



**BATTLEFIELD**™

**HARDLINE**

**KINDER  
KÖNNEN**

**ONLINE**

A handgun is positioned over the word 'ONLINE', which is rendered in large, colorful, 3D-style letters. Two bullets are shown falling from the gun, and a red blood splatter is visible on the surface below the gun.

**JEDE MENGE  
ENTDECKEN.**

**IM NETZ ACHTET IHR KIND AUF ALLES.  
ACHTEN SIE AUF IHR KIND.**  
Jugendschutzsoftware hilft Ihnen dabei.

**SICHER  
ONLINE  
GEHEN**

**KINDERSCHUTZ  
IM INTERNET**

[www.sicher-online-gehen.de](http://www.sicher-online-gehen.de) | Eine gemeinsame Initiative von Bund, Ländern und der Wirtschaft.

# INHALT

EINLEITUNG.....	3
STEUERUNG.....	3
DER ERSTE TAG IM DIENST.....	7
EINZELSPIELER-KAMPAGNE.....	8
MULTIPLAYER.....	15
BATTLELOG.....	21
SUPPORT.....	22
BENÖTIGST DU HILFE?.....	24

# EINLEITUNG

Werde in *Battlefield™ Hardline* zum Cop oder zum Verbrecher.

Dieser actionreiche Blockbuster vereint die typische Multiplayer-Intensität von *Battlefield™* mit einer emotionsgeladenen Story und einer Spielwelt, wie man sie aus aktuellen TV-Krimis kennt.

# STEUERUNG

## ZU FUSS

Bewegen	Linker Stick
Umsehen	Rechter Stick
Springen/Überspringen/Fallschirm öffnen	⊗-Taste
Nachladen	Ⓜ-Taste
Interagieren	Ⓜ-Taste
Aufnehmen	Ⓜ-Taste (gedrückt halten)
Waffe wechseln	△-Taste
Ducken	○-Taste
Hinlegen	○-Taste (gedrückt halten)
Sprinten	L3 -Taste
Überwältigen	R3 -Taste
Keine Bewegung! (Nur Kampagne)	L1 -Taste
Granate (Nur Multiplayer)	L1 -Taste
Sichten (Nur Multiplayer)	R1 -Taste
Scanner einsetzen	R1 -Taste
Subjekt analysieren (mit Scanner)	⊗-Taste (gedrückt halten)
Scanner heranzoomen	R2 -Taste
Scanner herauszoomen	L2 -Taste
Commore (Nur Multiplayer)	R1 -Taste (gedrückt halten)
Zielen	L2 -Taste (gedrückt halten)
Schauen/Lehnen (hinter Deckung)	L2 -Taste (gedrückt halten)
Schießen	R2 -Taste
Zubehör	↑-Taste

## ZU FUSS (FORTSETZUNG)

Gadget 1	←-Taste
Gadget 2	→-Taste
Feuermodus	↓-Taste
Fallakte/Beweisdetails (unmittelbar nach dem Scannen eines Beweisstücks; nur Kampagne)	↓-Taste
Ablenkung werfen (Nur Kampagne)	Touchpad-Taste
Spraytag (Nur Multiplayer)	Touchpad-Taste
Battlelog (in Menüs)	Touchpad-Taste
Spielmenü	OPTIONS-Taste
Punkttestand (Nur Multiplayer)	OPTIONS-Taste (gedrückt halten)

## IM FAHRZEUG

Lenken	Linker Stick
Schauen (Nur Kampagne)	Rechter Stick
Platz wechseln	⊗-Taste
Nachladen	⊞-Taste
Aussteigen	⊞-Taste (gedrückt halten)
Waffe wechseln	△-Taste
Radio: Nächstes Lied	⊙-Taste
Radio Ein/Aus	⊙-Taste (gedrückt halten)
Kamera wechseln/Lehnen (Passagier)	R3 -Taste
Schießen	L1 -Taste
Sichten (Nur Multiplayer)	R1 -Taste
Commorose (Nur Multiplayer)	R1 -Taste (gedrückt halten)
Bremsen/Rückwärts	L2 -Taste
Beschleunigen	R2 -Taste
Visier/Freie Sicht	↑-Taste
Primärwaffe	←-Taste
Sekundärwaffe	→-Taste
Gegenmaßnahme	↓-Taste
Battlelog (in Menüs)	Touchpad-Taste
Spielmenü	OPTIONS-Taste
Punkttestand	OPTIONS-Taste (gedrückt halten)

## IM HELIKOPTER

Gieren	Linker Stick ←/→
Gashebel vor/zurück	Linker Stick ↑/↓
Neigung	Rechter Stick ↑/↓
Abrollen	Rechter Stick ←/→
Platz wechseln	⊗-Taste
Aussteigen	⊞-Taste (gedrückt halten)
Kamera wechseln	R3-Taste
Gegenmaßnahme	L1-Taste
Sichten (Nur Multiplayer)	R1-Taste
Commorese (Nur Multiplayer)	R1-Taste (gedrückt halten)
Freie Sicht	L2-Taste (gedrückt halten)
Schießen	R2-Taste
Visier	↑-Taste
Primärwaffe	←-Taste
Gegenmaßnahme	↓-Taste
Battlelog (in Menüs)	Touchpad-Taste
Spielmenü	OPTIONS-Taste
Punkttestand (Nur Multiplayer)	OPTIONS-Taste (gedrückt halten)

