

DRAGON AGE INQUISITION



BiOWARE™



CONTENUTO

INTRODUZIONE	2	IL VIAGGIO	
COMANDI	3	DELL'INQUISITORE	12
INIZIO DELL'AVVENTURA...	5	MULTIGIOCATORE.....	16
GESTIONE DEL			
COMBATTIMENTO	8		

INTRODUZIONE

Il caos minaccia le lande del Thedas. Le nazioni lottano tra loro e i draghi dominano i cieli sullo sfondo di una guerra civile tra maghi e templari, con gli ultimi assurti a guardiani dei primi.

In qualità di capo dell'Inquisizione, hai il compito di riportare l'ordine. Riunisci un gruppo di abili avventurieri che combattano al tuo fianco, mentre esplori l'immenso continente di Thedas. Man mano che assumi il controllo di roccaforti e avamposti, potrai potenziarli e affidare loro incarichi. Ogni decisione che prendi avrà un notevole impatto sul mondo che ti circonda.

Ricorda sempre che perfino il luogo più meraviglioso può rivelarsi pericolosamente inospitale e irto di minacce che non ti aspetti...



COMANDI

COMANDI TASTIERA + MOUSE

Muovi personaggio	W/Q/S/E
Attiva/Disattiva corsa automatica (non attivo in modalità visuale tattica)	G
Posiziona cursore	Mouse
Ruota la visuale	Pulsante destro del mouse (mantieni) + mouse (trascina)
Gira visuale a sinistra/a destra	A/D
Zoom +/-	Rotellina del mouse
Seleziona membro del gruppo (solo modalità giocatore singolo)	F1/F2/F3/F4
Interagisci	Pulsante destro del mouse
Salta	BARRA SPAZIATRICE
Scatta (a piedi)/Galoppa (su cavalcatura)	Maiusc
Modalità visuale tattica	T
Attacca	Pulsante sinistro del mouse/R
Abilità primarie	1, 2, 3, 4
Abilità secondarie	5/6/7/8
Scorri bersagli (non attivo in modalità visuale tattica)	Tab
Seleziona pozione	0/-
Attacco di gruppo	Y
Annulla comando al gruppo	K
Annulla attacco di gruppo	L
Chiama cavalcatura/Smonta	=
Mappa missione	M
Diario	J
Inventario	I
Scheda personaggio	P
Salvataggio rapido	F5
Caricamento rapido	F9
Acquisisci immagine	Stamp R Sist
Menu Eroe	Esc

COMANDI CLASSICI

NOTA: i comandi riportati in questo manuale si riferiscono alla configurazione del Controller per Xbox 360.

Muovi personaggio	L
Orienta visuale	R
Cambia membro del gruppo	○/○
Interagisci	A
Salta	A
Scatto	L (premi)
Punta bersaglio/Scorri i bersagli	R + levetta destra
Attacca	RT
Abilità primarie	X/Y/B/RB
Abilità secondarie	LT + X/Y/B/RB
Menu radiale	LB
Menu Eroe	START
Modalità visuale tattica	BACK



INIZIO DELL'AVVENTURA

Plasma il futuro del Thedas nei panni dell'Inquisitore in modalità per giocatore singolo o aiuta l'Inquisizione nella modalità multigiocatore di *Dragon Age*, qui implementata per la prima volta.

MENU PRINCIPALE

Continua	Carica l'ultimo salvataggio per riprendere da dove hai interrotto. Questa opzione compare solo se hai un salvataggio disponibile.
Nuova partita	Crea un nuovo personaggio e gioca a <i>Dragon Age™: Inquisition</i> dall'inizio.
Multigiocatore	Affronta una missione su ordine dell'Inquisitore insieme a un massimo di tre amici in questa modalità cooperativa online.
Carica	Carica il salvataggio di un'avventura di <i>Dragon Age: Inquisition</i> .
Opzioni	Regola le impostazioni di Meccaniche di gioco, Interfaccia, Comandi, tasti di Scelta rapida, Audio, Schermo, Grafica e Account.
Extra	Visualizza Termini di servizio, Politica sulla privacy, riconoscimenti di <i>Dragon Age: Inquisition</i> e manuale di gioco.
Esci	Esci dal gioco.

DRAGON AGE KEEP

Dragon Age Keep (http://dragonagekeep.com/it_IT/) è un sito web "companion" per i giocatori della serie *Dragon Age™*, progettato per collegare tra loro tutti i giochi *Dragon Age*.

