



FIFA 20

Fly Emirates



コンテンツ

操作説明	3	キックオフ	25
FIFA 今作の特徴	14	キャリアモード	26
ゲームを始める	15	スキルゲーム	29
ゲームをプレイする	16	オンライン	29
VOLTA FOOTBALL	18	サポートが必要ですか?	32
FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	20		

操作説明

注意: このマニュアルに掲載されている操作方法は、クラシック操作設定時のものです。

ムーブメント

選手移動	左スティック
ファーストタッチ/ノックオン	R2 ボタン + 右スティック
ダッシュ	R2 ボタン(長押し)
ストップ&フェイスゴール	左スティック(離す) + L1 ボタン
シールド/スライド	L2 ボタン(長押し)
ストレイフドリブル	L1 ボタン + 左スティック
ストレイフドリブル(向き固定)	L1 ボタン + R1 ボタン + 左スティック
スキルムーブ	右スティック
シンプルスキルムーブ (VOLTA FOOTBALLのみ)	L2 ボタン + R2 ボタン + 左スティック
シンプルフリック(VOLTA FOOTBALLのみ)	R3 ボタン + 左スティック
挑発(VOLTA FOOTBALLのみ)	左スティック(離す) + R2 ボタン(長押し)
ボールを止める	左スティック(離す) + R2 ボタン
接触プレイ(浮き球時)	L2 ボタン

オフェンス(シンプル)

グラウンダーパス/ヘディング	⊗ ボタン
ロブパス/クロス/ヘディング	⊠ ボタン
スルーパス	△ ボタン
シュート/ボレー/ヘディング	⊙ ボタン
シュートのタイミングを合わせる	⊙ ボタン+⊙ ボタン(タイミングを合わせて)
ループシュート	L1 ボタン+⊙ ボタン
高精度シュート	R1 ボタン+⊙ ボタン
低いシュート/叩きつけるヘディング	L1 ボタン+ R1 ボタン+⊙ ボタン
シュートフェイク	⊙ ボタン入力後、⊗ ボタン+左スティック
パスフェイク	⊠ ボタン入力後、⊗ ボタン+左スティック
精密スルーパス	R1 ボタン+△ ボタン

オフェンス(アドバンス)

ボールのプロテクト	L2 ボタン
浮かせたグラウンダーパス	X ボタン + X ボタン
浮かせたグラウンダースルーパス	△ ボタン + △ ボタン
ロブスルーパス	L1 ボタン + △ ボタン
ドリブンロブスルーパス	L1 ボタン + R1 ボタン + △ ボタン
ドリブンロブパス/クロス	R1 ボタン + □ ボタン
ハイロブ/クロス	L1 ボタン + □ ボタン
ロークロス	□ ボタン + □ ボタン
トリガーラン	L1 ボタン
味方を呼ぶ	R1 ボタン
キャンセル	L2 ボタン + R2 ボタン
フレアパス	L2 ボタン + X ボタン
フレアシュート	L2 ボタン + ○ ボタン
フレアロブ	L2 ボタン + □ ボタン
ドリブングラウンダーパス	R1 ボタン + X ボタン
ボールを動かす	R1 ボタン(長押し) + 左スティック(ボールから離れる)
パスをスルーする	左スティック(離す) + R1 ボタン(長押し)
遅いドリブル	L2 ボタン + R2 ボタン + 左スティック
フリックアップボレー	R3 ボタン
ファーストタッチフェイク	R1 ボタン(長押し) + 左スティック(ボールの方向)
セットアップタッチ	R1 ボタン + 右スティック(方向指示+長押し)
パス&ゴー	L1 ボタン + X ボタン

戦術

攻撃戦術の表示	↑ ボタン
ペナルティエリアへ入る	↑ ボタン、↑ ボタン
攻撃的サイドバック	↑ ボタン、← ボタン
サイドライン固定	↑ ボタン、→ ボタン
ストライカー追加	↑ ボタン、↓ ボタン
守備戦術の表示	↓ ボタン
ストライカーのリトリート	↓ ボタン、↑ ボタン
チームプレス	↓ ボタン、← ボタン
ボールサイドオーバーロード	↓ ボタン、→ ボタン
オフサイドトラップ	↓ ボタン、↓ ボタン
メンタリティ変更(VOLTA FOOTBALLのみ)	← ボタン/→ ボタン
ゲームプラン変更	← ボタン/→ ボタン
クイックサブ	R2 ボタン

ディフェンス

選手変更	L1 ボタン
選手変更(マニュアル)	右スティック
ブッシュブル(追跡時)	○ ボタン
ホールド	○ ボタン(長押し)
タックル	○ ボタン
ハードタックル	○ ボタン(長押し)
ボールクリア	○ ボタン
スライディング	□ ボタン
ハードタックル(VOLTA FOOTBALLのみ)	■ ボタン
すぐ起き上がる(スライディング後)	■ ボタン
囲い込み	⊗ ボタン(長押し)
チームメイト囲い込み	R1 ボタン(長押し)
スライド/グラブ&ホールド	L2 ボタン(長押し)
ランニングスライド	L2 ボタン(長押し) + R2 ボタン(長押し)
GKの果敢な飛び出し	△ ボタン
ゴールキーパークロスインターセプト	△ ボタン + △ ボタン (長押し)
相手のシールド開始	L2 ボタン + 左スティック (ドリブラーをシールドする方向)

ゴールキーパー

ドロップキック	○ ボタン/□ ボタン
スロー/パス	× ボタン
ドロップボール	△ ボタン
ボールを拾う	R1 ボタン
GKに切り替える	タッチ패드 ボタン
ドリブンスロー	R1 ボタン + × ボタン
ドリブンキック	R1 ボタン + □ ボタン
GK移動	R3 ボタン(長押し) + 右スティック
ファーポストをカバー	R3 ボタン(長押し)

フリーキック(シンプル)

