

XBOX ONE



FIFA 19





ADVERTÊNCIA Antes de jogar este jogo, leia os manuais dos acessórios e do sistema Xbox One para obter informações importantes sobre segurança e saúde. www.xbox.com/support.

Advertência de Saúde Importante: Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas sem histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar “ataques epiléticos convulsivos” ao se expor aos video games. Os sintomas podem incluir vertigem, visão alterada, torção de olhos e rosto, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão, perda momentânea da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos. **Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas.** Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco pode ser reduzido posicionando-se mais distante da tela; utilizando-se uma tela menor, jogando em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado. Se você ou qualquer membro da sua família tiverem histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

ÍNDICE

ÍNDICE	3	O NOVO JOGO RÁPIDO	24
CONTROLES COMPLETOS	4	CARREIRA	25
ESTE ANO NO FIFA	16	JOGOS DE HABILIDADE	26
INICIANDO O JOGO	17	ARENA DE TREINO	26
COMO JOGAR	18	ONLINE	27
A JORNADA	20	CONTRATO DE LICENÇA PARA USUÁRIO FINAL	28
FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	21	PRECISA DE AJUDA?	30

CONTROLES COMPLETOS

AVISO: Os comandos neste manual consideram a configuração Clássica.

MOVIMENTAÇÃO

Mover jogador	
Domínio / Adiantar a bola	+
Correr	(manter pressionado)
Parar e virar para o gol	(soltar) +
Proteger / Cercar	(manter pressionado)
Drible de cabeça erguida	+
Fintas	
Parar a bola	(soltar) +
Disputar (bolas aéreas)	

ATAQUE (SIMPLES)

Passé rasteiro / Cabeceio	
Passé por cima / Cruzamento / Cabeceio	
Bola enfiada	
Chute / Voleio / Cabeceio	
Finalização calibrada	+ (no tempo certo)
Finta sem toque	+
Chute por cobertura	+
Chute colocado	+
Chute por baixo / Cabeceio para baixo	+ +
Fingir chute	,
Fingir passe	,

ATAQUE (AVANÇADO)

Proteger a bola	
Bola enfiada por cobertura	+
Bola enfiada por cobertura precisa	+ +
Passar por cima direto / Cruzamento	+
Cobertura alta / Cruzamento	+
Cruzamento por baixo	+
Desmarcar	
Pedir aproximação	
Corta-luz	(pressionar e manter)
Cancelar	+
Passar com firula	+
Finalização com firula	+
Passar rasteiro direto	+
Bola enfiada precisa	+
Deixar a bola correr	(manter pressionado) + (longe da bola)
Falso domínio	(manter pressionado) + (em direção à bola)
Avançar devagar	+
Passar rasteiro manual	+ +

TÁTICA

Exibir táticas de ataque	⊖
Ir para a área	⊖, ⊕
Laterais ofensivos	⊖, ⊕
Chegar na linha de fundo	⊖, ⊕
Atacante extra	⊖, ⊕
Exibir táticas de defesa	⊕
Voltar com atacantes	⊕, ⊖
Pressão	⊕, ⊖
Sobrecarregar lado da bola	⊕, ⊖
Linha de impedimento	⊕, ⊖
Alterar plano de jogo	⊖ / ⊕
Substituições rápidas	⏪

DEFESA

Mudar jogador	LB
Trocar jogador (manual)	R
Empurrar ou puxar (ao perseguir)	B
Puxar e conter	B (manter pressionado)
Dividida	B
Dividida forte	B (manter pressionado)
Chutão	B
Carrinho	X
Levantar-se rapidamente (depois de carrinho)	X
Conter	A (manter pressionado)
Conter com o companheiro	RB (manter pressionado)
Cercar / Tomar e segurar	LT (manter pressionado)
Cercar na corrida	LT (manter pressionado) + RT (manter pressionado)
Sair com goleiro	Y

GOLEIRO

Balão	B / X
Arremessar / Passar	A
Soltar a bola	Y
Pegar a bola	RB
Trocar para o goleiro	botão Visão
Arremesso direto	RB + A
Chute direto	RB + X
Mover goleiro	R (manter pressionado) + R
Cobrir segundo pau	R (manter pressionado)

JOGADAS ENSAIADAS - FALTAS

Selecionar cobrador	RT
Adicionar cobrador extra	RB / LT
Mirar / Mover câmera	L
Mover cobrador	R
Passe rasteiro	A
Passe por cima / Cruzamento	X
Chute com efeito	B
Chute direto	LB + B
Usar efeito durante corrida	L
Fazer a barreira pular	Y
Avanço da barreira	A
Mover barreira	LT / RT
Andar com a barreira	RB
Mover goleiro	X / B

JOGADAS ENSAIADAS - FALTAS (AVANÇADO)

Chamar segundo cobrador	LT
Chute com efeito com segundo cobrador	LT + B
Rolada de bola com segundo cobrador	LT + A
Bola levantada com segundo cobrador	LT + X
Salto sobre a bola com segundo cobrador	LT + B, A
Chamar terceiro cobrador	RB
Chute com efeito com terceiro cobrador	RB + B
Salto sobre a bola com terceiro cobrador	RB + B, A
Pedir aproximação (quando rolar a bola não for possível)	RB

JOGADAS ENSAIADAS - ESCANTEIOS E ARREMESSOS LATERAIS

Cruzamento pelo alto no escanteio	X
Passe no escanteio	A
Mirar chute	L
Usar força na cobrança	X
Pedir aproximação (escanteio)	RB
Movimento pela linha (arremesso lateral)	L
Arremesso curto	A
Arremesso longo	A (manter pressionado) / X
Arremesso curto (manual)	Y
Trocar para quem recebe	R
Mover quem vai receber	L
Fingir arremesso	X + A
Ativar / desativar indicador de mira	↻
Exibir táticas de escanteio	↻
Ir para o segundo pau	↻ + ↻
Até a entrada da área	↻ + ↻
Cercar o goleiro	↻ + ↻
Ir para o primeiro pau	↻ + ↻

