





WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zum Xbox One System sowie in den Handbüchern des verwendeten Zubehörs. www.xbox.com/support.

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

KINDER KÖNNEN IM WORLD WIDE WEB VIEL LERNEN.

A small, colorful illustration of a slot machine with three reels showing dollar signs, and a red die with white pips, positioned over the word 'WIDE' in the main title.

**IM NETZ ACHTET IHR KIND AUF ALLES.
ACHTEN SIE AUF IHR KIND.**
Jugendschutzsoftware hilft Ihnen dabei.

**SICHER
ONLINE
GEHEN**

**KINDERSCHUTZ
IM INTERNET**

www.sicher-online-gehen.de | Eine gemeinsame Initiative von Bund, Ländern und der Wirtschaft.



INHALT

VOLLSTÄNDIGE STEUERUNG	5	ANSTOSS	27
DIESES JAHR IN FIFA	16	KARRIERE	28
SPIELSTART	17	SKILL-SPIELE	31
SPIELVERLAUF	18	ONLINE	31
VOLTA FOOTBALL	20	BENÖTIGST DU HILFE?	34
FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	22		

VOLLSTÄNDIGE STEUERUNG

HINWEIS: Die in diesem Handbuch vorgestellten Befehle entsprechen der klassischen Konfiguration.

BEWEGEN	
Spieler bewegen	
First Touch / Treiben	+
Sprinten	(halten)
Stoppen und Tor anvisieren	(loslassen) +
Abschirmen / Abdrängen	(halten)
Seitwärtsdribbling	+
Seitwärtsdribbling (festgelegter Blickwinkel)	+ +
Spezialbewegungen	
Einfache Spezialbewegungen (nur VOLTA FOOTBALL)	+ +
Einfache Flicks (nur VOLTA FOOTBALL)	+
Spottgesten (nur VOLTA FOOTBALL)	(loslassen) + (halten)
Ball stoppen	(loslassen) +
Rempeln (Ball in der Luft)	

OFFENSIVE (EINFACH)

Flachpass / Kopfball	A
Heber / Flanke / Kopfball	X
Steilpass	Y
Schuss / Volley / Kopfball	B
Schusstiming	B + B (timingbasiert)
Lupfer	LB + B
Angeschnittener Schuss	RB + B
Flachschuss / Kopfball nach unten	LB + RB + B
Schuss antäuschen	B, dann A + L
Passfinte	X, dann A + L
Präziser Steilpass	RB + Y

OFFENSIVE (FORTGESCHRITTEN)

Ball abschirmen	
Angelupfter Flachpass	+
Angelupfter Flachsteilpass	+
Hoher Steilpass	+
Wuchtiger hoher Steilpass	+ +
Wuchtiger Heber / wuchtige Flanke	+
Hoher Heber / hohe Flanke	+
Halbhohe Flanke	+
Lauf anfordern	
Unterstützung anfordern	
Abbrechen	+
Flair-Pass	+
Flair-Schuss	+
Flair-Heber	+
Vollspann-Flachpass	+
Ball laufen lassen	(halten) + (vom Ball weg)
Pass antäuschen	(loslassen) + (halten)
Langsames Dribbling	+ +
Flick hoch für Volley	
Verdeckte Ballannahme	(halten) + (zum Ball)
Einleitungs-Ballberührung	+ (in Richtung halten)
Doppelpass	+

TAKTIKEN

Offensiv-Taktiken anzeigen	
In den Strafraum	,
Offensive Außenverteidiger	,
Vorstöße an der Seitenlinie	,
Zusätzlicher Stürmer	,
Defensiv-Taktiken anzeigen	
Stürmer lässt sich zurückfallen	,
Team-Pressing	,
Überzahl auf Ballbesitzseite	,
Abseitsfalle	,
Mentalität ändern< (nur VOLTA FOOTBALL)	/
Strategie ändern	/
Schnellwechsel	

DEFENSIVE

Spieler wechseln	
Spieler wechseln (manuell)	
Stoßen oder zerren (beim Verfolgen)	
Zerren und halten	(halten)
Zweikampf	
Harter Zweikampf	(halten)
Klären	
Grätsche	
Harter Zweikampf (nur VOLTA FOOTBALL)	
Schnelles Aufstehen (nach Grätsche)	
Zustellen	(halten)
Zustellen (Mitspieler)	(halten)
Abdrängen / Zerren und halten	(halten)
Im Lauf abdrängen	(halten) + (halten)
TW raus	
Torwartspiel: Flanken abfangen	+ (halten)
Abschirmenden Gegner angreifen	+ (zum abschirmenden Dribbler)

TORWART

Abschlag	B / X
Werfen / Pass	A
Ball ablegen	Y
Ball aufnehmen	RB
Zum Torwart wechseln	Ansicht-Taste
Wuchtiger Wurf	RB + A
Wuchtiger Abschlag	RB + X
Torwart bewegen	 (halten) + 
Langen Pfosten abdecken	 (halten)

FREISTÖSSE (EINFACH)

Schützen wählen	RT
Weiteren Schützen hinzufügen	RB / LT
Zielen	L
Schützen bewegen	R
Flachpass	A
Heber / Flanke	X
Gezirkelter Schuss	B oder 
Vollspannschuss	LB + B
Beim Anlauf Effet hinzufügen	R
Schusstiming	B + B
Springen (Mauer)	Y
Mauer verlassen	A
Mauer bewegen	LT / RT
Torwart bewegen	X / B

FREISTÖSSE (FORTGESCHRITTEN)

Zweiten Schützen anfordern	LT
Gezirkelter Schuss zweiter Schütze	LT + B
Auflegerpass zweiter Schütze	LT + A
Gelupftes Auflegen zweiter Schütze	LT + X
Zweiter Schütze läuft über den Ball	LT + B, A
Dritten Schützen anfordern	RB
Gezirkelter Schuss dritter Schütze	RB + B
Dritter Schütze läuft über den Ball	RB + B, A
Kurz ausführen (wenn kein Aufleger möglich ist)	RB

ECKEN UND EINWÜRFE

Ecke (hohe Flanke)	X
Ecken (Pass)	A
Schuss zielen	L
Schusskraft festlegen	X
Kurz ausführen (Ecke)	RB
Bewegung an der Linie (Einwurf)	L
Kurzer Einwurf	A
Weiter Einwurf	A (halten) / X
Kurzer Einwurf (manuell)	Y
Wurf antäuschen	X + A
Zielanzeige EIN/AUS	☉
Ecken-Taktiken anzeigen	☉
Lauf an den langen Pfosten	☉ + ☉
Lauf an den Strafraumrand	☉ + ☉
Torwart zustellen	☉ + O
Lauf an den kurzen Pfosten	☉ + ☉

