



FIFA 20

Fly Emirates



**KINDER  
KÖNNEN**

**ONLINE**

A graphic illustration of a handgun with two bullets and a blood splatter, positioned over the word 'ONLINE' in the main title. The handgun is silver and black, with a red trigger guard. Two bullets are shown falling from the magazine. A red blood splatter is visible on the surface below the handgun.

**JEDE MENGE  
ENTDECKEN.**

**IM NETZ ACHTET IHR KIND AUF ALLES.  
ACHTEN SIE AUF IHR KIND.**  
Jugendschutzsoftware hilft Ihnen dabei.

**SICHER  
ONLINE  
GEHEN**

**KINDERSCHUTZ  
IM INTERNET**

[www.sicher-online-gehen.de](http://www.sicher-online-gehen.de) | Eine gemeinsame Initiative von Bund, Ländern und der Wirtschaft.

# INHALT

VOLLSTÄNDIGE STEUERUNG	6	FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	23
DIESES JAHR IN FIFA	17	ANSTOSS	28
SPIELSTART	18	KARRIERE	29
SPIELVERLAUF	19	SKILL-SPIELE	32
VOLTA FOOTBALL	21	ONLINE	32

In *FIFA 20* auf PC kannst du eine Vielzahl von Steuerungsgeräten verwenden. Für das bestmögliche Spielerlebnis empfehlen wir die Verwendung des Xbox One Wireless Controllers. Die in diesem Handbuch dargelegte Steuerung geht davon aus, dass du einen Xbox One Wireless Controller verwendest. Falls du einen anderen Gamepad-Controller verwendest, beachte bitte, dass du im FIFA-Startprogramm über **SPIELEINSTELLUNGEN > TASTENSYMBOLS** zwischen numerischen Symbolen und der Anzeige von **X**, **Y**, **A** und **B** wechseln kannst. Tastatur-Spielern oder Tastatur/Maus-Spielern bietet *FIFA 20* für PC außerdem die Möglichkeit, Tastatursymbole im Spiel anzuzeigen. Dies wird bei Spielstart festgelegt, wenn du zum Bildschirm gelangst, auf dem es heißt: "START oder LEERTASTE drücken". Mit dieser Entscheidung bestimmst du dein standardmäßiges Steuerungsgerät. Ist ein Xbox One Wireless Controller angeschlossen, und du drückst die **Menü**-Taste, siehst du die Tastensymbole, die du zuvor im erwähnten FIFA-Startprogramm ausgewählt hast. Wenn du auf diesem Bildschirm die **LEERTASTE** drückst, werden überall im Spiel Tastatursymbole angezeigt.

Wenn du die Steuerungsbelegung im Spiel selbst bearbeiten möchtest, solltest du beachten, dass die Belegung sich auf das Gerät bezieht, mit dem du den Controller-Einstellungen-Bildschirm aufgerufen hast. Hast du also beispielsweise einen Controller als Standard ausgewählt, drückst aber die **EINGABETASTE**, um die Controller-Einstellungen aufzurufen, werden dir die Bildschirme zur Steuerungseinstellung für Tastatur und Maus angezeigt. Auf dem Controller-Einstellungen-Bildschirm kannst du auch zwischen den Steuerungsarten "Tastatur + Maus" und "Nur Tastatur" wechseln.

# STEUERUNG MIT TASTATUR + MAUS

Bei *FIFA 20* hast du die Möglichkeit, das Spiel mit der Kombination von Tastatur und Maus zu spielen. Damit können Tastatur-Spieler diverse Features genießen: Spezialbewegungen, Steilpässe in den freien Raum einleiten, Laufwege für Mitspieler vorgeben und in der Abwehr Gegner in Manndeckung nehmen.

**HINWEIS:** Dies ist die standardmäßige klassische Steuerung. Die alternative Steuerung sowie die Zwei-Tasten-Steuerung sind ebenfalls verfügbar. Du kannst Tasten mit Aktionen belegen, indem du die anzupassende Taste auswählst und dann die **EINGABETASTE** drückst. Folgende Tasten der Tastatur und der Maus sind fest programmiert und können nicht geändert werden: Linksklick, Rechtsklick, Mousrad, Maus und R.

## OFFENSIVE

Steilpass	A
Heber / Flanke / Kopfball	S
Schuss / Volley / Kopfball	Linksklick
Kurzer Pass / Kopfball	Rechtsklick
Spieler bewegen	Maus
Temposteuerung	Maus (Mauszeiger nahe an den gesteuerten Spieler bewegen)
Sprinten	Maus (Mauszeiger weiter weg vom gesteuerten Spieler bewegen)
Mitspielerlauf	R + Maus (mit Mauszeiger auf Mitspieler zeigen, R halten und den Mauszeiger auf den gewünschten Laufweg bewegen)
Spielerlauf / Modifikator	Linke Umschalttaste
Angeschnittener Schuss / Modifikator	D
Offensiv-Taktiken anzeigen	Pfeil nach oben
Strategie ändern	Linker Pfeil / Rechter Pfeil
Defensiv-Taktiken anzeigen	Pfeil nach unten
Spezialbewegungen	Mousrad
Pause	ESC
Hilfe	F

## DEFENSIVE

Abdrängen	W (halten)
Sprinten	Maus (Mauszeiger weiter weg vom gesteuerten Spieler bewegen)
Spieler wechseln	Linke Umschalttaste
Manndeckung	R + Maus (mit Mauszeiger auf Gegner zeigen)
Zweikampf (Stoßen oder zerren)	Linksklick
Zustellen	Rechtsklick
Zustellen (Mitspieler)	D
Grätsche	S
TW raus	A (halten)
Offensiv-Taktiken anzeigen	Pfeil nach oben
Strategie ändern	Linker Pfeil / Rechter Pfeil
Defensiv-Taktiken anzeigen	Pfeil nach unten
Pause	ESC
Hilfe / TW steuern	F

# VOLLSTÄNDIGE STEUERUNG

**HINWEIS:** Die in diesem Handbuch vorgestellten Befehle entsprechen der klassischen Konfiguration.

## BEWEGEN

Spieler bewegen	
First Touch / Treiben	+
Sprinten	(halten)
Stoppen und Tor anvisieren	(loslassen) +
Abschirmen / Abdrängen	(halten)
Seitwärtsdribbling	+
Seitwärtsdribbling (festgelegter Blickwinkel)	+  +
Spezialbewegungen	
Einfache Spezialbewegungen (nur VOLTA FOOTBALL)	+  +
Einfache Flicks (nur VOLTA FOOTBALL)	+
Spottgesten (nur VOLTA FOOTBALL)	(loslassen) +  (halten)
Ball stoppen	(loslassen) +
Rempeln (Ball in der Luft)	