JOGADAS ENSAIADAS - PÊNALTIS

Atirar	
Mirar	
Ajustar posição	
Paradinha / Corrida lenta	
Correr	
Ativar / desativar indicador de mira	
Selecionar cobrador	
Chute colocado	
Chute por cobertura	
Salto com o goleiro	
Movimento do goleiro	 (esquerda e direita)
Gestos do goleiro	 /  /  / 

SEJA UM CRAQUE: JOGADOR (ATAQUE SEM A BOLA)

Pedir passe	A
Pedir passe rasteiro forte	RB + A
Pedir bola enfiada	Y
Pedir bola enfiada precisa	RB + Y
Pedir bola enfiada por cobertura	LB + Y
Pedir bola enfiada por cobertura longa	LB + RB + Y
Pedir cruzamento	X
Pedir cruzamento rasteiro	RB + X
Pedir cruzamento alto	LB + X
Sugerir chute	B

SEJA UM CRAQUE: GOLEIRO (ATAQUE SEM A BOLA)

Pedir ou sugerir passe	A
Sugerir bola enfiada	Y
Sugerir cruzamento	X
Sugerir chute	B
Mudar foco da câmera	Botão Visão

SEJA UM CRAQUE: GOLEIRO (PROTEÇÃO DA ÁREA)

Saltar	R
Posicionamento automático	LB (manter pressionado)
Conter com segundo defensor	RB (manter pressionado)
Mudar foco da câmera	Botão Visão

FINTAS

AVISO: apenas os jogadores mais habilidosos conseguem executar os movimentos mais difíceis.

FINTAS DE 1 ESTRELA

Embaixadinhas (parado)	+ (tocar)
Fingir toque (parado)	(manter pressionado)
Fingir chute para a esquerda	(manter pressionado) + / + +
Fingir chute para a direita	(manter pressionado) + / + +
Toque para cima para voleio	

FINTAS DE 2 ESTRELAS

Finta de corpo para a direita	(toque leve)
Finta de corpo para a esquerda	(toque leve)
Pedalada para a esquerda	, ,
Pedalada para a direita	, ,
Pedalada invertida para a esquerda	, ,
Pedalada invertida para a direita	, ,
Rolada de bola para a esquerda	(manter pressionado)
Rolada de bola para a direita	(manter pressionado)
Puxada de bola	+ (manter pressionado na direção para sair)

FINTAS DE 3 ESTRELAS

Toque de calcanhar	, (toque leve)
Giro para a esquerda	, , , , ,
Giro para a direita	, , , , ,
Fingir para a esquerda e ir para a direita	, , ,
Fingir para a direita e ir para a esquerda	, , ,

FINTAS DE 4 ESTRELAS

Quique da bola (parado)	LT (manter pressionado) + R
Drible com calcanhares	R , R (toque leve)
Carretilha simples	R , R , R (toque leve)
Carretilha avançada	R (toque leve), R (manter pressionado), R (toque leve)
Finta para a esquerda e saída pela direita	R , R , R , R , R
Finta para a direita e saída pela esquerda	R , R , R , R , R
Giro para a esquerda	R , R (toque leve)
Giro para a direita	R , R (toque leve)
Parada com giro para a esquerda (na corrida)	R , R (toque leve)
Parada com giro para a direita (na corrida)	R , R (toque leve)
Rolada com corte para a esquerda	R (manter pressionado), L
Rolada com corte para a direita	R (manter pressionado), L
Fingir passe (parado)	RT (manter pressionado) + X / B + A
Fingir passe com saída para a esquerda (parado)	RT (manter pressionado) + X / B + A + L
Fingir passe com saída para a direita (parado)	LB (manter pressionado) + X / B + A + L
Giro com toque de calcanhar	RB (manter pressionado) + R , R (toque leve)
Corte de calcanhar para a esquerda (na corrida)	LT (manter pressionado) + X / B + A + L
Corte de calcanhar para a direita (na corrida)	LT (manter pressionado) + X / B + A + L
Mudar de direção para a esquerda	LB (manter pressionado) + R (manter pressionado)
Mudar de direção para a direita	LB (manter pressionado) + R (manter pressionado)
Giro de três toques para a esquerda	LT (manter pressionado) + R , R
Giro de três toques para a direita	LT (manter pressionado) + R , R
Puxada de bola com giro para a esquerda	R , R (toque leve)
Puxada de bola com giro para a direita	R , R (toque leve)

FINTAS DE 5 ESTRELAS

Elástico	 ,  ,  ,  , 
Elástico invertido	 ,  ,  ,  , 
Roladas rápidas(parado)	 (manter pressionado)
Abacadabra	 ,  ,  ,  ,  ,  , 
Elástico triplo	 ,  ,  ,  ,  ,  , 
Rolada de bola com levantada para a esquerda	 (manter pressionado),  (toque leve)
Rolada de bola com levantada para a direita	 (manter pressionado),  (toque leve)
Chapéu (parado)	 ,  ,  (toque leve)
Volta e giro à esquerda	 ,  (toque leve)
Volta e giro à direita	 ,  (toque leve)
Fingir rolada de bola para a esquerda (parado)	 (manter pressionado),  (toque leve) + direção do  para sair
Fingir rolada de bola para a direita (parado)	 (manter pressionado),  (toque leve) + direção do  para sair
Fingir chute de letra (ao correr)	 +  /  +  + 
Elástico para a esquerda	 (manter pressionado) +  ,  , 
Elástico para a direita	 (manter pressionado) +  ,  , 
Toque com giro para a esquerda	 (manter pressionado) +  (toque leve), 
Toque com giro para a direita	 (manter pressionado) +  (toque leve), 
Toque por cima	 (manter pressionado)
Giro 360° para a esquerda	 (manter pressionado) +  (toque leve), 
Giro 360° para a direita	 (manter pressionado) +  (toque leve), 

