

A promotional image for the video game Battlefield V. It features a female soldier in a trench coat and combat gear, holding a rifle. The background is a chaotic battlefield with smoke, fire, and aircraft. The title "BATTLEFIELD V" is overlaid in large, white, stylized letters. A small "TM" trademark symbol is visible at the end of the word "BATTLEFIELD".

BATTLEFIELDTM V

TABLE DES MATIÈRES

POUR COMMENCER	2	TIR GROUPÉ	10
INTRODUCTION	3	MODE MULTIJOUEUR	11
COMMANDES	4	AIDE	17
MENU PRINCIPAL	7	BESOIN D'AIDE?	19
CAMPAGNE	8		



Consultez les mises en garde sur la santé et la sécurité dans le menu Paramètres.

POUR COMMENCER

SYSTÈME PLAYSTATION®4

Avant de commencer un jeu : avant toute utilisation, lire attentivement les instructions fournies avec le système PlayStation®4. La documentation contient des informations sur l'installation et l'utilisation de votre système et d'importantes informations de sécurité.

Pour allumer le système PlayStation®4, appuyez sur la touche d'alimentation. L'indicateur d'alimentation clignote en bleu, puis s'allume en blanc. Insérez le disque *Battlefield™ V* dans la fente, avec l'étiquette vers le haut. Le jeu s'affiche dans la zone de contenu de l'écran d'accueil. Sélectionnez le nom du logiciel dans l'écran d'accueil du système PlayStation®4 et appuyez sur le bouton . Pour plus de détails sur l'utilisation du logiciel, consultez ce manuel.

Quitter un jeu : en maintenant enfoncée la touche , sélectionnez [Fermer l'application] dans l'écran qui est affiché.

Réafficher l'écran d'accueil à partir d'un jeu : pour revenir à l'écran d'accueil sans quitter un jeu, appuyez sur la touche . Pour reprendre le jeu, sélectionnez-le dans la zone de contenu.

Retirer un disque : Quittez le jeu et appuyez sur la touche d'éjection.



Trophées : en réalisant certains objectifs d'un jeu, vous pouvez gagner des « trophées » que vous pouvez ensuite comparer et partager.

Un compte Sony Entertainment Network est nécessaire pour l'accès aux trophées.

INTRODUCTION

Soldats, matelots et équipages d'aéronefs!

Notre défi consistait à revenir là où tout a commencé.

La Seconde Guerre mondiale semble invraisemblablement vaste. Nous devons sélectionner et choisir nos sources d'inspirations, les destinations à visiter et les choses à réaliser. Avant de plonger dans un océan de recherches, nous avons une seule mission en tête : faire découvrir de nouveaux endroits à nos joueurs. Leur faire visiter des champs de bataille jusqu'à maintenant inexplorés. Leur raconter des histoires inédites. Briser les conventions. Créer de nouvelles expériences.

Et nous voilà arrivés. Là où *Battlefield™* a commencé. Prêts à partir dans une nouvelle aventure - ensemble. Merci d'avoir décidé de vous joindre à nous.

-L'ÉQUIPE BATTLEFIELD V

COMMANDES

GÉNÉRAL

Regarder	Manette droite
Tirer	Touche R2
Viser	Touche L2 (appuyer longuement)
Changer d'arme	Touche △
Gadget 1	Touche ←
Gadget 2	Touche →
Repérer (multijoueur uniquement)	Touche R1
Commorose (multijoueur uniquement)	Touche R1 (appuyer longuement)
Afficher la carte (multijoueur uniquement)	Touche pavé tactile
Menu de jeu	Touche OPTIONS
Scores (multijoueur uniquement)	Touche OPTIONS (appuyer longuement)

À PIED

Se déplacer	Manette gauche
Sauter/franchir/ouvrir le parachute	Touche 
Recharger/interagir	Touche 
Ramasser	Touche  (appuyer longuement)
S'accroupir	Touche 
S'allonger	Touche  (appuyer longuement)
Accélération	Touche 
Combat rapproché	Touche 
Grenade	Touche 
Utiliser les jumelles (campagne solo uniquement)	Touche 
Coup d'œil/se pencher (à couvert)	Touche  (appuyer longuement)
Boîte à outils	Touche 
Bandages	Touche 
Gadget 1	Touche 
Gadget 2	Touche 
Mode de tir	Touche  (appuyer longuement)
Lancer une diversion (campagne solo uniquement)	Touche 
Renforts (chef d'escouade uniquement)	Touche  + touche  (appuyer longuement)

