



BATTLEFIELDTM

HARDLINE

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	2	СЕТЕВАЯ ИГРА	13
УПРАВЛЕНИЕ	2	BATTLELOG.....	19
ПЕРВЫЙ ДЕНЬ НА СЛУЖБЕ	5	ПОДДЕРЖКА.....	20
ОДИНОЧНАЯ КАМПАНИЯ.....	6		

ВВЕДЕНИЕ

Дайте волю своей фантазии в *Battlefield™ Hardline*, где можно быть как полицейским, так и преступником.

В этом насыщенном событиями блокбастере объединены напряженная, всем знакомая сетевая игра *Battlefield™*, и захватывающий сюжет в стиле современной криминальной теледрамы.

УПРАВЛЕНИЕ

ПЕШКОМ

Перемещение	W/S/A/D
Смотреть	Движение мыши
Прыгнуть/перепрыгнуть/ открыть парашют	ПРОБЕЛ
Перезарядка	R
Взаимодействие	E
Подобрать	R (удерживать)
Сменить оружие	Прокрутка колесика мыши вверх/вниз
Пригнуться (сменить положение)	X
Пригнуться (удерживать)	Левый CTRL
Ползти	Z
Бег	SHIFT
Обезвредить противника	F
Приказать не двигаться (только в кампании)	G
Граната (только в сетевой игре)	G
Отметить (только в сетевой игре)	Q
Активировать сканер	Q
Проанализировать объект (сканером)	ПРОБЕЛ (удерживать)
Навести сканер	Прокрутка колесика мыши вверх

ПЕШКОМ (ПРОД.)

Отдалить сканер	Прокрутка колесика мыши вниз
Роза команд (только в сетевой игре)	Q (удерживать)
Прицелиться	Щелчок ПКМ (удерживать)
Высунуться/наклониться (стрельба из укрытия)	Щелчок ПКМ (удерживать)
Огонь	Щелчок ЛКМ
Аксессуар	T
Гаджет 1	3
Гаджет 2	4
Режим стрельбы	V
Подробности дела/сведения об уликах (сразу после сканирования улики; только в кампании)	TAB
Отвлечь, бросив предмет (только в кампании)	C
Поставить метку (только в сетевой игре)	C
Battlelog (только из меню)	BACKSPACE
Меню игры	ESC
Общий счет (только в сетевой игре)	TAB (удерживать)

В ТРАНСПОРТНОМ СРЕДСТВЕ

Руль	A/D
Смотреть (только в кампании)	Движение мыши
Сменить место	F1/F2/F3/F4/F5/F6
Перезарядка	R
Выход	E
Сменить оружие	F
След. трек	G
Вкл/выкл радио	G (удерживать)
Переключить камеру	C
Высунуться из окна (вкл/выкл)	Z
Огонь (только для турели)	Щелчок ЛКМ
Отметить (только в сетевой игре)	Q (нажать)
Роза команд (только в сетевой игре)	Q (удерживать)
Тормоз/задний ход	S
Разгон	W
Оптика/без оптики	Щелчок ПКМ

В ТРАНСПОРТНОМ СРЕДСТВЕ (ПРОД.)

Основное оружие	1
Вспомогательное оружие	2
РЭП	X
Battlelog (только из меню)	BACKSPACE
Меню игры	ESC
Общий счет	TAB (удерживать)

В ВЕРТОЛЕТЕ

Поворот	A/D
Тяга вверх/вниз	W/S
Тангаж	Стрелка вверх/вниз
Крен	Движение мыши
Сменить место	F1/F2/F3/F4/F5/F6
Выход	E
Переключить камеру	C
РЭП	X
Отметить (только в сетевой игре)	Q (нажать)
Роза команд (только в сетевой игре)	Q (удерживать)
Огонь	Щелчок ЛКМ
Оптика/без оптики	Щелчок ПКМ
Основное оружие	1
РЭП	X
Battlelog (только из меню)	BACKSPACE
Меню игры	ESC
Общий счет (только в сетевой игре)	TAB (удерживать)