EMBAIXADINHAS 5 ESTRELAS

Toque de peito de pé	LT + RB (manter pressionado)
Chapéu para trás	LT + RB + L (manter pressionado)
Chapéu para a esquerda	LT + RB + L (manter pressionado)
Chapéu para a direita	LT + RB + L (manter pressionado)
Volta ao mundo	LT (manter pressionado) + R , R / R , R
Elástico no ar	LT (manter pressionado) + R , R (toque leve)
Elástico no ar invertido	LT (manter pressionado) + R , R (toque leve)
Toque para cima para voleio	L +(manter pressionado)
Toque de peito	LT (manter pressionado) + L (tocar), P (tocar três vezes)
Volta ao mundo 2x	LT (manter pressionado) + R , R , R , R , R , R , R , R + R (toque leve)

ESTE ANO NO FIFA

O *FIFA 19* volta para trazer a experiência futebolística mais emocionante que existe, com a tecnologia Frostbite™!

Neste ano teremos o capítulo final da trilogia de *A Jornada*, com três campanhas cinematográficas únicas. Leve Alex Hunter ou Danny Williams à glória na UEFA Champions League, ou jogue como Kim Hunter em sua ascensão à FIFA Women's World Cup™. Tome grandes decisões sobre suas carreiras e leve seus heróis à vitória, vivenciando o final desse modo narrativo inovador.

O novo Jogo Rápido agora possui mais recursos e opções de personalização do que nunca. Novos tipos de partidas, como *Sobrevivência*, *De Fora Vale 2*, *Cabeceios* e *Voleios*, dão um toque especial ao jogo. Quer sentir a emoção de uma final de copa? Você pode escolher entre vários torneios oficiais. Que tal séries de melhor de 3 ou melhor de 5? Todos esses tipos de partida contribuem para um novo recurso que acompanha suas estatísticas e de seu adversário, definindo quem é o verdadeiro campeão da galera!

O novo modo do FUT, o *Division Rivals*, possibilita que você jogue contra outros jogadores do mundo todo para subir nas classificações das divisões. Toda semana você vai receber recompensas baseadas na sua divisão. Ganhe recompensas suficientes e você se classificará para a *Weekend League*!

Este ano, você pode contar com uma equipe de comentaristas totalmente nova, além de torcidas e apresentações mais realistas. Nós também adicionamos muitas inovações de jogabilidade, desde a nova tecnologia de animação facial ao sistema de domínio totalmente reformulado, possibilitando mais controle e variação da animação.

INICIANDO O JOGO

ENTRE EM CAMPO

Prepare-se para experimentar um futebol realista no *FIFA 19*.

A primeira vez que jogar, você sentirá as emoções da Final da UEFA Champions League entre Juventus e PSG. Durante essa partida, o nível de dificuldade será ajustado automaticamente para determinar sua habilidade no *FIFA 19*.

TREINADOR FIFA PARA JOGADORES NOVOS

Se você é um iniciante no *FIFA 19*, experimente o Treinador FIFA. Instruções na tela vão mostrar o básico para fazer passes, divididas, cruzamentos e finalizações.

Se você quiser sair da partida introdutória, pressione o botão **MENU** para acessar o menu de pausa do jogo e escolha **TERMINAR PARTIDA**.

Se você sair da partida introdutória, mas for novo no jogo, não receberá uma sugestão de nível de dificuldade. Você verá essa oferta de novo depois do seu primeiro Jogo Rápido contra times de IA adaptável.

Se você concluir a partida introdutória como um jogador novo ou for um jogador antigo com dados de jogos *FIFA* anteriores, o jogo vai sugerir o melhor nível de dificuldade e pedir que você escolha seu clube favorito antes de entrar no menu principal do *FIFA 19*.

ESCOLHA SEU CLUBE, DIFICULDADE E CONFIGURAÇÕES DE CONTROLE

Quando fizer login nos servidores da EA, você vai ter a oportunidade de escolher seu time favorito, a dificuldade e as configurações de controle. O emblema do seu clube favorito será exibido ao lado do seu nome no EA SPORTS™ Football Club, para que todos os seus amigos no *FIFA 19* saibam para qual time você torce.

CONECTE-SE AO EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Fique conectado ao seu time favorito no *FIFA 19*. Se você decidir se conectar ao seu clube favorito por meio do EA SPORTS Football Club, você terá acesso às notícias e promoções desse clube.

GANHE RECOMPENSAS PELA EXPERIÊNCIA ANTERIOR NO

O nível e o XP do EA SPORTS Football Club e os Créditos do Football Club (CFC) de jogos anteriores do *FIFA* são transferidos para o *FIFA 19*. Você também vai receber recompensas pelo progresso feito anteriormente no *FIFA 18* em modos como o Ultimate Team, Modo Carreira e Temporadas Online.

COMO JOGAR

MENU PRINCIPAL

- Início** Dá acesso rápido aos modos que você jogou recentemente e às notícias mais recentes do *FIFA*.
- Jogar** Entre nos muitos modos disponíveis no *FIFA 19*, incluindo A Jornada, Carreira, Torneios e Ultimate Team.
- Online** Entre em modos online como Temporadas, Pro Clubs e Amistosos Online.
- Personalizar** Ajuste detalhadamente sua experiência no *FIFA 19* aqui. Ajuste configurações, mude os controles, edite seus times e até personalize sua lista de reprodução de músicas na EA SPORTS™ Trax.

