



FIFA 20



Emirates



ÍNDICE

CONTROLOS COMPLETOS	3	PONTAPÉ DE SAÍDA	25
ESTE ANO, NO FIFA	14	CARREIRA	26
COMEÇAR A JOGAR	15	JOGOS DE PERÍCIA	29
COMO JOGAR	16	ONLINE	29
VOLTA FOOTBALL	18	PRECISAS DE AJUDA?	32
FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	20		

CONTROLOS COMPLETOS

NOTA: Os controlos neste manual referem-se à configuração Clássica.

MOVIMENTO

Mover Jogador	manípulo esquerdo
Domínio de bola / Toque para a frente	Botão R2 + manípulo direito
Correr	Botão R2 (manter)
Parar e virar para a baliza	manípulo esquerdo (soltar) + botão L1
Proteger / Encarar	Botão L2 (manter)
Drible lateral	Botão L1 + manípulo esquerdo
Drible lateral (bloquear ângulo de enfrentamento)	Botão L1 + botão R1 + manípulo esquerdo
Movimentos técnicos	manípulo direito
Movimentos de perícia simples (apenas VOLTA FOOTBALL)	Botão L2 + botão R2 + manípulo esquerdo
Toques simples (apenas VOLTA FOOTBALL)	Botão R3 + manípulo esquerdo
Provocações (apenas VOLTA FOOTBALL)	manípulo esquerdo (largar) + botão R2 (manter)
Parar a bola	manípulo esquerdo (largar) + botão R2
Disputa (bola no ar)	Botão L2

ATAQUE (SIMPLES)

Passe rasteiro / Cabeceamento	Botão X
Passe longo / Cruzamento / Cabeceamento	Botão □
Passe em profundidade	Botão ▲
Remate / Volley / Cabeceamento	Botão ○
Temporiza o teu remate	Botão ○ + botão ○ (temporizado)
Remate em chapéu	Botão L1 + botão ○
Remate em jeito	Botão R1 + botão ○
Remate rasteiro / Cabeceamento de cima para baixo	Botão L1 + botão R1 + botão ○
Simular remate	Botão ○ e, de seguida, botão X + manípulo esquerdo
Simular passe	Botão □ e, de seguida, botão X + manípulo esquerdo
Passe em profundidade em jeito	Botão R1 + botão ▲

ATAQUE (AVANÇADO)

Proteger a bola	Botão L2
Passe rasteiro picado	Botão X + botão X
Passe rasteiro em profundidade picado	Botão △ + botão △
Passe altos em profundidade	Botão L1 + botão △
Passe alto em profundidade com força	botão L1 + botão R1 + botão △
Passe tenso alto / Cruzamento	Botão R1 + botão □
Passe Alto / Cruzamento	Botão L1 + botão □
Cruzamento baixo	Botão □ + botão □
Pedir desmarcação	Botão L1
Pedir apoio	Botão R1
Cancelar	Botão L2 + botão R2
Passe em estilo	Botão L2 + botão X
Remate em estilo	Botão L2 + botão ○
Chapéu em estilo	Botão L2 + botão □
Passe tenso pelo chão	Botão R1 + botão X
Deixar bola passar	Botão R1 (manter) + manípulo esquerdo (afastado da bola)
Simular um passe	manípulo esquerdo (soltar) + botão R1 (manter)
Drible lento	Botão L2 + botão R2 + manípulo esquerdo
Levantar bola para volley	Botão R3
Domínio de bola disfarçado	Botão R1 (manter) + manípulo esquerdo (em direção à bola)
Toques Por Cima	Botão R1 + manípulo direito (manter na direção)
Passar e desmarcar	Botão L1 + botão X

TÁTICAS

Exibir táticas atacantes	Botão ↑
Entrar na área	Botão ↑, botão ↑
Laterais ofensivos	Botão ↑, botão ←
Manter na ala	Botão ↑, botão →
Avançado adicional	Botão ↑, botão ↓
Exibir táticas defensivas	Botão ↓
Avançado fica atrás	Botão ↓, botão ↑
Pressão da equipa	Botão ↓, botão ←
Carregar lado da bola	Botão ↓, botão →
Colocar em fora de jogo	Botão ↓, botão ↓
Alterar mentalidade (apenas VOLTA FOOTBALL)	Botão ← / botão →
Alterar plano de jogo	Botão ← / botão →
Substituições rápidas	Botão R2

DEFENDER

Trocar jogador	Botão L1
Trocar jogador (manual)	manípulo direito
Empurrar ou puxar (ao perseguir)	Botão ○
Empurrar e manter	Botão ○ (manter)
Corte	Botão ○
Desarme duro	Botão ○ (manter)
Alívio	Botão ○
Entrada de carrinho	Botão □
Desarme em pé duro (apenas VOLTA FOOTBALL)	Botão □
Levantar rapidamente (após entrada de carrinho)	Botão □
Contenção	Botão ⊗ (manter)
Colega de equipa faz contenção	Botão R1 (manter)
Encarar / Agarrar e manter	Botão L2 (manter)
Encarar em corrida	Botão L2 (manter) + botão R2 (manter)
Saída com guarda-redes	Botão △
Interceção de Cruzamentos por Guarda-Redes	Botão △ + botão △ (manter)
Enfrentar adversário a proteger	Botão L2 + manípulo esquerdo (em direção ao driblador em proteção)

GUARDA-REDES

Chutar para a frente	Botão ○ / botão □
Lançar / Passar	Botão ✕
Largar a bola	Botão △
Apanhar bola	Botão R1
Mudar para Guarda-Redes	Botão do painel tátil
Lançamento tenso	Botão R1 + botão ✕
Pontapé tenso	Botão R1 + botão □
Deslocar guarda-redes	Botão R3 (manter) + manípulo direito
Cobrir segundo poste	Botão R3 (manter)

BOLAS PARADAS (SIMPLES)

Selecionar marcador	Botão R2
Acrescentar marcador de bola parada adicional	Botão R1 / botão L2
Apontar	manípulo esquerdo
Deslocar marcador	manípulo direito
Passe rasteiro	Botão ✕
Passe alto / Cruzamento	Botão □
Remate com efeito	Botão ○ ou manípulo direito ↓
Remate em força	Botão L1 + botão ○
Aplicar efeito durante a corrida de balanço	manípulo direito
Temporizar remate	Botão ○ + botão ○
Barreira saltar	Botão △
Sair da barreira	Botão ✕
Mover barreira	Botão L2 / botão R2
Deslocar guarda-redes	Botão □ / botão ○