ПЕРВЫЙ ДЕНЬ НА СЛУЖБЕ

Весь Майами погряз в нарковойне, тем временем офицер Ник Мендоза только что стал детективом. Нику, одиночке и борцу за справедливость, предстоит самому пробиться к вершинам и не стать тем, кем он опасался стать. Вместе с напарницей Хай Мин Дао, детективом со стажем, Ник пускается по следу наркоторговцев, чтобы пресечь поставки на корню. В очереди дел, которые все больше и больше идут не по уставу, напарники осознают, что власть и коррупция способны подорвать обе стороны закона.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Сетевая игра	Используйте свои навыки и смекалку, чтобы показать, на что вы способны, в нескольких соревновательных типах игры. Состязайтесь в матчах сетевой игры с другими игроками.
Эпизоды	Начните новую одиночную игру или продолжите эпизод, в который играли ранее.
Premium	Расширенные возможности <i>Battlefield Hardline</i> , включая ранний доступ к новому, эксклюзивному контенту.
Опции	Настраивайте управление, звук, видео и прочее.
Магазин	Просматривайте и покупайте новый контент.
Создатели	Список создателей игры.

BATTLELOG

ПРИМЕЧАНИЕ: чтобы пользоваться возможностями Battlelog, нужно войти в учетную запись Origin™.

Нажмите **BACKSPACE**, чтобы перейти в Battlelog из игры.

Battlelog	Просматривайте звание и действия в игре, а также текущее задание сообщества.
Друзья	Просмотр списка друзей, которые играют в <i>Battlefield Hardline</i> .
Агент	Следите за своим положением в списках лидеров, просматривайте действия в игре и подробную статистику.
Отчеты	Изучайте боевые отчеты о матчах сетевой игры, в которых фиксируются общий счет раундов и награды для лучших игроков.
Списки лидеров	В списках лидеров можно просматривать рейтинги как игроков со всего мира, так и друзей.

ОДИНОЧНАЯ КАМПАНИЯ

ИГРОВОЙ ЭКРАН



ПРИЦЕЛЬНАЯ МЕТКА

По прицельной метке в центре экрана можно определить, куда вы целитесь. Ее внешний вид различается в зависимости от используемого оружия.

СНАРЯЖЕНИЕ

Здесь показаны выбранные гаджеты и режим огня для текущего оружия.

МИНИ-КАРТА

На мини-карте показаны ваше текущее положение и позиции отмеченных вами противников. Поле обзора противников отображается в виде конуса обзора у их значков. Уровень оповещения противника можно определить по границам мини-карты — они подсвечиваются желтым или красным. Чтобы отслеживать противника на мини-карте, прицельтесь в него сканером и нажмите клавишу **Q**. Над ним появится стрелка. Если противник находится на другом уровне, его значок станет полупрозрачным, а конус обзора исчезнет.

СТАТУС ИГРОКА

На этом экране показаны текущий магазин, количество патронов, режим огня, количество гранат (только в сетевой игре) и уровень здоровья.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

ЭКРАН ЭПИЗОДА

Краткий инструктаж в начале каждого эпизода поможет вам оценить ситуацию, цели и подозреваемых, на арест которых выдан ордер.

Панель
выбора
эпизодов

Подозреваемые,
на арест
которых
выдан ордер

Счет
и уровень
эксперта



Номер
и описание
эпизода

Прогресс
в эпизодах

СКАНЕР



Чтобы активировать сканер, нажмите **Q**. Противники, на которых вы наводите прицельную метку сканера, отмечаются и подсвечиваются красным. Их видно через стены и прочие препятствия на уровне.

В левом верхнем углу экрана отображается расстояние до улики и ваш прогресс по сбору всех улики на местности.

Обнаруженные улики можно анализировать. Чтобы проанализировать объект на наличие улики и получить очки эксперта, нажмите **ПРОБЕЛ**.

Подсвеченные зеленым объекты представляют интерес. Основные цели подсвечиваются синим, а угрозы — красным.

ДЕЛА

Расследовать дела можно в основном сюжете. По мере их расследования будет развиваться сюжетная линия, вы будете узнавать новые подробности, а также получать награды в виде уникального оружия и боевых наборов для сетевой игры.

УЛИКИ

Дело будет заведено сразу после того, как вам попадется первая улика по нему. Улики можно находить, осматривая местность или арестовывая подозреваемых, на которых выдан ордер.

