

XBOX 360



FIFA 19





ADVERTÊNCIA Antes de jogar, leia os manuais do console Xbox 360®, do Sensor Kinect® ou dos acessórios para obter informações importantes sobre saúde e segurança. www.xbox.com/support.

Advertência de Saúde Importante: Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas sem histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar “ataques epiléticos convulsivos” ao se expor aos video games. Os sintomas podem incluir vertigem, visão alterada, torção de olhos e rosto, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão, perda momentânea da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos. **Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas.** Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco pode ser reduzido posicionando-se mais distante da tela; utilizando-se uma tela menor, jogando em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado. Se você ou qualquer membro da sua família tiverem histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

CONTENIDO

TODOS OS COMANDOS	4	JOGOS DE HABILIDADE	20
INICIANDO O JOGO	12	ARENA DE TREINO	20
COMO JOGAR	13	ONLINE	21
FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	15	CONTRATO DE LICENÇA PARA USUÁRIO FINAL	22
JOGO RÁPIDO	18	PRECISA DE AJUDA?	24
CARREIRA	19		

TODOS OS COMANDOS

CONTROLES

OBSERVAÇÃO: Os comandos neste manual consideram a configuração Clássica.

MOVIMENTAÇÃO

Mover jogador	
Domínio / Adiantar a bola	+
Pique	(manter pressionado)
Parar e virar para o gol	(soltar) +
Proteger / Avançar devagar / Cercar	(manter pressionado)
Drible de cabeça erguida	+
Fintas	
Parar a bola	(soltar) +

ATAQUE (SIMPLES)

Passe curto / Cabeceio	
Passe por cima / Cruzamento / Cabeceio	
Bola enfiada	
Chute / Voleio / Cabeceio	
Chute por cobertura	+
Chute colocado	+
Chute por baixo / Cabeceio para baixo	(manter pressionado) + (tocar)
Fingir chute	, +
Fingir passe	, +

ATAQUE (AVANÇADO)

Proteger a bola (ao conduzir)	
Bola enfiada por cobertura	+
Bola enfiada por cobertura precisa	+ +
Passé quicado por cima	+
Cruzamento por baixo	(tocar duas vezes)
Cruzamento rasteiro	(tocar três vezes)
Cruzamento antecipado	+
Pedir aproximação	(tocar)
Corta-luz	(manter pressionado)
Supercancelar	+
Passé rasteiro direto	+
Finalização com firula	(manter pressionado) +
Passé com estilo	+
Dribles curtos sem toque	+
Dribles longos sem toque	+
Proteger manualmente	+
Levantar-se rapidamente (depois de carrinho)	
Bola enfiada precisa	+

TÁTICA

Linha de impedimento	⊙, ⊙
Pressão	⊙, ⊙
Trocar alas	⊙, ⊙
Zagueiro no ataque	⊙, ⊙

DEFESA

Trocar jogador	LB
Trocar de jogador (manual)	R
Dividida / Empurrar ou puxar (ao perseguir)	B
Puxar e conter (ao perseguir)	B (manter pressionado)
Carrinho	X
Chutão	B
Cercar	LT (puxar e conter)
Conter	A (manter pressionado)
Conter com o companheiro	RB (manter pressionado)
Cercar na corrida	LT + RT (manter pressionado)

GOLEIRO

Balão	B / X
Arremessar / Passar	A
Sair com o goleiro / Soltar a bola	Y
Trocar para o goleiro	←
Arremesso direto	RB + A
Chute direto	RB + X

FALTAS

Passé rasteiro	A
Cruzamento / Passé por cima	X
Chute com efeito	B
Chute direto	LB + B
Pulo da barreira (ao defender)	Y
Avanço da barreira	A
Mover barreira	LT / RT
Andar com a barreira	RB
Usar efeito durante corrida	L
Ajustar posição	R
Adicionar cobrador	RB / LT

FALTAS (AVANÇADO)

Selecionar jogador	RT
Chamar segundo cobrador	LT
Chute com efeito com segundo cobrador	LT + B
Rolada de bola com segundo cobrador	LT + A
Bola levantada com segundo cobrador	LT + X
Salto sobre a bola com segundo cobrador	LT + B, A
Chamar terceiro cobrador	RB
Chute com efeito com terceiro cobrador	RB + B
Salto sobre a bola com terceiro cobrador	RB + B, A

ESCANTEIOS E ARREMESSOS LATERAIS

Escanteios (cruzamento pelo alto)	X
Escanteios (passe)	A
Trocar jogador	LB
Mirar chute	L
Usar força na cobrança	X
Pedir aproximação de jogador	LT
Arremesso curto	A
Arremesso curto (manual)	Y
Arremesso longo	X
Mover receptor do lateral	R

PÊNALTIS

Mover jogador	L
Ajustar posição	R
Paradinha / Corrida lenta	LT
Pique	RT
Mirar	L
Selecionar cobrador	RT
Chutar	B
Chute colocado	RB + B
Chute por cobertura	LB + B
Salto com o goleiro	R
Andar sobre a linha com o goleiro	L (movimento lateral)

FINTAS

AVISO: apenas os jogadores mais habilidosos conseguem executar os movimentos mais difíceis.