BOLAS PARADAS (AVANÇADAS)

Chamar 2.º marcador	Botão L2
Remate com efeito com o 2.º marcador	Botão L2 + botão ⊙
Assistência com passe com o 2.º marcador	Botão L2 + botão ⊗
Assistência com passe picado com o 2.º marcador	Botão L2 + botão ⊠
Passar a correr sobre a bola com o 2.º marcador	Botão L2 + botão ⊙ , botão ⊗
Chamar 3.º marcador	Botão R1
Remate com efeito com o 3.º marcador	Botão R1 + botão ⊙
Passar a correr sobre a bola com o 3.º marcador	Botão R1 + botão ⊙ , botão ⊗
Pedir apoio curto (quando passe leve não for possível)	Botão R1

CANTOS E LANÇAMENTOS

Cruzamento alto de canto	Botão ⊠
Passe de canto	Botão ⊗
Apontar pontapé	manípulo esquerdo
Aplicar potência do pontapé	Botão ⊠
Pedir apoio curto (canto)	Botão R1
Mover ao longo da linha (lançamento)	manípulo esquerdo
Lançamento curto	Botão ⊗
Lançamento longo	Botão ⊗ (manter) / botão ⊠
Lançamento curto (manual)	Botão △
Simular lançamento	Botão ⊠ + botão ⊗
LIGAR/DESLIGAR o Indicador de pontaria	Botão ↑
Exibir táticas de canto	Botão ↓
Aparecer ao 2.º poste	Botão ↓ + botão ↑
Aparecer entrada da área	Botão ↓ + botão ←
Atrapalhar guarda-redes	Botão ↓ + botão →
Aparecer ao 1.º poste	Botão ↓ + botão ↓

PENÁLTIS

Rematar	Botão ○
Apontar	manípulo esquerdo
Ajustar posição	manípulo direito
Paradinha / Corrida lenta	Botão L2
Correr	Botão R2
LIGAR/DESLIGAR o Indicador de pontaria	Botão ↑
Selecionar marcador	Botão R2
Remate em jeito	Botão R1 + botão ○
Remate picado	Botão L1 + botão ○
Mergulhar com o guarda-redes	manípulo direito
Movimento guarda-redes	manípulo esquerdo ← e →
Gestos do guarda-redes	Botão □ / botão △ / botão ○ / botão ×

JOGA COMO PRO: JOGADOR (ATACAR SEM BOLA)

Pedir passe	Botão ×
Pedir ou sugerir passe em profundidade	Botão △
Sugerir remate	Botão ○
Pedir passe rasteiro em força	Botão R1 + botão ×
Pedir passe em profundidade em jeito	Botão R1 + botão △
Pedir passe alto em profundidade	Botão L1 + botão △
Pedir passe alto em profundidade em jeito	Botão L1 + botão R1 + botão △
Pedir cruzamento	Botão □
Pedir passe rasteiro	Botão R1 + botão □
Pedir cruzamento alto	Botão L1 + botão □

JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES (ATACAR SEM BOLA)

Pedir ou sugerir um passe	Botão X
Sugerir passe em profundidade	Botão ▲
Sugerir cruzamento	Botão ◻
Sugerir remate	Botão ◎
Alternar alvo da câmara	Botão do painel tátil

JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES (DEFENDER DENTRO DA ÁREA)

Mergulhar	manípulo direito
Posicionamento automático	Botão L1 (manter)
2º defesa contenção	Botão R1 (manter)
Alternar alvo da câmara	Botão do painel tátil

MOVIMENTOS TÉCNICOS

NOTA: Apenas os jogadores mais dotados tecnicamente conseguem completar os movimentos mais difíceis.

MOVIMENTOS DE 1 ESTRELA

Toques na bola (parado)	Botão L2 + botão R1 (tocar)
Finta de pés (parado)	Botão R1 (manter)
Simular remate, sair para a esquerda	Botão L1 (manter) + botão ⬇ / botão ⬅ + botão ⓧ + manípulo esquerdo ↖
Simular remate, sair para a direita	Botão L1 (manter) + botão ⬇ / botão ⬅ + botão ⓧ + manípulo esquerdo ↗
Levantar bola para volley	Botão R3

MOVIMENTOS DE 2 ESTRELAS

Finta de corpo para a esquerda	manípulo direito ← (tocar)
Finta de corpo para a direita	manípulo direito → (tocar)
Passar pé sobre a bola, para a esquerda	manípulo direito ↑ , ↖ , ←
Passar pé sobre a bola, para a direita	manípulo direito ↑ , ↗ , →
Passar pé sobre a bola invertido à esquerda	manípulo direito ← , ↖ , ↑
Passar pé sobre a bola invertido à direita	manípulo direito → , ↗ , ↑
Puxar a bola com os pitons para a esquerda	manípulo direito ← (manter)
Puxar a bola com os pitons para a direita	manípulo direito → (manter)
Puxar para trás	Botão R1 + manípulo esquerdo ↓ (manter em direção à saída)

MOVIMENTOS DE 3 ESTRELAS

Levantar com o calcanhar	manípulo direito ↑ , ↓ (levantar)
Roleta à esquerda	manípulo direito ↓ , ↘ , → , ↗ , ↑ , ↖ , ←
Roleta à direita	manípulo direito ↓ , ↘ , ← , ↖ , ↑ , ↗ , →
Simular para a esquerda e ir para a direita	manípulo direito ← , ↘ , ↓ , ↘ , →
Simular para a direita e ir para a esquerda	manípulo direito → , ↘ , ↓ , ↘ , ←