À BORD D'UN VÉHICULE

Mouvements latéraux	Manette gauche
Changer de place	Touche X
Recharger	Touche □
Sortir	Touche □ (appuyer longuement)
Changer d'arme	Touche △
Changer de caméra	Touche R3
Freiner/marche arrière	Manette gauche ↓
Accélérer	Manette gauche ↑
Zoom (campagne solo uniquement)	Touche L2
Équipement 3	Touche ↓
Autoréparation	Touche L1 (appuyer longuement)
Attacher ou détacher un objet tractable	Touche ○

EN AVION

Lacet	Manette gauche ←/→
Accélérer/ralentir	Manette gauche ↑/↓
Tangage	Manette droite ↑/↓
Roulis (multijoueur)/tourner (campagne solo)	Manette droite ←/→
Changer de place	Touche X
Sortir	Touche □ (appuyer longuement)
Autoréparation	Touche L1 (appuyer longuement)

SPECTATEUR

Configuration des commandes et champ de vision	Touche L1 + touche R1 + touche pavé tactile
--	---

MENU PRINCIPAL

Jouer	Commencez votre expérience <i>Battlefield V</i> en choisissant les Récits de guerre, jouables en mode solo, ou en optant pour l'éventail d'options multijoueurs du jeu.
Votre Compagnie	Sélectionnez, personnalisez et améliorez les soldats, les armes, les gadgets et les véhicules qui vous accompagneront sur le champ de bataille.
Armurerie	Recevez des cargaisons et achetez des éléments esthétiques.
Tâches	Complétez des Tâches spéciales et des Défis quotidiens.
Profil	Restez à l'affût de vos statistiques et de vos exploits.
Plus	Vous y trouverez les Options, le générique et bien d'autres choses.

CAMPAGNE

RÉCITS DE GUERRE

La campagne de *Battlefield V* dépeint l'échelle titanesque de la Seconde Guerre mondiale avec une anthologie de Récits de guerre.

REMARQUE : Le fait de terminer les défis optionnels et de trouver des objets cachés vous permettra de gagner des modifications visuelles d'armes et de véhicules à utiliser dans le volet multijoueur.

L'APPEL DE MA PATRIE

Une odyssée dynamique et touchante qui englobe l'ensemble des rôles de la Seconde Guerre mondiale et le rythme auquel le conflit a évolué.

NORDLYS

1943. La Norvège est sous occupation depuis trois ans. Elle n'a cependant pas connu la paix. Rejoignez la résistance, qui tente d'instaurer une paix bien à elle.

SOUS AUCUN DRAPEAU

1942. Cheminez en canot jusqu'à une berge située à 800 kilomètres derrière les lignes ennemies dans la peau de l'un des premiers volontaires de la nouvelle « Special Boat Squadron » (escadrille spéciale des navires). Emportez des explosifs, de sales coups et votre humour le plus noir afin de couper les ailes aux pistes d'atterrissage de la Luftwaffe.

TIRAILLEUR

1944. Plongez dans des combats électrisants au côté de l'infanterie de l'opération Dragoon, le débarquement méridional oublié de la France. En tant que colonel, lutez afin de libérer une patrie que vous n'avez jamais vue.

ÉCRAN DE JEU

Réticule



Équipement

Statut du
joueur

RÉTICULE

Le réticule au centre de l'écran indique le point de visée. Son apparence varie selon le type d'arme que vous portez.

ÉQUIPEMENT

Ceci indique les gadgets dont vous êtes actuellement équipé, ainsi que le mode de tir sélectionné pour votre arme actuelle.

STATUT DU JOUEUR

Vous trouverez ici votre chargeur actuel, vos munitions totales, votre mode de tir, votre nombre de grenades et votre santé.

COMMENT JOUER

REPÉRAGE

Frappez légèrement la touche **R1** afin de repérer de manière permanente les ennemis se trouvant dans votre réticule (multijoueur uniquement). Vous pouvez également frapper légèrement sur la touche **R1** afin de sortir vos jumelles et d'utiliser leurs capacités de repérage à longue distance (campagne solo uniquement).