Accedi a Keep per sincronizzare le imprese, gli eroi e le ricompense di tutti i giochi. Definisci le scelte narrative dei titoli precedenti e importale in *Dragon Age: Inquisition*. Condividi decisioni ed eroi con gli amici, scopri interessanti informazioni sul mondo di *Dragon Age* e molto altro ancora.

IMPORTAZIONE DELLE SCELTE DAI GIOCHI PRECEDENTI

NOTA: *Dragon Age Keep* è facoltativo. Quando giochi per la prima volta a *Dragon Age: Inquisition* è disponibile una storia del mondo predefinita.

Il mondo di *Dragon Age: Inquisition* riflette le tue scelte, e tra queste vi sono anche quelle fatte nei capitoli precedenti. Usa il sito di *Dragon Age Keep* (http://dragonagekeep.com/it_IT/) per personalizzare centinaia di scelte tratte dai giochi *Dragon Age* precedenti. Che tu sia un nuovo giocatore di *Dragon Age* o un veterano, Keep ti permette di ricreare la tua personale storia del mondo, esplorare scenari alternativi o imparare la storia del passato mentre crei un mondo unico grazie alle tue decisioni.

Per cominciare, visita il sito di Dragon Age Keep (http://dragonagekeep.com/it_IT/) e accedi con lo stesso account Origin che usi per *Inquisition*. Segui le istruzioni sul sito per creare e plasmare il tuo mondo, quindi importa le tue scelte in una nuova partita di *Dragon Age: Inquisition*!

NOTA: *Dragon Age: Inquisition* non utilizza un sistema di importazione dei salvataggi dai giochi precedenti. Questo significa che devi creare un mondo a tua scelta in Dragon Age Keep e importarlo all'inizio di una nuova partita. In alternativa, puoi partire dalla storia del mondo predefinita.

CREAZIONE DEL PERSONAGGIO

La creazione del tuo personaggio è il primo passo del tuo viaggio per diventare un eroe in *Dragon Age: Inquisition*. Quando inizi una nuova partita dal menu principale, hai a disposizione diversi livelli di personalizzazione per stabilire l'aspetto e lo stile di combattimento del tuo personaggio, nonché il taglio generale che vuoi dare alla tua esperienza in *Inquisition*.

SCELTA DELLA RAZZA

Quando personalizzi il tuo personaggio, seleziona il sesso e scegli la razza tra quelle disponibili. Sotto la scheda puoi leggere la descrizione di ogni razza. Fai attenzione ai bonus unici della razza che scegli!

SCelta DEL LIVELLO DI DIFFICOLTÀ

Seleziona **FACILE** se non hai mai sperimentato il combattimento di *Dragon Age* e preferisci un'esperienza più narrativa; **NORMALE** per un equilibrio tra sfida e sopravvivenza; **DIFFICILE** se sei un esperto della serie e preferisci un'avventura più strategica; **INCUBO** per una sfida ad altissimo livello che richiede un'abilità tattica notevole.

NOTA: puoi modificare il livello di difficoltà in qualsiasi momento nella sezione **OPZIONI** del menu Eroe (👤).

PERSONALIZZAZIONE DEL TUO ASPETTO

Per personalizzare l'aspetto del tuo personaggio, parti da uno predefinito. Determina poi le caratteristiche del volto e dei capelli per creare un personaggio davvero unico.

SCelta DELLA CLASSE DEL PERSONAGGIO

La classe del personaggio definisce lo stile di combattimento dell'Inquisitore. Scorri le carte per visualizzare le classi disponibili. Le descrizioni annesse ti aiuteranno nella scelta.

Ladro: due armi	Usa due armi a una mano.
Ladro: arciere	Attacca con arco e frecce.
Guerriero: arma a due mani	Attacca con un'arma a due mani, come il maglio o l'ascia da battaglia.
Guerriero: arma e scudo	Tiene lo scudo in una mano e un'arma a una mano, come una spada, nell'altra.
Mago	Utilizza un bastone e canalizza l'energia dell'Oblio per lanciare incantesimi.

Una volta effettuata la tua scelta, leggi la descrizione delle tue origini per conoscere la storia del tuo personaggio: importante per capire il modo in cui il mondo tratterà il tuo Inquisitore.