MOVIMENTOS DE 4 ESTRELAS

Saltar com a bola (parado)	botão L2 (manter) + botão R3
Toque entre calcanhares	manípulo direito ↑, ↓ (tocar)
Toque em arco-íris simples	manípulo direito ↓, ↑, ↑ (tocar)
Fintar para a esquerda e sair para a direita	manípulo direito ←, ↗, ↓, ↘, →
Fintar para a direita e sair para a esquerda	manípulo direito →, ↘, ↓, ↗, ←
Rodar para a esquerda	manípulo direito ↗, ↗ (tocar)
Rodar para a direita	manípulo direito ↘, ↘ (tocar)
Parar e rodar para a esquerda (ao correr)	manípulo direito ↑, ← (tocar)
Parar e rodar para a direita (ao correr)	manípulo direito ↑, → (tocar)
Puxar bola com pitons e fugir para a esquerda	manípulo direito → (manter), manípulo esquerdo ←
Puxar bola com pitons e fugir para a direita	manípulo direito ← (manter), manípulo esquerdo →
Simular passe (parado)	botão R2 (manter) + botão ◻ / botão ◎ + botão ✕
Simular passe saindo para a esquerda (parado)	botão R2 (manter) + botão ◻ / botão ◎ + botão ✕ + manípulo esquerdo ↖
Simular passe saindo para a direita (parado)	botão R2 (manter) + botão ◻ / botão ◎ + botão ✕ + manípulo esquerdo ↗
Levantar com o calcanhar e rodar	botão R1 (manter) + manípulo direito ↑, ↓ (tocar)
Toque com o calcanhar para esquerda (ao correr)	botão L2 (manter) + botão ◻ / botão ◎ + botão ✕ + manípulo esquerdo ←
Toque com o calcanhar para direita (ao correr)	botão L2 (manter) + botão ◻ / botão ◎ + botão ✕ + manípulo esquerdo →
Trocar ala esquerda	botão L1 (manter) + manípulo direito ← (manter)
Trocar ala direita	botão L1 (manter) + manípulo direito → (manter)
Roleta de três toques à esquerda	botão L2 (manter) + manípulo direito ↓, ←
Roleta de três toques à direita	botão L2 (manter) + manípulo direito ↓, →
Puxar para trás e rodar para a esquerda	manípulo direito ↓, ← (tocar)
Puxar para trás e rodar para a direita	manípulo direito ↓, → (tocar)

MOVIMENTOS DE 5 ESTRELAS

Elástico	manípulo direito →, ↘, ↓, ↙, ←
Elástico invertido	manípulo direito ←, ↙, ↓, ↘, →
Puxar bola com pitons rapidamente (parado)	manípulo direito ↓ (manter)
Toque em arco-íris avançado	manípulo direito ↓ (tocar), ↑ (manter), ↑ (tocar)
Hocus pocus	manípulo direito ↓, ↙, ←, ↘, ↓, ↘, →
Elástico triplo	manípulo direito ↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ←
Puxar bola com pitons e levantar para a esquerda	manípulo direito → (manter), ↑ (tocar)
Puxar bola com pitons e levantar para a direita	manípulo direito ← (manter), ↑ (tocar)
Cabrito (parado)	manípulo direito ↑, ↑, ↓ (tocar)
Virar e rodar para a esquerda	manípulo direito ↑, ← (tocar)
Virar e rodar para a direita	manípulo direito ↑, → (tocar)
Puxar bola com pitons e simular para a esquerda (parado)	manípulo direito ← (manter), → (tocar) + manípulo esquerdo em direção à saída
Puxar bola com pitons e simular para a direita (parado)	manípulo direito → (manter), ← (tocar) + manípulo esquerdo em direção à saída
Rabona (ao andar)	botão L2 + botão □ / botão ⊙ + botão ⊗ + manípulo esquerdo ↓
Toque elástico para a esquerda	botão R1 (manter) + manípulo direito →, ↓, ←
Toque elástico para a direita	botão R1 (manter) + manípulo direito ←, ↓, →
Toque e rodar para a esquerda	botão R1 (manter) + manípulo direito ↑ (tocar), ← (tocar)
Toque e rodar para a direita	botão R1 (manter) + manípulo direito ↑ (tocar), → (tocar)
Picar por cima	manípulo direito ↑ (manter)
Tornado e rodar para a esquerda	botão L1 (manter) + manípulo direito ↑ (tocar), ← (tocar)
Tornado e rodar para a direita	botão L1 (manter) manípulo direito ↑ (tocar), → (tocar)

MOVIMENTOS DE TOQUES DE 5 ESTRELAS

Levantar bola com peito do pé	botão L2 + botão R1 (manter)
Cabrito para trás	botão L2 + botão R1 + manípulo esquerdo ↓ (manter)
Cabrito para a esquerda	botão L2 + botão R1 + manípulo esquerdo ← (manter)
Cabrito para a direita	botão L2 + botão R1 + manípulo esquerdo → (manter)
Volta ao mundo	Botão L2 (manter) + manípulo direito ↓, ↘, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↘ / ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←, ↘
Elástico no ar	botão L2 (manter) + manípulo direito →, ← (tocar)
Elástico no ar invertido	botão L2 (manter) + manípulo direito ←, → (tocar)
Levantar bola para volley	manípulo esquerdo ↑ (manter)
Toque com o peito	botão L2 (manter) + botão L3 (toque), botão R3 (triplo toque)
Dupla volta ao mundo	botão L2 (manter) + manípulo direito ↓, ↘, ←, ↖, ↑, ↗, → + manípulo direito ↑ (tocar)

ESTE ANO, NO FIFA

Este ano, esprega o VOLTA FOOTBALL, a nossa nova casa do futebol de rua. Participa em jogos rápidos, com equipas pequenas, em terraços e passagens subterrâneas em todo o mundo, utilizando o teu avatar personalizado. Quando derrotas uma equipa, podes recrutar os seus jogadores para a tua própria equipa—em Jogos de Desafio recrutas jogadores Lendas da Rua!

Nos Objetivos da Época, o nosso novíssimo modo no FUT, todos os jogos contam para os teus objetivos a curto e longo prazo do ano. Estes objetivos têm uma vasta seleção de desafios de jogabilidade, incluindo novos limites de tempo para objetivos de uma hora até um ano. Os objetivos podem ser agrupados, o que os torna mais compensadores e desbloqueia novos tipos de recompensas.

Uma nova funcionalidade nos Clubes Pro permite aos jogadores organizar jogos de treino contra equipas da IA! Escolhe a dificuldade e as táticas da IA (posse, bolas longas, alta pressão, etc.) para te dar o cenário de treino ideal.

