

AUSFÜHRLICHE STEUERUNG	10
SPIELVORBEREITUNGEN	37
SO WIRD GESPIELT	38
SPIELMODI	41
PlayStation®Network	46
VIRTUAL PRO	47
ANPASSEN	48
TEAM-MANAGEMENT	49
TRAININGSARENA	51

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie immer in einer gut ausgeleuchteten Umgebung. Machen Sie regelmäßig Pausen, pro Stunde jeweils 15 Minuten. Brechen Sie das Spielen beim Auftreten von Schwindel, Übelkeit, Erschöpfung oder Kopfschmerzen ab. Einige Personen reagieren sensibel auf blinkende oder flackernde Lichter, geometrische Figuren oder Muster oder können unter einer nicht diagnostizierten epileptischen Erkrankung leiden, was beim Fernsehen oder Spielen von Videospielen zu epileptischen Anfällen führen kann. Konsultieren Sie Ihren Arzt, bevor Sie Videospiele spielen, wenn Sie an einer epileptischen Erkrankung leiden, oder sofort, wenn beim Spielen folgende Symptome auftreten: Veränderungen des Sehvermögens, Muskelzucken, andere ungewollte Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Verwirrung und/oder Krämpfe.

VORSICHTSMASSNAHMEN*

Diese PlayStation®Vita-Karte enthält Software für das PS Vita-System. Benutzen Sie diese PS Vita-Karte niemals mit einem anderen System, da dadurch Schäden entstehen können. Lesen Sie die Bedienungsanleitung des PS Vita-Systems aufmerksam durch, um die korrekte Benutzung zu gewährleisten. Stecken Sie die PS Vita-Karte richtig herum ein. PS Vita-Karten können eine Erstickungsgefahr darstellen. Halten Sie PS Vita-Karten von Kleinkindern fern, um ein versehentliches Verschlucken auszuschließen. Berühren Sie die Anschlüsse der PS Vita-Karte nicht mit Ihren Händen oder Objekten aus Metall. Verbiegen Sie die PS Vita-Karte nicht und setzen Sie sie keinen anderen starken physikalischen Einflüssen aus. Vermeiden Sie jeglichen Kontakt der PS Vita-Karte mit Flüssigkeiten. Zerlegen oder verändern Sie die PS Vita-Karte unter keinen Umständen. Setzen Sie die PS Vita-Karte nicht der direkten Nähe von Hitzequellen, direkter Sonneneinstrahlung oder übermäßiger Feuchtigkeit aus.

- WICHTIG:** Die Daten auf der PS Vita-Karte können in folgenden Situationen verloren gehen oder beschädigt werden:
- Wenn die PS Vita-Karte aus dem PS Vita-System entfernt oder das PS Vita-System ausgeschaltet wird, wenn gerade Daten von der PS Vita-Karte gelesen oder darauf geschrieben werden.
 - Wenn die PS Vita-Karte an Orten benutzt wird, an denen sie statischer Elektrizität oder Elektroruschen ausgesetzt ist.

Sollten aus irgendeinem Grund Datenverlust oder -beschädigung auftreten, können die Daten nicht wiederhergestellt werden. Es wird empfohlen, Ihre Daten regelmäßig zu sichern.

* gilt nur für PS Vita-Karten-Produkte

RAUBKOPIEN

Die Verwendung des PS Vita-Systems und dieser PS Vita-Karte unterliegen der Software-Lizenz. Das PS Vita-System und diese PS Vita-Karte verfügen über technische Schutzmechanismen, um die nicht autorisierte Vervielfältigung der urheberrechtlich geschützten Inhalte dieser PS Vita-Karte zu verhindern. Die nicht autorisierte Verwendung eingetragener Markenzeichen und die nicht autorisierte Vervielfältigung urheberrechtlich geschützter Inhalte durch Umgehen dieser Mechanismen oder auf andere Art und Weise sind gesetzlich verboten. Wenn Sie über Informationen zu Raubkopie-Produkten oder Methoden zur Umgehung unserer technischen Schutzmaßnahmen verfügen, wenden Sie sich bitte per E-Mail an anti-piracy@eu.playstation.com oder melden Sie sich telefonisch bei Ihrem örtlichen Kundendienst. Die Telefonnummer finden Sie auf der Rückseite dieses Handbuchs.

AKTUALISIERUNG DER SYSTEM-SOFTWARE

Nähere Informationen zum Durchführen einer Aktualisierung der System-Software für das PS Vita-System finden Sie unter eu.playstation.com oder in der Bedienungsanleitung des PS Vita-Systems.

Indem Sie den Bildschirmanweisungen folgen, können Sie die System-Software des PS Vita-Systems aktualisieren. Überprüfen Sie die Versionsnummer der Aktualisierungsdaten, bevor Sie die Aktualisierung durchführen.

- **Entfernen Sie während einer Aktualisierung nicht den Netzanschluss.**
- **Schalten Sie während einer Aktualisierung das System nicht aus und entfernen Sie nicht die PS Vita-Karte.**
- **Brechen Sie die Aktualisierung nicht ab, bevor diese abgeschlossen ist, da sonst das PS Vita-System beschädigt werden könnte.**

ÜBERPRÜFEN, OB DIE AKTUALISIERUNG ERFOLGREICH WAR

Wählen Sie „Einstellungen“ auf dem Home-Bildschirm und dann die Option „System“. Wählen Sie „Systeminformationen“, und wenn die angezeigte „System-Software“-Versionsnummer mit der Versionsnummer Ihrer Aktualisierungsdaten übereinstimmt, war die Aktualisierung erfolgreich.