Bewegen	Linker Stick
Umsehen	Rechter Stick
Springen/Überspringen/Fallschirm öffnen	⊗-Taste
Nachladen	Ⓜ-Taste
Interagieren	Ⓜ-Taste (gedrückt halten)
Waffe wechseln	△-Taste
Aufnehmen	△-Taste (gedrückt halten)
Ducken	○-Taste
Hinlegen	○-Taste (gedrückt halten)
Sprinten	Rückseiten-Touchpad unten rechts (tippen)
Nahkampf	Rückseiten-Touchpad unten links (tippen)
Keine Bewegung! (Nur Kampagne)	Touchscreen
Granate	Rückseiten-Touchpad oben rechts (tippen)
Sichten (Nur Multiplayer)	Rückseiten-Touchpad oben links (tippen)
Durch Menübereiche blättern	Rückseiten-Touchpad oben links / oben rechts
Scanner einsetzen	■ R -Taste
Subjekt analysieren (mit Scanner)	⊗-Taste (gedrückt halten)
Scanner heranzoomen	Rückseiten-Touchpad unten links (bei aktiviertem Scanner)
Scanner herauszoomen	Rückseiten-Touchpad unten rechts (bei aktiviertem Scanner)
Commore (Nur Multiplayer)	Rückseiten-Touchpad oben links (gedrückt halten)
Zielen	■ L -Taste
Schauen/Lehnen(hinter Deckung)	■ L -Taste
Schießen	■ R -Taste
Zubehör	↑-Taste
Gadget 1	←-Taste
Gadget 2	→-Taste
Feuermodus	↓-Taste
Fallakte/Beweisdetails(am Tatort)	↓-Taste
Ablenkung werfen (Nur Kampagne)	Touchscreen
Spraytag (Nur Multiplayer)	Touchscreen
Battlelog (in Menüs)	Touchscreen (gedrückt halten)
Spielmenü	START-Taste
Punktstand (Nur Multiplayer)	START-Taste (gedrückt halten)

# DER ERSTE TAG IM DIENST

Im vom Drogenkrieg geschundenen Miami ist Officer Nick Mendoza gerade zum Detective ernannt worden. Nick neigt zu Alleingängen und Starrköpfigkeit, und er ist fest entschlossen, es bis ganz nach oben zu schaffen. Aber vor allem möchte er jene Zukunft vergessen, die ihm einst bevorstand. Mit seiner Detective-Kollegin, der erfahrenen Khai Minh Dao, ist Nick der Quelle der jüngsten Drogenflut auf der Spur. In immer waghalsigeren Einsätzen wird den beiden Detectives schließlich klar, dass Macht und Korruption auf beide Seiten des Gesetzes verlockend wirken können.

## HAUPTMENÜ

### Multiplayer

Setze deine erlernten Fähigkeiten und deine Cleverness in mehreren wettkampfbasierten Spielarten gegen die ganze Welt ein. Tritt in Multiplayer-Partien online gegen andere Spieler an.

### Episoden

Starte ein neues Einzelspieler-Spiel oder setze eine laufende Episode fort.

### Premium

Erhalte Zugriff auf ein erweitertes *Battlefield Hardline*-Spielerlebnis, mit Vorabzugriff auf neue Inhalte und exklusiven Inhalten.

### Optionen

Passe deine Steuerung, die Grafik- und Audio-Einstellungen und mehr an.

### Store

Hier kannst du neue Inhalte anschauen und kaufen.

### Credits

Wirf einen Blick auf die Liste der Mitwirkenden.

## BATTLELOG

**HINWEIS:** Für die Battlelog-Features musst du dich bei einem Origin™-Konto anmelden.

Halte die **Touchpad**-Taste gedrückt, um im Spiel auf Battlelog zuzugreifen.

### Battlelog

Erhalte einen Überblick über deinen aktuellen Rang und deine aktuellen Spielaktivitäten und schau dir die derzeitige Community-Mission an.

### Freunde

Schau dir eine Liste der Freunde an, die *Battlefield Hardline* spielen.

### Agent

Schau dir deinen Rang in den Top-Bestenlisten, deine Spielaktivitäten und deine Statistikedetails an.

### Berichte

Schau dir Kampfberichte zu Multiplayer-Partien an und wirf einen Blick auf vollständige Runden-Punktstände und die an die besten Spieler vergebenen Top-Auszeichnungen.

### Bestenlisten

Durchsuche globale und freundebasierte Bestenlisten (Top/Global).