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Em todo o jogo, você pode acessar o EA SPORTS Football Club (EASFC) a partir do widget no canto superior direito da tela. O widget do EASFC exibe seu nível atual do Football Club, seu XP e seus Créditos do Football Club (CFC). Use CFC para comprar itens do Catálogo do EA SPORTS Football Club ou enviá-los como presentes para seus amigos. O EASFC requer uma conexão aos servidores da EA. Pressione  para acessá-lo.

TELA DO JOGO

Placar

Tempo



Jogador Controlado

Radar

PREPARAÇÃO DO JOGO

Antes de entrar em campo, você pode personalizar suas configurações de jogo na tela de Configurações. Escolha a duração de cada tempo de partida, o nível de dificuldade, as condições da partida, a bola e vários outros detalhes. Você também pode ativar ou desativar regras como impedimentos e contusões, dependendo do nível de realismo que você quer ter em suas partidas. Além disso, você tem opções de ajuste dos indicadores de jogador e radar, como cores e tamanhos diferentes, para facilitar a acessibilidade visual.

DICAS DE CÂMERA

Não ignore as configurações de câmera no menu de Configurações de Jogo! Cada tipo de partida possui uma opção de câmera que pode ser personalizada, com nove opções de câmera para escolher. Com isso, você pode visualizar o campo e disputar cada partida com sua perspectiva favorita.

Gerenciamento do time

É aqui que você prepara seu time para a próxima partida. Crie seu elenco, ajuste os esquemas, defina funções e gerencie as táticas. Você pode até salvar várias Escalações para escolher rapidamente o time adequado e explorar os pontos fracos do adversário ou descansar os maiores craques para jogos futuros. Prepare o seu Plano de Jogo antes da partida. Assim, você terá uma estratégia contra qualquer coisa que o adversário tentar.

SALVANDO E CARREGANDO

O *FIFA 19* usa um recurso de salvamento automático para o seu progresso e as Configurações mais recentes. Não desligue seu Xbox One quando o ícone de salvamento automático estiver sendo exibido, ou poderá perder todas as informações não salvas.

A JORNADA

O modo história do EA SPORTS *FIFA*, aclamado pela crítica, voltou com três opções de campanha. Jogue como Alex Hunter ou seu antigo colega Danny Williams enquanto buscam consolidar seus legados com a conquista da UEFA Champions League. Você também pode viver o sonho americano como Kim Hunter em sua luta pelo 4º título da FIFA Women's World Cup™ com os Estados Unidos!

Tem um amigo que quer entrar no jogo? Experimente A Jornada com o modo multiplayer local.

DEIXANDO SUA MARCA

O essencial do modo A Jornada é viver o sonho de se tornar uma estrela do futebol, ultrapassando o limite entre o futebol virtual e o real. Brilhe nas partidas, conclua os treinos, faça escolhas para definir o que Alex Hunter, Danny Williams e Kim Hunter vão se tornar.

Cenas cinematográficas contarão a história de suas aventuras pelo mundo do futebol. Durante a sua jornada, você fará escolhas cruciais de diálogos que determinarão sua personalidade e seu nível de confiança.

Cada carreira terá altos e baixos. Cada escolha que você tomar, seja em entrevistas, em partidas ou na vida fora de campo, terá impacto em suas carreiras futebolísticas.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

O FIFA Ultimate Team está de volta! Crie seu time dos sonhos, dispute vários modos para um jogador e online, adquira Jogadores para montar Elencos com Entrosamento alto e sinta o clima com milhares de gritos de torcida autênticos. Encontre Jogadores em Pacotes ou compre e venda itens no Mercado de Transferências para montar seu Ultimate Team.

NOVIDADE DO FUT: FUT DIVISION RIVALS

No FUT Division Rivals, você vai jogar contra adversários online para subir nas classificações e ganhar prêmios exclusivos desse novo modo de competição.

Primeiro, você precisa jogar partidas de posicionamento para conseguir seu lugar na divisão. Após ser posicionado, você pode continuar competindo contra jogadores da sua divisão e ganhando pontos por cada vitória. Jogue bem para subir na classificação da divisão e se qualificar para a Weekend League.

As recompensas semanais são baseadas na sua divisão e no total de pontos, jogue com frequência!

SQUAD BATTLES

No Squad Battles, você disputa posições no placar de líderes semanal. Várias vezes por dia, você vai encontrar listas novas de times adversários para enfrentar, todos eles criados por jogadores reais de todo o mundo. Ao final da competição, você vai ganhar prêmios dependendo de sua posição final; quanto maior a posição, melhor a recompensa.

Se quiser melhorar sua pontuação geral, o Elenco em Destaque pode ajudar. Os Elencos em Destaque são times montados por integrantes populares da comunidade do FUT e até por jogadores e clubes reais. Se você conseguir vencer o Elenco em Destaque, vai ganhar uma quantidade determinada de pontos, independentemente da dificuldade em que você escolher jogar.

OBJETIVOS

Teste as suas habilidades e ganhe recompensas concluindo Objetivos. Faça transferências, ajuste seu Elenco e cumpra metas em campo para ganhar Moedas, Pacotes e outras recompensas de jogo. A cada dia, os Objetivos Diários são atualizados e você recebe Objetivos novos para concluir. Muitos desses desafios podem ser concluídos nos aplicativos Web e Companion. Não deixe de conferi-los diariamente para ganhar o máximo de recompensas!

O FUT 19 também apresenta um conjunto semanal de Objetivos para você concluir. Eles exigem mais tempo e esforço que os Objetivos Diários, mas também oferecem recompensas maiores! Com até cinco Objetivos Diários novos por dia e até 10 Objetivos Semanais novos por semana, sempre há alguma coisa nova para fazer no FUT 19!