No Modo Carreira, gere o novo sistema de Moral e toma decisões críticas de Carreira através de Conferências de Imprensa e Conversas de Jogadores interativas. Além disso, demos à nossa interface (UI) designs especiais específicos para a liga em que optares por jogar!

Os comentadores Derek Rae e Lee Dixon participam agora na maioria dos modos.

Podes priorizar os seus comentários nas definições de áudio.

COMEÇAR A JOGAR

ENTRA EM CAMPO

Prepara-te para experimentar o jogo de futebol mais realista no *FIFA 20*.

PREPARADOR FIFA PARA NOVOS JOGADORES

Se és recém-chegado ao *FIFA 20*, experimenta o Preparador FIFA. Instruções que surgem no ecrã vão ajudar-te a aprender rapidamente o básico dos passes, desarmes, cruzamentos e remates.

Se pretenderes abandonar o Jogo de Apresentação, prime o botão **OPTIONS** para acederes ao menu de Pausa do jogo e depois seleciona FINAL DO ENCONTRO.

Se abandonares o Jogo de Apresentação, mas fores recém-chegado ao jogo, não te será apresentada uma sugestão de nível de dificuldade. Voltarás a encontrar esta hipótese depois do teu primeiro encontro no Pontapé de Saída contra jogadores IA Adaptáveis.

Se completares o Jogo de Apresentação como jogador recém-chegado ou se és um jogador que regressa com dados de títulos FIFA anteriores, ser-te-á sugerido o nível de dificuldade certo para ti e ser-te-á pedido que escolhas o teu clube preferido antes de ires parar ao menu principal *FIFA 20*.

ESCOLHE O TEU CLUBE, DIFICULDADE E DEFINIÇÕES DE CONTROLO

Quando iniciares sessão nos servidores EA, terás a oportunidade de seleccionar a tua equipa preferida, a dificuldade e as definições de controlo. O símbolo do teu clube preferido será apresentado ao lado do teu nome no EA SPORTS™ Football Club, para que todos os teus Amigos que joguem *FIFA 20* saibam qual a equipa que apoias.

LIGA-TE AO EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Mantém-te ligado à tua equipa favorita no *FIFA 20*. Se escolheres ligar-te ao teu clube preferido através do EA SPORTS Football Club, terás acesso a notícias e promoções do clube.

GANHA RECOMPENSAS PELAS EXPERIÊNCIAS FIFA PASSADAS

O teu nível EA SPORTS Football Club, EXP e Créditos Football Club (CFC) de versões anteriores do FIFA serão transpostos para o *FIFA 20*. Receberás também recompensas pelo progresso passado em modos *FIFA 19* tais como o Ultimate Team, o Modo Carreira e as Épocas Online.

COMO JOGAR

MENU PRINCIPAL

Início	Acede rapidamente aos modos de jogo que mais recentemente jogaste, bem como às mais recentes notícias FIFA.
Jogar	Mergulha nos vários modos de jogo disponíveis no <i>FIFA 20</i> , incluindo VOLTA FOOTBALL, Modo Carreira, Torneios e Ultimate Team.
Online	Salta para modos online tais como Épocas, Clubes Pro e Amigáveis Online.
Personalizar	Afina aqui, ao pormenor, a tua experiência <i>FIFA 20</i> . Ajusta as definições, revê os controlos, edita as tuas equipas e personaliza, inclusivamente, a tua lista de faixas no EA SPORTS™ e no VOLTA Trax.

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Por todo o jogo, podes aceder ao EA SPORTS Football Club (EASFC) a partir do widget que se encontra no canto superior direito do ecrã. O widget EASFC apresenta o teu Nível Football Club, EXP e Créditos Football Club (CFC) atuais. Usa CFC para adquirir itens no catálogo EASFC ou envia-los como presentes para os teus Amigos. O EASFC requer uma ligação aos servidores EA.

Prime o botão **R3** para acederes ao EASFC.

ECRÃ DE JOGO



PREPARAÇÃO PARA O ENCONTRO

Antes de entrares em campo, podes personalizar as tuas definições de jogo no ecrã Definições. Escolhe a duração de cada parte dos teus jogos, o nível de dificuldade, as condições de jogo e a bola que vais utilizar, entre muitos outros pormenores. Podes também ativar/desativar regras como as lesões e os foras-de-jogo, para ajustar o nível de realismo que pretendes que os teus jogos tenham. Existem também definições para os indicadores de jogador e radar—tais como opções de cores e tamanhos diferentes—para aqueles com perturbações visuais.

DICAS DE CÂMARA

Não deixes de dar importância às definições de câmara no menu Definições de Jogo! Cada tipo de encontro tem uma opção de câmara personalizável com nove câmaras à escolha. Isto permite-te ver o campo e jogar cada encontro de uma perspetiva que te agrade e seja útil.

Gestão da Equipa

É aqui que preparas a tua equipa para estar pronta para o seu próximo encontro. Cria o teu Plantel, ajusta as formações, atribui papéis e gere as táticas. Até podes guardar várias Convocatórias, permitindo-te selecionar rapidamente o conjunto apropriado para explorar as fraquezas do adversário ou descansar os teus jogadores mais importantes para os próximos encontros. Trabalha no teu Plano de Jogo antes do pontapé de saída para que tenhas uma estratégia contra qualquer que seja a tática que os teus adversários usem contra ti.

GUARDAR E CARREGAR

O *FIFA 20* usa uma funcionalidade que guardar automaticamente o teu progresso e as definições mais recentes. Não desligues teu sistema PlayStation®4 enquanto o ícone de guardar automaticamente está a ser apresentado, senão perdes todas as informações não guardadas.

VOLTA FOOTBALL

O EA SPORTS VOLTA FOOTBALL devolve o futebol às suas raízes, representando a cultura, criatividade e estilo autênticos do futebol de rua. Desenvolve a tua personalidade, revela o teu estilo e joga o futebol mais puro de várias formas em ambientes do mundo inteiro.

