

DRAGON AGE INQUISITION



BiOWARE™



CONTENUTO

INTRODUZIONE	3
INIZIO DELL'AVVENTURA.....	3
COMANDI.....	6
GESTIONE DEL COMBATTIMENTO	7
IL VIAGGIO DELL'INQUISITORE	11
MULTIGIOCATORE.....	15
SERVE AIUTO?	16



INTRODUZIONE

Il caos minaccia il Thedas. Le nazioni lottano tra loro e i draghi dominano i cieli sullo sfondo di una guerra civile tra maghi e templari, con gli ultimi assurti a guardiani dei primi.

In qualità di capo dell'Inquisizione, hai il compito di riportare l'ordine. Riunisci un gruppo di abili avventurieri che combattano al tuo fianco, mentre esplori l'immenso Thedas. Man mano che assumi il controllo di roccaforti e avamposti, potrai potenziarli e affidare incarichi. Ogni decisione che prendi avrà un notevole impatto sul mondo che ti circonda.

Ricorda sempre che perfino il luogo più meraviglioso può rivelarsi pericolosamente inospitale e irto di minacce che non ti aspetti...

INIZIO DELL'AVVENTURA

Plasma il futuro del Thedas nei panni dell'Inquisitore nella modalità giocatore singolo o aiuta l'Inquisizione nella modalità multigiocatore di *Dragon Age*, qui implementata per la prima volta.

MENU PRINCIPALE

Continua	Carica l'ultimo salvataggio per riprendere da dove hai interrotto. Questa opzione compare solo se hai salvato una partita in precedenza.
Nuova partita	Crea un nuovo personaggio e gioca a <i>Dragon Age™: Inquisition</i> dall'inizio.
Multigiocatore	Affronta una missione su ordine dell'Inquisitore insieme a un massimo di tre Amici in questa modalità cooperativa online.
Carica	Scegli un salvataggio per caricare una partita precedente di <i>Dragon Age: Inquisition</i> .
Opzioni	Regola le impostazioni di Meccaniche di gioco, Interfaccia, Comandi, Audio, Schermo e Account.
Extra	Visualizza Termini di servizio, Politica sulla privacy, riconoscimenti di <i>Dragon Age: Inquisition</i> e manuale di gioco.

DRAGON AGE KEEP

Dragon Age Keep (http://dragonagekeep.com/it_IT/) è un sito web “companion” per i giocatori della serie *Dragon Age™*, progettato per collegare tra loro tutti i giochi *Dragon Age*.

Accedi al Keep per sincronizzare le imprese, gli eroi e le ricompense di tutti i giochi. Definisci le scelte narrative dei titoli precedenti e importale in *Dragon Age: Inquisition*. Condividi decisioni ed eroi con gli amici, scopri interessanti informazioni sul mondo di *Dragon Age* e molto altro ancora.

IMPORTAZIONE DELLE SCELTE DAI GIOCHI PRECEDENTI

NOTA: *Dragon Age Keep* è facoltativo. Quando giochi per la prima volta a *Dragon Age: Inquisition* è disponibile una storia del mondo predefinita.

Il mondo di *Dragon Age: Inquisition* riflette le scelte che compi, e tra queste vi sono anche quelle effettuate nei capitoli precedenti. Usa il sito web di *Dragon Age Keep* (http://dragonagekeep.com/it_IT/) per personalizzare centinaia di scelte relative ai capitoli di *Dragon Age* precedenti. Che tu sia un nuovo giocatore di *Dragon Age* o un veterano, il Keep ti permette di ricreare la tua personale storia del mondo, esplorare scenari alternativi o imparare la storia del passato mentre crei un mondo unico grazie alle tue decisioni.

Per cominciare, visita il sito web di *Dragon Age Keep* (http://dragonagekeep.com/it_IT/) e accedi con lo stesso account Origin che usi per *Inquisition*. Segui le istruzioni sul sito per creare e plasmare il tuo mondo, quindi importa le tue scelte in una nuova partita di *Dragon Age: Inquisition*!

NOTA: *Dragon Age: Inquisition* non utilizza un sistema di importazione dei salvataggi dai giochi precedenti. Questo significa che devi creare un mondo che rispetti le tue decisioni nei capitoli precedenti in *Dragon Age Keep* e importarlo all'inizio di una nuova partita. In alternativa, puoi partire dalla storia del mondo predefinita.



CREAZIONE DEL PERSONAGGIO

La creazione del tuo personaggio è il primo passo del tuo viaggio per diventare un eroe in *Dragon Age: Inquisition*. Quando inizi una nuova partita dal menu principale, hai a disposizione diversi livelli di personalizzazione per stabilire l'aspetto e lo stile di combattimento del tuo personaggio, nonché il taglio generale che vuoi dare alla tua esperienza in *Inquisition*.