DESAFIOS DE MONTAGEM DE ELENCO

Neste modo, teste sua habilidade para montar Elencos de acordo com requisitos específicos. Ao atendê-los, você pode trocar seu Elenco por recompensas incríveis.

Jogue os Desafios de Montagem de Elenco em seu console, ou em qualquer lugar com o aplicativo móvel Companion, para melhorar seu Clube!

FUT CHAMPIONS

O FUT Champions oferece o mais alto nível de competição no FIFA Ultimate Team. Classifique-se, ganhe recompensas e conquiste a glória no FUT Champions.

MODO DRAFT

O Draft é mais uma forma de jogar FIFA Ultimate Team, que lhe dá a chance de jogar com Jogadores que você não possui. Você poderá escolher entre uma seleção aleatória de todos os Jogadores disponíveis no FUT, incluindo aqueles Em Boa Fase! Preencha cada posição para montar seu Elenco e dispute uma competição de mata-mata de quatro rodadas para um jogador ou multiplayer online.

Quanto melhor a posição em que você terminar a competição, maiores as recompensas.

ENTROSAMENTO

O Entrosamento é essencial para o sucesso do seu Ultimate Team. Embora um time cheio de craques ajude a conseguir bons resultados, seu Elenco também precisa do Entrosamento certo para ter o máximo de desempenho. Quanto maior for o Entrosamento, melhor será o desempenho do seu time nas partidas, o que significa uma chance maior de vitórias.

Quando você vê seu Elenco Ativo, a Classificação de Entrosamento do time aparece no canto superior direito. Coloque os Jogadores nas posições preferidas de cada um e combine Jogadores da mesma Nacionalidade, Liga e Clube para melhorar a classificação do time. Linhas verdes indicam relações fortes entre Jogadores. Ter o Manager certo e conseguir Lealdade também pode ajudar a melhorar o Entrosamento.

Troque seus Jogadores de lugar no time na tela do Elenco Ativo ou inclua novos atletas a partir de seu Clube ou Mercado de Transferências para encontrar o equilíbrio ideal!

Estilos de Entrosamento

Cada Jogador no Ultimate Team tem um Estilo de Entrosamento. Combine Estilos de Entrosamento complementares para melhorar a tática geral do time. Setas aparecem ao lado de qualidades potencialmente afetadas com base em Estilos de Entrosamento específicos, mudando de branco para verde conforme o Entrosamento do seu Jogador melhorar.

Os Estilos usados para melhorar qualidades de um Jogador permanecem até que um Estilo novo seja usado. Você encontra Estilos de Entrosamento em Pacotes e no Mercado de Transferências.

CONTRATOS

Antes de brilhar em campo, um Jogador precisa de Contratos para disputar partidas. Na tela de seu Elenco Ativo, selecione um Jogador, acesse o menu de Ações e escolha USAR CONSUMÍVEL para usar um Contrato em um Jogador. Mova o controle direito para trocar para a visualização de informações de status e ver a quantidade de Contratos restantes de cada Jogador. O recurso de Consumíveis Sugeridos pode mostrar quando você precisa usar um Contrato em um jogador.

Os Jogadores encontrados em Pacotes começam com sete Contratos. Para que você possa começar com tranquilidade, cada Jogador de seu Pacote Inicial vem com Contratos especiais de longa duração (45 jogos). Cada partida disputada consome um Contrato, mas se um jogador fica no banco e não entra em campo, ou não é relacionado para uma partida, ele não consome um Contrato.

PREPARO FÍSICO

Conforme você joga partidas com seu Elenco no FIFA Ultimate Team, seus Jogadores se cansam e seus níveis de Preparo Físico começam a cair. Jogadores com nível de Preparo Físico baixo não terão o máximo de desempenho possível e também se arriscam a se contundir em uma partida.

Na tela de seu Elenco Ativo, selecione um Jogador, acesse o menu de Ações e escolha USAR CONSUMÍVEL para utilizar um item consumível de Preparo Físico. Mova o direcional analógico direito para trocar para a visualização de informações de status e ver o nível de Preparo Físico de cada Jogador. O recurso de Consumíveis Sugeridos pode mostrar quando você precisa usar um item de Preparo Físico em um jogador.

Outra maneira de recuperar o Preparo Físico de um Jogador é colocá-lo na seção de Banco e Não Relacionados do Elenco. Os Jogadores que não jogam uma partida recuperam parte do Preparo Físico.

OBSERVAÇÃO: Os Jogadores encontrados em Pacotes começam com Preparo Físico total.

MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é o lugar certo para comprar, listar e vender itens. Você também pode encontrar novos Jogadores para melhorar a classificação geral e de Entrosamento do seu Elenco. Filtre os Jogadores por Nome, Nacionalidade, Liga, Clube, Qualidade, Posição, Estilo de Entrosamento ou Preço para encontrar facilmente a peça que se encaixa melhor em seu Elenco Ativo.

Ô NOVO JOGO RÁPIDO

Escolha JOGO RÁPIDO na tela Jogar para ir direto ao campo e controlar qualquer clube ou seleção do jogo. O recurso Match Day vai atualizar automaticamente os times com seus esquemas e escalações mais recentes, além de ajustar as notas dos Jogadores para representar o desempenho atual. O Match Day requer uma conexão com os servidores da EA.

NOVIDADES NO JOGO RÁPIDO DO *FIFA 19*

O Jogo Rápido agora oferece mais maneiras de jogar do que nunca. Experimente nossos novos tipos de partidas abaixo:

- Sobrevivência** Quando fizer um gol, um jogador do seu time será removido, até um total de 4.
- De Fora Vale 2** Gols de fora da área valem dois.
- Cabeceios e Voleios** Apenas gols de cabeça, de voleio e de cobranças diretas valem.
- Quem Fizer Ganha** Jogue uma partida em que o primeiro a fazer 1, 2 ou 3 gols vence. Aqui qualquer erro pode custar caro.
- Vale Tudo** Não há faltas nem impedimento!
- O Melhor da Série** Jogue séries de 3 ou 5 partidas para determinar quem é o verdadeiro campeão da galera!
- Final de Copa** Jogue uma das muitas finais de copas. Ninguém vai saber que você pulou algumas etapas!