BESCHWERDEMELDUNGEN

Sollte Ihnen beim Spielen online inakzeptables, unangemessenes oder illegales Verhalten auffallen, verwenden Sie bitte die spielinterne Beschwerdefunktion oder wenden Sie sich an uns unter **psvitareporting.com**

DIE ALTERSFREIGABESYSTEME „PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI)“ UND „UNTERHALTUNGS-SOFTWARE SELBSTKONTROLLE (USK)“

Auf der Verpackung dieses Spiels ist eine Altersfreigabe angegeben. Altersfreigaben schützen Kinder und Teenager vor Spielen, die für ihre jeweilige Altersgruppe ungeeignet sind. Sie bieten Eltern und anderen Verbrauchern, die Spiele für Kinder kaufen, Informationen, um eine passende Wahl entsprechend des Alters des Spielers zu treffen. HINWEIS: Die Altersfreigabe ist kein Maßstab für den Schwierigkeitsgrad eines Spiels. Das PEGI-System gilt in ganz Europa, außer für Deutschland, wo das USK-System angewendet wird.

Der erste Teil einer Altersfreigabe ist ein Alterssymbol:



Die PEGI-Einstufung kann weiterhin ein oder mehrere Merkmale umfassen, welche die verschiedenen inhaltlichen Elemente des Spiels wiedergeben. Die Altersfreigabe des Spiels zeigt die Intensität dieser Inhalte an. Die Merkmale lauten:



Weitere Information finden Sie unter www.pegi.info oder www.usk.de

Bei einigen Spielen kann auch das „PEGI Online“-Logo abgebildet sein. Dieses Logo darf nur von Anbietern von Online-Spielen benutzt werden, die sich zur Einhaltung bestimmter Standards verpflichtet haben, einschließlich des Schutzes von Kindern bei Online-Spielen.








Weitere Information finden Sie unter www.pegionline.eu



KINDERSICHERUNG

Sie können das PS Vita-System so einstellen, dass es den Zugriff auf Spiele verhindert, die nicht für die Altersgruppe eines Kindes geeignet sind, welches das PS Vita-System benutzt. Wenn Sie ein Kind haben, welches das PS Vita-System benutzt und das nicht alt genug ist, um dieses oder andere Spiele zu spielen, die Sie für das PS Vita-System erworben haben, sollten Sie die Kindersicherung aktivieren. Die Altersfreigabe für dieses Produkt finden Sie auf der Verpackung.

Die standardmäßige Kontrollstufe der Kindersicherung des PS Vita-Systems ist Stufe 9. Sie müssen die Kindersicherung Ihres PS Vita-System auf eine Kontrollstufe zwischen 1 und 11 einstellen, um den Zugriff Ihres Kindes auf nicht altersgemäße Inhalte zu verhindern. Die Altersfreigabe eines Produktes in Ihrer Region und die Kontrollstufen der Kindersicherung des PS Vita-System hängen wie folgt zusammen:

KINDERSICHERUNGSSTUFE	9	7	5	3	2
 PEGI-ALTERSFREIGABE	18 TM	16 TM	12 TM	7 TM	3 TM
 USK-ALTERSFREIGABE					

Ist Ihr Kind beispielsweise 11 Jahre alt, sollten Sie den Zugriff auf Inhalte verhindern, deren Altersfreigabe sie für 12 Jahre und älter einstuft. In diesem Fall stellen sie die Kindersicherung des PS Vita-Systems auf Stufe 3. Je niedriger die Stufe, umso einschränkender wird die Einstellung. Sie können die Kindersicherungseinstellungen jederzeit ändern, um einem älteren Benutzer das Spielen zu erlauben.

In seltenen Fällen kann die Kontrollstufe für dieses Produkt restriktiver (niedriger) sein als die Stufe, die normalerweise für die Altersfreigabe in Ihrem Land gelten würde. Dies liegt an den Unterschieden zwischen den Altersfreigabesystemen in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird. Eventuell müssen Sie die Kindersicherungsstufe Ihres PS Vita-Systems neu einstellen, um das Spielen dieses Produktes zu aktivieren.

Anweisungen zum Einstellen der Kindersicherung finden Sie unter **eu.playstation.com/psvita/support/manuals**

BEHÖRDLICHE INFORMATIONEN*



Der Hersteller dieses Produkts ist Sony Computer Entertainment Inc., 1-7-1 Konan, Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japan.
Der autorisierte Vertreter für EMV und die Produktsicherheit in Europa ist Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Straße 61,
70327 Stuttgart, Deutschland.

* gilt nur für PS Vita-Karten-Produkte

HINWEIS: Die in diesem Handbuch vorgestellten Befehle entsprechen der klassischen Konfiguration. Wenn du ein Profil erstellt hast, kannst du über ANPASSEN > EINSTELLUNGEN > STEUERUNGSEINSTELLUNGEN deine bevorzugte Steuerung festlegen.