キッカーの選択	R2 ボタン
キッカーの追加	R1 ボタン/L2 ボタン
狙う	左スティック
キッカーの移動	右スティック
グラウンダーパス	× ボタン
ロブパス/クロス	□ ボタン
カーブシュート	○ ボタンもしくは右スティック ↓
ドリブンシュート	L1 ボタン + ○ ボタン
助走中にカーブをかける	右スティック
タイミングシュート	○ ボタン + ○ ボタン
壁ジャンプ	△ ボタン
壁から飛び出す	× ボタン
壁を左右に移動	L2 ボタン/R2 ボタン
GK移動	□ ボタン/○ ボタン

フリーキック(アドバンス)

第2キッカーを呼ぶ	L2 ボタン
第2キッカーのフリーキック	L2 ボタン + ○ ボタン
第2キッカーでパスを出す	L2 ボタン + × ボタン
第2キッカーでロブパスを出す	L2 ボタン + □ ボタン
第2キッカーをおとりに使う	L2 ボタン + ○ ボタン、× ボタン
第3キッカーを呼ぶ	R1 ボタン
第3キッカーのフリーキック	R1 ボタン + ○ ボタン
第3キッカーをおとりに使う	R1 ボタン + ○ ボタン、× ボタン
ショートパスを要求 (レイオフが不可能な場合)	R1 ボタン

コーナー&スローイン

コーナーキック ロブクロス	□ ボタン
コーナーキック パス	× ボタン
キックで狙う	左スティック
キック力を高める	□ ボタン
ショートパスを要求(コーナー)	R1 ボタン
ライン沿いに移動(スローイン)	左スティック
スローイン	× ボタン
ロングスローイン	× ボタン(長押し)/□ ボタン
スローイン(マニュアル)	△ ボタン
フェイントスロー	□ ボタン + × ボタン
狙いのインジケータ オン/オフ	↑ ボタン
コーナーキック戦術の表示	↓ ボタン
ファーポストへ走りこむ	↓ ボタン + ↑ ボタン
PAの端へ走りこむ	↓ ボタン + ← ボタン
ゴールキーパーに詰めよる	↓ ボタン + → ボタン
ニアポストへ走りこむ	↓ ボタン + ↓ ボタン

ペナルティキック

シュート	○ ボタン
狙う	左スティック
ポジション調整	右スティック
フェイントステップ/ゆっくり走る	L2 ボタン
ダッシュ	R2 ボタン
狙いのインジケータ オン/オフ	↑ ボタン
キッカーの選択	R2 ボタン
高精度シュート	R1 ボタン + ○ ボタン
ループシュート	L1 ボタン + ○ ボタン
ゴールキーパーダイブ	右スティック
ゴールキーパー移動	左スティック ← と →
ゴールキーパージェスチャー	□ ボタン / △ ボタン / ○ ボタン / × ボタン

BE A PRO: フィールドプレイヤー(攻撃、オフ・ザ・ボール)

パスを要求	× ボタン
スルーパスを要求/指示する	△ ボタン
シュートを打たせる	○ ボタン
ドリブルグラウンダーパスを要求	R1 ボタン + × ボタン
精密スルーパスを要求	R1 ボタン + △ ボタン
ロブスルーパスを要求	L1 ボタン + △ ボタン
精密ロブスルーパスを要求	L1 ボタン + R1 ボタン + △ ボタン
クロスを要求	□ ボタン
グラウンダークロスを要求	R1 ボタン + □ ボタン
ハイクロスを要求	L1 ボタン + □ ボタン

BE A PRO: ゴールキーパー(攻撃、オフ・ザ・ボール)

パスを要求/指示する	⊗ ボタン
スルーパスを指示する	△ ボタン
クロスを指示する	Ⓜ ボタン
シュートを打たせる	Ⓞ ボタン
カメラのターゲットを切り替える	タッチパッド ボタン

BE A PRO: ゴールキーパー(自分のゴールを守る)

ダイビング	右スティック
自動ポジショニング	L1 ボタン(長押し)
2nd DF 囲い込み	R1 ボタン(長押し)
カメラのターゲットを切り替える	タッチパッド ボタン

スキルムーブ

注意: スキルの高い選手だけが、難易度の高いムーブを行えます。

1レベル ムーブ

リフティング(立った状態)	L2 ボタン + R1 ボタン(タップ)
フットフェイク(立った状態)	R1 ボタン(長押し)
左オープンアップシュートフェイク	L1 ボタン(長押し) + □ ボタン / ○ ボタン + × ボタン + 左スティック ↖
右オープンアップシュートフェイク	L1 ボタン(長押し) + □ ボタン / ○ ボタン + × ボタン + 左スティック ↗
フリックアップボレー	R3 ボタン

2レベル ムーブ

左ボディフェイント	右スティック ←(フリック)
右ボディフェイント	右スティック →(フリック)
左ステップオーバー	右スティック ↑、↖、←
右ステップオーバー	右スティック ↑、↗、→
左リバースステップオーバー	右スティック ←、↖、↑
右リバースステップオーバー	右スティック →、↗、↑
左ボールロール	右スティック ←(長押し)
右ボールロール	右スティック →(長押し)
ドラッグバック	R1 ボタン + 左スティック ↓(抜く方向に長押し)

3レベル ムーブ

ヒールフリック	右スティック ↑、↓(フリック)
ルーレット(左回り)	右スティック ↓、↘、→、↗、↑、↖、←
ルーレット(右回り)	右スティック ↓、↙、←、↖、↑、↗、→
左へフェイクを入れて右へ	右スティック ←、↙、↓、↘、→
右へフェイクを入れて左へ	右スティック →、↘、↓、↙、←