GESTIONE DEL COMBATTIMENTO

SCHEMATA DI GIOCO (TASTIERA)



SCHEMATA DI GIOCO (CONTROLLER PER XBOX 360)



MEMBRI DEL GRUPPO

I membri del gruppo sono visualizzati nella parte sinistra dello schermo. Puoi controllare ognuno di loro. Premi o per scorrere i membri del gruppo. È utile quando uno dei membri del tuo gruppo dispone di un'abilità che ti serve in battaglia o necessita di una cura rapida per continuare a combattere. Accanto all'immagine del membro del gruppo puoi visualizzare l'azione che sta compiendo, in modo da avere una visione d'insieme sulle strategie di ognuno nel corso della battaglia.

BUSSOLA

Usa la bussola per individuare i punti d'interesse e tenere d'occhio la tua destinazione. Apri la mappa missione dal menu Eroe per impostare un punto di navigazione personale.

MENU DI BATTAGLIA

Mentre controlli l'Inquisitore o un altro membro del gruppo, puoi vedere un certo numero di abilità del personaggio selezionato nell'angolo inferiore destro dello schermo quando usi un Controller per Xbox 360. Questo menu di battaglia ti permette di assegnare fino a otto abilità alle quattro icone di accesso rapido durante il combattimento. Se usi mouse e tastiera, il menu di battaglia è rappresentato da una barra delle scorciatoie collocata nella parte inferiore dello schermo.

Per assegnare le abilità, accedi alla Scheda personaggio dal menu Eroe ed esplora la scheda Abilità o la scheda Tattiche per vedere le abilità attuali del personaggio. Quando sei pronto per assegnare un'abilità al menu di battaglia, premi **A** per aprire il menu sulla destra e seleziona un'icona disponibile a cui assegnare l'abilità prescelta.

Assegna le abilità a **Y**, **X**, **B** o **BB** o mantieni **TB** per accedere a un menu secondario di scelta rapida dove assegnare un secondo set di abilità agli stessi comandi (accessibile in combattimento mantenendo **TB**). Per annullare l'assegnazione delle abilità, premi **BACK**.

Una volta tornato in azione, premi il comando corrispondente all'abilità che vuoi impiegare.

MISSIONE IN CORSO

Visualizza la missione in corso nell'angolo superiore destro dello schermo. Quando vieni distratto da un nuovo oggetto da recuperare o da una conversazione particolarmente interessante, ti basterà guardare l'obiettivo attuale sotto al nome della missione per tornare in azione.

VISUALI DI COMBATTIMENTO

Essere un leader nel mezzo di una guerra civile richiede equilibrio tra capacità decisionali immediate e pianificazione, soprattutto in combattimento. Per la prima volta in *Dragon Age*, puoi alternare tra due stili di combattimento semplicemente premendo **BACK**.

Azione

Questa modalità permette di giocare in modo frenetico, simile allo stile di combattimento presente in *Dragon Age™ II*. Colpisci, scocca frecce da lontano o lancia incantesimi in battaglia in tempo reale.

Modalità visuale tattica

Passa a una visuale dall'alto del campo di battaglia con l'azione in pausa, in modo da pianificare con cura la prossima mossa.

MODALITÀ VISUALE TATTICA

La visuale dall'alto e la pausa di gioco in modalità visuale tattica sono perfette per la pianificazione strategica della battaglia. Quando vuoi accedere a tale modalità, premi .

Mentre il gioco è in pausa, muovi  per scegliere una nuova posizione e premi  per impostare la destinazione del personaggio selezionato. Puoi anche impostare la destinazione su un nemico per ordinare al personaggio di attaccarlo. Premi  o  per scorrere i membri del gruppo e seleziona le rispettive azioni in modo appena indicato.

Quando sei pronto a mettere in atto la tua strategia, mantieni  per tornare in azione. In caso di problemi, rilascia  per mettere in pausa l'azione e rivedere la strategia. Puoi anche premere  in qualsiasi momento per uscire dalla modalità visuale tattica e tornare al combattimento in tempo reale.

MENU RADIALE

Mentre combatti o esplori, premi  per aprire il menu radiale. L'azione viene messa in pausa automaticamente, così puoi eseguire azioni o impostare comandi come curare, mantenere la posizione di un personaggio o preparare l'attacco contro un bersaglio.

SALIRE DI LIVELLO

Il tuo Inquisitore può appartenere a una di queste tre classi uniche: un guerriero che si affida alla forza per infliggere danni ingenti, un ladro che sfrutta velocità e astuzia per sferrare attacchi devastanti o un mago che impiega la magia come arma. Nel corso dell'avventura, sbloccherai specializzazioni che forniranno nuove abilità al tuo Inquisitore.