JOGABILIDADE VOLTA

Revela o teu estilo com um novíssimo sistema de jogabilidade assente no realismo futebolístico. Inspirado nas origens do futebol jogado nas ruas, jaulas e arenas de futsal do mundo inteiro, o VOLTA FOOTBALL oferece novas ferramentas para que te envolvas no ritmo da rua: toques simplificados e movimentos técnicos, novas animações de estilo e até a opção de utilizares as paredes como colegas de equipa.



JOGADOR

O VOLTA FOOTBALL oferece inúmeras formas de personalizares o teu jogador, desde a roupa, ao cabelo e tatuagens, até comemorações no jogo. Cria o teu jogador masculino ou feminino e exibe-o em vários modos de jogo VOLTA FOOTBALL - à medida que progrides no VOLTA FOOTBALL, desbloquearás mais itens de personalização.

LOCAIS

O VOLTA FOOTBALL traz à vida os campos de futebol de rua do mundo. Desde passagens subterrâneas em Amesterdão, às jaulas de bairro de Londres, aos terraços de Tóquio, o VOLTA FOOTBALL oferece aos jogadores uma amostra da experiência regional do mundo inteiro.

TIPOS DE ENCONTROS

A Personalização está no centro do VOLTA FOOTBALL. Joga 3x3 Ímpeto (Sem GR), 4x4, 4x4 Ímpeto, 5x5 ou Futsal Profissional e personaliza ainda mais o teu jogo com arenas de diferentes dimensões e ambientes, com ou sem tabelas.

MODOS

PONTAPÉ DE SAÍDA VOLTA

Leva as tuas equipas profissionais preferidas até às ruas. Disputa um PSG x Olympique Lyonnais em Paris, o dérbi de Madrid nas ruas de Espanha ou um Chelsea x Spurs numa jaula londrina.

DIGRESSÃO VOLTA

Constrói a tua equipa VOLTA FOOTBALL jogando em Encontros de Um Jogador contra plantéis gerados pela comunidade em diferentes formatos de jogo e locais. Após cada vitória, podes recrutar um jogador da equipa adversária para desenvolveres a perícia e química do teu plantel.

HISTÓRIA VOLTA

Leva o teu jogador por uma experiência de base narrativa para enfrentares lendas internacionais do futebol de rua. Ganha recompensas, personaliza o teu jogador e recruta para o teu plantel, culminando no torneio Campeonato do Mundo VOLTA em Buenos Aires.

LIGA VOLTA

Luta pela subida de divisão ou pela manutenção na LIGA VOLTA. Este novo formato de jogador contra jogador coloca a tua equipa frente a outros online, onde as vitórias conduzem à subida para divisões superiores.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

Constrói o teu plantel de sonho no FIFA Ultimate Team, o modo mais popular no FIFA. Ao longo da época, o FUT liga os adeptos ao mundo do futebol com conteúdo diretamente influenciado pelos desempenhos no mundo real do desporto.

OBJETIVOS DE ÉPOCA

Nos Objetivos de Época, o nosso novíssimo modo, todos os jogos contam para os teus objetivos a curto e longo prazo do ano. Estes objetivos oferecem uma vasta seleção de desafios de jogabilidade, incluindo novos limites de tempo para objetivos de uma hora até um ano. Os objetivos podem ser agrupados, o que os torna mais compensadores e desbloqueia novos tipos de recompensas.

Os novos tipos de Objetivos incluem:

Objetivos de Época Os Objetivos de Época são objetivos de grupo que são atualizados todos os meses. Podes ganhar EXP ao completar desafios, o que aumenta progressivamente a tua evolução nos patamares da Época e atribui-te melhores recompensas.

Objetivos de Marcos Os Objetivos de Marcos são objetivos a longo prazo que atribuem momentos Marcantes ao historial do teu Clube FUT.

Objetivos de Fundação Os objetivos de Fundação ajudam os jogadores a começarem a sua caminhada no FUT com objetivos focados na construção e fundação do teu novo Clube FUT.

ÍCONES

Cria o teu plantel perfeito de superestrelas do passado e do presente com Ícones FUT. Cada Ícone tem três Eras distintas que refletem fases diferentes das suas carreiras, bem como um Ícone Momento Especial que se refere a uma das suas exibições extraordinárias. Existem 89 Ícones, incluindo jogadores lendários como Zinedine Zidane, Kaká, Didier Drogba e Andrea Prilo.

AMIGÁVEIS FUT

Os Amigáveis FUT são a sede das Regras da Casa, ligando os jogadores aos seus Amigáveis e à Comunidade FUT com um conjunto de regras, umas novas e outras que regressam do jogo anterior. Experimenta a tua equipa sem teres de gerir lesões ou contratos e sem receio do impacto no Rácio de Vitória/Derrotas!

O jogo social está no coração da competitividade nos Amigáveis FUT e modos cooperativos:

Jogo de Sofá Compete em equipas de quatro com os teus amigos ou com a IA em Regras Padrão ou da Casa. A equipa adversária pode ser um plantel de um dos teus amigos, a Equipa da Semana FUT ou uma equipa da comunidade.

Joga Online Enfrenta um membro aleatório da comunidade FUT num Encontro de Um Jogador ou Online com Regras Padrão ou da Casa.

Joga contra um Amigo Enfrenta um Amigo e a sua Ultimate Team com Regras Padrão ou da Casa.

Os jogadores podem fundamentar o seu direito a gabarem-se com o nosso sistema aprofundado de estatísticas frente a frente.

GESTÃO DE PLANTEL

Personaliza o teu Clube dentro e fora do campo. No FIFA Ultimate Team, tens controlo total sobre a tua equipa, desde as formações às configurações táticas, até à escolha da tua próxima estrela, enquanto equilibras a Química da tua equipa.

As tuas decisões não se limitam ao Relvado - personaliza a tua equipa com opções de Personalização de Clube. Este ano adicionámos novos Equipamentos, Emblemas de Equipa, Decorações de Estádio, TIFOs e comemorações, de modo a tornar o teu Clube FUT verdadeiramente pessoal.



SQUAD BATTLES

Nas Squad Battles, joga por um lugar na classificação semanal. Encontrarás novas listas de adversários ao longo do dia, criadas por jogadores reais do mundo inteiro. Este ano realizámos melhorias às Squad Battles, com o foco a incidir na ajuda de jogadores a subir pelas Classificações por mérito próprio. Ao removermos o limite diário, os jogadores têm agora muito mais flexibilidade quando competem nos encontros semanais.

