



FIFA 20

Fly Emirates



ÍNDICE

CONTROLOS COMPLETOS	5	FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	22
ESTE ANO, NO FIFA	16	PONTAPÉ DE SAÍDA	27
COMEÇAR A JOGAR	17	CARREIRA	28
COMO JOGAR	18	JOGOS DE PERÍCIA	31
VOLTA FOOTBALL	20	ONLINE	31

O *FIFA 20* para PC permite-te jogar com uma série de dispositivos de controlo. Para usufruíres da melhor experiência, recomendamos a utilização do Comando sem fios Xbox One. Os controlos listados ao longo do manual partem do princípio que estás a utilizar um Comando sem fios Xbox One. Se estás a utilizar um comando diferente, tem atenção que na aplicação de Execução do FIFA, se seleccionares **DEFINIÇÕES DE JOGO > ÍCONES DE BOTÃO**, podes alternar entre o estilo de ícones numérico e **X**, **Y**, **A**, **B**. Se fores um jogador que utiliza o teclado ou o teclado e o rato, o *FIFA 20* para PC também permite-te visualizar os ícones/teclas do teclado no jogo. Isto fica definido quando executas o jogo e chegas ao ecrã que diz: "Prime **START** ou **BARRA DE ESPAÇOS**". Isto define o teu dispositivo de controlo predefinido. Se tiveres um Comando sem fios Xbox One e premires o botão **Menu** neste momento, verás os ícones de botão que seleccionaste na Aplicação de Execução do FIFA previamente mencionada. Se premires a **BARRA DE ESPAÇOS** neste ecrã, verás os ícones de teclado representados ao longo de todo o jogo.

Ao editares o mapeamento de controlo no jogo, tem em atenção que seja qual for o dispositivo com que avanças para entrares nos ecrãs de Definições do Controlador esse será o dispositivo cujos mapeamentos de controlo o jogo te autoriza a ajustar. Por exemplo, podes ter definido o teu dispositivo predefinido como um comando mas se premires o **ENTER** para entrares nas Definições de Controlador, verás ecrãs relativos às definições de controlo com teclado e rato. Podes também alternar entre Teclado + Rato e Só Teclado como dispositivo de controlo no ecrã Definições de Controlador.

CONTROLOS TECLADO + RATO

No *FIFA 20* podes optar por usar o teclado e o rato ao jogar o jogo. Este design permite que os utilizadores de teclado experimentem outras funcionalidades de jogo, tais como movimentos técnicos, apontar para o espaço vazio para abrir espaço para passes em profundidade, criar trajetórias de desmarcação para colegas de equipa, e marcação homem-a-homem na defesa.

NOTA: Estes são os Controlos Clássicos predefinidos. Também estão disponíveis os controlos Alternativo e de dois botões. Podes personalizar mapeamentos de teclas personalizadas para Ações, selecionando a tecla que pretendes ajustar e premindo **ENTER**. Contudo, os botões de teclado e rato seguintes estão codificados e não podem ser alterados: clique esquerdo, clique direito, roda do rato, rato e **R**.

ATACAR

Passes em profundidade	A
Passes longo / Cruzamento / Cabeceamento	S
Remate / Volley / Cabeceamento	clique esquerdo
Passes curto / Cabeceamento	clique direito
Movimento do jogador	rato
Controlo de ritmo	rato (move o cursor para perto do jogador controlado)
Correr	rato (move o cursor para mais longe do jogador controlado)
Desmarcação do colega	R + rato (apontar cursor para o colega, manter R, e mover cursor pelo percurso da desmarcação)
Desmarcação do jogador / Modificador	SHIFT esquerdo
Remate em jeito / Modificador	D
Exibir Tácticas atacantes	seta para cima
Alterar plano de jogo	seta para a esquerda / seta para a direita
Exibir Tácticas defensivas	seta para baixo
Movimentos técnicos	roda do rato
Pausa	ESC
Ajuda	F

DEFENDER

Encarar	W (manter)
Correr	rato (move o cursor para mais longe do jogador controlado)
Trocar jogador	SHIFT esquerdo
Marcar um jogador	R + rato (apontar cursor para adversário)
Desarme (empurrar ou puxar)	clique esquerdo
Contenção	clique direito
Colega de equipa faz contenção	D
Entrada de carrinho	S
Saída com o GR	A (manter)
Exibir Tácticas atacantes	seta para cima
Alterar plano de jogo	seta para a esquerda / seta para a direita
Exibir Tácticas defensivas	seta para baixo
Pausa	ESC
Ajuda / Controlar o guarda-redes	F

CONTROLOS COMPLETOS

NOTA: Os controlos neste manual referem-se à configuração Clássica.

MOVIMENTO

Mover Jogador	
Domínio de bola / Toque para a frente	+
Correr	(manter)
Parar e virar para a baliza	(libertar) +
Proteger / Encarar	(manter)
Drible lateral	+
Drible lateral (bloquear ângulo de enfrentamento)	+ +
Movimentos técnicos	
Movimentos de perícia simples (apenas VOLTA FOOTBALL)	+ +
Toques simples (apenas VOLTA FOOTBALL)	+
Provocações (apenas VOLTA FOOTBALL)	(soltar) + (manter)
Parar a bola	(libertar) +
Disputa (bola no ar)	

ATAQUE (SIMPLES)

Passé rasteiro / Cabeceamento	A
Passé longo / Cruzamento / Cabeceamento	X
Passé em profundidade	Y
Remate / Volley / Cabeceamento	B
Temporiza o teu remate	B + B (temporizado)
Remate picado	LB + B
Remate em jeito	RB + B
Remate rasteiro / Cabeceamento de cima para baixo	LB + RB + B
Simular remate	B e, de seguida, A + L
Simular passe	X e, de seguida, A + L
Passé em profundidade em jeito	RB + Y

ATAQUE (AVANÇADO)

