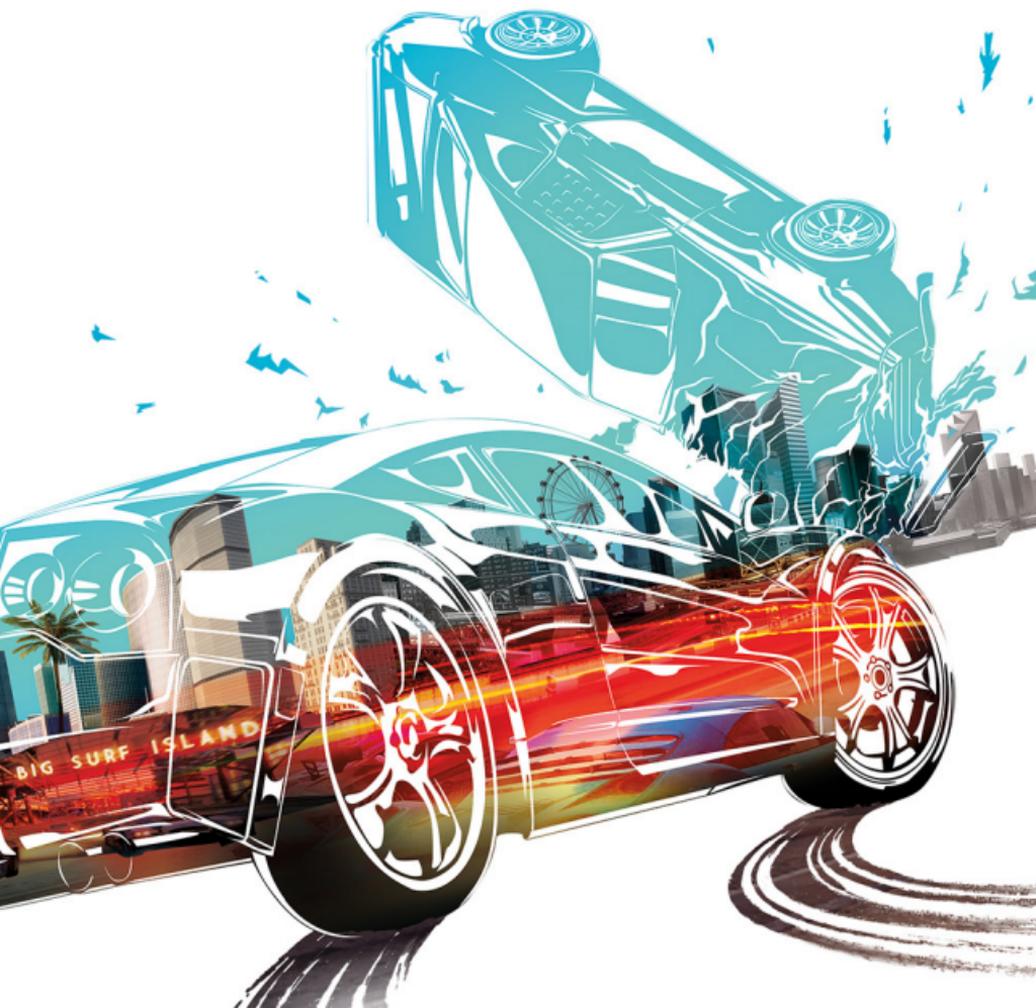




NINTENDO
SWITCH™

BURNOUT™ ***Paradise***

REMASTERED



目次

はじめに	3
操作方法	4
Paradiseへようこそ	5
イベント (クルマのみ)	10
イベント (バイクのみ)	13
ライセンスとシャットダウン	14
ドライビング	15
オンライン	20
セーブとロード	24
サポートが必要ですか？	25