Offensive

Dribbling

Spieler bewegen/Laufen	Linker Stick
Sprinten	R -Taste (drücken und halten)
Ball stoppen/Abschirmen	Linker Stick (loslassen) + R -Taste
Ball stoppen und Tor anvisieren	Linker Stick (loslassen) + L -Taste
Antäuschen (bei Ballannahme)	L -Taste (drücken und halten)
Mitspieler schicken	L -Taste (zweimal antippen)

Geschicktes Dribbeln	L -Taste (drücken und halten) + R -Taste (drücken und halten)
Temposteuerung (bei Ballbesitz)	L -Taste (drücken und halten)
Treiben	Rechter Stick
Spezialbewegung-Modifikator	Rechter Stick + L -Taste (drücken und halten)

Trainer-Tipp: Abschirmen

Um den Ball vor deinem Gegenspieler abzuschirmen, lasse den linken Stick los und halte die **R**-Taste gedrückt. Dein Spieler platziert sich zwischen Ball und Gegenspieler und versucht, ihn auf Distanz zu halten.

Schießen

Schuss/Volley/Kopfball	○-Taste
Angeschnittener/Platzierter Schuss	■L-Taste + ○-Taste
Lupfer	■L-Taste + ■R-Taste + ○-Taste
Schuss antäuschen (in gegnerischer Hälfte)	○-Taste (halten), dann ⊗-Taste

Passen

Richtung des Zuspiels bestimmen	Linker Stick
Kurzpass/Kopfball (halten, um weiter entferntem Spieler zu passen)	⊗-Taste
Pass als Heber (halten, um Entfernung zu bestimmen)	◻-Taste

Steilpass (halten, um weiter entferntem Spieler zu passen)	 -Taste
Aufspringender Heber	 -Taste +  -Taste
Gelupfter Steilpass (halten, um weiter entferntem Spieler zu passen)	 -Taste +  -Taste
Doppelpass	 -Taste +  -Taste
Spieler mit Pass schicken	 -Taste +  -Taste (zweimal antippen)
Heber antäuschen	 -Taste (halten), dann  -Taste

Trainer-Tipp: Doppelpass

Um einen Doppelpass einzuleiten, drücke die **X**-Taste, während du die **L**-Taste gedrückt hältst, damit dein Spieler zu einem Mitspieler in der Nähe passt. Lasse dann die **L**-Taste los und bewege den linken Stick, um seinen Lauf fortzuführen. Drücke die **X**-Taste (Flachpass), die **△**-Taste (Steilpass), die **□**-Taste (hoher Pass) oder die **L**-Taste + die **△**-Taste (hoher Steilpass), um ihm den Ball direkt wieder zuzuspielen. Time den Pass genau richtig, damit du den Ball nicht verlierst.

Ballkontrolle

First Touch (bei Ballannahme)	Rechter Stick (halten für weitere Entfernung)
Pass/Schuss abbrechen	L -Taste + R -Taste
Freie Bewegung	L -Taste (drücken und halten) + R -Taste (drücken und halten)

Flanken

Flanke (halten, um Entfernung festzulegen)	⏏-Taste
Halbhohe Flanke (in der Flankenzone)	⏏-Taste (zweimal antippen)
Flache Flanke (in der Flankenzone)	⏏-Taste (dreimal antippen)
Frühe Flanke (außerhalb Flankenzone)	⏏-Taste + ⏏-Taste
Frühe flache Flanke (außerhalb Flankenzone)	⏏-Taste + ⏏-Taste (zweimal antippen)
Frühe flache Flanke (außerhalb Flankenzone)	⏏-Taste + ⏏-Taste (dreimal antippen)

Spezialbewegungen

Drücke und halte die **L**-Taste und bewege den linken Stick oder den rechten Stick (je nach Fußtechnik), um die folgenden Spezialbewegungen auszuführen.

HINWEIS: Bei den unten genannten Steuerungsoptionen wird davon ausgegangen, dass sich der kontrollierte Spieler vertikal bewegt. Bei anderer Bewegungsrichtung müssen sie entsprechend angepasst werden.

Körpertäuschung	Rechter Stick ← (schnell)/ rechter Stick → (schnell)
Übersteiger	Rechter Stick ↑, ←/rechter Stick ↑, →
Umgekehrter Übersteiger	Rechter Stick ←, ↑/rechter Stick →, ↑
Ballrolle	Rechter Stick ← (halten)/ rechter Stick → (halten)

Zurückziehen (nur im Stand)	Linker Stick ↓ (schnell)
Hacken-Flick	Rechter Stick ↑ (schnell), ↓ Hacken-Flick
Flick hoch	Rechter Stick ↑ (schnell), ↑, ↑ Flick hoch
Roulette	Rechter Stick ↓, ←, ↑, →/ rechter Stick ↓, →, ↑, ←
Links täuschen, rechts gehen	Rechter Stick ←, ↓, →
Rechts täuschen, links gehen	Rechter Stick →, ↓, ←
Hacke-zu-Hacke-Flick	Rechter Stick ↑ (schnell), ↓
Einfacher Rainbow	Rechter Stick ↓ (schnell), ↑, ↑
Erweiterter Rainbow	Rechter Stick ↓ (schnell), ↑ (halten), ↑ (schnell)