SCelta DELLA RAZZA

Quando personalizzi il tuo personaggio, seleziona il sesso e scegli la razza tra quelle disponibili. Sotto la scheda puoi leggere la descrizione di ogni razza. Fai attenzione ai bonus unici della razza che scegli!

SCelta DEL LIVELLO DI DIFFICOLTÀ

Seleziona **FACILE** se non hai mai sperimentato il combattimento di *Dragon Age* e preferisci un'esperienza più narrativa; **NORMALE** per un equilibrio tra sfida e sopravvivenza; **DIFFICILE** se sei un esperto della serie e preferisci un'avventura più strategica; **INCUBO** per una sfida ad altissimo livello che richiede un'abilità tattica notevole.

NOTA: puoi modificare il livello di difficoltà in qualsiasi momento nella sezione **OPZIONI** del menu Eroe (tasto **OPTIONS**).

PERSONALIZZAZIONE DEL TUO ASPETTO

Per personalizzare l'aspetto del tuo personaggio, parti da uno predefinito. Quindi, determina le caratteristiche del volto e dei capelli per creare un personaggio davvero unico.



SCelta DELLA CLASSE DEL PERSONAGGIO

La classe del personaggio definisce lo stile di combattimento dell'Inquisitore. Scorri le carte per visualizzare le classi disponibili. Le descrizioni annesse ti aiuteranno nella scelta.

Ladro: due armi	Usa due armi a una mano.
Ladro: arciere	Attacca con arco e frecce.
Guerriero: arma a due mani	Attacca con un'arma a due mani, come il maglio o l'ascia da battaglia.
Guerriero: arma e scudo	Tiene lo scudo in una mano e nell'altra un'arma a una mano, come una spada.
Mago	Utilizza un bastone e canalizza l'energia dell'Oblio per lanciare incantesimi.

Una volta effettuata la tua scelta, leggi la descrizione delle tue origini per conoscere la storia del tuo personaggio, importante per capire il modo in cui il mondo tratterà il tuo Inquisitore.

COMANDI

Muovi personaggio	Levetta sinistra
Muovi telecamera	Levetta destra
Cambia membro del gruppo	Tasto ↑ /Tasto ↓
Interagisci	Tasto ×
Salta	Tasto ×
Scatta	Tasto L3 (premi)
Aggancia/Passa in rassegna i bersagli	Tasto R3 + levetta destra
Attacca	Tasto R2
Abilità primarie	Tasto □ /Tasto △ /Tasto ○ /Tasto R1
Abilità secondarie	Tasto L2 + Tasto □ / Tasto △ /Tasto ○ /Tasto R1
Menu radiale	Tasto L1
Menu Eroe	Tasto OPTIONS
Modalità visuale tattica	Pulsante touch pad

GESTIONE DEL COMBATTIMENTO

SCHEMATA DI GIOCO

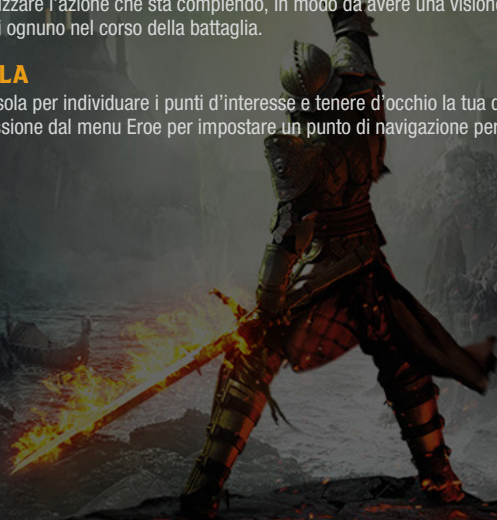


MEMBRI DEL GRUPPO

I membri del gruppo sono visualizzati nella parte sinistra dello schermo. Puoi controllare ognuno di loro. Premi il tasto **↑** o il tasto **↓** per passare da un personaggio all'altro. È utile quando uno dei membri del tuo gruppo dispone di un'abilità che ti serve in battaglia o necessita di una cura rapida per continuare a combattere. Accanto all'immagine del membro del gruppo puoi visualizzare l'azione che sta compiendo, in modo da avere una visione d'insieme sulle strategie di ognuno nel corso della battaglia.

BUSSOLA

Usa la bussola per individuare i punti d'interesse e tenere d'occhio la tua destinazione. Apri la mappa missione dal menu Eroe per impostare un punto di navigazione personale.