## OFFENSIVE (EINFACH)

Flachpass / Kopfball	A
Heber / Flanke / Kopfball	X
Steilpass	Y
Schuss / Volley / Kopfball	B
Schusstiming	B + B (timingbasiert)
Lupfer	LB + B
Angeschnittener Schuss	RB + B
Flachschuss / Kopfball nach unten	LB + RB + B
Schuss antäuschen	B, dann A + L
Passfinte	X, dann A + L
Präziser Steilpass	RB + Y

## OFFENSIVE (FORTGESCHRITTEN)

Ball abschirmen	LT
Angelupfter Flachpass	A + A
Angelupfter Flachsteilpass	Y + Y
Hoher Steilpass	LB + Y
Wuchtiger hoher Steilpass	LB + RB + Y
Wuchtiger Heber / wuchtige Flanke	RB + X
Hoher Heber / hohe Flanke	LB + X
Halbhohe Flanke	X + X
Lauf anfordern	LB
Unterstützung anfordern	RB
Abbrechen	LT + RT
Flair-Pass	LT + A
Flair-Schuss	LT + B
Flair-Heber	LT + X
Vollspann-Flachpass	RB + A
Ball laufen lassen	RB (halten) + L (vom Ball weg)
Pass antäuschen	L (loslassen) + RB (halten)
Langsames Dribbling	LT + RT + L
Flick hoch für Volley	R
Verdeckte Ballannahme	RB (halten) + L (zum Ball)
Einleitungs-Ballberührung	RB + R (in Richtung halten)
Doppelpass	LB + A

## TAKTIKEN

Offensiv-Taktiken anzeigen	⊕
In den Strafraum	⊕, ⊕
Offensive Außenverteidiger	⊕, ⊕
Vorstöße an der Seitenlinie	⊕, ⊕
Zusätzlicher Stürmer	⊕, ⊕
Defensiv-Taktiken anzeigen	⊖
Stürmer lässt sich zurückfallen	⊖, ⊕
Team-Pressing	⊖, ⊕
Überzahl auf Ballbesitzseite	⊖, ⊕
Abseitsfalle	⊖, ⊕
Mentalität ändern< (nur VOLTA FOOTBALL)	⊖ / ⊕
Strategie ändern	⊖ / ⊕
Schnellwechsel	RT

## DEFENSIVE

Spieler wechseln	LB
Spieler wechseln (manuell)	R
Stoßen oder zerran (beim Verfolgen)	B
Zerran und halten	B (halten)
Zweikampf	B
Harter Zweikampf	B (halten)
Klären	B
Grätsche	X
Harter Zweikampf (nur VOLTA FOOTBALL)	X
Schnelles Aufstehen (nach Grätsche)	X
Zustellen	A (halten)
Zustellen (Mitspieler)	RB (halten)
Abdrängen / Zerran und halten	LT (halten)
Im Lauf abdrängen	LT (halten) + RT (halten)
TW raus	Y
Torwartspiel: Flanken abfangen	Y + Y (halten)
Abschirmenden Gegner angreifen	LT + ⚡ (zum abschirmenden Dribbler)

## TORWART

Abschlag	B / X
Werfen / Pass	A
Ball ablegen	Y
Ball aufnehmen	RB
Zum Torwart wechseln	Ansicht-Taste
Wuchtiger Wurf	RB + A
Wuchtiger Abschlag	RB + X
Torwart bewegen	 (halten) + 
Langen Pfosten abdecken	 (halten)

## FREISTÖSSE (EINFACH)

Schützen wählen	
Weiteren Schützen hinzufügen	RB / 
Zielen	
Schützen bewegen	
Flachpass	A
Heber / Flanke	X
Gezirkelter Schuss	B oder 
Vollspannschuss	 + B
Beim Anlauf Effet hinzufügen	
Schusstiming	B + B
Springen (Mauer)	Y
Mauer verlassen	A
Mauer bewegen	 / 
Torwart bewegen	X / B

## FREISTÖSSE (FORTGESCHRITTEN)

Zweiten Schützen anfordern	LT
Gezirkelter Schuss zweiter Schütze	LT + B
Auflegerpass zweiter Schütze	LT + A
Gelupftes Auflegen zweiter Schütze	LT + X
Zweiter Schütze läuft über den Ball	LT + B, A
Dritten Schützen anfordern	RB
Gezirkelter Schuss dritter Schütze	RB + B
Dritter Schütze läuft über den Ball	RB + B, A
Kurz ausführen (wenn kein Aufleger möglich ist)	RB

## ECKEN UND EINWÜRFE

Ecke (hohe Flanke)	X
Ecken (Pass)	A
Schuss zielen	L
Schusskraft festlegen	X
Kurz ausführen (Ecke)	RB
Bewegung an der Linie (Einwurf)	L
Kurzer Einwurf	A
Weiter Einwurf	A (halten) / X
Kurzer Einwurf (manuell)	Y
Wurf antäuschen	X + A
Zielanzeige EIN/AUS	⊕
Ecken-Taktiken anzeigen	⊕
Lauf an den langen Pfosten	⊕ + ⊕
Lauf an den Strafraumrand	⊕ + ⊕
Torwart zustellen	⊕ + 0
Lauf an den kurzen Pfosten	⊕ + ⊕

## ELFMETER

Schießen	B
Zielen	L
Position anpassen	R
Verzögerung / Langsamer Anlauf	LT
Sprinten	RT
Zielanzeige EIN/AUS	⊙
Schützen wählen	RT
Angeschnittener Schuss	RB + B
Lupfer	LB + B
Torwart-Hechtsprung	R
Torwart bewegen	⟨L / L⟩
Torwart-Gesten	X / Y / B / A

## BE A PRO: SPIELER (ANGRIFF OHNE BALL)

Pass fordern	A
Steilpass fordern/anregen	Y
Schuss anregen	B
Wichtigen Flachpass fordern	RB + A
Präzisen Steilpass fordern	RB + Y
Hohen Steilpass fordern	LB + Y
Hohen präzisen Steilpass fordern	LB + RB + Y
Flanke fordern	X
Flache Flanke fordern	RB + X
Hohe Flanke fordern	LB + X

## BE A PRO: TORWART (ANGRIFF OHNE BALL)

Pass fordern/anregen	A
Steilpass anregen	Y
Flanke anregen	X
Schuss anregen	B
Kameraziel wechseln	Ansicht-Taste

## BE A PRO: TORWART (STRAFRAUMBEHERRSCHUNG)

Hechten	R
Autom. Positionsspiel	LB (halten)
Zustellen zweiter Verteidiger	RB (halten)
Kameraziel wechseln	Ansicht-Taste

# SPEZIALBEWEGUNGEN

**HINWEIS:** Nur die fähigsten Spieler können die wirklich fordernden Bewegungen ausführen.

## 1-STERNE-BEWEGUNGEN

Ball hochhalten (im Stand)	+  (antippen)
Fußfinte (im Stand)	(halten)
Öffnende Schussfinte links	(halten) +  /  +  +
Öffnende Schussfinte rechts	(halten) +  /  +  +
Flick hoch für Volley	