Körpertäuschung links, rechts gehen	Rechter Stick ←, ↓, →
Körpertäuschung rechts, links gehen	Rechter Stick →, ↓, ←
Elastico (nur hohe Fähigkeitenstufe)	Rechter Stick →, ↓, ←
Zurückziehen antäuschen und links gehen (nur im Stand)	Linker Stick ↓, →, ↓, ←
Zurückziehen antäuschen und rechts gehen (nur im Stand)	Linker Stick ↓, ←, ↓, →
Hacken-Chop (nur im Lauf)	Rechter Stick ↙, ↘ / rechter Stick ↘, ↙
Ballschaufel (nur im Stand)	Rechter Stick ↙, ↘ / rechter Stick ↘, ↙
Hocus Pocus	Rechter Stick ↓, ←, ↓, →
Dreifacher Elastico	Rechter Stick ↓, →, ↓, ←







Ballrolle & Flick (nur im Lauf)	Rechter Stick → (halten), ↑ (schnell)/ rechter Stick ← (halten), ↑ (schnell)
Sombrero-Flick (nur im Stand)	Rechter Stick ↑ (schnell), ↑, ↓
Umdrehen & Drehen	Rechter Stick ↑ (schnell), ← (schnell)/ rechter Stick ↑ (schnell), → (schnell)
Ballrolle-Finte (nur im Stand)	Rechter Stick ← (halten), → (schnell)/ rechter Stick → (halten), ← (schnell)
Rabona-Finte (nur im Sprint)	⏏-Taste/⦿-Taste, dann ⊗-Taste + linker Stick ↓

Ball jonglieren (nur im Stand)	R -Taste (antippen)
Sombrero-Flick rückwärts	Linker Stick ↓ (halten)
Sombrero-Flick	Linker Stick ← (halten)/ linker Stick → (halten)
Rund um die Welt	Rechter Stick im/gegen Uhrzeigersinn
Elastico in der Luft	Rechter Stick → (schnell), ← (schnell)
Flick hoch für Volley	Linker Stick ↑ (halten)
T. Rund um die Welt	Rechter Stick gegen Uhrzeigersinn, ↑ (schnell)

HINWEIS: In *EA SPORTS FIFA Football* können Spieler noch mehr Flicks, Tricks und Spezialbewegungen ausführen! Geh auf den Platz und fang an zu experimentieren. Setze deine neuen Fähigkeiten dann im Spiel ein!

Verteidigung

Verteidigung	
Spieler bewegen	Linker Stick
Spieler wechseln	L -Taste (antippen, beim Loslassen)
Gezielter Spielerwechsel	Rechter Stick
Sprinten	R -Taste (drücken und halten)
Pressing	X -Taste (drücken und halten)
2. Verteidiger Pressing	O -Taste (drücken und halten)

Grätsche	 -Taste
Abdrängen	 -Taste (drücken und halten)
Im Lauf abdrängen	 -Taste (drücken und halten) +  -Taste (drücken und halten)
Abdrängen unter Druck	 -Taste (drücken und halten) +  -Taste (drücken und halten)

Trainer-Tipp: Im Lauf abdrängen und Abdrängen unter Druck

Wenn sich ein Gegenspieler schnell bewegt, dann halte die **L**-Taste gedrückt und drücke die **R**-Taste, um das Tempo deines Verteidigers zu steuern und ihn in eine gute Position für ein Tackling zu bringen. Wenn du verhindern möchtest, dass er beim Abdrängen scheitert, dann halte die **L**-Taste gedrückt und drücke die **X**-Taste, um „Abdrängen unter Druck“ auszuführen. Dein Spieler stellt den Gegner frontal und wird nicht in den Zweikampf gehen. Gibt sich der Gegner nun die kleinste Blöße, dann lass die **L**-Taste los, damit dein Spieler versucht in Ballbesitz zu kommen.

Torhüten

Herauslaufen	△ -Taste (drücken und halten)
Bewegen/Abschlag oder Abwurf zielen	Linker Stick
Abwurf (Ball in der Hand)	X -Taste (halten, um zum entfernteren Mitspieler zu passen)

Abschlag (Ball in der Hand)	⊙-Taste/⊠-Taste
Ball ablegen (Ball in der Hand)	⬆-Taste

Standardsituationen

Direkter Freistoß	
Zielen	Linker Stick
Schuss (halten, um Stärke zu erhöhen)	⊙-Taste
Hoher Pass (halten, um Stärke zu erhöhen)	⊠-Taste
Ball anschneiden (während Leiste auflädt)	Linker Stick
Schütze wechseln	R -Taste
Aufleger rufen	L -Taste

Schuss mit dem Aufleger	L -Taste + ○ -Taste
Pass mit dem Aufleger	L -Taste + ⊗ -Taste
Mauer springen lassen (nur Verteidigung)	△ -Taste
Mauer bewegen (nur Verteidigung)	L -Taste/ R -Taste
Mauer verlassen (nur Verteidigung)	⊗ -Taste

Trainer-Tipp: Dem Ball Höhe und Schnitt verleihen

Um deinem Schuss Höhe zu verleihen, musst du diesen länger aufladen (aber nicht zu lange). Bewege den linken Stick, um den Ball seitlich anzuschneiden oder mit Topspin oder Backspin zu versehen. Topspin wird verwendet, um einen Ball schnell wieder zu senken (z.B. wenn er die Mauer passiert hat).