Quando l'Inquisitore o un membro del gruppo salgono di livello, riceverai una notifica a schermo. Salire di livello aumenta salute e parametri del personaggio e fornisce un punto abilità da investire per apprendere una nuova abilità. Accedi alla Scheda personaggio dal menu Eroe () per scegliere le nuove abilità del personaggio.

CARATTERISTICHE

Le caratteristiche rappresentano i tratti principali del personaggio e sono migliorabili nel tempo. Ogni classe dà il meglio grazie a un particolare equilibrio tra le caratteristiche. Per esempio, un guerriero ha bisogno di Forza per sferrare colpi potenti, mentre un ladro necessita di Destrezza e Astuzia per avvicinarsi furtivamente ai nemici e infliggere colpi critici. Abilità, oggetti e consumabili influenzano le tue caratteristiche.

Maggiori dettagli in merito si trovano nella scheda Caratteristiche all'interno della Scheda personaggio. Puoi anche visualizzare i parametri principali e le difese del personaggio nella parte inferiore dello schermo, insieme a livello ed esperienza attuali.

ABILITÀ

L'Inquisitore e gli altri membri del gruppo dispongono di abilità molto utili in battaglia: queste si imparano assegnando punti abilità quando un personaggio sale di livello. Ci sono tre tipi principali di abilità e potenziamenti:

Attive

Azioni speciali che il personaggio può eseguire. Queste azioni consumano istantaneamente una certa quantità di vigore o mana e devi attendere il termine del tempo di ricarica prima di poterle usare di nuovo. Assegna al menu di battaglia per impiegarle rapidamente nel mezzo dell'azione.

Potenziamenti

Migliorano un'abilità esistente.

Passive

Bonus permanenti che non richiedono attivazione.

Nella scheda Abilità, consulta gli alberi abilità per vedere quali capacità puoi imparare spendendo punti. Premi **A** per selezionare un diagramma e muovi **LB** per visualizzare le abilità relative. Una volta individuata quella che vuoi apprendere, premi **A** per sbloccarla e **Y** per confermare la tua decisione.

NOTA: un buon Inquisitore dovrebbe migliorare le abilità che ha già imparato. Alcune abilità degli alberi abilità rimarranno bloccate finché non acquisisci un'abilità di base affine. Quando apprendi una nuova abilità, quelle vicine si illuminano a significare che puoi impararle.

COMPORAMENTI

Nella schermata Comportamenti della Scheda personaggio, puoi attivare e disattivare le tattiche IA per ogni membro del gruppo. Attivare le tattiche IA ti permette di stabilire il comportamento del personaggio in combattimento, affinché tu non debba impostare ogni singola azione durante la battaglia. Premi **LB** o **RB** per scorrere i membri del gruppo. Quando un personaggio ha le tattiche IA attive, puoi scegliere delle categorie per regolarle in base allo stile di combattimento del personaggio:

Riserva % mana/vigore

Scegli quanto vigore tenere da parte per il personaggio selezionato. Quando il personaggio raggiunge tale soglia, le abilità che richiedono mana o vigore non verranno impiegate, e il personaggio userà gli attacchi di base che non consumano mana o vigore.

Priorità puntamento

Imposta la priorità di puntamento del personaggio affinché difenda o segua un membro del gruppo prescelto.

Riserva pozioni curative

Determina la riserva delle tue pozioni curative. Quando nell'inventario viene raggiunto il numero impostato, il membro del gruppo selezionato smetterà di bere pozioni curative.

Soglia % salute pozioni curative

Scegli la percentuale di salute minima che il personaggio deve raggiungere prima di bere una pozione curativa. Per esempio, puoi impostare il 10% per bere una pozione curativa all'ultimo secondo, oppure il 50% se preferisci non rischiare la vita del personaggio.

IL VIAGGIO DELL'INQUISITORE

Uno tra i compiti più importanti nella tua avventura in *Dragon Age: Inquisition* è la definizione della personalità e dei valori dell'Inquisitore. Molte delle decisioni prese dall'Inquisitore avranno un impatto sul mondo politico del Thedas e sull'opinione dei membri del gruppo.

RUOTA DEL DIALOGO

La ruota del dialogo di *Dragon Age II* torna in questo nuovo episodio per aiutarti a procedere nella storia e a definire la personalità del tuo Inquisitore. Quando ti trovi davanti alle opzioni della ruota del dialogo (frasi, azioni o silenzio), evidenziane una per visualizzarne il tipo.