Proteger a bola	LT
Passé rasteiro picado	A + A
Passé rasteiro em profundidade picado	Y + Y
Passé altos em profundidade	LB + Y
Passé tenso pelo ar em profundidade	LB + RB + Y
Passé / Cruzamento tenso pelo ar	RB + X
Passé Alto / Cruzamento	LB + X
Cruzamento baixo	X + X
Pedir desmarcação	LB
Pedir apoio	RB
Cancelar	LT + RT
Passé em estilo	LT + A
Remate em estilo	LT + B
Chapéu em estilo	LT + X
Passé tenso pelo chão	RB + A
Deixar bola passar	RB (manter) + L (afastado da bola)
Simular um passe	L (soltar) + RT (manter)
Drible lento	LT + RT + L
Levantar bola para volley	R
Domínio de bola disfarçado	RB (manter) + L (em direção à bola)
Toques Por Cima	RB + R (manter na direção)
Passar e desmarcar	LB + A

TÁTICAS

Exibir táticas atacantes	⊕
Entrar na área	⊕, ⊕
Laterais ofensivos	⊕, ⊕
Manter na ala	⊕, ⊕
Avançado adicional	⊕, ⊕
Exibir táticas defensivas	⊖
Avançado fica atrás	⊖, ⊕
Pressão da equipa	⊖, ⊕
Carregar lado da bola	⊖, ⊕
Colocar em fora de jogo	⊖, ⊕
Alterar mentalidade (apenas VOLTA FOOTBALL)	⊖ / ⊕
Alterar plano de jogo	⊖ / ⊕
Substituições rápidas	RT

DEFENDER

Trocar jogador	LB
Trocar jogador (manual)	R
Empurrar ou puxar (ao perseguir)	B
Empurrar e manter	B (manter)
Corte	B
Desarme duro	B (manter)
Alívio	B
Entrada de carrinho	X
Desarme em pé duro (apenas VOLTA FOOTBALL)	X
Levantar rapidamente (após entrada de carrinho)	X
Contenção	A (manter)
Colega de equipa faz contenção	RB (manter)
Encarar / Agarrar e manter	LT (manter)
Encarar em corrida	LT (manter) + RT (manter)
Saída com guarda-redes	Y
Interceção de Cruzamentos por Guarda-Redes	Y + Y (manter)
Enfrentar adversário a proteger	LT + L (em direção ao driblador em proteção)

GUARDA-REDES

Chutar para a frente	B / X
Lançar / Passar	A
Largar a bola	Y
Apanhar bola	RB
Mudar para Guarda-Redes	Botão Ver
Lançamento tenso	RB + A
Pontapé tenso	RB + X
Deslocar guarda-redes	R (manter) + R
Cobrir segundo poste	R (manter)

BOLAS PARADAS (SIMPLES)

Selecionar marcador	RT
Acrescentar marcador de bola parada adicional	RB / LT
Apontar	L
Deslocar marcador	R
Passe rasteiro	A
Passe alto / Cruzamento	X
Remate com efeito	B ou R
Remate em força	LB + B
Aplicar efeito durante a corrida de balanço	R
Temporizar remate	B + B
Barreira saltar	Y
Sair da barreira	A
Mover barreira	LT / RT
Deslocar guarda-redes	X / B

BOLAS PARADAS (AVANÇADAS)

Chamar 2.º marcador	
Remate com efeito com o 2.º marcador	+
Assistência com passe com o 2.º marcador	+
Assistência com passe picado com o 2.º marcador	+
Passar a correr sobre a bola com o 2.º marcador	+ ,
Chamar 3.º marcador	
Remate com efeito com o 3.º marcador	+
Passar a correr sobre a bola com o 3.º marcador	+ ,
Pedir apoio curto (quando passe leve não for possível)	

CANTOS E LANÇAMENTOS

Cruzamento alto de canto	
Passe de canto	
Apontar pontapé	
Aplicar potência do pontapé	
Pedir apoio curto (canto)	
Mover ao longo da linha (lançamento)	
Lançamento curto	
Lançamento longo	(manter) /
Lançamento curto (manual)	
Simular lançamento	+
LIGAR/DESLIGAR o Indicador de Pontaria	
Exibir táticas de canto	
Aparecer ao 2.º poste	+
Aparecer entrada da área	+
Atrapalhar guarda-redes	+
Aparecer ao 1.º poste	+

PENÁLTIS

Rematar	B
Apontar	L
Ajustar posição	R
Paradinha / Corrida lenta	LT
Correr	RT
LIGAR/DESLIGAR o Indicador de Pontaria	
Selecionar marcador	RT
Remate em jeito	RB + B
Remate picado	LB + B
Mergulhar com o guarda-redes	R
Movimento guarda-redes	L / L
Gestos do guarda-redes	X / Y / B / A

JOGA COMO PRO: JOGADOR (ATACAR SEM BOLA)

Pedir passe	A
Pedir ou sugerir passe em profundidade	Y
Sugerir remate	B
Pedir passe rasteiro em força	RB + A
Pedir passe em profundidade em jeito	RB + Y
Pedir passe alto em profundidade	LB + Y
Pedir passe alto em profundidade em jeito	LB + RB + Y
Pedir cruzamento	X
Pedir passe rasteiro	RB + X
Pedir cruzamento alto	LB + X

JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES (ATACAR SEM BOLA)

Pedir ou sugerir um passe	A
Sugerir passe em profundidade	Y
Sugerir cruzamento	X
Sugerir remate	B
Alternar alvo da câmara	Botão Ver

JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES (DEFENDER DENTRO DA ÁREA)

Mergulhar	R
Posicionamento automático	LB (manter)
2º defesa contenção	RB (manter)
Alternar alvo da câmara	Botão Ver

MOVIMENTOS TÉCNICOS

NOTA: Apenas os jogadores mais dotados tecnicamente conseguem completar os movimentos mais difíceis.