## 2-STERNE-BEWEGUNGEN

Körperfinte links	(flicken)
Körperfinte rechts	(flicken)
Übersteiger links	, ,
Übersteiger rechts	, ,
Umgekehrter Übersteiger links	, ,
Umgekehrter Übersteiger rechts	, ,
Ballrolle links	(halten)
Ballrolle rechts	(halten)
Rückzieher	+  (zum Beenden in Richtung halten)

## 3-STERNE-BEWEGUNGEN

Hacken-Flick	,  (flicken)
Roulette links	, , , , , ,
Roulette rechts	, , , , , ,
Links antäuschen, rechts gehen	, , , ,
Rechts antäuschen, links gehen	, , , ,

## 4-STERNE-BEWEGUNGEN

Ballhüpfer (im Stand)	LT (halten) + R
Hacke-zu-Hacke-Flick	R, R (flicken)
Einfacher Rainbow	R, R, R (flicken)
Täuschung links und Folgeaktion rechts	R, R, R, R, R
Täuschung rechts und Folgeaktion links	R, R, R, R, R
Drehung links	R, R (flicken)
Drehung rechts	R, R (flicken)
Stoppen & Linksdrehung (im Lauf)	R, R (flicken)
Stoppen & Rechtsdrehung (im Lauf)	R, R (flicken)
Ballrolle, links gehen	R (halten), L
Ballrolle, rechts gehen	R (halten), L
Passfinte (im Stand)	RT (halten) + X / B + A
Passfinte, links ausweichen (im Stand)	RT (halten) + X / B + A + L
Passfinte, rechts ausweichen (im Stand)	RT (halten) + X / B + A + L
Hacken-Flick mit Drehung	RB (halten) + R, R (flicken)
Hacken-Chop links (im Lauf)	LT (halten) + X / B + A + L
Hacken-Chop rechts (im Lauf)	LT (halten) + X / B + A + L
Laufbahnwechsel links	LB (halten) + R (halten)
Laufbahnwechsel rechts	LB (halten) + R (halten)
Roulette links (3 Ballberührungen)	LT (halten) + R, R
Roulette rechts (3 Ballberührungen)	LT (halten) + R, R
Rückzieher mit Drehung links	R, R (flicken)
Rückzieher mit Drehung rechts	R, R (flicken)

## 5-STERNE-BEWEGUNGEN

Elastico	$\widehat{R}$ , $\widehat{R}$ , $\widehat{R}$ , $\widehat{R}$ , $\widehat{R}$
Umgekehrter Elastico	$\leftarrow R$ , $\leftarrow R$ , $\leftarrow R$ , $\leftarrow R$ , $\leftarrow R$
Schnelle Ballrollen (im Stand)	$\widehat{R}$ (halten)
Fortgeschrittener Rainbow	$\widehat{R}$ (flickern), $\widehat{R}$ (halten), $\widehat{R}$ (flickern)
Hokuspokus	$\widehat{R}$ , $\widehat{R}$ , $\leftarrow R$ , $\leftarrow R$ , $\widehat{R}$ , $\widehat{R}$ , $\leftarrow R$
Dreifacher Elastico	$\widehat{R}$ , $\widehat{R}$ , $\widehat{R}$ , $\leftarrow R$ , $\leftarrow R$ , $\leftarrow R$ , $\leftarrow R$
Ballrolle und Flick links	$\leftarrow R$ (halten), $\widehat{R}$ (flickern)
Ballrolle und Flick rechts	$\leftarrow R$ (halten), $\widehat{R}$ (flickern)
Sombrero-Flick (im Stand)	$\widehat{R}$ , $\widehat{R}$ , $\widehat{R}$ (flickern)
Umdrehen und Abdreher links	$\widehat{R}$ , $\leftarrow R$ (flickern)
Umdrehen und Abdreher rechts	$\widehat{R}$ , $\leftarrow R$ (flickern)
Ballrollenfinte links (im Stand)	$\leftarrow R$ (halten), $\leftarrow R$ (flickern) + $\downarrow$ Richtung zum Beenden
Ballrollenfinte rechts (im Stand)	$\leftarrow R$ (halten), $\leftarrow R$ (flickern) + $\downarrow$ Richtung zum Beenden
Rabona-Finte (im leichten Lauf)	$\downarrow$ + $\times$ / $B$ + $A$ + $\downarrow$
Elastico-Chop links	$\widehat{RB}$ (halten) + $\leftarrow R$ , $\leftarrow R$ , $\leftarrow R$
Elastico-Chop rechts	$\widehat{RB}$ (halten) + $\leftarrow R$ , $\leftarrow R$ , $\leftarrow R$
Spin-Flick links	$\widehat{RB}$ (halten) + $\widehat{R}$ (flickern), $\leftarrow R$ (flickern)
Spin-Flick rechts	$\widehat{RB}$ (halten) + $\widehat{R}$ (flickern), $\leftarrow R$ (flickern)
Flick oben	$\widehat{R}$ (halten)
Tornado-Spin links	$\downarrow B$ (halten) + $\widehat{R}$ (flickern), $\leftarrow R$ (flickern)
Tornado-Spin rechts	$\downarrow B$ (halten) + $\widehat{R}$ (flickern), $\leftarrow R$ (flickern)



Ein neues Pro Clubs-Feature ermöglicht dir Trainingsspiele gegen KI-Mannschaften! Du kannst den Schwierigkeitsgrad der KI und ihre Taktik (Ballbesitz, lange Bälle, hoher Druck etc.) festlegen, um für ein optimales Trainingsszenario zu sorgen. Im Karrieremodus musst du dich um das neue Moralsystem kümmern und wichtige Karriereentscheidungen in interaktiven Pressekonferenzen und Spieler-Unterhaltungen treffen. Außerdem haben wir unsere Benutzeroberfläche mit Spezialdesigns an die von dir gewählte Liga angepasst!

Die Kommentatoren Wolff-Christoph Fuss und Frank Buschmann sind nun in den meisten Modi vertreten. Du kannst ihre Kommentare in den Audio-Einstellungen priorisieren.

## SPIELSTART

### AB AUF DEN PLATZ

Mach dich bereit, in *FIFA 20* ein realistisches Fußballspektakel zu erleben.

#### FIFA-TRAINER FÜR NEUE SPIELER

Als *FIFA 20*-Neuling solltest du den FIFA-Trainer nutzen. Bildschirmhinweise erläutern dir die Grundlagen in den Bereichen Passspiel, Zweikämpfe, Flanken und Schießen.

Möchtest du die Einführungspartie beenden, drücke zunächst die **Ansicht**-Taste, um das Pause-Menü einzublenden, und wähle dann **SPIEL BEENDEN**.

Wenn du dieses erste Spiel als Neuling abbrichst, wird dir zunächst kein Schwierigkeitsgrad empfohlen. Dies wird dir erneut angeboten, wenn du die erste Anstoß-Partie gegen adaptive KI-Spieler absolviert hast.

