de Transferências para ver os convites do Clube.

Conforme seu Craque melhora, você pode acompanhar suas estatísticas e progresso na guia Meu Craque.

Copas com Regras Alternativas

Neste ano, o *FIFA 20* terá Copas com Regras Alternativas no Pro Clubs. Jogue partidas com esses conjuntos especiais de regras para dar um toque especial aos jogos!

Vale Tudo	Não há cartões, impedimentos, ou faltas.
Sobrevivência	Quando um time faz um gol, um de seus jogadores é aleatoriamente removido da partida. Jogadores da IA são removidos primeiro. Goleiros não são removidos. Cada time pode ser punido com dois cartões vermelhos antes que a partida seja cancelada.
De Fora Vale 2	Gols de dentro da área valem 1 ponto; gols de fora da área valem por 2.

- 
- Cabeceios e Voleios** Somente gols de cabeça e de voleio valem pontos (cobranças de faltas e pênaltis também valem).
- Controle do Campo** Mantenha a posse de bola dentro de uma área definida aleatoriamente para aumentar seu bônus de gol. Quando você está fora da área demarcada, o valor dos seus gols é reduzido. No início, as redes estão bloqueadas. Os gols só passam a contar quando você atinge um bônus de gol.
- Bola Surpresa** Quando a bola sai de jogo, ao retornar ela pode assumir uma de cinco formas de “bola surpresa”, que concede um reforço poderoso de um dos seguintes tipos: finalização, passe, drible, velocidade ou todos. As bolas surpresas também têm um valor de gol que aumenta ao longo da partida.

AMISTOSOS ONLINE

Convide um amigo para disputar uma partida online e acompanhe sua rivalidade no decorrer de temporadas de cinco jogos para provar quem tem mais habilidade em campo; ganhe mais pontos nos cinco jogos para levar a taça. Continue a competição com uma temporada nova para tentar defender seu título ou tomá-lo de seus amigos!

CONTRATO DE LICENÇA PARA USUÁRIO FINAL

O presente contrato de licença de usuário final (“Contrato”) constitui um contrato legal e válido entre Você e a empresa licenciada da Warner Bros Home Entertainment Inc., qual seja, Sonopress Rimo Indústria e Comércio Fonográfica S/A (“Sonopress”), com sede na Rua Samaritá, no 1.117, 2o andar, conjuntos 21 e 22, Parte A, São Paulo/SP, inscrita no CNPJ/MF sob no 67.562.884/0001-49, relativa ao presente produto de diversão interativa, inclusive o software aqui incluído, a mídia a ele associada e quaisquer materiais impressos (coletivamente o “Produto”).

Ao instalar, acessar, jogar ou utilizar de qualquer forma este Produto, Você estará automaticamente concordando e se obrigando aos termos deste Contrato. Se Você não concordar integralmente com os termos deste Contrato, não instale, acesse, jogue ou de qualquer forma utilize o Produto.

LICENÇA DO SOFTWARE

A Sonopress lhe outorga, em caráter não exclusivo, não transferível e revogável, o direito limitado e a licença de uso de uma cópia deste Produto, única e exclusivamente para seu uso pessoal. Todos e quaisquer direitos não outorgados especificamente por força deste Contrato continuarão a pertencer exclusivamente à Sonopress. Esse Produto é licenciado, e não vendido.

O seu licenciamento não confere a Você nenhum título ou propriedade sobre o Produto e não deve ser considerada como uma venda de quaisquer direitos relativos ao Produto. A propriedade e todos os direitos, títulos e benefícios sobre o Produto e todas e quaisquer de suas cópias (incluindo, exemplificativamente, os títulos, códigos de computador, tecnologia, assuntos, objetos, personagens, nomes de personagens, histórias, diálogos, bordões, locações, conceitos, trabalhos de arte, músicas etc.) pertencem à Sonopress e seus licenciantes. Este Produto está protegido pelas leis de direitos autorais dos Estados Unidos e do Brasil, por tratados e convenções internacionais de direitos autorais e por outras leis. Esse Produto contém alguns materiais licenciados e os licenciantes da Sonopress poderão proteger seus direitos no caso de qualquer violação a este Contrato.