MENU DI BATTAGLIA

Mentre controlli l'Inquisitore o un altro membro del gruppo, puoi vedere un certo numero di abilità del personaggio selezionato nell'angolo inferiore destro dello schermo. Questo menu di battaglia ti permette di assegnare fino a otto abilità alle quattro icone di accesso rapido durante il combattimento.

Per assegnare le abilità, accedi alla Scheda personaggio dal menu Eroe ed esplora la scheda Abilità o la scheda Tattiche per vedere le abilità attuali del personaggio. Quando sei pronto per assegnare un'abilità al menu di battaglia, premi il tasto **X** per aprire il menu sulla destra e seleziona un'icona disponibile a cui assegnare l'abilità prescelta.

Assegna le abilità ai tasti **△**, **□**, **○** o **R1**, o mantieni il tasto **L2** per accedere a un menu secondario di scelta rapida dove assegnare un secondo set di abilità agli stessi comandi (accessibile in combattimento mantenendo il tasto **L2**). Per annullare l'assegnazione delle abilità, premi il pulsante **touch pad**.

Una volta tornato in azione, premi il comando corrispondente all'abilità che vuoi impiegare.

MISSIONE IN CORSO

Visualizza la missione in corso nell'angolo superiore destro dello schermo. Quando vieni distratto da un nuovo oggetto da recuperare o da una conversazione particolarmente interessante, ti basterà guardare l'obiettivo attuale sotto al nome della missione per tornare in azione.

VISUALI DI COMBATTIMENTO

Essere un leader nel mezzo di una guerra civile richiede equilibrio tra capacità decisionali immediate e pianificazione, soprattutto in combattimento. Per la prima volta in *Dragon Age*, puoi alternare le due visuali di combattimento semplicemente premendo il pulsante **touch pad**.

Azione

Questa modalità permette di giocare in modo frenetico, simile allo stile di combattimento presente in *Dragon Age™ II*. Colpisci, scocca frecce da lontano o lancia incantesimi in battaglia e in tempo reale.

Modalità visuale tattica

Passa a una visuale dall'alto del campo di battaglia con l'azione in pausa, in modo da pianificare con attenzione la prossima mossa.

MODALITÀ VISUALE TATTICA

la visuale dall'alto e la pausa di gioco in modalità visuale tattica sono perfette per la pianificazione strategica della battaglia. Quando vuoi accedere a tale modalità, premi il pulsante **touch pad**.

Mentre il gioco è in pausa, muovi la levetta sinistra per scegliere una nuova posizione e premi il tasto **X** per impostare la destinazione del membro del gruppo selezionato. Puoi anche impostare la destinazione su un nemico per ordinare al personaggio di attaccarlo. Premi il tasto **↓** o il tasto **↑** per passare da un membro del gruppo all'altro e seleziona le rispettive azioni nel modo appena indicato.

Quando sei pronto a mettere in atto la tua strategia, mantieni il tasto **R2** per tornare in azione. In caso di problemi, rilascia il tasto **R2** per mettere in pausa l'azione e rivedere la strategia. Puoi anche premere il pulsante **touch pad** in qualsiasi momento per uscire dalla modalità visuale tattica e tornare al combattimento in tempo reale.

MENU RADIALE

Mentre combatti o esplori, premi il tasto **L1** per aprire il menu radiale. L'azione viene messa in pausa automaticamente, così puoi eseguire azioni o impostare comandi come curare, mantenere la posizione di un membro del gruppo o preparare l'attacco contro un bersaglio.

SALIRE DI LIVELLO

Il tuo Inquisitore può appartenere a una di tre classi uniche: un guerriero che si affida alla forza per infliggere danni ingenti, un ladro che sfrutta velocità e astuzia per sferrare attacchi devastanti o un mago che impiega la magia come arma. Nel corso dell'avventura, sbloccherai specializzazioni che forniranno nuove abilità al tuo Inquisitore.

Quando l'Inquisitore o un membro del gruppo salgono di livello, riceverai una notifica su schermo. Salire di livello aumenta salute e parametri del personaggio, fornendo un punto abilità da investire per apprendere una nuova abilità. Accedi alla Scheda personaggio dal menu Eroe (tasto **OPTIONS**) per scegliere le nuove abilità del personaggio.

CARATTERISTICHE

Le caratteristiche rappresentano i tratti principali del personaggio e sono migliorabili nel tempo. Ogni classe dà il meglio grazie a un particolare equilibrio tra le caratteristiche. Per esempio, un guerriero ha bisogno di Forza per sferrare colpi potenti, mentre un ladro ha bisogno di Destrezza e Astuzia per avvicinarsi furtivamente ai nemici e infliggere colpi critici. Abilità, oggetti e consumabili influenzano le tue caratteristiche.