Abstoß

Abstoß	
Zielen	Linker Stick
Hoher Pass (halten, um Stärke zu erhöhen)	◼-Taste
Flachpass	⊗-Taste

Einwurf

Wurf zielen	Linker Stick
Kurzer Einwurf (zum nächsten Spieler)	⊗-Taste
Manueller kurzer Einwurf (in Blickrichtung)	△-Taste
Weiter Einwurf	◻-Taste
Empfänger wechseln	L-Taste

Ecke

Hohe Flanke (halten, um Stärke zu erhöhen)	⏏-Taste
Hohe Flanke anschneiden (während Leiste auflädt)	Linker Stick
Halbhohe Flanke	⏏-Taste (zweimal antippen)
Flache Flanke	⏏-Taste (dreimal antippen)
Kurze Ecke fordern	⏏-Taste

Elfmeter

Zielen	Linker Stick (halten, um weiter in beliebige Richtung zu zielen)
Vollspannschuss	⊙-Taste
Angeschnittener/Platzierter Schuss	L -Taste + ⊙-Taste
Lupfer	L -Taste + R -Taste + ⊙-Taste
Hechten (Torwart)	Rechter Stick
Auf Torlinie bewegen (Torwart)	Linker Stick

Trainer-Tipp: Elfmeter

Zielen: Standardmäßig zielt dein Spieler in die Tormitte. Sobald du beginnst, deinen Schuss aufzuladen, kannst du den linken Stick in eine Richtung drücken, um das Schussziel im Tor zu bewegen. Je länger du den linken Stick in eine bestimmte Richtung drückst, desto weiter geht der Schuss in diese Richtung. Vorsicht bei der Dauer des Drückens, denn: Lässt du zu früh los, schießt du eventuell zu mittig, hältst du den Stick zu lange, schießt dein Spieler am Tor vorbei.

Halten: Entscheidest du dich früh für eine Sprungrichtung, kommt dein Torhüter weiter in eine Torecke und kann entsprechende Bälle besser abwehren. Damit öffnest du allerdings das Tor für mittig platzierte Bälle.

Wenn du denkst, dass sich der Schütze für einen platzierten Schuss entscheidet – und gegen eine wuchtige Ausführung – kannst du versuchen, auf den Schuss zu reagieren, indem du den rechten Stick in eine Richtung drückst, nachdem der Ball getreten wurde.

Be A Pro: Torwart

Offensive, ohne in Ballbesitz zu sein	
Pass fordern/anregen	⊗-Taste
Steilpass anregen	⬆-Taste
Flanke anregen	⬇-Taste
Schuss anregen	⦿-Taste
Kameraziel wechseln	SELECT-Taste

Verteidigen im eigenen Strafraum	
Hechten	Rechter Stick/linker Stick + ⊗-Taste (drücken und halten)
Auto-Stellungsspiel	L -Taste (drücken und halten)
Langsame Bewegung, Ball im Blick	Linker Stick + L -Taste
Herauslaufen/Fausten	△-Taste (drücken und halten)
Rettungshecht	◻-Taste
Frühe Parade	L -Taste + R -Taste
2. Abwehrspieler rufen	◎-Taste (drücken und halten)
Kameraziel wechseln	SELECT -Taste
Sprinten	R -Taste

Trainer-Tipp: Be A Goalkeeper

Experimentiere mit den verschiedenen Stufen der Paradehilfe (Unterstützt, Semi-Unterstützt und Manuell), um herauszufinden, welche am besten zu deinem Spielstil und Können passt.

Touch-Steuerung

Die Touch-Steuerung kannst du nutzen, um Schüsse, Freistöße, Einwürfe, Elfmeter und Ecken auszuführen. Du kannst aber auch Pässe damit spielen und in der Verteidigung den Spieler wechseln.

Schießen

Wenn du direkt aufs Tor schießen möchtest, berühre einfach das Tor auf dem Bildschirm (Touchscreen). Je länger du den Touchscreen berührst, desto härter fällt der Schuss aus.

Du kannst aber auch mit dem Rückseiten-Touchpad schießen. Betrachte das Rückseiten-Touchpad als das Tor und berühre es dort, wo du hinzielen möchtest. Die Zielanzeige ist der gefüllte Punkt, der abhängig vom Schussmesser die Farbe wechselt. Nach Abgabe des Schusses zeigt die Ergebnisanzeige (dargestellt als Fadenkreuz) an, wo dein Schuss gelandet ist.

Bedenke dabei, dass Defensivdruck, Richtung und Dribbeltempo die Genauigkeit des Schusses bestimmen.

HINWEIS: Wenn du die Touch-Steuerung nutzt, zeigt das weiße Symbol in der oberen Mitte des Bildschirms an, dass deine Finger auf dem Rückseiten-Touchpad aufliegen. Das Schießen mithilfe des Rückseiten-Touchpad kann im Angriffsdrittel des Spielfeldes nur genutzt werden, wenn deine Finger nicht auf dem Rückseiten-Touchpad aufliegen.