はじめに

「Burnout」シリーズ史上最大最強、最も多彩な要素を詰め込んだ「Burnout™ Paradise Remastered」へようこそ。今作は「Burnout™ Paradise」のゲーム本編に加えて、DLCで登場したすべての車やバイクと、オリジナル版の全ゲームモードを収録し、グラフィックも進化を遂げるなど、様々な魅力が詰まった作品となりました。すでに「Paradise」を遊んだことがあるプレイヤーにも、新しい発見をお届けします。

ヒント： Burnout Paradise Remasteredに登場する全要素の詳細は、www.criteriongames.comをご覧ください。

操作方法

プレイヤー操作

ステアリング/体重移動	Lスティック
カメラ	Rスティック
アクセル	ZRボタン
ブレーキ/バック	ZLボタン
ブースト/戻る	Bボタン
決定	Aボタン
サイドブレーキ	Yボタン
視点変更	Xボタン
ショータイム (クルマのみ)	Lボタン+Rボタン (長押し)
後方確認	Lボタン
サウンドトラックの切り替え	Rボタン
イージードライブ	右ボタン (上ボタン/下ボタン/左ボタン/右ボタンでメニュー移動)
マップ	-ボタン
クラッシュナビ	+ボタン

ヒント: バイクで前へ体重移動するとトップスピードが上がり、後ろへ体重移動するとウィリーを行います。これと同じ操作で、ショータイム時に空中のクルマを動かすことができます。

PARADISEへようこそ

ライセンスを持って愛車に乗り込み、ストリートへ繰り出しましょう。ここでは、街全体が君のサーキット。好きな時に、好きな方法で街を走り抜けましょう。メインメニューから「Go To Paradise City」を選択するとゲームが始まり、「Party Mode!」を選択するとオフラインのマルチプレイが遊べます。

クルマとバイク

「Burnout Paradise Remastered」では、DLCの追加車種とオリジナル収録車種を含む、様々なクルマとバイクを使ってストリートを走ることができます。

バイクやクルマを乗り換えたい時は、マップに点在するジャンクヤードへ向かいましょう。ジャンクヤードのメニューでは、パラダイスカーかバイクを選択できます。マシンの種類を選択したら、左右にスクロールしてマシンを切り換えます。マシン画面には、スピードやブースト（該当する場合）、タフネスのレベルが記載されています。また、帯部分にはマシンの簡単な説明が表示されます。

マシンを選択すると、ペイントの変更ができます。ただし、修理されていないクルマのペイントは変更することはできません。バイクに乗る時は、ライダーの性別も選択できます。

プレイ開始直後に選択できるクルマは1種類（Cavalry）、バイクは2種類（機敏なNakamura FV1100とハイパフォーマンスなFirehawk V4）です。

さらに、オンラインプレイでは大型4WDのHunter Olympusと、美しい流線形のNakamura Rai-jin Turbo RWDの新マシンも選択することができます。この2台はオンラインモードのプレイ時にだけ、個別のメニューに表示されるのでご注意ください。

ヒント：本作に収録されているDLCの追加車種もすべて最初から選択することができます。これは、オンラインのコップス&ロバースモードに登場する警察車両も対象となります。

—— パーティープレイ

「Burnout」のパーティーゲームでは、プレイヤーが順番に交代しながら、運転技術が問われる連続チャレンジに挑戦します。このモードを使って、「Burnout Paradise」に登場するマシンやスポットをチェックしてもいいでしょう。

パーティープレイには、プレイヤーが派手な技に挑戦するスタント、ハイスコアに挑戦するスキル、最速タイムを競うスピードの3種類が存在します。

パーティーゲームを開始するには、メインメニューで「Party Mode!」を選択します。その次に、ラウンドとプレイヤーの数を選択してください。

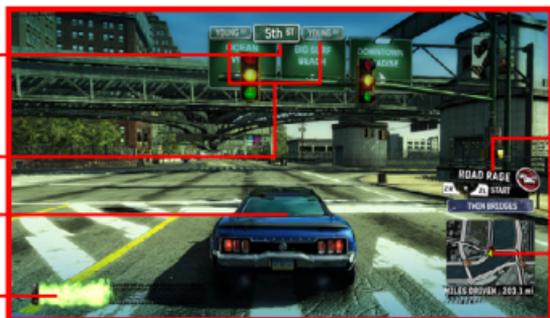
—— ストリートのフリーバーン

走行中のスト
リート

次の交差点の
ストリート

自分のクルマ

ブースター



プレイできる
イベント
(交差点
でのみ出現)