# INZELSPIELER-KAMPAGNE

## SPIELBILDSCHIRM



### FADENKREUZ

Das Fadenkreuz in der Bildschirmmitte zeigt dir an, wohin du zielst. Je nach deinem ausgerüsteten Waffentyp, verändert sich sein Erscheinungsbild.

### AUSRÜSTUNG

Hier werden die derzeit ausgerüsteten Gadgets und der für die aktuelle Waffe gewählte Feuermodus angezeigt.

### MINIMAP

Auf der Minimap siehst du deine aktuelle Position und alle gesichteten Gegner. Ein Sichtkegel zeigt bei den Gegnersymbolen das Sichtfeld des Gegners an. Der Rand der Minimap blinkt gelb oder rot, um die Aufmerksamkeit des Gegners anzuzeigen. Um einen Gegner auf der Minimap im Blick zu behalten, ziele mit dem Scanner auf ihn und drücke die **R1**-Taste. Über seinem Kopf wird nun im Spiel ein Pfeil angezeigt, um ihn im Blick zu behalten. Gegner, zu denen ein Höhenunterschied besteht, werden mit einem durchsichtigen Symbol und ohne Sichtkegel angezeigt.

### SPIELERSTATUS

Hier werden dein aktuelles Magazin, deine Gesamt-Munition, dein Feuermodus, deine Granatenmenge (nur Multiplayer) und deine Gesundheit angezeigt.

# SO WIRD GESPIELT

## EPISODEN-BILDSCHIRM

Das Briefing vor jeder Episode informiert dich über die Situation, die Ziele und die ausstehenden Haftbefehle, die du vollstrecken kannst.

The screenshot shows the episode briefing interface. At the top, a navigation bar contains episode tabs from 'PROLOG' to 'EP. 12'. The main title 'Prolog' is displayed above a paragraph of text: 'Detective Carl Stoddard ist bekannt dafür, gerne Türen einzutreten und über die Stränge zu schlagen. Seit gestern hat er einen neuen Partner ...'. Below this, a 'PER HAFTBEFEHL GESUCHT' section shows a suspect's photo and name 'DORWITT, Steve'. To the right, a video preview shows two characters with a blue 'X' icon. At the bottom, a progress bar labeled 'EPISODEN-FORTSCHRITT' is partially filled. A control bar at the very bottom includes buttons for 'ZURÜCK', 'ALLE LÖSCHEN & NEU STARTEN', 'EPISODE NEU STARTEN', and 'WEITERSPIELEN'. Blue lines connect external labels to these specific UI elements.

Episoden-  
auswahl

Episoden-  
nummer und  
Beschreibung

Verfügbare  
Haftbefehle

Experten-  
punkte/  
Rang

Episoden-  
Fortschritt

# SCANNER



Drücke die **R1**-Taste, um den Scanner zu aktivieren. Mit dem Scanner-Fadenkreuz anvisierte Gegner werden markiert und schimmern rot. Sie sind durch Wände und andere Hindernisse im Level sichtbar.

Oben links in der Anzeige siehst du deine Entfernung zum Beweisstück. Außerdem wird dir dein Fortschritt beim Einsammeln aller Beweismittel im Bereich angezeigt.

In der Umgebung gefundene Beweise können analysiert werden. Halte die **X**-Taste gedrückt, um ein Subjekt auf Beweismittel zu untersuchen und dir Expertenpunkte zu sichern.

Grün markierte Objekte weisen darauf hin, dass sich hier etwas Interessantes befindet. Eine blaue Markierung weist auf das Hauptziel hin, eine rote Markierung weist auf eine Gefahr hin.

## FALLAKTEN

Fallakten sind innerhalb der Hauptstory durchgeführte Ermittlungen. Das Abschließen von Fallakten erweitert und bereichert die Hauptstory. Darüber hinaus kannst du auch Belohnungen wie einzigartige Waffen oder Multiplayer-Battlepacks erhalten.

## BEWEISMITTEL

Sobald du das erste mit einem Fall verbundene Beweisstück findest, wird eine Fallakte geöffnet. Beweisstücke kannst du finden, indem du deine Umgebung untersuchst oder Verbrecher verhaftest, gegen die Haftbefehle vorliegen.

Dein Scanner weist dich darauf hin, wenn sich ein Beweisstück in deiner Nähe befindet. Dein Controller vibriert dann kurz. Beim Blick durch den Scanner werden Beweismittel grün markiert. Um ein Beweisstück einzusammeln, zoome an das markierte Beweisstück heran und halte die Analyse-Taste gedrückt, bis die Analyse abgeschlossen ist. Für das erfolgreiche Scannen eines Beweisstückes wirst du mit Expertenrang-Punkten und zusätzlichen Erkenntnissen zum jeweiligen Fall belohnt.

**HINWEIS:** Verbrecher, die Beweismittel bei sich führen, werden im markierten Zustand beim Blick durch den Scanner mit einem Lupen-Symbol angezeigt.

