



FIFA 20



Emirates

ÍNDICE

INÍCIO	2	FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	20
CONTROLES COMPLETOS	3	CHUTE INICIAL	25
ESTE ANO NO FIFA	14	CARREIRA	26
INICIANDO O JOGO	15	JOGOS DE HABILIDADE	29
JOGANDO	16	ONLINE	29
FUTEBOL VOLTA	18	PRECISA DE AJUDA?	32



Consulte os importantes avisos de saúde e segurança no menu Configurações.

INÍCIO

Sistema PLAYSTATION®4

Iniciar um jogo: antes de usar, leia com atenção as instruções fornecidas com o sistema de entretenimento de computador PlayStation®4. A documentação contém informações sobre a configuração e uso de seu sistema, bem como informações importantes de segurança.

Toque no botão de alimentação do sistema PlayStation®4 para ligá-lo. O indicador de alimentação pisca na cor azul e, em seguida, se acende na toma a cor branca. Insira o disco do jogo *FIFA 20* no compartimento para disco, com o lado impresso voltado para cima. O jogo será exibido na área de conteúdo da tela inicial. Selecione o título do software na tela inicial do sistema PlayStation®4, e pressione o botão **X**. Consulte este manual para obter informações sobre o uso do software.

Sair de um jogo: mantenha pressionado o botão **PS** e, em seguida, selecione [Fechar aplicativo] na tela exibida.

Voltar para a tela inicial durante um jogo: para voltar para a tela inicial sem sair de um jogo, pressione o botão **PS**. Para retomar o jogo, selecione-o na área de conteúdo.

Remover de um disco: toque no botão de ejeção depois de sair do jogo.



Troféus: conquiste, compare e compartilhe os troféus que você conquistou ao atingir determinados objetivos nos jogos. O acesso aos troféus requer uma conta da Sony Entertainment Network.

CONTROLES COMPLETOS

AVISO: Os controles neste manual consideram a configuração Clássica.

MOVIMENTAÇÃO

Mover jogador	controle esquerdo
Dominar / Adiantar a bola	botão R2 + controle direito
Pique	botão R2 (manter)
Parar e virar para o gol	controle esquerdo (soltar) + botão L1
Proteger / Cercar	botão L2 (manter)
Condução lateral	botão L1 + controle esquerdo
Condução lateral (bloqueia ângulo frontal)	botão L1 + botão R1 + controle esquerdo
Fintas	controle direito
Fintas simples (apenas no FUTEBOL VOLTA)	botão L2 + botão R2 + controle esquerdo
Toques simples (apenas no FUTEBOL VOLTA)	botão R3 + controle esquerdo
Provocações (apenas no FUTEBOL VOLTA)	controle esquerdo (soltar) + botão R2 (manter)
Parar a bola	controle esquerdo (soltar) + botão R2
Disputar (bolas aéreas)	botão L2

ATAQUE (SIMPLES)

Passe rasteiro / Cabeceio	botão X
Passe por cima / Cruzamento / Cabeceio	botão □
Bola enfiada	botão ▲
Chute / Voleio / Cabeceio	botão ○
Finalização calibrada	botão ○ + botão ○ (no tempo certo)
Cavadinha	botão L1 + botão ○
Chute colocado	botão R1 + botão ○
Chute por baixo / Cabeceio para baixo	botão L1 + botão R1 + botão ○
Fingir chute	botão ○, depois botão X + controle esquerdo
Fingir passe	botão □, depois botão X + controle esquerdo
Bola enfiada precisa	botão R1 + botão ▲

ATAQUE (AVANÇADO)

Proteger a bola	botão L2
Passe à meia altura	botão X + botão X
Bola enfiada à meia altura	botão ▲ + botão ▲
Bola enfiada por cobertura	botão L1 + botão ▲
Bola enfiada direta por cobertura	botão L1 + botão R1 + botão ▲
Passe por cima direto/Cruzamento	botão R1 + botão □
Cobertura alta / Cruzamento	botão L1 + botão □
Cruzamento por baixo	botão □ + botão □
Desmarcar	botão L1
Pedir aproximação	botão R1
Cancelar	botão L2 + botão R2
Passe com firula	botão L2 + botão X
Finalização com firula	botão L2 + botão ○
Por cobertura com firula	botão L2 + botão □
Passe rasteiro direto	botão R1 + botão X
Deixar a bola correr	botão R1 (manter) + controle esquerdo (longe da bola)
Corta-luz	controle esquerdo (soltar) + botão R1 (manter)
Condução lenta	botão L2 + botão R2 + controle esquerdo
Toque para cima para voleio	botão R3
Falso domínio	botão R1 (manter) + controle esquerdo (em direção à bola)
Configurar toque	botão R1 + controle direito (manter na direção)
Passar e partir	botão L1 + botão X

TÁTICA

Exibir táticas de ataque	botão ↑
Ir para a área	botão ↑, botão ↑
Laterais ofensivas	botão ↑, botão ←
Chegar na linha de fundo	botão ↑, botão →
Atacante extra	botão ↑, botão ↓
Exibir táticas de defesa	botão ↓
Voltar com atacantes	botão ↓, botão ↑
Pressão	botão ↓, botão ←
Abusar das laterais	botão ↓, botão →
Linha de impedimento	botão ↓, botão ↓
Alterar plano de jogo	botão ← ou botão →
Mudar mentalidade (apenas no FUTEBOL VOLTA)	botão ← ou botão →
Substituições rápidas	botão R2

DEFESA

Mudar jogador	botão L1
Trocar jogador (manual)	controle direito
Empurrar ou puxar (ao perseguir)	botão ○
Puxar e agarrar	botão ○ (manter)
Dividida	botão ○
Dividida forte	botão ○ (manter)
Carrinho	botão ◻
Chutão	botão ○
Dividida forte em pé (apenas no FUTEBOL VOLTA)	botão ◻
Levantar-se rapidamente (depois de carrinho)	botão ◻
Conter	botão ⊗ (manter)
Conter com o companheiro	botão R1 (manter)

DEFESA (CONT.)