MOVIMENTOS DE 1 ESTRELA

Toques na bola (parado)	LT + RB (tocar)
Finta de pés (parado)	RB (manter)
Simular remate, sair para a esquerda	LB (manter) + X / B + A + L
Simular remate, sair para a direita	LB (manter) + X / B + A + L
Levantar bola para volley	R

MOVIMENTOS DE 2 ESTRELAS

Finta de corpo para a esquerda	R (tocar)
Finta de corpo para a direita	R (tocar)
Passar pé sobre a bola, para a esquerda	R, R, R
Passar pé sobre a bola, para a direita	R, R, R
Passar pé sobre a bola invertido à esquerda	R, R, R
Passar pé sobre a bola invertido à direita	R, R, R
Puxar a bola com os pitons para a esquerda	R (manter)
Puxar a bola com os pitons para a direita	R (manter)
Puxar para trás	RB + L (manter na direção da saída)

MOVIMENTOS DE 3 ESTRELAS

Levantar com o calcanhar	R, R (tocar)
Roleta à esquerda	R, R, R, R, R, R, R
Roleta à direita	R, R, R, R, R, R, R
Simular para a esquerda e ir para a direita	R, R, R, R, R
Simular para a direita e ir para a esquerda	R, R, R, R, R

MOVIMENTOS DE 4 ESTRELAS

Saltar com a bola (parado)	LT (manter) + R
Toque entre calcanhares	R, R (tocar)
Toque em arco-íris simples	R, R, R (tocar)
Fintar para a esquerda e sair para a direita	R, R, R, R, R
Fintar para a direita e sair para a esquerda	R, R, R, R, R
Rodar para a esquerda	R, R (tocar)
Rodar para a direita	R, R (tocar)
Parar e rodar para a esquerda (ao correr)	R, R (tocar)
Parar e rodar para a direita (ao correr)	R, R (tocar)
Puxar bola com pitons e fugir para a esquerda	R (manter), L
Puxar bola com pitons e fugir para a direita	R (manter), L
Simular passe (parado)	RY (manter) + X / B + A
Simular passe saindo para a esquerda (parado)	RY (manter) + X / B + A + L
Simular passe saindo para a direita (parado)	RY (manter) + X / B + A + L
Levantar com o calcanhar e rodar	RB (manter) + R, R (tocar)
Toque com o calcanhar para esquerda (ao correr)	LT (manter) + X / B + A + L
Toque com o calcanhar para direita (ao correr)	LT (manter) + X / B + A + L
Trocar ala esquerda	LB (manter) + R (manter)
Trocar ala direita	LB (manter) + R (manter)
Roleta de três toques à esquerda	LT (manter) + R, R
Roleta de três toques à direita	LT (manter) + R, R
Puxar para trás e rodar para a esquerda	R, R (tocar)
Puxar para trás e rodar para a direita	R, R (tocar)

MOVIMENTOS DE 5 ESTRELAS

Elástico	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Elástico invertido	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Puxar bola com pitons rapidamente (parado)	Ⓜ (manter)
Toque em arco-íris avançado	Ⓜ (tocar), Ⓜ (manter), Ⓜ (tocar)
Hocus pocus	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Elástico triplo	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Puxar bola com pitons e levantar para a esquerda	Ⓜ (manter), Ⓜ (tocar)
Puxar bola com pitons e levantar para a direita	Ⓜ (manter), Ⓜ (tocar)
Cabrito (parado)	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ (tocar)
Virar e rodar para a esquerda	Ⓜ, Ⓜ (tocar)
Virar e rodar para a direita	Ⓜ, Ⓜ (tocar)
Puxar bola com pitons e simular para a esquerda (parado)	Ⓜ (manter), Ⓜ (tocar) + Ⓜ em direção à saída
Puxar bola com pitons e simular para a direita (parado)	Ⓜ (manter), Ⓜ (tocar) + Ⓜ em direção à saída
Rabona (ao andar)	Ⓜ + X / B + A + Ⓜ
Toque elástico para a esquerda	Ⓜ (manter) + Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Toque elástico para a direita	Ⓜ (manter) + Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Toque e rodar para a esquerda	Ⓜ (manter) + Ⓜ (tocar), Ⓜ (tocar)
Toque e rodar para a direita	Ⓜ (manter) + Ⓜ (tocar), Ⓜ (tocar)
Picar por cima	Ⓜ (manter)
Tornado e rodar para a esquerda	Ⓜ (manter) + Ⓜ (tocar), Ⓜ (tocar)
Tornado e rodar para a direita	Ⓜ (manter) + Ⓜ (tocar), Ⓜ (tocar)

MOVIMENTOS DE TOQUES DE 5 ESTRELAS

Levantar bola com peito do pé	LT + RB (manter)
Cabrito para trás	LT + RB + L (manter)
Cabrito para a esquerda	LT + RB + R (manter)
Cabrito para a direita	LT + RB + L (manter)
Volta ao mundo	LT (manter) + R, R, R, R, R, R, R, R, R, R / R, R, R, R, R, R, R, R, R, R
Elástico no ar	LT (manter) + R, R (tocar)
Elástico no ar invertido	LT (manter) + R, R (tocar)
Levantar bola para volley	L (manter)
Toque com o peito	LT (manter) + L (toque), R (tríplice toque)
Dupla volta ao mundo	LT (manter) + R, R, R, R, R, R, R, R, R, R + R (tocar)

ESTE ANO, NO FIFA

Este ano, espere o VOLTA FOOTBALL, a nossa nova casa do futebol de rua. Participe em jogos rápidos, com equipas pequenas, em terraços e passagens subterrâneas em todo o mundo, utilizando o teu avatar personalizado. Quando derrotas uma equipa, podes recrutar os seus jogadores para a tua própria equipa—em Jogos de Desafio recrutas jogadores Lendas da Rua!

Nos Objetivos da Época no FUT, o nosso novíssimo modo, todos os jogos contam para os teus objetivos a curto e longo prazo do ano. Estes objetivos têm uma vasta seleção de desafios de jogabilidade, incluindo novos limites de tempo para objetivos de uma hora até um ano. Os objetivos podem ser agrupados, o que os torna mais compensadores e desbloqueia novos tipos de recompensas.

Uma nova funcionalidade nos Clubes Pro permite aos jogadores organizar jogos de treino contra equipas da IA! Escolhe a dificuldade e as táticas da IA (posse, bolas longas, alta pressão, etc.) para te dar o cenário de treino ideal.