ELFMETER

Schießen	
Zielen	
Position anpassen	
Verzögerung / Langsamer Anlauf	
Sprinten	
Zielanzeige EIN/AUS	
Schützen wählen	
Angeschnittener Schuss	 + 
Lupfer	 + 
Torwart-Hechtsprung	
Torwart bewegen	 / 
Torwart-Gesten	 /  /  / 

BE A PRO: SPIELER (ANGRIFF OHNE BALL)

Pass fordern	
Steilpass fordern/anregen	
Schuss anregen	
Wichtigen Flachpass fordern	 + 
Präzisen Steilpass fordern	 + 
Hohen Steilpass fordern	 + 
Hohen präzisen Steilpass fordern	 +  + 
Flanke fordern	
Flache Flanke fordern	 + 
Hohe Flanke fordern	 + 

BE A PRO: TORWART (ANGRIFF OHNE BALL)

Pass fordern/anregen	
Steilpass anregen	
Flanke anregen	
Schuss anregen	
Kameraziel wechseln	Ansicht-Taste

BE A PRO: TORWART (STRAFRAUMBEHERRSCHUNG)

Hechten	
Autom. Positionsspiel	 (halten)
Zustellen zweiter Verteidiger	 (halten)
Kameraziel wechseln	Ansicht-Taste

SPEZIALBEWEGUNGEN

HINWEIS: Nur die fähigsten Spieler können die wirklich fordernden Bewegungen ausführen.

1-STERNE-BEWEGUNGEN

Ball hochhalten (im Stand)	+ (antippen)
Fußfinte (im Stand)	(halten)
Öffnende Schussfinte links	(halten) + / + +
Öffnende Schussfinte rechts	(halten) + / + +
Flick hoch für Volley	

2-STERNE-BEWEGUNGEN

Körperfinte links	(flickern)
Körperfinte rechts	(flickern)
Übersteiger links	, ,
Übersteiger rechts	, ,
Umgekehrter Übersteiger links	, ,
Umgekehrter Übersteiger rechts	, ,
Ballrolle links	(halten)
Ballrolle rechts	(halten)
Rückzieher	+ (zum Beenden in Richtung halten)

3-STERNE-BEWEGUNGEN

Hacken-Flick	, (flickern)
Roulette links	, , , , , ,
Roulette rechts	, , , , , ,
Links antäuschen, rechts gehen	, , , ,
Rechts antäuschen, links gehen	, , , ,

4-STERNE-BEWEGUNGEN

Ballhüpfer (im Stand)	LT (halten) + R
Hacke-zu-Hacke-Flick	R, R (flicken)
Einfacher Rainbow	R, R, R (flicken)
Täuschung links und Folgeaktion rechts	R, R, R, R, R
Täuschung rechts und Folgeaktion links	R, R, R, R, R
Drehung links	R, R (flicken)
Drehung rechts	R, R (flicken)
Stoppen & Linksdrehung (im Lauf)	R, R (flicken)
Stoppen & Rechtsdrehung (im Lauf)	R, R (flicken)
Ballrolle, links gehen	R (halten), L
Ballrolle, rechts gehen	R (halten), L
Passfinte (im Stand)	RT (halten) + X / B + A
Passfinte, links ausweichen (im Stand)	RT (halten) + X / B + A + L
Passfinte, rechts ausweichen (im Stand)	RT (halten) + X / B + A + L
Hacken-Flick mit Drehung	RB (halten) + R, R (flicken)
Hacken-Chop links (im Lauf)	LT (halten) + X / B + A + L
Hacken-Chop rechts (im Lauf)	LT (halten) + X / B + A + L
Laufbahnwechsel links	LB (halten) + R (halten)
Laufbahnwechsel rechts	LB (halten) + R (halten)
Roulette links (3 Ballberührungen)	LT (halten) + R, R
Roulette rechts (3 Ballberührungen)	LT (halten) + R, R
Rückzieher mit Drehung links	R, R (flicken)
Rückzieher mit Drehung rechts	R, R (flicken)

5-STERNE-BEWEGUNGEN

Elastico	$\hat{R}$, $\hat{R}$, $\hat{R}$, $\hat{R}$, $\hat{R}$
Umgekehrter Elastico	$\langle \hat{R} \rangle$, $\langle \hat{R} \rangle$, $\langle \hat{R} \rangle$, $\langle \hat{R} \rangle$, $\langle \hat{R} \rangle$
Schnelle Ballrollen (im Stand)	$\hat{R}$ (halten)
Fortgeschrittener Rainbow	$\hat{R}$ (flickern), $\hat{R}$ (halten), $\hat{R}$ (flickern)
Hokuspokus	$\hat{R}$, $\hat{R}$, $\langle \hat{R} \rangle$, $\hat{R}$, $\hat{R}$, $\hat{R}$, $\hat{R}$, $\hat{R}$
Dreifacher Elastico	$\hat{R}$, $\hat{R}$, $\hat{R}$, $\hat{R}$, $\hat{R}$, $\hat{R}$, $\hat{R}$, $\hat{R}$
Ballrolle und Flick links	$\hat{R}$ (halten), $\hat{R}$ (flickern)
Ballrolle und Flick rechts	$\langle \hat{R} \rangle$ (halten), $\hat{R}$ (flickern)
Sombrero-Flick (im Stand)	$\hat{R}$, $\hat{R}$, $\hat{R}$ (flickern)
Umdrehen und Abdreher links	$\hat{R}$, $\langle \hat{R} \rangle$ (flickern)
Umdrehen und Abdreher rechts	$\hat{R}$, $\hat{R}$ (flickern)
Ballrollenfinte links (im Stand)	$\langle \hat{R} \rangle$ (halten), $\hat{R}$ (flickern) + $\hat{L}$ Richtung zum Beenden
Ballrollenfinte rechts (im Stand)	$\hat{R}$ (halten), $\langle \hat{R} \rangle$ (flickern) + $\hat{L}$ Richtung zum Beenden
Rabona-Finte (im leichten Lauf)	$\hat{L}$ + $\times$ / $\hat{B}$ + $\hat{A}$ + $\hat{L}$
Elastico-Chop links	$\hat{R}$ (halten) + $\hat{R}$, $\hat{R}$, $\langle \hat{R} \rangle$
Elastico-Chop rechts	$\hat{R}$ (halten) + $\langle \hat{R} \rangle$, $\hat{R}$, $\hat{R}$
Spin-Flick links	$\hat{R}$ (halten) + $\hat{R}$ (flickern), $\langle \hat{R} \rangle$ (flickern)
Spin-Flick rechts	$\hat{R}$ (halten) + $\hat{R}$ (flickern), $\hat{R}$ (flickern)
Flick oben	$\hat{R}$ (halten)
Tornado-Spin links	$\hat{L}$ (halten) + $\hat{R}$ (flickern), $\langle \hat{R} \rangle$ (flickern)
Tornado-Spin rechts	$\hat{L}$ (halten) + $\hat{R}$ (flickern), $\hat{R}$ (flickern)