4レベルムーブ

ボールホップ(立った状態)	L2 ボタン(長押し) + R3 ボタン
ヒールトゥーヒールフリック	右スティック ↑、↓(フリック)
シンプルレインボウ	右スティック ↓、↑、↑(フリック)
左へフェイントして右へ	右スティック ←、↘、↓、↙、→
右へフェイントして左へ	右スティック →、↘、↓、↙、←
左スピン	右スティック ↘、↙(フリック)
右スピン	右スティック ↙、↘(フリック)
ストップ&左ターン(ランニング中)	右スティック ↑、←(フリック)
ストップ&右ターン(ランニング中)	右スティック ↑、→(フリック)
左ボールロールカット	右スティック →(長押し)、左スティック ←
右ボールロールカット	右スティック ←(長押し)、左スティック →
パスフェイク(立った状態)	R2 ボタン(長押し) + □ ボタン/○ ボタン + × ボタン
パスフェイクから左へ(立った状態)	R2 ボタン(長押し) + □ ボタン/○ ボタン + × ボタン + 左スティック ↘
パスフェイクから右へ(立った状態)	R2 ボタン(長押し) + □ ボタン/○ ボタン + × ボタン + 左スティック ↙
ヒールフリックターン	R1 ボタン(長押し) + 右スティック ↑、↓(フリック)
左ヒールチョップ(ランニング中)	L2 ボタン(長押し) + □ ボタン/○ ボタン + × ボタン + 左スティック ←
右ヒールチョップ(ランニング中)	L2 ボタン(長押し) + □ ボタン/○ ボタン + × ボタン + 左スティック →
左レーンチェンジ	L1 ボタン(長押し) + 右スティック ←(長押し)
右レーンチェンジ	L1 ボタン(長押し) + 右スティック →(長押し)
スリータッチルーレット(左回り)	L2 ボタン(長押し) + 右スティック ↓、←
スリータッチルーレット(右回り)	L2 ボタン(長押し) + 右スティック ↓、→
ドラッグバック 左スピン	右スティック ↓、←(フリック)
ドラッグバック 右スピン	右スティック ↓、→(フリック)

5レベルムーブ

エラシコ	右スティック →、↘、↓、↙、←
逆エラシコ	右スティック ←、↙、↓、↘、→
クイックボールロール(立った状態)	右スティック ↓(長押し)
アドバンスレインボウ	右スティック ↓(フリック)、 ↑(長押し)、↑(フリック)
ホーカスポーカス	右スティック ↓、↙、←、↘、↓、↘、→
トリプルエラシコ	右スティック ↓、↘、→、↙、↓、↙、←
ボールロール&左フリック	右スティック →(長押し)、↑(長押し)
ボールロール&右フリック	右スティック ←(長押し)、↑(長押し)
ソンプレロフリック(立った状態)	右スティック ↑、↑、↓(フリック)
左ターン&スピン	右スティック ↑、←(フリック)
右ターン&スピン	右スティック ↑、→(フリック)
左ボールロールフェイク(立った状態)	右スティック ←(長押し)、→(フリック) + 抜く方向に左スティック入力
右ボールロールフェイク(立った状態)	右スティック →(長押し)、←(フリック) + 抜く方向に左スティック入力
ラボーナフェイク(ランニング中)	L2 ボタン + □ ボタン / ○ ボタン + × ボタン + 左スティック ↓
エラシコチョップ左	R1 ボタン(長押し) + 右スティック →、↓、←
エラシコチョップ右	R1 ボタン(長押し) + 右スティック ←、↓、→
スピNFLリック左	R1 ボタン(長押し) + 右スティック ↑(フリック)、←(フリック)
スピNFLリック右	R1 ボタン(長押し) + 右スティック ↑(フリック)、→(フリック)
フリックオーバー	右スティック ↑(長押し)
トルネードスピン左	L1 ボタン(長押し) 右スティック ↑(フリック)、←(フリック)
トルネードスピン右	L1 ボタン(長押し) 右スティック ↑(フリック)、→(フリック)

5レベル ジャグリングトリック

レースフリックアップ	L2 ボタン + R1 ボタン (長押し)
バックソンプレロフリック	L2 ボタン + R1 ボタン + 左スティック ↓(長押し)
左ソンプレロフリック	L2 ボタン + R1 ボタン + 左スティック ←(長押し)
右ソンプレロフリック	L2 ボタン + R1 ボタン + 左スティック →(長押し)
アラウンド・ザ・ワールド	L2 ボタン(長押し) + 右スティック ↓、↙、←、↖、↑、↗、→、↘/↓、 ↘、→、↗、↑、↖、←、↙
空中エラシコ	L2 ボタン(長押し) + 右スティック →、←(フリック)
空中逆エラシコ	L2 ボタン(長押し) + 右スティック ←、→(フリック)
フリックアップボレー	左スティック ↑(長押し)
チェストフリック	L2 ボタン(長押し) + L3 ボタン(タップ)、 R3 ボタン(3回タップ)
T.アラウンド・ザ・ワールド	L2 ボタン(長押し) + 右スティック ↓、↙、←、↖、↑、↗、→ + 右スティック ↑(フリック)

FIFA 今作の特徴

ストリートサッカーを楽しめる新たなモード、VOLTA FOOTBALLが登場です。自分でカスタマイズしたアバターを使用して、屋上や高架下を舞台にした小さなコートで行われる展開の早い試合を、世界を舞台に楽しみましょう。試合に勝利すると、相手チームの選手をスカウトできます。チャレンジマッチでは、ストリートのレジェンドをスカウトすることも可能です！

FUTに新たなモード、シーズン目標が登場です。シーズンを通して短期的・長期的な目標の達成を目指してください。一試合一試合が大切になります。目標には様々な種類のゲームプレイチャレンジが用意されています。中には制限時間が一時間のものから一年といったものまで、今作で新たに登場する目標もあります。目標にはグループになっているものもあり、クリアすると報酬が豪華になったり新たな報酬タイプを解除したりできます。

プロクラブモードに待望の新機能が追加され、AIチームと練習試合を行えるようになりました！AIの強さと戦術(ポゼッション、ロングボール、ハイプレス)を選択して、理想のシナリオで練習を行きましょう。

キャリアモードに士気システムが新登場です。インタラクティブな記者会見や選手ダイアログを通して、キャリアを大きく左右する決断を下しましょう。また、UIにリーグ専用のスペシャルデザインが登場します！没入感のある体験をお楽しみください。