Agora a Equipa da Semana FUT também estará disponível enquanto Squad Battle Em Destaque. E com a Repetição de Squad Battles Em Destaque, os jogadores agora podem repetir a Squad Battle dessa semana, na tentativa de melhorarem o seu resultado anterior e subirem, assim, nas Classificações.

No fim da competição, ser-te-ão atribuídos prémios atendendo à tua posição final—quanto mais alta a posição, melhores as recompensas! Se procuras dar um boost na tua posição, os Plantéis em Destaque podem ajudar. Estes Plantéis foram construídos por membros famosos da comunidade FUT ou por outros jogadores e clubes. Após venceres o Plantel em Destaque, ser-te-ão atribuídos um dado número de pontos, independentemente da dificuldade selecionada.

DESAFIOS DE CONSTRUÇÃO DE PLANTEL

Nos Desafios de Construção de Plantel, irás testar a tua capacidade de construção de Plantéis, ao criar Plantéis que correspondam a requisitos específicos. Uma vez correspondidos, podes trocar o teu Plantel por recompensas entusiasmantes. Podes jogar os Desafios de Construção de Plantel na tua consola, ou realizá-los em viagem com a Aplicação Complementar Mobile!

DIVISION RIVALS

Compete contra adversários online para subires nos patamares e venceres prémios exclusivos neste novíssimo modo de competição. Primeiro, competirás em encontros de colocação para conquistares o teu lugar numa divisão. Após os quais irás competir contra jogadores na tua divisão e ganhar pontos por cada vitória. As recompensas semanais têm por base a tua divisão e os pontos totais, portanto compete com frequência! Joga bem para subires na hierarquia de divisões e qualifica-te para a Liga de Fim de Semana.

FUT CHAMPIONS

O FUT Champions oferece-te o nível de competição frente a frente mais alto disponível no FIFA Ultimate Team! Conquista a tua posição competitiva, ganha recompensas e tenta alcançar a glória no FUT Champions!

MODO DRAFT

O Modo Draft é um estilo alternativo de jogar FIFA Ultimate Team, onde podes competir com jogadores de futebol que não possuis. Irás selecionar jogadores aleatórios disponíveis no FUT, incluindo jogadores Em Forma! Preenche cada posição para construíres o teu Plantel e, de seguida, compete num formato de quatro rondas eliminatórias em um jogador ou multijogador online. Quanto mais acima na competição terminares, melhores serão as tuas recompensas.

QUÍMICA

A Química é essencial para uma Ultimate Team de sucesso. Terás em campo uma equipa repleta de estrelas, mas vais ter de equilibrar a tua Química de equipa para potenciáres verdadeiramente os seus desempenhos.

A Pontuação de Química da tua equipa surge no canto superior direito do Menu do teu Plantel Ativo. A Química melhora quando os teus jogadores se encontram nas suas posições preferidas e quando a Química de Nacionalidade, Liga e Clube são correspondentes: as linhas verdes indicam ligações fortes de Química entre os jogadores. Um bom treinador com alta Lealdade também melhora a tua Química. Troca os teus jogadores ou acrescenta novos ao teu Clube para encontrares o equilíbrio ideal para a tua equipa!

Estilos de Química

Cada jogador tem um Estilo de Química. Ao corresponderes Estilos de Química complementares, melhorarás as táticas gerais da tua equipa. As setas aparecem junto aos atributos potencialmente afetados com Estilos de Química específicos, com o verde a indicar um atributo melhorado. Os estilos que melhoram os atributos de um jogador permanecem até que um novo Estilo seja aplicado. Podem ser encontrados Estilos de Química em Packs e no Mercado de Transferências.

CONTRATOS

Antes que um jogador possa destacar-se em campo, precisará de Contratos para disputar encontros. No teu ecrã de Plantel Ativo, seleciona um Jogador, abre o menu Ações, e seleciona “Aplicar Consumível” para lhe dar um Contrato. Este menu também exibe as informações do seu estado e os Contratos remanescentes para cada Jogador. Os Consumíveis Sugeridos irão indicar quando precisas de aplicar um Contrato a um jogador.

Os Jogadores encontrados em Packs começam com sete Contratos; os jogadores nos Packs de Iniciante começam com Contratos especiais de longo prazo (45 encontros). Um encontro consome um dos Contratos de um jogador, mas se um jogador nos teus suplentes ou reservas não entrar em campo, não consumirá nenhum Contrato.

CONDIÇÃO FÍSICA

Quando encontras um jogador num Pack, este terá a Condição Física cheia. À medida que disputas encontros, os teus jogadores vão ficando cansados e os seus níveis de Condição Física irão baixar. Os jogadores com baixos índices de Condição Física não jogarão no máximo do seu potencial e têm um risco maior de contrair lesões.

Para melhorares o seu nível de Condição Física, destaca um jogador no menu Plantel Ativo, abre o menu Ações e seleciona “Aplicar Consumível” para fornecer um item de Condição Física; a partir daqui podes visualizar o nível de Condição Física de cada jogador. A funcionalidade de Consumíveis Sugeridos irá notificar-te quando precisares de aplicar um item de melhoria de Condição Física.

Outra forma de recuperar o nível de Condição Física de um jogador é colocá-lo na secção suplentes ou reservas do teu Plantel. Os jogadores não utilizados num encontro irão recuperar alguma da sua Condição Física.

MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é a central para a compra, listagem e venda de itens, bem como para encontrar novos jogadores e para melhorar a Pontuação de Química geral do teu Plantel. Filtra jogadores por Nome, Nacionalidade, Liga, Clube, Qualidade, Posição, Estilo de Química ou preço para encontrares facilmente o futebolista ideal para complementar o teu Plantel Ativo.

| PONTAPÉ DE SAÍDA

Seleciona PONTAPÉ DE SAÍDA no ecrã Jogar para entrares diretamente em campo e enfrentares qualquer clube ou seleção nacional do jogo. O Match Day irá automaticamente atualizar as equipas com as suas formações mais recentes e onze titulares, bem como ajustar as pontuações dos Jogadores para representar as suas exibições mais recentes. O Match Day requer uma ligação aos servidores EA.

