



**FIFA 20**

*Emirates*

**FIFA**  
PRODUIT OFFICIEL  
SOUS LICENCE



# SOMMAIRE

TOUTES LES COMMANDES	3	COUP D'ENVOI	25
CETTE ANNÉE DANS FIFA	14	CARRIÈRE	26
JOUER À FIFA	15	JEUX TECHNIQUES	29
JOUER	16	EN LIGNE	29
VOLTA FOOTBALL	18	BESOIN D'AIDE ?	32
FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	20		

# TOUTES LES COMMANDES

**REMARQUE:** les commandes mentionnées dans ce manuel correspondent à la configuration classique.

DÉPLACEMENTS	
Déplacer joueur	Joystick gauche
Contrôle/déviation	Touche <b>R2</b> + joystick droit
Accélération	Touche <b>R2</b> (maintenir)
Arrêt face au but	Joystick gauche (relâcher) + touche <b>L1</b>
Protection/lutte	Touche <b>L2</b> (maintenir)
Dribbles latéraux	Touche <b>L1</b> + joystick gauche
Dribbles latéraux (verrouiller l'angle)	Touche <b>L1</b> + touche <b>R1</b> + joystick gauche
Gestes techniques	Joystick droit
Gestes techniques simples (VOLTA FOOTBALL uniquement)	Touche <b>L2</b> + touche <b>R2</b> + joystick gauche
Pichenettes simples (VOLTA FOOTBALL uniquement)	Touche <b>R3</b> + joystick gauche
Moqueries (VOLTA FOOTBALL uniquement)	Joystick gauche (relâcher) + touche <b>R2</b> (maintenir)
Arrêter le ballon	Joystick gauche (relâcher) + touche <b>R2</b>
Lutte (ballon aérien)	Touche <b>L2</b>

## EN ATTAQUE (SIMPLE)

Passé à ras de terre/Tête	Touche X
Passé lobé/Centre/Tête	Touche □
Passé en profondeur	Touche △
Tir/Reprise de volée/Tête	Touche ○
Synchronisation du tir	Touche ○ + touche ○ (synchronisé)
Ballon piqué	Touche L1 + touche ○
Tir en finesse	Touche R1 + touche ○
Tir à mi-hauteur/Tête piquée	Touche L1 + touche R1 + touche ○
Feinte de tir	Touche ○, puis touche X + joystick gauche
Feinte de passé	Touche □, puis touche X + joystick gauche
Passé en profondeur millimétrée	Touche R1 + touche △

## EN ATTAQUE (AVANCÉ)

Protection du ballon	Touche <b>L2</b>
Passe lobée	Touche <b>X</b> + touche <b>X</b>
Passe en profondeur piquée	Touche <b>△</b> + touche <b>△</b>
Passe en profondeur lobée	Touche <b>L1</b> + touche <b>△</b>
Passe en profondeur lobée appuyée	Touche <b>L1</b> + touche <b>R1</b> + touche <b>△</b>
Passe lobée appuyée/Centre	Touche <b>R1</b> + touche <b>□</b>
Lob en cloche/Centre	Touche <b>L1</b> + touche <b>□</b>
Centre à mi-hauteur	Touche <b>□</b> + touche <b>□</b>
Déclencher course	Touche <b>L1</b>
Demande de soutien	Touche <b>R1</b>
Annuler	Touche <b>L2</b> + touche <b>R2</b>
Passe intuitive	Touche <b>L2</b> + touche <b>X</b>
Tir intuitif	Touche <b>L2</b> + touche <b>○</b>
Lob intuitif	Touche <b>L2</b> + touche <b>□</b>
Passe à ras de terre appuyée	Touche <b>R1</b> + touche <b>X</b>
Laisser rouler le ballon	Touche <b>R1</b> (maintenir) + joystick gauche (à l'opposé du ballon)
Feinte de passe	Joystick gauche (relâcher) + touche <b>R1</b> (maintenir)
Dribbles lents	Touche <b>L2</b> + touche <b>R2</b> + joystick gauche
Pichenette et reprise de volée	Touche <b>R3</b>
Contrôle déguisé	Touche <b>R1</b> (maintenir) + joystick gauche (vers le ballon)
Régler contrôle	Touche <b>R1</b> + joystick droit (maintenir dans la direction)
Passe-et-va	Touche <b>L1</b> + touche <b>X</b>

## TACTIQUE

Afficher Tactique en attaque	Touche ↑
Dans la surface	Touche ↑, touche ↑
Arrières offensifs	Touche ↑, touche ←
Coller à la ligne de touche	Touche ↑, touche →
Attaquant supplémentaire	Touche ↑, touche ↓
Afficher Tactique en défense	Touche ↓
Décrochage attaquant	Touche ↓, touche ↑
Pressing collectif	Touche ↓, touche ←
Surnombre en possession	Touche ↓, touche →
Piège du hors-jeu	Touche ↓, touche ↓
Changer de mentalité (VOLTA FOOTBALL uniquement)	Touche ←/touche →
Changer plan de jeu	Touche ←/touche →
Remplacements rapides	Touche <b>R2</b>

## EN DÉFENSE

Changer de joueur	Touche <b>L1</b>
Changer de joueur (manuel)	Joystick droit
Tirage de maillot (en courant)	Touche ○
Jouer des coudes	Touche ○ (maintenir)
Tacle	Touche ○
Tacle appuyé	Touche ○ (maintenir)
Dégagement	Touche ○
Tacle glissé	Touche ◻
Tacle debout appuyé (VOLTA FOOTBALL uniquement)	Touche ◻
Se relever rapidement (après un tacle glissé)	Touche ◻
Contenir	Touche ⊗ (maintenir)
Contenir coéquipier	Touche <b>R1</b> (maintenir)
Lutte/tirage de maillot	Touche <b>L2</b> (maintenir)
Lutte en course	Touche <b>L2</b> (maintenir) + touche <b>R2</b> (maintenir)
Sortie rapide du gardien	Touche △
Interception du gardien sur les centres	Touche △ + touche △ (maintenir)
Engager protection de l'adversaire	Touche <b>L2</b> + joystick gauche (vers le dribbleur protecteur)

## GARDIEN

Dégagement au pied	Touche <b>○</b> /touche <b>□</b>
Relance à la main/passe	Touche <b>×</b>
Relâcher le ballon	Touche <b>△</b>
Prendre le ballon	Touche <b>R1</b>
Contrôler le gardien	Touche pavé tactile
Relance tendue à la main	Touche <b>R1</b> + touche <b>×</b>
Dégagement tendu	Touche <b>R1</b> + touche <b>□</b>
Déplacer le gardien	Touche <b>R3</b> (maintenir) + joystick droit
Couvrir le second poteau	Touche <b>R3</b> (maintenir)