Wenn du die Einführungspartie als neuer Spieler abschließt oder wiederkehrender Spieler mit Daten aus vorherigen FIFA-Titeln bist, wird dir ein passender Schwierigkeitsgrad vorgeschlagen, und du wirst gebeten, deinen Lieblingsverein auszuwählen, bevor du ins Hauptmenü von *FIFA 20* gelangst.

## VEREIN, SCHWIERIGKEITSGRAD UND STEUERUNGSEINSTELLUNGEN AUSWÄHLEN

Wenn du dich bei den EA-Servern anmeldest, kannst du deine Lieblingsmannschaft, deinen Schwierigkeitsgrad und deine Steuerungseinstellung auswählen. Im EA SPORTS™ Football Club wird das Wappen deines Lieblingsvereins neben deinem Namen angezeigt, sodass all deine Freunde, die ebenfalls *FIFA 20* spielen, wissen, für wen dein Herz schlägt.

## MIT EA SPORTS FOOTBALL CLUB VERBINDEN

Bleibe in *FIFA 20* mit deinem Lieblingsteam verbunden. Wenn du dich über EA SPORTS Football Club mit deinem Lieblingsclub verbindest, hast du Zugriff auf Neuigkeiten und Aktionen des Vereins.

## BELOHNUNGEN FÜR VERGANGENE FIFA-LEISTUNGEN VERDIENEN

Dein EA SPORTS Football Club-Level, deine EP und deine Football Club Credits (FCC) aus vorherigen FIFA-Versionen werden in *FIFA 20* übernommen. Belohnungen gibt es auch für Fortschritte in den Spielmodi von *FIFA 19*, etwa in Ultimate Team, Karriere oder Online-Saisons.

# SPIELVERLAUF

## HAUPTMENÜ

- |                 |  |
|-----------------|--|
| <b>Menü</b>     | Hier findest du mühelos die zuletzt gespielten Spielmodi und die neuesten FIFA-News.   |
| <b>Spielen</b>  | Genieße die zahlreichen Spielmodi von <i>FIFA 20</i> , darunter VOLTA FOOTBALL, Karrieremodus, Turniere und Ultimate Team.   |
| <b>Online</b>   | Stürze dich in die Online-Modi, darunter Saisons, Pro Clubs oder Online-Freundschaftsspiele.   |
| <b>Anpassen</b> | Pass <i>FIFA 20</i> nach deinen Wünschen an. Passe die Einstellungen an, schau dir die Steuerung an, bearbeite deine Mannschaften oder passe sogar deine Musik-Playlist in EA SPORTS™ & VOLTA Trax an. |

## EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Im gesamten Spiel kannst du oben rechts auf dem Bildschirm auf den EA SPORTS Football Club (EASFC) zugreifen. Das EASFC-Widget zeigt deinen derzeitigen Football Club-Level, deine EP und deine Football Club Credits (FCC) an. Mit FCC kannst du Objekte aus dem EASFC-Katalog kaufen oder sie deinen Freunden als Geschenk schicken. Für EASFC musst du mit den EA-Servern verbunden sein.

Drücke , um den EASFC aufzurufen.

## SPIELBILDSCHIRM

Spielzeituhr



Spielstand

Gesteuerter Spieler

Radar

## SPIELVORBEREITUNGEN

Bevor du den Platz betrittst, kannst du im Einstellungen-Bildschirm die Spieleinstellungen anpassen. Entscheide dich bezüglich Halbzeitlänge, Schwierigkeitsstufe, Spielbedingungen, Spielball und vielem anderen. Regeln wie Verletzungen und Abseits kannst du ein- oder ausschalten, je nachdem, wie realistisch deine Partien ablaufen sollen. Außerdem gibt es Einstellungen für Spielanzeige und Radar, beispielsweise unterschiedliche Farb- und Größen-Optionen für Spieler mit Sehschwächen.

## KAMERA-TIPPS

Vergiss nicht, dass es im Spieleinstellungen-Menü auch Kamera-Einstellungen gibt! Für jeden Spieltyp gibt es eine anpassbare Kamera-Option mit 9 wählbaren Kameras. So kannst du die Perspektive aufs Spielfeld und dein Erlebnis bei jeder Partie nach deinen Vorlieben gestalten.

## Team-Management

Hier kannst du deine Mannschaft einrichten, damit sie bereit für die nächste Partie ist. Erstelle deine Mannschaft, passe die Aufstellungen an, weise Rollen zu und kümmere dich um die taktische Ausrichtung. Du kannst mehrere Taktikvorlagen speichern, um schnell anhand der gegnerischen Schwächen die passendste Taktik auszuwählen oder deinen Stars im Hinblick auf wichtige Spiele eine Pause zu gönnen. Arbeite vor dem Anstoß an deiner Strategie, damit du im Spiel auf jede Taktik deines Gegners vorbereitet bist.

## SPEICHERN UND LADEN

*FIFA 20* verfügt über ein Feature namens Automatisches Speichern, das deine Fortschritte und aktuellen Einstellungen automatisch sichert. Schalte deinen PC nicht aus, während das Automatisches-Speichern-Symbol angezeigt wird. Ansonsten gehen sämtliche nicht gespeicherten Daten verloren.

# VOLTA FOOTBALL

Mit EA SPORTS VOLTA FOOTBALL kehrt der Fußball wieder zurück auf die Straße. VOLTA FOOTBALL präsentiert die authentische Kultur, die Kreativität und den Style des Kleinfeld-Fußballs. Erschaffe deinen Charakter, finde deinen Stil und freu dich auf verschiedene temporeiche Spielvarianten in Spielumgebungen aus aller Welt.

## VOLTA-GAMEPLAY

Zeige deinen Style mit einem komplett neuen, auf realistischem Fußball basierten Gameplay-System. Auf der Grundlage des authentischen Kleinfeld-Fußballs, der weltweit auf den Straßen, in den Cages und auf den Futsal-Plätzen gespielt wird, bietet VOLTA FOOTBALL neue Tools, die dich mitten in den Rhythmus der Straße versetzen: Vereinfachte Flicks und Spezialbewegungen, neue Flair-Animationen und sogar die Option, Wände als Mitspieler zu nutzen.

## SPIELER

VOLTA FOOTBALL bietet dir unzählige Möglichkeiten, deinen Spieler individuell anzupassen, von Kleidung über Frisuren und Tattoos bis hin zu Ingame-Jubelgesten. Erstelle deinen männlichen oder weiblichen Spieleravatar und tritt in den unterschiedlichen VOLTA FOOTBALL-Spielmodi mit ihm an. Sobald du Fortschritte in VOLTA FOOTBALL erzielst, werden weitere Anpassungsobjekte freigeschaltet.

