



FIFA 20



Emirates

SOMMAIRE

TOUTES LES COMMANDES	5	FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	22
CETTE ANNÉE DANS FIFA	16	COUP D'ENVOI	27
JOUER À FIFA	17	CARRIÈRE	28
JOUER	18	JEUX TECHNIQUES	31
VOLTA FOOTBALL	20	EN LIGNE	31

La version PC de *FIFA 20* vous offre la possibilité de jouer avec plusieurs manettes. Pour une meilleure expérience de jeu, nous vous recommandons d'utiliser la manette sans fil Xbox One. Les commandes indiquées dans ce manuel partent du principe que vous utilisez une manette sans fil Xbox One. Si vous utilisez une manette différente, vous remarquerez que dans l'application de lancement de FIFA, si vous sélectionnez **PARAMÈTRES DE JEU > ICÔNES DE TOUCHES**, vous pouvez alterner entre les styles d'icônes numériques et **X**, **Y**, **A**, **B**. Si vous jouez au clavier ou au clavier et à la souris, *FIFA 20* vous permet de voir les icônes ou les touches clavier dans le jeu. Ceci est défini lorsque vous lancez le jeu et que vous atteignez l'écran indiquant «Appuyez sur **START** ou **ESPACE**». Ceci définit votre manette par défaut. Si vous disposez d'une manette sans fil Xbox One et que vous appuyez sur la touche **Menu** à ce moment-là, vous verrez les icônes de touches que vous avez sélectionnées dans l'application de lancement de FIFA mentionné précédemment. Si vous appuyez sur **ESPACE** vous verrez une représentation des icônes du clavier.

Lorsque vous modifiez l'attribution des touches dans le jeu, vous remarquerez que la manette que vous utilisez pour accéder aux écrans Paramètres manettes sera celle avec laquelle le jeu vous permettra de modifier l'attribution des touches. Par exemple, si vous avez choisi une manette comme périphérique par défaut mais que vous appuyez sur **ENTRÉE** pour accéder aux Paramètres manette, le jeu affichera des écrans liés aux paramètres clavier + souris. À l'écran Paramètres manette, vous pouvez également alterner entre Clavier + Souris et Clavier uniquement.

COMMANDES CLAVIER + SOURIS

Dans *FIFA 20*, vous pouvez choisir d'utiliser le clavier et la souris pour jouer. Cela permet aux joueurs habitués au clavier de bénéficier des gestes techniques, du système de pointage pour désigner des espaces libres pour les ballons en profondeur, de déclencher des appels de balle et de mettre en place un marquage individuel en défense.

REMARQUE : ces commandes sont les commandes classiques par défaut. D'autres commandes ainsi que des commandes à deux touches sont également disponibles.

Vous pouvez personnaliser l'attribution des touches relatives aux Actions en sélectionnant la touche que vous voulez modifier et en appuyant sur **ENTRÉE**.

Toutefois, les commandes clavier et souris ci-dessous sont codées et ne peuvent être modifiées : Clic-gauche, clic-droit, molette souris, souris et **R**.

EN ATTAQUE

Ballon en profondeur	Q
Passe lobée/Centre/Tête	S
Tir/Reprise de volée/Tête	Clic gauche
Passe courte/Tête	Clic droit
Déplacements	Souris
Contrôle de la vitesse	Souris (rapprocher le curseur du joueur contrôlé)
Accélération	Souris (éloigner le curseur du joueur contrôlé)
Appel de balle	R + souris (pointer le curseur vers un coéquipier, maintenir R et déplacer le curseur sur la trajectoire de l'appel de balle)
Appel de balle/Modificateur	MAJ gauche
Tir en finesse/Modificateur	D
Afficher Tactique en attaque	Touche fléchée haut
Changer plan de jeu	Touche fléchée gauche/droite
Afficher Tactique en défense	Touche fléchée bas
Gestes techniques	Molette
Pause	ESC
Aide	F

EN DÉFENSE

Lutte	Z (maintenir)
Accélération	Souris (éloigner le curseur du joueur contrôlé)
Changer de joueur	MAJ gauche
Marquage individuel	R + souris (pointer le curseur vers l'adversaire)
Tacle (tirage de maillot)	Clic gauche
Contenir	Clic droit
Contenir coéquipier	D
Tacle glissé	S
Sortie gardien	Q (maintenir)
Afficher Tactique en attaque	Touche fléchée haut
Changer plan de jeu	Touche fléchée gauche/droite
Afficher Tactique en défense	Touche fléchée bas
Pause	ESC
Aide/contrôler le gardien	F

TOUTES LES COMMANDES

REMARQUE : les commandes mentionnées dans ce manuel correspondent à la configuration classique.

DÉPLACEMENTS

Déplacement joueur	
Contrôle/déviation	+
Accélération	(maintenir)
Arrêt face au but	(relâcher) +
Protection/lutte	(maintenir)
Dribbles latéraux	+
Dribbles latéraux (verrouiller l'angle)	+ +
Gestes techniques	
Gestes techniques simples (VOLTA FOOTBALL uniquement)	+ +
Pichenettes simples (VOLTA FOOTBALL uniquement)	+
Moqueries (VOLTA FOOTBALL uniquement)	(relâcher) + (maintenir)
Arrêter le ballon	(relâcher) +
Lutte (ballon aérien)	

EN ATTAQUE (SIMPLE)

Passé à ras de terre/Tête	A
Passé lobé/Centre/Tête	X
Passé en profondeur	Y
Tir/Reprise de volée/Tête	B
Synchronisation du tir	B + B (synchronisée)
Ballon piqué	LB + B
Tir en finesse	RB + B
Tir à mi-hauteur/Tête piquée	LB + RB + B
Feinte de tir	B, puis A + L
Feinte de passé	X, puis A + L
Passé en profondeur millimétrée	RB + Y

EN ATTAQUE (AVANCÉ)