## COUPS FRANCS (SIMPLES)

Choix du tireur	Touche <b>R2</b>
Ajouter autre tireur	Touche <b>R1</b> /touche <b>L2</b>
Viser	Joystick gauche
Déplacer tireur	Joystick droit
Passe à ras de terre	Touche <b>×</b>
Passe lobée/Centre	Touche <b>□</b>
Brosser le ballon	Touche <b>○</b> ou joystick droit ↓
Tir en force	Touche <b>L1</b> + touche <b>○</b>
Donner de l'effet pendant la course	Joystick droit
Synchronisation du tir	Touche <b>○</b> + touche <b>○</b>
Saut du mur	Touche <b>△</b>
Charge du mur	Touche <b>×</b>
Déplacer le mur	Touche <b>L2</b> /touche <b>R2</b>
Déplacer le gardien	Touche <b>□</b> /touche <b>○</b>

## COUPS FRANCS (AVANCÉS)

Appeler 2e tireur	Touche <b>L2</b>
Frappe enroulée 2e tireur	Touche <b>L2</b> + touche <b>○</b>
Déviation 2e tireur	Touche <b>L2</b> + touche <b>⊗</b>
Balle piquée 2e tireur	Touche <b>L2</b> + touche <b>□</b>
Course de feinte 2e tireur	Touche <b>L2</b> + touche <b>○</b> , touche <b>⊗</b>
Appeler 3e tireur	Touche <b>R1</b>
Frappe enroulée 3e tireur	Touche <b>R1</b> + touche <b>○</b>
Course de feinte 3e tireur	Touche <b>R1</b> + touche <b>○</b> , touche <b>⊗</b>
Demande de passe courte (si déviation impossible)	Touche <b>R1</b>

## CORNERS ET TOUCHES

Corners - Centre en hauteur	Touche <b>□</b>
Corners - Passe	Touche <b>⊗</b>
Viser	Joystick gauche
Donner de la puissance	Touche <b>□</b>
Demander une passe courte (corner)	Touche <b>R1</b>
Se déplacer le long de la ligne (touche)	Joystick gauche
Touche courte	Touche <b>⊗</b>
Touche longue	Touche <b>⊗</b> (maintenir)/touche <b>□</b>
Touche courte (manuelle)	Touche <b>△</b>
Feinte de lancer	Touche <b>□</b> + touche <b>⊗</b>
Avec/sans indicateur de visée	Touche <b>↑</b>
Afficher tactique de corner	Touche <b>↓</b>
Appel 2e poteau	Touche <b>↓</b> + touche <b>↑</b>
Appel abords surface	Touche <b>↓</b> + touche <b>←</b>
Monter sur le gardien	Touche <b>↓</b> + touche <b>→</b>
Appel premier poteau	Touche <b>↓</b> + touche <b>↓</b>

## PÉNALTYS

Tirer	Touche <b>○</b>
Viser	Joystick gauche
Ajuster position	Joystick droit
Temporisation/course lente	Touche <b>L2</b>
Sprint	Touche <b>R2</b>
Avec/sans indicateur de visée	Touche <b>↑</b>
Choix du tireur	Touche <b>R2</b>
Tir en finesse	Touche <b>R1</b> + touche <b>○</b>
Panenka	Touche <b>L1</b> + touche <b>○</b>
Plongeon gardien	Joystick droit
Déplacement du gardien	Joystick gauche <b>←</b> et <b>→</b>
Gestes du gardien	Touche <b>□</b> /touche <b>△</b> /touche <b>○</b> /touche <b>×</b>

## DEVIENS PRO : JOUEUR (ATTAQUE SANS LE BALLON)

Demander une passe	Touche <b>×</b>
Demander ou suggérer passe en profondeur	Touche <b>△</b>
Suggérer la frappe	Touche <b>○</b>
Demander une passe à ras de terre appuyée	Touche <b>R1</b> + touche <b>×</b>
Demander une passe en profondeur millimétrée	Touche <b>R1</b> + touche <b>△</b>
Demander une passe en profondeur lobée	Touche <b>L1</b> + touche <b>△</b>
Demander une passe en profondeur millimétrée lobée	Touche <b>L1</b> + touche <b>R1</b> + touche <b>△</b>
Demander un centre	Touche <b>□</b>
Demander un centre à ras de terre	Touche <b>R1</b> + touche <b>□</b>
Demander un centre en hauteur	Touche <b>L1</b> + touche <b>□</b>

## DEVIENS PRO : GARDIEN (ATTAQUE SANS LE BALLON)

Demander ou suggérer passe	Touche X
Suggérer la passe en profondeur	Touche ▲
Suggérer centre	Touche ▣
Suggérer la frappe	Touche ◎
Changer cible de caméra	Touche pavé tactile

## DEVIENS PRO : GARDIEN (DÉFENSE DANS SA SURFACE)

Plongeon	Joystick droit
Placement auto	Touche L1 (maintenir)
Contenir 2e défenseur	Touche R1 (maintenir)
Changer cible de caméra	Touche pavé tactile

# GESTES TECHNIQUES

**REMARQUE:** seuls les joueurs les plus talentueux peuvent réussir les gestes techniques les plus délicats.

## GESTES 1 ÉTOILE

Jongle (à l'arrêt)	Touche <b>L2</b> + touche <b>R1</b> (appui bref)
Feinte de pied (à l'arrêt)	Touche <b>R1</b> (maintenir)
Ouverture feinte de frappe (gauche)	Touche <b>L1</b> (maintenir) + touche <b>Ⓚ</b> / touche <b>Ⓞ</b> + touche <b>ⓧ</b> + joystick gauche ↖
Ouverture feinte de frappe (droite)	Touche <b>L1</b> (maintenir) + touche <b>Ⓚ</b> / touche <b>Ⓞ</b> + touche <b>ⓧ</b> + joystick gauche ↗
Pichenette et reprise de volée	Touche <b>R3</b>

## GESTES 2 ÉTOILES

Feinte de corps à gauche	Joystick droit ← (petit coup)
Feinte de corps à droite	Joystick droit → (petit coup)
Passement de jambes à gauche	Joystick droit ↑, ↖, ←
Passement de jambes à droite	Joystick droit ↑, ↗, →
Passement de jambes inversé à gauche	Joystick droit ←, ↖, ↑
Passement de jambes inversé à droite	Joystick droit →, ↗, ↑
Râteau à gauche	Joystick droit ← (maintenir)
Râteau à droite	Joystick droit → (maintenir)
Râteau arrière	Touche <b>R1</b> + joystick gauche ↓ (maintenir dans la direction pour terminer)

## GESTES 3 ÉTOILES

Talonnade	Joystick droit ↑, ↓ (petit coup)
Roulette à gauche	Joystick droit ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←
Roulette à droite	Joystick droit ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, →
Feinte vers la gauche et départ à droite	Joystick droit ←, ↙, ↓, ↘, →
Feinte vers la droite et départ à gauche	Joystick droit →, ↘, ↓, ↙, ←