5-STERNE-JONGLIER-TRICKS

Flick hoch mit Spann	LT + RB (halten)
Sombrero-Flick rückwärts	LT + RB + L (halten)
Sombrero-Flick links	LT + RB + L (halten)
Sombrero-Flick rechts	LT + RB + R (halten)
Rund um die Welt	LT (halten) + R , R , L , R , R , R , R , R / R , R , R , R , R , R , R , R
Elastico in der Luft	LT (halten) + R , L (flicken)
Umgekehrter Elastico in der Luft	LT (halten) + L , R (flicken)
Flick hoch für Volley	L (halten)
Brust-Flick	LT (halten) + RT (antippen), RT (dreifach antippen)
T. rund um die Welt	LT (halten) + R , R , L , R , R , R , R , R + R (flicken)

DIESES JAHR IN FIFA

In diesem Jahr darfst du dich auf VOLTA FOOTBALL freuen, das neue Zuhause des Straßenfußballs. Tritt mit deinem ganz persönlichen Avatar in temporeichen Kleinfeldpartien auf Dächern und unter Unterführungen rund um die Welt an. Wenn du Mannschaften besiegst, kannst du ihre Spieler für dein Team verpflichten. In Challenge-Partien kannst du dir sogar Straßenfußball-Legenden holen! Mit dem neuen Saison-Aufgaben-Modus in FUT zählt jede einzelne Partie für deine kurzfristigen und langfristigen Jahresziele. Diese Aufgaben stellen dich vor eine enorme Bandbreite an Gameplay-Herausforderungen. Beispielsweise erwarten dich neue Aufgaben-Zeitlimits von einer Stunde bis zu einem Jahr. Manche Aufgaben werden auch zu Gruppen zusammengefasst, sodass sie noch profitabler werden und neue Bonustypen freischalten.

Ein neues Pro Clubs-Feature ermöglicht dir Trainingsspiele gegen KI-Mannschaften! Du kannst den Schwierigkeitsgrad der KI und ihre Taktik (Ballbesitz, lange Bälle, hoher Druck etc.) festlegen, um für ein optimales Trainingsszenario zu sorgen. Im Karrieremodus musst du dich um das neue Moralsystem kümmern und wichtige Karriereentscheidungen in interaktiven Pressekonferenzen und Spieler-Unterhaltungen treffen. Außerdem haben wir unsere Benutzeroberfläche mit Spezialdesigns an die von dir gewählte Liga angepasst!

Die Kommentatoren Wolff-Christoph Fuss und Frank Buschmann sind nun in den meisten Modi vertreten. Du kannst ihre Kommentare in den Audio-Einstellungen priorisieren.

| SPIELSTART

AB AUF DEN PLATZ

Mach dich bereit, in *FIFA 20* ein realistisches Fußballspektakel zu erleben.

FIFA-TRAINER FÜR NEUE SPIELER

Als *FIFA 20*-Neuling solltest du den FIFA-Trainer nutzen. Bildschirmhinweise erläutern dir die Grundlagen in den Bereichen Passspiel, Zweikämpfe, Flanken und Schießen.

Möchtest du die Einführungspartie beenden, drücke zunächst die **Ansicht**-Taste, um das Pause-Menü einzublenden, und wähle dann **SPIEL BEENDEN**.

Wenn du dieses erste Spiel als Neuling abbrichst, wird dir zunächst kein Schwierigkeitsgrad empfohlen. Dies wird dir erneut angeboten, wenn du die erste Anstoß-Partie gegen adaptive KI-Spieler absolviert hast.

Wenn du die Einführungspartie als neuer Spieler abschließt oder wiederkehrender Spieler mit Daten aus vorherigen FIFA-Titeln bist, wird dir ein passender Schwierigkeitsgrad vorgeschlagen, und du wirst gebeten, deinen Lieblingsverein auszuwählen, bevor du ins Hauptmenü von *FIFA 20* gelangst.

VEREIN, SCHWIERIGKEITSGRAD UND STEUERUNGSEINSTELLUNGEN AUSWÄHLEN

Wenn du dich bei den EA-Servern anmeldest, kannst du deine Lieblingsmannschaft, deinen Schwierigkeitsgrad und deine Steuerungseinstellung auswählen.

Im EA SPORTS™ Football Club wird das Wappen deines Lieblingsvereins neben deinem Namen angezeigt, sodass all deine Freunde, die ebenfalls *FIFA 20* spielen, wissen, für wen dein Herz schlägt.

MIT EA SPORTS FOOTBALL CLUB VERBINDEN

Bleibe in *FIFA 20* mit deinem Lieblingsteam verbunden. Wenn du dich über EA SPORTS Football Club mit deinem Lieblingsclub verbindest, hast du Zugriff auf Neuigkeiten und Aktionen des Vereins.

BELOHNUNGEN FÜR VERGANGENE FIFA-LEISTUNGEN VERDIENEN

Dein EA SPORTS Football Club-Level, deine EP und deine Football Club Credits (FCC) aus vorherigen FIFA-Versionen werden in *FIFA 20* übernommen. Belohnungen gibt es auch für Fortschritte in den Spielmodi von *FIFA 19*, etwa in Ultimate Team, Karriere oder Online-Saisons.

| SPIELVERLAUF

HAUPTMENÜ

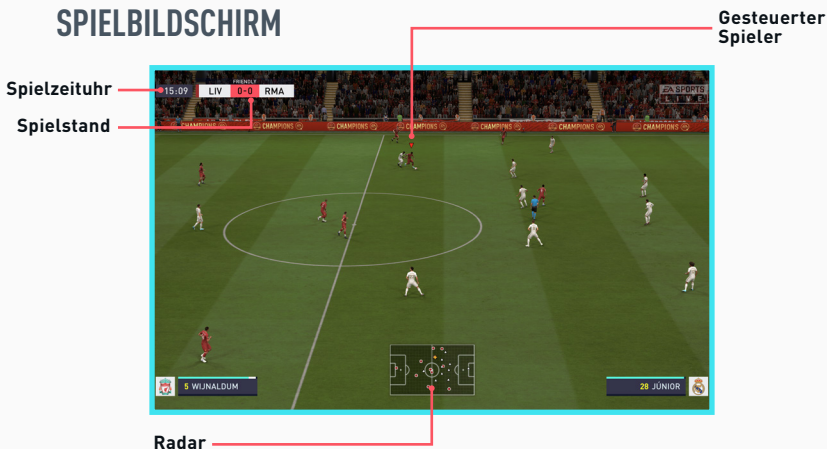
Menü	Hier findest du mühelos die zuletzt gespielten Spielmodi und die neuesten FIFA-News.
Spielen	Genieße die zahlreichen Spielmodi von <i>FIFA 20</i> , darunter VOLTA FOOTBALL, Karrieremodus, Turniere und Ultimate Team.
Online	Stürze dich in die Online-Modi, darunter Saisons, Pro Clubs oder Online-Freundschaftsspiele.
Anpassen	Passe <i>FIFA 20</i> nach deinen Wünschen an. Passe die Einstellungen an, schau dir die Steuerung an, bearbeite deine Mannschaften oder passe sogar deine Musik-Playlist in EA SPORTS™ & VOLTA Trax an.