複数のモードで、西岡明彦と福西崇史の実況解説をお楽しみいただけます。オーディオで設定を変更できます。

ゲームを始める

ピッチに立とう

「FIFA 20」で、リアルを追及したサッカーゲームをお楽しみください。

初心者向けFIFAトレーナー

FIFA 20で初めてFIFAをプレイする方は、FIFAトレーナーをオンにしてプレイしましょう。画面にヒントが表示されるようになります。パス、タックル、クロス、シュートといった基本的な操作を素早く身につけましょう。

最初の試合を終了したい場合は、**OPTIONS**ボタンでゲームのポーズメニューを開き試合終了を選択してください。

FIFAを始めてプレイするプレイヤーが最初の試合を途中で終了した場合、推奨難易度は提示されません。その代わりに、キックオフでAIとの初対戦を終えた後に推奨難易度が表示されます。

FIFAを初めてプレイするプレイヤーが最初の試合を完了するか、過去作からのFIFAプレイヤーがデータを引き継いだ場合、ゲームがあなたに最適な難易度を提案します。その後、「FIFA 20」のメインメニューへ移動する前にお気に入りのクラブを選択できます。

クラブ・難易度・操作方法を設定する

EAサーバーにログインすると、お気に入りのチーム・難易度・操作方法の設定を行えます。選択したクラブのエンブレムは、EA SPORTS™ フットボールクラブの名前の横に表示されます。そのため、「FIFA 20」をプレイするフレンドにもあなたが応援しているクラブが一目瞭然です。

EA SPORTS フットボールクラブとリンクする

「FIFA 20」で、お気に入りのチームとつながり続けましょう。お気に入りのクラブを設定すると、EA SPORTS フットボールクラブでクラブニュースやプロモーションを受け取れるようになります。

FIFAシリーズのプレイ履歴に応じた報酬を獲得する

過去のFIFAシリーズから、EA SPORTS フットボールクラブのレベル・EXP・フットボールクラブ クレジット(FCC)を「FIFA 20」に引き継ぐことができます。「FIFA 19」のUltimate Team、キャリアモード、オンラインシーズンといったモードの進行状況に応じた報酬を受け取ることもできます。

ゲームをプレイする

メインメニュー

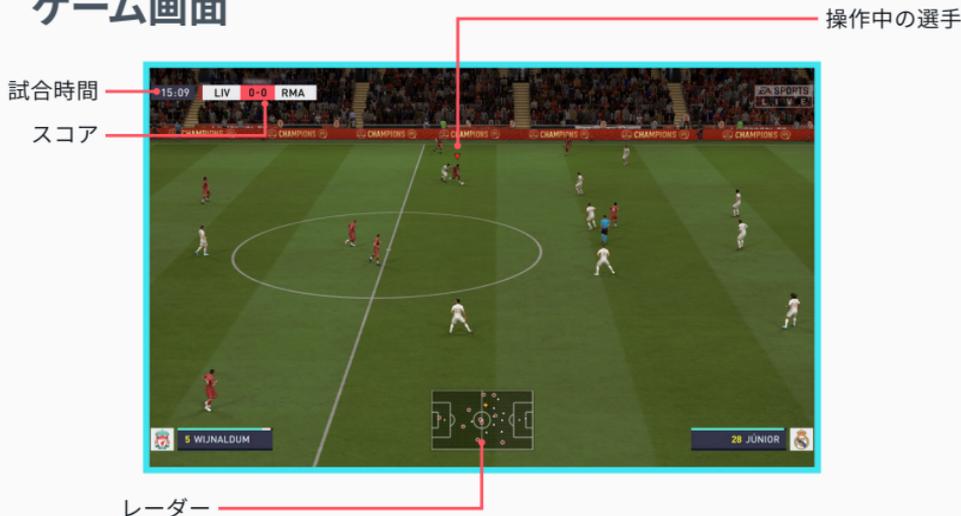
- ホーム** 最近プレイしたゲームモードに簡単にアクセスできます。最新のFIFAニュースも確認できます。
- プレイ** VOLTA FOOTBALLやキャリアモード、トーナメント、Ultimate Teamといった「FIFA 20」の様々なモードにアクセスできます。
- オンライン** シーズンやプロクラブ、オンラインフレンドリーなどのオンラインモードにアクセスできます。
- カスタマイズ** 「FIFA 20」の様々な設定を行えます。設定の変更、操作方法の確認、チームの編成だけでなく、EA SPORTS™ & VOLTA Traxのプレイリストの編集も行えます。

EA SPORTS フットボールクラブ

ゲーム中、いつでも画面右上のウィジェットからEA SPORTS フットボールクラブ (EASFC)にアクセスできます。EASFCのウィジェットを見れば、いつでもフットボールクラブの現在のレベル、EXP、フットボールクラブ クレジット (FCC)を確認できます。FCCを使えば、EASFCカタログでアイテムを購入することができます。また、フレンドにアイテムをプレゼントすることもできます。EAサーバーに接続されていないと、EASFCにアクセスできません。

EASFCにアクセスするには、**R3** ボタンを押してください。

ゲーム画面



試合の準備

ピッチに足を踏み入れる前に、設定画面でゲーム設定をカスタマイズしましょう。試合の長さ、難易度、コンディション、ボールなど、様々な設定を行えます。さらに、負傷やオフサイドのオン/オフも設定できます。お好みの設定で試合をお楽しみください。また、選手インジケータやレーダーの色やサイズにも様々なオプションが用意されています。見やすい設定にカスタマイズしてプレイしましょう。

カメラ設定

ゲーム設定メニューではカメラの設定も行えます。忘れずに行いましょう！試合タイプごとにカメラをカスタマイズできます。9種類のカメラから選択してください。毎試合、自分に合ったアングルでピッチを眺めましょう。

チーム管理

次の試合に向けて、チームの設定を行えます。チームの作成、フォーメーションの変更、キッカーの選択、戦術の確認などを行いましょう。メンバー表をセーブしておけば、相手の弱点を突く設定をすぐに変更することができます。また、今後の試合に備えてスター選手を休ませることもできます。キックオフの前にゲームプランを設定して、どんな相手にも対応できる戦術を用意しておきましょう。