## HAFTBEFEHLE

Wenn du Verbrecher verhaftest, gegen die es ausstehende Haftbefehle gibt, erhältst du jede Menge Rangpunkte. Details zu den einzelnen Haftbefehlen erhältst du im Briefing vor der Mission oder im Spielmenü. Um dir den vollen Lohn für einen Haftbefehl zu sichern, musst du die Zielperson mit dem Scanner identifizieren und sie dann lebend überwältigen. Für eliminierte Verbrecher erhältst du keine Rangpunkte.

## VERDÄCHTIGE VERHAFTEN

Um einen Verdächtigen lebend zu verhaften, schleiche dich von hinten an ihn heran und drücke die **R3**-Taste.

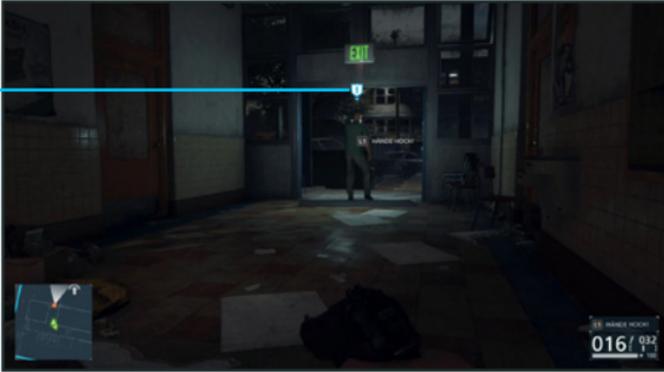
## KEINE BEWEGUNG!

Zücke deine Waffe durch Drücken der **L1**-Taste, damit maximal drei Gegner ihre Waffen ablegen, die Hände hochnehmen und stehenbleiben, bis du sie festnehmen kannst.

Nachdem sie ihre Waffen abgelegt haben, musst du deine Waffe weiter auf sie richten, damit sie deinen Befehl befolgen. Andernfalls könnten sie die Kontrolle über die Situation übernehmen und dich angreifen.

Wenn du mit einem Partner unterwegs bist, kann er dir Deckung geben, sobald du mehr als einen Verbrecher verhaftest. Sollten die Gegner dich angreifen, kann dein Partner einen von ihnen ausschalten.

Anzeige



**HINWEIS:** Gegner, die du mit einem Keine Bewegung!-Befehl überrumpeln kannst, werden mit einem blauen Symbol angezeigt.

## GEGNERISCHE AUFMERKSAMKEIT, ABLENKUNG UND UNAUFFÄLLIGES VORGEHEN

Drücke die **Touchpad**-Taste, um eine Patronenhülse zu werfen und Gegner abzulenken.

An der Aufmerksamkeits-Anzeige kannst du ablesen, wie kurz du vor der Entdeckung durch einen Gegner stehst. Je leuchtender die Aufmerksamkeits-Anzeige ist, desto kürzer steht der Gegner davor, deinen Standort zu entdecken. Sobald die Aufmerksamkeits-Anzeige komplett rot ist, greift der Gegner an. Halte dich außerhalb seines Sichtfeldes, bleib in Deckung und bewege dich langsam, um nicht entdeckt zu werden.



# RANG-FORTSCHRITT UND TAKTISCHE AUSTRÜSTUNG

## TAKTISCHE AUSTRÜSTUNG

Dein Arsenal ist immer in Reichweite. Greife auf Vorratslager wie den Kofferraum deines Fahrzeugs oder auf orangefarbene Kisten zu, um das Taktische Ausrüstungs-Menü aufzurufen. Hier kannst du deine derzeitigen Waffen und Gadgets sowie weitere Ausrüstung wechseln.

Waffen, Zubehörteile und Gadgets werden mit zunehmendem Rangaufstieg freigeschaltet. Waffen kannst du dir auch von eliminierten Gegnern schnappen.

## RANG-FORTSCHRITT

Schließe verschiedene Aufgaben und Ziele im Spiel ab, um Rangpunkte zu erhalten und deinen Gesamt-Expertenfortschritt zu verbessern. Jedes Expertenfortschritts-Level schaltet Zugriff auf weitere Waffen und Gadgets im Taktische Ausrüstung-Menü frei. Öffne das Expertenfortschritts-Menü über das Pausemenü, um dir deine Rangfortschritte anzusehen.

Waffen,  
Zubehörteile  
und  
Beschreibung

Freischalt-  
kriterien



# MULTIPLAYER

**HINWEIS:** Für die Online-Multiplayer-Features sind ein Sony Entertainment Network-Konto und eine PlayStation®Plus-Mitgliedschaft erforderlich.

## SPIELBILDSCHIRM



Spielstatus / Minimap / Squad-Mitglieder / Ziel

### FADENKREUZ

Das Fadenkreuz in der Bildschirmmitte zeigt dir an, wohin du zielst. Je nach deinem ausgerüsteten Waffentyp, verändert sich sein Erscheinungsbild.

Dieses Fadenkreuz zeigt die grundlegende Präzision deiner Waffe beim Hüftfeuer an. Bei bestimmten Bedingungen verändern sich Form und Größe im Spiel.