Protection du ballon	LT
Passe lobée	A + A
Passe en profondeur piquée	Y + Y
Passe en profondeur lobée	LB + Y
Passe en profondeur lobée appuyée	LB + RB + Y
Passe lobée appuyée/Centre	RB + X
Lob en cloche/Centre	LB + X
Centre à mi-hauteur	X + X
Déclencher course	LB
Demande de soutien	RB
Annuler	LT + RT
Passe intuitive	LT + A
Tir intuitif	LT + B
Lob intuitif	LT + X
Passe à ras de terre appuyée	RB + A
Laisser rouler le ballon	RB (maintenir) + L (à l'opposé du ballon)
Feinte de passe	L (relâcher) + RB (maintenir)
Dribbles lents	LT + RT + L
Pichenette et reprise de volée	R
Contrôle déguisé	RB (maintenir) + L (vers le ballon)
Régler contrôle	RB + R (maintenir dans la direction)
Passe-et-va	LB + A

TACTIQUE

Afficher Tactique en attaque	⊖
Dans la surface	⊖, ⊕
Arrières offensifs	⊖, ⬅
Coller à la ligne de touche	⊖, ➡
Attaquant supplémentaire	⊖, ⊕
Afficher Tactique en défense	⊕
Décrochage attaquant	⊕, ⊖
Pressing collectif	⊕, ⬅
Surnombre en possession	⊕, ➡
Piège du hors-jeu	⊕, ⊕
Changer mentalité (VOLTA FOOTBALL uniquement)	⬅/➡
Changer plan de jeu	⬅/➡
Remplacements rapides	RT

EN DÉFENSE

Changer de joueur	LB
Changer de joueur (manuel)	R
Tirage de maillot (en courant)	B
Jouer des coudes	B (maintenir)
Tacle	B
Tacle appuyé	B (maintenir)
Dégagement	B
Tacle glissé	X
Tacle debout appuyé (VOLTA FOOTBALL uniquement)	X
Se relever rapidement (après un tacle glissé)	X
Contenir	A (maintenir)
Contenir coéquipier	RB (maintenir)
Lutte/tirage de maillot	LT (maintenir)
Lutte en course	LT (maintenir) + RT (maintenir)
Sortie du gardien	Y
Interception du gardien sur les centres	Y + Y (maintenir)
Engager protection de l'adversaire	LT + (vers le dribbleur protecteur)

GARDIEN

Dégagement au pied	B / X
Relance à la main/passe	A
Relâcher le ballon	Y
Prendre le ballon	RB
Contrôler le gardien	Touche Affichage
Relance à la main tendue	RB + A
Dégagement tendu	RB + X
Déplacer le gardien	R (maintenir) + R
Couvrir le second poteau	R (maintenir)

COUPS FRANCS (SIMPLES)

Choix du tireur	RT
Ajouter autre tireur	RB / LT
Viser	L
Déplacer tireur	R
Passe à ras de terre	A
Passe lobée/Centre	X
Brosser le ballon	B ou R
Tir en force	LB + B
Donner de l'effet pendant la course	R
Synchronisation du tir	B + B
Saut du mur	Y
Charge du mur	A
Déplacer le mur	LT / RT
Déplacer le gardien	X / B

COUPS FRANCS (AVANCÉS)

Appeler 2e tireur	LT
Frappe enroulée 2e tireur	LT + B
Déviation 2e tireur	LT + A
Balle piquée 2e tireur	LT + X
Course de feinte 2e tireur	LT + B, A
Appeler 3e tireur	RB
Frappe enroulée 3e tireur	RB + B
Course de feinte 3e tireur	RB + B, A
Demande de passe courte (si déviation impossible)	RB

CORNERS ET TOUCHES

Corners - Centre en hauteur	X
Corners - Passe	A
Viser	L
Donner de la puissance	X
Demander une passe courte (corner)	RB
Se déplacer le long de la ligne (touche)	L
Touche courte	A
Touche longue	A (maintenir) / X
Touche courte (manuelle)	Y
Feinte de lancer	X + A
Avec/sans indicateur de visée	↻
Afficher tactique de corner	↻
Appel 2e poteau	↻ + ↻
Appel abords surface	↻ + ↻
Monter sur le gardien	↻ + ↻
Appel premier poteau	↻ + ↻

PÉNALTYS

Tirer	B
Viser	L
Ajuster position	R
Temporisation/course lente	LT
Sprint	RT
Avec/sans indicateur de visée	↻
Choix du tireur	RT
Tir en finesse	RB + B
Panenka	LB + B
Plongeon gardien	R
Déplacement du gardien	⟨L / L⟩
Gestes du gardien	X / Y / B / A

DEVIENS PRO : JOUEUR (ATTAQUE SANS LE BALLON)

Demander la passe	A
Demander ou suggérer passe en profondeur	Y
Suggérer la frappe	B
Demander une passe à ras de terre appuyée	RB + A
Demander une passe en profondeur millimétrée	RB + Y
Demander une passe en profondeur lobée	LB + Y
Demander une passe en profondeur millimétrée lobée	LB + RB + Y
Demander un centre	X
Demander un centre à ras de terre	RB + X
Demander un centre en hauteur	LB + X

DEVIENS PRO : GARDIEN (ATTAQUE SANS LE BALLON)

Demander ou suggérer passe	A
Suggérer la passe en profondeur	Y
Suggérer centre	X
Suggérer la frappe	B
Changer cible de caméra	Touche Affichage

DEVIENS PRO : GARDIEN (DÉFENSE DANS SA SURFACE)

Plongeon	R
Placement auto	LB (maintenir)
Contenir 2e défenseur	RB (maintenir)
Changer cible de caméra	Touche Affichage

GESTES TECHNIQUES

REMARQUE : seuls les joueurs les plus talentueux peuvent réussir les gestes techniques les plus délicats.