O Pontapé de Saída tem os seguintes tipos de jogo:

Bola Mistério	Cada bola mistério transporta um valor de golo único que pode aumentar com o decorrer do encontro.
O Maior da Aldeia	Luta pela posse de bola dentro de uma caixa de localização aleatória para aumentar o teu bónus de golo.
Sobrevivência	Quando marcas golo perdes um jogador aleatório (até um máximo de 4).
À Distância	Os golos marcados de fora da área valem o dobro.
Cabeceamentos e Volleys	Só contam golos de cabeceamentos, remates de primeira e de bolas paradas.
Primeiro A...	Joga um encontro primeiro a chegar aos 1 a 5 golos, onde quaisquer erros se revelam muito penalizadores.
Sem Regras	Sem faltas e foras de jogo!
Séries à Melhor	Configura uma série à melhor de 3 ou 5 para determinar o verdadeiro campeão do sofá!
Final da Taça	Segue diretamente para uma de várias finais de taça. Ninguém saberá que saltaste umas quantas rondas!

Com a nossa nova funcionalidade de registo estatístico, independentemente de como jogues, poderás competir noite dentro para saberes quem é o melhor no *FIFA 20*!

| CARREIRA

A Carreira é uma experiência envolvente que te proporciona a oportunidade de jogares ao longo de uma carreira futebolística completa. A Carreira está dividida em duas áreas diferentes: Treinador e Jogador.

NOVIDADES NA CARREIRA

Este ano a Carreira fornece a sua experiência mais visual de sempre. Haverá novas cenas para Conferências de Imprensa de pré e pós jogo, mais definições para transferências e, por último, um menu de visuais único quando jogas com equipas da LaLiga, Premier League, Bundesliga, Ligue 1 Conforama ou MLS.

A sustentar as recém-adicionadas Conferências de Imprensa e Conversações de Jogador encontra-se o novo e melhorado Sistema de Moral, que acrescenta uma maior complexidade às dinâmicas do teu clube. Manter o moral dos teus jogadores em alta irá também melhorar as suas exibições, enquanto uma equipa com baixo moral irá apresentar-se a pior nível.

CARREIRA DE TREINADOR

No *FIFA 20*, a tua carreira de treinador será mais envolvente do que nunca. Com o nosso novo Sistema de Moral, irás percorrer Conferências de Imprensa e Conversas com Jogadores de modo a fortaleceres a tua equipa e a tua reputação.

Apodera-te do aspeto financeiro do teu clube preferido. Pesquisa Jogadores com grande potencial, mantém os Jogadores e a Direção satisfeitos, gere o orçamento e toma decisões chave relativas aos Jogadores, e ao Plantel, à medida que conduzes o teu clube até ao topo. Se te saíres bem, terás também a oportunidade de treinar uma seleção nacional e participar em competições internacionais, tais como o FIFA World Cup™.

Enquanto Treinador recém-contratado, podes escolher participar em transferências envolventes, em tempo real e em negociações contratuais com outros representantes de clubes e agentes. Alternativamente, podes escolher delegar quaisquer negociações a partir da nova Central de Transferências, com as tuas indicações, se pretendes não estar presente no decorrer das negociações.

As transferências no *FIFA 20* também apresentam bónus e cláusulas, tais como Cláusulas de Venda Futura, Cláusulas de Rescisão e muito mais.



Eis algumas das coisas que podes esperar ter sob a tua responsabilidade como Treinador:

Conferências de Imprensa (Novidade) Uma novíssima funcionalidade para o *FIFA 20*, as Conferências de Imprensa de Pré e Pós jogo são uma forma envolvente e interativa de moldares o futuro do teu clube. Pontos de conversação gerados de forma dinâmica, garantem que os diálogos são sempre relevantes e que te ligam à caminhada de cada jogador.

Conversas de Jogador (Novidade) As Conversas de Jogador são o ponto central de contacto entre o treinador e os jogadores. Estas conversas abrangem uma variedade de tópicos sobre os quais o treinador terá de caminhar de modo a relacionar-se e gerir as expetativas de cada jogador, da direção do clube e dele próprio.

Personalização de Treinador (Novidade) No *FIFA 20*, os jogadores podem expressar-se individualmente utilizando ferramentas aprofundadas de personalização, de modo a criar os seus avatares de treinador. Pela primeira vez, os jogadores podem escolher o seu género e alterar a aparência e vestuário do seu avatar em qualquer momento da Carreira.

Personalização com Base na Liga (Novidade) Este ano, podes desfrutar de um desenho oficial de liga com uma UI construída especificamente para a Premier League, LaLiga, Ligue 1 Conforama, Bundesliga e para a MLS.

Gestão Total do Clube Na pele de Treinador recém-contratado, serás responsável por mais do que somente o sucesso da tua equipa em campo: espera-se também de ti que trabalhes com a Direção numa série de aspetos essenciais à gestão de um clube de futebol. Ser-te-ão também apresentados objetivos a curto e a longo prazo numa grande variedade de categorias, incluindo objetivos financeiros, expandir a marca do teu clube e, até, fazeres crescer o programa de desenvolvimento de jovens. A importância de cada categoria varia de clube para clube, por isso certifica-te de que prestas especial atenção ao que a Direção considera ser mais importante para o sucesso do clube.



Treino dos Jogadores Treina os teus jogadores para te assegurares de que eles estão prontos quando chegar a hora do jogo. Existem vários exercícios à disposição que cobrem todas as categorias de que os teus jogadores precisam para ter sucesso em campo. Monitoriza os Atributos treináveis, a Evolução Atual e a Evolução Potencial da tua equipa.

Rede Global de Transferências Envia olheiros para diferentes países para que eles observem essas ligas e define as Instruções de Observação de modo a encontrares jogadores que correspondam aos teus critérios. Quando tiveres encontrado possíveis recrutas, designa um olheiro para os observar e toma a melhor decisão para a tua equipa.

Convocatórias Podes criar vários Plantéis para os dias de jogo de forma a que se encaixem na perfeição em quaisquer situações com que te depares em campo. Podes criar um Plantel para a tua liga, para a taça nacional ou para a competição continental que disputes. Basta visitares o painel Plantel e mudar o nome dos teus Plantéis para que se adequem aos respetivos estilos e, assim, te ajudem a lembrares-te de os usares da melhor maneira!