セーブとロード

「FIFA 20」にはオートセーブ機能が搭載されています。そのため、ゲームの進行状況や最新の設定は自動的にセーブされます。オートセーブアイコンが表示されている間は、PlayStation®4本体の電源を切らないでください。セーブされていないデータが全て失われてしまう可能性があります。

VOLTA FOOTBALL

EA SPORTS VOLTA FOOTBALLはストリートへと原点回帰して、スモールサイドゲームのリアルなカルチャー、クリエイティビティ、スタイルをお届けします。自分だけのキャラクターを作成し、自分だけのスタイルを表現しましょう。世界を舞台に、流れるようなサッカーを自由にプレイできます。

VOLTA ゲームプレイ

リアルなフットボールをベースにした全く新しいゲームプレイシステムで、自分だけのスタイルを表現しましょう。VOLTA FOOTBALLは、世界中のストリート、ケージ、フットサルコートで繰り広げられているスモールサイドのリアルなフットボールにインスパイアされています。新登場の機能を利用してストリートの世界を心ゆくまでお楽しみください。シンプルな操作でフリックやスキルムーブを発動することができるだけでなく、スタイリッシュなアニメーションも追加されています。さらに、壁をチームメイトにすることもできています。

プレイヤー

VOLTA FOOTBALLには、服装からヘアスタイル、タトゥー、セレブレーションエモートまで、プレイヤーをカスタマイズする無数の方法が用意されています。男性もしくは女性のプレイヤーを作成して、VOLTA FOOTBALLの様々なモードで披露しましょう。カスタマイズアイテムは、VOLTA FOOTBALLを進めることで解除できます。

ロケーション

VOLTA FOOTBALLには世界中のフットボールプレイグラウンドが収録されています。アムステルダムの高架下からロンドンのストリートコート、さらには東京の屋上にいたるまで、VOLTA FOOTBALLで世界各地の雰囲気味わってください。

試合タイプ

VOLTA FOOTBALLの特徴はカスタマイズの多様性にあります。3対3 ラッシュ(GKなし)、4対4、4対4 ラッシュ、5対5、プロフェッショナルフットサルといったルールに加え、様々なアリーナサイズが用意されています。また、壁の有無も設定可能です。

モード

VOLTA キックオフ お気に入りのプロフェッショナルチームを使用して、ストリートサッカーを楽しむことができます。パリでPSG対オリンピック・リヨンの試合を楽しんだり、スペインのストリートでマドリード・ダービーを楽しんだりしましょう。ロンドンのケージで、チェルシー対スパーズの試合を楽しむことだってできます。

VOLTA ツアー コミュニティが作成したチームを相手にシングルプレイマッチをプレイして、自分だけのVOLTA FOOTBALLチームを作り上げましょう。試合形式とロケーションは様々です。勝利すると相手チームの選手をスカウトできます。新たな選手を獲得し、チームのスキルやケミストリーを成長させてください。

VOLTA ストーリー 自分だけのプレイヤーを操作して、世界各地のストリートサッカーのレジェンドに立ち向かう物語を進めましょう。報酬を獲得して選手をカスタマイズしたり、選手をスカウトしてチームを強化したりして、ブエノスアイレスで開催されるVOLTA ワールドチャンピオンシップ優勝を目指してください。

VOLTA リーグ 昇格・降格をかけた試合をVOLTA リーグで楽しみましょう。自分のチームを率いて、他のプレイヤーとオンライン対戦できるモードです。上のディビジョンへの昇格を目指してください。

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

FIFAで一番人気のモード、FIFA Ultimate Teamで自分だけの夢のチームを作り上げましょう。FUTでは、現実世界の選手のパフォーマンスを反映した様々なコンテンツが登場します。シーズンを通して、サッカーファンはサッカーの世界とつながることができます。

シーズン目標

新たなモード、シーズン目標が登場です。シーズンを通して短期的・長期的な目標の達成を目指してください。一試合一試合が大切になります。目標には様々な種類のゲームプレイチャレンジが用意されています。中には制限時間が一時間のものから一年といったものまで、今作で新たに登場する目標もあります。目標にはグループになっているものもあり、クリアすると報酬が豪華になったり新たな報酬タイプを解除したりできます。

新登場の目標には以下のようなものがあります：

- シーズン目標** シーズン目標は毎月更新されるグループ目標です。チャレンジをクリアしてEXPを獲得し、シーズンティアを進めて豪華報酬を獲得しましょう。
- マイルストーン目標** マイルストーン目標は、あなたのFUTクラブの歴史的瞬間を祝える長期目標です。
- 基本目標** 基本目標は、これからFUTの冒険を始めようとしている方にぴったりの目標です。FUTクラブを新たに設立し、編成する方法を学べます。

アイコン選手

FUT アイコン選手を手に入れ、過去と現在のスター選手で構成された完璧なチームを作り上げましょう。全てのアイコン選手には、それぞれのキャリアの様々な時期を反映した3種類のバージョンが用意されています。また、アイコン選手が大きく活躍した瞬間をフィーチャーした、特別な一幕バージョンも登場します。Zinedine ZidaneやKaká、Didier Drogba、Andrea Pirloといったレジェンドをはじめとする、89名のアイコン選手が存在します。

FUT フレンドリー

FUT フレンドリーでは、特殊ルールで試合を楽しむことができます。フレンドやFUTコミュニティと、お馴染みのルールや新登場のルールで対戦しましょう。怪我や契約数を気にすることなく、新たなチームを試すことができます。勝率にも影響はありません。

FUT フレンドリーの協力・対戦モードで、気軽に対戦を楽しめます：

カウチプレイ 4人チームでフレンドやAIと対戦しましょう。スタンダードか特殊ルールを選択できます。対戦相手は、フレンドのチーム、FUT 週間最優秀チームもしくはコミュニティチームからお選びください。