## GESTES 4 ÉTOILES

Saut du crapaud (à l'arrêt)	Touche <b>L2</b> (maintenir) + touche <b>R3</b>
Double talonnade	Joystick droit ↑, ↓ (petit coup)
Arc-en-ciel simple	Joystick droit ↓, ↑, ↑ (petit coup)
Feinte à gauche et départ à droite	Joystick droit ←, ↘, ↓, ↙, →
Feinte à droite et départ à gauche	Joystick droit →, ↙, ↓, ↘, ←
Pivot à gauche	Joystick droit ↘, ↘ (petit coup)
Pivot à droite	Joystick droit ↙, ↙ (petit coup)
Arrêt et pivot à gauche (en courant)	Joystick droit ↑, ← (petit coup)
Arrêt et pivot à droite (en courant)	Joystick droit ↑, → (petit coup)
Roulette crochet à gauche	Joystick droit → (maintenir), joystick gauche ←
Roulette crochet à droite	Joystick droit ← (maintenir), joystick gauche →
Feinte de passe (à l'arrêt)	Touche <b>R2</b> (maintenir) + touche <b>Ⓚ</b> / touche <b>Ⓞ</b> + touche <b>ⓧ</b>
Feinte de passe sortie à gauche (à l'arrêt)	Touche <b>R2</b> (maintenir) + touche <b>Ⓚ</b> / touche <b>Ⓞ</b> + touche <b>ⓧ</b> + joystick gauche ↘
Feinte de passe sortie à droite (à l'arrêt)	Touche <b>R2</b> (maintenir) + touche <b>Ⓚ</b> / touche <b>Ⓞ</b> + touche <b>ⓧ</b> + joystick gauche ↗
Talonnade en rotation	Touche <b>R1</b> (maintenir) + joystick droit ↑, ↓ (petit coup)
Talonnade intérieur pied à gauche (en courant)	Touche <b>L2</b> (maintenir) + touche <b>Ⓚ</b> / touche <b>Ⓞ</b> + touche <b>ⓧ</b> + joystick gauche ←
Talonnade intérieur pied à droite (en courant)	Touche <b>L2</b> (maintenir) + touche <b>Ⓚ</b> / touche <b>Ⓞ</b> + touche <b>ⓧ</b> + joystick gauche →
Changement de voie (gauche)	Touche <b>L1</b> (maintenir) + joystick droit ← (maintenir)
Changement de voie (droite)	Touche <b>L1</b> (maintenir) + joystick droit → (maintenir)
Roulette en trois temps (gauche)	Touche <b>L2</b> (maintenir) + joystick droit ↓, ←
Roulette en trois temps (droite)	Touche <b>L2</b> (maintenir) + joystick droit ↓, →
Râteau arrière gauche	Joystick droit ↓, ← (petit coup)
Râteau arrière droite	Joystick droit ↓, → (petit coup)

## GESTES 5 ÉTOILES

Flip flap	Joystick droit →, ↘, ↓, ↙, ←
Flip flap inversé	Joystick droit ←, ↙, ↓, ↘, →
Roulettes rapides (à l'arrêt)	Joystick droit ↓ (maintenir)
Arc-en-ciel avancé	Joystick droit ↓ (petit coup), ↑ (maintenir), ↑ (petit coup)
Hocus pocus	Joystick droit ↓, ↘, ←, ↙, ↓, ↘, →
Triple flip flap	Joystick droit ↓, ↘, →, ↙, ↓, ↘, ←
Râteau et talonnade à gauche	Joystick droit → (maintenir), ↑ (petit coup)
Râteau et talonnade à droite	Joystick droit ← (maintenir), ↑ (petit coup)
Coup du sombrero (à l'arrêt)	Joystick droit ↑, ↑, ↓ (petit coup)
Changement de direction à gauche	Joystick droit ↑, ← (petit coup)
Changement de direction à droite	Joystick droit ↑, → (petit coup)
Feinte de râteau à gauche (à l'arrêt)	Joystick droit ← (maintenir), → (petit coup) + joystick gauche pour terminer
Feinte de râteau à droite (à l'arrêt)	Joystick droit → (maintenir), ← (petit coup) + joystick gauche pour terminer
Feinte de coup du foulard (en trotinant)	Touche <b>L2</b> + touche <b>□</b> /touche <b>○</b> + touche <b>⊗</b> + joystick gauche ↓
Elastico gauche	Touche <b>R1</b> (maintenir) + joystick droit →, ↓, ←
Elastico droite	Touche <b>R1</b> (maintenir) + joystick droit ←, ↓, →
Pichenette en rotation (gauche)	Touche <b>R1</b> (maintenir) + joystick droit ↑ (petit coup), ← (petit coup)
Pichenette en rotation (droite)	Touche <b>R1</b> (maintenir) + joystick droit ↑ (petit coup), → (petit coup)
Pichenette	Joystick droit ↑ (maintenir)
Toupie (gauche)	Touche <b>L1</b> (maintenir) joystick droit ↑ (petit coup), ← (petit coup)
Toupie (droite)	Touche <b>L1</b> (maintenir) joystick droit ↑ (petit coup), → (petit coup)

## JONGLES 5 ÉTOILES

Pichenette vers le haut sur les lacets	Touche <b>L2</b> + touche <b>R1</b> (maintenir)
Coup du sombrero à l'envers	Touche <b>L2</b> + touche <b>R1</b> + joystick gauche ↓ (maintenir)
Coup du sombrero à gauche	Touche <b>L2</b> + touche <b>R1</b> + joystick gauche ← (maintenir)
Coup du sombrero à droite	Touche <b>L2</b> + touche <b>R1</b> + joystick gauche → (maintenir)
Tour du monde	Touche <b>L2</b> (maintenir) + joystick droit ↓, ↘, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↘ / ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←, ↘
Flip flap en l'air	Touche <b>L2</b> (maintenir) + joystick droit →, ← (petit coup)
Flip flap en l'air inversé	Touche <b>L2</b> (maintenir) + joystick droit ←, → (petit coup)
Pichenette et reprise de volée	Joystick gauche ↑ (maintenir)
Déviation du torse	Touche <b>L2</b> (maintenir) + touche <b>L3</b> (appui bref), touche <b>R3</b> (triple appui bref)
T. autour du monde	Touche <b>L2</b> (maintenir) + joystick droit ↓, ↘, ←, ↖, ↑, ↗, → + joystick droit ↑ (petit coup)

## CETTE ANNÉE DANS FIFA

Cette année, découvrez VOLTA FOOTBALL, notre nouveau mode de jeu consacré au football de rue. Disputez des matchs endiablés sur terrains réduits sur les toits ou dans des environnements urbains partout dans le monde avec votre propre avatar. Au fur et à mesure de vos victoires, vous pourrez recruter des joueurs pour votre propre équipe, et dans les matchs Défi vous pourrez même enrôler des légendes du street ! Dans les Objectifs saisonniers, un tout nouveau mode dans FUT, chaque match compte dans le cadre de vos objectifs à court et long termes pour la saison. Ces objectifs vous offriront une large gamme de défis dont certains auront une limite de temps pouvant aller d'une heure à un an. Certains objectifs peuvent être groupés ce qui les rend encore plus gratifiants et permet de débloquent de nouveaux types de récompenses. Grâce à une nouveauté des Clubs Pro, vous pourrez organiser des matchs d'entraînement contre des équipes gérées par l'IA ! Choisissez le niveau de difficulté de l'IA et sa tactique (possession, longs ballons, pressing, etc.) pour créer un scénario sur-mesure.