FINTAS DE 1 ESTRELA

Embaixadinhas (parado)	(manter pressionado) +
Fingir toque (parado)	(manter pressionado)

FINTAS DE 2 ESTRELAS

Finta de corpo (esquerda ou direita)	/ (toque leve)
Pedalada (esquerda ou direita)	, , / , ,
Pedalada invertida (esquerda ou direita)	, , / , ,
Rolada de bola (esquerda ou direita)	/ (manter pressionado)
Puxada de bola (parado)	+ (toque leve)

FINTAS DE 3 ESTRELAS

Toque de calcanhar	, (toque leve)
Toque para cima	, , (toque leve)
Giro (esquerda ou direita)	, , , , , / , , , , , ,
Fingir para a esquerda e ir para a direita	, , , ,
Fingir para a direita e ir para a esquerda	, , , ,

FINTAS DE 4 ESTRELAS

Quique da bola (parado)	Ⓜ (tocar)
Rolada de bola com corte para a esquerda	Ⓜ (manter pressionado), Ⓛ (manter pressionado)
Rolada de bola com corte para a direita	Ⓜ (manter pressionado), Ⓛ (manter pressionado)
Drible com calcanhares	Ⓜ, Ⓜ (toque leve)
Carretilha simples	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ (toque leve)
Carretilha avançada	Ⓜ (toque leve), Ⓜ (manter pressionado), Ⓜ (toque leve)
Finta para a esquerda e saída pela direita	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Finta para a direita e saída pela esquerda	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Giro para a esquerda	Ⓜ, Ⓜ
Giro para a direita	Ⓜ, Ⓜ
Parada com giro para a esquerda/ direita (na corrida)	Ⓜ, Ⓜ (toque leve) / Ⓜ, Ⓜ (toque leve)

FINTAS DE 5 ESTRELAS

Elástico	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Elástico invertido	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Abacadabra	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Elástico triplo	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Rolada de bola com toque para a esquerda (na corrida)	Ⓜ (manter pressionado), Ⓜ (toque leve)
Rolada de bola com toque para a direita (na corrida)	Ⓜ (manter pressionado), Ⓜ (toque leve)
Roladas rápidas (parado)	Ⓜ (manter pressionado)
Chapéu (parado)	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ (toque leve)
Virada com giro (esquerda ou direita)	Ⓜ, Ⓜ (toque leve) / Ⓜ, Ⓜ (toque leve)
Fingir rolada de bola para a esquerda (parado)	Ⓜ (manter pressionado), Ⓜ (toque leve)
Fingir rolada de bola para a direita (parado)	Ⓜ (manter pressionado), Ⓜ (toque leve)
Fingir rabona (ao correr)	LT + X / B, A + L
Elástico para a esquerda	Ⓜ, Ⓜ (toque leve)
Elástico para a direita	Ⓜ, Ⓜ (toque leve)

EMBAIXADINHAS 5 ESTRELAS

Toque de peito de pé	LT + RB (manter pressionado)
Chapéu para trás	L (manter pressionado)
Chapéu para a esquerda	L (manter pressionado)
Chapéu para a direita	L (manter pressionado)
Volta ao mundo	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ / Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ
Elástico no ar	Ⓜ, Ⓜ (toque leve)
Toque para cima para voleio	L (manter pressionado)
Toque de peito	L, L (tocar), L (tocar três vezes)
Volta ao mundo 2x	Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ (toque leve)

INICIANDO O JOGO

ENTRE EM CAMPO

Prepare-se para sentir toda a energia do futebol realista do FIFA no *FIFA 19*.

Durante sua primeira partida de Jogo Rápido como jogador novo no *FIFA*, o nível de dificuldade será ajustado automaticamente para ajudar a determinar sua habilidade no *FIFA 19*.

TREINADOR FIFA PARA JOGADORES NOVOS

Se você ainda está começando no *FIFA 19*, use a ajuda na tela do Treinador FIFA, onde você verá movimentos como passes, divididas, cruzamentos e finalizações. As dicas de botões vão ajudar você a fazer jogadas inteligentes enquanto aprende!