No Modo Carreira, gere o novo sistema de Moral e toma decisões críticas de Carreira através de Conferências de Imprensa e Conversas de Jogadores interativas. Além disso, demos à nossa interface (UI) designs especiais específicos para a liga em que optares por jogar!

Os comentadores Derek Rae e Lee Dixon participam agora na maioria dos modos.

Podes priorizar os seus comentários nas definições de áudio.

COMEÇAR A JOGAR

ENTRA EM CAMPO

Prepara-te para experimentar o jogo de futebol mais realista no *FIFA 20*.

PREPARADOR FIFA PARA NOVOS JOGADORES

Se és recém-chegado ao *FIFA 20*, experimenta o Preparador FIFA. Instruções que surgem no ecrã vão ajudar-te a aprender rapidamente o básico dos passes, desarmes, cruzamentos e remates.

Se pretendes abandonar o Jogo de Apresentação, prime o botão **Ver** para acederes ao menu de Pausa do jogo e depois seleciona **FINAL DO ENCONTRO**.

Se abandonares o Jogo de Apresentação, mas fores recém-chegado ao jogo, não te será apresentada uma sugestão de nível de dificuldade. Voltarás a encontrar esta hipótese depois do teu primeiro encontro no Pontapé de Saída contra jogadores IA Adaptáveis.

Se completares o Jogo de Apresentação como jogador recém-chegado ou se és um jogador que regressa com dados de títulos FIFA anteriores, ser-te-á sugerido o nível de dificuldade certo para ti e ser-te-á pedido que escolhas o teu clube preferido antes de ires parar ao menu principal *FIFA 20*.

ESCOLHE O TEU CLUBE, DIFICULDADE E DEFINIÇÕES DE CONTROLO

Quando iniciares sessão nos servidores EA, terás a oportunidade de seleccionar a tua equipa preferida, a dificuldade e as definições de controlo. O símbolo do teu clube preferido é apresentado ao lado do teu nome no EA SPORTS™ Football Club, para que todos os teus amigos que joguem *FIFA 20* saibam qual a equipa que apoias.

LIGA-TE AO EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Mantém-te ligado à tua equipa favorita no *FIFA 20*. Se escolheres ligar-te ao teu clube preferido através do EA SPORTS Football Club, terás acesso a notícias e promoções do clube.

GANHA RECOMPENSAS PELAS EXPERIÊNCIAS FIFA PASSADAS

O teu nível EA SPORTS Football Club, EXP e Créditos Football Club (CFC) de versões anteriores do FIFA serão transpostos para o *FIFA 20*. Receberás também recompensas pelo progresso passado em modos *FIFA 19* tais como o Ultimate Team, o Modo Carreira e as Épocas Online.

COMO JOGAR

MENU PRINCIPAL

- | | |
|---------------------|--|
| Início | Acede rapidamente aos modos de jogo que mais recentemente jogaste, bem como às mais recentes notícias FIFA . |
| Jogar | Mergulha nos vários modos de jogo disponíveis no <i>FIFA 20</i> , incluindo VOLTA FOOTBALL, Modo Carreira, Torneios e Ultimate Team. |
| Online | Salta para modos online tais como Épocas, Clubes Pro e Amigáveis Online. |
| Personalizar | Afina aqui, ao pormenor, a tua experiência <i>FIFA 20</i> . Ajusta as definições, revê os controlos, edita as tuas equipas e personaliza, inclusivamente, a tua lista de faixas no EA SPORTS™ e no VOLTA Trax. |

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Por todo o jogo, podes aceder ao EA SPORTS Football Club (EASFC) a partir do widget que se encontra no canto superior direito do ecrã. O widget EASFC apresenta o teu Nível Football Club, EXP e Créditos Football Club (CFC) atuais. Usa CFC para adquirir itens no catálogo EASFC ou envia-los como presentes para os teus amigos. O EASFC requer uma ligação aos servidores EA.

Prime  para aceder ao EASFC.

ECRÃ DE JOGO

Relógio de
jogo

Resultado



Jogador
controlado

Radar

PREPARAÇÃO PARA O ENCONTRO

Antes de entrares em campo, podes personalizar as tuas definições de jogo no ecrã Definições. Escolhe a duração de cada parte dos teus jogos, o nível de dificuldade, as condições de jogo e a bola que vais utilizar, entre muitos outros pormenores. Podes também ativar/desativar regras como as lesões e os foras-de-jogo, para ajustar o nível de realismo que pretendes que os teus jogos tenham. Existem também definições para os indicadores de jogador e radar—tais como opções de cores e tamanhos diferentes—para aqueles com perturbações visuais.

DICAS DE CÂMARA

Não deixes de dar importância às definições de câmara no menu Definições de Jogo! Cada tipo de encontro tem uma opção de câmara personalizável com nove câmaras à escolha. Isto permite-te ver o campo e jogar cada encontro de uma perspetiva que te agrade e seja útil.

Gestão da Equipa

É aqui que preparas a tua equipa para estar pronta para o seu próximo encontro. Cria o teu Plantel, ajusta as formações, atribui papéis e gere as táticas. Até podes guardar várias Convocatórias, permitindo-te selecionar rapidamente o conjunto apropriado para explorar as fraquezas do adversário ou descansar os teus jogadores mais importantes para os próximos encontros. Trabalha no teu Plano de Jogo antes do pontapé de saída para que tenhas uma estratégia contra qualquer que seja a tática que os teus adversários usem contra ti.

GUARDAR E CARREGAR

O *FIFA 20* usa uma funcionalidade que guarda automaticamente o teu progresso e as definições mais recentes. Não desligues o teu PC enquanto o ícone de guardar automaticamente está a ser apresentado, senão perdes todas as informações não guardadas.

VOLTA FOOTBALL

O EA SPORTS VOLTA FOOTBALL devolve o futebol às suas raízes, representando a cultura, criatividade e estilo autênticos do futebol de rua. Desenvolve a tua personalidade, revela o teu estilo e joga o futebol mais puro de várias formas em ambientes do mundo inteiro.