## LOCATIONS

VOLTA FOOTBALL erweckt Spielfelder aus aller Welt zum Leben. In VOLTA FOOTBALL kannst du die regionalen Besonderheiten der Fußballwelt hautnah erleben, von einer Unterführung in Amsterdam über einen Cage in einem Wohngebiet in London bis hin zu einem Hochhausdach in Tokio.

## SPIELVARIANTEN

Die Anpassungsoptionen sind eines der zentralen Elemente von VOLTA FOOTBALL. Spiele 3-gegen-3 ohne Torhüter, 4-gegen-4, 4-gegen-4 ohne Torhüter, 5-gegen-5 oder Profi-Futsal, passe dein Spielerlebnis auch mit verschiedenen Arenagrößen und Spielumgebungen an und spiele mit oder ohne Wandbegrenzungen.

## MODI

- VOLTA-ANSTOSS** Bring deine Lieblings-Profimannschaften wieder zurück auf die Straße. Spiele PSG gegen Olympique Lyon in Paris, das Madrid-Derby auf den spanischen Straßen oder Chelsea gegen Spurs in einem Cage in London.
- VOLTA-TOUR** Stelle dein VOLTA FOOTBALL-Team zusammen, absolviere Einzelspieler-Partien gegen von der Community erstellte Mannschaften und nutze verschiedene Spielformate und Locations. Nach jedem Sieg kannst du einen Spieler des gegnerischen Teams für deine Mannschaft verpflichten, um das Können und die Chemie deines Teams weiter zu verbessern.
- VOLTA-STORY** Führe deinen Spieler durch eine spannende Story und tritt gegen internationale Straßenfußball-Legenden an. Verdiane dir Boni, passe deinen Spieler an, bring deine Mannschaft an die Spitze und erreiche schließlich die VOLTA-Weltmeisterschaft in Buenos Aires.
- VOLTA-LIGA** Bahne dir über Aufstiege und Abstiege deinen Weg in der VOLTA-Liga. In diesem neuen Spieler-gegen-Spieler-Format tritt dein Team online gegen andere Spieler an. Durch Siege gelangst du in höhere Divisionen.

# FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

Stelle im populärsten FIFA-Modus FIFA Ultimate Team dein Wunschteam zusammen. FUT verbindet dich im gesamten Saisonverlauf mit der echten Fußballwelt und bietet dir Inhalte, die direkt auf dem realen Fußballgeschehen basieren.

## SAISON-AUFGABEN

In unserem neuen Saison-Aufgaben-Modus zählt jede einzelne Partie im Saisonverlauf für deine kurzfristigen und langfristigen Ziele. Diese Aufgaben stellen dich vor eine enorme Bandbreite an Gameplay-Herausforderungen. Beispielsweise erwarten dich neue Aufgaben-Zeitlimits von einer Stunde bis zu einem Jahr. Manche Aufgaben werden auch zu Gruppen zusammengefasst, sodass sie noch profitabler werden und neue Bonustypen freischalten.

Die neuen Aufgabentypen umfassen:

- Saison-Aufgaben** Saison-Aufgaben sind gruppierte Aufgaben, die monatlich aktualisiert werden. Für den Abschluss dieser Herausforderungen erhältst du EP, die für Fortschritte bei den Saisonstufen sorgen und dir noch bessere Boni verschaffen.
- Meilenstein-Aufgaben** Meilenstein-Aufgaben sind langfristige Aufgaben, die dich für Meilenstein-Momente in der Geschichte deines FUT-Vereins belohnen.
- Grundlagen-Aufgaben** Grundlagen-Aufgaben helfen Neueinsteigern auf ihrem FUT-Weg, indem sie den Aufbau und das Etablieren eines neuen FUT-Vereins in den Mittelpunkt stellen.

## ICONS

Stelle mit FUT-Icons dein perfektes Team aus aktuellen und früheren Superstars zusammen. Jedes Icon hat 3 spezielle Ären, die verschiedene Phasen seiner Karriere widerspiegeln, sowie einen besonderen Icon-Moment zu einer seiner herausragendsten Leistungen. Es gibt 89 Icons, darunter legendäre Spieler wie Zinedine Zidane, Kaká, Didier Drogba oder Andrea Pirlo.

## FUT-FREUNDSCHAFTSSPIELE

In den FUT-Freundschaftsspielen kannst du die Hausregeln nutzen, dich mit deinen Freunden und der FUT-Community verbinden und neue und vertraute Regelkombinationen einsetzen. Experimentiere mit deiner Mannschaft ohne Sorgen um Verletzungen oder Verträge und ohne Auswirkungen auf deine Sieg-/Niederlagen-Bilanz! Bei den wettkampforientierten und kooperativen Modi der FUT-Freundschaftsspiele steht das soziale Spielerlebnis im Vordergrund:

- |                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| <b>Sofa-Gameplay</b>              | Tritt in Viererteams mit deinen Freunden oder der KI an und nutze die Standardregeln oder die Hausregeln. Beim Gegner kann es sich um das Team eines Freundes, um das FUT-Team-of-the-Week oder ein Community-Team handeln. |
| <b>Online spielen</b>             | Tritt in einem Online-Einzelspiel mit Standardregeln oder Hausregeln gegen ein zufälliges Mitglied der FUT-Community an.  |
| <b>Gegen einen Freund spielen</b> | Tritt mit Standardregeln oder Hausregeln gegen einen Freund und sein Ultimate Team an.  |

Dank unserer umfangreichen 1-gegen-1-Statistikaufzeichnung weißt du immer, wer im Freundesduell die Nase vorn hat.

## TEAM-MANAGEMENT

Passe deinen Verein auf und neben dem Rasen an. In FIFA Ultimate Team hast du bei deiner Mannschaft das volle Sagen, von Formationen und Taktiken über die Verpflichtung des nächsten Starspielers bis zum Einsatz der Teamchemie.

Doch du bist nicht nur für das Geschehen auf dem Platz verantwortlich: Passe dein Team mit diversen Vereinsanpassungs-Optionen an. Dieses Jahr erwarten dich neue Trikots, Vereinswappen, Stadionobjekte, Banner, Choreos und Jubelgesten, die für noch mehr Individualität bei den FUT-Clubs sorgen.

## SQUAD BATTLES

In den Squad Battles kämpfst du um deinen Platz in der Wochen-Bestenliste. Im Tagesverlauf werden dir immer wieder neue Listen von Gegnern präsentiert, die von echten Spielern aus aller Welt erschaffen wurden.

In diesem Jahr haben wir die Squad Battles weiter optimiert, damit du die Bestenlisten in deinem ganz persönlichen Tempo erobern kannst. Wir haben das Tageslimit entfernt, um beim Spielen der Wochenpartien für noch mehr Flexibilität zu sorgen.

Das FUT-Team-of-the-Week ist nun als Präsentierter Squad Battle verfügbar. Und da es im Präsentierten Squad Battle nun eine Revanche-Option gibt, kannst du den wöchentlichen Squad Battle wiederholen, um dein vorheriges Ergebnis zu verbessern und noch weiter in den Bestenlisten aufzusteigen.