Dans le mode Carrière, vous pourrez bénéficier d'un nouveau système de gestion du moral et vous serez amené à prendre des décisions importantes via des conversations avec vos joueurs et des conférences de presse interactives. En plus, nous avons repensé l'interface du jeu pour lui donner l'apparence du championnat que vous disputez ! Et bien sûr, vous pourrez retrouver les commentaires avisés d'Hervé Mathoux et de Pierre Ménès. Et vous pouvez paramétrer les commentaires à votre guise.

## | JOUER À FIFA

### FOULER LA PELOUSE

Préparez-vous à aller encore plus loin dans le réalisme avec *FIFA 20*.

#### ENTRAÎNEUR FIFA POUR LES NOUVEAUX JOUEURS

Si vous découvrez *FIFA 20*, essayez l'entraîneur FIFA. Des instructions apparaîtront à l'écran pour vous apprendre les bases des passes, des tacles, des centres et des tirs.

Si vous souhaitez quitter le match d'introduction, appuyez sur la touche **OPTIONS** pour accéder au menu Pause du jeu et sélectionnez **QUITTER**.

Si vous quittez le match d'introduction alors que vous découvrez le jeu pour la première fois, aucun niveau de difficulté ne vous sera suggéré. Cette option vous sera encore suggérée à l'issue de votre premier match en mode Coup d'envoi face à l'IA. Si vous terminez le match d'introduction en tant que nouvel utilisateur ou que vous êtes un fidèle adepte des précédents FIFA, un niveau de difficulté adapté vous sera proposé. Vous serez ensuite invité à choisir votre club favori avant de pouvoir accéder au menu principal de *FIFA 20*.

## CHOISISSEZ VOTRE CLUB, LE NIVEAU DE DIFFICULTÉ ET LES PARAMÈTRES DES COMMANDES.

En vous connectant aux serveurs EA, vous aurez la possibilité de sélectionner votre club favori, le niveau de difficulté et les paramètres des commandes. L'écusson de votre club apparaîtra à côté de votre nom dans EA SPORTS™ Football Club afin que tous vos amis qui jouent à *FIFA 20* sachent quelle équipe vous supportez.

## CONNEXION AVEC EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Restez connecté avec votre équipe favorite dans *FIFA 20*. Si vous choisissez de vous connecter à votre club favori via EA SPORTS Football Club, vous aurez accès aux infos et promotions du club.

## GAGNEZ DES RÉCOMPENSES EN FONCTION DE VOTRE EXPÉRIENCE PASSÉE DANS FIFA

Votre niveau EA SPORTS Football Club, votre EXP ainsi que vos Crédits Football Club (CFC) des FIFA précédents seront transférés dans *FIFA 20*. Vous recevrez également des récompenses en fonction de votre progression dans les modes de *FIFA 19* comme Ultimate Team, Carrière et Saisons en ligne.

# JOUER

## MENU PRINCIPAL

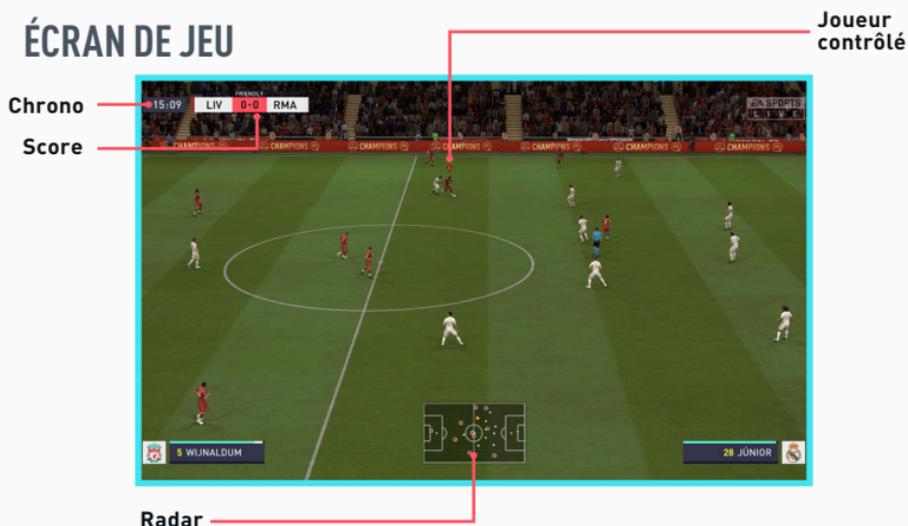
- |                      |  |
|----------------------|--|
| <b>Accueil</b>       | Accédez rapidement aux modes de jeu auxquels vous avez joué récemment ainsi qu'aux dernières infos sur FIFA .  |
| <b>Jouer</b>         | Plongez dans les nombreux modes de jeu disponibles dans <i>FIFA 20</i> dont VOLTA FOOTBALL, le mode Carrière, Compétitions et Ultimate Team.   |
| <b>En ligne</b>      | Découvrez les modes en ligne comme les Saisons, les Clubs Pro et les matchs amicaux en ligne.  |
| <b>Personnaliser</b> | Réglez <i>FIFA 20</i> dans les moindres détails. Ajustez les paramètres et les commandes, modifiez vos équipes et allez même jusqu'à personnaliser votre playlist dans EA SPORTS™ et VOLTA Trax. |

## EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Dans le jeu, vous pouvez accéder à EA SPORTS Football Club (EAS FC) à partir du Widget situé dans le coin supérieur droit de l'écran. Le Widget EAS FC indique votre niveau Football Club actuel, votre EXP et vos Crédits Football Club (CFC). Utilisez ces derniers pour acheter des articles dans le catalogue EAS FC ou les envoyer en cadeau à vos amis. EAS FC nécessite une connexion aux serveurs EA.

Appuyez sur la touche **R3** pour y accéder.