Paradise City
の現在地

スマッシュ(クルマのみ)

私有地を表す黄色い印のついたバリケードには要注目。壁を突き破って、ショートカットや隠しエリアを見つけましょう。

ヒント：Paradise Cityをクルマで走る時は、以下のコレクション要素に注意しましょう。これらのオブジェクトやスポットの発見状況はディスカバーとして集計され、Paradise Cityの走行に役立つだけでなく、コンプリートすれば非常に特別なクルマがアンロックされます。

ビルボード(クルマのみ)

街中に掲示された「Burnout」の看板は簡単に見つかりますが、壊し方を見つけるのは難しいでしょう。

スーパージャンプ/メガジャンプ (クルマのみ)

Paradise Cityで最も危険なジャンプ台は、青いライトで示されています。これらのジャンプ台に猛スピードで突入して、スーパージャンプカメラを発動させましょう。スーパージャンプをマスターしたら、Big Surf Islandだけに登場する、さらに難易度の高いメガジャンプでジャンプのテクニックを試してみましょう。

パワーパーク(クルマのみ)

ロードルールへ切り替えるには、上ボタンでベストタイムとベストショータイムの情報表示を切り換えるか、イージードライブメニューでロードルールを選択します。

ロードルール

運転中は、Paradise Cityのありとあらゆるストリートに設定されている、2種類のロードルールの記録更新を狙いましょう。これらの記録はすべて、他のドライバーが樹立したものです。「タイム」ロードルールは、通りの端から端までの速さを競います。「ショータイム」ロードルールは、その道で始まったショータイムで破壊した車両や標識などの被害総額を競います。

ロードルールへ切り替えるには、上ボタンでベストタイムとベストショータイムの情報表示を切り換えるか、イージードライブメニューでロードルールを選択します。

タイムかショータイムのロードルールが有効な場合は、画面上部の道路名表示が赤色に変わり、更新すべきロードルールがあることを知らせます。ロードルールを1つ更新すると、道路表示が銀色に変わります。両方のロードルールを更新すれば、道路表示が金色に変わります。

「タイム」ロードルール

道路のいずれかの端から道路に侵入することで、ストップウォッチが始動します。道路の反対側までできるだけ早く駆け抜けて、ストップウォッチを止めましょう。バイク走行時は、各道路で昼と夜のタイム記録を確認できます。夜間は交通量が少ないため、一般的に好タイムが残されています。

ヒント：目標となるロードルールを樹立したのがオンラインのフレンドの場合は、フレンドベスト欄の下に記録が表示されます。

ヒント：ロードルールはマップ上にも表示できます。表示をロードルールに変更し、各道路のオフライン情報とオンライン情報を切り換えてください。

「ショータイム」ロードルール (クルマのみ)

オフラインイベントを4つ以上クリアしていると、いつでもショータイムを有効にすることができます。車両に激突すると、ブーストが溜まり、ショータイムのスコアが上がります。路面に激突する時にブーストを使うとクルマが浮き上がり、車両を狙うことができます。バスに衝突すると、マルチプライアが1ポイント上昇します。できるだけ多くの車両を破壊して、できるだけ遠くへ進みながらショータイムのハイスコアを狙いましょう。破壊が止まると、ショータイムはそこで終了します。

ヒント：ショータイムに切り替えると、その時点で実行しているイベントやタイムロードルールが終了します。

イベント (クルマのみ)