### SPIELSTATUS

Hier werden das derzeitige Ziel, die verbleibende Zeit und der Punktestand der aktuellen Partie angezeigt. Manchmal werden hier zudem auch zusätzliche spielmodusspezifische Informationen angezeigt.

### MINIMAP

Auf der Minimap siehst du in Multiplayer-Partien die Position von Zielen, Teamkameraden, Gegnern, Kampf-Pickups und Fahrzeugen. Gegner werden auf der Minimap nur angezeigt, wenn sie Geräusche verursachen, also beispielsweise eine Waffe abfeuern, oder wenn sie von einem deiner Verbündeten oder Kameras gesichtet wurden. Auch weitere Gadget- und Gameplay-Symbole können hier angezeigt werden. Wenn du beispielsweise das Reanimations-Gadget ausgerüstet hast, werden hier Reanimations-Symbole angezeigt.

## SQUAD-MITGLIEDER

Hier werden die derzeitige Klasse und der derzeitige Status der Mitglieder deines Squads angezeigt. Der aktuelle Squadleader wird oben in der Liste mit einem Stern-Symbol angezeigt.

## SPIELERSTATUS

Hier siehst du deine derzeitige Munition, deine Granaten, deinen Feuermodus und deine Gesundheit. Manchmal werden hier Infos zum Gameplay-Ziel angezeigt, beispielsweise, wie viel Geld du im Blood Money-Modus bei dir hast.

## KILL-HINWEISE

Sobald ein Spieler in einer Multiplayer-Partie eliminiert wird, wird ein Hinweis mit dem Angreifer, dem Opfer und dem Waffentyp angezeigt.

## VERBINDUNG ZUM SERVER

Über SCHNELLES SPIEL kannst du dich mit dem Multiplayer-Modus verbinden. Du wirst dann zufällig mit anderen Spielern verbunden.

Es gibt drei verschiedene Server-Typen in *Battlefield Hardline*:

### OFFIZIELL

Offizielle Server haben strenge Standardeinstellungen, die auf neue Spieler zugeschnitten sind.

### RANGLISTE

Ranglisten-Server können Einstellungen verwenden, die sich leicht von denjenigen auf Standard-Servern unterscheiden.

### NICHT-RANGLISTE

Nicht-Ranglisten-Server verwenden Einstellungen, die die Art des Spiels drastisch verändern können. Aus diesem Grund können auf Nicht-Ranglisten-Servern auch keine Rangfortschritte erzielt werden.

## SQUAD-EINRICHTUNGSBILDSCHIRM

Wann immer du einer Multiplayer-Sitzung beitretest, wirst du automatisch einem Squad zugeordnet. Du kannst außerdem manuell einem Squad beitreten oder ein neues Squad erstellen. Ein Squad kann aus maximal fünf Spielern bestehen. Seine Mitglieder können den sogenannten „Squad-Beitritt“ nutzen, um bei ihren Squad-Kameraden beizutreten.

### PRIVATES SQUAD

Ein Squad kann auf „privat“ gesetzt und somit gesperrt werden, damit ihm nur Freunde der Squad-Mitglieder beitreten können.

### SQUADLEADER

Jedes Squad hat einen Squadleader, der durch einen Stern neben dem Spielernamen gekennzeichnet ist. Der Squadleader ist der Einzige, der dem Squad Befehle erteilen und beim Hacker Befehle oder verschiedene Hilfsmittel anfordern kann.

# MAP-BILDSCHIRM



Hier erhältst du einen Überblick über die Map der aktuellen Partie. Wähle ein Squad-Mitglied mit den Richtungstasten und drücke die **X**-Taste, um zu beginnen.

Alternativ kannst du auch deine Basis oder ein Fahrzeug mit den Richtungstasten auswählen und dann die **X**-Taste drücken, um an dieser Position oder diesem Fahrzeug zu beginnen.

Mit der Menüleiste oben im Bildschirm kannst du deine Klasse und deine Ausrüstung schnell wählen. Drücke die **L1**-Taste oder die **R1**-Taste, um schnell zwischen den Menü-Abschnitten zu wechseln, und drücke die **L2**-Taste oder die **R2**-Taste, um schnell zwischen der Klassenauswahl zu wechseln.

# ANPASSUNGS-BILDSCHIRM



## KLASSE

Auf dem urbanen Schlachtfeld hat jede Klasse ihren spezifischen Auftrag. Schau dir die Beschreibungen an und wähle die Klasse, die am besten zu deinem Spielstil passt.

## WAFFEN

Sobald du deine Waffen meisterst, kannst du neue Aufsätze kaufen. Du solltest deine Waffe unbedingt deinem Spielstil anpassen. Schau dir die Beschreibung der Aufsätze an, um herauszufinden, welche Funktion sie haben.

## GADGETS

Du weißt, was Sache ist: Hier kannst du neue Gadgets auswählen und kaufen. In der Beschreibung erfährst du mehr zu ihrer Funktion.