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Im gesamten Spiel kannst du oben rechts auf dem Bildschirm auf den EA SPORTS Football Club (EASFC) zugreifen. Das EASFC-Widget zeigt deinen derzeitigen Football Club-Level, deine EP und deine Football Club Credits (FCC) an. Mit FCC kannst du Objekte aus dem EASFC-Katalog kaufen oder sie deinen Freunden als Geschenk schicken. Für EASFC musst du mit den EA-Servern verbunden sein.

Drücke , um den EASFC aufzurufen.

SPIELBILDSCHIRM



SPIELVORBEREITUNGEN

Bevor du den Platz betrittst, kannst du im Einstellungen-Bildschirm die Spieleinstellungen anpassen. Entscheide dich bezüglich Halbzeittlänge, Schwierigkeitsstufe, Spielbedingungen, Spielball und vielem anderen. Regeln wie Verletzungen und Abseits kannst du ein- oder ausschalten, je nachdem, wie realistisch deine Partien ablaufen sollen. Außerdem gibt es Einstellungen für Spieleranzeige und Radar, beispielsweise unterschiedliche Farb- und Größen-Optionen für Spieler mit Sehschwächen.

KAMERA-TIPPS

Vergiss nicht, dass es im Spieleinstellungen-Menü auch Kamera-Einstellungen gibt! Für jeden Spieltyp gibt es eine anpassbare Kamera-Option mit 9 wählbaren Kameras. So kannst du die Perspektive aufs Spielfeld und dein Erlebnis bei jeder Partie nach deinen Vorlieben gestalten.

Team-Management

Hier kannst du deine Mannschaft einrichten, damit sie bereit für die nächste Partie ist. Erstelle deine Mannschaft, passe die Aufstellungen an, weise Rollen zu und kümmere dich um die taktische Ausrichtung. Du kannst mehrere Taktikvorlagen speichern, um schnell anhand der gegnerischen Schwächen die passendste Taktik auszuwählen oder deinen Stars im Hinblick auf wichtige Spiele eine Pause zu gönnen. Arbeite vor dem Anstoß an deiner Strategie, damit du im Spiel auf jede Taktik deines Gegners vorbereitet bist.

SPEICHERN UND LADEN

FIFA 20 verfügt über ein Feature namens Automatisches Speichern, das deine Fortschritte und aktuellen Einstellungen automatisch sichert. Schalte deine Xbox One nicht aus, während das Automatische-Speichern-Symbol angezeigt wird. Ansonsten gehen sämtliche nicht gespeicherten Daten verloren.

VOLTA FOOTBALL

Mit EA SPORTS VOLTA FOOTBALL kehrt der Fußball wieder zurück auf die Straße. VOLTA FOOTBALL präsentiert die authentische Kultur, die Kreativität und den Style des Kleinfeld-Fußballs. Erschaffe deinen Charakter, finde deinen Stil und freu dich auf verschiedene temporeiche Spielvarianten in Spielumgebungen aus aller Welt.

VOLTA-GAMEPLAY

Zeige deinen Style mit einem komplett neuen, auf realistischem Fußball basierten Gameplay-System. Auf der Grundlage des authentischen Kleinfeld-Fußballs, der weltweit auf den Straßen, in den Cages und auf den Futsal-Plätzen gespielt wird, bietet VOLTA FOOTBALL neue Tools, die dich mitten in den Rhythmus der Straße versetzen: Vereinfachte Flicks und Spezialbewegungen, neue Flair-Animationen und sogar die Option, Wände als Mitspieler zu nutzen.

SPIELER

VOLTA FOOTBALL bietet dir unzählige Möglichkeiten, deinen Spieler individuell anzupassen, von Kleidung über Frisuren und Tattoos bis hin zu Ingame-Jubelgesten. Erstelle deinen männlichen oder weiblichen Spieleravatar und tritt in den unterschiedlichen VOLTA FOOTBALL-Spielmodi mit ihm an. Sobald du Fortschritte in VOLTA FOOTBALL erzielst, werden weitere Anpassungsobjekte freigeschaltet.

LOCATIONS

VOLTA FOOTBALL erweckt Spielfelder aus aller Welt zum Leben. In VOLTA FOOTBALL kannst du die regionalen Besonderheiten der Fußballwelt hautnah erleben, von einer Unterführung in Amsterdam über einen Cage in einem Wohngebiet in London bis hin zu einem Hochhausdach in Tokio.

SPIELVARIANTEN

Die Anpassungsoptionen sind eines der zentralen Elemente von VOLTA FOOTBALL. Spiele 3-gegen-3 ohne Torhüter, 4-gegen-4, 4-gegen-4 ohne Torhüter, 5-gegen-5 oder Profi-Futsal, passe dein Spielerlebnis auch mit verschiedenen Arenagrößen und Spielumgebungen an und spiele mit oder ohne Wandbegrenzungen.

MODI

- VOLTA-ANSTOSS** Bring deine Lieblings-Profimannschaften wieder zurück auf die Straße. Spiele PSG-Olympique Lyon in Paris, das Madrid-Derby auf den spanischen Straßen oder Chelsea-Spurs in einem Cage in London.
- VOLTA-TOUR** Stelle dein VOLTA FOOTBALL-Team zusammen, absolviere Einzelspieler-Partien gegen von der Community erstellte Mannschaften und nutze verschiedene Spielformate und Locations. Nach jedem Sieg kannst du einen Spieler des gegnerischen Teams für deine Mannschaft verpflichten, um das Können und die Chemie deines Teams weiter zu verbessern.
- VOLTA-STORY** Führe deinen Spieler durch eine spannende Story und tritt gegen internationale Straßenfußball-Legenden an. Verdiane dir Boni, passe deinen Spieler an, bring deine Mannschaft an die Spitze und erreiche schließlich die VOLTA-Weltmeisterschaft in Buenos Aires.
- VOLTA-LIGA** Bahne dir über Aufstiege und Abstiege deinen Weg in der VOLTA-Liga. In diesem neuen Spieler-gegen-Spieler-Format tritt dein Team online gegen andere Spieler an. Durch Siege gelangst du in höhere Divisionen.



FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

Stelle im populärsten FIFA-Modus FIFA Ultimate Team dein Wunschteam zusammen. FUT verbindet dich im gesamten Saisonverlauf mit der echten Fußballwelt und bietet dir Inhalte, die direkt auf dem realen Fußballgeschehen basieren.

SAISON-AUFGABEN

In unserem neuen Saison-Aufgaben-Modus zählt jede einzelne Partie im Saisonverlauf für deine kurzfristigen und langfristigen Ziele. Diese Aufgaben stellen dich vor eine enorme Bandbreite an Gameplay-Herausforderungen. Beispielsweise erwarten dich neue Aufgaben-Zeitlimits von einer Stunde bis zu einem Jahr. Manche Aufgaben werden auch zu Gruppen zusammengefasst, sodass sie noch profitabler werden und neue Bonustypen freischalten.

Die neuen Aufgabentypen umfassen:

- | | |
|-----------------------------|---|
| Saison-Aufgaben | Saison-Aufgaben sind gruppierte Aufgaben, die monatlich aktualisiert werden. Für den Abschluss dieser Herausforderungen erhältst du EP, die für Fortschritte bei den Saisonstufen sorgen und dir noch bessere Boni verschaffen. |
| Meilenstein-Aufgaben | Meilenstein-Aufgaben sind langfristige Aufgaben, die dich für Meilenstein-Momente in der Geschichte deines FUT-Vereins belohnen. |
| Grundlagen-Aufgaben | Grundlagen-Aufgaben helfen Neueinsteigern auf ihrem FUT-Weg, indem sie den Aufbau und das Etablieren eines neuen FUT-Vereins in den Mittelpunkt stellen. |



ICONS

Stelle mit FUT-Icons dein perfektes Team aus aktuellen und früheren Superstars zusammen. Jedes Icon hat 3 spezielle Ären, die verschiedene Phasen seiner Karriere widerspiegeln, sowie einen besonderen Icon-Moment zu einer seiner herausragendsten Leistungen. Es gibt 89 Icons, darunter legendäre Spieler wie Zinedine Zidane, Kaká, Didier Drogba oder Andrea Pirlo.

FUT-FREUNDSCHAFTSSPIELE

In den FUT-Freundschaftsspielen kannst du die Hausregeln nutzen, dich mit deinen Freunden und der FUT-Community verbinden und neue und vertraute Regelkombinationen einsetzen. Experimentiere mit deiner Mannschaft ohne Sorgen um Verletzungen oder Verträge und ohne Auswirkungen auf deine Sieg-/Niederlagen-Bilanz!

Bei den wettkampforientierten und kooperativen Modi der FUT-Freundschaftsspiele steht das soziale Spielerlebnis im Vordergrund:

- | | |
|-----------------------------|---|
| Sofa-Gameplay | Tritt in Viererteams mit deinen Freunden oder der KI an und nutze die Standardregeln oder die Hausregeln. Beim Gegner kann es sich um das Team eines Freundes, um das FUT-Team-of-the-Week oder ein Community-Team handeln. |
| Online spielen | Tritt in einem Online-Einzelspiel mit Standardregeln oder Hausregeln gegen ein zufälliges Mitglied der FUT-Community an. |
| Gegen Freund spielen | Tritt mit Standardregeln oder Hausregeln gegen einen Freund und sein Ultimate Team an. |

Dank unserer umfangreichen 1-gegen-1-Statistikaufzeichnung weißt du immer, wer im Freundesduell die Nase vorn hat.

TEAM-MANAGEMENT

Passe deinen Verein auf und neben dem Rasen an. In FIFA Ultimate Team hast du bei deiner Mannschaft das volle Sagen, von Formationen und Taktiken über die Verpflichtung des nächsten Starspielers bis zum Einsatz der Teamchemie.

Doch du bist nicht nur für das Geschehen auf dem Platz verantwortlich: Passe dein Team mit diversen Vereinsanpassungs-Optionen an. Dieses Jahr erwarten dich neue Trikots, Vereinswappen, Stadionobjekte, Banner, Choreos und Jubelgesten, die für noch mehr Individualität bei den FUT-Clubs sorgen.



SQUAD BATTLES

In den Squad Battles kämpfst du um deinen Platz in der Wochen-Bestenliste. Im Tagesverlauf werden dir immer wieder neue Listen von Gegnern präsentiert, die von echten Spielern aus aller Welt erschaffen wurden.

In diesem Jahr haben wir die Squad Battles weiter optimiert, damit du die Bestenlisten in deinem ganz persönlichen Tempo erobern kannst. Wir haben das Tageslimit entfernt, um beim Spielen der Wochenpartien für noch mehr Flexibilität zu sorgen.

Das FUT-Team-of-the-Week ist nun als Präsentierter Squad Battle verfügbar. Und da es im Präsentierten Squad Battle nun eine Revanche-Option gibt, kannst du den wöchentlichen Squad Battle wiederholen, um dein vorheriges Ergebnis zu verbessern und noch weiter in den Bestenlisten aufzusteigen.

Am Ende des Wettkampfs erhältst du anhand deiner Abschlussplatzierung Preise. Je besser dein Rang ist, desto besser sind auch deine Boni. Die Präsentierten Teams helfen dir dabei, deinen Rang zu verbessern. Diese Teams wurden von populären Mitgliedern der FUT-Community oder von anderen Spielern und Vereinen erstellt. Für den Sieg gegen ein Präsentiertes Team erhältst du eine bestimmte Anzahl an Punkten, egal auf welchem Schwierigkeitsgrad du gespielt hast.

SQUAD BUILDING CHALLENGES

In den Squad Building Challenges kannst du dein Teamaufbau-Können zeigen und Mannschaften erstellen, die bestimmte Bedingungen erfüllen. Sobald diese Bedingungen erfüllt sind, kannst du dieses Team gegen Boni eintauschen. Du kannst Squad Building Challenges auf deiner Konsole spielen oder sie mit der Begleit-App für Mobilgeräte auch unterwegs nutzen!

DIVISION RIVALS

Tritt in diesem neuen Wettkampfmodus gegen Online-Gegner an, um deinen Rang zu verbessern und dir exklusive Preise zu sichern. Zunächst absolvierst du Platzierungspartien, um deinen Divisions-Platz zu ermitteln. Im Anschluss kannst du gegen Spieler deiner Division spielen und Punkte für jeden Sieg erhalten. Da deine Wochen-Boni auf deiner Division und deiner Gesamt-Punktzahl basieren, solltest du möglichst oft antreten! Bei guten Ergebnissen steigst du in der Divisions-Rangliste auf und qualifizierst dich für die Weekend League.