JOGABILIDADE VOLTA

Revela o teu estilo com um novíssimo sistema de jogabilidade assente no realismo futebolístico. Inspirado nas origens do futebol jogado nas ruas, jaulas e arenas de futsal do mundo inteiro, o VOLTA FOOTBALL oferece novas ferramentas para que te envolvas no ritmo da rua: toques simplificados e movimentos técnicos, novas animações de estilo e até a opção de utilizares as paredes como colegas de equipa.

JOGADOR

O VOLTA FOOTBALL oferece inúmeras formas de personalizares o teu jogador, desde a roupa, ao cabelo e tatuagens, até comemorações no jogo. Cria o teu jogador masculino ou feminino e exibe-o em vários modos de jogo VOLTA FOOTBALL - à medida que progrides no VOLTA FOOTBALL, desbloquearás mais itens de personalização.

LOCAIS

O VOLTA FOOTBALL traz à vida os campos de futebol de rua do mundo. Desde passagens subterrâneas em Amesterdão, às jaulas de bairro de Londres, aos terraços de Tóquio, o VOLTA FOOTBALL oferece aos jogadores uma amostra da experiência regional do mundo inteiro.

TIPOS DE ENCONTROS

A Personalização está no centro do VOLTA FOOTBALL. Joga 3x3 Ímpeto (Sem GR), 4x4, 4x4 Ímpeto, 5x5 ou Futsal Profissional e personaliza ainda mais o teu jogo com arenas de diferentes dimensões e ambientes, com ou sem tabelas.

MODOS

PONTAPÉ DE SAÍDA VOLTA

Leva as tuas equipas profissionais preferidas até às ruas. Disputa um PSG x Olympique Lyonnais em Paris, o déربي de Madrid nas ruas de Espanha ou um Chelsea x Spurs numa jaula londrina.

DIGRESSÃO VOLTA

Constrói a tua equipa VOLTA FOOTBALL jogando em Encontros de Um Jogador contra plantéis gerados pela comunidade em diferentes formatos de jogo e locais. Após cada vitória, podes recrutar um jogador da equipa adversária para desenvolveres a perícia e química do teu plantel.

HISTÓRIA VOLTA

Leva o teu jogador por uma experiência de base narrativa para enfrentares lendas internacionais do futebol de rua. Ganha recompensas, personaliza o teu jogador e recruta para o teu plantel, culminando no torneio Campeonato do Mundo VOLTA em Buenos Aires.

LIGA VOLTA

Luta pela subida de divisão ou pela manutenção na LIGA VOLTA. Este novo formato de jogador contra jogador coloca a tua equipa frente a outros online, onde as vitórias conduzem à subida para divisões superiores.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

Constrói o teu plantel de sonho no FIFA Ultimate Team, o modo mais popular no FIFA. Ao longo da época, o FUT liga os adeptos ao mundo do futebol com conteúdo diretamente influenciado pelos desempenhos no mundo real do desporto.

OBJETIVOS DE ÉPOCA

Nos Objetivos de Época, o nosso novíssimo modo, todos os jogos contam para os teus objetivos a curto e longo prazo do ano. Estes objetivos oferecem uma vasta seleção de desafios de jogabilidade, incluindo novos limites de tempo para objetivos de uma hora até um ano. Os objetivos podem ser agrupados, o que os torna mais compensadores e desbloqueia novos tipos de recompensas.

Os novos tipos de Objetivos incluem:

Objetivos de Época Os Objetivos de Época são objetivos de grupo que são atualizados todos os meses. Podes ganhar EXP ao completar desafios, o que aumenta progressivamente a tua evolução nos patamares da Época e atribui-te melhores recompensas.

Objetivos de Marcos Os Objetivos de Marcos são objetivos a longo prazo que atribuem momentos Marcantes ao historial do teu Clube FUT.

Objetivos de Fundação Os objetivos de Fundação ajudam os jogadores a começarem a sua caminhada no FUT com objetivos focados na construção e fundação do teu novo Clube FUT.

ÍCONES

Cria o teu plantel perfeito de superestrelas do passado e do presente com Ícones FUT. Cada Ícone tem três Eras distintas que refletem fases diferentes das suas carreiras, bem como um Ícone Momento Especial que se refere a uma das suas exibições extraordinárias. Existem 89 Ícones, incluindo jogadores lendários como Zinedine Zidane, Kaká, Didier Drogba e Andrea Prilo.

AMIGÁVEIS FUT

Os Amigáveis FUT são a sede das Regras da Casa, ligando os jogadores aos seus amigáveis e à comunidade FUT com um conjunto de regras, umas novas e outras que regressam do jogo anterior. Experimenta a tua equipa sem teres de gerir lesões ou contratos e sem receio do impacto no Rácio de Vitória/Derrotas!

O jogo social está no coração da competitividade nos Amigáveis FUT e modos cooperativos:

Jogo de Sofá Compete em equipas de quatro com os teus amigos ou com a IA em Regras Padrão ou da Casa. A equipa adversária pode ser um plantel de um dos teus amigos, a Equipa da Semana FUT ou uma equipa da comunidade.

Joga Online Enfrenta um membro aleatório da comunidade FUT num Encontro de Um Jogador ou Online com Regras Padrão ou da Casa.

Joga contra um Amigo Enfrenta um amigo e a sua Ultimate Team com Regras Padrão ou da Casa.

Os jogadores podem fundamentar o seu direito a gabarem-se com o nosso sistema aprofundado de estatísticas frente a frente.

GESTÃO DE PLANTEL

Personaliza o teu Clube dentro e fora do campo. No FIFA Ultimate Team, tens controlo total sobre a tua equipa, desde as formações às configurações táticas, até à escolha da tua próxima estrela, enquanto equilibras a Química da tua equipa.

As tuas decisões não se limitam ao Relvado - personaliza a tua equipa com opções de Personalização de Clube. Este ano adicionámos novos Equipamentos, Emblemas de Equipa, Decorações de Estádio, TIFOs e comemorações, de modo a tornar o teu Clube FUT verdadeiramente pessoal.