Independentemente de como jogar, com o novo recurso de acompanhamento de estatísticas você poderá competir até altas horas para saber quem é o melhor no *FIFA 19*!

CARREIRA

A Carreira é uma experiência emocionante: você tem a chance de viver uma carreira completa no universo do futebol. A carreira é dividida em duas áreas diferentes: Manager e Jogador.

CARREIRA DE JOGADOR

Crie um atleta ou assuma o controle de um único jogador profissional de futebol e dispute ligas, copas e competições internacionais para melhorar sua habilidade e chegar à seleção do seu país. Você vai receber e-mails no jogo do manager e da diretoria do seu time sobre as expectativas deles e até treinar seu jogador com exercícios para acelerar seu desenvolvimento. Você ainda poderá se aposentar e continuar a carreira como Manager.

CARREIRA COMO MANAGER

Assuma o controle das finanças do seu clube favorito e agrade a Diretoria. Observe Jogadores de potencial alto, mantenha o elenco satisfeito, gerencie o orçamento e tome todas as decisões sobre o elenco para levar seu time ao sucesso. Se você se sair bem, pode ser convidado para assumir uma seleção e participar de competições internacionais, como a FIFA World Cup™.

Sendo o novo Manager, você pode optar por participar de negociações de transferência e contrato, imersivas e em tempo real, com representantes de outros clubes e empresários. Se você não quiser estar presente nas reuniões, pode também delegar qualquer tipo de negociação de acordo com suas diretrizes, a partir da nova Central de Transferências.

As transferências no *FIFA 19* também apresentam bônus e cláusulas, como taxas de venda futura, multas rescisórias e mais.

Veja algumas das funções que você terá como Manager:

Gerenciamento Total do Clube

Como o novo Manager, você será responsável não só pelo sucesso do time em campo como também deverá trabalhar em conjunto com a Diretoria nos vários aspectos da administração de um clube de futebol. Você receberá objetivos de curto e longo prazo em várias categorias, incluindo objetivos financeiros, expandir o alcance da marca do clube e até melhorar o programa de desenvolvimento da base. A importância de cada categoria varia em cada clube, então não deixe de prestar muita atenção ao que é mais fundamental para o sucesso do clube na opinião da Diretoria.

Treino - Jogador

Treine os Jogadores para garantir que eles estejam preparados para os jogos. Vários exercícios cobrem todas as categorias nas quais seus Jogadores precisam trabalhar para ter sucesso em campo. Monitore as Qualidades que podem ser treinadas, o Desenvolvimento Atual e o Potencial de Desenvolvimento do seu time.

Rede Mundial de Transferências

Envie olheiros a países diferentes para observar as ligas e defina Instruções de Observação para encontrar Jogadores de acordo com seus critérios. Depois de encontrar alguns possíveis contratados, use um olheiro para uma observação mais completa antes de tomar a decisão final.

Escalações

Você poderá criar várias Escalações de acordo com as situações que encontrará em campo. Por exemplo, você pode criar Escalações diferentes para usar na liga, na copa nacional ou na copa continental. Basta acessar a guia Elenco e dar nomes às Escalações de acordo com os estilos, para que você se lembre de quando deve usá-las!

JOGOS DE HABILIDADE

Melhore suas habilidades completando desafios que testam fundamentos específicos como chutes por cobertura, faltas e dribles. Conforme domina essas habilidades, você desbloqueia Desafios de Habilidade para chegar ao nível Lendário em todas elas. Compare seu desempenho com o de seus Amigos e de outros jogadores nos placares de líderes para ter uma motivação extra conforme progride.

O *FIFA 19* utiliza análises de jogabilidade para oferecer recomendações personalizadas de jogos de habilidade! Esse novo recurso identifica áreas que podem ser melhoradas durante suas partidas e recomenda o jogo de habilidade ideal para você aprimorar suas qualidades. Os jogos de habilidade recomendados são fornecidos antes de partidas offline e na EATV. Uma conexão com os servidores da EA é necessária para receber recomendações de jogos de habilidade.

ARENA DE TREINO

A partir da tela Jogar, selecione ARENA DE TREINO (em Jogos de Habilidades) para melhorar suas habilidades de drible e finalização enfrentando o goleiro ou para treinar jogadas ensaiadas, pressionando , ,  ou  enquanto está no campo de treino. Você pode até escolher com quem jogar na tela Jogar.

ONLINE

TEMPORADAS

As Temporadas oferecem partidas online classificatórias e a competição mais acirrada. Nas 10 partidas de cada Temporada, tente somar pontos suficientes para fugir do rebaixamento e brigar pelo acesso, ou quem sabe até disputar o título da divisão. Não vai ser fácil! Os adversários são bem mais fortes e o acesso é mais difícil nas divisões mais altas, então se prepare para um desafio de verdade.

TEMPORADAS CO-OP

Nas Temporadas Co-op, junte-se a um amigo para enfrentar outros times em partidas de 2 contra 2. Você pode ter temporadas separadas para cada um de seus amigos.

Foi rebaixado nesta temporada? Agora você tem um amigo para culpar!

PRO CLUBS

Participe ou crie um Pro Club para jogar online com amigos e outros jogadores de *FIFA 19*.