Freistöße

Möchtest du einen Freistoß per Touchscreen ausführen, ziehst du mit deinem Finger eine Linie in die gewünschte Schussrichtung. Sobald du den Touchscreen berührst, lädt der Spieler seinen Schuss auf. Die Schussstärke kannst du anhand der farbigen Linie nachvollziehen. Drall und Topspin legst du durch die Art der Linienkrümmung fest. Bedenke, dass Spieler mit starkem rechten Fuß den Ball besser mit Linksdrall versehen können. Das Umgekehrte gilt für Linksfüßer.

Um einen Freistoß mit dem Rückseiten-Touchpad ausführen, berühre es einfach dort, wo du hinzielen möchtest. Mit dem Rückseiten-Touchpad kannst du das Tor direkt anvisieren; wenn der Gegner allerdings eine Mauer gestellt hat, kannst du den Ball mithilfe des Touchscreens anschneiden und um diese herumlenken.

Einwürfe

Berühre einfach den Punkt auf dem Spielfeld, wo du den Ball hinwerfen möchtest. Spieler mit der Eigenschaft „Weiter Einwurf“ oder „Großer Wurf“ können weitere Einwürfe machen.

Elfmeter

Mit dem Touchscreen lassen sich auch Elfmeter absolut cool ausführen. Richte den Schuss nach der Ruheanzeige und berühre den Touchscreen, wenn diese im grünen Bereich ist. Berühre dann auf dem Touchscreen das gewünschte Schussziel. Die Dauer der Berührung steuert die Schussstärke, die du an der Schusskraftanzeige ablesen kannst.

Eckstöße

Berühre bei Ecken einen Mitspieler, um diesem den Ball zuzuspielen. Berühre den Touchscreen länger, um eine hohe Hereingabe zu spielen.

Pässe

Berühre einen Spieler, um ihm zuzupassen, oder berühre eine Stelle im freien Raum, um einen Pass genau dorthin zu spielen. Berühre den Touchscreen länger, um einen hohen Pass zu spielen. Halte die Berührung noch länger, um den Ball zu klären.

Verteidiger wechseln

In der Defensive muss man schon mal schnell zwischen Verteidigern wechseln. Berühre einfach den Verteidiger, den du steuern möchtest.

Bevor es für dich auf den Platz geht, solltest du ein EA/Origin-Konto erstellen, um die Online-Features von *EA SPORTS FIFA Football* zu genießen.

EA SPORTS FIFA Football Profil

Wähle deine Fähigkeitsstufe, die bevorzugten Steuerungseinstellungen und deine Lieblingsmannschaft.

EA/Origin-Konto

Um ein EA/Origin-Konto zu erstellen, musst du eine gültige E-Mail-Adresse und ein Passwort eingeben, wenn du auf dem Titelschirm darum gebeten wirst. Mit dem Namen und Passwort kannst du auf Online-Features von EA-Spielen und spielspezifische Inhalte auf **easports.com** zugreifen.

Spielbildschirm



Speichern und Laden

Bevor du einen Spielmodus (oder ein Menü, in dem du Änderungen vorgenommen hast) verlässt, solltest du deine Fortschritte speichern. Andernfalls gehen alle nicht gespeicherten Informationen verloren. Du kannst in den meisten Spielmodus-Menüs den Laden-Bildschirm aufrufen, um Dateien manuell zu laden.

HINWEIS: *EA SPORTS FIFA Football* unterstützt das Feature Automatisches Speichern.

Anstoß

Wähle FREUNDSCHAFTSSPIEL, um ohne Umwege und mit deinen Standardeinstellungen auf den Platz zu gehen (die Einstellungen können unter ANPASSEN > EINSTELLUNGEN > SPIELEINSTELLUNGEN geändert werden). Oder entscheide dich für BE A PRO: TORWART oder BE A PRO: SPIELER, um einen einzelnen Spieler zu übernehmen.

Be a Pro: Torwart

Hier kannst du als Torwart spielen und spüren, wie es ist, wenn man als letzter Mann mit hungrigen Stürmern konfrontiert wird. Dirigiere deine Vordermänner durch Zurufe, wenn der Ball aus dem Spiel ist, und orientiere dich an der Anzeige, wenn sich der Gegner nähert.

Karrieremodus

Irgendwann muss auch der talentierteste Spieler darüber nachdenken, was nach der aktiven Zeit kommt. Im Karrieremodus hast du die Möglichkeit, drei Wege zu beschreiten: Spieler, Spielertrainer und Manager. Du kannst als Spieler beginnen und alle drei Phasen durchlaufen, oder direkt als Spielertrainer oder Manager einsteigen. Der Erfolg Modi hängt bei allen Phasen davon ab, wie wertvoll dein Alter Ego in den Augen der Fußballwelt ist!

Spielerkarriere

Übernimm einen motivierten Fußballprofi und spiele mit ihm in diversen Ligen, Pokalen und kontinentalen Wettbewerben. Dabei kannst du einen realen Spieler, einen erstellten Spieler oder deinen Virtual Pro auswählen. Leg dich auf dem Spielfeld richtig ins Zeug und mach deinen Weg vom Ergänzungsspieler bis zur Vereinslegende!

Spielertrainerkarriere

Spielertrainer nehmen auf und neben dem Platz Einfluss auf das Geschehen. Man muss nur die richtige Balance zwischen Action und Team-Management finden. Hier kannst du einen erstellten Spieler oder deinen Virtual Pro nutzen. Die Aufgaben eines Spielertrainers drehen sich um die Aufstellung inklusive Formation, Spielstil, Training und Startelf – und in Schlüsselspielen geht man mit aufs Feld.