ほぼすべての交差点で新しいイベントを始めることができます。イベントに勝利すると、ライセンスをアップグレードすることができます。交差点に来たらクルマを止めて、ミニマップの上に表示されている名前から、そこで発生するイベントの種類を確認しましょう。そのイベントをクリア済みの場合は、イベントアイコンにチェックマークが表示されます。

イベントを開始するには、イベントがある交差点でマシンを止めて、ブレーキをかけながらアクセルを踏んでタイヤを空転させましょう。イベントを途中で終わらせるには、マシンを止めるか、ショータイムを開始するか、イージードライブメニューを開きます。

レース

スタートとゴール地点が決まっているだけで、どんなルートを通ってもライバルより先にゴール地点にたどり着けば勝利になります。レース中はミニマップに赤色でゴール地点が表示され、画面中央にコンパスが表示されます。分岐点に近づくとロード名が点滅することがありますが、これは公道を通ったときの最短ルートを示しています。

ロードレイジ

制限時間内にライバルを指定回数テイクダウンしましょう。ライバルを1台テイクダウンするごとに、残り時間が10秒加算されます。

マークドマン

「レース」と同様に、スタートとゴール地点が決まっていますが、ライバルはプレイヤーを狙って攻撃を仕掛けてきます。クルマが完全に壊れる前にゴール地点に到達できればイベントクリアとなります。

マシンダメージ

ロードレイジやマークドマンでテイクダウンされるとダメージを受けます。ダメージを受けすぎると、「CRITICAL DAMAGE」状態になります。その状態でクラッシュするかテイクダウンを受けると、イベントは敗北となります。オートリペアショップを通過して、マシンを修理しましょう。

スタントラン

ブーストを使用してスタントテクニック（ドリフトやジャンプなど）を決め、制限時間内にできるだけ多くのポイントを稼いでください。スタントを決めるとタイマーが表示され、カウントダウンが開始されます。制限時間内にすばやく次のスタントを決めるか、ブーストを発動させてコンボを繋げてください。

ヒント：スーパージャンプ、ビルボードスマッシュ、バレルロールといった派手な技を決めて、スコア倍率を上げましょう。

バーニングルート

指定されたクルマのみ参加できるイベントです。ルートは決まっておらず、指定時間内にゴール地点を目指します。時間内に走りきることができた場合は、参加したクルマのアップグレードバージョンを入手できます。

ヒント：バーニングルートイベントに勝利したら、新車をアンロックするために、ジャンクヤードへ向かいましょう。



イベント（バイクのみ）

街の各地には、38種類の特別なバーニングライドイベントが用意されていて、バイクに乗っている時のみ参加することができます。クルマとは異なり、これらのイベントにはどのバイクからでも参加できます。

バーニングライド

8時から20時までの間にイベントのスタート地点に行くと挑戦できるイベントです。どんなルートを通っても制限時間内にゴール地点にたどり着けば勝利になります。ライバルはいませんが、バイクは一般車両にぶつかるとクラッシュしやすいので避けて進んでください。

ミッドナイトライド

内容はバーニングライドと同じですが、20時から翌8時の間にスタート地点に行くと挑戦できます。

ライセンスとシャットダウン

街中のイベントを制覇して、恥ずかしい仮免許を返上しましょう。

ライセンス

イベントで勝利するごとに、ライセンスにポイントが加算されます。イベントは何度でも挑戦できますが、勝利ポイントは1つのイベントにつき1度しか加算されません。ライセンスをアップグレードすると全イベントのステータスがリセットされて、勝利済みのイベントでまたポイントを獲得できるようになります。

ライセンスを確認するには、インフォメーション画面で+ボタンを押してください。

シャットダウン

ゲームを進めると、フリーバーン中に猛スピードで走るライバルが登場します。テイクダウンに成功すれば、そのライバルのクルマを入手できます（シャットダウン）。ライバルは、あらゆる場所を走っているので探してみてください。入手済みのクルマは、ジャンクヤードで乗り換えることができます。