## FAHRZEUGE

Die Anpassung deiner Fahrzeuge ist unerlässlich, wenn du noch mehr Partien gewinnen willst. Kaufe dir Upgrades, sobald du sie mit deinem Fahrzeug freigeschaltet hast, und erschaffe genau das Fahrzeug, das du für einen Auftrag brauchst.

## TEAM-SETUP

Wähle das Squad, dem du beitreten möchtest, oder wechsele dein Team. Wenn du dich lebend in einer Partie befindest, kannst du das Team nicht wechseln. Wähle im Menü NEUEINSATZ, um diese Option anzuzeigen.

## HACKER

Der Hacker hat den vollen Überblick über die Straßen. Er kann sich in die lokale Infrastruktur hacken und so den Ausschlag für die Cops oder die Gangster geben. Beeinflusse die Gefechte und die Ergebnisse in Blood Money-, Eroberungs-, Überfall-, Hotwire- und Team-Deathmatch-Partien, um deine Subroutinen weiter zu verbessern.

# GADGETS UND TAKTIKEN

## FAHRZEUG-ARSENAL

Das Fahrzeug-Arsenal ist ein neues Feature in *Battlefield Hardline*. Es ermöglicht dir, dein Fahrzeug mit einer Spezialwaffe im Kofferraum anzupassen. Jedes Mitglied deines Teams kann auf diese Waffe zugreifen. Üblicherweise handelt es sich dabei um durchschlagskräftige Objekte, die den Ausschlag in einem Gefecht geben können!

## KLETTERHAKEN

Mit dem Kletterhaken kannst du in *Battlefield Hardline* völlig neue Höhen erreichen. Das Fadenkreuz im Sucher zeigt dir an, wo du den Kletterhaken erfolgreich einsetzen kannst. Er kann an jedem flachen Vorsprung befestigt werden. Um ihn an einem Vorsprung zu befestigen, halte die **L2**-Taste gedrückt, ziele mit dem Fadenkreuz auf den Vorsprung und drücke dann zum Abfeuern die **R2**-Taste.

## SEILRUTSCHE

Die Seilrutsche erzeugt ein Seil, mit dessen Hilfe du mit deinen Teamkameraden schnell große Distanzen überbrücken kannst. Halte die **L2**-Taste gedrückt, um mit der Seilrutsche zu zielen, und drücke dann die **R2**-Taste, um sie auf einen tiefer gelegenen Bereich abzufeuern. Sobald die Seilrutsche sicher angebracht ist, stelle dich unter sie und halte die **⊖**-Taste gedrückt, um hinabzurutschen. Kann die Seilrutsche aus irgendeinem Grund nicht angebracht werden, schau dir den Hinweis im Fadenkreuz an. Wenn es zum Beispiel zu wenig Platz für die Befestigung der Seilrutsche gibt, wird unterhalb des Fadenkreuzes der Hinweis „NEUE POSITION“ in roter Schrift angezeigt. Geh zurück, damit die Seilrutsche mehr Platz hat. Der Warnhinweis sollte nun verschwinden, sodass du die Seilrutsche abfeuern kannst.

## SICHTEN

Drücke die **R1**-Taste, sobald sich ein Gegner in Sichtweite befindet, um ihn zu sichten. Sein Standort wird dann für deine Teamkameraden auf der Minimap markiert.

## COMMOROSE

Mit dem Commorose-System kannst du deinen Teamkameraden schnell grundlegende Kommandos und Anfragen senden. Halte die **R1**-Taste gedrückt, um das Commorose-Menü aufzurufen. Bewege den rechten Stick, um eine Nachricht auszuwählen, und lasse dann die **R1**-Taste los, um sie zu senden.

Agents können im Spiel zudem auch kontextabhängige Nachrichten senden, indem sie auf einen Teamkameraden zeigen und dann die **R1**-Taste drücken. Mit Hilfe dieses Features kannst du deinen Teamkameraden mitteilen, dass du Munition, Gesundheit oder eine Abholung benötigst.

Squadleader können außerdem ein Ziel anvisieren, um ihrem Squad einen Befehl zu erteilen. Für das Abschließen dieser Squad-Befehle erhalten alle Spieler im Spiel einen Geldbonus. Nutze diese Möglichkeit also, wo du nur kannst. Falls du einen schlechten Squadleader hast, kannst du selbst zum neuen Squadleader werden, wenn du um einen Befehl bittest und dieser nicht erteilt wird.

# SPIELMODI

## BLOOD MONEY

Cops und Gangster kämpfen darum, ihre Geldvorräte zu erhöhen. Die Spieler müssen sich so viel Geld wie möglich vom zentralen Geldstapel schnappen und das Geld in ihre Basis bringen, um Punkte zu erzielen. Jedes Team kann Geld aus der gegnerischen Basis stehlen. Auf deine zwielichtigen Reichtümer musst du also immer gut aufpassen. Locke Gegner, die Geld bei sich führen, in einen Hinterhalt, um noch schneller an Geld zu kommen. Aber pass auf, dass dir nicht das gleiche passiert!