Generale

Espandi la conversazione e accedi a nuove opzioni di dialogo.



Sì

Accetta un'offerta o dimostra che sei d'accordo con quanto è stato appena detto. Affermazione.



No

Rifiuta qualcosa proposto da altri. Negazione.



Stoico

Non ti discosti dalla tua posizione sull'argomento. Dialogo con autocontrollo.



Lieto

Esprimi accondiscendenza o felicità riguardo all'argomento trattato.



Triste

Esprimi tristezza riguardo all'argomento trattato.



Arrabbiato

Esprimi rabbia riguardo all'argomento trattato.



Confuso

Esprimi perplessità riguardo all'argomento trattato.



Sorpreso

La conversazione ti sorprende in qualche modo. Espressione di sorpresa.



Attacca

Adesso basta parlare! Manifestazione di aggressività.



Speciale

Questa opzione è rara. Può comparire solo con alcuni personaggi o in base a circostanze del passato.



Indaga

Fai domande più approfondite riguardo all'argomento trattato.



Pagamento

Fai domande in merito a una ricompensa o corrompi qualcuno.



Amore

Se ti senti innamorato o vuoi flirtare, dire qualcosa di romantico.



Fine dell'amore

Di' o fai qualcosa per porre fine per sempre alla storia d'amore con l'interlocutore.



Ambiente criminale

Dimostra la tua conoscenza del sottobosco criminale con questa particolare opzione di dialogo, disponibile una volta acquisita una certa specialità.



Politica

Dimostra la tua comprensione del sistema politico. Richiede una specialità.



Storia

Sfrutta le tue conoscenze relative alla storia e alla cultura antica. Richiede una specialità.



Arcano

Se comprendi la magia e la teoria magica, sfrutta questa opzione a tuo vantaggio. Richiede una specialità.

Se scegli lo stesso tipo di tono nella maggior parte delle situazioni, il tuo inquisitore avrà a disposizione espressioni uniche o risultati disponibili solo per la sua specifica personalità.

Ci sono anche varie opzioni di dialogo disponibili solo per personaggi specifici. Queste sono basate sulla razza e sulla classe del tuo personaggio.



Guerriero



Mago umano



Ladro



Elfo



Mago



Nano



Umano



Qunari

NOTA: premi  durante un filmato o un dialogo per saltarlo.



MENU EROE

Premi  per mettere il gioco in pausa e accedere al menu Eroe. Qui puoi salvare la partita, vedere la mappa missione, consultare la Scheda personaggio e altro ancora.

Mappa missione

Consulta la mappa della missione attuale o del luogo in cui ti trovi. Premi  per impostare un punto di navigazione.

Scheda personaggio

Visualizza o incrementa abilità, caratteristiche, tattiche e comportamenti dei membri del gruppo.

Salva

Salva la partita. Non puoi salvare durante il combattimento.

Carica

Carica un salvataggio.

Diario

Consulta missioni in corso, raccolte e missioni completate. Quando consulti una missione, premi  per impostarla come missione attiva. Sulla mappa comparirà un indicatore che ti mostra la strada.

Inventario

Visualizza armi, armature, accessori, potenziamenti, materiali per creazioni, oggetti di valore, progetti per armi, progetti per armature e formule. Esamina, distruggi o confronta gli oggetti, oppure contrassegnali per una vendita futura.

Opzioni

Regola le impostazioni di Meccaniche di gioco, Interfaccia, Comandi, tasti di Scelta rapida, Audio, Schermo, Grafica e Account.

Codice

Naviga tra le categorie del codice per scoprire di più sul mondo del Thedas.

Esci e torna al Menu

Abbandona la partita e torna al menu principale. Tutti i progressi non salvati andranno persi.

MULTIGIOCATORE

Per la prima volta nella storia di *Dragon Age* puoi esplorare nuove parti del mondo e della storia in modalità multigiocatore cooperativa online. Accetta una missione assegnata dall'Inquisitore insieme a un massimo di tre amici e dimostra di avere la stoffa per plasmare il futuro del Thedas.

INQUISITION HQ

Il sito web Inquisition HQ (hq.dragonage.com) e le app per dispositivi portatili sono l'aiuto perfetto per la modalità multigiocatore di *Dragon Age: Inquisition*! Qui puoi tenere traccia dei tuoi progressi multigiocatore, rivedere i tuoi personaggi, visualizzare informazioni su classi e alberi abilità e continuare la creazione degli oggetti dove vuoi e quando vuoi.