Managerkarriere

Die Aufgabe eines Managers ist es, die besten Spieler für jede Partie zu nominieren und die Taktik dem Gegner anzupassen. Hier kannst du einen erstellten Spieler oder deinen Virtual Pro nutzen. Der Manager hat die Vollmacht über die Vereinsfinanzen und muss das Budget verwalten. Zusätzlich ist er für Transfers, Verhandlungen und Spielerverträge verantwortlich. Gewinne prestigeträchtige Pokale und die Liga, um den Vorstand bei Stange zu halten und berühmt zu werden.

Management-Tipps!

- Check deine Aufstellung, bevor du ein Spiel simulierst! Jeder einzelne Spieler kann für Erfolg oder Misserfolg entscheidend sein.
- Nutze sämtliche Suchoptionen, um den richtigen Spieler zu finden, der deinen Kader komplettiert. Bedenke dabei auch, wie teuer ein erfolgreicher Vertragsabschluss ist.
- Wirf auch einen Blick auf die Spieler-Auswertung deines Assistenztrainers. Seine Analyse der Fähigkeiten eines jeden Spielers zeigt an, welcher junge Spieler mehr Einsatzzeit verdient.
- Behalte im Saisonverlauf den Spieler-Level (bzw. das Trainer-Prestige) im Auge. Damit wird der Status innerhalb des Vereins angezeigt, aber auch beeinflusst, welche Jobangebote du zu Saisonende möglicherweise erhältst.

Turniere

Es gibt diesen besonderen Moment, wenn die krönende Partie eines Turniers ansteht: wenn die Anspannung und die Vorfreude bei Spielern und Fans gleich groß ist. *EA SPORTS FIFA Football* bietet den Spielern über 50 Turniere. Wähle das Land und das Turnier, an dem du teilnehmen möchtest, und entscheide dich dann, welches Team (oder welche Teams) du steuern möchtest, um den Turniersieg zu holen.

Turnier erstellen

Erstelle dein eigenes Turnier! Du kannst zwischen LIGA, K.O.-SYSTEM oder GRUPPEN & K.O. wählen und die Team-Anzahl festlegen. Dann kannst du dich entscheiden, ob du alle Teilnehmer selbst bestimmen oder automatisch auffüllen lassen willst. Bist du mit den Einstellungen zufrieden, kannst du das Turnier abspeichern und schauen, ob du es auch gewinnen kannst.

HINWEIS: Wenn du die „Erweiterten Einstellungen“ aktivierst, hast du noch mehr Möglichkeiten. Du gelangst dann auf den Bildschirm „Erweiterte Einstellungen“, nachdem du die Grundeinstellungen bestätigt hast. Hier kannst du die Turnierregeln im Detail bestimmen und Parameter für die Funktion „Automatisch besetzen“ festlegen.

EA-ONLINE-REGISTRIERUNG ERFORDERLICH, UM AUF ONLINE-FUNKTIONEN ZUZUGREIFEN. FÜR DIE REGISTRIERUNG MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN. DIE EA-ONLINE-DATENSCHUTZRICHTLINIE UND NUTZUNGSBEDINGUNGEN SIND ERHÄLTICH UNTER www.ea.com/de. DIE ONLINE-FUNKTIONEN KÖNNEN MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN AB BEKANNTGABE AUF www.ea.com/de/1/service-updates EINGESTELLT WERDEN.

EA STELLT GGF. ZUSÄTZLICHE INHALTE BZW. UPDATES KOSTENLOS ZUR VERFÜGUNG, SOFERN DIESE VERFÜGBAR SIND.

HINWEIS: Um online spielen zu können, musst du die EA Datenschutzrichtlinien und Nutzungsbedingungen lesen und akzeptieren. Beim ersten Spielstart wirst du darum gebeten. Du musst die Dokumente nicht akzeptieren, dann ist jedoch das Nutzen der Online-Features von *EA SPORTS FIFA Football*'s nicht möglich.

Freundesligen

Erstelle eine Online-Liga für dich und bis zu 31 andere Online-Spieler. Spiele nach deinen Regeln gegen Spieler auf der ganzen Welt.



Betritt den Platz als gänzlich neuer Spieler im Virtual Pro-Modus von *EA SPORTS FIFA Football*. Beginne deine Karriere und verbessere deine Spielerbewertung von Beginn an! Lege die Werte deines Virtual Pro fest, und geh dann mit ihm aufs Spielfeld, um ein Superstar zu werden.




Du kannst deinen Virtual Pro in allen Offline-Modi verwenden, inklusive Karrieremodus und Anstoß. Wenn du mit ihm effizient spielst, kannst du Belohnungen verdienen, seine Werte verbessern und einen wahren Superstar erschaffen.

Arena-Optionen



Möchtest du lieber mit Mario Götze gegen einen überragenden Neuer trainieren? In den Arena-Optionen kannst du Spieler, Torwart und Stadion für das Training in der Arena festlegen.