GESTES 1 ÉTOILE

Jongle (à l'arrêt)	LT + RB (appui bref)
Feinte de pied (à l'arrêt)	RB (maintenir)
Ouverture feinte de frappe (gauche)	LB (maintenir) + X / B + A + L
Ouverture feinte de frappe (droite)	LB (maintenir) + X / B + A + L
Pichenette et reprise de volée	R

GESTES 2 ÉTOILES

Feinte de corps à gauche	R (petit coup)
Feinte de corps à droite	R (petit coup)
Passement de jambes à gauche	R , R , R
Passement de jambes à droite	R , R , R
Passement de jambes inversé à gauche	R , R , R
Passement de jambes inversé à droite	R , R , R
Râteau à gauche	R (maintenir)
Râteau à droite	R (maintenir)
Râteau arrière	RB + L (maintenir dans la direction pour terminer)

GESTES 3 ÉTOILES

Talonnade	R , R (petit coup)
Roulette à gauche	R , R , R , R , R , R , R
Roulette à droite	R , R , R , R , R , R , R
Feinte vers la gauche et départ à droite	R , R , R , R , R
Feinte vers la droite et départ à gauche	R , R , R , R , R

GESTES 4 ÉTOILES

Saut du crapaud (à l'arrêt)	LT (maintenir) +
Double talonnade	, (petit coup)
Arc-en-ciel simple	, , (petit coup)
Feinte à gauche et départ à droite	, , , ,
Feinte à droite et départ à gauche	, , , ,
Pivot à gauche	, (petit coup)
Pivot à droite	, (petit coup)
Arrêt et pivot à gauche (en courant)	, (petit coup)
Arrêt et pivot à droite (en courant)	, (petit coup)
Roulette crochet à gauche	(maintenir) ,
Roulette crochet à droite	(maintenir) ,
Feinte de passe (à l'arrêt)	RT (maintenir) + X / B + A
Feinte de passe sortie à gauche (à l'arrêt)	RT (maintenir) + X / B + A +
Feinte de passe sortie à droite (à l'arrêt)	RT (maintenir) + X / B + A +
Talonnade en rotation	RB (maintenir) + , (petit coup)
Talonnade intérieur pied à gauche (en courant)	LT (maintenir) + X / B + A +
Talonnade intérieur pied à droite (en courant)	LT (maintenir) + X / B + A +
Changement de voie (gauche)	LB (maintenir) + (maintenir)
Changement de voie (droite)	LB (maintenir) + (maintenir)
Roulette en trois temps (gauche)	LT (maintenir) + ,
Roulette en trois temps (droite)	LT (maintenir) + ,
Râteau arrière gauche	, (petit coup)
Râteau arrière droite	, (petit coup)

GESTES 5 ÉTOILES

Flip flap	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Flip flap inversé	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Roulettes rapides (à l'arrêt)	Ⓜ (maintenir)
Arc-en-ciel avancé	Ⓜ (petit coup), Ⓜ (maintenir), Ⓜ (petit coup)
Hocus pocus	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Triple flip flap	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Râteau et talonnade à gauche	Ⓜ (maintenir), Ⓜ (petit coup)
Râteau et talonnade à droite	Ⓜ (maintenir), Ⓜ (petit coup)
Coup du sombrero (à l'arrêt)	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ (petit coup)
Changement de direction à gauche	Ⓜ, Ⓜ (petit coup)
Changement de direction à droite	Ⓜ, Ⓜ (petit coup)
Feinte de râteau à gauche (à l'arrêt)	Ⓜ (maintenir), Ⓜ (petit coup) + vers Ⓜ pour terminer
Feinte de râteau à droite (à l'arrêt)	Ⓜ (maintenir), Ⓜ (petit coup) + vers Ⓜ pour terminer
Feinte de coup du foulard (en trotinant)	Ⓜ + X / B + A + Ⓜ
Elastico gauche	Ⓜ (maintenir) + Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Elastico droite	Ⓜ (maintenir) + Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Pichenette en rotation (gauche)	Ⓜ (maintenir) + Ⓜ (petit coup), Ⓜ (petit coup)
Pichenette en rotation (droite)	Ⓜ (maintenir) + Ⓜ (petit coup), Ⓜ (petit coup)
Pichenette	Ⓜ (maintenir)
Toupie (gauche)	Ⓜ (maintenir) + Ⓜ (petit coup), Ⓜ (petit coup)
Toupie (droite)	Ⓜ (maintenir) + Ⓜ (petit coup), Ⓜ (petit coup)



Dans le mode Carrière, vous pourrez bénéficier d'un nouveau système de gestion du moral et vous serez amené à prendre des décisions importantes via des conversations avec vos joueurs et des conférences de presse interactives. En plus, nous avons repensé l'interface du jeu pour lui donner l'apparence du championnat que vous disputez ! Et bien sûr, vous pourrez retrouver les commentaires avisés d'Hervé Mathoux et de Pierre Ménès. Et vous pouvez paramétrer les commentaires à votre guise.

| JOUER À FIFA

FOULER LA PELOUSE

Préparez-vous à aller encore plus loin dans le réalisme avec *FIFA 20*.

ENTRAÎNEUR FIFA POUR LES NOUVEAUX JOUEURS

Si vous découvrez *FIFA 20*, essayez l'entraîneur FIFA. Des instructions apparaîtront à l'écran pour vous apprendre les bases des passes, des tacles, des centres et des tirs.

Si vous souhaitez quitter le match d'introduction, appuyez sur la touche **Affichage** pour accéder au menu Pause du jeu et sélectionnez QUITTER.

Si vous quittez le match d'introduction alors que vous découvrez le jeu pour la première fois, aucun niveau de difficulté ne vous sera suggéré. Cette option vous sera encore suggérée à l'issue de votre premier match en mode Coup d'envoi face à l'IA.

Si vous terminez le match d'introduction en tant que nouvel utilisateur ou que vous êtes un fidèle adepte des précédents FIFA, un niveau de difficulté adapté vous sera proposé. Vous serez ensuite invité à choisir votre club favori avant de pouvoir accéder au menu principal de *FIFA 20*.

CHOISISSEZ VOTRE CLUB, LE NIVEAU DE DIFFICULTÉ ET LES PARAMÈTRES DES COMMANDES.