ヒント：進行度の目安となるライセンスのアップグレード状況は、クルマとバイクそれぞれに記録されます。

ドライビング

— ドライブスルーの通過

Paradise Cityのドライブスルーへ向かい、素早いサービスを受けましょう。

ガスステーション ブーストバーを最大まで溜めることができる施設です。ドライブスルー内を通過すると一瞬で溜まります。

オートリペア 壊れたクルマを修理できます。マークドマンやロードレイジ中に「CRITICAL DAMAGE」と表示された場合にも有効です。

ペイントショップ マシンのカラーを変更できる施設です。ジャンクヤードのように任意のカラー設定はできませんが、通過すると一瞬でカラー変更を行います。

ジャンクヤード 所有しているマシンは、すべてここで保管されています。マシンの外観変更や、マシンの乗り換えを行うことができます。

ヒント：バイクの運転中は、オートリペアとガスステーションは利用できません。同様に、ショータイムモードもプレイできません。

——ブーストの種類

ブーストの獲得方法は全車で共通ですが、使い方はマシンによって異なります。どんなドライビングスタイルにも、マッチする車は存在します。車の種類によって操縦スタイルは変化し、ブーストの使用方法も異なります。

スタント

スタントカーは、回転やジャンプ、ドリフト、スピン、滞空に特化したクルマです。こうしたアクションを行うことが、緑のブーストバーを溜める近道です。

アグレッション

アグレッションカーは、ライバルをテイクダウンしたり、一般車両に接触したりすることで赤いブーストバーが素早く溜まります。その一方で、テイクダウンされる度に、ブーストバーが減少してしまいます。

ヒント：ブーストがスタントとアグレッションのマシンでは、獲得したブーストをすぐに使うことができます。**B**ボタンでマシンを爆発的に加速させ、危険な走りをさらに披露してブーストバーを補充しましょう。

スピード

ギリギリの危険な走りで、黄色のブーストバーを溜めましょう。スピードブーストは満タンになるまで使用できないため、バーを速く溜めることが大切です。バーが溜まったら、チェーンブーストを狙いましょう！

チェーンブースト

1. 満タンのブーストバーを一度の加速で使い切れれば、バーンアウト達成です。
2. バーンアウトを達成すると、ブーストバーの一部が自動的に補充されます。
3. ブーストバーが満タンまで溜まるほど危険な運転をしていた場合は、バーンアウトを連鎖させることができます。
4. できるだけ長く連鎖を続けましょう。ブーストチェーンはマシンがクラッシュするか、ブーストが切れることで終了します。



クラッシュナビ

+ボタンでCrash Navを開いて、様々なゲーム情報を素早く確認しましょう。**Lボタン**と**Rボタン**を押すと、Crash Navのメニューを切り換えて、インフォメーションやBig Surf Islandの情報、ガレージ、Paradise Cityオンライン、Paradise City・Big Surf Islandの地図を表示させることができます。

ガレージ

ここでは、ゲームの各種設定を行うことができます。ゲームのセーブとロード（セーブとロード参照）、ゲーム設定、サウンドトラックやクレジット画面の再生、スクリーンの明るさなどを変更することができます。

時間帯

「Burnout Paradise Remastered」の大きな特徴の一つとして、24時間で昼夜が一周するシステムを取り入れています。昼と夜の時間帯によって、ゲームのグラフィックだけでなく、交通量や参加可能なイベントにも変化が生じます。

この設定を変更するには、左スティックで時間帯のゲームオプションを選択し、**Bボタン**を押してください。昼夜が1周する周期を、24時間、2時間、48分と24分から選択することができます。他にも、時間帯を手動で設定・停止させたり、ゲームの時間を自分の住む地域のものに合わせて、どこまでもリアルなプレイを楽しむことができます。