SQUAD BATTLES

Nas Squad Battles, joga por um lugar na classificação semanal. Encontrarás novas listas de adversários ao longo do dia, criadas por jogadores reais do mundo inteiro. Este ano realizámos melhorias às Squad Battles, com o foco a incidir na ajuda de jogadores a subir pelas Classificações por mérito próprio. Ao removermos o limite diário, os jogadores têm agora muito mais flexibilidade quando competem nos encontros semanais.

Agora a Equipa da Semana FUT também estará disponível enquanto Squad Battle Em Destaque. E com a Repetição de Squad Battles Em Destaque, os jogadores agora podem repetir a Squad Battle dessa semana, na tentativa de melhorarem o seu resultado anterior e subirem, assim, nas Classificações.

No fim da competição, ser-te-ão atribuídos prémios atendendo à tua posição final—quanto mais alta a posição, melhores as recompensas! Se procuras dar um boost na tua posição, os Plantéis em Destaque podem ajudar. Estes Plantéis foram construídos por membros famosos da comunidade FUT ou por outros jogadores e clubes. Após venceres o Plantel em Destaque, ser-te-ão atribuídos um dado número de pontos, independentemente da dificuldade selecionada.

DESAFIOS DE CONSTRUÇÃO DE PLANTEL

Nos Desafios de Construção de Plantel, irás testar a tua capacidade de construção de Plantéis, ao criar Plantéis que correspondam a requisitos específicos. Uma vez correspondidos, podes trocar o teu Plantel por recompensas entusiasmantes. Podes jogar os Desafios de Construção de Plantel na tua consola, ou realizá-los em viagem com a Aplicação Complementar Mobile!

DIVISION RIVALS

Compete contra adversários online para subires nos patamares e venceres prémios exclusivos neste novíssimo modo de competição. Primeiro, competirás em encontros de colocação para conquistares o teu lugar numa divisão. Após os quais irás competir contra jogadores na tua divisão e ganhar pontos por cada vitória. As recompensas semanais têm por base a tua divisão e os pontos totais, portanto compete com frequência! Joga bem para subires na hierarquia de divisões e qualifica-te para a Liga de Fim de Semana.

FUT CHAMPIONS

O FUT Champions oferece-te o nível de competição frente a frente mais alto disponível no FIFA Ultimate Team! Conquista a tua posição competitiva, ganha recompensas e tenta alcançar a glória no FUT Champions!

MODO DRAFT

O Modo Draft é um estilo alternativo de jogar FIFA Ultimate Team, onde podes competir com jogadores de futebol que não possuis. Irás selecionar jogadores aleatórios disponíveis no FUT, incluindo jogadores Em Forma! Preenche cada posição para construíres o teu Plantel e, de seguida, compete num formato de quatro rondas eliminatórias em um jogador ou multijogador online. Quanto mais acima na competição terminares, melhores serão as tuas recompensas.

QUÍMICA

A Química é essencial para uma Ultimate Team de sucesso. Terás em campo uma equipa repleta de estrelas, mas vais ter de equilibrar a tua Química de equipa para potenciáres verdadeiramente os seus desempenhos.

A Pontuação de Química da tua equipa surge no canto superior direito do Menu do teu Plantel Ativo. A Química melhora quando os teus jogadores se encontram nas suas posições preferidas e quando a Química de Nacionalidade, Liga e Clube são correspondentes: as linhas verdes indicam ligações fortes de Química entre os jogadores. Um bom treinador com alta Lealdade também melhora a tua Química. Troca os teus jogadores ou acrescenta novos ao teu Clube para encontrares o equilíbrio ideal para a tua equipa!

Estilos de Química

Cada jogador tem um Estilo de Química. Ao corresponderes Estilos de Química complementares, melhorarás as táticas gerais da tua equipa. As setas aparecem junto aos atributos potencialmente afetados com Estilos de Química específicos, com o verde a indicar um atributo melhorado. Os estilos que melhoram os atributos de um jogador permanecem até que um novo Estilo seja aplicado. Podem ser encontrados Estilos de Química em Packs e no Mercado de Transferências.

CONTRATOS

Antes que um jogador possa destacar-se em campo, precisará de Contratos para disputar encontros. No teu ecrã de Plantel Ativo, seleciona um Jogador, abre o menu Ações, e seleciona “Aplicar Consumível” para lhe dar um Contrato. Este menu também exhibe as informações do seu estado e os Contratos remanescentes para cada Jogador. Os Consumíveis Sugeridos irão indicar quando precisas de aplicar um Contrato a um jogador.

Os Jogadores encontrados em Packs começam com sete Contratos; os jogadores nos Packs de Iniciante começam com Contratos especiais de longo prazo (45 encontros). Um encontro consome um dos Contratos de um jogador, mas se um jogador nos teus suplentes ou reservas não entrar em campo, não consumirá nenhum Contrato.

CONDIÇÃO FÍSICA

Quando encontras um jogador num Pack, este terá a Condição Física cheia. À medida que disputas encontros, os teus jogadores vão ficando cansados e os seus níveis de Condição Física irão baixar. Os jogadores com baixos índices de Condição Física não jogarão no máximo do seu potencial e têm um risco maior de contrair lesões.

Para melhorares o seu nível de Condição Física, destaca um jogador no menu Plantel Ativo, abre o menu Ações e seleciona “Aplicar Consumível” para fornecer um item de Condição Física; a partir daqui podes visualizar o nível de Condição Física de cada jogador. A funcionalidade de Consumíveis Sugeridos irá notificar-te quando precisares de aplicar um item de melhoria de Condição Física.

Outra forma de recuperar o nível de Condição Física de um jogador é colocá-lo na secção suplentes ou reservas do teu Plantel. Os jogadores não utilizados num encontro irão recuperar alguma da sua Condição Física.

MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é a central para a compra, listagem e venda de itens, bem como para encontrar novos jogadores e para melhorar a Pontuação de Química geral do teu Plantel. Filtra jogadores por Nome, Nacionalidade, Liga, Clube, Qualidade, Posição, Estilo de Química ou preço para encontrares facilmente o futebolista ideal para complementar o teu Plantel Ativo.