プレイオンライン FUTコミュニティからランダムに選ばれたプレイヤーと、スタンダードもしくは特殊ルールでオンラインシングルマッチをプレイできます。

フレンドとプレイ フレンドのUltimate Teamとスタンダードもしくは特殊ルールで対戦できます。

トラッキングシステムで詳細スタッツを確認できるようになりました。フレンドに自慢しましょう。

チームの管理

ピッチの中でも外でも、クラブを自由にカスタマイズしましょう。FIFA Ultimate Teamでは、フォーメーションから戦術、次に獲得するスター選手まで、プレイヤーが自由に決めることができます。チームケミストリーのバランスを考えながら選択しましょう。しかし、プレイヤーが決められるのはピッチ上のことだけではありません。クラブをカスタマイズする様々な方法で、オリジナリティあふれる自分だけのチームを作ることができます。今作では、ユニフォーム、クラブエンブレム、スタジアムのテーマ、横断幕、コレオ、セレブレーションが新たに追加されます。カスタマイズして、自分だけのFUTクラブを作成しましょう。

SQUAD BATTLES

Squad Battlesは、ウィークリーランキングに入ることを目指すモードです。世界中のプレイヤーが作成したチームと一日中対戦できます。

今作のSquad Battlesは大きな進化を遂げました。プレイヤーは自分のペースでランキング上位を目指せるようになります。一日に行える試合の上限数が無くなったため、好きなタイミングでウィークリーマッチを行えるようになりました。

FUT 週間最優秀チームが注目Squad Battleとして登場するようになります。また、プレイヤーはその週の注目Squad Battleの再試合を行うことができるようになりました。前回よりも良いスコアを獲得し、ランキング上位を目指しましょう。

コンペティション終了時、最終的なランクに基づいた報酬を獲得できます。ランクが高いほど、報酬が豪華になります！ランクを上げるために、注目チームとも対戦してみましょう。人気のFUTコミュニティメンバーや、他のプレイヤーとクラブが作ったチームです。注目チームに勝利すると、選択した難易度に関係なく一定のポイントを獲得できます。

チーム編成チャレンジ

チーム編成チャレンジではプレイヤーのチーム編成能力が試されます。特定の条件を満たすチームを作成してください。条件を満たすチームが完成したら、豪華報酬と交換することができます。チーム編成チャレンジにはコンソールだけではなく、モバイルコンパニオンアプリからも挑戦できます。ぜひお試しください！

DIVISION RIVALS

他のプレイヤーとオンライン対戦してランキングを上げ、限定報酬の獲得を目指す新たな対戦モードです。まず、プレイスメントマッチを行うと開始ディビジョンが決まります。ディビジョンが決まったら、同じディビジョン内のプレイヤーと対戦しましょう。試合に勝利するとポイントを獲得できます。ウィークリー報酬は所属ディビジョンと合計ポイントによって決まります。豪華報酬を目指して試合をどんどんプレイしましょう！勝利を重ねて上のディビジョンに進み、Weekend League出場を目指してください。

FUT CHAMPIONS

FUT Championsでは、FIFA Ultimate Team最高峰の戦いを楽しむことができます。ランキングを上げて報酬を獲得し、FUT Championsの栄光を掴みましょう！

ドラフトモード

ドラフトモードは、FIFA Ultimate Teamを楽しむもう一つの方法です。所有していない選手を使って試合を行うことができます。ランダムに選ばれた選手の中から好きな選手を指名してください。FUTの全選手が登場します。好調選手が登場することもあります！各ポジションの選手を指名してチームを作り、シングルプレイかオンラインマルチプレイで全4試合の勝ち抜き戦に挑みましょう。良い結果を残すほど報酬が豪華になります。

ケミストリー

Ultimate Teamで成功を収めるためには、ケミストリーは無視できません。オールスターチームはピッチで絶大な力を発揮します。しかし、彼らの力を最大限に引き出すためには、チームケミストリーのバランスを考える必要があります。

アクティブチームメニューの右上に、チームケミストリーのレートが表示されます。選手を得意ポジションで起用したり、選手の国/地域・リーグ・クラブを他の選手と合わせるとケミストリーが上昇します。緑のラインは、選手間のケミストリーが強いことを表します。忠誠心のある監督を起用することでも、ケミストリーを上げられます。選手を交換したりクラブに新しい選手を迎え入れたりして、最適なバランスを見つけ出しましょう！

ケミストリースタイル

全ての選手にはケミストリースタイルが設定されています。戦術に合うように、様々なケミストリースタイルの選手を組み合わせましょう。ケミストリースタイルによって影響を受ける能力の隣には矢印が表示されます。緑色の矢印は能力が上がることを意味します。別のケミストリースタイルが適用されるまで、選手の能力は上がったまま変わりません。ケミストリースタイルアイテムはパックや移籍市場で入手できます。

契約

選手をピッチに送り出す前に、選手と契約を結ばなくてはなりません。アクティブチーム画面で選手を選択し、アクションメニューを開いて「消耗品を使用」を選択してください。選手と契約を結ぶことができます。このメニューでは、各選手のステータス情報や残りの契約数を確認することもできます。選手と契約を結ぶ必要がある場合は、推奨消耗品が表示されます。

パックで獲得した選手は契約数が7に設定されていますが、スターターパックで入手した選手は特別に45に設定されています。試合に出場すると契約数が1減ります。サブや控えの選手が試合に出場しなかった場合は、契約数が減りません。

フィットネス

パックで入手した選手はフィットネスが100に設定されています。選手は試合に出場すると疲労し、フィットネスが下がってしまいます。フィットネスが低い選手はポテンシャルを最大限発揮することができません。また、負傷する可能性が高くなります。フィットネスを上げるには、アクティブチーム画面で選手を選択し、アクションメニューを開いて「消耗品を使用」を選択してフィットネスアイテムを使用してください。このメニューでは、各選手のフィットネスを確認できます。フィットネスを回復させる必要がある場合は、推奨消耗品が表示されます。

また、選手をチームのサブや控えに置くことでも、フィットネスを回復させることができます。試合に出場しなかった選手はフィットネスが少し回復します。

移籍市場

移籍市場はアイテムの購入・出品・売却を行うことができるハブです。チームのケミストリーを高めるために、新たな選手を探すこともできます。名前・国/地域・リーグ・クラブ・クオリティ・ポジション・ケミストリースタイル・価格といった項目で条件を絞って、チームに必要な選手を見つけ出しましょう。