FUT CHAMPIONS

FUT Champions präsentiert die anspruchsvollsten 1-gegen-1-Wettkämpfe in FIFA Ultimate Team! Verdiene dir in FUT Champions deinen Rang, gewinne Boni und mach dir einen Namen!

DRAFT-MODUS

Der Draft-Modus ist eine weitere Spielmethode in FIFA Ultimate Team™. Hier kannst du mit Spielern antreten, die dir gar nicht gehören. Drafte eine Zufallsauswahl aus sämtlichen in FUT zur Verfügung stehenden Spielern, darunter auch formstarke Spieler! Besetze alle Positionen deines Teams und tritt dann in einem aus 4 Runden bestehenden Multiplayer-K.O.-Wettbewerb (Einzelspieler oder online) an. Je besser du abschneidest, desto besser sind die Belohnungen.

CHEMIE

Die Chemie ist eine wichtige Voraussetzung für ein erfolgreiches Ultimate Team. Wer nur Stars in seine Mannschaft stellt, der kann auf dem Rasen glänzen, aber wer wirklich das Maximum aus seinem Team herausholen möchte, der muss auf die Teamchemie achten.

Die Chemie-Bewertung deines Teams wird oben rechts angezeigt, wenn du deine aktive Mannschaft betrachtest. Die Chemie verbessert sich, wenn Spieler auf ihrer Lieblingsposition spielen und wenn es bei den Spielern Übereinstimmungen bei Nationalität, Liga und Verein gibt: Grüne Linien zeigen starke Chemieverbindungen zwischen Spielern an. Ein guter Trainer mit hoher Loyalität verbessert deine Chemie ebenfalls. Tausche deine Spieler oder hol dir neue in deinen Verein, um die ideale Balance für deine Mannschaft zu finden!

Chemistry Styles

Jeder Spieler hat einen Chemistry Style. Kombiniere passende Chemistry Styles, um die Gesamttaktik deiner Mannschaft zu verbessern. Neben den potenziell von Chemistry Styles betroffenen Attributen werden Pfeile angezeigt. Grüne Pfeile zeigen ein verbessertes Attribut an. Die für eine Verbesserung von Spielerattributen verwendeten Stile verbleiben beim Spieler, bis ein neuer Chemistry Style angewendet wird. Chemistry Styles erhältst du in Packs und auf dem Transfermarkt.



VERTRÄGE

Damit ein Spieler spielen und in einer Partie auftrumpfen kann, braucht er Verträge. Rufe deine aktive Mannschaft auf, markiere einen Spieler, öffne das Aktions-Menü und wähle "Verbrauchsobjekt anwenden", um ihm einen Vertrag zuzuweisen. In diesem Menü siehst du auch die Status-Infos und die verbleibenden Verträge jedes Spielers. Die Empfohlenen Verbrauchsobjekte zeigen dir an, wann du einem Spieler einen Vertrag geben solltest.

In Packs enthaltene Spieler beginnen immer mit 7 Verträgen. In Starterpacks enthaltene Spieler haben spezielle Langzeitverträge über 45 Spiele. Für jedes absolvierte Spiel wird ein Vertrag abgezogen, nicht aber, wenn der Spieler nur auf der Bank (oder Tribüne) Platz genommen und nicht mitgespielt hat.

FITNESS

Wenn du einen Spieler aus einem Pack erhältst, hat er immer volle Fitness. Sobald du Spiele mit deinen Spielern absolvierst, ermüden sie, sodass ihre Fitness sinkt. Spieler mit niedriger Fitness bringen keine Topleistungen mehr und haben ein höheres Verletzungsrisiko.

Um das Fitness-Level mit einem Fitness-Objekt zu verbessern, markiere einen Spieler der aktiven Mannschaft, öffne das Aktions-Menü und wähle "Verbrauchsobjekt anwenden". Hier wird dir das Fitness-Level jedes Spielers angezeigt. Empfohlene Verbrauchsobjekte zeigen dir an, wann du ein Fitness-Verbesserungsobjekt einsetzen solltest.

Die Fitness eines Spielers verbessert sich auch, wenn du ihn auf die Ersatzbank setzt oder ihn in die Reserve deines Teams stellst. Die Fitness von nicht eingesetzten Spielern wird leicht wiederhergestellt.

TRANSFERMARKT

Der Transfermarkt ist deine Anlaufstelle fürs Kaufen, Anbieten und Verkaufen von Objekten. Hier findest du auch neue Spieler, um den Chemiewert deiner Mannschaft zu erhöhen. Filtere Spieler nach Name, Nationalität, Liga, Verein, Qualität, Position, Chemistry Style oder Marktwert. So findest du schnell das fehlende Puzzlestück für deine aktive Mannschaft.

ANSTOSS

Wähle ANSTOSS im Spielen-Bildschirm, wenn du ohne Umschweife mit einem beliebigen Verein oder Nationalteam spielen möchtest. Match Day aktualisiert die Mannschaften automatisch mit der neuesten Formation/Startelf und passt die Spielerwerte an die jüngsten Leistungen an. Für Match Day musst du mit den EA-Servern verbunden sein.

Im Anstoß gibt es folgende Spielvarianten:

Überraschungsball	Jeder Überraschungsball hat einen einzigartigen Torwert, der im Laufe der Partie steigen kann.
Platzhirsch	Kämpfe innerhalb einer zufällig angezeigten Zone um den Ballbesitz, um deinen Torbonus zu steigern.
Survival	Nach einem erzielten Tor verlierst du einen zufälligen Spieler (maximal 4).
Distanz	Von außerhalb des Sechzehners erzielte Tore zählen doppelt.
Kopfbälle & Volleys	Nur Kopfballtore, Volleytore und direkt verwandelte Standards zählen.
Torvorgabe	Spiele eine Partie, in der das Team gewinnt, das als erstes 1-5 Tore erzielt. Hier kann sich jeder Fehler rächen.
Keine Regeln	Es gibt keine Fouls und kein Abseits!
Best-of-Serie	Richte eine Serie aus 3 oder 5 Spielen aus, um den wahren Sofa-König zu ermitteln!
Pokalfinale	Stürze dich mitten in eines von zahlreichen Pokalendspielen. Niemandem wird auffallen, dass du ein paar Runden einfach ausgelassen hast!

Egal für welche Variante du dich entscheidest, mit unserem Statistik-Aufzeichnungsfeature kannst du nun auch bei endlosen Spielsitzungen herausfinden, wer wirklich der beste *FIFA 20*-Spieler ist!