ESCOLHA SEU CLUBE

Na primeira vez que iniciar o *FIFA 19*, você poderá escolher seu time favorito. Seu clube favorito vai aparecer como o time padrão quando você jogar uma partida de Jogo Rápido.

GANHE RECOMPENSAS PELA EXPERIÊNCIA ANTERIOR NO FIFA

Você pode trazer o nível e o XP do EA SPORTS™ Football Club e os Créditos do Football Club de jogos anteriores do *FIFA* para o *FIFA 19*. Você também vai receber recompensas pelo progresso feito anteriormente no *FIFA 18* em modos como o Ultimate Team ou Temporadas Online. Use os Créditos do Football Club para comprar itens do Catálogo do EA SPORTS Football Club ou enviá-los como presentes para seus amigos.

COMO JOGAR

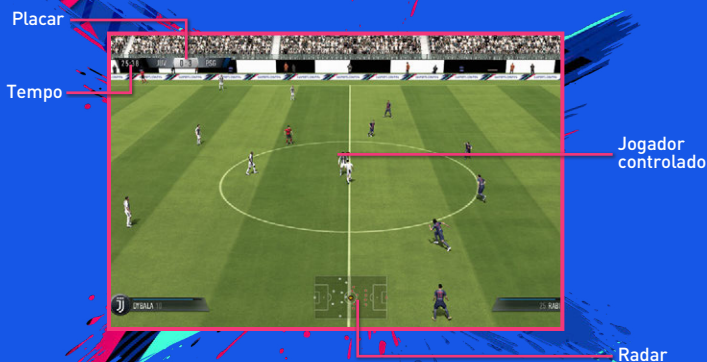
MENU PRINCIPAL

- Início** Dá acesso rápido aos modos que você jogou recentemente e ao Catálogo.
- Jogar** Entre nos muitos modos de jogo disponíveis no *FIFA 19*, incluindo Carreira, Torneios e Ultimate Team.
- Online** Entre em modos online como Temporadas e Amistosos Online.
- Personalizar** Ajuste detalhadamente sua experiência no *FIFA 19* aqui. Ajuste configurações, mude os controles, edite seus times e até personalize sua lista de reprodução de músicas na EA SPORTS™ Trax.

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Em todo o jogo, você pode acessar o EA SPORTS Football Club (EASFC) a partir do widget no canto superior direito da tela, desde que esteja conectado aos servidores da EA. O widget do EASFC exibe seu nível atual do Football Club, seu XP e seus Créditos do Football Club (CFC). Pressione **▶** para acessá-lo. Você também pode acessar o Catálogo do EASFC a partir de seu painel na seção INÍCIO do menu principal do *FIFA 19*.

TELA DO JOGO



PREPARANDO A PARTIDA

Antes de entrar em campo, você pode personalizar suas Configurações de Jogo na tela de Configurações. Escolha a duração de cada tempo de partida, o nível de dificuldade, as condições da partida, a bola e vários outros detalhes. Você também pode ativar ou desativar regras como impedimentos e contusões, dependendo do nível de realismo que você quer ter em suas partidas.

DICAS DE CÂMERA

Não ignore as configurações de câmera no menu de Configurações de Jogo! Cada tipo de partida possui uma opção de câmera que pode ser personalizada, com até sete tipos de câmera para escolher. Com isso, você pode visualizar o campo e disputar cada partida com sua perspectiva favorita.

Gerenciamento do time

É aqui que você prepara seu time para a próxima partida. Crie seu elenco, ajuste os esquemas, defina funções e gerencie as táticas. Importe escalações, ou crie novas, e faça ajustes detalhados nos esquemas antes de entrar ou voltar ao campo.

SALVANDO E CARREGANDO

O *FIFA 19* usa um recurso de salvamento automático para o seu progresso e as Configurações mais recentes. Não desligue seu Xbox 360 enquanto o ícone de salvamento automático estiver sendo exibido, ou poderá perder todas as informações não salvas.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

OBSERVAÇÃO: todos os modos associados ao FIFA Ultimate Team (FUT) requerem uma conexão com os servidores da EA.

O FIFA Ultimate Team está de volta! Crie seu time dos sonhos, dispute vários modos para um jogador e online e adquira Jogadores para montar Elencos com Entrosamento alto. Encontre Jogadores em Pacotes ou compre e venda itens no Mercado de Transferências para montar seu Ultimate Team.