En vous connectant aux serveurs EA, vous aurez la possibilité de sélectionner votre club favori, le niveau de difficulté et les paramètres des commandes. L'écusson de votre club apparaîtra à côté de votre nom dans EA SPORTS™ Football Club afin que tous vos amis qui jouent à *FIFA 20* sachent quelle équipe vous supportez.

CONNEXION AVEC EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Restez connecté avec votre équipe favorite dans *FIFA 20*. Si vous choisissez de vous connecter à votre club favori via EA SPORTS Football Club, vous aurez accès aux infos et promotions du club.

GAGNEZ DES RÉCOMPENSES EN FONCTION DE VOTRE EXPÉRIENCE PASSÉE DANS FIFA

Votre niveau EA SPORTS Football Club, votre EXP ainsi que vos Crédits Football Club (CFC) des FIFA précédents seront transférés dans *FIFA 20*. Vous recevrez également des récompenses en fonction de votre progression dans les modes de *FIFA 19* comme Ultimate Team, Carrière et Saisons en ligne.

JOUER

MENU PRINCIPAL

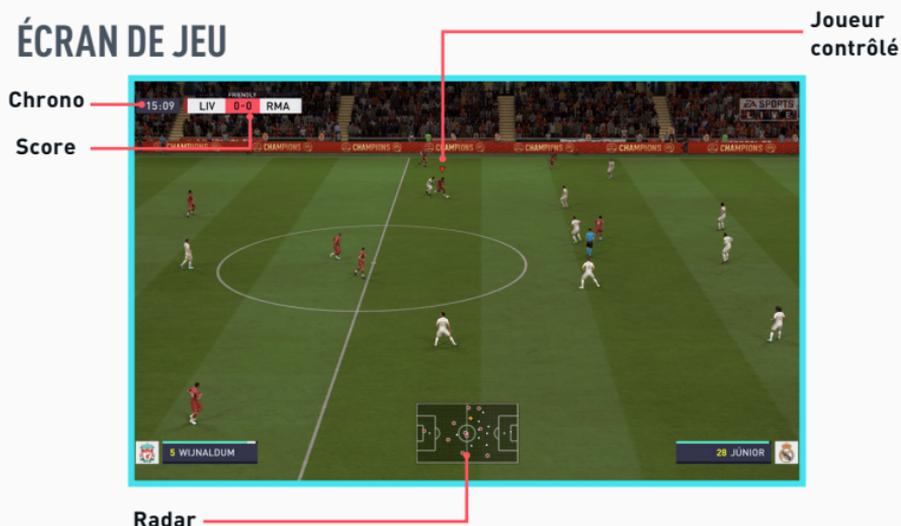
- | | |
|----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Accueil | Accédez rapidement aux modes de jeu auxquels vous avez joué récemment ainsi qu'aux dernières infos sur FIFA. |
| Jouer | Plongez dans les nombreux modes de jeu disponibles dans <i>FIFA 20</i> dont VOLTA FOOTBALL, le mode Carrière, Compétitions et Ultimate Team. |
| En ligne | Découvrez les modes en ligne comme les Saisons, les Clubs Pro et les matchs amicaux en ligne. |
| Personnaliser | Réglez <i>FIFA 20</i> dans les moindres détails. Ajustez les paramètres et les commandes, modifiez vos équipes et allez même jusqu'à personnaliser votre playlist dans EA SPORTS™ et VOLTA Trax. |

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Dans le jeu, vous pouvez accéder à EA SPORTS Football Club (EAS FC) à partir du Widget situé dans le coin supérieur droit de l'écran. Le Widget EAS FC indique votre niveau Football Club actuel, votre EXP et vos Crédits Football Club (CFC). Utilisez ces derniers pour acheter des articles dans le catalogue EAS FC ou les envoyer en cadeau à vos amis. EAS FC nécessite une connexion aux serveurs EA.

Appuyez sur  pour y accéder.

ÉCRAN DE JEU



PRÉPARATIFS DU MATCH

Avant de prendre la direction du terrain, vous pouvez personnaliser les paramètres de jeu à l'écran Paramètres. Choisissez la durée des matchs, le niveau de difficulté, les conditions météo et le ballon que vous utiliserez, entre autres. Vous pouvez également activer ou désactiver certaines règles comme les blessures et les hors-jeu en fonction du réalisme que vous voulez donner à vos matchs. Certains paramètres pour les indicateurs de joueur et le radar sont même ajustables, comme la couleur et la taille, pour les personnes atteintes de déficience visuelle.

ASTUCES CAMÉRA

Ne négligez pas les paramètres de la caméra dans le menu Paramètres de jeu ! Chaque type de match dispose d'une option de caméra personnalisable avec neuf angles de vue disponibles. Cela vous permet de voir le terrain et de vivre chaque match depuis une perspective qui vous convient.

Gestion d'équipe

C'est là que vous réglez votre équipe afin qu'elle soit prête pour le prochain match. Créez votre équipe, modifiez votre dispositif, attribuez les rôles et gérez la tactique. Sauvegardez aussi plusieurs Compositions d'équipe pour sélectionner rapidement la configuration qui vous permettra d'exploiter le point faible de l'adversaire ou de mettre vos stars au repos pour les matchs à venir. Affinez votre Plan de jeu avant le coup d'envoi pour faire face aux changements tactiques de votre adversaire.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

FIFA 20 utilise une fonction qui sauvegarde automatiquement votre progression et vos plus récents paramètres. N'éteignez pas votre PC lorsque l'icône de sauvegarde automatique s'affiche, sinon vous perdrez toutes les informations non sauvegardées.

VOLTA FOOTBALL

Grâce à EA SPORTS VOLTA FOOTBALL, vivez l'expérience du football de rue avec la culture, la créativité et le style de jeu sur terrains réduits. Créez votre personnage, laissez s'exprimer votre style et jouez en toute liberté en différents lieux de la planète.