PERCEPTION DE L'ENNEMI, DIVERSION ET DISCRÉTION

Quand un ennemi détecte la présence du joueur, un indicateur de vigilance apparaît dans sa direction dans votre réticule. Plus l'indicateur de vigilance grandit, plus l'ennemi détecte le joueur, et ce, jusqu'à ce qu'il décide de fouiller la zone. L'indicateur de vigilance clignotera à ce moment. Quand l'indicateur de vigilance passe au rouge, l'ennemi vous a repéré. Un ennemi passera à autre chose après une certaine période de temps, donc restez à couvert et loin des regards tout en vous déplaçant lentement afin d'éviter d'être détecté, ou appuyez sur la touche **↑** afin d'envoyer une douille dans une autre direction et distraire vos adversaires.

Parfois, un ennemi peut s'intéresser à quelque chose qui se trouve près de vous. Si l'ennemi est intéressé par quelque chose d'autre que vous, un indicateur apparaîtra dans votre réticule et autour de l'ennemi, puis disparaîtra rapidement s'il n'est pas repéré.

TIR GROUPÉ

Nouveauté de *Battlefield V*, Tir groupé est un mode de jeu coopératif pouvant accueillir jusqu'à quatre joueurs et dans lequel vous vous mesurez à différents types d'objectifs plutôt corsés. La coordination entre votre équipe et vous est l'élément clé de votre survie.

EXEMPLES DE TYPE D'OBJECTIF

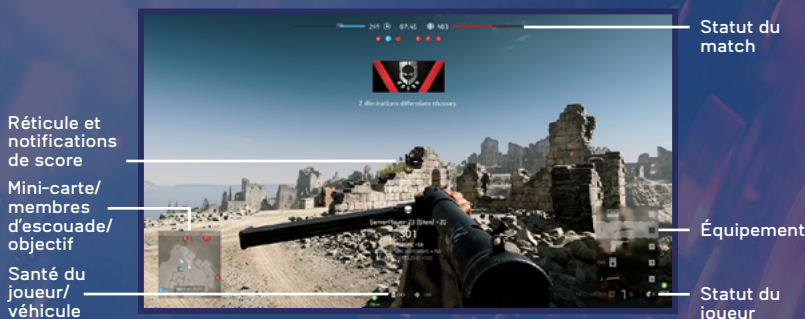
Assassiner	Annihiler une cible bien précise.
Détruire	Détruire un nombre donné d'objets précis.
Éliminer	Tuer un certain pourcentage de soldats ennemis dans une zone précise.
Dérober	Voler un objet précis dans une zone indiquée.

Une fois les objectifs complétés, votre équipe doit rejoindre un point d'extraction et survivre à des assauts afin de s'en sortir en vie avec un maximum de récompenses.

MODE MULTIJOUEUR

REMARQUE : Les fonctionnalités du mode multijoueur en ligne nécessitent l'utilisation d'un abonnement PlayStation®Plus.

ÉCRAN DE JEU



RÉTICULE

Situé au centre de l'écran, le réticule indique où vous visez. Son apparence varie selon le type d'arme que vous portez.

Ce réticule illustre la précision générale de votre arme lorsque vous tentez un tir au jugé. Notez que la forme et la taille varient selon certaines conditions en jeu.

STATUT DU MATCH

Il s'agit de votre objectif actuel, du temps restant et du score pour le match en cours. Parfois, vous trouverez également ici des informations additionnelles spécifiques au mode de jeu.

NOTIFICATION D'ÉLIMINATION

Une notification apparaît lorsqu'un joueur se fait tuer lors d'un match multijoueur, indiquant le nom de l'attaquant, celui de la victime et le type d'arme utilisé. Cette option est cachée par défaut. Des options vous sont proposées afin d'afficher uniquement l'icône de l'arme, le nom de l'arme ou les deux.

MINI-CARTE

La mini-carte affiche la position des objectifs, des équipiers, des ennemis et des véhicules dans un match multijoueur. Les ennemis n'apparaîtront sur la mini-carte que si vous les avez repérés ou que s'ils ont été repérés par l'un de vos alliés. D'autres icônes liées à des gadgets ou à la jouabilité peuvent s'y afficher également.

La boussole située au-dessus de la mini-carte fait en sorte qu'il est plus facile d'indiquer la position des ennemis.