PONTAPÉ DE SAÍDA

Seleciona PONTAPÉ DE SAÍDA no ecrã Jogar para entreres diretamente em campo e enfrentares qualquer clube ou seleção nacional do jogo. O Match Day irá automaticamente atualizar as equipas com as suas formações mais recentes e onze titulares, bem como ajustar as pontuações dos Jogadores para representar as suas exibições mais recentes. O Match Day requer uma ligação aos servidores EA.

O Pontapé de Saída tem os seguintes tipos de jogo:

- | | |
|--------------------------------|--|
| Bola Mistério | Cada bola mistério transporta um valor de golo único que pode aumentar com o decorrer do encontro. |
| O Maior da Aldeia | Luta pela posse de bola dentro de uma caixa de localização aleatória para aumentar o teu bónus de golo. |
| Sobrevivência | Quando marcas golo perdes um jogador aleatório (até um máximo de 4). |
| À Distância | Os golos marcados de fora da área valem o dobro. |
| Cabeceamentos e Volleys | Só contam golos de cabeceamentos, remates de primeira e de bolas paradas. |
| Primeiro A... | Joga um encontro primeiro a chegar aos 1 a 5 golos, onde quaisquer erros se revelam muito penalizadores. |
| Sem Regras | Sem faltas e foras de jogo! |
| Séries à Melhor | Configura uma série à melhor de 3 ou 5 para determinar o verdadeiro campeão do sofá! |
| Final da Taça | Segue diretamente para uma de várias finais de taça. Ninguém saberá que saltaste umas quantas rondas! |

Com a nossa funcionalidade de registo estatístico, independentemente de como jogues, poderás competir noite dentro para saberes quem é o melhor no *FIFA 20!*

CARREIRA

A Carreira é uma experiência envolvente que te proporciona a oportunidade de jogares ao longo de uma carreira futebolística completa. A Carreira está dividida em duas áreas diferentes: Treinador e Jogador.

NOVIDADES NA CARREIRA

Este ano a Carreira fornece a sua experiência mais visual de sempre. Haverá novas cenas para Conferências de Imprensa de pré e pós jogo, mais definições para transferências e, por último, um menu de visuais único quando jogas com equipas da LaLiga, Premier League, Bundesliga, Ligue 1 Conforama ou MLS.

A sustentar as recém-adicionadas Conferências de Imprensa e Conversações de Jogador encontra-se o novo e melhorado Sistema de Moral, que acrescenta uma maior complexidade às dinâmicas do teu clube. Manter o moral dos teus jogadores em alta irá também melhorar as suas exibições, enquanto uma equipa com baixo moral irá apresentar-se a pior nível.

CARREIRA DE TREINADOR

No *FIFA 20*, a tua carreira de treinador será mais envolvente do que nunca. Com o nosso novo Sistema de Moral, irás percorrer Conferências de Imprensa e Conversas com Jogadores de modo a fortaleceres a tua equipa e a tua reputação.

Apodera-te do aspeto financeiro do teu clube preferido. Pesquisa Jogadores com grande potencial, mantém os Jogadores e a Direção satisfeitos, gere o orçamento e toma decisões chave relativas aos Jogadores, e ao Plantel, à medida que conduzes o teu clube até ao topo. Se te saíres bem, terás também a oportunidade de treinar uma seleção nacional e participar em competições internacionais, tais como o FIFA World Cup™.

Enquanto Treinador recém-contratado, podes escolher participar em transferências envolventes, em tempo real e em negociações contratuais com outros representantes de clubes e agentes. Alternativamente, podes escolher delegar quaisquer negociações a partir da nova Central de Transferências, com as tuas indicações, se pretendes não estar presente no decorrer das negociações.

As transferências no *FIFA 20* também apresentam bónus e cláusulas, tais como Cláusulas de Venda Futura, Cláusulas de Rescisão e muito mais.



Eis algumas das coisas que podes esperar ter sob a tua responsabilidade como Treinador:

Conferências de Imprensa (Novidade) Uma novíssima funcionalidade para o FIFA 20, as Conferências de Imprensa de Pré e Pós jogo são uma forma envolvente e interativa de moldares o futuro do teu clube. Pontos de conversação gerados de forma dinâmica, garantem que os diálogos são sempre relevantes e que te ligam à caminhada de cada jogador.

Conversas de Jogador (Novidade) As Conversas de Jogador são o ponto central de contacto entre o treinador e os jogadores. Estas conversas abrangem uma variedade de tópicos sobre os quais o treinador terá de caminhar de modo a relacionar-se e gerir as expetativas de cada jogador, da direção do clube e dele próprio.

Personalização de Treinador (Novidade) No *FIFA 20*, os jogadores podem expressar-se individualmente utilizando ferramentas aprofundadas de personalização, de modo a criar os seus avatares de treinador. Pela primeira vez, os jogadores podem escolher o seu género e alterar a aparência e vestuário do seu avatar em qualquer momento da Carreira.

Personalização com Base na Liga (Novidade) Este ano, podes desfrutar de um desenho oficial de liga com uma UI construída especificamente para a Premier League, LaLiga, Ligue 1 Conforama, Bundesliga e para a MLS.

Gestão Total do Clube Na pele de Treinador recém-contratado, serás responsável por mais do que somente o sucesso da tua equipa em campo: espera-se também de ti que trabalhes com a Direção numa série de aspetos essenciais à gestão de um clube de futebol. Ser-te-ão também apresentados objetivos a curto e a longo prazo numa grande variedade de categorias, incluindo objetivos financeiros, expandir a marca do teu clube e, até, fazeres crescer o programa de desenvolvimento de jovens. A importância de cada categoria varia de clube para clube, por isso certifica-te de que prestas especial atenção ao que a Direção considera ser mais importante para o sucesso do clube.

Treino dos Jogadores

Treina os teus jogadores para te assegurares de que eles estão prontos quando chegar a hora do jogo. Existem vários exercícios à disposição que cobrem todas as categorias de que os teus jogadores precisam para ter sucesso em campo. Monitoriza os Atributos treináveis, a Evolução Atual e a Evolução Potencial da tua equipa.