KARRIERE

Der Karrieremodus ist eine packende Erfahrung, bei der du eine ganze Fußballkarriere durchspielen kannst. Die Karriere gliedert sich in zwei verschiedene Bereiche: Trainer und Spieler.

NEU IN DER KARRIERE

Die Karriere bietet in diesem Jahr das bislang visuellste Spielerlebnis überhaupt. Es gibt neue Szenen für die Pressekonferenzen vor und nach dem Spiel, zusätzliche Transfer-Spielumgebungen und eine einzigartige Menü-Optik bei Mannschaften aus der Bundesliga, der LaLiga, der Premier League, der Ligue 1 Conforama und der MLS.

Grundlage der neuen Pressekonferenzen und Spieler-Unterhaltungen ist das neue, optimierte Moralsystem, das deinen Verein noch komplexer und noch dynamischer macht. Sorge bei deinen Spielern für eine möglichst hohe Moral, damit sie Topleistungen abrufen. Teams mit niedriger Moral bringen auch schwächere Leistungen.

TRAINERKARRIERE

In *FIFA 20* darfst du dich auf eine noch packendere Trainerkarriere freuen. Dank unseres neuen Moralsystems musst du in Pressekonferenzen und Spieler-Unterhaltungen darauf achten, dass sowohl dein Team als auch dein Ruf gestärkt werden.

Übernimm die Verantwortung für die Finanzen deines Lieblingsvereins. Scoute Spieler mit großem Potenzial, Sorge für eine gute Atmosphäre im Kader und beim Vorstand, verwalte das Budget und triff wichtige Entscheidungen bezüglich Spielern und Mannschaft, während du deinen Verein an die Spitze führst. Wenn du dich gut schlägst, erhältst du die Chance, eine Nationalmannschaft zu übernehmen und an internationalen Wettbewerben wie der FIFA Fussball-Weltmeisterschaft™ teilzunehmen.

Du kannst dich als neuer Trainer dafür entscheiden, neben Spielerberatern und den Vertretern anderer Clubs selber an spannenden Echtzeit-Verhandlungen zu Transfers und Verträgen teilzunehmen. Oder entscheide dich in der neuen Transfer-Zentrale dafür, jegliche Verhandlungen zu delegieren und nicht persönlich teilzunehmen, sondern lediglich Vorgaben zu machen.

Die Transfers in *FIFA 20* beinhalten auch Boni und Vertragsklauseln, wie Weiterverkaufsgebühren oder Freigabeklauseln.



Das kannst du als Trainer beispielsweise erwarten:

Pressekonferenzen (Neu)

Die Pressekonferenzen vor und nach dem Spiel sind ein neues Feature in FIFA 20. Sie sind eine mitreißende und interaktive Möglichkeit, die Zukunft deines Vereins zu gestalten. Dynamisch generierte Gesprächsthemen sorgen dafür, dass sämtliche Dialoge relevant und auf dein individuelles Spielerlebnis bezogen sind.

Spieler-Unterhaltungen (Neu)

Spieler-Unterhaltungen sind der Haupt-Anknüpfungspunkt zwischen dem Trainer und den Spielern. Diese Unterhaltungen decken eine enorme Bandbreite an Themen ab, mit denen der Trainer sich um seine Beziehung zu Spielern, Verein und Vorstand kümmern muss und dabei die Erwartungen aller Beteiligten berücksichtigen muss.

Trainer-Anpassung (Neu)

In *FIFA 20* kannst du für noch mehr Individualität sorgen, indem du deinen Trainer-Avatar mit umfangreichen Anpassungsoptionen erstellst. Erstmals kannst du männliche und weibliche Trainer erschaffen, und zudem kannst du auch den Look und das Outfit deines Traineravatars zu jedem Zeitpunkt deiner Karriere ändern.

**Ligabasierte
Anpassung (Neu)**

In diesem Jahr erwartet dich ein authentisches Liga-Branding mit speziellen Benutzeroberflächen für Bundesliga, Premier League, LaLiga, Ligue 1 Conforama und MLS.

**Umfassendes
Vereins-Management**

Als neuer Trainer bist du nicht nur für den Erfolg der Mannschaft auf dem Rasen verantwortlich. Du musst dich in Zusammenarbeit mit dem Vorstand auch um diverse andere Aspekte eines Fußballclubs kümmern. Du erhältst kurzfristige und langfristige Ziele in verschiedenen Kategorien, beispielsweise in finanzieller Hinsicht, beim Stärken der Vereinsmarke oder sogar beim Fördern des Nachwuchses. Wie wichtig jede einzelne Kategorie ist, variiert von Verein zu Verein. Achte also darauf, was nach Ansicht deines Vorstands von entscheidender Bedeutung ist.



Spieler-Training

Trainiere deine Spieler, damit sie zu Spielbeginn topfit sind. Die unterschiedlichen Übungen decken sämtliche Bereiche ab, in denen deine Spieler sich auf dem Platz behaupten müssen. Behalte den Überblick über die trainierbaren Attribute deiner Mannschaft sowie ihr aktuelles und ihr potenzielles Wachstum.

Globales Transfernetzwerk

Entsende Scouts in verschiedene Länder, um entsprechende Ligen zu durchsuchen, und erteile Scouting-Aufträge, um Spieler zu finden, die deinen Kriterien entsprechen. Hast du mögliche Kandidaten gefunden, kannst du einen Scout auf sie ansetzen, der sie beobachtet und eine Entscheidung im Sinne des Teams trifft.

Taktikvorlagen

Du kannst mehrere Spieltags-Mannschaften erstellen, um auf jede Spielsituation vorbereitet zu sein. Beispielsweise kannst du je eine Mannschaft für die Liga, für den nationalen Pokal und den Europapokal zusammenstellen. Rufe einfach das Mannschaft-Fenster auf und benenne deine Mannschaften je nach Stil, damit du weißt, wann und wo du sie einsetzen wolltest.

SPIELERKARRIERE

Erstelle einen Spieler oder übernimm die Kontrolle über einen realen Fußballprofi und spiele in Ligen, Pokalen und internationalen Wettbewerben, um deine Fähigkeiten zu verbessern und schließlich in die Nationalelf zu kommen. Trainer und Vorstand deines Clubs schicken dir im Spiel E-Mails, um dich über ihre Erwartungen zu informieren. Du kannst deinen Spieler sogar mit Hilfe von Trainingsübungen weiter verbessern. Du kannst auch deine aktive Zeit beenden und deine Karriere als Trainer fortführen.