Você não poderá: (1) copiar o Produto em sua totalidade em um disco rígido ou em qualquer outro suporte de armazenamento, salvo na forma e condições permitidas na legislação aplicável, ficando vedada a cópia para distribuição, aluguel, empréstimo ou sublicenciamento do Produto; (2) distribuir, alugar, emprestar ou sublicenciar o Produto, no todo ou em parte; (3) modificar ou criar outros trabalhos derivados deste Produto; (4) transmitir o Produto em uma rede, por telefone ou eletronicamente usando qualquer meio, ou permitir o uso do Produto em uma Rede, através de acordos de múltiplos usuários ou por acesso remoto, exceto no caso de sua rede multiplayer executar o produto em redes autorizadas; (5) desenhar ou distribuir níveis não autorizados; (6) realizar a engenharia reversa do Produto, derivar códigos fonte, ou de qualquer forma tentar reconstruir ou descobrir quaisquer códigos fonte, idéias, algoritmos, formatos de arquivo, programações ou interfaces de interoperabilidade subjacentes do Produto por quaisquer meios, exceto na medida em que expressamente permitido por lei ainda que haja disposição contratual em contrário e, mesmo assim, apenas após Você ter notificado a Sonopress, por escrito, de sua intenção; (7) exportar ou reexportar o Produto ou qualquer de suas cópias ou adaptações em violação a qualquer lei ou regulamento aplicável sem obter previamente uma licença específica da Warner Bros Home Entertainment Inc. podendo a Warner Bros Home Entertainment Inc. cobrar taxas por quais quer dessas licenças específicas. Considerando-se que a Sonopress terá danos irreversíveis caso os termos deste Contrato não sejam especificamente respeitados, Você concorda com que a Sonopress tenha o direito de, sem ter que prestar fiança ou qualquer garantia ou fazer prova do dano, adotar todas as medidas que entender cabíveis, inclusive em caráter liminar, com relação a qualquer violação a este Contrato, além de quaisquer outros direitos que possua à luz da legislação aplicável. Caso qualquer ação venha a ser proposta por qualquer uma das partes em relação a este Contrato, a parte vencedora na demanda terá o direito de receber da outra parte todas as custas processuais, honorários advocatícios e outras despesas incorridas pela parte vencedora no processo.

SUPORTE TÉCNICO

Na remota possibilidade de haver um problema com seu produto, é possível que você precise apenas de simples instruções para corrigi-lo. Por favor, entre em contato com a Sonopress através do site: www.wbfun.com.br antes de devolver o produto à loja. Por favor, não envie nenhum produto à Sonopress sem antes entrar em contato conosco.

PARA RECEBER SERVIÇOS DENTRO DA GARANTIA

Notifique a Sonopress a respeito do problema que necessita serviços dentro da garantia entrando em contato conosco pelo site: www.wbfun.com.br. Após análise do problema, a Sonopress poderá autorizar que você devolva o produto, juntamente com a nota fiscal de compra ou prova de que a compra ocorreu dentro do período de 90 (noventa) dias.

A Sonopress não se responsabilizará pela devolução não autorizada de Produtos e se reserva o direito de retornar tais devoluções não autorizadas ao cliente. Essa garantia limitada não será aplicável e será nula caso: (a) o defeito no Produto tiver origem no abuso, uso irregular ou manuseio inadequado ou negligente do Produto; (b) o Produto for utilizado com produtos que não são vendidos ou licenciados pela Sonopress ou pelo fabricante da plataforma indicada (incluindo, mas não limitando, por exemplo, a aceleradores de jogo não licenciados, dispositivos para cópias, adaptadores e tomadas elétricas); (c) o Produto for usado para fins comerciais (inclusive locação); (d) o Produto for modificado ou adulterado; ou (e) o número de série do Produto tiver sido alterado, apagado ou removido.

LIMITAÇÕES DE GARANTIA/EXCLUSÕES

A GARANTIA FORNECIDA PELA SONOPRESS COBRE ÚNICA E EXCLUSIVAMENTE DEFEITOS DE MATERIAL E DE FABRICAÇÃO DO PRODUTO PELO PRAZO DE 90 DIAS CONTADOS DE SUA AQUISIÇÃO.