Cercar / Tomar e segurar	botão L2 (manter)
Cercar na corrida	botão L2 (manter) + botão R2 (manter)
Sair do gol em direção à bola	botão △
Interceptações de goleiro em cruzamentos	botão △ + botão △ (manter)
Enfrentar adversário que protege a bola	botão L2 + controle esquerdo (em direção de quem tem a posse)

GOLEIRO

Balão	botão ○ / botão □
Arremessar / Passar	botão ×
Soltar a bola	botão △
Pegar bola	botão R1
Trocar para goleiro	botão do touch pad
Arremesso direto	botão R1 + botão ×
Balão colocado	botão R1 + botão □
Mover goleiro	botão R3 (manter) + controle direito
Cobrir segunda trave	botão R3 (manter)

FALTAS (SIMPLES)

Selecionar cobrador	botão R2
Adicionar cobrador extra	botão R1 /botão L2
Mirar	controle esquerdo
Mover cobrador	controle direito
Passe rasteiro	botão ×
Passe por cima/Cruzamento	botão □
Chute com efeito	botão ○ ou controle direito ↓
Cobrança direta	botão L1 + botão ○

FALTAS (SIMPLES) (CONT.)

Aplicar efeito durante a corrida	controle direito
Chute no tempo certo	botão ○ + botão ◎
Pulo da barreira	botão ▲
Sair da barreira	botão ×
Mover barreira	botão L2 / botão R2
Mover goleiro	botão □ / botão ◎

FALTAS (AVANÇADO)

Chamar segundo cobrador	botão L2
Batida com efeito do segundo cobrador	botão L2 + botão ◎
Passe do segundo cobrador	botão L2 + botão ×
Cavadinha do segundo cobrador	botão L2 + botão □
Salto sobre a bola do segundo cobrador	botão L2 + botão ◎ + botão ×
Chamar terceiro cobrador	botão R1
Batida com efeito do terceiro cobrador	botão R1 + botão ◎
Salto sobre a bola do terceiro cobrador	botão R1 + botão ◎, botão ×
Pedir aproximação (quando não for possível rolar a bola)	botão R1

ESCANTEIOS E LATERAIS

Cruzamento por cima no escanteio	botão □
Passe no escanteio	botão ×
Mirar chute	controle esquerdo
Aplicar força na cobrança	botão □
Pedir aproximação (escanteio)	botão R1
Movimento pela linha (arremesso lateral)	controle esquerdo
Arremesso curto	botão ×

ESCANTEIOS E ARREMESSOS LATERAIS (CONT.)

Arremesso longo	botão X (manter)/botão □
Arremesso curto (manual)	botão △
Fingir arremesso	botão □ / botão X
Ativar / desativar indicador de mira	botão ↑
Exibir táticas de escanteio	botão ↓
Correr até a segunda trave	botão ↓ + botão ↑
Até a entrada da área	botão ↓ + botão ←
Cercar o goleiro	botão ↓ + botão →
Correr até a primeira trave	botão ↓ + botão ↓

PÊNALTIS

Finalização	botão ○
Mirar	controle esquerdo
Ajustar posição	controle direito
Paradinha / Corrida lenta	botão L2
Pique	botão R2
Ativar / desativar indicador de mira	botão ↑
Selecionar cobrador	botão R2
Chute colocado	botão R1 + botão ○
Cavadinha	botão L1 + botão ○
Salto com o goleiro	controle direito
Movimento do goleiro	controle esquerdo ← e →
Gestos antes da cobrança	botão □ / botão △ / botão ○ / botão X

SEJA UM CRAQUE: JOGADOR (ATAQUE SEM A BOLA)

Pedir passe	botão X
Pedir ou sugerir bola enfiada	botão Δ
Sugerir finalização	botão ○
Pedir passe rasteiro direto	botão R1 + botão X
Pedir bola enfiada precisa	botão R1 + botão Δ
Pedir bola enfiada por cobertura	botão L1 + botão Δ
Pedir bola enfiada precisa por cobertura	botão L1 + botão R1 + botão Δ
Pedir cruzamento	botão □
Pedir cruzamento rasteiro	botão R1 + botão □
Pedir cruzamento alto	botão L1 + botão □

SEJA UM CRAQUE: GOLEIRO (ATAQUE SEM A BOLA)

Pedir ou sugerir passe	botão X
Sugerir bola enfiada	botão Δ
Sugerir cruzamento	botão □
Sugerir finalização	botão ○
Alternar foco da câmera	botão do touch pad

SEJA UM CRAQUE: GOLEIRO (PROTEÇÃO DA ÁREA)

Saltar	controle direito
Posicionamento automático	botão L1 (manter)
Conter com segundo defensor	botão R1 (manter)
Alternar foco da câmera	botão do touch pad

FINTAS

AVISO: Apenas os jogadores mais habilidosos conseguem executar os movimentos mais difíceis.

FINTAS DE 1 ESTRELA

Embaixadinhas (sem se mover)	botão L2 + botão R1 (tocar)
Fingir toque (sem se mover)	botão R1 (manter)
Fingir chute para esquerda	botão L1 (manter) + botão □ /botão ○ + botão × + controle esquerdo ↖
Fingir chute para direita	botão L1 (manter) + botão □ /botão ○ + botão × + controle esquerdo ↗
Toque para cima para voleio	botão R3

FINTAS DE 2 ESTRELAS

Drible de corpo para a esquerda	controle direito ← (toque)
Drible de corpo para a direita	controle direito → (toque)
Pedalada para a esquerda	controle direito ↑, ↖, ←
Pedalada para a direita	controle direito ↑, ↗, →
Pedalada invertida para a esquerda	controle direito ←, ↖, ↑
Pedalada invertida para a direita	controle direito →, ↗, ↑
Rolada para a esquerda	controle direito ← (manter)
Rolada para a direita	controle direito → (manter)
Puxada de bola	botão R1 + controle esquerdo ↓ (manter e direcionar para sair)