Сканер оповестит вас, если улика окажется поблизости. Отображаемые на экране сканера улики будут подсвечиваться зеленым. Чтобы собрать отмеченные улики, наведите сканер на них, нажмите клавишу, чтобы проанализировать, и удерживайте ее, пока не завершится анализ. При успешном сканировании вы будете получать очки эксперта и узнавать дополнительные подробности дела на месте.

ПРИМЕЧАНИЕ: преступники с уликами на руках отмечаются значком лупы, если их отметить и просканировать.

ОРДЕРА НА АРЕСТ

Арест подозреваемых, на которых выдан ордер, значительно приблизит вас к получению следующего звания. Подробности таких подозреваемых доступны в инструктаже перед заданием или в меню игры. Чтобы получить полную выплату за подозреваемого, вычислите цель с помощью сканера, а затем задержите его. Если вы убьете его при задержании, то не получите повышения.

АРЕСТ ПОДОЗРЕВАЕМОГО

Чтобы взять подозреваемого живым, подкрадитесь к нему сзади и нажмите F.

КАК ПРИКАЗАТЬ НЕ ДВИГАТЬСЯ

Достаньте значок, нажав **G**, и прикажите не более, чем трем противникам бросить оружие, поднять руки вверх и стоять на месте, пока вы не арестуете их.

Когда они бросят оружие, их все еще нужно держать на мушке, иначе они могут взять ситуацию под контроль и атаковать вас.

Если с вами напарник, он может прикрыть вас, пока вы арестовываете более одного преступника. Если противники решили напасть на вас, ваш напарник может застрелить одного из них.

Индикатор



ПРИМЕЧАНИЕ: противники, которых можно заставить врасплох приказом не двигаться, отмечаются синим значком.

ОБНАРУЖЕНИЕ ПРОТИВНИКОМ, ОТВЛЕЧЕНИЕ И СКРЫТНОСТЬ

Чтобы бросить гильзу и отвлечь противников, нажмите С.

Индикатор обнаружения показывает, насколько противник близок к тому, чтобы вас засечь. Чем ярче индикатор, тем опаснее. Как только индикатор станет красным, противник нападет на вас. Чтобы вас не обнаружили, оставайтесь вне поля зрения, не высовывайтесь и передвигайтесь медленно.



ПРОГРЕСС ЗВАНИЙ И СНАРЯЖЕНИЕ

СНАРЯЖЕНИЕ

Ваш арсенал всегда под рукой. Открывайте меню «Снаряжение» в местах для хранения, включая багажник своей машины или оранжевые ящики, куда можно сложить свое текущее оружие, гаджеты и прочее снаряжение.

По мере повышения звания вам становятся доступны оружие, приспособления и гаджеты. Кроме того, можно подбирать оружие у павших противников.

ПРОГРЕСС ЗВАНИЙ

Выполняя различные задания и цели в игре, вы будете получать очки, которые повысят ваш общий прогресс эксперта. Каждый уровень в прогрессе эксперта открывает доступ к дополнительному оружию и гаджетам в меню «Снаряжение». Просмотреть свой прогресс на каждом звании можно, открыв меню «Прогресс эксперта», в меню паузы.

Оружие,
приспосо-
бления и
описание

Условия
разблоки-
ровки



СЕТЕВАЯ ИГРА

ИГРОВОЙ ЭКРАН



Уведомления об убийствах

Уведомления о счете и прицельная метка

Статус игрока: патроны, здоровье, гранаты

Статус матча/мини-карта/члены отряда/цель

ПРИЦЕЛЬНАЯ МЕТКА

По прицельной метке в центре экрана можно определить, куда вы целитесь. Ее внешний вид различается в зависимости от используемого оружия.

Эта прицельная метка показывает общую точность оружия при стрельбе от бедра. Обратите внимание: ее форма и размер изменяются в зависимости от определенных условий.

СТАТУС МАТЧА

Здесь показаны текущая цель, оставшееся время и счет текущего матча. Помимо этого, здесь отображаются дополнительные данные по режиму игры.

МИНИ-КАРТА

На мини-карте отображаются позиции целей, членов команды, противников, транспорта и предметов для подбора в матче сетевой игры. Противники будут отображаться, только если начнут издавать шум, например стрелять, или если будут отмечены кем-то из ваших союзников или камерами. Здесь могут также появляться другие значки гаджетов или геймплея, например значки воскрешения, если у вас имеется соответствующий гаджет.