Individuelle Taktiken

Wähle im Team-Management-Bildschirm eines beliebigen Teams INDIVIDUELLE TAKTIKEN, um dessen Verteidigungs- und Angriffsspiel anzupassen. Sieh dir die Standardtaktiken an und drücke dann die -Taste, um andere voreingestellte Taktiken anzuzeigen (Konter, Hoher Druck, Ballbesitz und Lange Bälle), sowie deine eigenen individuellen Taktiken (siehe unten). Wenn du eine von diesen als Standard bestimmen möchtest, wähle sie aus und drücke die -Taste.

Um eine neue Taktik zu erstellen, wähle eine als Vorlage und nutze die Regler, um die einzelnen Komponenten zu gewichten. Drücke dann die -Taste oder die -Taste, um deine neue Taktik auf dem gewählten Speicherplatz abzuspeichern und drücke dann die -Taste zum Bestätigen.

Schnelltaktiken



Damit du deine Taktiken im Spiel nutzen kannst, musst du sie Richtungstasten zuweisen. Dazu wählst du SCHNELLTAKTIKEN im Bildschirm Team-Management aus, entscheidest dich für eine Richtung und drückst dann die -Taste. Anschließend wählst du deine neue Taktik aus und drückst erneut die -Taste, um sie der gewählten Richtung zuzuweisen.



HINWEIS: Teile deine individuellen Taktiken mit deinen Freunden – oder der ganzen FIFA-Community. Hierfür gehst du in die Spielerzentrale, drückst die -Taste, scrollst zu Geteilte Taktiken und befolgst die Anweisungen auf dem Bildschirm.

HINWEIS: Wenn deine Standard-Konfiguration die Richtungstasten nutzt, um Spieler zu bewegen, musst du den linken Stick benutzen, um Schnelltaktiken auszuwählen.

Formationen

Hol die Taktiktafel heraus und nimm die Feinabstimmung an den Formationen und Spielerrollen vor. Wähle dazu FORMATIONEN im Bildschirm Team-Management eines beliebigen Teams aus.

Wähle zunächst eine Formation aus und drücke die -Taste, um sie zu bearbeiten. Suche dann einen Spieler aus der gewählten Formation aus und drücke die -Taste. Entscheide dich schließlich, welchen Spielaspekt du verändern möchtest (Positionsanzeige, Arbeitsrate oder Verhalten von Spielern) und befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm.

HINWEIS: Drücke die Richtungstasten, um die Mannschaftsmentalität im Spiel zu ändern. Drücke die -Taste, um deine Spieler defensiver spielen zu lassen oder die -Taste, um sie zum Angreifen zu ermutigen.

Die Trainingsarena ist der Ort in *EA SPORTS FIFA Football*, an dem du schon vor dem Spiel an deinen Fähigkeiten feilen kannst. Hier besorgst du den Feinschliff in den Bereichen Abschluss, Torhüten und bei den Standards.

In der Trainingsarena geht es in der Standardeinstellung 1-gegen-1, also dribble und schieße wann immer du willst. Nutze sie, um Spezialbewegungen zu üben, Angriffe einzustudieren und deine Schwachpunkte zu finden und analysieren. Hier lässt sich natürlich auch die Steuerung per Touchscreen bestens einstudieren.

Du kannst außerdem festlegen, wie viele Angreifer und Verteidiger sich bei deiner Trainingseinheit auf dem Platz befinden. Wählst du STANDARDS, kannst du Freistöße, Elfmeter, Einwürfe und Eckstöße üben. Wenn du deine Fähigkeiten verbessern willst, ohne dabei den Druck eines echten Spiels zu verspüren, wähle TRAININGSSPIEL im Trainingsarena-Menü. Es gibt im Trainingsspiel keine Toranzeige und keine Uhr, also spiele, so lange du willst.

HINWEIS: Drücke in der Arena die **SELECT**-Taste, um das Trainingsarena-Menü aufzurufen.

For Help & Support please visit: eu.playstation.com or refer to the telephone list below.

Australia	1300 365 911 Calls charged at local rate	France	0820 31 32 33 prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
Belgique/België/Belgien	011 516 406 Tarif appel local/Lokale kosten	Ireland	0818 365065 All calls charged at national rate
България	support@sbhbg.com	Ísland	591-5100
Česká republika	0225341407	Italia	199 116 266 Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Danmark	90 13 70 13 support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21	Κύπρος/Kıbrıs	22352282
Deutschland	01805 766 977 0,14 Euro/Minute	Latvija	670 46049
Eesti	654 3484	Liechtenstein	(0049) 1805-766-977
España	902 102 102 Tarifa nacional	Lietuva	373 38655
Ελλάδα	801 11 92000	Luxembourg/Luxemburg	0820 313 233

Malta	234 36 000 Local rate	Россия	8 800 200 7667
Nederland	0495 574 817 Interlokale kosten	România	support@sbhbg.com
New Zealand	09 415 2447 National rate	Slovenija	151 03130
	0900 97669 Call cost \$1.50 (+ GST) per minute	Slovensko	232 112 209
Norge	820 68 322 0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt	Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85 Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale
Österreich	0820 44 45 40 0,116 Euro / Minute	Suomi	0600 411 911 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
Polska	0801 230 000	Sverige	900-20 33 075 support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15
Portugal	707 23 23 10 Serviço de Atendimento ao Consumidor / Serviço Técnico	UK	0844 736 0595 National rate

If your local telephone number is not shown, please visit eu.playstation.com for contact details.