ENTROSAMENTO

O Entrosamento é essencial para o sucesso do seu Ultimate Team. Embora um time cheio de craques ajude a conseguir bons resultados, seu Elenco também precisa do Entrosamento certo para ter o máximo de desempenho. Quanto maior for o Entrosamento, melhor será o desempenho do seu time nas partidas, o que significa uma chance maior de vitórias.

Ao visualizar o Elenco Ativo, a Classificação de Entrosamento do time aparece no canto superior direito. Coloque os Jogadores nas posições preferidas de cada um e combine Jogadores da mesma Nacionalidade, Liga e Clube para melhorar a Classificação de Entrosamento do time. Linhas verdes indicam relações fortes entre Jogadores. Ter o Manager certo e conseguir Lealdade também pode ajudar a melhorar o Entrosamento.


Troque seus Jogadores de lugar no time na tela do Elenco Ativo ou inclua novos atletas a partir de seu Clube ou Mercado de Transferências para encontrar o equilíbrio ideal!

Estilos de Entrosamento

Cada Jogador no Ultimate Team tem um Estilo de Entrosamento. Combine Estilos de Entrosamento complementares para melhorar a tática geral do time. Setas aparecem ao lado de qualidades potencialmente afetadas com base em Estilos de Entrosamento específicos, mudando de branco para verde conforme o Entrosamento do seu Jogador melhorar.

Os Estilos usados para melhorar qualidades de um Jogador permanecem até que um Estilo novo seja usado. Você encontra Estilos de Entrosamento em Pacotes e no Mercado de Transferências.


CONTRATOS

Antes de brilhar em campo, um Jogador precisa de Contratos para disputar partidas. Na tela de seu Elenco Ativo, selecione um Jogador, acesse o menu de Ações e escolha USAR CONSUMÍVEL para usar um Contrato em um Jogador. Mova  para trocar para a visualização de informações de status e ver a quantidade de Contratos restantes de cada Jogador. O recurso de Consumíveis Sugeridos pode mostrar quando você precisa usar um Contrato em um jogador.

Os Jogadores encontrados em Pacotes começam com sete Contratos. Para que você possa começar com tranquilidade, cada Jogador de seu Pacote Inicial vem com Contratos especiais de longa duração (45 jogos). Cada partida disputada consome um Contrato, mas se um jogador fica no banco e não entra em campo, ou não é relacionado para uma partida, ele não consome um Contrato.

PREPARO FÍSICO

Conforme você joga partidas com seu Elenco no FIFA Ultimate Team, seus Jogadores se cansam e seus níveis de Preparo Físico começam a cair. Jogadores com nível de Preparo Físico baixo não terão o máximo de desempenho possível e também se arriscam a se contundir em uma partida.

Na tela de seu Elenco Ativo, selecione um Jogador, acesse o menu de Ações e escolha USAR CONSUMÍVEL para utilizar um item consumível de Preparo Físico. Mova  para trocar para a visualização de status e ver o nível de Preparo Físico de cada Jogador. O recurso de Consumíveis Sugeridos pode mostrar quando você precisa usar um item de Preparo Físico em um jogador.

Outra maneira de recuperar o Preparo Físico de um Jogador é colocá-lo na seção de Banco e Não Relacionados do Elenco. Os Jogadores que não jogam uma partida recuperam parte do Preparo Físico.

OBSERVAÇÃO: os Jogadores encontrados em Pacotes começam com Preparo Físico total.

TORNEIOS, TEMPORADAS E TEMPORADAS DE AMISTOSOS

Encare desafios com seu time e ganhe recompensas nos Torneios, Temporadas e Temporadas de Amistosos do FUT.

Os Torneios são sempre em formato de mata-mata de quatro rodadas e podem ser disputados em competições para um jogador ou multiplayer online. Vença partidas para ganhar Moedas ou leve seu time até o título para ganhar Troféus, Moedas e até mesmo Pacotes!

As Temporadas são jogadas em 10 partidas, também disputadas no modo para um jogador ou multiplayer online. Tente ser consistente e ganhe a Temporada para subir de divisão ou ganhar títulos de divisão ou da liga! Neste modo, você pode subir, permanecer ou cair de divisão, o que significa que perder um jogo não representa uma eliminação da temporada. Você tem chances de se recuperar de um resultado ruim. Ganhe recompensas maiores conforme sobe da 10a até a 1a divisão. Quanto maior o nível, maior a recompensa.

Nas Temporadas de Amistosos, você pode desafiar seus amigos no formato de uma temporada com 5 partidas. Acompanhe seu histórico e outras estatísticas contra cada um de seus amigos. Vença a temporada para ser o Atual Campeão e poder se gabar contra seus amigos.