Am Ende des Wettkampfs erhältst du anhand deiner Abschlussplatzierung Preise. Je besser dein Rang ist, desto besser sind auch deine Boni. Die Präsentierten Teams helfen dir dabei, deinen Rang zu verbessern. Diese Teams wurden von populären Mitgliedern der FUT-Community oder von anderen Spielern und Vereinen erstellt. Für den Sieg gegen ein Präsentiertes Team erhältst du eine bestimmte Anzahl an Punkten, egal auf welchem Schwierigkeitsgrad du gespielt hast.

## SQUAD BUILDING CHALLENGES

In den Squad Building Challenges kannst du dein Teamaufbau-Können zeigen und Mannschaften erstellen, die bestimmte Bedingungen erfüllen. Sobald diese Bedingungen erfüllt sind, kannst du dieses Team gegen Boni eintauschen. Du kannst Squad Building Challenges auf deiner Konsole spielen oder sie mit der Begleit-App für Mobilgeräte auch unterwegs nutzen!

## DIVISION RIVALS

Tritt in diesem neuen Wettkampfmodus gegen Online-Gegner an, um deinen Rang zu verbessern und dir exklusive Preise zu sichern. Zunächst absolvierst du Platzierungspartien, um deinen Divisions-Platz zu ermitteln. Im Anschluss kannst du gegen Spieler deiner Division spielen und Punkte für jeden Sieg erhalten. Da deine Wochen-Boni auf deiner Division und deiner Gesamt-Punktzahl basieren, solltest du möglichst oft antreten! Bei guten Ergebnissen steigst du in der Divisions-Rangliste auf und qualifizierst dich für die Weekend League.

## FUT CHAMPIONS

FUT Champions präsentiert die anspruchsvollsten 1-gegen-1-Wettkämpfe in FIFA Ultimate Team! Verdiane dir in FUT Champions deinen Rang, gewinne Boni und mach dir einen Namen!

## DRAFT-MODUS

Der Draft-Modus ist eine weitere Spielmethode in FIFA Ultimate Team™. Hier kannst du mit Spielern antreten, die dir gar nicht gehören. Drafte eine Zufallsauswahl aus sämtlichen in FUT zur Verfügung stehenden Spielern, darunter auch formstarke Spieler! Besetze alle Positionen deines Teams und tritt dann in einem aus 4 Runden bestehenden Multiplayer-K.O.-Wettbewerb (Einzelspieler oder online) an. Je besser du abschneidest, desto besser sind die Belohnungen.

## CHEMIE

Die Chemie ist eine wichtige Voraussetzung für ein erfolgreiches Ultimate Team. Wer nur Stars in seine Mannschaft stellt, der kann auf dem Rasen glänzen, aber wer wirklich das Maximum aus seinem Team herausholen möchte, der muss auf die Teamchemie achten.

Die Chemie-Bewertung deines Teams wird oben rechts angezeigt, wenn du deine aktive Mannschaft betrachtest. Die Chemie verbessert sich, wenn Spieler auf ihrer Lieblingsposition spielen und wenn es bei den Spielern Übereinstimmungen bei Nationalität, Liga und Verein gibt: Grüne Linien zeigen starke Chemieverbindungen zwischen Spielern an. Ein guter Trainer mit hoher Loyalität verbessert deine Chemie ebenfalls. Tausche deine Spieler oder hol dir neue in deinen Verein, um die ideale Balance für deine Mannschaft zu finden!

### Chemistry Styles

Jeder Spieler hat einen Chemistry Style. Kombiniere passende Chemistry Styles, um die Gesamttaktik deiner Mannschaft zu verbessern. Neben den potenziell von Chemistry Styles betroffenen Attributen werden Pfeile angezeigt. Grüne Pfeile zeigen ein verbessertes Attribut an. Die für eine Verbesserung von Spielerattributen verwendeten Stile verbleiben beim Spieler, bis ein neuer Chemistry Style angewendet wird. Chemistry Styles erhältst du in Packs und auf dem Transfermarkt.

## VERTRÄGE

Damit ein Spieler spielen und in einer Partie auftrumpfen kann, braucht er Verträge. Rufe deine aktive Mannschaft auf, markiere einen Spieler, öffne das Aktions-Menü und wähle "Verbrauchsobjekt anwenden", um ihm einen Vertrag zuzuweisen. In diesem Menü siehst du auch die Status-Infos und die verbleibenden Verträge jedes Spielers. Die Empfohlenen Verbrauchsobjekte zeigen dir an, wann du einem Spieler einen Vertrag geben solltest.

In Packs enthaltene Spieler beginnen immer mit 7 Verträgen. In Starterpacks enthaltene Spieler haben spezielle Langzeitverträge über 45 Spiele. Für jedes absolvierte Spiel wird ein Vertrag abgezogen, nicht aber, wenn der Spieler nur auf der Bank (oder Tribüne) Platz genommen und nicht mitgespielt hat.

## FITNESS

Wenn du einen Spieler aus einem Pack erhältst, hat er immer volle Fitness. Sobald du Spiele mit deinen Spielern absolvierst, ermüden sie, sodass ihre Fitness sinkt. Spieler mit niedriger Fitness bringen keine Topleistungen mehr und haben ein höheres Verletzungsrisiko.

Um das Fitness-Level mit einem Fitness-Objekt zu verbessern, markiere einen Spieler der aktiven Mannschaft, öffne das Aktions-Menü und wähle "Verbrauchsobjekt anwenden". Hier wird dir das Fitness-Level jedes Spielers angezeigt. Empfohlene Verbrauchsobjekte zeigen dir an, wann du ein Fitness-Verbesserungsobjekt einsetzen solltest.

Die Fitness eines Spielers verbessert sich auch, wenn du ihn auf die Ersatzbank setzt oder ihn in die Reserve deines Teams stellst. Die Fitness von nicht eingesetzten Spielern wird leicht wiederhergestellt.

## TRANSFERMARKT

Der Transfermarkt ist deine Anlaufstelle fürs Kaufen, Anbieten und Verkaufen von Objekten. Hier findest du auch neue Spieler, um den Chemiewert deiner Mannschaft zu erhöhen. Filtere Spieler nach Name, Nationalität, Liga, Verein, Qualität, Position, Chemistry Style oder Marktwert. So findest du schnell das fehlende Puzzlestück für deine aktive Mannschaft.

# ANSTOSS

Wähle ANSTOSS im Spielen-Bildschirm, wenn du ohne Umschweife mit einem beliebigen Verein oder Nationalteam spielen möchtest. Match Day aktualisiert die Mannschaften automatisch mit der neuesten Formation/Startelf und passt die Spielerwerte an die jüngsten Leistungen an. Für Match Day musst du mit den EA-Servern verbunden sein.