FINTAS DE 3 ESTRELAS

Toque de calcanhar	controle direito ↑, ↓ (toque)
Giro para a direita	controle direito ↓, ↘, ←, ↖, ↑, ↗, →
Giro para a esquerda	controle direito ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←
Fingir para a esquerda e sair pela direita	controle direito ←, ↘, ↓, ↘, →
Fingir para a direita e sair pela esquerda	controle direito →, ↘, ↓, ↘, ←

FINTAS DE 4 ESTRELAS

Quique da bola (sem se mover)	botão L2 (manter) + botão R3
Drible com calcanhares	controle direito ↑, ↓ (toque)
Carretilha simples	controle direito ↓, ↑, ↑ (toque)
Driblar para a esquerda, sair pela direita	controle direito ←, ↘, ↓, ↙, →
Driblar para a direita, sair pela esquerda	controle direito →, ↙, ↓, ↘, ←
Giro para a esquerda	controle direito ↘, ↘ (toque)
Giro para a direita	controle direito ↙, ↙ (toque)
Parada com giro para a esquerda (correndo)	controle direito ↑, ← (toque)
Parada com giro para a direita (correndo)	controle direito ↑, → (toque)
Rolada com corte para a esquerda	controle direito → (manter), controle esquerdo ←
Rolada com corte para a direita	controle direito ← (manter), controle esquerdo →
Passe falso (sem se mover)	botão R2 (manter) + botão ◻/botão ◉ + botão ⊗
Passe falso, sair pela esquerda (sem se mover)	botão R2 (manter) + botão ◻/botão ◉ + botão ⊗ + controle esquerdo ↖
Passe falso, sair pela direita (sem se mover)	botão R2 (manter) + botão ◻/botão ◉ + botão ⊗ + controle esquerdo ↗
Virada com toque de calcanhar	botão R1 (manter) + controle direito ↑, ↓ (toque)
Corte de calcanhar para a esquerda (correndo)	botão L2 (manter) + botão ◻/botão ◉ + botão ⊗ + controle esquerdo ←
Corte de calcanhar para a direita (correndo)	botão L2 (manter) + botão ◻/botão ◉ + botão ⊗ + controle esquerdo →
Mudar de direção para a esquerda	botão L1 (manter) + controle direito ← (manter)
Mudar de direção para a direita	botão L1 (manter) + controle direito → (manter)

FINTAS DE 4 ESTRELAS (CONT.)

Giro de três toques para a esquerda	botão L2 (manter) + controle direito ↓, ←
Giro de três toques para a direita	botão L2 (manter) + controle direito ↓, →
Puxada de bola e giro para a esquerda	controle direito ↓, ← (toque)
Puxada de bola e giro para a direita	controle direito ↓, → (toque)

FINTAS DE 5 ESTRELAS

Carretilha avançada	controle direito ↓ (toque), ↑ (manter), ↑ (toque)
Elástico	controle direito →, ↘, ↓, ↙, ←
Elástico invertido	controle direito ←, ↙, ↓, ↘, →
Roladas rápidas (sem se mover)	controle direito ↓ (manter)
Abracadabra	controle direito ↓, ↙, ←, ↘, ↓, ↘, →
Elástico triplo	controle direito ↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ←
Rolada com toque para a esquerda	controle direito → (manter), ↑ (toque)
Rolada com toque para a direita	controle direito ← (manter), ↑ (toque)
Chapéu (sem se mover)	controle direito ↑, ↑, ↓ (toque)
Volta e giro à esquerda	controle direito ↑, ← (toque)
Volta e giro à direita	controle direito ↑, → (toque)
Fingir rolada, esquerda (sem se mover)	controle direito ← (manter), → (toque) + saída na direção do controle esquerdo
Fingir rolada, direita (sem se mover)	controle direito → (manter), ← (toque) + saída na direção do controle esquerdo
Fingir toque de letra (ao encerrar)	botão L2 botão + botão □ /botão ○ + botão ⊗ + controle esquerdo ↓
Elástico para a esquerda	botão R1 (manter) + controle direito →, ↓, ←
Elástico para a direita	botão R1 (manter) + controle direito ←, ↓, →
Toque com giro para a esquerda	botão R1 (manter) + controle direito ↑ (toque), ← (toque)
Toque com giro para a direita	botão R1 (manter) + controle direito ↑ (toque), → (toque)
Toque por cima	controle direito ↑ (manter)

EMBAIXADINHAS 5 ESTRELAS (CONT.)

Giro 360° para a esquerda	botão L1 (manter) + controle direito ↑ (toque), ← (toque)
Giro 360° para a direita	botão L1 (manter) + controle direito ↑ (toque), → (toque)
Toque de peito de pé	botão L2 + botão R1 (manter)
Chapéu para trás	botão L2 + botão R1 + controle esquerdo ↓ (manter)
Chapéu para a esquerda	botão L2 + botão R1 + controle esquerdo ← (manter)
Chapéu para a direita	botão L2 + botão R1 + controle esquerdo → (manter)
Ao redor do mundo	botão L2 (manter) + controle direito ↓, ↙, ←, ↘, ↑, ↗, →, ↘/↓, ↙, →, ↗, ↑, ↘, ←, ↙
Elástico no ar	botão L2 (manter) + controle direito →, ← (toque)
Elástico no ar invertido	botão L2 (manter) + controle direito ←, → (toque)
Toque para cima para voleio	controle esquerdo ↑ (manter)
Toque de peito	botão L2 (manter) + botão L3 (tocar), botão R3 (toque triplo)
Volta ao mundo	botão L2 (manter) + controle direito ↓, ↙, ←, ↘, ↑, ↗, → + controle direito ↑ (toque)

ESTE ANO NO FIFA

Este ano, apresentamos o FUTEBOL VOLTA, o novo lar que construímos para o futebol de rua. Jogue partidas rápidas com equipes pequenas em terraços e túneis ao redor do mundo, usando seu avatar personalizado. Ao derrotar outros elencos, você tem a chance de recrutar os jogadores adversários para seu próprio elenco. Nas Partidas de Desafio, você poderá recrutar jogadores Lendas de Rua!