MODO DRAFT

O Draft é mais uma forma de jogar FIFA Ultimate Team, que lhe dá a chance de jogar com Jogadores que você não possui. Você poderá escolher entre uma seleção aleatória de todos os Jogadores disponíveis no FUT, incluindo aqueles Em Boa Fase! Preencha cada posição para montar o Elenco e usá-lo em competições de mata-mata de quatro rodadas, para um jogador ou multiplayer online.

Quanto melhor a posição em que você terminar a competição, maiores as recompensas.

MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é o lugar certo para comprar, listar e vender itens. Você também pode encontrar novos Jogadores para melhorar a classificação geral e de Entrosamento do seu Elenco. Filtre os Jogadores por Nome, Nacionalidade, Liga, Clube, Qualidade, Posição, Estilo de Entrosamento ou Preço para encontrar facilmente a peça que se encaixa melhor em seu Elenco Ativo.

ELENCOS DE CONCEITO

Os Elencos de Conceito são uma nova ferramenta poderosa de planejamento de elenco que permite simular elencos usando todos os Jogadores disponíveis no FUT.

Selecione um Jogador ou espaço vazio na tela do Elenco Ativo. Em seguida, use o menu de Ações para escolher SUBSTITUIR/ADICIONAR JOGADOR. Use os Elencos de Conceito para planejar seus próximos passos. Encontre o melhor substituto para um jogador, teste o Entrosamento de um novo meio-campo, ou até um novo Elenco inteiro, antes de investir no Mercado de Transferências.

DESAFIOS DE MONTAGEM DE ELENCO

Este é um jeito novo de jogar Ultimate Team! Teste sua habilidade montando Elencos para atender a requisitos específicos. Ao atendê-los, você pode trocar seu Elenco por recompensas empolgantes.

Jogue os Desafios de Montagem de Elenco em seu console, ou em qualquer lugar com o aplicativo móvel Companion, para melhorar seu Clube!

LOJA

Compre Pacotes na Loja para encontrar novos jogadores para seu Elenco. Você pode até ganhar Pacotes vencendo Torneios ou como recompensa especial no final de uma Temporada. Fique de olho na Loja, pois ela recebe promoções novas com frequência.

MEU CLUBE

Conforme comprar ou ganhar mais jogadores no Mercado de Transferências ou nos Pacotes, você terá Jogadores de sobra para um Elenco. A seção Meu Clube abriga todos os jogadores que não estão em seu Elenco atual, além de seus Consumíveis e outros Itens.

PLACARES DE LÍDERES

Veja os Placares de Líderes para comparar seu desempenho com o de seus amigos ou com os dos 100 melhores usuários do FUT ao redor do mundo conforme você monta seu Ultimate Team, disputa Torneios e Temporadas e melhora seu Clube.

JOGO RÁPIDO

Escolha JOGO RÁPIDO na tela Jogar para ir direto ao campo e controlar qualquer clube ou seleção do jogo. A atualização dos elencos mais recentes requer uma conexão com os servidores da EA.

CARREIRA

A Carreira é uma experiência emocionante: você tem a chance de viver uma carreira completa no universo do futebol. A carreira é dividida em duas áreas diferentes: Manager e Jogador.

CARREIRA DE JOGADOR

Crie um atleta ou assuma o controle de um único jogador profissional de futebol e dispute ligas, copas e competições internacionais para melhorar sua habilidade e chegar à seleção do seu país. Você vai receber no jogo e-mails do manager e da diretoria do seu time sobre as expectativas deles e como melhorar suas habilidades na temporada. Você ainda poderá se aposentar e continuar a carreira como Manager.

CARREIRA COMO MANAGER

Assuma o controle das finanças do seu clube favorito e agrade a Diretoria. Observe Jogadores de potencial alto, mantenha o elenco satisfeito, gerencie o orçamento e tome todas as decisões sobre o elenco para levar seu time ao sucesso. Se você se sair bem, pode ser convidado para assumir uma seleção e participar de competições internacionais, como a FIFA World Cup.

Veja algumas das funções que você terá como Manager:

Treino - Jogador

Treine os Jogadores para garantir que eles estejam preparados para os jogos. Vários exercícios cobrem todas as categorias nas quais seus Jogadores precisam trabalhar para ter sucesso em campo. Monitore as Qualidades que podem ser treinadas, o Desenvolvimento Atual e o Potencial de Desenvolvimento do seu time.