ЧЛЕНЫ ОТРЯДА

Здесь отображается текущий класс и статус членов вашего отряда. Кроме того, тут указан текущий командир отряда со звездой вверху списка.

СТАТУС ИГРОКА

На этом экране показаны количество патронов и гранат, режим огня и уровень здоровья. Иногда здесь отображаются данные о цели, например сколько денег в режиме «Кровавые деньги» вы переносите.

УВЕДОМЛЕНИЯ ОБ УБИЙСТВАХ

Если игрока убивают во время сетевой игры, появляется уведомление с данными о нападающем, жертве и виде оружия.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К СЕРВЕРУ

К сетевой игре можно подключиться через «БЫСТРАЯ ИГРА», где случайным образом будут подобраны другие игроки.

Для *Battlefield Hardline* доступны три типа серверов:

ОФИЦИАЛЬНЫЕ

На официальных серверах установлены строгие настройки по умолчанию, удобные для новичков.

РЕЙТИНГОВЫЕ

На рейтинговых серверах настройки могут немного отличаться от настроек серверов по умолчанию.

НЕРЕЙТИНГОВЫЕ

На нерейтинговых серверах используются такие настройки, которые могут сильно менять игру. Из-за этого полученные на нерейтинговых серверах ранги не учитываются в вашем прогрессе.

ЭКРАН НАСТРОЙКИ ОТРЯДА

Каждый раз, когда вы подключаетесь к сетевой игре, вы автоматически попадаете в отряд. Вы также можете вручную присоединиться к какому-либо отряду или создать новый. В отряде не может быть более пяти игроков. Члены отряда могут дислоцироваться рядом друг с другом (это называется «дислокация по отряду»).

ЧАСТНЫЙ ОТРЯД

Вы можете сделать отряд частным, закрыв его для других. К такому отряду смогут присоединиться только друзья тех игроков, которые уже в нем состоят.

КОМАНДИР ОТРЯДА

У каждого отряда есть командир. Его можно узнать по звезде рядом с именем. Только этот игрок может отдавать отряду приказы, а также запрашивать приказы или различные объекты у хакера.

ЭКРАН КАРТЫ



Здесь можно просмотреть карту текущего матча. Выберите члена отряда с помощью мыши и щелкните по нему левой кнопкой, чтобы начать игру.

Либо выберите свою базу или транспортное средство с помощью мыши и щелкните левой кнопкой, чтобы начать игру из того места или в том транспортном средстве.

В панели меню вверху экрана можно быстро выбрать класс и снаряжение.

ЭКРАН ПЕРСОНАЛИЗАЦИИ



КЛАСС

У каждого класса свои возможности в городской среде *Battlefield*. Ознакомьтесь с описанием классов и выберите тот, который больше всего соответствует вашему стилю игры.

ОРУЖИЕ

По мере того, как вы будете совершенствовать свои навыки обращения с оружием, вы получите доступ к покупке новых приспособлений. Не забывайте подстраивать оружие под свой стиль игры. Ознакомиться с возможностями приспособлений можно в их описаниях.

СНАРЯЖЕНИЕ

Как вы уже поняли, здесь можно выбрать и купить новые гаджеты. Их возможности представлены в описании.

ТРАНСПОРТ

Чтобы выиграть еще больше матчей, вам не обойтись без модификации транспортного средства. Покупайте разблокированные с помощью своей машины улучшения и модифицируйте ее под свои нужды.

НАСТРОЙКА КОМАНДЫ

Выберите отряд, к которому хотите присоединиться, или смените команду. Пока ваш персонаж жив, сменить команду нельзя. Чтобы можно было это сделать, нажмите «ПЕРЕДИСЛОКАЦИЯ» в меню.

ХАКЕР

Хакера нет на поле боя; он может взять под контроль местную инфраструктуру, чтобы помогать полиции или преступникам. Улучшайте подпрограммы, чтобы получать преимущество и изменять исход столкновений в режимах «Кровавые деньги», «Захват», «Ограбление», «Угон» и «Схватка команд».

ГАДЖЕТЫ И ТАКТИКА

ОРУЖЕЙНАЯ НА КОЛЕСАХ

«Оружейная на колесах» — это новая функция в *Battlefield Hardline*, которая позволит вам разместить в багажнике своей машины специальное оружие. Это оружие доступно любому члену команды, оно также эффективно для того, чтобы переломить ситуацию!