LIMITAÇÕES DE RESPONSABILIDADE

NA MEDIDA PERMITIDA POR LEI, A SONOPRESS E SEUS LICENCIANTES NÃO SERÃO, EM NENHUMA HIPÓTESE, RESPONSÁVEIS POR QUALQUER DOS DANOS A SEGUIR: (1) DIRETOS; (2) MORAIS; (3) INDIRETOS; (4) PUNITIVOS; (5) INCIDENTAIS; (6) DANOS A BENS; (7) LUCROS CESSANTES; (8) FALHAS OU MAU FUNCIONAMENTO DE COMPUTADORES; E (9) DANOS POR FERIMENTOS PESSOAIS (EXCETO SE TAIS DANOS TENHAM SIDO CAUSADOS PELA NEGLIGÊNCIA DA SONOPRESS OU DE SEUS LICENCIANTES), RESULTANTES DO MANUSEIO INAPROPRIADO E/OU INADEQUADO OU MAU USO DESTA PRODUTO, AINDA QUE A SONOPRESS OU SEUS LICENCIANTES TENHAM SIDO AVISADOS DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. A RESPONSABILIDADE DA SONOPRESS E DE SEUS LICENCIANTES NÃO EXCEDERÁ O VALOR EFETIVAMENTE PAGO PELA LICENÇA DE USO DESTA PRODUTO. É POSSÍVEL QUE ESSA LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE NÃO LHE SEJA APLICÁVEL. EM TODO CASO, A RESPONSABILIDADE DA SONOPRESS E DE SEUS LICENCIANTES SERÁ LIMITADA À MENOR POSSÍVEL DE ACORDO COM A LEGISLAÇÃO APLICÁVEL.

GERAL

Os termos estabelecidos neste Contrato, incluindo as Limitações de Garantia/ Exclusões e as Limitações de Responsabilidade são elementos fundamentais das bases do acordo entre Você e a Sonopress. Por razões econômicas, a Sonopress não poderia oferecer o Produto sem a existência de tais limitações. Tais Limitações de Garantia/Exclusões e Limitações de Responsabilidade são realizadas em benefício dos licenciados da Sonopress, bem como seus sucessores e cessionários. O presente Contrato representa a totalidade do acordo entre as partes e substitui quaisquer acordos e declarações anteriores com relação ao assunto aqui tratado. O presente Contrato só poderá ser modificado por termo aditivo celebrado por escrito e assinado por ambas as partes. Caso qualquer estipulação deste Contrato não seja válida ou eficaz por qualquer razão, tal estipulação deverá ser modificada somente na medida necessária para torná-la válida e eficaz e as demais estipulações deste Contrato não serão afetadas. O presente Contrato será regido de acordo com as leis do Brasil, elegendo as partes o Foro da cidade de São Paulo, Estado de São Paulo, com preferência a qualquer outro, por mais privilegiado que seja.

Aviso

A Electronic Arts reserva-se o direito de fazer melhorias no produto descrito neste panfleto a qualquer momento e sem aviso prévio.

Jogo em Inglês com Legendas em Português.

Observação: Toda e qualquer oferta no site www.ea.com ou em qualquer outro site da EA é uma oferta da EA. A Sonopress, Sony DADC e seus prestadores de serviço (i) não têm qualquer obrigação para com tais ofertas nem (ii) qualquer responsabilidade em relação a elas. Essas ofertas da EA encontram-se em inglês apenas.

Distribuído por Sonopress-Rimo sob licença de Warner Bros. Home Entertainment Inc.

PRECISA DE AJUDA?

A equipe de Experiência Mundial EA está à disposição para garantir que você aproveite seu jogo ao máximo, a qualquer momento e em qualquer lugar.

- **Informações Sobre o Contato e Suporte Online** Para perguntas frequentes, artigos de ajuda e contato, acesse help.ea.com/br.
- **Suporte via Twitter e Facebook** Precisa de uma dica rápida? Entre em contato com @EAHelp pelo Twitter ou deixe uma postagem em facebook.com/EAHelpHub/.