Dispute com seu Clube em 10 jogos por temporada e tente o acesso nas divisões da liga. Crie e desenvolva seu Craque Online disputando partidas de Clube ou Improvisadas. Jogar bem em equipe vai ser fundamental para marcar gols, vencer partidas e criar o melhor Craque possível.

As Partidas Improvisadas são um ótimo começo para desenvolver seu Jogador. Quando estiver pronto, procure um clube na tela Clube Recomendado, que lista as pessoas que seguem você e a qual Clube elas pertencem. É possível também criar seu próprio Clube e convidar os contatos que você segue para entrar.

Como Manager, você pode acessar a tela de Transferências para ver os convites do Clube.

Conforme seu Craque melhora, você pode acompanhar suas estatísticas e progresso na guia Meu Craque.

AMISTOSOS ONLINE

Convide um amigo para disputar uma partida online e acompanhe sua rivalidade no decorrer de temporadas de cinco jogos para provar quem tem mais habilidade em campo; ganhe mais pontos nos cinco jogos para levar a taça. Continue a competição com uma temporada nova para tentar defender seu título ou tomá-lo de seus amigos.

CONTRATO DE LICENÇA PARA USUÁRIO FINAL

O presente contrato de licença de usuário final ("Contrato") constitui um contrato legal e válido entre Você e a empresa licenciada da Warner Bros Home Entertainment Inc., qual seja, Sonopress Rimo Indústria e Comércio Fonográfica S/A ("Sonopress"), com sede na Rua Samaritá, no 1.117, 2o andar, conjuntos 21 e 22, Parte A, São Paulo/SP, inscrita no CNPJ/MF sob no 67.562.884/0001-49, relativa ao presente produto de diversão interativa, inclusive o software aqui incluído, a mídia a ele associada e quaisquer materiais impressos (coletivamente o "Produto").

Ao instalar, acessar, jogar ou utilizar de qualquer forma este Produto, Você estará automaticamente concordando e se obrigando aos termos deste Contrato. Se Você não concordar integralmente com os termos deste Contrato, não instale, acesse, jogue ou de qualquer forma utilize o Produto.

LICENÇA DO SOFTWARE

A Sonopress lhe outorga, em caráter não exclusivo, não transferível e revogável, o direito limitado e a licença de uso de uma cópia deste Produto, única e exclusivamente para seu uso pessoal. Todos e quaisquer direitos não outorgados especificamente por força deste Contrato continuarão a pertencer exclusivamente à Sonopress. Esse Produto é licenciado, e não vendido.

O seu licenciamento não confere a Você nenhum título ou propriedade sobre o Produto e não deve ser considerada como uma venda de quaisquer direitos relativos ao Produto. A propriedade e todos os direitos, títulos e benefícios sobre o Produto e todas e quaisquer de suas cópias (incluindo, exemplificativamente, os títulos, códigos de computador, tecnologia, assuntos, objetos, personagens, nomes de personagens, histórias, diálogos, bordões, locações, conceitos, trabalhos de arte, músicas etc.) pertencem à Sonopress e seus licenciantes. Este Produto está protegido pelas leis de direitos autorais dos Estados Unidos e do Brasil, por tratados e convenções internacionais de direitos autorais e por outras leis. Esse Produto contém alguns materiais licenciados e os licenciantes da Sonopress poderão proteger seus direitos no caso de qualquer violação a este Contrato.

Você não poderá: (1) copiar o Produto em sua totalidade em um disco rígido ou em qualquer outro suporte de armazenamento, salvo na forma e condições permitidas na legislação aplicável, ficando vedada a cópia para distribuição, aluguel, empréstimo ou sublicenciamento do Produto; (2) distribuir, alugar, emprestar ou sublicenciar o Produto, no todo ou em parte; (3) modificar ou criar outros trabalhos derivados deste Produto; (4) transmitir o Produto em uma rede, por telefone ou eletronicamente usando qualquer meio, ou permitir o uso do Produto em uma Rede, através de acordos de múltiplos usuários ou por acesso remoto, exceto no caso de sua rede multiplayer executar o produto em redes autorizadas; (5) desenhar ou distribuir níveis não autorizados; (6) realizar a engenharia reversa do Produto, derivar códigos fonte, ou de qualquer forma tentar reconstruir ou descobrir quaisquer códigos fonte, idéias, algoritmos, formatos de arquivo, programações ou interfaces de interoperabilidade subjacentes do Produto por quaisquer meios, exceto na medida em que expressamente permitido por lei ainda que haja disposição contratual em contrário e, mesmo assim, apenas após Você ter notificado a Sonopress, por escrito, de sua intenção; (7) exportar ou reexportar o Produto ou qualquer de suas cópias ou adaptações em violação a qualquer lei ou regulamento aplicável sem obter previamente uma licença específica da Warner Bros Home Entertainment Inc. podendo a Warner Bros Home Entertainment Inc. cobrar taxas por quais quer dessas licenças específicas. Considerando-se que a Sonopress terá danos irreversíveis caso os termos deste Contrato não sejam especificamente respeitados, Você concorda com que a Sonopress tenha o direito de, sem ter que prestar fiança ou qualquer garantia ou fazer prova do dano, adotar todas as medidas que entender cabíveis, inclusive em caráter liminar, com relação a qualquer violação a este Contrato, além de quaisquer outros direitos que possua à luz da legislação aplicável. Caso qualquer ação venha a ser proposta por qualquer uma das partes em relação a este Contrato, a parte vencedora na demanda terá o direito de receber da outra parte todas as custas processuais, honorários advocatícios e outras despesas incorridas pela parte vencedora no processo.

SUPOORTE TÉCNICO

Na remota possibilidade de haver um problema com seu produto, é possível que você precise apenas de simples instruções para corrigi-lo. Por favor, entre em contato com a Sonopress através do site: www.wbfun.com.br antes de devolver o produto à loja. Por favor, não envie nenhum produto à Sonopress sem antes entrar em contato conosco.