JOUABILITÉ VOLTA

Laissez parler votre style avec une nouvelle jouabilité ancrée dans le réalisme du football. Inspiré par le football sur terrains réduits tel qu'il est pratiqué dans les rues, dans des cages ou sur des terrains de futsal à travers le monde, VOLTA FOOTBALL met à votre disposition de nouveaux outils pour plonger au cœur de l'univers street avec : des pichenettes et gestes techniques simplifiés, de nouvelles animations instinctives et même la possibilité de jouer avec les murs.

JOUEUR

Dans VOLTA FOOTBALL, les options de personnalisation sont infinies et vont de la tenue aux coupes de cheveux et aux tatouages en passant par les célébrations. Créez un personnage masculin ou féminin, partez à la conquête des différents modes de jeu de VOLTA FOOTBALL et débloquez de nouveaux éléments de personnalisation au gré de votre progression.

LIEUX

VOLTA FOOTBALL donne vie à des playgrounds situés partout dans le monde. Du périphérique d'Amsterdam à une cage à Londres ou aux toits de Tokyo, VOLTA FOOTBALL vous permet de vivre une expérience locale aux quatre coins du monde.

TYPES DE MATCHS

La personnalisation est au cœur de VOLTA FOOTBALL. Disputez des 3 contre 3 sans gardiens, des 4 contre 4, des 4 contre 4 sans gardiens, des 5 contre 5 ou des matchs de Futsal professionnel et personnalisez votre jeu dans des lieux de différentes tailles, avec ou sans murs.

MODES

COUP D'ENVOI VOLTA Jouez dans la rue avec vos équipes professionnelles préférées.

Disputez un PSG-OL à Paris, le derby madrilène dans des rues espagnoles ou l'affiche Chelsea-Tottenham dans une cage à Londres.

TOURNÉE VOLTA

Améliorez votre équipe VOLTA en disputant des matchs joueur solo contre des formations générées par la communauté sous différents formats et en différents endroits. Après chaque victoire, recrutez l'un des joueurs adverses et créez votre équipe en privilégiant la technique et le collectif.

HISTOIRE VOLTA

Suivez votre personnage dans un scénario où vous affronterez les légendes internationales du street football. Gagnez des récompenses, personnalisez votre joueur et recrutez de nouveaux éléments dans l'espoir de disputer les Championnats du monde VOLTA à Buenos Aires.

LIGUE VOLTA

Jouez la montée et évitez la relégation dans la LIGUE VOLTA. Ce nouveau format de compétition vous permet de vous frotter à d'autres équipes en ligne où chaque victoire vous rapproche de la division supérieure.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

Créez votre équipe de rêve dans FIFA Ultimate Team, le mode le plus populaire de FIFA. Tout au long de la saison, FUT vous permet de garder le contact avec l'actualité du football avec un contenu directement influencé par les vrais résultats.

OBJECTIFS SAISONNIERS

Dans les Objectifs saisonniers, un tout nouveau mode dans FUT, chaque match compte dans le cadre de vos objectifs à court et long termes pour la saison. Ces objectifs vous offriront une large gamme de défis dont certains auront une limite de temps pouvant aller d'une heure à un an. Certains objectifs peuvent être groupés ce qui le rend encore plus gratifiants et permet de débloquent de nouveaux types de récompenses.

Les nouveaux types d'objectifs comprennent :

Objectifs saisonniers Il s'agit d'objectifs groupés réactualisés chaque mois. Gagnez de l'EXP en réussissant les défis pour progresser à travers les saisons et obtenir de meilleures récompenses.

Objectifs paliers Les objectifs paliers sont des objectifs à long terme qui viennent récompenser certains paliers atteints par votre club dans FUT.

Objectifs fondations Ces objectifs sont là pour aider les nouveaux joueurs de FUT et sont centrés sur la création d'un nouveau club FUT.

ICÔNES

Composez une équipe parfaite en alignant des superstars actuelles et passées grâce aux Icônes FUT. Chaque Icône est dotée de trois Ères différentes qui reflètent plusieurs phases de sa carrière, mais aussi d'un Moment spécial qui rend hommage à l'un de ses exploits. Il y a en tout 89 Icônes dont plusieurs légendes comme Zinédine Zidane, Kaká, Didier Drogba et Andrea Pirlo.

MATCHS AMICAUX FUT

C'est le cœur des Règles spéciales, là où vous pouvez vous connecter à vos amis et à la Communauté FUT avec de nouvelles règles et le retour de certaines déjà existantes. Essayez-les avec votre équipe sans avoir à gérer les blessures ou les contrats, et sans avoir peur que vos résultats nuisent à votre ratio victoire/défaite !

Le jeu social est au cœur des Matchs amicaux FUT et de leurs modes coopératifs :

- Jeu local** Jouez par équipes de quatre avec vos amis ou l'IA avec des règles classiques ou spéciales. L'équipe adverse peut être l'une des formations de vos amis, l'Équipe de la semaine FUT ou une équipe de la Communauté.
- Jeu en ligne** Affrontez un membre de la Communauté FUT désigné aléatoirement dans un match solo en ligne avec des règles classiques ou spéciales.
- Affronter un ami** Mesurez-vous à un ami et à son équipe de rêve avec des règles classiques ou spéciales.

Chacun peut savoir où il en est avec un système complet de suivi des statistiques.

GESTION D'ÉQUIPE

Personnalisez votre club sur le terrain et en dehors. Dans FIFA Ultimate Team, vous contrôlez totalement votre équipe, notamment les dispositifs, la tactique et le recrutement, tout en veillant à garder un Collectif équilibré.

Vos décisions ne se limitent pas qu'au terrain puisque vous disposez de nombreuses options de personnalisation. Cette année, nous avons ajouté de nouveaux maillots, écussons, habillages de stades, bannières, tifos et célébrations pour rendre votre club FUT vraiment unique.

CLASHS D'ÉQUIPES

Dans Clashes d'Équipes, vous jouez pour décrocher une place dans un classement hebdomadaire. Vous découvrirez de nouvelles listes d'adversaires pendant la journée, créés par de vrais joueurs dans le monde entier.