ヒント：オンラインでプレイ中は、時間が自動的にホストの時間帯に合わせられます。

PARADISE CITYのマップ

プレイ開始時は、マップにはほとんどアイコンが表示されていません。イベントやドライブスルーを見つけて、マップに追加していきましょう。イベントの種類によって、表示されるアイコンの色が変わります。クリア済みのイベントにはチェックマークが付きま

す。左スティックでマップを動かし、**X**ボタンで縮尺を切り換えます。また、マップの閲覧には右スティックも使用できます。マップの閲覧はタッチスクリーン操作でも可能です。オプションをタップして選択し、指をつまむ動作でマップを拡大、指を広げる動作で縮小することができます。

イーゼードライブ操作（**上ボタン**/**下ボタン**/**左ボタン**/**右ボタン**）を活用して、イベントとドライブスルー、ロードルールからマップに表示させる項目を選びましょう。

インフォメーション

ここでは、Paradise CityやBig Surf Islandで取得したライセンスに加えて、その他の実績を確認することができます。レコードでは運転データを、ディスカバーでは、Paradise Cityの5地区やBig Surf Islandのそれぞれで、これまでに発見・達成したドライブスルー、ビルボード、ジャンプ、スマッシュを閲覧することができます。

オンライン

— PARADISE CITYオンライン

フリーバーン中に**右ボタン**を押してイージードライブメニューを表示すると、素早くオンラインモードに切り替えることができます。

オンラインでプレイする

「*Burnout Paradise Remastered*」をオンラインで遊ぶには、画面の案内に従ってオンラインアカウントを作成する必要があります。すでにアカウントをお持ちの場合は、自動的にオンライン機能を利用することができます。

ヒント：オンラインのマルチプレイを遊ぶには、Nintendo Switch™ Onlineのアカウントが必要です。

— フリーバーンオンライン

自分含め最大8人でオンラインプレイを楽しみ、Paradise Cityを駆け抜けましょう。通常のフリーバーンアクティビティをプレイする以外にも、Today's Bestの記録（画面右上に表示）を閲覧し、他のドライバーと一緒にチャレンジに挑戦することができます。

ヒント：オンラインの同時プレイでは、全員が同じ種類のマシン（クルマかバイク）を使用する必要があります。使用中のものとは異なるマシンでゲームに参加すると、正しい種類のマシンに自動的に置き換えられます。

ロードルール

ロードルールを起動して、フレンドが樹立した記録の更新を狙いましょう。

ロードレイジ

オンライン版ロードレイジは、8人プレイのチーム制イベントです。一方のチームはParadise Cityの各地に設置されたチェックポイントを通りながら逃げ回り、もう一方のチームは相手チームの車両を破壊しながら、テイクダウン目標数達成を目指します。レーサーチームは完走すると勝利となり、追跡チームは、相手の全プレイヤーをテイクダウンすると勝利します。

レーサーが撃破されると、画面右上のToday's Bestのリストで、表示色が変わります。この状態は、そのレーサーが脱落していて、追跡チームのテイクダウンを妨害していることを示します。

ヒント：レーサーチームでプレイしていると、ブーストが使用できません。

マークドマン

このイベントでは、ランダムで選ばれた1人がマークドマンとなり、他のプレイヤーの追跡を逃れます。マークドマンは、一定時間を逃げ切った時と、他のプレイヤーを破壊した時にポイントを獲得します。他のプレイヤーは、マークドマンを自らの手でテイクダウンした際にポイントを獲得します。

ヒント：マークされた場合は、ブーストを使用できません。

スタントラン

オフライン版のスタントランと同様に、プレイヤーはスタント走行を披露して、所定時間内にできるだけ多くのポイント獲得を狙うのが目標ですが、敵プレイヤーを撃破すると相手のスコアが減少し、スコア倍率が上昇するという点は通常のスタントランと異なります。このモードでは、オンラインのプレイヤー全員が同時に戦います。