Rede Mundial de Transferências

Envie olheiros a países diferentes para observar as ligas e defina Instruções de Observação para encontrar Jogadores de acordo com seus critérios. Depois de encontrar alguns possíveis contratados, use um olheiro para uma observação mais completa antes de tomar a decisão final.

Escalações

Você poderá criar várias Escalações de acordo com as situações que encontrará em campo. Por exemplo, você pode criar Escalações diferentes para usar na liga, na copa nacional ou na competição continental. Basta acessar a guia Elenco e dar nomes às Escalações de acordo com os estilos, para que você se lembre de quando deve usá-las!

Torneios de Pré-temporadas

Ao começar sua carreira como manager, você pode aceitar um convite para um torneio amistoso de pré-temporada. Esse é o momento para conhecer melhor os Jogadores em seu Elenco e se preparar para a temporada. Tenha um bom desempenho e você ainda pode ganhar prêmios em dinheiro!

SEJA UM CRAQUE: JOGADOR





Jogue bem para conquistar títulos e o carinho da torcida no modo Seja um Craque: Jogador. Você pode assumir o controle de um jogador específico em campo e seguir a ação por meio de uma câmera exclusiva em 3ª pessoa. Para começar, escolha SEJA UM CRAQUE: JOGADOR ou SEJA UM CRAQUE: GOLEIRO na guia Jogar.

AVISO: a Câmera em 3ª Pessoa está disponível apenas ao jogar o modo Seja Um Craque para um jogador. Ao jogar com seus amigos, a câmera normal do Seja Um Craque é usada.

JOGOS DE HABILIDADE

Melhore suas habilidades completando desafios que testam fundamentos específicos como chutes por cobertura, faltas e dribles. Conforme domina essas habilidades, você desbloqueia Desafios de Habilidade para chegar ao nível Lendário em todas elas. Compare seu desempenho com o de seus amigos e de outros jogadores nos placares de líderes para ter uma motivação extra conforme progride.

ARENA DE TREINO

A partir da tela Jogar, selecione ARENA DE TREINO (sob Aprenda a Jogar) para melhorar suas habilidades de drible e finalização enfrentando o goleiro ou para treinar jogadas ensaiadas, pressionando , , , ou  enquanto está no campo de treino. Você pode até escolher com quem jogar no campo para testar suas habilidades contra as de jogadores reais e ajustar as configurações para fazer o treino perfeito.

ONLINE

TEMPORADAS

As Temporadas oferecem partidas online classificatórias e a competição mais acirrada. Nas 10 partidas de cada Temporada, tente somar pontos suficientes para fugir do rebaixamento e brigar pelo acesso, ou quem sabe até disputar o título da divisão. Não vai ser fácil! Os adversários são bem mais fortes e o acesso é mais difícil nas divisões mais altas, então se prepare para um desafio de verdade.

AMISTOSOS ONLINE

Convide um amigo para disputar uma partida online e acompanhe sua rivalidade no decorrer de temporadas de cinco jogos para provar quem tem mais habilidade em campo; ganhe mais pontos nos cinco jogos para levar a taça. Continue a competição com uma temporada nova para tentar defender seu título ou tomá-lo de seus amigos!

CONTRATO DE LICENÇA PARA USUÁRIO FINAL

O presente contrato de licença de usuário final ("Contrato") constitui um contrato legal e válido entre Você e a empresa licenciada da Warner Bros Home Entertainment Inc., qual seja, Sonopress Rimo Indústria e Comércio Fonográfica S/A ("Sonopress"), com sede na Rua Samaritá, no 1.117, 2o andar, conjuntos 21 e 22, Parte A, São Paulo/SP, inscrita no CNPJ/MF sob no 67.562.884/0001-49, relativa ao presente produto de diversão interativa, inclusive o software aqui incluído, a mídia a ele associada e quaisquer materiais impressos (coletivamente o "Produto").

Ao instalar, acessar, jogar ou utilizar de qualquer forma este Produto, Você estará automaticamente concordando e se obrigando aos termos deste Contrato. Se Você não concordar integralmente com os termos deste Contrato, não instale, acesse, jogue ou de qualquer forma utilize o Produto.

LICENÇA DO SOFTWARE

A Sonopress lhe outorga, em caráter não exclusivo, não transferível e revogável, o direito limitado e a licença de uso de uma cópia deste Produto, única e exclusivamente para seu uso pessoal. Todos e quaisquer direitos não outorgados especificamente por força deste Contrato continuarão a pertencer exclusivamente à Sonopress. Esse Produto é licenciado, e não vendido.