## ÉCRAN DE JEU



## PRÉPARATIFS DU MATCH

Avant de prendre la direction du terrain, vous pouvez personnaliser les paramètres de jeu à l'écran Paramètres. Choisissez la durée des matchs, le niveau de difficulté, les conditions météo et le ballon que vous utiliserez, entre autres. Vous pouvez également activer ou désactiver certaines règles comme les blessures et les hors-jeu en fonction du réalisme que vous voulez donner à vos matchs. Certains paramètres pour les indicateurs de joueur et le radar sont même ajustables, comme la couleur et la taille, pour les personnes atteintes de déficience visuelle.

## ASTUCES CAMÉRA

Ne négligez pas les paramètres de la caméra dans le menu Paramètres de jeu ! Chaque type de match dispose d'une option de caméra personnalisable avec neuf angles de vue disponibles. Cela vous permet de voir le terrain et de vivre chaque match depuis une perspective qui vous convient.

## Gestion d'équipe

C'est là que vous réglez votre équipe afin qu'elle soit prête pour le prochain match. Créez votre équipe, modifiez votre dispositif, attribuez les rôles et gérez la tactique. Sauvegardez aussi plusieurs compositions d'équipe pour sélectionner rapidement la configuration qui vous permettra d'exploiter le point faible de l'adversaire ou de mettre vos stars au repos pour les matchs à venir. Affinez votre plan de jeu avant le coup d'envoi pour faire face aux changements tactiques de votre adversaire.

## SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

*FIFA 20* utilise une fonction qui sauvegarde automatiquement votre progression et vos plus récents paramètres. N'éteignez pas votre système PlayStation®4 lorsque l'icône de sauvegarde automatique s'affiche, sinon vous perdrez toutes les informations non sauvegardées.

# VOLTA FOOTBALL

Grâce à EA SPORTS VOLTA FOOTBALL, vivez l'expérience du football de rue avec la culture, la créativité et le style de jeu sur terrains réduits. Créez votre personnage, laissez s'exprimer votre style et jouez en toute liberté en différents lieux de la planète.

## JOUABILITÉ VOLTA

Laissez parler votre style avec une nouvelle jouabilité ancrée dans le réalisme du football. Inspiré par le football sur terrains réduits tel qu'il est pratiqué dans les rues, dans des cages ou sur des terrains de futsal à travers le monde, VOLTA FOOTBALL met à votre disposition de nouveaux outils pour plonger au cœur de l'univers street avec : des pichenettes et gestes techniques simplifiés, de nouvelles animations instinctives et même la possibilité de jouer avec les murs.

## JOUEUR

Dans VOLTA FOOTBALL, les options de personnalisation sont infinies et vont de la tenue aux coupes de cheveux et aux tatouages en passant par les célébrations. Créez un personnage masculin ou féminin, partez à la conquête des différents modes de jeu de VOLTA FOOTBALL et débloquez de nouveaux éléments de personnalisation au gré de votre progression.

## LIEUX

VOLTA FOOTBALL donne vie à des playgrounds situés partout dans le monde. Du périphérique d'Amsterdam à une cage à Londres ou aux toits de Tokyo, VOLTA FOOTBALL vous permet de vivre une expérience locale aux quatre coins du monde.

## TYPES DE MATCHS

La personnalisation est au cœur de VOLTA FOOTBALL. Disputez des 3 contre 3 sans gardiens, des 4 contre 4, des 4 contre 4 sans gardiens, des 5 contre 5 ou des matchs de Futsal professionnel et personnalisez votre jeu dans des lieux de différentes tailles, avec ou sans murs.

## MODES

**COUP D'ENVOI VOLTA** Jouez dans la rue avec vos équipes professionnelles préférées.

Disputez un PSG-OL à Paris, le derby madrilène dans des rues espagnoles ou l'affiche Chelsea-Tottenham dans une cage à Londres.

**TOURNÉE VOLTA**

Améliorez votre équipe VOLTA en disputant des matchs joueur solo contre des formations générées par la communauté sous différents formats et en différents endroits. Après chaque victoire, recrutez l'un des joueurs adverses et créez votre équipe en privilégiant la technique et le collectif.

**HISTOIRE VOLTA**

Suivez votre personnage dans un scénario où vous affronterez les légendes internationales du street football. Gagnez des récompenses, personnalisez votre joueur et recrutez de nouveaux éléments dans l'espoir de disputer les Championnats du monde VOLTA à Buenos Aires.

**LIGUE VOLTA**

Jouez la montée et évitez la relégation dans la LIGUE VOLTA. Ce nouveau format de compétition vous permet de vous frotter à d'autres équipes en ligne où chaque victoire vous rapproche de la division supérieure.

# FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

Créez votre équipe de rêve dans FIFA Ultimate Team, le mode le plus populaire de FIFA. Tout au long de la saison, FUT vous permet de garder le contact avec l'actualité du football avec un contenu directement influencé par les vrais résultats.

## OBJECTIFS SAISONNIERS

Dans les Objectifs saisonniers, un tout nouveau mode dans FUT, chaque match compte dans le cadre de vos objectifs à court et long termes pour la saison. Ces objectifs vous offriront une large gamme de défis dont certains auront une limite de temps pouvant aller d'une heure à un an. Certains objectifs peuvent être groupés ce qui le rend encore plus gratifiants et permet de débloquent de nouveaux types de récompenses.

Les nouveaux types d'objectifs comprennent :

**Objectifs saisonniers** Il s'agit d'objectifs groupés réactualisés chaque mois. Gagnez de l'EXP en réussissant les défis pour progresser à travers les saisons et obtenir de meilleures récompenses.

**Objectifs paliers** Les objectifs paliers sont des objectifs à long terme qui viennent récompenser certains paliers atteints par votre club dans FUT.

**Objectifs fondations** Ces objectifs sont là pour aider les nouveaux joueurs de FUT et sont centrés sur la création d'un nouveau club FUT.

## ICÔNES

Composez une équipe parfaite en alignant des superstars actuelles et passées grâce aux Icônes FUT. Chaque Icône est dotée de trois Ères différentes qui reflètent plusieurs phases de sa carrière, mais aussi d'un Moment spécial qui rend hommage à l'un de ses exploits. Il y a en tout 89 Icônes dont plusieurs légendes comme Zinédine Zidane, Kaká, Didier Drogba et Andrea Pirlo.

## MATCHS AMICAUX FUT

C'est le cœur des Règles spéciales, là où vous pouvez vous connecter à vos amis et à la Communauté FUT avec de nouvelles règles et le retour de certaines déjà existantes. Essayez-les avec votre équipe sans avoir à gérer les blessures ou les contrats, et sans avoir peur que vos résultats nuisent à votre ratio victoire/défaite !