Rede Global de Transferências

Envia olheiros para diferentes países para que eles observem essas ligas e define as Instruções de Observação de modo a encontrares jogadores que correspondam aos teus critérios. Quando tiveres encontrado possíveis recruta, designa um olheiro para os observar e toma a melhor decisão para a tua equipa.

Convocatórias

Podes criar vários Plantéis para os dias de jogo de forma a que se encaixem na perfeição em quaisquer situações com que te depares em campo. Podes criar um Plantel para a tua liga, para a taça nacional ou para a competição continental que disputes. Basta visitares o painel Plantel e mudar o nome dos teus Plantéis para que se adequem aos respetivos estilos e, assim, te ajudem a lembrares-te de os usares da melhor maneira!

CARREIRA DE JOGADOR

Cria um Jogador ou assume o controlo de um jogador de futebol profissional enquanto jogas em competições de ligas, taças e competições continentais para melhorares as tuas capacidades e, por fim, seres chamado à tua seleção nacional. Irás receber e-mails no jogo por parte do teu Treinador e Direção acerca das suas expectativas e até podes treinar o teu Jogador com exercícios de treino para aumentar a sua evolução. Podes também optar por te retirares e continuar a tua carreira como Treinador.

JOGOS DE PERÍCIA

Melhora os teus dotes futebolísticos completando desafios que testam movimentos específicos, tais como os remates picados, os livres e o drible. À medida que vais dominando estas capacidades, desbloqueias Desafios de Perícia para te tornares Lendário em cada técnica. Compara-te com os teus amigos e outros utilizadores nas classificações para teres aquela motivação extra à medida que vais progredindo pelos diferentes níveis.

O *FIFA 20* utiliza uma análise de jogabilidade para te oferecer recomendações de Jogos de Perícia personalizados! Esta funcionalidade identifica áreas de melhoria nos teus encontros e, em seguida, recomenda-te um Jogo de Perícia relacionado para afinares as tuas habilidades. Os Jogos de Perícia recomendados são apresentados antes de encontros offline e na EATV. É necessária uma ligação aos servidores EA para receber Jogos de Perícia recomendados.

ARENA DE TREINO

A partir do ecrã de jogo, seleciona ARENA DE TREINO (sob Jogos de Perícia) para aperfeiçoares os teus dotes de drible e remate contra o guarda-redes, ou treinar lances de bola parada, premindo , , , ou  enquanto estás no campo de treinos. Até podes escolher contra quem jogar através do ecrã de Jogo.

ONLINE

ÉPOCAS

As Épocas oferecem encontros online nivelados e a jogabilidade mais competitiva. À medida que disputas 10 encontros por época, tenta ganhar pontos suficientes para evitares a despromoção, conquistares a subida para a divisão acima — ou até conquistar o título da divisão. Não vai ser fácil! Quanto mais alta a divisão, mais dura será a competição e mais exigentes serão os patamares de promoção, portanto prepara-te para um verdadeiro desafio futebolístico.

ÉPOCAS CO-OP.

Nas Épocas Co-Op, junta-te a um amigo para enfrentar outras equipas online 2x2. Até podes ter épocas separadas para cada um dos teus amigos.

Despromovido esta época? Agora podes culpar um amigo!

CLUBES PRO

Junta-te a ou cria um Clube Pro para jogares lado a lado com amigos e outros jogadores *FIFA 20* em jogos online.

Compete em 10 encontros por época com o teu Clube e tenta alcançar a promoção nas divisões da liga. Cria e evolui o teu Pro online competindo em jogos de Clube ou Rápidos. O trabalho de equipa é essencial se queres marcar golos, vencer jogos e criar o melhor Jogador Pro possível.

Os jogos Rápidos são uma excelente forma de começar a evoluir o teu Jogador.

Quando estiveres pronto, procura um Clube no ecrã Clube Recomendado, que lista as pessoas que te seguem e qual o Clube a que pertencem. Podes também criar o teu próprio Clube e convidar pessoas que segues a juntar-se.

Como Treinador de um Clube, podes aceder ao ecrã Transferências para reverteres os convites do Clube.

À medida que o teu Pro evolui, revê as tuas estatísticas e evolução sob O Meu Pro.

Taças Regras da Casa

Este ano, o *FIFA 20* acrescenta Taças Regras da Casa aos Clubes Pro. Disputa encontros com este conjunto especial de regras para dares um toque de inovação aos teus jogos!

Sem Regras

Sem faltas, foras de jogo e cartões.

Sobrevivência

Quando uma equipa marca um golo, um dos seus jogadores é removido aleatoriamente do encontro.

Os jogadores da IA serão removidos prioritariamente. Os guarda-redes não podem ser removidos. Cada equipa pode receber até dois cartões vermelhos antes de ter de desistir do encontro.

À Distância

Os golos marcados de dentro da área contam 1 ponto—golos marcados de fora da área contam 2 pontos.

Cabeceamentos e Volleys

Apenas golos marcados de cabeça ou volleys contam pontos (livres diretos e penáltis também contam).

O Maior da Aldeia

Mantém a posse de bola dentro de uma caixa de localização aleatória para aumentar o teu bônus de golo. O valor do teu golo diminui quando estás fora da caixa. As balizas começam bloqueadas, portanto os golos só contam quando alcançares um bônus de um golo.

Bola Mistério

Quando a bola sai de campo, pode regressar enquanto uma de cinco “Bolas Mistério”, oferecendo ao seu portador uma melhoria poderosa a uma categoria: Remate, Passe, Drible, Velocidade ou Tudo. As Bolas Mistério **também transportam um valor de golo que aumenta com o decorrer do encontro.**

AMIGÁVEIS ONLINE

Convida um amigo para disputar um encontro online e acompanha a vossa rivalidade ao longo de épocas de cinco encontros, para provar quem é o melhor dentro das quatro linhas — ganha mais pontos no decurso dos cinco encontros para levantar o troféu. Mantém a competição viva com uma nova época enquanto tentas defender o teu título ou roubá-lo aos teus amigos!