O seu licenciamento não confere a Você nenhum título ou propriedade sobre o Produto e não deve ser considerada como uma venda de quaisquer direitos relativos ao Produto. A propriedade e todos os direitos, títulos e benefícios sobre o Produto e todas e quaisquer de suas cópias (incluindo, exemplificativamente, os títulos, códigos de computador, tecnologia, assuntos, objetos, personagens, nomes de personagens, histórias, diálogos, bordões, locações, conceitos, trabalhos de arte, músicas etc.) pertencem à Sonopress e seus licenciantes. Este Produto está protegido pelas leis de direitos autorais dos Estados Unidos e do Brasil, por tratados e convenções internacionais de direitos autorais e por outras leis. Esse Produto contém alguns materiais licenciados e os licenciantes da Sonopress poderão proteger seus direitos no caso de qualquer violação a este Contrato.

Você não poderá: (1) copiar o Produto em sua totalidade em um disco rígido ou em qualquer outro suporte de armazenamento, salvo na forma e condições permitidas na legislação aplicável, ficando vedada a cópia para distribuição, aluguel, empréstimo ou sublicenciamento do Produto; (2) distribuir, alugar, emprestar ou sublicenciar o Produto, no todo ou em parte; (3) modificar ou criar outros trabalhos derivados deste Produto; (4) transmitir o Produto em uma rede, por telefone ou eletronicamente usando qualquer meio, ou permitir o uso do Produto em uma Rede, através de acordos de múltiplos usuários ou por acesso remoto, exceto no caso de sua rede multiplayer executar o produto em redes autorizadas; (5) desenhar ou distribuir níveis não autorizados; (6) realizar a engenharia reversa do Produto, derivar códigos fonte, ou de qualquer forma tentar reconstruir ou descobrir quaisquer códigos fonte, idéias, algoritmos, formatos de arquivo, programações ou interfaces de interoperabilidade subjacentes do Produto por quaisquer meios, exceto na medida em que expressamente permitido por lei ainda que haja disposição contratual em contrário e, mesmo assim, apenas após Você ter notificado a Sonopress, por escrito, de sua intenção; (7) exportar ou reexportar o Produto ou qualquer de suas cópias ou adaptações em violação a qualquer lei ou regulamento aplicável sem obter previamente uma licença específica da Warner Bros Home Entertainment Inc. podendo a Warner Bros Home Entertainment Inc. cobrar taxas por quais quer dessas licenças específicas. Considerando-se que a Sonopress terá danos irreversíveis caso os termos deste Contrato não sejam especificamente respeitados, Você concorda com que a Sonopress tenha o direito de, sem ter que prestar fiança ou qualquer garantia ou fazer prova do dano, adotar todas as medidas que entender cabíveis, inclusive em caráter liminar, com relação a qualquer violação a este Contrato, além de quaisquer outros direitos que possua à luz da legislação aplicável. Caso qualquer ação venha a ser proposta por qualquer uma das partes em relação a este Contrato, a parte vencedora na demanda terá o direito de receber da outra parte todas as custas processuais, honorários advocatícios e outras despesas incorridas pela parte vencedora no processo.

SUPOORTE TÉCNICO

Na remota possibilidade de haver um problema com seu produto, é possível que você precise apenas de simples instruções para corrigi-lo. Por favor, entre em contato com a Sonopress através do site: www.wbfun.com.br antes de devolver o produto à loja. Por favor, não envie nenhum produto à Sonopress sem antes entrar em contato conosco.

PARA RECEBER SERVIÇOS DENTRO DA GARANTIA

Notifique a Sonopress a respeito do problema que necessita serviços dentro da garantia entrando em contato conosco pelo site: www.wbfun.com.br. Após análise do problema, a Sonopress poderá autorizar que você devolva o produto, juntamente com a nota fiscal de compra ou prova de que a compra ocorreu dentro do período de 90 (noventa) dias.

A Sonopress não se responsabilizará pela devolução não autorizada de Produtos e se reserva o direito de retornar tais devoluções não autorizadas ao cliente. Essa garantia limitada não será aplicável e será nula caso: (a) o defeito no Produto tiver origem no abuso, uso irregular ou manuseio inadequado ou negligente do Produto; (b) o Produto for utilizado com produtos que não são vendidos ou licenciados pela Sonopress ou pelo fabricante da plataforma indicada (incluindo, mas não limitando, por exemplo, a aceleradores de jogo não licenciados, dispositivos para cópias, adaptadores e tomadas elétricas); (c) o Produto for usado para fins comerciais (inclusive locação); (d) o Produto for modificado ou adulterado; ou (e) o número de série do Produto tiver sido alterado, apagado ou removido.