## ÜBERFALL

Im Überfall-Modus müssen die Verbrecher einen Überfall durchführen, und die Cops müssen sie aufhalten. Die Ziele des Verbrecherteams unterscheiden sich zwar von Map zu Map, aber üblicherweise gilt es, einen Tresor oder mehrere Tresore zu knacken. Schau dir die Maps genau an, um versteckte Zugriffspunkte zu finden! Bei den meisten Tresoren gibt es mehr als nur einen Zugang. Diese sind aber nicht immer unbedingt auf den ersten Blick ersichtlich.

## HOTWIRE

Im Hotwire-Modus müssen die Teams überall auf der Map mehrere wertvolle Fahrzeuge stehlen und sie kontrollieren. Schwing dich in ein Fahrzeug und fahre damit so schnell wie möglich, um deinem Team Punkte zu verschaffen. Das Team, das die Mehrzahl der Fahrzeuge für einen Großteil der Partie kontrolliert, gewinnt.

## EROBERUNG

Im Battlefield-Klassiker Eroberung geht es für die Teams darum, mehrere wichtige Punkte auf jeder Map zu erobern und zu halten. Positioniere dich innerhalb eines Kontrollpunkt-Radius, um diesen Punkt für dein Team einzunehmen. Das Team, das die Mehrzahl der Punkte für einen Großteil der Partie kontrolliert, gewinnt.

## RETTUNG

Rettung ist ein intensiver, äußerst wettkampforientierter 5-gegen-5-Modus, in dem jedem Spieler nur ein Leben zur Verfügung steht. Die Cops müssen eine von zwei Geiseln aus den Händen der Verbrecher befreien und sie in Sicherheit bringen. Da den Verbrechern so die Verhandlungsgrundlage entzogen wird, bedeutet das den Sieg der Cops.

## FADENKREUZ

Fadenkreuz ist ein 5-gegen-5-Modus, in dem jedem Spieler nur ein Leben zur Verfügung steht. Ein Spieler übernimmt die Rolle des VIPs. Er gehört dem Cop-Team an. Die Verbrecher müssen versuchen, den VIP zu eliminieren, da er bereit ist, als Kronzeuge für die Cops auszusagen. Die Cops müssen den VIP zu einem von zwei Übergabepunkten bringen. Hier kommt es auf Kommunikation und Teamwork an!

## ZUSCHAUER-MODUS

Schau dir intensive Gefechte zwischen Cops und Verbrechern an. Erlebe Einzelspieler-Ansichten (First-Person/Third-Person), um selbst in den Kampf einzusteigen, oder nutze die umfassende Kamerasteuerung, um dir die Schlacht mühelos aus jedem erdenklichen Winkel anzusehen. In diesem mitreißenden Spektakel erkennst du, wie knallhart der Kampf gegen das Verbrechen ist.

## BATTLELOG

### BATTLELOG.COM

Battlelog.com erweitert dein BattlefieldHardline-Erlebnis, indem es deine Spielerfahrung bereichert, die Fortschritte in deiner *Battlefield Hardline*-Karriere festhält und dir die Möglichkeit gibt, dich mit Millionen von Battlefield-Spielern überall auf der Welt zu messen. Battlelog steht dir im Spiel, im Internet sowie über Tablet- und Smartphone-Apps zur Verfügung.

Battlelog kann all deine gespielten Runden, Freischaltungen, Statistiken, Auszeichnungen, Aufträge und vieles mehr aufzeichnen. Über die Bestenlisten kannst du gegen deine Freunde oder gegen Spieler aus deiner Stadt oder deinem Land antreten. Bleibe über News und Foren mit der Battlefield-Community in Verbindung. Entwirf dein Emblem mit dem Emblem-Editor und passe deine Ausrüstung an.

### IM SPIEL

Du kannst jederzeit die Touchpad-Taste drücken, um Battlelog im Spiel aufzurufen. Wirf einen Blick auf deine Statistiken oder die Statistiken deiner Freunde, schau dir an, wo du in den Bestenlisten stehst und mehr.

Einen vollständigen Überblick über *Battlefield Hardline* erhältst du auf Battlelog.com.

## **BATTLEFIELD HARDLINE SUPPORT-FAQ**

### **FRAGE: WO FINDE ICH MEIN SPIELHANDBUCH ODER EINE LISTE DER SPIELSTEUERUNG?**

Das offizielle *Battlefield Hardline*-Handbuch ist ab der Spielveröffentlichung auf der EA Hilfe-Seite des Spiels verfügbar. Dort findest du die grundlegende Steuerung, die Mindestanforderungen und weitere Informationen. Darüber hinaus findest du auch technische Problemlösungsschritte und Einsteiger-Ratgeber für *Battlefield Hardline*.

Weitere Informationen findest du auch auf [Battlefield.com](http://Battlefield.com) sowie in [Battlelog](http://Battlelog.com).