PARA RECEBER SERVIÇOS DENTRO DA GARANTIA

Notifique a Sonopress a respeito do problema que necessita serviços dentro da garantia entrando em contato conosco pelo site: www.wbfun.com.br. Após análise do problema, a Sonopress poderá autorizar que você devolva o produto, juntamente com a nota fiscal de compra ou prova de que a compra ocorreu dentro do período de 90 (noventa) dias.

A Sonopress não se responsabilizará pela devolução não autorizada de Produtos e se reserva o direito de retornar tais devoluções não autorizadas ao cliente. Essa garantia limitada não será aplicável e será nula caso: (a) o defeito no Produto tiver origem no abuso, uso irregular ou manuseio inadequado ou negligente do Produto; (b) o Produto for utilizado com produtos que não são vendidos ou licenciados pela Sonopress ou pelo fabricante da plataforma indicada (incluindo, mas não limitando, por exemplo, a aceleradores de jogo não licenciados, dispositivos para cópias, adaptadores e tomadas elétricas); (c) o Produto for usado para fins comerciais (inclusive locação); (d) o Produto for modificado ou adulterado; ou (e) o número de série do Produto tiver sido alterado, apagado ou removido.

LIMITAÇÕES DE GARANTIA/EXCLUSÕES

A GARANTIA FORNECIDA PELA SONOPRESS COBRE ÚNICA E EXCLUSIVAMENTE DEFEITOS DE MATERIAL E DE FABRICAÇÃO DO PRODUTO PELO PRAZO DE 90 DIAS CONTADOS DE SUA AQUISIÇÃO.

LIMITAÇÕES DE RESPONSABILIDADE

NA MEDIDA PERMITIDA POR LEI, A SONOPRESS E SEUS LICENCIANTES NÃO SERÃO, EM NENHUMA HIPÓTESE, RESPONSÁVEIS POR QUALQUER DOS DANOS A SEGUIR: (1) DIRETOS; (2) MORAIS; (3) INDIRETOS; (4) PUNITIVOS; (5) INCIDENTAIS; (6) DANOS A BENS; (7) LUCROS CESSANTES; (8) FALHAS OU MAU FUNCIONAMENTO DE COMPUTADORES; E (9) DANOS POR FERIMENTOS PESSOAIS (EXCETO SE TAIS DANOS TENHAM SIDO CAUSADOS PELA NEGLIGÊNCIA DA SONOPRESS OU DE SEUS LICENCIANTES), RESULTANTES DO MANUSEIO INAPROPRIADO E/OU INADEQUADO OU MAU USO DESTE PRODUTO, AINDA QUE A SONOPRESS OU SEUS LICENCIANTES TENHAM SIDO AVISADOS DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. A RESPONSABILIDADE DA SONOPRESS E DE SEUS LICENCIANTES NÃO EXCEDERÁ O VALOR EFETIVAMENTE PAGO PELA LICENÇA DE USO DESTE PRODUTO. É POSSÍVEL QUE ESSA LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE NÃO LHE SEJA APLICÁVEL. EM TODO CASO, A RESPONSABILIDADE DA SONOPRESS E DE SEUS LICENCIANTES SERÁ LIMITADA À MENOR POSSÍVEL DE ACORDO COM A LEGISLAÇÃO APLICÁVEL.

GERAL

Os termos estabelecidos neste Contrato, incluindo as Limitações de Garantia/ Exclusões e as Limitações de Responsabilidade são elementos fundamentais das bases do acordo entre Você e a Sonopress. Por razões econômicas, a Sonopress não poderia oferecer o Produto sem a existência de tais limitações. Tais Limitações de Garantia/Exclusões e Limitações de Responsabilidade são realizadas em benefício dos licenciados da Sonopress, bem como seus sucessores ecessionários. O presente Contrato representa a totalidade do acordo entre as partes e substitui quaisquer acordos e declarações anteriores com relação ao assunto aqui tratado. O presente Contrato só poderá ser modificado por termo aditivo celebrado por escrito e assinado por ambas as partes. Caso qualquer estipulação deste Contrato não seja válida ou eficaz por qualquer razão, tal estipulação deverá ser modificada somente na medida necessária para torná-la válida e eficaz e as demais estipulações deste Contrato não serão afetadas. O presente Contrato será regido de acordo com as leis do Brasil, elegendo as partes o Foro da cidade de São Paulo, Estado de São Paulo, com preferência a qualquer outro, por mais privilegiado que seja.

Aviso

A Electronic Arts reserva-se o direito de fazer melhorias no produto descrito neste panfleto a qualquer momento e sem aviso prévio.

Jogo em Inglês com Legendas em Português.

OBSERVAÇÃO: Toda e qualquer oferta no site www.ea.com ou em qualquer outro site da EA é uma oferta da EA. A Sonopress, Sony DADC e seus prestadores de serviço (i) não têm qualquer obrigação para com tais ofertas nem (ii) qualquer responsabilidade em relação a elas. Essas ofertas da EA encontram-se em inglês apenas.

Distribuído por Sonopress-Rimo sob licença de Warner Bros. Home Entertainment Inc.

PRECISA DE AJUDA?

A equipe de Experiência Mundial EA está à disposição para garantir que você aproveite seu jogo ao máximo, a qualquer momento e em qualquer lugar.

- **Informações Sobre o Contato e Suporte Online** Para perguntas frequentes, artigos de ajuda e contato, acesse help.ea.com/br.
- **Suporte via Twitter e Facebook** Precisa de uma dica rápida? Entre em contato com [@EAHelp](https://twitter.com/EAHelp) pelo Twitter ou deixe uma postagem em facebook.com/EAHelpHub/.