LIMITAÇÕES DE GARANTIA/EXCLUSÕES

A GARANTIA FORNECIDA PELA SONOPRESS COBRE ÚNICA E EXCLUSIVAMENTE DEFEITOS DE MATERIAL E DE FABRICAÇÃO DO PRODUTO PELO PRAZO DE 90 DIAS CONTADOS DE SUA AQUISIÇÃO.

LIMITAÇÕES DE RESPONSABILIDADE

NA MEDIDA PERMITIDA POR LEI, A SONOPRESS E SEUS LICENCIANTES NÃO SERÃO, EM NENHUMA HIPÓTESE, RESPONSÁVEIS POR QUALQUER DOS DANOS A SEGUIR: (1) DIRETOS; (2) MORAIS; (3) INDIRETOS; (4) PUNITIVOS; (5) INCIDENTAIS; (6) DANOS A BENS; (7) LUCROS CESSANTES; (8) FALHAS OU MAU FUNCIONAMENTO DE COMPUTADORES; E (9) DANOS POR FERIMENTOS PESSOAIS (EXCETO SE TAIS DANOS TENHAM SIDO CAUSADOS PELA NEGLIGÊNCIA DA SONOPRESS OU DE SEUS LICENCIANTES), RESULTANTES DO MANUSEIO INAPROPRIADO E/OU INADEQUADO OU MAU USO DESTE PRODUTO, AINDA QUE A SONOPRESS OU SEUS LICENCIANTES TENHAM SIDO AVISADOS DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. A RESPONSABILIDADE DA SONOPRESS E DE SEUS LICENCIANTES NÃO EXCEDERÁ O VALOR EFETIVAMENTE PAGO PELA LICENÇA DE USO DESTE PRODUTO. É POSSÍVEL QUE ESSA LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE NÃO LHE SEJA APLICÁVEL. EM TODO CASO, A RESPONSABILIDADE DA SONOPRESS E DE SEUS LICENCIANTES SERÁ LIMITADA À MENOR POSSÍVEL DE ACORDO COM A LEGISLAÇÃO APLICÁVEL.

GERAL

Os termos estabelecidos neste Contrato, incluindo as Limitações de Garantia/ Exclusões e as Limitações de Responsabilidade são elementos fundamentais das bases do acordo entre Você e a Sonopress. Por razões econômicas, a Sonopress não poderia oferecer o Produto sem a existência de tais limitações. Tais Limitações de Garantia/Exclusões e Limitações de Responsabilidade são realizadas em benefício dos licenciados da Sonopress, bem como seus sucessores e cessionários. O presente Contrato representa a totalidade do acordo entre as partes e substitui quaisquer acordos e declarações anteriores com relação ao assunto aqui tratado. O presente Contrato só poderá ser modificado por termo aditivo celebrado por escrito e assinado por ambas as partes. Caso qualquer estipulação deste Contrato não seja válida ou eficaz por qualquer razão, tal estipulação deverá ser modificada somente na medida necessária para torná-la válida e eficaz e as demais estipulações deste Contrato não serão afetadas. O presente Contrato será regido de acordo com as leis do Brasil, elegendo as partes o Foro da cidade de São Paulo, Estado de São Paulo, com preferência a qualquer outro, por mais privilegiado que seja.

Avízo

A Electronic Arts reserva-se o direito de fazer melhorias no produto descrito neste panfleto a qualquer momento e sem aviso prévio.

Jogo em Inglês com Legendas em Português.

OBSERVAÇÃO: Toda e qualquer oferta no site www.ea.com ou em qualquer outro site da EA é uma oferta da EA. A Sonopress, Sony DADC e seus prestadores de serviço (i) não têm qualquer obrigação para com tais ofertas nem (ii) qualquer responsabilidade em relação a elas. Essas ofertas da EA encontram-se em inglês apenas.

Distribuído por Sonopress-Rimo sob licença de Warner Bros. Home Entertainment Inc.

PRECISA DE AJUDA?

A equipe de Experiência Mundial EA está à disposição para garantir que você aproveite seu jogo ao máximo, a qualquer momento e em qualquer lugar.

- **Informações Sobre o Contato e Suporte Online**

Para perguntas frequentes, artigos de ajuda e contato, acesse help.ea.com/br.

- **Suporte via Twitter e Facebook**

Precisa de uma dica rápida? Entre em contato com [@EAHelp](https://twitter.com/EAHelp) pelo Twitter ou deixe uma postagem em facebook.com/EAHelpHub/