### **FRAGE: WO ERFAHRE ICH, WIE ICH MICH BEI EINEM SERVER ANMELDE, WIE ICH MEINEN AKTIVEN AGENT WECHSLE ODER WIE ICH AUF AUSTRÜSTUNGEN UND ANDERE ANPASSUNGS-OPTIONEN ZUGREIFE?**

Auf [Battlelog.com](http://Battlelog.com) kannst du dir deine Statistiken und deine bevorstehenden Freischaltungen ansehen, dir Spielergebnisse anschauen, deine Ausrüstungen anpassen, deinen Rang in den Bestenlisten überprüfen und deine Freunde herausfordern. PC-Spieler können hier auch einem Server beitreten.

### **FRAGE: WARUM KANN ICH KEINE VERBINDUNG ZU MEINEM SPIEL HERSTELLEN?**

Falls du Probleme hast, ins Spiel zu kommen, schau dir bitte zunächst die *Battlefield Hardline*-Seite auf EA Hilfe an (<http://help.ea.com/battlefield/battlefield-hardline>). Dort erhältst du Informationen zu den vom EA Hilfe-Team untersuchten Problemen, vorläufige Lösungen zu aktuellen Problemen und weitere hilfreiche Infos, die dein Spielerlebnis verbessern können.

Wenn du Probleme hast, dich zu verbinden, achte auf einen orangefarbenen Streifen, der dich auf aktive Probleme hinweist, beispielsweise auf Server-Fehler, Wartungsphasen oder sonstige Infos dazu, was dich am Zugriff hindern könnte.

Falls du vermutest, dass dein System oder deine Verbindung das Problem verursachen, versuche es bitte mit diesen grundlegenden Problemlösungsschritten:

- ★ Resette deinen Router
- ★ Lösche deinen DNS-Cache
- ★ Aktiviere auf deinem Router Universal Plug & Play (UPnP)
- ★ Deaktiviere Firewalls oder öffne alle vom Spiel verwendeten blockierten Ports
- ★ Stelle sicher, dass keine Programme ausgeführt werden, die Konflikte verursachen können, beispielsweise Antivirusprogramme oder Proxies.

## **FRAGE: WO FINDE ICH MEHR INFOS ZUM HINTERGRUND UND DEN FEATURES DES SPIELS?**

Auf der offiziellen *Battlefield Hardline*-Website (<http://www.battlefield.com/hardline>) findest du alle Infos zu dieser Cops-&-Gangster-Variante von Battlefield.

Hier erfährst du, welche Features das Einzelspieler-Gameplay neben der neuen Krimi-Atmosphäre und den Cop-Tools noch zu bieten hat und wie sich der rasante Cops-&-Gangster-Multiplayer vom gewohnten Soldaten-Gameplay unterscheidet. Und du erhältst Infos zu den Charakteren, Anleitungsvideos und vieles mehr.

## **FRAGE: WO KANN ICH BUGS MELDEN ODER VORSCHLÄGE MACHEN?**

Die Battlelog-Foren sind der ideale Ort, um dich zu *Hardline* zu Wort zu melden. Dort kannst du in spiel-, diskussions- und plattformspezifischen Foren zu Themen wie Waffenbalance und anderen posten.

Bist du auf ein Problem gestoßen, das andere vielleicht auch haben? Oder hast du eine Lösung für ein Problem gefunden? Dann schau im *Battlefield Hardline*-Forum im Answer HQ (<http://answers.ea.com>) vorbei. Dort wartet die Community aus EA-Fans und Experten immer auf dich.

## **FRAGE: WO KANN ICH HILFE ERHALTEN?**

Falls du ein Problem oder ein Gameplay-Problem hast und andere Spieler oder unsere EA-Experten um Hilfe bitten möchtest, wende dich bitte an das Answer HQ. Schicke uns Bugreports, um uns zu helfen, oder hilf anderen Spielern mit Spieltipps, Tricks oder selbst entwickelten Problemlösungsschritten.

In den Artikeln auf EA Hilfe findest du Problemlösungsschritte und vorläufige Lösungen. Oder kontaktiere einen unserer Berater, wenn du persönliche Unterstützung benötigst.

# BENÖTIGST DU HILFE?

Das EA-Kundendienst-Team möchte dir helfen, dein Spiel optimal zu genießen - jederzeit und überall. Unsere Spielexperten stehen dir online, in den Community-Foren, im Chat und telefonisch zur Verfügung, um dir zu helfen.



## ONLINE-SUPPORT

Unter [help.ea.com/de](https://help.ea.com/de) kannst du sofort auf sämtliche FAQs und Hilfe-Artikel zugreifen. Schau dir hier die neuesten Problembeschreibungen und Problembehebungen mit täglichen Updates an.



## TELEFONISCHER SUPPORT

Hilfe erhältst du auch täglich (7 Tage die Woche) von 10:00 Uhr bis 23:00 Uhr MEZ telefonisch unter **0221 37050193**.

Für Kunden aus Österreich: **0720 883349**

Für Kunden aus der Schweiz: **0225 181005**

Für Anrufe fallen die üblichen Kosten deines Telefonanbieters an.