コップス&ロバーズ

コップス&ロバーズは、2チームが金を巡って戦うチーム対戦モードです。プレイヤーはコップスチームかロバーズチームを選び、金をそれぞれの拠点を持ち帰るのが目標です。金を運ぶプレイヤーがテイクダウンされると、その金は自動的にテイクダウンしたプレイヤーのものになります。金を拠点へ持ち帰ったチームがラウンドに勝利し、最も多く金を持ち帰ったチームが勝者となります。

このモードでは、「Burnout Paradise」に収録されているオリジナルの33車種のパトカー版が登場します。これらの新しい警察車両はアメリカ、日本、イギリス、ドイツ、フランス、イタリアといった世界各国のパトカーをベースにデザインされており、「Burnout」仕様の警察車両もわずかに登場します。

チャレンジ

他のドライバーと協力して、オンラインチャレンジをクリアしましょう。ホストは、イージードライブメニューからフリーバーンかタイムチャレンジを選択できます。チャレンジに表示を合わせると、チャレンジの簡単な説明が表示され、選択するとチャレンジが始まります。チャレンジは、すべてのプレイヤーがチャレンジ目標をクリアすると終了します。チャレンジの中には、プレイヤーのうち1人が退出すると終了するものもあります。

ヒント：ホストは、イージードライブメニューからアクセス制限を行うことで、他のプレイヤーの参加を止めることができます。

レース

レースを始めるには、イージードライブメニューからアンランクレースかランキングレースを選択し、次に、クイックマッチかカスタムマッチを選んで待機中のレースに参戦します（または、クリエイトマッチを選択してレースを立ち上げます）。フリーバーンオンラインのホストは、イージードライブメニューからクリエイトマッチを選択するとレースを始められます。次に、あらかじめレース構成が決められたパラダイスドライブを選択するか、アンランクレースの場合は新しいレースを作成します。また、以前に走ったコースをセーブ、ロードすることもできます。アンランクレースでは、各レースのフィニッシュ順位に応じてグランプリ形式のポイントが与えられる、最大5戦の連続レースにも参戦できます。

ランキングレースでは、フィニッシュ時の他のドライバーとの前後関係に応じてランキングが決まります。高ランクプレイヤーよりも上位でフィニッシュすることが、ランクを上げる近道です。

ランキング

レースとロードルール、ショータイムのランキングを表示します。

セーブとロード

「*Burnout Paradise Remastered*」では、プレイ中にゲームデータを自動的にセーブします。

注意：画面左上にオートセーブアイコン（回転する矢印）が表示されている間は、Nintendo Switch™本体の電源を切らないでください。

ゲームをプレイしたことがある場合は、「*Burnout Paradise Remastered*」の開始時にプレイデータを自動的にロードします。

手動でゲームをセーブ、ロードするには、ガレージメニューでセーブかロードを選択し、画面の案内に従って操作してください。

サポートが必要ですか？

お客様が弊社のゲームを最大限お楽しみいただけるよう、いつでもどこでもEA Worldwide Customer Experienceチームがサポートいたします。オンライン、コミュニティーフォーラム、チャット、電話、ソーシャルネットワークといった様々なサポート方法で弊社のゲームエキスパートが対応いたします。

お問い合わせ

サポートが必要な場合、help.ea.comでお問い合わせをクリックしてください。お客様からお寄せいただいた、問題や疑問に関する情報に基づき、電話、チャット、Eメール、コミュニティーフォーラム、ソーシャルネットワークの中から最適なサポート方法をご提案いたします。全ての問題、地域で全てのサポート方法をご利用になれるとは限りません。

オンラインサポート

FAQやEAヘルプの記事につきましては、help.ea.comにてご確認ください。更新は毎日行われます。こちらで最新の問題と解決方法をご確認ください。

EAヘルプのチャット、Eメール、電話でのサポートは、お客様の言語で対応できない場合がございます。help.ea.comは英語に対応しておりますが、お客様の言語によるコンテンツもお探しいただけます。他のプレイヤーからのサポートにつきましては、answers.ea.comをご利用ください。