Le jeu social est au cœur des Matchs amicaux FUT et de leurs modes coopératifs :

- Jeu local** Jouez par équipes de quatre avec vos amis ou l'IA avec des règles classiques ou spéciales. L'équipe adverse peut être l'une des formations de vos amis, l'Équipe de la semaine FUT ou une équipe de la Communauté.
- Jeu en ligne** Affrontez un membre de la Communauté FUT désigné aléatoirement dans un match solo en ligne avec des règles classiques ou spéciales.
- Affronter un ami** Mesurez-vous à un ami et à son équipe de rêve avec des règles classiques ou spéciales.

Chacun peut savoir où il en est avec un système complet de suivi des statistiques.

## GESTION D'ÉQUIPE

Personnalisez votre club sur le terrain et en dehors. Dans FIFA Ultimate Team, vous contrôlez totalement votre équipe, notamment les dispositifs, la tactique et le recrutement, tout en veillant à garder un Collectif équilibré.

Vos décisions ne se limitent pas qu'au terrain puisque vous disposez de nombreuses options de personnalisation. Cette année, nous avons ajouté de nouveaux maillots, écussons, habillages de stades, bannières, tifos et célébrations pour rendre votre club FUT vraiment unique.

## CLASHS D'ÉQUIPES

Dans Clashes d'Équipes, vous jouez pour décrocher une place dans un classement hebdomadaire. Vous découvrirez de nouvelles listes d'adversaires pendant la journée, créés par de vrais joueurs dans le monde entier.

Cette année, nous avons amélioré les Clashes d'équipes en veillant à ce que chacun puisse progresser à sa guise dans les classements. Avec le retrait de la limite quotidienne, les joueurs bénéficient d'une plus grande souplesse pour disputer les matchs hebdomadaires.

L'Équipe de la semaine FUT sera désormais disponible en tant que Clash d'équipe à l'honneur. Avec l'option Rejouer Clash d'équipe à l'honneur, les joueurs peuvent disputer à nouveau le Clash d'équipe de la semaine pour améliorer leur score précédent et progresser dans les classements.

À la fin de la compétition, des prix vous seront attribués en fonction de votre classement final. Le niveau de la récompense dépendra de votre place. Si vous cherchez à améliorer votre classement, les Équipes à l'affiche peuvent vous aider. Il s'agit de formations créées par les membres les plus en vue de la communauté FUT, voire par de vrais joueurs et de vrais clubs. En cas de victoire face à une équipe à l'honneur, vous empocherez un certain nombre de points, quel que soit le niveau de difficulté choisi.

## DÉFIS CRÉATION D'ÉQUIPE

Dans ce mode, testez vos capacités de créateur d'équipe en mettant sur pied des formations en respectant des exigences spécifiques. Une fois ces exigences remplies, vous pouvez échanger votre équipe contre de superbes récompenses. Jouez aux Défis Création d'équipe sur votre système ou emmenez-les avec vous et jouez sur l'App Companion Mobile !

## DIVISION RIVALS

Affrontez des adversaires en ligne pour grimper dans la hiérarchie et remporter des récompenses exclusives. Vous disputerez tout d'abord des matchs de placement pour intégrer une division. Ensuite, vous pourrez continuer à vous mesurer aux membres de votre division et à gagner des points à chacune de vos victoires. Les récompenses hebdomadaires dépendent de votre division et de votre nombre total de points, alors n'hésitez pas à jouer souvent ! Jouez bien pour grimper au classement et vous qualifier pour la Ligue Week-end.

# FUT CHAMPIONS

Avec FUT Champions, découvrez la compétition de face-à-face la plus relevée de FIFA Ultimate Team. Défendez votre rang, remportez des prix et atteignez des sommets dans FUT Champions.

## MODE DRAFT

Autre manière de jouer à FIFA Ultimate Team, le mode Draft vous permet d'évoluer avec des joueurs que vous ne possédez pas. Vous aurez la possibilité de créer une équipe à partir d'un choix aléatoire de joueurs disponibles dans FUT, même ceux en forme ! Attribuez chaque poste pour bâtir une équipe que vous utiliserez en Joueur solo ou en Multijoueur en ligne dans un format à élimination directe sur quatre matchs. La qualité des récompenses dépend du classement obtenu.

## COLLECTIF

Le Collectif est un élément essentiel à votre réussite dans Ultimate Team. Même si une équipe composée de stars peut briller sur le terrain, vous devez également soigner le Collectif de votre formation pour optimiser ses performances.

La note de son Collectif apparaît dans le coin supérieur droit du menu de votre équipe active. Le Collectif est renforcé lorsque les joueurs occupent leur poste de prédilection et lors que leur nationalité, leur championnat et leur club correspondent : les lignes vertes indiquent un fort Collectif entre les joueurs. Un bon entraîneur avec un bonus de fidélité renforcera également votre Collectif. Échangez vos joueurs ou ajoutez-en de nouveaux à votre club pour trouver le juste équilibre !

## Styles

Chaque joueur dispose de son propre style. Combinez des styles complémentaires pour améliorer encore plus la tactique globale de votre équipe. Des flèches apparaissent à côté des attributs potentiellement améliorés par certains styles, le vert indiquant l'attribut amélioré. Les styles utilisés pour améliorer les attributs des joueurs demeureront jusqu'à ce qu'un nouveau style soit appliqué. Vous pouvez trouver ces styles dans les packs et sur le Marché des transferts.

## CONTRATS

Avant que vos joueurs puissent exceller sur le terrain, ils ont besoin de contrats pour pouvoir disputer des matchs. Lorsque vous visualisez votre équipe active, mettez un joueur en surbrillance, accédez au menu Actions et sélectionnez "Appliquer consommable" pour lui appliquer un contrat. Ce menu indique également l'état et les contrats restants pour chaque joueur. Les consommables suggérés vous indiquent quand vous devez appliquer un contrat à un joueur.

Les joueurs obtenus dans les packs débutent avec sept contrats ; ceux obtenus dans les packs de démarrage s'accompagnent de contrats spéciaux longue durée (45 matchs). Chaque match disputé coûte un contrat, mais si un joueur parmi vos remplaçants ou vos réservistes ne rentre pas sur le terrain, il n'utilisera pas de contrat pour ce match.

## FORME

Quand vous trouvez un joueur dans un pack, il débute avec un niveau de forme maximum. Au fil des matchs, vos joueurs se fatigueront et leur niveau de forme baissera. Les joueurs avec un faible niveau de forme ne pourront pas exprimer tout leur potentiel et auront un risque accru de se blesser en match.

Pour améliorer son niveau de forme, mettez un joueur en surbrillance dans le menu Équipe active, accédez au menu Actions et sélectionnez "Appliquer consommable" pour lui appliquer un consommable Forme. De là, vous pouvez voir le niveau de forme de chaque joueur. Les consommables suggérés vous indiquent quand vous devez appliquer un élément Forme à un joueur.

L'autre manière pour qu'un joueur récupère physiquement consiste à le placer parmi les remplaçants ou les réservistes de votre équipe. S'il n'est pas utilisé pendant un match, le joueur récupérera son niveau de forme.