Nos Objetivos da Temporada, nosso mais novo modo do FUT, cada partida afeta seus objetivos do ano todo, tanto os de curto quanto os de longo prazo. Esses objetivos incluem uma série de desafios de jogabilidade, com novidades como os limites de tempo para conclusão, que vão de uma hora a um ano. É possível agrupar os objetivos, tornando-os mais gratificantes e desbloqueando novos tipos de recompensas.



Com um novo recurso no Pro Clubs, os jogadores poderão organizar jogos-treino contra equipes de IA! Você escolhe a dificuldade e a tática usada pela IA (posse de bola, bola longa, pressão total etc) para criar as condições de treino ideais.

No Modo Carreira, você gerencia o novo sistema de Moral e toma decisões críticas para a carreira em conferências de imprensa e conversas com os jogadores. Além disso, a interface de usuário está com novos visuais especiais, de acordo com a liga que você estiver jogando!

Os comentários de Caio Ribeiro Decoussau e Tiago Leifert agora estão disponíveis na maioria dos modos de jogo. Você pode priorizar a narração deles nas configurações de áudio.

INICIANDO O JOGO

ENTRE EM CAMPO

Prepare-se para jogar o futebol de verdade no *FIFA 20*.

TREINADOR FIFA PARA NOVOS JOGADORES

Se você é iniciante no *FIFA 20*, experimente o Treinador FIFA. Avisos na tela ajudarão você a entender os fundamentos de passes, divididas, cruzamentos e finalizações.

Se quiser sair da partida introdutória, pressione o botão **OPTIONS** para acessar o Menu de Pausa do jogo e escolha **TERMINAR PARTIDA**.

Se você for iniciante no jogo e sair da partida introdutória, não receberá uma sugestão de nível de dificuldade. Você verá essa sugestão depois do seu primeiro Jogo Rápido contra jogadores de IA adaptável.

Quando você concluir a partida introdutória, independentemente se você é iniciante ou se já tem experiência de outros títulos FIFA, o jogo sugerirá o nível de dificuldade adequado para você. Além disso, o jogo solicitará que você informe seu clube preferido antes de chegar ao menu principal do *FIFA 20*.

ESCOLHA SEU CLUBE, NÍVEL DE DIFICULDADE E CONFIGURAÇÕES DE CONTROLE

Ao fazer login nos servidores da EA, você escolherá seu time preferido, o nível de dificuldade do jogo e as configurações de controle. O brasão do seu time preferido aparecerá ao lado do seu nome no EA SPORTS™ Football Club. Assim, todos os seus amigos que jogam *FIFA 20* verão qual time você apoia.

CONECTE-SE AO EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Fique de olho no seu time do coração no *FIFA 20*. Se você escolher se conectar ao seu clube preferido pelo EA SPORTS Football Club, você verá notícias e promoções do clube.

GANHE RECOMPENSAS POR SUA EXPERIÊNCIA ANTERIOR NO FIFA

Seu nível do EA SPORTS Football Club, seu XP e seus Créditos do Football Club (CFC) das versões anteriores do FIFA serão transferidos para o *FIFA 20*. Além disso, você receberá recompensas por seu progresso nos modos do *FIFA 19* como o Ultimate Team, o Modo Carreira e as Temporadas Online.

JOGANDO

MENU PRINCIPAL

Início	Acesso rápido aos modos jogados recentemente e às novidades do FIFA.
Jogar	Explore os diversos modos de jogo disponíveis no <i>FIFA 20</i> , incluindo o FUTEBOL VOLTA, Modo Carreira, Torneios e Ultimate Team.
Online	Entre em modos online como Temporadas, Pro Clubs e Amistosos Online.
Personalizar	Aqui, você ajusta cada detalhe da sua experiência no <i>FIFA 20</i> . Defina configurações, reveja controles, edite seus elencos e personalize suas listas de músicas nas telas EA SPORTS™ e VOLTA Trax.

EA SPORTS Football Club

Em todo o jogo, é possível acessar o EA SPORTS Football Club (EASFC) através do widget no canto superior direito da tela. O widget do EASFC exibe o seu nível atual do Football Club, seu XP e seus Créditos do Football Club (CFC). Use os CFC para comprar itens do catálogo do EASFC ou enviá-los como presentes para seus amigos. O EASFC exige uma conexão aos servidores da EA.

Pressione o botão **R3** para acessar o EASFC.

TELA DO JOGO



PREPARAÇÃO DO JOGO

Antes de entrar em campo, você pode personalizar suas configurações de jogo na tela Configurações. Escolha a duração de cada tempo da partida, o nível de dificuldade, as condições da partida e a bola utilizada, entre muitos outros fatores. Você também pode ativar ou desativar regras como contusões ou impedimentos para definir o nível de realismo que deseja em suas partidas. Além disso, é possível definir cores e tamanhos diferentes para o radar e indicadores de jogador, para facilitar a acessibilidade visual.

DICAS DE CÂMERA

Não esqueça das configurações de câmera no menu Configurações de Jogo! Para cada tipo de partida, você tem nove opções personalizáveis de câmera para escolher. Dessa forma, você pode visualizar o campo e viver cada partida na perspectiva que melhor funciona para você.

Gerenciamento do time

É aqui que você prepara seu time para a próxima partida. Crie seu elenco, ajuste a formação, defina funções e gere táticas. Você pode armazenar várias escalações, o que permite escolher a melhor formação para explorar os pontos fracos do adversário, ou resguardar seus craques para os próximos jogos. Defina seus planos de jogo antes do apito inicial para ter uma estratégia preparada contra qualquer esquema que o adversário implementar.

SALVANDO E CARREGANDO

O *FIFA 20* usa um recurso de salvamento automático para seu progresso e configurações mais recentes. Não desligue seu sistema PlayStation®4 enquanto o ícone de salvamento automático estiver visível, ou você perderá todas as informações não salvas.