CARREIRA DE JOGADOR

Cria um Jogador ou assume o controlo de um jogador de futebol profissional enquanto jogas em competições de ligas, taças e competições continentais para melhorares as tuas capacidades e, por fim, seres chamado à tua seleção nacional. Irás receber e-mails no jogo por parte do teu Treinador e Direção acerca das suas expetativas e até podes treinar o teu Jogador com exercícios de treino para aumentar a sua evolução. Podes também optar por te retirares e continuar a tua carreira como Treinador.

JOGOS DE PERÍCIA

Melhora os teus dotes futebolísticos completando desafios que testam movimentos específicos, tais como os remates picados, os livres e o drible. À medida que vais dominando estas capacidades, desbloqueias Desafios de Perícia para te tornares Lendário em cada técnica. Compara-te com os teus Amigos e outros utilizadores nas classificações para teres aquela motivação extra à medida que vais progredindo pelos diferentes níveis.

O *FIFA 20* utiliza uma análise de jogabilidade para te oferecer recomendações de Jogos de Perícia personalizados! Esta funcionalidade identifica áreas de melhoria nos teus encontros e, em seguida, recomenda-te um Jogo de Perícia relacionado para afinares as tuas habilidades. Os Jogos de Perícia recomendados são apresentados antes de encontros offline e na EATV. É necessária uma ligação aos servidores EA para receber Jogos de Perícia recomendados.

ARENA DE TREINO

A partir do ecrã Jogar, seleciona ARENA DE TREINO (sob Jogos de Perícia) para aperfeiçoares os teus dotes de drible e remate contra o guarda-redes, ou treinar lances de bola parada premindo o botão ↓, ←, ↑, ou → enquanto estás no campo de treinos. Até podes escolher contra quem jogar através do ecrã de Jogo.

ONLINE

ÉPOCAS

As Épocas oferecem encontros online nivelados e a jogabilidade mais competitiva. À medida que disputas 10 encontros por época, tenta ganhar pontos suficientes para evitares a despromoção, conquistares a subida para a divisão acima — ou até conquistar o título da divisão. Não vai ser fácil! Quanto mais alta a divisão, mais dura será a competição e mais exigentes serão os patamares de promoção, portanto prepara-te para um verdadeiro desafio futebolístico.

ÉPOCAS CO-OP

Nas Épocas Co-Op, junta-te a um amigo para enfrentar outras equipas online 2x2. Até podes ter épocas separadas para cada um dos teus amigos.

Despromovido esta época? Agora podes culpar um amigo!

CLUBES PRO

Junta-te a ou cria um Clube Pro para jogares lado a lado com Amigos e outros jogadores *FIFA 20* em jogos online.

Compete em 10 encontros por época com o teu Clube e tenta alcançar a promoção nas divisões da liga. Cria e evolui o teu Pro online competindo em jogos de Clube ou Rápidos. O trabalho de equipa é essencial se queres marcar golos, vencer jogos e criar o melhor Jogador Pro possível.

Os jogos Rápidos são uma excelente forma de começar a evoluir o teu Jogador.

Quando estiveres pronto, procura um Clube no ecrã Clube Recomendado, que lista as pessoas que te seguem e qual o Clube a que pertencem. Podes também criar o teu próprio Clube e convidar pessoas que segues a juntar-se.

Como Treinador de um Clube, podes aceder ao ecrã Transferências para reverteres os convites do Clube.

À medida que o teu Pro evolui, revê as tuas estatísticas e evolução sob O Meu Pro.

Taças Regras da Casa

Este ano, o *FIFA 20* acrescenta Taças Regras da Casa aos Clubes Pro. Disputa encontros com este conjunto especial de regras para dares um toque de inovação aos teus jogos!

Sem Regras

Sem faltas, foras de jogo e cartões.

Sobrevivência

Quando uma equipa marca um golo, um dos seus jogadores é removido aleatoriamente do encontro.

Os jogadores da IA serão removidos prioritariamente. Os guarda-redes não podem ser removidos. Cada equipa pode receber até dois cartões vermelhos antes de ter de desistir do encontro.

À Distância

Os golos marcados de dentro da área contam 1 ponto—golos marcados de fora da área contam 2 pontos.

**Cabeceamentos
e Volleys**

Apenas golos marcados de cabeça ou volleys contam pontos (livres diretos e penáltis também contam).

O Maior da Aldeia

Mantém a posse de bola dentro de uma caixa de localização aleatória para aumentar o teu bónus de golo. O valor do teu golo diminui quando estás fora da caixa. As balizas começam bloqueadas, portanto os golos só contam quando alcançares um bónus de um golo.

Bola Mistério

Quando a bola sai de campo, pode regressar enquanto uma de cinco “Bolas Mistério”, oferecendo ao seu portador uma melhoria poderosa a uma categoria: Remate, Passe, Drible, Velocidade ou Tudo. As Bolas Mistério também transportam um valor de golo que aumenta com o decorrer do encontro.

AMIGÁVEIS ONLINE

Convida um Amigo para disputar um encontro online e acompanha a vossa rivalidade ao longo de épocas de cinco encontros, para provar quem é o melhor dentro das quatro linhas — ganha mais pontos no decurso dos cinco encontros para levantar o troféu. Mantém a competição viva com uma nova época enquanto tentas defender o teu título ou roubá-lo aos teus Amigos!



PRECISAS DE AJUDA?

A equipa da Experiência para o Cliente EA está aqui para garantir que tiras o melhor partido do teu jogo—em qualquer momento, em qualquer lugar. Quer seja online, nos fóruns da comunidade, através de chat ou pelo telefone, os nossos especialistas nos jogos estão disponíveis e prontos a ajudar-te.

Apoio Online

Para teres acesso instantâneo a todos os nossos FAQs (Perguntas Mais Frequentes) e artigos de ajuda, visita help.ea.com/pt. Fazemos atualizações diárias, por isso procura aqui os problemas e resoluções mais recentes.

Apoio Telefónico

Também está disponível ajuda 5 dias por semana, das 12 às 21 horas GMT telefonando para **308 800 880** (as chamadas têm o custo habitual do teu fornecedor de telecomunicações).