Im Anstoß gibt es folgende Spielvarianten:

- Überraschungsball** Jeder Überraschungsball hat einen einzigartigen Torwert, der im Laufe der Partie steigen kann.
- Platzhirsch** Kämpfe innerhalb einer zufällig angezeigten Zone um den Ballbesitz, um deinen Torbonus zu steigern.
- Survival** Nach einem erzielten Tor verlierst du einen zufälligen Spieler (maximal 4).
- Distanz** Von außerhalb des Sechzehners erzielte Tore zählen doppelt.
- Kopfbälle & Volleys** Nur Kopfballtore, Volleytore und direkt verwandelte Standards zählen.
- Torvorgabe** Spiele eine Partie, in der das Team gewinnt, das als erstes 1-5 Tore erzielt. Hier kann sich jeder Fehler rächen.
- Keine Regeln** Es gibt keine Fouls und kein Abseits!
- Best-of-Serie** Richte eine Serie aus 3 oder 5 Spielen aus, um den wahren Sofa-König zu ermitteln!
- Pokalfinale** Stürze dich mitten in eines von zahlreichen Pokalendspielen. Niemandem wird auffallen, dass du ein paar Runden einfach ausgelassen hast!

Egal für welche Variante du dich entscheidest, mit unserem Statistik-Aufzeichnungsfeature kannst du nun auch bei endlosen Spielsitzungen herausfinden, wer wirklich der beste *FIFA 20*-Spieler ist!

# KARRIERE

Der Karrieremodus ist eine packende Erfahrung, bei der du eine ganze Fußballkarriere durchspielen kannst. Die Karriere gliedert sich in zwei verschiedene Bereiche: Trainer und Spieler.

## NEU IN DER KARRIERE

Die Karriere bietet in diesem Jahr das bislang visuellste Spielerlebnis überhaupt. Es gibt neue Szenen für die Pressekonferenzen vor und nach dem Spiel, zusätzliche Transfer-Spielumgebungen und eine einzigartige Menü-Optik bei Mannschaften aus der Bundesliga, der LaLiga, der Premier League, der Ligue 1 Conforama und der MLS. Grundlage der neuen Pressekonferenzen und Spieler-Unterhaltungen ist das neue, optimierte Moralsystem, das deinen Verein noch komplexer und noch dynamischer macht. Sorge bei deinen Spielern für eine möglichst hohe Moral, damit sie Topleistungen abrufen. Teams mit niedriger Moral bringen auch schwächere Leistungen.

## TRAINERKARRIERE

In *FIFA 20* darfst du dich auf eine noch packendere Trainerkarriere freuen. Dank unseres neuen Moralsystems musst du in Pressekonferenzen und Spieler-Unterhaltungen darauf achten, dass sowohl dein Team als auch dein Ruf gestärkt werden.

Übernimm die Verantwortung für die Finanzen deines Lieblingsvereins. Scoute Spieler mit großem Potenzial, Sorge für eine gute Atmosphäre im Kader und beim Vorstand, verwalte das Budget und triff wichtige Entscheidungen bezüglich Spielern und Mannschaft, während du deinen Verein an die Spitze führst. Wenn du dich gut schlägst, erhältst du die Chance, eine Nationalmannschaft zu übernehmen und an internationalen Wettbewerben wie der FIFA Fussball-Weltmeisterschaft™ teilzunehmen.

Du kannst dich als neuer Trainer dafür entscheiden, neben Spielerberatern und den Vertretern anderer Clubs selber an spannenden Echtzeit-Verhandlungen zu Transfers und Verträgen teilzunehmen. Oder entscheide dich in der neuen Transfer-Zentrale dafür, jegliche Verhandlungen zu delegieren und nicht persönlich teilzunehmen, sondern lediglich Vorgaben zu machen.

Die Transfers in *FIFA 20* beinhalten auch Boni und Vertragsklauseln, wie Weiterverkaufsgebühren oder Freigabeklauseln.



Das kannst du als Trainer beispielsweise erwarten:

- Pressekonferenzen (Neu)** Die Pressekonferenzen vor und nach dem Spiel sind ein neues Feature in *FIFA 20*. Sie sind eine mitreißende und interaktive Möglichkeit, die Zukunft deines Vereins zu gestalten. Dynamisch generierte Gesprächsthemen sorgen dafür, dass sämtliche Dialoge relevant und auf dein individuelles Spielerlebnis bezogen sind.
- Spieler-Unterhaltungen (Neu)** Spieler-Unterhaltungen sind der Haupt-Anknüpfungspunkt zwischen dem Trainer und den Spielern. Diese Unterhaltungen decken eine enorme Bandbreite an Themen ab, mit denen der Trainer sich um seine Beziehung zu Spielern, Verein und Vorstand kümmern muss und dabei die Erwartungen aller Beteiligten berücksichtigen muss.
- Trainer-Anpassung (Neu)** In *FIFA 20* kannst du für noch mehr Individualität sorgen, indem du deinen Trainer-Avatar mit umfangreichen Anpassungsoptionen erstellst. Erstmals kannst du männliche und weibliche Trainer erschaffen, und zudem kannst du auch den Look und das Outfit deines Traineravatars zu jedem Zeitpunkt deiner Karriere ändern.
- Ligabasierte Anpassung (Neu)** In diesem Jahr erwartet dich ein authentisches Liga-Branding mit speziellen Benutzeroberflächen für Bundesliga, Premier League, LaLiga, Ligue 1 Conforama und MLS.
- Umfassendes Vereins-Management** Als neuer Trainer bist du nicht nur für den Erfolg der Mannschaft auf dem Rasen verantwortlich. Du musst dich in Zusammenarbeit mit dem Vorstand auch um diverse andere Aspekte eines Fußballclubs kümmern. Du erhältst kurzfristige und langfristige Ziele in verschiedenen Kategorien, beispielsweise in finanzieller Hinsicht, beim Stärken der Vereinsmarke oder sogar beim Fördern des Nachwuchses. Wie wichtig jede einzelne Kategorie ist, variiert von Verein zu Verein. Achte also darauf, was nach Ansicht deines Vorstands von entscheidender Bedeutung ist.



<b>Spieler-Training</b>	Trainiere deine Spieler, damit sie zu Spielbeginn topfit sind. Die unterschiedlichen Übungen decken sämtliche Bereiche ab, in denen deine Spieler sich auf dem Platz behaupten müssen. Behalte den Überblick über die trainierbaren Attribute deiner Mannschaft sowie ihr aktuelles und ihr potenzielles Wachstum.
<b>Globales Transfernetzwerk</b>	Entsende Scouts in verschiedene Länder, um entsprechende Ligen zu durchsuchen, und erteile Scouting-Aufträge, um Spieler zu finden, die deinen Kriterien entsprechen. Hast du mögliche Kandidaten gefunden, kannst du einen Scout auf sie ansetzen, der sie beobachtet und eine Entscheidung im Sinne des Teams trifft.
<b>Taktikvorlagen</b>	Du kannst mehrere Spieltags-Mannschaften erstellen, um auf jede Spielsituation vorbereitet zu sein. Beispielsweise kannst du je eine Mannschaft für die Liga, für den nationalen Pokal und den Europapokal zusammenstellen. Rufe einfach das Mannschaft-Fenster auf und benenne deine Mannschaften je nach Stil, damit du weißt, wann und wo du sie einsetzen wolltest.