Maggiori dettagli in merito si trovano nella scheda Caratteristiche all'interno della Scheda personaggio. Puoi visualizzare anche i parametri principali e le difese del personaggio nella parte inferiore dello schermo, insieme a livello e punti esperienza attuali.

ABILITÀ

L'Inquisitore e gli altri membri del gruppo dispongono di abilità molto utili in battaglia, che si imparano assegnando punti abilità quando un personaggio sale di livello. Ci sono tre tipi principali di abilità e potenziamenti:

Attive




Azioni speciali che il personaggio può eseguire. Queste azioni consumano istantaneamente una certa quantità di vigore o mana e devi attendere il termine del tempo di ricarica prima di poterle usare di nuovo. Assegna al menu di battaglia per impiegarle rapidamente nel mezzo dell'azione.

Potenziamenti

Migliorano un'abilità esistente.



Passive

Bonus permanenti che non richiedono attivazione.

Nella scheda Abilità, consulta gli alberi abilità per vedere quali abilità puoi imparare spendendo punti. Premi il tasto  per selezionare un diagramma e muovi la levetta sinistra per visualizzare le abilità relative. Una volta individuata quella che vuoi apprendere, premi il tasto  per sbloccarla e premi il tasto  per confermare la tua decisione.

NOTA: un buon Inquisitore dovrebbe migliorare le abilità che ha già imparato. Alcune abilità degli alberi abilità rimarranno bloccate finché non acquisisci un'abilità di base affine. Quando apprendi una nuova abilità, quelle vicine si illuminano a significare che puoi impararle.

COMPORAMENTI

Nella schermata Comportamenti della Scheda personaggio, puoi attivare e disattivare le tattiche IA per ogni membro del gruppo. Attivare le tattiche IA ti permette di stabilire il comportamento del personaggio in combattimento, affinché tu non debba impostare ogni singola azione durante la battaglia. Premi il tasto  o il tasto  per passare da un membro del gruppo all'altro. Quando un personaggio ha le tattiche IA attive, puoi scegliere delle categorie per regolarle in base allo stile di combattimento del personaggio:

Riserva % mana/vigore

Scegli quanto vigore tenere da parte per il personaggio selezionato. Quando il personaggio raggiunge tale soglia, le abilità che richiedono mana o vigore non verranno impiegate, e il personaggio userà gli attacchi di base che non consumano mana o vigore.

Priorità puntamento

Imposta la priorità di puntamento del personaggio affinché difenda o segua un membro del gruppo prescelto.

Riserva pozioni curative

Determina la riserva delle tue pozioni curative. Quando nell'inventario viene raggiunto il numero impostato, il membro del gruppo selezionato smetterà di bere pozioni curative.

Soglia % salute pozioni curative

Scegli la percentuale di salute minima che il personaggio deve raggiungere prima di bere una pozione curativa. Per esempio, puoi impostare il 10% per bere una pozione curativa all'ultimo secondo, oppure il 50% se preferisci non rischiare la vita del personaggio.

IL VIAGGIO DELL'INQUISITORE

Uno tra i compiti più importanti nella tua avventura in *Dragon Age: Inquisition* è la definizione della personalità e dei valori dell'Inquisitore. Molte delle decisioni prese dall'Inquisitore avranno un impatto sul mondo politico del Thedas e sull'opinione dei membri del gruppo.

RUOTA DEL DIALOGO

La ruota del dialogo di *Dragon Age II* torna in questo nuovo episodio per aiutarti a procedere nella storia e a definire la personalità del tuo Inquisitore. Quando ti trovi davanti alle opzioni della ruota del dialogo (battute, azioni o silenzio), evidenziane una per visualizzarne il tipo.



Generale

Espandi la conversazione e accedi a nuove opzioni di dialogo.



Sì

Accetta un'offerta o dimostra che sei d'accordo con quanto è stato appena detto. Affermazione.



No

Rifiuta qualcosa proposto da altri. Negazione.



Stoico

Non ti discosti dalla tua posizione sull'argomento. Dialogo con autocontrollo.



Lieto

Esprimi accondiscendenza o felicità riguardo all'argomento trattato.



Triste

Esprimi tristezza riguardo all'argomento trattato.



Arrabbiato

Esprimi rabbia riguardo all'argomento trattato.



Confuso

Esprimi perplessità riguardo all'argomento trattato.



Sorpreso

La conversazione ti sorprende in qualche modo. Espressione di sorpresa.



Attacca

Adesso basta parlare! Manifestazione di aggressività.