КРЮК

С помощью крюка в *Battlefield Hardline* можно взбираться на высокие точки. По метке в видоискателе можно определить, где можно закрепить крюк — он закрепится за любой плоский выступ. Для этого нажмите правой кнопкой мыши и удерживайте, наведите прицельную метку на выступ, а затем нажмите левой кнопкой мыши, чтобы выстрелить.

КАНАТ

Канат создает линию переправы, по которой вы и члены вашей команды можете оперативно преодолевать длинные расстояния. Чтобы прицелиться, нажмите правой кнопкой мыши и удерживайте, а затем нажмите левой кнопкой мыши, чтобы выстрелить в любую точку ниже вашей позиции. Когда канат будет закреплен, встаньте под ним и удерживайте **E**, чтобы начать спуск. Если по какой-то причине не удастся выстрелить, проверьте прицельную метку. Например, если нигде разместить опору, под меткой появится маленькая красная надпись «СМЕНА ПОЗИЦИИ». Когда надпись исчезнет, вы сможете выстрелить.

КАК ОТМЕТИТЬ ПРОТИВНИКА

Нажмите **Q**, чтобы отменить противника, когда он в поле вашего зрения. Его позицию увидят на мини-карте другие члены команды.

РОЗА КОМАНД

Из розы команд можно быстро отправлять основные команды и отдавать приказы товарищам по команде. Нажмите и удерживайте **Q**, чтобы открыть розу команд, выберите нужное сообщение мышью, а затем отпустите **Q**, чтобы отправить его.

Агенты могут также отправлять контекстные сообщения. Для этого нужно выбрать члена команды и нажать **Q**. С помощью этой функции вы можете сообщить товарищам по команде, что у вас, например, мало патронов, здоровья, или вас нужно подвезти.

У командиров отряда имеется дополнительная возможность: они могут прицеливаться на объекты, чтобы давать отряду приказы. Каждый, кто выполняет их, будет получать дополнительную внутриигровую валюту, поэтому старайтесь всегда следовать им. Если у вас плохой командир отряда, а вы запрашиваете приказ и не получаете его, то вы становитесь новым командиром отряда!

РЕЖИМЫ ИГРЫ

КРОВАВЫЕ ДЕНЬГИ

Группа полицейских и группа преступников состязаются друг с другом, чтобы собрать больше денег. Игрокам нужно перетащить на свою базу как можно больше денег из общей кучи, чтобы набрать очки. Каждая команда может красть деньги с базы противников, поэтому следите за своей доставшейся непосильным трудом добычей. Простой способ поживиться — устраивать засады на противников с деньгами. Но будьте начеку — вы тоже можете попасть в засаду!

ОГРАБЛЕНИЕ

В режиме «Ограбление» бандитам нужно устроить грабёж, а полиции — остановить их. На каждой карте цели для команды преступников разные, но, как правило, включают в себя проникновение в одно или несколько хранилищ. Ищите на картах скрытые точки проникновения! В большинство хранилищ можно попасть несколькими путями, но они могут быть неочевидны.

УГОН

В режиме «Угон» каждой команде нужно угнать и удержать несколько дорогостоящих машин, разбросанных по карте. Заберитесь в машину и мчитесь на полной скорости, чтобы зарабатывать очки для своей команды. Ваша команда будет впереди, если удерживать большинство машин большую часть времени матча.

ЗАХВАТ

Классический режим *Battlefield*. В «Захвате» каждой команде нужно занять и удерживать несколько ключевых точек на каждой карте. Чтобы удержать точку для своей команды, находитесь в радиусе ее захвата. Ваша команда будет впереди, если удерживать большинство точек большую часть времени матча.

СПАСЕНИЕ

«Спасение» — это напряженный соревновательный режим игры 5 на 5, где у каждого игрока только одна жизнь. Задача полиции — вызволить одного из двух заложников из рук преступников и сопроводить его в безопасное место. Захватчикам будет намного сложнее вести переговоры, и полиция одержит верх.

ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Это режим 5 на 5, где у каждого игрока только одна жизнь. В «Выслеживании» один из игроков становится информантом и остается с командой полиции. Преступники пытаются ликвидировать этого свидетеля, который пытается выдать важную информацию на них, а полицейские — сопроводить его к одной из двух точек эвакуации. Слаженность действий и командная работа — ключевые особенности этого режима!