## SPIELERKARRIERE

Erstelle einen Spieler oder übernimm die Kontrolle über einen realen Fußballprofi und spiele in Ligen, Pokalen und internationalen Wettbewerben, um deine Fähigkeiten zu verbessern und schließlich in die Nationalelf zu kommen. Trainer und Vorstand deines Clubs schicken dir im Spiel E-Mails, um dich über ihre Erwartungen zu informieren. Du kannst deinen Spieler sogar mit Hilfe von Trainingsübungen weiter verbessern. Du kannst auch deine aktive Zeit beenden und deine Karriere als Trainer fortführen.

## SKILL-SPIELE

Verbessere deine Fähigkeiten, indem du Challenges absolvierst, bei denen zum Beispiel Lupfer, Freistöße und Dribblings im Fokus stehen. Wenn du an diesen Bereichen feilst, schaltest du Skill-Challenges frei und versuchst, die jeweils höchste Stufe (Legende) zu erreichen. Miss deine Fortschritte an denen deiner Freunde und anderer Spieler in den Bestenlisten.

*FIFA 20* verwendet Gameplay-Analysen, um maßgeschneiderte Skill-Spiel-Empfehlungen zu geben! Dieses Feature untersucht deine Partien auf eventuelles Verbesserungspotenzial und empfiehlt dir entsprechende Skill-Spiele, mit denen du an deinen Fähigkeiten arbeiten kannst. Die empfohlenen Skill-Spiele werden vor Offline-Partien und innerhalb von EATV angeboten. Zum Erhalt der Skill-Spiel-Empfehlungen ist eine Verbindung mit den EA-Servern erforderlich.

## TRAININGSARENA

Über den Spielen-Bildschirm kannst du die TRAININGSARENA (unter Skill-Spiele) aufrufen, um deine Fähigkeiten beim Dribbling und Schießen gegen einen Torwart zu perfektionieren oder Standardsituationen einzustudieren. Drücke dazu , ,  oder , während du dich auf dem Trainingsplatz befindest. Auf dem Spielen-Bildschirm kannst du sogar festlegen, mit wem du spielen möchtest.

## ONLINE

### SAISONS

Der Saisons-Modus bietet Online-Partien mit Bestenliste und ein stark kompetitives Gameplay. Versuche, in den 10 Partien pro Saison möglichst viele Punkte zu sammeln, um dem Abstieg zu entgehen. Besser noch: Peile den Aufstieg in die nächsthöhere Spielklasse an – oder sichere dir sogar den Ligatitel. Das wird nicht leicht! Je höher die Spielklasse, desto härter die Konkurrenz und schwerer der Aufstieg. Mach dich also auf eine echte Herausforderung gefasst.

## KOOP-SAISONS

In den Koop-Saisons kannst du dich mit einem Freund zusammenschließen und gemeinsam in 2-gegen-2-Onlinepartien gegen andere Mannschaften antreten. Für jeden deiner Freunde kannst du separate Saisons starten.

Bist du diese Saison abgestiegen? Jetzt kannst du die Schuld komplett auf einen Freund abwälzen!

## PRO CLUBS

Tritt einem Pro Club bei (oder erstelle selbst einen), um mit Freunden und anderen FIFA 20-Spielern online zu spielen.

Mit eurem Club bestreitet ihr 10 Partien pro Saison und versucht, euch im Ligasystem nach oben zu spielen. Erschaffe deinen Online-Pro und verbessere ihn, indem du in Club- oder Spontanspielen antrittst. Teamwork ist entscheidend, wenn man gemeinsam Tore erzielen, Partien gewinnen und das Potenzial seines Pro-Spielers voll ausreizen will. Spontanspiele eignen sich hervorragend, um deinen Spieler zu verbessern. Wenn du bereit bist, suchst du dir im Empfohlene-Vereine-Bildschirm einen passenden Club. Dort sind die Personen aufgeführt, die dir folgen, und der Club, dem sie angehören. Du kannst auch einen eigenen Verein erstellen und Personen, denen du folgst, einladen, sich ihm anzuschließen.

Als Vereinsmanager hast du Zugang zum Transfers-Bildschirm, um dir Vereinseinladungen anzusehen.

Während sich dein Pro weiterentwickelt, kannst du Statistiken und Fortschritte im Tab "Mein Pro" verfolgen.

## Hausregeln-Pokale

FIFA 20 präsentiert in diesem Jahr neue Hausregeln-Pokale in Pro Clubs. Spiele Partien mit ganz besonderen Regeln und freu dich auf ein neuartiges Spielerlebnis!

### Keine Regeln

Es gibt kein Abseits, keine Fouls und keine Karten.

### Survival

Sobald ein Team ein Tor erzielt, muss ein zufälliger Spieler dieses Teams vom Platz. KI-Spieler werden zuerst vom Platz genommen. Torhüter können nicht vom Platz genommen werden. Jede Mannschaft kann maximal zwei Rote Karten erhalten, ehe sie die Partie aufgeben muss.

### Distanz

Innerhalb des Strafraums erzielte Tore zählen einfach, von außerhalb des Strafraums erzielte Tore zählen doppelt.

- Kopfbälle & Volleys** Nur per Kopfball oder Volley erzielte Tore zählen (Freistöße und Elfmeter zählen ebenfalls).
- Platzhirsch** Verteidige den Ballbesitz in einer zufällig angezeigten Zone, um deinen Torbonus zu steigern. Sobald du die Zone verlässt, sinkt dein Torwert. Zu Spielbeginn sind die Tore gesperrt. Du musst also erst einen Torbonus von 1 erreichen, um ein Tor erzielen zu können.
- Überraschungsballe** Sobald der Ball ins Aus geht, kann er durch einen von fünf "Überraschungsbällen" ersetzt werden, der dem ballführenden Spieler einen starken Boost in einer bestimmten Kategorie gibt: Schießen, Passen, Dribbling, Tempo oder Komplett. Überraschungsbälle haben zudem auch einen Torwert, der im Spielverlauf steigt.

## ONLINE-FREUNDSCHAFTSSPIELE

Lade einen Freund dazu ein, eine Online-Partie zu spielen. Eure Statistik wird aufgezeichnet, damit ihr nachvollziehen könnt, wer in solch einer Saison mit 5 Spieltagen das Heft in der Hand hat. Wer in den 5 Partien die meisten Punkte holt, sichert sich die Trophäe.