Speciale

Questa opzione è rara. Può comparire solo con alcuni personaggi o in base a circostanze del passato.



Indaga

Fai domande più approfondite riguardo all'argomento trattato.



Pagamento

Fai domande in merito a una ricompensa o corrompi qualcuno.



Amore

Se ti senti innamorato, vuoi flirtare o dire qualcosa di romantico.



Fine dell'amore

Di' o fai qualcosa per porre fine per sempre alla relazione con l'altro personaggio.



Ambiente criminale

Dimostra la tua conoscenza del mondo criminale con questa particolare opzione di dialogo, disponibile una volta acquisita una certa specialità.



Politica

Dimostra la tua comprensione del sistema politico. Richiede una specialità.



Storia

Sfrutta le tue conoscenze relative alla storia e alla cultura antica. Richiede una specialità.



Arcano

Se comprendi la magia e la teoria magica, sfrutta questa opzione a tuo vantaggio. Richiede una specialità.

Se scegli un tono simile nella maggior parte delle situazioni, il tuo Inquisitore userà espressioni che risulteranno dare forma a una personalità unica.

Ci sono anche varie opzioni di dialogo disponibili solo per personaggi specifici. Queste sono basate sulla razza e sulla classe del tuo personaggio.



Guerriero



Mago umano



Ladro



Elfo



Mago




Nano



Umano



Qunari

NOTA: premi il tasto  durante un filmato o un dialogo per saltarlo.



MENU EROE

Premi il tasto **OPTIONS** per mettere in pausa il gioco e accedere al menu Eroe. Qui puoi salvare la partita, vedere la mappa missione, consultare la Scheda personaggio e altro ancora.

Mappa missione

Consulta la mappa della missione attuale o del luogo in cui ti trovi. Premi il tasto **X** per impostare un punto di navigazione.

Scheda personaggio

Visualizza o incrementa abilità, caratteristiche, tattiche e comportamenti dei membri del gruppo.

Salva

Salva la partita. Non puoi salvare durante il combattimento.

Carica

Carica un salvataggio.

Diario

Consulta missioni in corso, raccolte e missioni completate. Quando consulti una missione, premi il tasto **X** per impostarla come missione attiva. Sulla mappa comparirà un indicatore che ti mostra la strada.

Inventario

Visualizza armi, armature, accessori, potenziamenti, materiali per creazioni, oggetti di valore, progetti per armi, progetti per armature e formule. Esamina, distruggi o confronta gli oggetti, oppure contrassegnali per una vendita futura.

Opzioni

Regola le impostazioni di Meccaniche di gioco, Interfaccia, Comandi, Audio, Schermo e Account.

Codice

Naviga tra le categorie del codice per scoprire di più sul mondo del Thedas.

Esci e torna al Menu

Abbandona la partita e torna al menu principale. Tutti i progressi non salvati andranno persi.

MULTIGIOCATORE

Per la prima volta nella storia di *Dragon Age* puoi esplorare nuove parti del mondo e della storia in modalità multigiocatore cooperativa online. Accetta una missione assegnata dall'Inquisitore insieme a un massimo di tre Amici online e dimostra di avere la stoffa per plasmare il futuro del Thedas.

INQUISITION HQ

Il sito Inquisition HQ (hq.dragonage.com) e le app per dispositivi mobili sono l'aiuto perfetto per la modalità multigiocatore di *Dragon Age: Inquisition*! Qui puoi tenere traccia dei tuoi progressi multigiocatore, rivedere i tuoi personaggi, visualizzare informazioni sulle classi dei personaggi e sugli alberi abilità e continuare la creazione degli oggetti dove vuoi e quando vuoi.

SERVE AIUTO?

Il team di Customer Experience di EA è qui per assicurarsi che tu ottenga il massimo dal tuo gioco – quando vuoi, dove vuoi. Online, nei forum della community, via chat o per telefono, i nostri esperti dei giochi sono disponibili e pronti ad aiutarti.



SUPPORTO ONLINE

Per accedere subito a tutte le nostre FAQ e agli articoli di assistenza, vai su help.ea.com/it. Gli aggiornamenti sono quotidiani, entra qui per le ultime discussioni e soluzioni.



SUPPORTO TELEFONICO

Puoi anche ricevere assistenza 7 giorni su 7 dalle 10:00 alle 23:00 GMT +1 (CET) chiamandoci allo **02 89877571** (i costi delle chiamate variano in funzione delle tariffe applicate dal tuo operatore).

Dalla Svizzera chiama il numero telefonico **0225 181005** (i costi delle chiamate variano in funzione delle tariffe applicate dal tuo operatore).