Cette année, nous avons amélioré les Clashes d'équipes en veillant à ce que chacun puisse progresser à sa guise dans les classements. Avec le retrait de la limite quotidienne, les joueurs bénéficient d'une plus grande souplesse pour disputer les matchs hebdomadaires.

L'Équipe de la semaine FUT sera désormais disponible en tant que Clash d'équipe à l'honneur. Avec l'option Rejouer Clash d'équipe à l'honneur, les joueurs peuvent disputer à nouveau le Clash d'équipe de la semaine pour améliorer leur score précédent et progresser dans les classements.

À la fin de la compétition, des prix vous seront attribués en fonction de votre classement final. Le niveau de la récompense dépendra de votre place. Si vous cherchez à améliorer votre classement, les Équipes à l'affiche peuvent vous aider. Il s'agit de formations créées par les membres les plus en vue de la communauté FUT, voire par de vrais joueurs et de vrais clubs. En cas de victoire face à une équipe à l'honneur, vous empocherez un certain nombre de points, quel que soit le niveau de difficulté choisi.

DÉFIS CRÉATION D'ÉQUIPE

Dans ce mode, testez vos capacités de créateur d'équipe en mettant sur pied des formations en respectant des exigences spécifiques. Une fois ces exigences remplies, vous pouvez échanger votre équipe contre de superbes récompenses. Jouez aux Défis Création d'équipe sur votre système ou emmenez-les avec vous et jouez sur l'App Companion Mobile !

DIVISION RIVALS

Affrontez des adversaires en ligne pour grimper dans la hiérarchie et remporter des récompenses exclusives. Vous disputerez tout d'abord des matchs de placement pour intégrer une division. Ensuite, vous pourrez continuer à vous mesurer aux membres de votre division et à gagner des points à chacune de vos victoires. Les récompenses hebdomadaires dépendent de votre division et de votre nombre total de points, alors n'hésitez pas à jouer souvent ! Jouez bien pour grimper au classement et vous qualifier pour la Ligue Week-end.

FUT CHAMPIONS

Avec FUT Champions, découvrez la compétition de face-à-face la plus relevée de FIFA Ultimate Team. Défendez votre rang, remportez des prix et atteignez des sommets dans FUT Champions.

MODE DRAFT

Autre manière de jouer à FIFA Ultimate Team, le mode Draft vous permet d'évoluer avec des joueurs que vous ne possédez pas. Vous aurez la possibilité de créer une équipe à partir d'un choix aléatoire de joueurs disponibles dans FUT, même ceux en forme ! Attribuez chaque poste pour bâtir une équipe que vous utiliserez en Joueur solo ou en Multijoueur en ligne dans un format à élimination directe sur quatre matchs. La qualité des récompenses dépend du classement obtenu.

COLLECTIF

Le Collectif est un élément essentiel à votre réussite dans Ultimate Team. Même si une équipe composée de stars peut briller sur le terrain, vous devez également soigner le Collectif de votre formation pour optimiser ses performances.

La note de son Collectif apparaît dans le coin supérieur droit du menu de votre équipe active. Le Collectif est renforcé lorsque les joueurs occupent leur poste de prédilection et lors que leur nationalité, leur championnat et leur club correspondent : les lignes vertes indiquent un fort Collectif entre les joueurs. Un bon entraîneur avec un bonus de fidélité renforcera également votre Collectif. Échangez vos joueurs ou ajoutez-en de nouveaux à votre club pour trouver le juste équilibre !

Styles

Chaque joueur dispose de son propre style. Combinez des styles complémentaires pour améliorer encore plus la tactique globale de votre équipe. Des flèches apparaissent à côté des attributs potentiellement améliorés par certains styles, le vert indiquant l'attribut amélioré. Les styles utilisés pour améliorer les attributs des joueurs demeureront jusqu'à ce qu'un nouveau style soit appliqué. Vous pouvez trouver ces styles dans les packs et sur le Marché des transferts.

CONTRATS

Avant que vos joueurs puissent exceller sur le terrain, ils ont besoin de contrats pour pouvoir disputer des matchs. Lorsque vous visualisez votre équipe active, mettez un joueur en surbrillance, accédez au menu Actions et sélectionnez «Appliquer consommable» pour lui appliquer un contrat. Ce menu indique également l'état et les contrats restants pour chaque joueur. Les consommables suggérés vous indiquent quand vous devez appliquer un contrat à un joueur.

Les joueurs obtenus dans les packs débutent avec sept Contrats ; ceux obtenus dans les packs de démarrage s'accompagnent de contrats spéciaux longue durée (45 matchs). Chaque match disputé coûte un contrat, mais si un joueur parmi vos remplaçants ou vos réservistes ne rentre pas sur le terrain, il n'utilisera pas de contrat pour ce match.

FORME

Quand vous trouvez un joueur dans un pack, il débute avec un niveau de forme maximum. Au fil des matchs, vos joueurs se fatigueront et leur niveau de forme baissera. Les joueurs avec un faible niveau de forme ne pourront pas exprimer tout leur potentiel et auront un risque accru de se blesser en match.

Pour améliorer son niveau de forme, mettez un joueur en surbrillance dans le menu Équipe active, accédez au menu Actions et sélectionnez «Appliquer consommable» pour lui appliquer un consommable Forme. De là, vous pouvez voir le niveau de forme de chaque joueur. Les consommables suggérés vous indiquent quand vous devez appliquer un élément Forme à un joueur.

L'autre manière pour qu'un joueur récupère physiquement consiste à le placer parmi les remplaçants ou les réservistes de votre équipe. S'il n'est pas utilisé pendant un match, le joueur récupérera son niveau de forme.

MARCHÉ DES TRANSFERTS

Il s'agit d'une plateforme où vous pouvez acheter, lister et vendre des éléments ou encore trouver de nouveaux joueurs pour améliorer la note globale de votre équipe et son collectif. Filtrez les joueurs par nom, nationalité, championnat, club, qualité, poste, style ou prix pour dénicher le footballeur idéal pour étoffer l'effectif de votre équipe active.