キックオフ

プレイ画面でキックオフを選択すると、好きなクラブや代表チームを使用してすぐさま試合を楽しむことができます。マッチデイ機能によって、チームのフォーメーションとスターティングメンバーが最新のものに自動的にアップデートされます。また、選手のレートも最新のパフォーマンスを反映したものに調整されます。マッチデイ機能を利用するには、EAサーバーに接続する必要があります。

キックオフには、以下の試合タイプが用意されています：

ミステリーボール ミステリーボールはそれぞれゴールの価値が変わり、試合が進むにつれブーストされます。

キングオブザヒル ランダムに生まれるボックス内でポゼッションを競い、ゴールボーナスをブーストさせてください。

サバイバル ゴールを決めると、ランダムに選ばれた選手が1名いなくなってしまいます(最大4名)。

ロングレンジ ペナルティエリアの外からゴールを決めると2点入ります。

ヘディング&ボレー ヘディング、ボレー、PK、直接フリーキックでしか得点が認められません。

FIRST TOシリーズ 1点から5点の間で設定した点数を先取しましょう。一つのミスが勝負の行方を分けます。

ノールール ファウルもオフサイドもありません！

BEST OFシリーズ 3本勝負か5本勝負を選択してフレンドと対戦し、真のチャンピオンを決めましょう！

カップ戦決勝 数あるカップ戦の中から、好きなカップ戦の決勝をすぐに始められます。何試合か飛ばしたことは誰にもばれません！

どのようなプレイ方法であっても、データトラッキング機能を使えば「FIFA 20」のチャンピオンを決める戦いを夜更かしして楽しむことができます！

キャリアモード

キャリアモードは没入感のある体験を楽しめるモードです。あなただけの生涯にわたるサッカーキャリアを送りましょう。キャリアモードは、選手キャリアと監督キャリアの2種類の方法で楽しむことができます。

キャリアモードの新機能

今作のキャリアモードはビジュアル面で大きな進化を遂げました。試合の前後には記者会見が行われるようになりました。また、移籍の交渉を行う場所も追加されています。他にも、専用のメニュービジュアルを用意しました。ラ・リーガ、プレミアリーグ、ブンデスリーガ、リーグ・アン コンフォラマ、MLSのいずれかのチームを使用している際に適用されます。

今作より新たに登場する記者会見や選手ダイアログを支えているのは士気システムです。士気システムが新たに搭載されたことで、複雑でダイナミックな体験が可能になりました。選手の士気を高く保って、パフォーマンスを最大限に引き出しましょう。チームの士気が低いとパフォーマンスは低下してしまいます。

監督キャリア

「FIFA 20」で、今までにないほど没入感のある監督キャリアを体験しましょう。士気システムが新たに搭載されたことで、プレイヤーは記者会見や選手ダイアログで正しい対応を求められるようになります。適切な回答を選択して、チームを強くし自分の評価を上げましょう。

お気に入りのクラブの資金を管理しましょう。ポテンシャルの高い選手をスカウトし、選手やフロントを満足させ、予算を管理してください。さらに、選手やクラブに関する重大な決断を下してクラブを頂点に導きましょう。クラブで成功を収めれば代表チームを指揮するチャンスがやってきます。FIFA World Cup™をはじめとする国際大会で優勝を目指しましょう。

新たに就任した監督として、没入感の高いリアルタイムの移籍や契約交渉を他のクラブの代表や代理人と自ら行うことができます。あるいは交渉の場に立ち会わなくても、新しい移籍ハブから交渉を委任して指示を出すことができます。

「FIFA 20」の移籍では売却手数料、違約金といった契約金や条項によって、さらに奥深い体験が楽しめます。

監督に求められる仕事の一例を紹介します：

記者会見(New)

「FIFA 20」より新登場の機能です。試合の前後に行われる記者会見に参加しましょう。没入感のあるインタラクティブな方法で、クラブの未来を作ることができます。話題はダイナミックに生成されるため、全ての対話はシチュエーションに適したものとなります。そのため、一人ひとりのプレイヤーの冒険に没入感がもたらされます。

選手ダイアログ(New)

選手ダイアログは、監督と選手の主なコミュニケーション手段です。様々な会話のトピックが用意されています。選手やフロントとの関係を上手に築き、彼らの期待にうまく応えましょう。

監督のカスタマイズ(New)

「FIFA 20」では、多彩なカスタマイズツールを駆使して自分好みの監督の-avatarを作成できます。シリーズ史上初めて、監督の性別を選び、キャリアを進めている間に-avatarの外見や服装をいつでも変更できます。

リーグ別カスタマイズ(New)

新たに導入されるプレミアリーグ、ラ・リーガ、リーグ1、ブンデスリーガ、MLS専用のUIにより、本格的な各リーグのブランディングを味わえます。

クラブの総合管理

新監督に就任したあなたに求められるのは、ピッチ上での成功だけではありません。クラブ運営の様々な面で、フロントと協力することが求められます。あなたには短期および長期の様々な目標が与えられます。資金目標、クラブのブランド拡大、若手育成プログラム強化など、カテゴリーは様々です。各カテゴリーの重要性はクラブによって異なります。フロントの視点に立ち、クラブの成功に最も欠かせないものは何かを知ることが大切です。

選手のトレーニング

試合に向けて、トレーニングで選手を鍛えましょう。選手がピッチで活躍するために必要なカテゴリーを網羅した様々なドリルが用意されています。チームのトレーニング可能な能力、現在の成長度、潜在的な成長をチェックすることもできます。

グローバルトランスファーネットワーク

スカウトをさまざまな地域に派遣して各国のリーグを調査させ、スカウト条件を設定して条件に合う選手を見つけられます。候補選手を見つけたらスカウトを派遣して視察させ、チームにとって最適な決断を下しましょう。

メンバー表

複数のチーム編成を作成して、どんな試合展開にも対応できるように準備できます。リーグ戦、国内カップ戦、コンチネンタルカップ戦用に、それぞれチームを編成可能です。「チーム」パネルでメンバー表をスタイルに合った名前に変更し、試合に応じて使い分けましょう！