FUTEBOL VOLTA

O EA SPORTS FUTEBOL VOLTA leva o futebol de volta às ruas, revivendo toda a cultura, a criatividade e o estilo autênticos do futebol das quadras. Crie seu personagem, expresse seu estilo e jogue várias formas de futebol em estilo livre em cenários do mundo todo.

JOGABILIDADE DO VOLTA

Mostre seu estilo em um sistema de jogabilidade inédito, baseado no futebol realista. Inspirado no futebol autêntico jogado nas ruas, canchas e quadras de futsal do mundo todo, o FUTEBOL VOLTA traz novas ferramentas para você mergulhar na dinâmica das ruas: toques simples e fintas, novas animações de firulas e até a possibilidade de usar a parede como se fosse outro jogador.

JOGADOR

O FUTEBOL VOLTA oferece inúmeras maneiras de personalizar seu jogador, desde roupas, penteados e tatuagens até emotes de comemoração. Crie seu jogador ou jogadora e mostre seu estilo nos diversos modos de jogo do FUTEBOL VOLTA. À medida que você avança no VOLTA, desbloqueia mais itens de personalização.

LOCAIS

O FUTEBOL VOLTA dá vida a quadras de futebol do mundo todo. Dos túneis de Amsterdã às canchas de bairro em Londres, ou aos terraços de Tóquio, o FUTEBOL VOLTA dá aos jogadores a chance de viver a experiência do esporte de rua em vários lugares do mundo.

TIPOS DE PARTIDA

O grande foco do FUTEBOL VOLTA é a personalização. Você pode jogar partidas 3x3 sem goleiro, 4x4, 4x4 sem goleiro, 5x5 ou futsal profissional, e personalizar os jogos com arenas de tamanhos diferentes, em ambientes com ou sem paredes.

MODOS

JOGO RÁPIDO VOLTA Leve seus times profissionais favoritos para as ruas. Jogue Paris Saint-Germain contra Olympique Lyonnais em Paris, o clássico de Madri nas ruas da Espanha, ou Chelsea contra Spurs em uma cancha de Londres.

TOUR VOLTA Monte seu elenco do FUTEBOL VOLTA jogando partidas de um jogador contra os times criados pela comunidade, em jogos com formatos e localizações diferentes. Após cada vitória, você pode recrutar um jogador do time adversário para aumentar a habilidade e entrosamento do seu elenco.

HISTÓRIA VOLTA Acompanhe seu jogador ou jogadora em uma experiência com narrativa rica e enfrente as grandes lendas do futebol de rua internacional. Ganhe recompensas, personalize seu jogador e recrute outros para seu elenco. Todos o seu esforço culminará no Campeonato Mundial VOLTA em Buenos Aires.

LIGA VOLTA

Jogue passando por promoções ou rebaixamentos na LIGA VOLTA. Esse novo formato jogador contra jogador coloca seu time face a face contra outros elencos online. Se vencer, seu time sobe de divisão.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

Monte o elenco dos seus sonhos no FIFA Ultimate Team, o modo mais popular do FIFA. Ao longo da temporada, o FUT disponibilizará para os fãs do futebol conteúdos influenciados diretamente pelo esporte do mundo real.

OBJETIVOS DA TEMPORADA

Nos Objetivos da Temporada, nosso mais novo modo, cada partida afeta seus objetivos do ano todo, tanto os de curto quanto os de longo prazo. Esses objetivos incluem uma série de desafios de jogabilidade, com novidades como os limites de tempo para conclusão, que vão de uma hora a um ano. É possível agrupar os objetivos, tornando-os mais gratificantes e desbloqueando novos tipos de recompensas.

Os novos tipos de objetivos incluem:

Objetivos da Temporada

São objetivos agrupados atualizados mensalmente. Ao concluir os desafios, você ganha XP, aumentando seu nível de temporada e melhorando as recompensas que você recebe.

Marcos

Marcos são objetivos de longo prazo que concedem recompensas nos momentos marcantes da história do seu Clube do FUT.

Objetivos Fundamentais

São objetivos básicos, com foco em ajudar novos jogadores a iniciar suas jornadas no FUT, montando e gerenciando seus novos Clubes do FUT.

ÍDOLOS

Crie o elenco perfeito com astros do passado e do presente com os Ídolos do FUT. Para cada Ídolo, há três Eras que representam as diferentes fases de sua carreira no futebol, bem como um Momento Ídolo especial que homenageia um dos maiores feitos do jogador em campo. Há 89 Ídolos disponíveis, incluindo futebolistas lendários como Zinedine Zidane, Kaká, Didier Drogba e Andrea Pirlo.

AMISTOSOS DO FUT

Nos Amistosos do FUT, você encontra as Regras Alternativas, uma opção que permite jogar com amigos e com a comunidade usando regras de jogo novas ou já conhecidas. Faça experimentos com seu elenco sem precisar lidar com contusões ou contratos e sem afetar sua contagem de vitórias e derrotas!

O aspecto social está no cerne dos modos competitivos e cooperativos dos Amistosos do FUT:

- Cooperativo local** Jogue em times de quatro jogadores com seus amigos ou IA, usando as regras padrão ou alternativas. O time adversário pode ser um elenco de um amigo, da comunidade ou a Seleção da Semana do FUT.
- Jogar online** Enfrente um membro aleatório da comunidade em uma Partida Única Online com regras padrão ou alternativas.
- Jogar com um amigo** Jogue contra o elenco Ultimate Team de um amigo com regras padrão ou alternativas.

Com nosso complexo sistema de acompanhamento comparativo de estatísticas, você pode continuar ostentando suas vitórias, e com fundamento.

GERENCIAMENTO DE ELENCO

Personalize seu clube dentro e fora dos gramados. No FIFA Ultimate Team, você tem o controle total do seu time. Você decide a formação, a tática e qual será o próximo grande craque do time, tudo enquanto mantém o entrosamento.