COUP D'ENVOI

Sélectionnez COUP D'ENVOI pour foncer sur le terrain et affronter un club ou une équipe nationale. L'option Journée assure la mise à jour automatique des équipes – en tenant compte de leurs dispositifs et onze de départ récents – et ajuste les notes des joueurs pour mieux suivre leurs dernières prestations. L'option Journée nécessite une connexion aux serveurs EA.

Voici les types de matchs disponibles dans Coup d'envoi :

- | | |
|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ballon mystère | Chaque ballon mystère rapporte un certain nombre de buts qui augmente au fil du match. |
| Défends ton terrain | Luttez pour la possession du ballon dans une zone apparaissant aléatoirement pour augmenter votre bonus de but. |
| Survie | Lorsque vous marquez, vous perdez l'un de vos joueurs au hasard, jusqu'à un maximum de 4. |
| Distance | Les buts marqués en dehors de la surface comptent double. |
| Têtes et Volées | Seuls les buts marqués de la tête, sur des reprises de volée et sur coups de pied arrêtés directs comptent. |
| Premier à... | Disputez un match où il faut être le premier à marquer entre 1 et 5 buts et où chaque erreur se paie cash. |
| Sans règles | Pas de fautes et pas de hors-jeu ! |
| Série | Créez une série au meilleur des 3 ou 5 matchs pour déterminer qui est le plus fort ! |
| Finale Coupe | Disputez directement l'une des nombreuses finales de coupe. Personne ne saura que vous avez passé quelques tours ! |

Quelle que soit votre approche du jeu, avec notre nouveau système de suivi des statistiques vous pourrez jouer jusqu'au bout de la nuit pour savoir qui est le meilleur à FIFA 20 !

CARRIÈRE

Dans ce mode, vous vous retrouverez dans la peau d'un footballeur professionnel, tout au long de sa carrière. Celle-ci est divisée en deux sections distinctes : Manager et Joueur.

NOUVEAUTÉS DU MODE CARRIÈRE

Cette année, le mode Carrière a été repensé visuellement. Vous verrez de nouvelles scènes pour les conférences de presse d'avant et d'après matchs, plus de paramètres pour les transferts, et surtout des menus uniques lorsque vous jouez avec des équipes de Ligue 1 Conforama, de LaLiga, de Premier League, de Bundesliga ou de MLS. Parallèlement à l'ajout des conférences de presse et des conversations avec les joueurs, nous avons amélioré le système du Moral afin de rendre la gestion de votre club plus dynamique. Si vous parvenez à maintenir le moral de vos joueurs à un niveau élevé, ils seront plus performants, et vice-versa.

CARRIÈRE DE MANAGER

Dans *FIFA 20*, votre carrière de manager sera encore plus prenante que jamais. Grâce au nouveau système de gestion du moral, vous devrez participer à des conférences de presse et vous entretenir avec vos joueurs pour renforcer votre équipe et forger votre réputation.

Prenez en charge l'aspect financier de votre club préféré. Repérez de nouveaux joueurs, soignez le moral de votre effectif, gardez la confiance du CA, gérez votre budget et prenez des décisions importantes à propos de vos joueurs et de votre équipe pour essayer de faire triompher votre club. Si vous vous débrouillez bien, vous aurez aussi la possibilité de vous occuper d'une sélection nationale et de participer à des compétitions internationales comme la Coupe du Monde de la FIFA™.

En tant que nouveau manager du club, vous pourrez désormais participer à de passionnantes négociations de transfert et de contrat – en temps réel – avec d'autres agents et représentants. Mais vous pourrez aussi choisir de déléguer ces négociations à l'accueil Transferts, en donnant vos directives, si vous ne souhaitez pas participer aux pourparlers.

Les transferts dans *FIFA 20* s'accompagnent aussi de primes et de clauses sur la revente et la libération des joueurs, entre autres.



Voici ce qui peut vous attendre dans votre carrière de manager :

- Conférences de presse (nouveau)** Nouveauté de *FIFA 20*, les conférences de presse d'avant et d'après match vous permettent de décider de l'avenir de votre club de manière immersive et interactive. Grâce à une argumentation générée dynamiquement, tous les dialogues sont pertinents et propres à votre parcours.
- Conversations avec les joueurs (nouveau)** Il s'agit du principal point de contact entre le manager et ses joueurs. Ces conversations couvrent de nombreux sujets où le manager devra gérer ses relations avec ses joueurs, les attentes de ces derniers et aussi celles des dirigeants.
- Personnalisation du manager (nouveau)** Dans *FIFA 20*, les joueurs peuvent laisser libre cours à leur imagination grâce à de nombreux outils de personnalisation pour leur avatar. Pour la toute première fois, il est possible de créer un manager homme ou femme et de changer son apparence et sa tenue à n'importe quel moment de sa carrière.
- Personnalisation en fonction du championnat (nouveau)** Cette année, vous pourrez plonger au cœur de certains championnats avec une interface adaptée pour la Ligue 1 Conforama, la Premier League, LaLiga, la Bundesliga et la MLS.
- Gestion totale du club** Alors que vous venez d'être nommé au poste de manager, vos responsabilités iront bien au-delà des simples résultats de votre équipe sur le terrain : vous devrez également collaborer avec les dirigeants sur les différents aspects de la gestion d'un club de football. Des objectifs à court et à long terme vous seront fixés dans différentes catégories comme les finances, le rayonnement de la marque du club et même le développement du centre de formation. Comme l'importance de chaque catégorie varie d'un club à l'autre, faites bien attention aux priorités des dirigeants.