選手キャリア

選手を作成するか、既存のプロ選手を1人選択して、さまざまなリーグやカップ戦、各大陸の大会をプレイします。スキルを磨きながら、代表チーム入りを目指しましょう。チームの監督やフロントからメールを受け取り、選手に何が求められているのか確認できます。練習ドリルをこなして選手を育てることも可能です。引退して、監督としてキャリアを続けることもできます。

スキルゲーム

ループシュートやフリーキック、ドリブルなどの特定のアクションを試すチャレンジをクリアしながら、サッカースキルを磨きましょう。各能力をマスターすると、最高レベルの「チャレンジ」が解除され、各スキルでより高みを目指せます。フレンドや他のプレイヤーとランキングを比較することで、スキルレベルを上げる意欲がさらに高まります。

「FIFA 20」ではゲームプレイを分析し、各プレイヤーに応じたスキルゲームをおすすめします！この新機能は、あなたの試合内容から改善の余地を確認し、能力を磨くのに最適なスキルゲームを推奨します。推奨されたスキルゲームは、オフラインマッチ前やEATV中に適用されます。推奨されたスキルゲームを取得するには、EAサーバーへの接続が必要です。

練習アリーナ

プレイ画面から、スキルゲームの中にある練習アリーナを選んで、GKに対するドリブルやシュートのスキルをマスターしましょう。練習中に↓、←、↑、→ボタンを押せば、セットプレイの練習もできます。「プレイ」画面から、相手を選ぶこともできます。

オンライン

シーズン

シーズンは最も競争が激しいオンラインのランキング戦です。1シーズンは10試合で争われます。勝ち点を積み重ねて降格を回避し、ディビジョン昇格やディビジョンタイトルを狙いましょう。ただし、一筋縄ではいきません！ディビジョンが上がるほどライバルも強くなり、昇格も難しくなります。昇格に向けて万全の準備を整えましょう。

協カシーズン

協カシーズンでは、フレンドとチームを組んで2対2のオンライン対戦で勝利を目指します。フレンドごとに別のシーズンを戦うこともできます。

今シーズン、もし降格してしまったら、それもフレンドのせいにはできません！

プロクラブ

プロクラブに加入または作成することで、フレンドや他の「FIFA 20」プレイヤーとオンラインで一緒にプレイできます。

クラブで各シーズン10試合を競い合い、ディビジョン昇格を目指します。オンライン用のプロ選手を作成し、クラブやドロップインマッチで戦って選手を成長させましょう。ゴールを決め、試合に勝利し、最高のプロ選手を作るには、チームワークが鍵となります。

ドロップインマッチは選手の育成を始めるのいうってつけです。準備ができれば、推奨クラブ画面でクラブを探しましょう。あなたのフォロワーとその所属クラブが一覧表示されます。自分のクラブを作成して、フォロワーする人を招待することもできます。

クラブの監督として、「移籍」画面でクラブへの招待を確認してください。

作成したプロ選手が成長したら、「マイプロ」でスタッツや進捗を確認できます。

特殊ルールカップ

今年、「FIFA 20」はプロクラブに特殊ルールカップを追加します。特殊ルールを設定すれば、ひねりの効いたゲームプレイが楽しめます！

ノールール

ファウルもオフサイドもブッキングもありません。

サバイバル

チームがゴールを決めると、選手の1人がランダムでマッチから外されます。最初に外されるのはAIの選手となります。ゴールキーパーは外されることはありません。各チームは最大2枚レッドカードが許容されますが、以降は敗戦扱いとなります。

ロングレンジ

ペナルティエリア内から決めたゴールは1点、ペナルティエリア外から決めたゴールは2点として計算されます。

ヘディング&ボレー

ヘディングかボレーでのゴールでなければ得点としてカウントされません(フリーキックとPKはゴールとしてカウントされます)。

キングオブザヒル

ランダムに発生するボックス内でボールを保持し続けるとゴールボーナスが上昇します。ボックス内にいないとゴールの得点が下がっていきます。ネットはロックされた状態で開始するため、ゴールボーナス達成時にのみゴールがカウントされるようになっています。

ミステリーボール

プレイが途切れるたび、ボールが5種類の「ミステリーボール」となってピッチに戻り、ボール保持者に次の中から1つ強化ブーストが発生します:シュート、パス、ドリブル、スピード、全て。ミステリーボールにはまたゴールの価値が設定されており、試合が進むにつれ価値が上がっていきます。

オンラインフレンドリー

フレンドを招待してオンラインで試合を行い、5試合のシーズンでライバルと戦って、あなたのスキルを証明しましょう。5試合でポイントが多かったプレイヤーがトロフィーを手に入れます。フレンド同士でタイトルを競いながら、新シーズンでも白熱の試合を繰り広げましょう！

サポートが必要ですか？

お客様が弊社のゲームを最大限お楽しみいただけるよう、いつでもどこでもEA Worldwide Customer Experienceチームがサポートいたします。オンライン、コミュニティフォーラム、チャット、電話、ソーシャルネットワークといった様々なサポート方法で弊社のゲームエキスパートが対応いたします。

お問い合わせ

サポートが必要な場合、help.ea.comでお問い合わせをクリックしてください。お客様からお寄せいただいた、問題や疑問に関する情報に基づき、電話、チャット、Eメール、コミュニティフォーラム、ソーシャルネットワークの中から最適なサポート方法をご提案いたします。全ての問題、地域で全てのサポート方法をご利用になれるとは限りません。

オンラインサポート

FAQやEAヘルプの記事につきましては、help.ea.comにてご確認ください。更新は毎日行われます。こちらで最新の問題と解決方法をご確認ください。

EAヘルプのチャット、Eメール、電話でのサポートは、お客様の言語で対応できない場合がございます。help.ea.comは英語に対応しておりますが、お客様の言語によるコンテンツもお探しいただけます。他のプレイヤーからのサポートにつきましては、answers.ea.comをご利用ください。

"PS"、"PlayStation"、"PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.