## MARCHÉ DES TRANSFERTS

Il s'agit d'une plateforme où vous pouvez acheter, lister et vendre des éléments ou encore trouver de nouveaux joueurs pour améliorer la note globale de votre équipe et son collectif. Filtrez les joueurs par nom, nationalité, championnat, club, qualité, poste, style ou prix pour dénicher le footballeur idéal pour étoffer l'effectif de votre équipe active.

# COUP D'ENVOI

Sélectionnez COUP D'ENVOI pour foncer sur le terrain et affronter un club ou une équipe nationale. L'option Journée assure la mise à jour automatique des équipes – en tenant compte de leurs dispositifs et onze de départ récents – et ajuste les notes des joueurs pour mieux suivre leurs dernières prestations. L'option Journée nécessite une connexion aux serveurs EA.

Voici les types de matchs disponibles dans Coup d'envoi :

- |                            |  |
|----------------------------|--|
| <b>Ballon mystère</b>      | Chaque ballon mystère rapporte un certain nombre de buts qui augmente au fil du match.                             |
| <b>Défends ton terrain</b> | Luttez pour la possession du ballon dans une zone apparaissant aléatoirement pour augmenter votre bonus de but.    |
| <b>Survie</b>              | Lorsque vous marquez, vous perdez l'un de vos joueurs au hasard, jusqu'à un maximum de 4.                          |
| <b>Distance</b>            | Les buts marqués en dehors de la surface comptent double.  |
| <b>Têtes et Volées</b>     | Seuls les buts marqués de la tête, sur des reprises de volée et sur coups de pied arrêtés directs comptent.        |
| <b>Premier à...</b>        | Disputez un match où il faut être le premier à marquer entre 1 et 5 buts et où chaque erreur se paie cash.         |
| <b>Sans règles</b>         | Pas de fautes et pas de hors-jeu !   |
| <b>Série</b>               | Créez une série au meilleur des 3 ou 5 matchs pour déterminer qui est le plus fort !                               |
| <b>Finale Coupe</b>        | Disputez directement l'une des nombreuses finales de coupe. Personne ne saura que vous avez passé quelques tours ! |

Quelle que soit votre approche du jeu, avec notre nouveau système de suivi des statistiques vous pourrez jouer jusqu'au bout de la nuit pour savoir qui est le meilleur à FIFA 20 !

# CARRIÈRE

Dans ce mode, vous vous retrouverez dans la peau d'un footballeur professionnel, tout au long de sa carrière. Celle-ci est divisée en deux sections distinctes : Manager et Joueur.

## NOUVEAUTÉS DU MODE CARRIÈRE

Cette année, le mode Carrière a été repensé visuellement. Vous verrez de nouvelles scènes pour les conférences de presse d'avant et d'après match, plus de paramètres pour les transferts, et surtout des menus uniques lorsque vous jouez avec des équipes de Ligue 1 Conforama, de LaLiga, de Premier League, de Bundesliga ou de MLS. Parallèlement à l'ajout des conférences de presse et des conversations avec les joueurs, nous avons amélioré le système du Moral afin de rendre la gestion de votre club plus dynamique. Si vous parvenez à maintenir le moral de vos joueurs à un niveau élevé, ils seront plus performants, et vice-versa.

## CARRIÈRE DE MANAGER

Dans *FIFA 20*, votre carrière de manager sera encore plus prenante que jamais. Grâce au nouveau système de gestion du moral, vous devrez participer à des conférences de presse et vous entretenir avec vos joueurs pour renforcer votre équipe et forger votre réputation.

Prenez en charge l'aspect financier de votre club préféré. Repérez de nouveaux joueurs, soignez le moral de votre effectif, gardez la confiance du CA, gérez votre budget et prenez des décisions importantes à propos de vos joueurs et de votre équipe pour essayer de faire triompher votre club. Si vous vous débrouillez bien, vous aurez aussi la possibilité de vous occuper d'une sélection nationale et de participer à des compétitions internationales comme la Coupe du Monde de la FIFA™.

En tant que nouveau manager du club, vous pourrez désormais participer à de passionnantes négociations de transfert et de contrat – en temps réel – avec d'autres agents et représentants. Mais vous pourrez aussi choisir de déléguer ces négociations à l'accueil Transferts, en donnant vos directives, si vous ne souhaitez pas participer aux pourparlers.

Les transferts dans *FIFA 20* s'accompagnent aussi de primes et de clauses sur la revente et la libération des joueurs, entre autres.

Voici ce qui peut vous attendre dans votre carrière de manager :

- Conférences de presse (nouveau)** Nouveauté de *FIFA 20*, les conférences de presse d'avant et d'après match vous permettent de décider de l'avenir de votre club de manière immersive et interactive. Grâce à une argumentation générée dynamiquement, tous les dialogues sont pertinents et propres à votre parcours.
- Conversations avec les joueurs (nouveau)** Il s'agit du principal point de contact entre le manager et ses joueurs. Ces conversations couvrent de nombreux sujets où le manager devra gérer ses relations avec ses joueurs, les attentes de ces derniers et aussi celles des dirigeants.
- Personnalisation du manager (nouveau)** Dans *FIFA 20*, les joueurs peuvent laisser libre cours à leur imagination grâce à de nombreux outils de personnalisation pour leur avatar. Pour la toute première fois, il est possible de créer un manager homme ou femme et de changer son apparence et sa tenue à n'importe quel moment de sa carrière.
- Personnalisation en fonction du championnat (nouveau)** Cette année, vous pourrez plonger au cœur de certains championnats avec une interface adaptée pour la Ligue 1 Conforama, la Premier League, LaLiga, la Bundesliga et la MLS.
- Gestion totale du club** Alors que vous venez d'être nommé au poste de manager, vos responsabilités iront bien au-delà des simples résultats de votre équipe sur le terrain : vous devrez également collaborer avec les dirigeants sur les différents aspects de la gestion d'un club de football. Des objectifs à court et à long terme vous seront fixés dans différentes catégories comme les finances, le rayonnement de la marque du club et même le développement du centre de formation. Comme l'importance de chaque catégorie varie d'un club à l'autre, faites bien attention aux priorités des dirigeants.

<b>Entraînement</b>	Entraînez vos joueurs afin qu'ils soient prêts les jours de match. Différents exercices permettent de couvrir tous les domaines que vos joueurs devront maîtriser sur le terrain. Gérez les attributs que vous pouvez renforcer, la progression de vos joueurs et leur potentiel.
<b>Réseau de recrutement</b>	Envoyez des superviseurs dans différents pays pour étudier les championnats et donnez des instructions de recrutement pour trouver des joueurs répondant à vos critères. Après avoir identifié plusieurs recrues potentielles, envoyez un superviseur pour les étudier et prenez la meilleure décision pour votre équipe
<b>Compositions d'équipe</b>	Vous pouvez créer plusieurs équipes afin de vous adapter à toutes les situations de jeu sur le terrain. Vous pouvez créer une équipe pour le championnat, la coupe nationale ou une coupe continentale. Allez simplement dans la section Équipe et renommez vos formations en fonction de leur style et pour savoir quand les utiliser !