Entraînement	Entraînez vos joueurs afin qu'ils soient prêts les jours de match. Différents exercices permettent de couvrir tous les domaines que vos joueurs devront maîtriser sur le terrain. Gérez les attributs que vous pouvez renforcer, la progression de vos joueurs et leur potentiel.
Réseau de recrutement	Envoyez des superviseurs dans différents pays pour étudier les championnats et donnez des instructions de recrutement pour trouver des joueurs répondant à vos critères. Après avoir identifié plusieurs recrues potentielles, envoyez un superviseur pour les étudier et prenez la meilleure décision pour votre équipe
Compositions d'équipe	Vous pouvez créer plusieurs équipes afin de vous adapter à toutes les situations de jeu sur le terrain. Vous pouvez créer une équipe pour le championnat, la coupe nationale ou une coupe continentale. Allez simplement dans la section Équipe et renommez vos formations en fonction de leur style et pour savoir quand les utiliser !

CARRIÈRE DE JOUEUR

Créez votre propre joueur ou prenez en mains le destin d'un footballeur professionnel et disputez différents championnats, coupes et compétitions continentales pour progresser, avec pour ambition suprême d'être appelé en sélection nationale. Dans le jeu, vous recevrez des e-mails de la part de votre manager et de vos dirigeants où ils exprimeront leurs attentes et vous indiqueront comment progresser tout au long de la saison. Vous pouvez également choisir de raccrocher les crampons et de poursuivre votre carrière dans la peau d'un entraîneur.

JEUX TECHNIQUES

Améliorez votre technique en relevant des défis basés sur différents secteurs du jeu comme les ballons piqués, les coups francs et les dribbles. Si vous parvenez à maîtriser ces compétences, vous débloquerez des Défis techniques pour essayer de devenir une légende dans chaque domaine. Comparez vos résultats à ceux de vos amis ou d'autres utilisateurs dans les classements pour obtenir une motivation supplémentaire et progresser dans les niveaux !

FIFA 20 analyse votre style de jeu pour vous proposer des jeux techniques personnalisés ! Cette fonctionnalité identifie les secteurs de jeu que vous pouvez améliorer et vous recommande un jeu technique pour peaufiner vos aptitudes. Les jeux techniques recommandés sont proposés avant les matchs hors-ligne et sur EATV. Une connexion aux serveurs EA est nécessaire pour recevoir des jeux techniques recommandés.

ARÈNE D'ENTRAÎNEMENT

À partir de l'écran Jouer, sélectionnez ARÈNE D'ENTRAÎNEMENT (sous Jeux techniques) pour travailler vos dribbles, vos frappes de balle face au gardien ou encore pour vous entraîner sur les coups de pied arrêtés en appuyant sur , ,  ou  lorsque vous êtes sur le terrain d'entraînement. Vous pouvez même choisir vos partenaires sur le terrain via l'écran Jouer.

EN LIGNE

SAISONS

Les Saisons vous proposent des matchs en ligne avec classement et un niveau très relevé. Au fur et à mesure des 10 matchs d'une saison, essayez de marquer suffisamment de points pour éviter la relégation et tentez de valider la montée dans la division supérieure, voire de décrocher le titre. Ce ne sera pas facile ! Les divisions supérieures sont plus relevées, alors préparez-vous à un défi de taille.

SAISONS COOP

Dans Saisons Coop, associez-vous à un ami et affrontez d'autres équipes à deux contre deux en ligne. Vous pouvez disputer plusieurs saisons différentes avec chaque ami.

Votre équipe vient d'être reléguée ? Collez donc ça sur le dos de votre ami !

CLUBS PRO

Rejoignez ou créez un Club pro pour jouer en ligne aux côtés de vos amis et d'autres utilisateurs de *FIFA 20*.

Disputez 10 matchs par saison avec votre club et essayez de gravir les différentes divisions. Créez et faites progresser votre Pro en ligne en disputant des matchs Club ou Libres. Le collectif est la clé si vous voulez marquer des buts, remporter des matchs et créer le meilleur joueur pro possible.

Les matchs libres sont le meilleur moyen pour faire progresser votre joueur. Lorsque vous êtes prêt, cherchez un club à l'écran Club recommandé où vous trouverez une liste de personnes qui vous suivent, ainsi que leur club. Vous pouvez aussi créer votre propre club et inviter les gens que vous suivez à vous rejoindre.

En tant que manager d'un club, accédez à l'écran des transferts pour consulter les invitations.

À mesure que votre Pro évolue, consultez vos stats et votre progression dans l'onglet Mon pro.

Coupes Règles spéciales

Cette année dans *FIFA 20*, les Coupes Règles spéciales font leur apparition dans Clubs Pro. Disputez des rencontres avec ces règles spéciales pour pimenter un peu vos matchs !

Sans règles

Pas de fautes et pas de hors-jeu !

Survie

Lorsque vous marquez, vous perdez l'un de vos joueurs au hasard. Les joueurs de l'IA sont les premiers à être retirés. Vous ne pouvez pas perdre votre gardien. Chaque équipe peut obtenir jusqu'à deux cartons rouges avant que le match soit perdu par forfait.

Distance

Les buts marqués dans la surface rapportent 1 point — les buts marqués en dehors de la surface rapportent 2 points.

Têtes et Volées

Seuls les buts marqués de la tête et sur des reprises de volée comptent (ainsi que ceux marqués sur coups francs et pénaltys).

Défends ton terrain

Luttez pour la possession du ballon dans une zone apparaissant aléatoirement pour augmenter votre bonus de but. La valeur baisse quand vous êtes en dehors de la zone. Les cages sont verrouillées au départ, et les buts ne compteront que lorsque vous aurez atteint un bonus de but.

Ballon mystère

Lorsque le ballon sort des limites du terrain, il peut revenir sous la forme de l'un des cinq "Ballons mystère" qui donne un puissant avantage dans une catégorie : Tirs, Passes, Dribbles, Vitesse ou Tout. Les Ballons mystère rapportent aussi un certain nombre de buts qui augmente au fil du match.

MATCHS AMICAUX EN LIGNE

Invitez un ami à disputer un match en ligne et suivez votre rivalité sur des saisons de cinq matchs pour prouver qui est le plus fort sur le terrain. Marquez le plus de points en cinq matchs pour remporter le trophée. Poursuivez la compétition avec une nouvelle saison pour défendre votre titre ou essayez de le ravir à vos amis.