Suas escolhas não ficam limitadas ao gramado. Você também personaliza seu elenco com novas opções de personalização de clube. Neste ano, adicionamos novos uniformes, brasões de time, vestiários, faixas, bandeiras, mosaicos 3D e comemorações para o seu Clube do FUT ficar com a sua cara.

SQUAD BATTLES

Nas Squad Battles, você disputa uma colocação no placar semanal. Você encontrará novas listas de adversários ao longo do dia, criadas por jogadores reais do mundo todo. Neste ano, aprimoramos as Squad Battles para ajudar os jogadores a chegar ao topo dos placares da forma como preferirem. Removendo o limite diário de partidas, os jogadores ganham mais flexibilidade ao competir em partidas semanais.

A Seleção da Semana do FUT ficará disponível como uma Squad Battle em Destaque.

E, com a opção de Revanche da Squad Battle em Destaque, você pode jogar a Squad Battle da semana novamente para melhorar sua pontuação e subir nos placares.

Ao final da competição, você receberá prêmios baseados na sua classificação final.

Quanto mais alta a classificação, melhores serão as recompensas! Os Elencos em Destaque podem ser úteis se você estiver querendo aumentar sua classificação.

Esses elencos são times criados por membros populares da comunidade do FUT ou por outros jogadores e clubes. Após derrotar um Elenco em Destaque, você ganha um determinado número de pontos, não importa qual nível de dificuldade você escolheu.

DESAFIOS DE MONTAGEM DE ELENCO

Nos Desafios de Montagem de Elenco, você testa suas habilidades de montar elencos criando times com requisitos específicos. Uma vez que preencher os requisitos, seu elenco pode ser trocado por recompensas interessantes. Você pode jogar Desafios de Montagem de Elenco no seu console ou levar os desafios aonde for com o aplicativo móvel Companion!

DIVISION RIVALS

Jogue contra adversários online para aumentar sua classificação e ganhe recompensas exclusivas neste modo competitivo inédito. Primeiramente, você jogará partidas de posicionamento para receber sua colocação na divisão. Depois, você pode competir contra jogadores na sua divisão e ganhar pontos para cada vitória. As recompensas semanais são baseadas na sua divisão e no total de pontos. Jogue com frequência! Jogue bem para subir na classificação da divisão e se qualificar para a Weekend League.

FUT CHAMPIONS

O FUT Champions oferece o mais alto nível de competição no FIFA Ultimate Team. Classifique-se, ganhe recompensas e conquiste a glória no FUT Champions.

MODO DRAFT

O Modo Draft é uma forma alternativa de jogar o FIFA Ultimate Team. Nesse modo, você pode usar jogadores que não possui para competir. Você terá acesso a uma seleção aleatória de jogadores disponíveis no FUT, inclusive jogadores Em Boa Fase! Preencha cada posição para montar seu elenco e dispute uma competição de quatro rodadas, mata-mata para um jogador ou multiplayer online. Quanto melhor for sua posição no final da competição, melhores serão os prêmios.

ENTROSAMENTO

O entrosamento é essencial para o sucesso de um Ultimate Team. Qualquer elenco cheio de astros com certeza dará um show em campo, mas é preciso balancear o entrosamento do time para aproveitar ao máximo as habilidades dos jogadores. É possível ver a Classificação de Entrosamento do seu time no canto superior direito do menu de Elenco Ativo. O entrosamento melhora quando os jogadores ocupam suas posições preferidas, e suas nacionalidades, ligas e entrosamento de clube combinam. Linhas verdes indicam relações de entrosamento fortes entre os jogadores. Ter um manager com lealdade alta também melhora o entrosamento. Troque os jogadores de lugar ou obtenha novos para encontrar o equilíbrio ideal no seu clube.

Estilos de Entrosamento

Cada jogador tem um Estilo de Entrosamento. Ao combinar Estilos de Entrosamento complementares, você melhora a tática do seu time de forma geral. Setas aparecem ao lado de qualidades que podem ser afetadas por determinados Estilos de Entrosamento. A cor verde mostra qualidades melhoradas. Os Estilos que aprimoram as qualidades dos jogadores permanecem em uso até que um novo Estilo seja aplicado. Os Estilos de Entrosamento podem ser encontrados em Pacotes e no Mercado de Transferências.

CONTRATOS

Antes de poder brilhar em campo, um jogador precisa ter Contratos para participar de partidas. Na tela do seu Elenco Ativo, selecione um jogador, acesse o menu de Ações e escolha “Usar consumível” para dar um Contrato a um jogador. Esse menu também exibe as informações de status e os Contratos restantes de cada jogador. Os Consumíveis Sugeridos indicam o momento de usar um Contrato em um jogador. Os jogadores de pacotes começam com sete Contratos. Jogadores em Pacotes Iniciais vem com Contratos especiais de longa duração (45 partidas). Cada partida consome um Contrato do jogador, mas, se o jogador fica na reserva e não entra em campo, ele não perde um Contrato.

PREPARO FÍSICO

Quando você encontra um jogador em um pacote, esse jogador vem com o Preparo Físico total. À medida que você joga partidas, seus jogadores começam a ficar cansados, e o nível de Preparo Físico diminui. Jogadores com baixo nível de Preparo Físico não terão seu melhor desempenho nas partidas, e correm maior risco de contusões.

Para aumentar o nível de Preparo Físico de um jogador, selecione-o no menu de Elenco Ativo, abra o menu de Ações e escolha “Usar consumível” para aplicar um item de Preparo Físico. Aqui, você pode ver o nível de Preparo Físico de cada jogador. O recurso de Consumíveis Sugeridos indicará quando você precisa usar um item de melhoria de Preparo Físico.

Outra maneira de recuperar o Preparo Físico de um jogador é colocá-lo no banco de reservas ou não relacionados do elenco. Quando não jogam uma partida, os jogadores recuperam parte de seu Preparo Físico.

MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é o lugar certo para comprar, listar e vender itens. Você também pode encontrar novos jogadores para melhorar a Classificação de Entrosamento do Elenco. Filtre jogadores por nome, nacionalidade, liga, clube, qualidade, posição, Estilo de Entrosamento ou preço para encontrar o que melhor se encaixa no seu Elenco Ativo.