## CARRIÈRE DE JOUEUR

Créez votre propre joueur ou prenez en mains le destin d'un footballeur professionnel et disputez différents championnats, coupes et compétitions continentales pour progresser, avec pour ambition suprême d'être appelé en sélection nationale. Dans le jeu, vous recevrez des e-mails de la part de votre manager et de vos dirigeants où ils exprimeront leurs attentes et vous indiqueront comment progresser tout au long de la saison. Vous pouvez également choisir de raccrocher les crampons et de poursuivre votre carrière dans la peau d'un entraîneur.

## JEUX TECHNIQUES

Améliorez votre technique en relevant des défis basés sur différents secteurs du jeu comme les ballons piqués, les coups francs et les dribbles. Si vous parvenez à maîtriser ces compétences, vous débloquentez des Défis techniques pour essayer de devenir une légende dans chaque domaine. Comparez vos résultats à ceux de vos amis ou d'autres utilisateurs dans les classements pour obtenir une motivation supplémentaire et progresser dans les niveaux !

*FIFA 20* analyse votre style de jeu pour vous proposer des jeux techniques personnalisés ! Cette fonctionnalité identifie les secteurs de jeu que vous pouvez améliorer et vous recommande un jeu technique pour peaufiner vos aptitudes. Les jeux techniques recommandés sont proposés avant les matchs hors-ligne et sur EATV. Une connexion aux serveurs EA est nécessaire pour recevoir des jeux techniques recommandés.

## ARÈNE D'ENTRAÎNEMENT

À partir de l'écran Jouer, sélectionnez ARÈNE D'ENTRAÎNEMENT (sous Jeux techniques) pour travailler vos dribbles, vos frappes de balle face au gardien ou encore pour vous entraîner sur les coups de pied arrêtés en appuyant sur la touche ↓, ←, ↑ ou → lorsque vous êtes sur le terrain d'entraînement. Vous pouvez même choisir vos partenaires sur le terrain via l'écran Jouer.

## EN LIGNE

### SAISONS

Les Saisons vous proposent des matchs en ligne avec classement et un niveau très relevé. Au fur et à mesure des 10 matchs d'une saison, essayez de marquer suffisamment de points pour éviter la relégation et tentez de valider la montée dans la division supérieure, voire de décrocher le titre. Ce ne sera pas facile ! Les divisions supérieures sont plus relevées, alors préparez-vous à un défi de taille.

## SAISONS COOP

Dans Saisons Coop, associez-vous à un ami et affrontez d'autres équipes à deux contre deux en ligne. Vous pouvez disputer plusieurs saisons différentes avec chaque ami.

Votre équipe vient d'être reléguée ? Collez donc ça sur le dos de votre ami !

## CLUBS PRO

Rejoignez ou créez un Club pro pour jouer en ligne aux côtés de vos amis et d'autres utilisateurs de *FIFA 20* pour jouer.

Disputez 10 matchs par saison avec votre club et essayez de gravir les différentes divisions. Créez et faites progresser votre Pro en ligne en disputant des matchs Club ou Libres. Le collectif est la clé si vous voulez marquer des buts, remporter des matchs et créer le meilleur joueur pro possible.

Les matchs libres sont le meilleur moyen pour faire progresser votre joueur. Lorsque vous êtes prêt, cherchez un club à l'écran Club recommandé où vous trouverez une liste de personnes qui vous suivent, ainsi que leur club. Vous pouvez aussi créer votre propre club et inviter les gens que vous suivez à vous rejoindre.

En tant que manager d'un club, accédez à l'écran des transferts pour consulter les invitations.

À mesure que votre Pro évolue, consultez vos stats et votre progression dans l'onglet Mon pro.

## Coupes Règles spéciales

Cette année dans *FIFA 20*, les Coupes Règles spéciales font leur apparition dans Clubs Pro. Disputez des rencontres avec ces règles spéciales pour pimenter un peu vos matchs !

### Sans règles

Pas de fautes et pas de hors-jeu !

### Survie

Lorsque vous marquez, vous perdez l'un de vos joueurs au hasard. Les joueurs de l'IA sont les premiers à être retirés. Vous ne pouvez pas perdre votre gardien. Chaque équipe peut obtenir jusqu'à deux cartons rouges avant que le match soit perdu par forfait.

### Distance

Les buts marqués dans la surface rapportent 1 point — les buts marqués en dehors de la surface rapportent 2 points.

- 
- Têtes et Volées** Seuls les buts marqués de la tête et sur des reprises de volée comptent (ainsi que ceux marqués sur coups francs et pénaltys).
- Défends ton terrain** Lutte pour la possession du ballon dans une zone apparaissant aléatoirement pour augmenter votre bonus de but. La valeur baisse quand vous êtes en dehors de la zone. Les cages sont verrouillées au départ, et les buts ne compteront que lorsque vous aurez atteint un bonus de but.
- Ballon mystère** Lorsque le ballon sort des limites du terrain, il peut revenir sous la forme de l'un des cinq "Ballons mystère" qui donne un puissant avantage dans une catégorie : Tirs, Passes, Dribbles, Vitesse ou Tout. Les Ballons mystère rapportent aussi un certain nombre de buts qui augmente au fil du match.

## MATCHS AMICAUX EN LIGNE

Invitez un ami à disputer un match en ligne et suivez votre rivalité sur des saisons de cinq matchs pour prouver qui est le plus fort sur le terrain. Marquez le plus de points en cinq matchs pour remporter le trophée. Poursuivez la compétition avec une nouvelle saison pour défendre votre titre ou essayez de le ravir à vos amis !

# BESOIN D'AIDE ?

L'équipe Customer Experience EA est là pour que vous profitiez au maximum de votre jeu, n'importe où, n'importe quand. Que ce soit en ligne, dans les forums, par chat ou par téléphone, nos experts sont disponibles et prêts à vous aider.

## Aide en ligne

Pour un accès immédiat à notre FAQ et aux messages d'aide, rendez-vous sur [help.ea.com/fr](https://help.ea.com/fr). Les mises à jour sont quotidiennes, n'hésitez pas à visiter le site pour connaître les derniers problèmes et leurs solutions.

## Assistance téléphonique

L'assistance est également disponible 6 jours sur 7 de 09h à 21h au: **04 81 68 08 08**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au : **0225 181005**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Belgique au : **02 808 45 90**

Appel facturé au tarif habituel de votre opérateur.