MEMBRES D'ESCOUADE

Affiche la classe, la santé et le statut actuels des membres assignés à votre escouade. Une icône d'étoile indique le chef d'escouade actuel au sommet de la liste.

STATUT DU JOUEUR

Vous trouverez ici votre chargeur actuel, vos grenades, votre mode de tir et votre santé.

ÉQUIPEMENT

Ceci indique les gadgets dont vous êtes actuellement équipé, ainsi que le mode de tir sélectionné pour votre arme actuelle. Indique également si un gadget nécessite un délai de récupération. Appuyez longuement sur la touche  afin de passer au mode de tir simple/rafale/automatique.

SANTÉ DU JOUEUR ET DU VÉHICULE

Indique la santé actuelle de votre soldat ou de votre véhicule. La jauge de santé indique aussi combien de points de santé peuvent être régénérés automatiquement.

OUTIL DE SUIVI DES TÂCHES

L'outil de suivi des tâches garde l'œil sur vos défis quotidiens et sur vos tâches spéciales. Il vous rappelle votre mission actuelle et affiche votre progression.

ENJ/BOÎTE DE DIALOGUE

L'ENJ (Expérience pour nouveau joueur) vous guide, vous aide et vous rappelle différentes fonctionnalités du jeu. La boîte de dialogue vous rappelle comment utiliser certaines fonctionnalités.

JOURNAL DES SCORES

Le journal des scores apparaît quand vous gagnez de l'EXP (quand vous abattez un ennemi, capturez un objectif, etc.). Il affiche aussi le type d'élimination (normale/tir en pleine tête/assistance) et si l'élimination a déclenché une élimination d'escouade complète.

ÉCRAN DE DÉPLOIEMENT



L'écran de déploiement offre une vue d'ensemble de la carte du match en cours.

Sélectionnez un membre d'escouade, une base ou un véhicule au moyen de la manette gauche, puis appuyez sur la touche  afin d'apparaître à cet emplacement.

Vous pouvez rapidement choisir votre classe et votre équipement au moyen de la barre de menu située dans le bas de l'écran, ou ouvrir l'écran de personnalisation afin de configurer davantage vos armes, votre équipement et votre rôle de combat.

ÉCRAN VOTRE COMPAGNIE

L'écran Votre Compagnie est là où vous sélectionnerez l'arsenal qui vous accompagnera sur le champ de bataille. Tout se passe ici, de la personnalisation de votre soldat à l'amélioration de vos véhicules.

SOLDAT

Chaque soldat a un rôle de combat précis. Lisez les descriptions et optez pour celle qui correspond le mieux à votre style de jeu. Vous pouvez aussi personnaliser l'apparence de votre soldat.

REMARQUE : Participez à des matchs multijoueurs afin de faire progresser le rang d'une classe de soldat. Chaque rang permet de déverrouiller des récompenses, comme de nouvelles armes, des gadgets, des rôles de combat et des Tâches spéciales.

ARMES

Trouvez l'arme qui correspond le mieux à votre style de combat, puis modifiez-la selon vos goûts. Les armes peuvent être personnalisées visuellement et mécaniquement grâce aux spécialisations d'armes.

ARMES D'APPUI ET ARMES DE CORPS-À-CORPS

Vous pouvez sélectionner un type d'arme secondaire et d'arme de corps-à-corps pour chacun de vos soldats.

GADGETS ET GRENADES

Apprenez-en plus sur de nouveaux gadgets et de nouvelles grenades, puis faites votre choix.

VÉHICULES

Sélectionnez les véhicules auxquels vous aurez accès en combat. Autre nouveauté de *Battlefield V* : vous pouvez gagner des spécialisations pour les véhicules afin de les améliorer.

CONFIGURATION D'ESCOUADE

Sélectionnez une escouade à rejoindre ou changez d'escouade.

REPÉRAGE

Appuyez sur la touche **R1** afin de placer un SIGNAL de danger sur la mini-carte pour vos équipiers. Les SIGNAUX de danger peuvent être utilisés pour identifier des zones dangereuses. Si le SIGNAL est placé directement sur un ennemi, il devient rouge.

COMMOROSE

Le système Commorose vous donne la possibilité d'envoyer rapidement des ordres et demandes basiques à vos équipiers. Appuyez longuement sur la touche **R1** pour ouvrir le menu Commorose, déplacez la manette droite pour sélectionner un message, et relâchez la touche **R1** pour l'envoyer.