CHUTE INICIAL

Escolha JOGO RÁPIDO na tela Jogar para ir direto para o gramado e controlar qualquer clube ou seleção do jogo. O recurso Match Day atualizará automaticamente os times, com seus esquemas e escalações mais recentes, além de ajustar as classificações dos jogadores para representar seus desempenhos recentes nos campos. O Match Day exige uma conexão com os servidores da EA.

No Jogo Rápido, existem os seguintes tipos de partida:

Bola Surpresa	Cada bola surpresa tem um valor de gol específico, que pode aumentar ao longo da partida.
Controle do Campo	Dispute a posse de bola dentro de uma área definida aleatoriamente para aumentar seu bônus de gol.
Sobrevivência	Quando você marca um gol, um jogador do seu time é removido (até 4 no máximo).
De Fora Vale 2	Gols de fora da área valem como dois gols.
Cabeceios e Voleios	Só valem gols de cabeça, de voleio e de cobranças diretas.
Quem Fizer Ganha	Jogue uma partida em que o primeiro a fazer determinado número de gols (1 a 5) vence. Nesse modo, qualquer erro custa caro.
Vale Tudo	Não há faltas nem impedimento!
O Melhor da Série	Jogue séries de 3 ou 5 partidas para determinar o campeão da galera!
Final de Copa	Entre direto em uma final de copa. Ninguém vai ficar sabendo que você pulou algumas etapas!

Independentemente de como você joga, com o novo recurso de acompanhamento de estatísticas, você poderá competir até altas horas para ver quem é o melhor do *FIFA 20!*

CARREIRA

A Carreira é uma experiência emocionante: você tem a chance de viver uma carreira completa no universo do futebol. A Carreira é dividida em duas áreas:

Manager ou Jogador.

NOVIDADES NA CARREIRA

Neste ano, a experiência da Carreira será ainda mais visual. Incluímos novas cenas de coletivas de imprensa, tanto anteriores quanto posteriores às partidas, mais cenários de transferências e visuais de menu exclusivos quando você jogar com times da LaLiga, Premier League, Bundesliga, Ligue 1 Conforama ou MLS.

O novo sistema de Moral complementa as conferências de imprensa e as conversas dos jogadores, e traz maior complexidade às dinâmicas internas do seu clube. Manter seus jogadores com um nível alto de moral melhora seus desempenhos. Da mesma maneira, um time com baixa moral terá desempenhos inferiores.

CARREIRA COMO MANAGER

No *FIFA 20*, sua carreira de manager será mais imersiva do que nunca. Com nosso novo sistema de Moral, você participará de conferências de imprensa e conversas de jogadores para fortalecer seu time e sua reputação.

Assuma o controle das finanças do seu clube favorito. Observe jogadores com alto potencial, mantenha o elenco e a Diretoria satisfeitos, gerencie o orçamento e tome decisões essenciais sobre os jogadores para levar seu time ao sucesso. Se você se sair bem, pode ser convidado para assumir uma seleção e participar de competições internacionais, como a FIFA World Cup™.

Sendo o novo Manager, você pode optar por participar de negociações de transferência e contrato, imersivas e em tempo real, com representantes de outros clubes e empresários. Se você não quiser participar das reuniões, pode delegar qualquer negociação, de acordo com suas diretrizes, a partir da nova Central de Transferências.

As transferências no *FIFA 20* também têm cláusulas e bônus, como taxas de venda futura, multas rescisórias e mais.



Veja algumas das funções que você terá como manager:

Coletivas de imprensa (novo)

Um recurso inédito do *FIFA 20*, as conferências de imprensa, anteriores e posteriores às partidas, configuram uma maneira imersiva e interativa de moldar o futuro do seu clube. Com pontos para discussão gerados dinamicamente, todos os diálogos são relevantes e levam em conta a jornada de cada jogador.

Conversas dos jogadores (novo)

As conversas dos jogadores representam o ponto mais relevante da relação entre manager e jogador. Nessas conversas, o manager e os jogadores discutem uma variedade de assuntos, e o manager precisa lidar com as relações dentro do clube e com as expectativas, dos jogadores, da Diretoria do clube e as suas próprias.

Personalização do manager (novo)

No *FIFA 20*, você pode se expressar usando ferramentas de personalização complexas para criar e modificar seu avatar de manager. Pela primeira vez, os jogadores poderão escolher o gênero de seu avatar, além de alterar o visual e o vestuário a qualquer momento durante a Carreira.

Personalização baseada nas ligas (novo)

Neste ano, você poderá jogar apreciando as imagens oficiais de cada liga, com interfaces de usuário desenvolvidas especialmente para a Premier League, LaLiga, Ligue 1 Conforama, Bundesliga e MLS.

Gerenciamento Total do Clube

Como o novo manager, você será responsável não só pelo sucesso do time em campo, como também pela colaboração com a Diretoria em relação a vários aspectos da administração de um clube de futebol. Você receberá objetivos, de curto e de longo prazo, de vários tipos, incluindo objetivos financeiros como expandir o alcance da marca do clube e até melhorar o programa de desenvolvimento da base. A importância de cada tipo de objetivo varia de acordo com o clube; por isso, é importante prestar muita atenção ao que a Diretoria acredita ser o mais fundamental para o sucesso do clube.

Treino de jogador

Treine os jogadores para garantir que estarão preparados para os jogos. Há diversos exercícios que abrangem todas as categorias que seus jogadores precisam desenvolver para ter sucesso em campo. Monitore as qualidades que o time pode adquirir, o desenvolvimento atual e o potencial de desenvolvimento do time.

Rede mundial de transferências

Envie olheiros a diversos países para que observem as ligas. Defina instruções de observação para encontrar jogadores que se encaixem em seus critérios de escolha. Depois de encontrar alguns possíveis novos recrutas, peça a um olheiro que forneça uma observação mais completa antes de tomar a decisão final.