SKILL-SPIELE

Verbessere deine Fähigkeiten, indem du Challenges absolvierst, bei denen zum Beispiel Lupfer, Freistöße und Dribblings im Fokus stehen. Wenn du an diesen Bereichen feilst, schaltest du Skill-Challenges frei und versuchst, die jeweils höchste Stufe (Legende) zu erreichen. Miss deine Fortschritte an denen deiner Freunde und anderer Spieler in den Bestenlisten.

FIFA 20 verwendet Gameplay-Analysen, um maßgeschneiderte Skill-Spiel-Empfehlungen zu geben! Dieses Feature untersucht deine Partien auf eventuelles Verbesserungspotenzial und empfiehlt dir entsprechende Skill-Spiele, mit denen du an deinen Fähigkeiten arbeiten kannst. Die empfohlenen Skill-Spiele werden vor Offline-Partien und innerhalb von EATV angeboten. Zum Erhalt der Skill-Spiel-Empfehlungen ist eine Verbindung mit den EA-Servern erforderlich.

TRAININGSARENA

Über den Spielen-Bildschirm kannst du die TRAININGSARENA (unter Skill-Spiele) aufrufen, um deine Fähigkeiten beim Dribbling und Schießen gegen einen Torwart zu perfektionieren oder Standardsituationen einzustudieren. Drücke dazu , ,  oder , während du dich auf dem Trainingsplatz befindest. Auf dem Spielen-Bildschirm kannst du sogar festlegen, mit wem du spielen möchtest.

ONLINE

SAISONS

Der Saisons-Modus bietet Online-Partien mit Bestenliste und ein stark kompetitives Gameplay. Versuche, in den 10 Partien pro Saison möglichst viele Punkte zu sammeln, um dem Abstieg zu entgehen. Besser noch: Peile den Aufstieg in die nächsthöhere Spielklasse an – oder sichere dir sogar den Ligatitel. Das wird nicht leicht! Je höher die Spielklasse, desto härter die Konkurrenz und schwerer der Aufstieg. Mach dich also auf eine echte Herausforderung gefasst.



KOOP-SAISONS

In den Koop-Saisons kannst du dich mit einem Freund zusammenschließen und gemeinsam in 2-gegen-2-Onlinepartien gegen andere Mannschaften antreten. Für jeden deiner Freunde kannst du separate Saisons starten.

Bist du diese Saison abgestiegen? Jetzt kannst du die Schuld komplett auf einen Freund abwälzen!

PRO CLUBS

Tritt einem Pro Club bei (oder erstelle selbst einen), um mit Freunden und anderen *FIFA 20*-Spielern online zu spielen.

Mit eurem Club bestreitet ihr 10 Partien pro Saison und versucht, euch im Ligasystem nach oben zu spielen. Erschaffe deinen Online-Pro und verbessere ihn, indem du in Club- oder Spontanspielen antrittst. Teamwork ist entscheidend, wenn man gemeinsam Tore erzielen, Partien gewinnen und das Potenzial seines Pro-Spielers voll ausreizen will.

Spontanspiele eignen sich hervorragend, um deinen Spieler zu verbessern. Wenn du bereit bist, suchst du dir im Empfohlene-Vereine-Bildschirm einen passenden Club. Dort sind die Personen aufgeführt, die dir folgen, und der Club, dem sie angehören. Du kannst auch einen eigenen Verein erstellen und Personen, denen du folgst, einladen, sich ihm anzuschließen.

Als Vereinsmanager hast du Zugang zum Transfers-Bildschirm, um dir Vereins-einladungen anzusehen. Während sich dein Pro weiterentwickelt, kannst du Statistiken und Fortschritte im Tab "Mein Pro" verfolgen.

Hausregeln-Pokale

FIFA 20 präsentiert in diesem Jahr neue Hausregeln-Pokale in Pro Clubs. Spiele Partien mit ganz besonderen Regeln und freu dich auf ein neuartiges Spielerlebnis!

Keine Regeln

Es gibt kein Abseits, keine Fouls und keine Karten.

Survival

Sobald ein Team ein Tor erzielt, muss ein zufälliger Spieler dieses Teams vom Platz. KI-Spieler werden zuerst vom Platz genommen. Torhüter können nicht vom Platz genommen werden. Jede Mannschaft kann maximal zwei Rote Karten erhalten, ehe sie die Partie aufgeben muss.

Distanz

Innerhalb des Strafraums erzielte Tore zählen einfach, von außerhalb des Strafraums erzielte Tore zählen doppelt.

- 
- Kopfbälle & Volleys** Nur per Kopfball oder Volley erzielte Tore zählen (Freistöße und Elfmeter zählen ebenfalls).
- Platzhirsch** Verteidige den Ballbesitz in einer zufällig angezeigten Zone, um deinen Torbonus zu steigern. Sobald du die Zone verlässt, sinkt dein Torwert. Zu Spielbeginn sind die Tore gesperrt. Du musst also erst einen Torbonus von 1 erreichen, um ein Tor erzielen zu können.
- Überraschungsball** Sobald der Ball ins Aus geht, kann er durch einen von fünf "Überraschungsbällen" ersetzt werden, der dem ballführenden Spieler einen starken Boost in einer bestimmten Kategorie gibt: Schießen, Passen, Dribbling, Tempo oder Komplett. Überraschungsbälle haben zudem auch einen Torwert, der im Spielverlauf steigt.

ONLINE-FREUNDSCHAFTSSPIELE

Lade einen Freund dazu ein, eine Online-Partie zu spielen. Eure Statistik wird aufgezeichnet, damit ihr nachvollziehen könnt, wer in solch einer Saison mit 5 Spieltagen das Heft in der Hand hat. Wer in den 5 Partien die meisten Punkte holt, sichert sich die Trophäe. Und dann kann es gleich weitergehen mit der nächsten Saison – und dem Versuch, seinen Titel zu verteidigen. Oder einem Freund den Titel abzukämpfen!



BENÖTIGST DU HILFE?

Das EA-Kundendienst-Team möchte dir helfen, dein Spiel optimal zu genießen - jederzeit und überall. Unsere Spielexperten stehen dir online, in den Community-Foren, im Chat und telefonisch zur Verfügung, um dir zu helfen.

Online-Support

Unter help.ea.com/de kannst du sofort auf sämtliche FAQs und Hilfe-Artikel zugreifen. Schau dir hier die neuesten Problembeschreibungen und Problembehebungen mit täglichen Updates an.

Telefonischer Support

Hilfe erhältst du auch Montag bis Samstag von 09:00 Uhr bis 21:00 Uhr MEZ telefonisch unter **0221 37050193**.

Für Kunden aus Österreich: **0720 883349**

Für Kunden aus der Schweiz: **0225 181005**

Für Anrufe fallen die üblichen Kosten deines Telefonanbieters an.