Les joueurs ont aussi la possibilité d'envoyer des messages contextuels en jeu. Pour ce faire, appuyez sur la touche **R1** en visant un équipier. Signalez à vos équipiers que vous avez besoin de munitions, de santé ou d'un véhicule grâce à cette option.

Les chefs d'escouade disposent d'une fonctionnalité supplémentaire : assigner des objectifs que leur escouade doit accomplir. Le fait d'accomplir ces ordres à l'escouade donne aux joueurs des points supplémentaires, assurez-vous donc d'assigner ces objectifs fréquemment.

COMMOROSE DE RENFORTS

Le Commorose d'escouade est l'endroit où le chef d'escouade peut acheter et appeler des renforts. Appuyez longuement sur la touche **L1** la touche **R1** afin d'ouvrir ce menu.

RÉANIMATIONS

Vous pouvez interagir avec un membre d'escouade tombé au combat afin de le réanimer. Si vous êtes un Médecin, vous pouvez réanimer tous les membres de votre équipe.

MODES DE JEU

GRANDES OPÉRATIONS

Grandes opérations donnent la chance aux joueurs de participer à un conflit gigantesque sur plusieurs fronts et réparti sur quatre jours. Dans Grandes opérations, l'issue de la manche en cours a un impact sur la prochaine carte, ce qui donne l'occasion à votre escouade de participer à une série de combats interreliés.

Ce mélange de différents modes de jeu envoie les joueurs lutter pour le contrôle de nombreux secteurs. Si le dernier jour se termine par un match nul, les joueurs doivent participer à un moment décisif de Grandes opérations baptisé Assaut final.

INVASION AÉRIENNE

Invasion aérienne, une nouveauté dans *Battlefield*, oppose deux équipes, l'une à l'attaque et l'autre en défense, dans un affrontement gravitant autour d'un groupe de canons d'artillerie. Les assaillants arrivent au moyen d'une vague incessante d'avions qui survolent la carte et ils peuvent décider où et quand sauter. Une fois sur la terre ferme, ils doivent trouver des bombes larguées du haut des airs et les utiliser afin de détruire les canons d'artillerie. Les défenseurs arrivent sur la carte à proximité des canons d'artillerie. Les assaillants gagnent en détruisant les canons d'artillerie, alors que les défenseurs gagnent en éliminant les assaillants avant que les canons ne soient détruits.

ASSAUT FINAL

Le mode de jeu Assaut final, une autre nouveauté dans *Battlefield*, met à l'épreuve vos capacités de survie avec des armes, des munitions et des gadgets limités, ainsi qu'aucune possibilité de réapparition. Les équipes arrivent chacune d'un côté de la zone de combat, qui rétrécit de plus en plus à mesure que le temps passe. Une équipe est déclarée victorieuse quand tous les joueurs de l'équipe adverse ont été éliminés.

REMARQUE : Invasion aérienne et Assaut final font partie du mode Grandes opérations.

CONQUÊTE

Ce mode est un classique de *Battlefield*. Dans Conquête, chaque équipe doit capturer et garder le contrôle de plusieurs points clés sur chaque carte. Tenez-vous dans le rayon du point de capture pour que votre équipe le contrôle. Contrôlez la majorité des drapeaux et éliminez vos ennemis afin de garantir la victoire à votre équipe.

DOMINATION

Le mode Domination ressemble beaucoup au mode Conquête, mais les joueurs ont moins de points de réapparition et n'ont pas accès à des véhicules.

PERCÉE

Dans Percée, la carte est divisée en secteurs qui sont contrôlés au départ par les défenseurs. Les assaillants avancent en capturant et en contrôlant tous les objectifs d'un secteur. Les assaillants gagnent en conquérant le dernier secteur. Les défenseurs gagnent en éliminant les assaillants avant qu'une telle chose se produise.

MATCH À MORT EN ÉQUIPE

Ces matchs opposent des équipes d'infanterie sur de petites cartes. Il n'y a aucun objectif précis autre que de vaincre l'autre équipe.