Escalações

Você poderá criar várias escalações levando em conta as situações que encontrará em campo. Você pode criar elencos especialmente para jogar na liga, em uma copa nacional ou uma copa continental, por exemplo. Basta acessar a guia Elenco e nomear as escalações de acordo com o estilo de cada escalação para não esquecer quando usá-las.

CARREIRA DE JOGADOR

Crie um atleta ou assuma o controle de um único jogador profissional de futebol e dispute ligas, copas e competições internacionais para melhorar sua habilidade e chegar à seleção do seu país. No jogo, você receberá e-mails do manager e da Diretoria do time a respeito das expectativas deles; você também poderá treinar seu jogador com exercícios para acelerar o desenvolvimento. Como jogador, você poderá eventualmente se aposentar e continuar uma carreira como manager.

JOGOS DE HABILIDADE

Melhore suas habilidades futebolísticas concluindo desafios que testam habilidades específicas como chutes por cobertura, faltas e dribles. Conforme domina essas habilidades, você desbloqueia Desafios de Habilidade e pode chegar ao nível Lendário em todas elas. Compare seu desempenho com o de amigos e de outros jogadores nos placares para criar uma motivação extra à medida que avança.

O *FIFA 20* utiliza análises de jogabilidade para oferecer recomendações personalizadas para os Jogos de Habilidade! Esse novo recurso identifica aspectos que podem ser melhorados nas suas partidas, e recomenda o Jogo de Habilidade ideal para você aprimorar essas competências. Os Jogos de Habilidade adequados são recomendados antes de partidas offline e na EATV. Para receber recomendações de Jogos de Habilidade, é necessário ter uma conexão com os servidores da EA.

ARENA DE TREINO

Na tela Jogar, selecione ARENA DE TREINO (em Jogos de Habilidade) para melhorar suas habilidades de drible e finalização enfrentando o goleiro, ou para treinar jogadas ensaiadas. Enquanto estiver no campo de treino, pressione o botão ↓, ←, ↑ ou →. Você pode até escolher seus companheiros de time na tela Jogar.

ONLINE

TEMPORADAS

As Temporadas oferecem partidas classificatórias online e o maior nível de competitividade no jogo. Nas 10 partidas de cada temporada, tente somar pontos suficientes para escapar do rebaixamento e entrar na próxima divisão, ou até disputar o título da divisão. Não vai ser fácil! Quanto mais alta a divisão, mais habilidosos são seus adversários e mais difícil é o acesso à divisão. Prepare-se para enfrentar desafios de verdade.

TEMPORADAS CO-OP

Nas Temporadas Co-op, junte-se a um amigo para enfrentar outros times em partidas de dois contra dois. Você pode ter temporadas separadas para cada um de seus amigos. Foi rebaixado nesta temporada? Agora a culpa não será só sua!

PRO CLUBS

Entre em um Pro Club ou crie seu próprio para jogar online com amigos e outros jogadores do *FIFA 20*.

Dispute com seu clube em 10 jogos por temporada e dispute para subir nas divisões da liga. Crie e desenvolva seu Craque Online disputando Partidas de Clube ou Partidas Improvisadas. O trabalho em equipe será fundamental para marcar gols, vencer partidas e desenvolver o melhor Craque possível.

As Partidas Improvisadas são um ótimo começo para desenvolver seu jogador.

Quando estiver pronto, procure um clube na tela Clube Recomendado. Lá, você verá uma lista de pessoas que seguem você e os Clubes aos quais elas pertencem. É possível também criar seu próprio Clube e convidar os contatos que você segue para entrar.

Como manager, você pode acessar a tela de Transferências para ver os convites de Clube.

Conforme seu Craque melhora, você pode acompanhar suas estatísticas e progresso na guia Meu Craque.

Copas com Regras Alternativas

Neste ano, o *FIFA 20* terá Copas com Regras Alternativas no Pro Clubs. Jogue partidas com esses conjuntos especiais de regras para dar um toque especial aos jogos!

- | | |
|-----------------------|--|
| Vale Tudo | Não há cartões, impedimentos, ou faltas. |
| Sobrevivência | Quando um time faz um gol, um de seus jogadores é aleatoriamente removido da partida. Jogadores da IA são removidos primeiro. Goleiros não são removidos. Cada time pode ser punido com dois cartões vermelhos antes que a partida seja cancelada. |
| De Fora Vale 2 | Gols de dentro da área valem 1 ponto; gols de fora da área contam como 2 gols. |

- Cabeceios e Voleios** Somente gols de cabeça e de voleio valem pontos (cobranças de faltas e pênaltis também valem).
- Controle do Campo** Mantenha a posse de bola dentro de uma área definida aleatoriamente para aumentar seu bônus de gol. Quando você está fora da área demarcada, o valor dos seus gols é reduzido. No início, as redes estão bloqueadas. Os gols só passam a contar quando você atinge um bônus de gol.
- Bola Surpresa** Quando a bola sai de jogo, ao retornar ela pode assumir uma de cinco formas de “bola surpresa”, que concede um reforço poderoso de um dos seguintes tipos: finalização, passe, drible, velocidade ou todos. As bolas surpresas também têm um valor de gol que aumenta ao longo da partida.

AMISTOSOS ONLINE

Convide um amigo para disputar uma partida online e acompanhe a rivalidade no decorrer de temporadas de cinco jogos para descobrir quem tem mais habilidade em campo. Termine os cinco jogos com o maior número de pontos para levar a taça. Continue a competição com uma temporada nova para tentar defender seu título ou tomá-lo de seus amigos.

PRECISA DE AJUDA?

A equipe de Experiência Mundial EA está à disposição para garantir que você aproveite seu jogo ao máximo, a qualquer momento e em qualquer lugar.

- **Informações Sobre o Contato e Suporte Online** Para perguntas frequentes, artigos de ajuda e contato, acesse help.ea.com/br.
- **Suporte via Twitter e Facebook** Precisa de uma dica rápida? Entre em contato com @EAHelp pelo Twitter ou deixe uma postagem em facebook.com/EAHelpHub/.