MODE SPECTATEUR

Regardez d'intenses affrontements entre des armées rivales. Essayez le mode spectateur en vue subjective et objective afin de plonger dans le feu de l'action, ou utilisez les commandes de caméra exhaustives afin d'admirer le chaos de tous les angles possibles. Il s'agit d'une expérience viscérale qui illustre l'échelle titanesque de la Seconde Guerre mondiale.

AIDE

BATTLEFIELD V – AIDE – FOIRE AUX QUESTIONS

Q : OÙ PUIS-JE APPRENDRE À ME CONNECTER À UN SERVEUR, CHANGER DE SOLDAT ACTIF ET ACCÉDER AUX ÉQUIPEMENTS ET AUX OPTIONS DE PERSONNALISATION?

Rendez-vous au www.Battlefield.com pour consulter vos statistiques, voir ce qu'il sera prochainement possible de déverrouiller, afficher les résultats des matchs, personnaliser votre équipement, connaître votre place dans les classements et défier vos amis.

Q : POURQUOI NE SUIS-JE PAS EN MESURE DE ME CONNECTER AU JEU?

Si vous rencontrez des problèmes pour accéder à votre jeu, consultez d'abord la page d'aide d'EA sur *Battlefield V* : <http://help.ea.com/br/battlefield/battlefield-v/>. Vous en apprendrez plus sur les problèmes sur lesquels travaille l'équipe d'EA, les solutions aux problèmes actuels et d'autres informations utiles pour améliorer votre expérience de jeu.

Si vous éprouvez des problèmes spécifiquement pour vous connecter, vérifiez l'état des serveurs sur la page *Battlefield V* du site d'aide d'EA afin de déterminer si les serveurs sont en ligne ou hors ligne pour maintenance.

Si vous pensez que c'est votre système ou votre connexion qui vous bloque, essayez de suivre ces étapes de dépannage :

- Réinitialisez votre routeur
- Videz votre cache DNS
- Activez Universal Plug & Play (UPnP) sur votre routeur

Rendez-vous sur <http://help.ea.com/br/article/not-able-to-connect-to-online-play> pour plus d'informations.

Q : OÙ PUIS-JE OBTENIR PLUS D'INFOS SUR L'HISTOIRE DU JEU ET SES OPTIONS?

Rendez-vous sur le site *Battlefield.com* pour toutes les actualités, captures d'écran et vidéos de *Battlefield V* et pour clavarder avec les autres joueurs sur les forums.

Q : OÙ PUIS-JE SIGNALER DES BOGUES OU PARTAGER MES IDÉES?

Les forums de *Battlefield V* sont le meilleur endroit pour vous faire entendre au sujet du jeu. Vous pouvez publier vos articles sur des sujets comme l'équilibrage des armes et bien plus encore sur les babillards consacrés aux jeux, aux discussions et aux plateformes.

Si vous éprouvez un problème auquel, selon vous, d'autres joueurs sont confrontés, ou si vous avez trouvé une solution à votre problème, mettez le cap sur le babillard de *Battlefield V* de Answers HQ (<https://answers.ea.com/t5/Answer-HQ-Francais/>) et joignez-vous à la conversation ou proposez une solution.

Q : OÙ PUIS-JE TROUVER DE L'AIDE?

Si vous rencontrez un problème ou un souci lié à la jouabilité et que vous recherchez un conseil de la part d'autres joueurs ou des experts d'EA, Answer HQ est le lieu qu'il vous faut. Vous pouvez nous aider en envoyant vos rapports de bogues, et aider les autres avec des trucs et astuces de jeu, ou des aides au dépannage que vous aurez vous-mêmes découvertes.

Sinon, vous pouvez accéder à l'aide en jeu qui se trouve dans le menu principal de *Battlefield*. Vous pouvez aussi consulter l'aide d'EA pour découvrir des astuces de dépannage et des solutions dans nos articles, ou communiquez avec l'un de nos conseillers si vous avez besoin d'une aide personnalisée.

BESOIN D'AIDE?

L'équipe d'assistance mondiale au consommateur d'EA est à votre disposition pour que vous profitiez au maximum de votre jeu, partout et à tout moment.

- Assistance en ligne & coordonnées
- Assistance Twitter & Facebook

Rendez-vous sur
www.ea.com/ca-fr/support-technique.

Vous avez besoin d'un conseil? Contactez-nous sur Twitter à l'adresse @EAHelp ou écrivez-nous sur facebook.com/EAHelpHub/ (en anglais).