РЕЖИМ НАБЛЮДАТЕЛЯ

Следите за напряженными столкновениями отрядов полиции и преступных группировок. Понаблюдайте за игрой определенного игрока от первого или третьего лица, чтобы почувствовать себя на поле боя, или следите за столкновением со стороны, с помощью камер. Оцените масштабы тотальной борьбы с преступностью.

BATTLELOG

BATTLELOG.COM

Сайт Battlelog.com позволяет вам разнообразить игровой процесс в *Battlefield Hardline*. Здесь можно следить за развитием своей карьеры в *Battlefield Hardline* и состязаться с миллионами игроков *Battlefield* по всему миру. Вы можете входить в [Battlelog](http://Battlelog.com) из самой игры, из браузера на компьютере, с планшета или смартфона.

С помощью [Battlelog](http://Battlelog.com) можно отслеживать все сыгранные раунды, разблокированные предметы, статистику, награды, задания и многое другое. Списки лидеров помогут вам состязаться с друзьями или другими игроками из вашего города или страны. Общайтесь с сообществом *Battlefield* на форумах и следите за новостями. Можно также создать дизайн своей эмблемы в редакторе эмблем и персонализировать экипировку.

ВНУТРИИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

Вы всегда можете открыть [Battlelog](http://Battlelog.com) в игре, нажав **BACKSPACE**. Просматривайте свою статистику, статистику друзей, позицию в списках лидеров и многое другое.

Полный обзор *Battlefield Hardline* доступен на сайте battlelog.com.

ПОДДЕРЖКА

УСТАНОВКА ИГРЫ И УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

Мы максимально упростили процесс загрузки и установки игр EA, поэтому у вас не должно возникнуть сложностей. Однако если они возникнут на каком-либо из этапов, см. советы ниже.

ПРИМЕЧАНИЕ: дополнительные сведения со ссылками на подробные статьи и инструкции из раздела Справки EA см. на сайте <http://help.ea.com/article/how-to-get-in-your-new-game>.

Перед установкой игры — особенно на ПК — убедитесь в том, что ваш компьютер соответствует минимальным требованиям к системе. Требования к системе можно найти в магазине Origin или на сайте Origin.com вместе с описанием игры. Чтобы определить, соответствует ли ваш компьютер минимальным требованиям к игре, вы можете также просканировать его инструментами Can You RUN It от System Requirements Lab.

Для игры вам потребуется активная учетная запись Origin . Если вы играли в игры EA ранее или приобрели эту игру в магазине Origin, у вас, возможно, уже заведена учетная запись Origin. Пользуйтесь ею во всех играх EA, чтобы все ваши данные были в одном месте, и не возникало проблем. Если вы не играли в игры EA ранее и приобрели эту игру в торговой точке, то, как создать учетную запись Origin, можете узнать в Справке EA или на сайте Origin.com.

Теперь вы готовы к установке и запуску игры.

Приобретенные в магазине Origin игры загружаются и устанавливаются автоматически, если доступно интернет-подключение. Если вы загрузили игру, но у вас возникают проблемы при установке, попробуйте запустить ее с правами администратора. Или если вам не удается найти покупку в меню «Мои игры» магазина Origin, убедитесь в том, что ваш заказ был обработан, или повторите обновите библиотеку в меню «Мои игры». Дополнительные сведения о других проблемах с загрузкой, установкой и запуском или решения текущих проблем см. в Справке EA.

Если вы приобрели диск с игрой, вставьте его в DVD-привод и следуйте указаниям меню AutoRun, которые помогут вам выполнить установку. В Справке EA также можно найти некоторые другие советы по ручной установке игры.

Дополнительные сведения по проблемам с установкой и запуском игры, например таким, как прерывание загрузки, сбой интернет-подключения при загрузке, или ошибки при подключении к сетевой игре либо при загрузке обновлений игры, см. в Справке EA. Можете тоже связаться с одним из наших консультантов для дальнейшей поддержки.

ПОДДЕРЖКА BATTLEFIELD HARDLINE. ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ

В. ГДЕ МОЖНО НАЙТИ РУКОВОДСТВО К ИГРЕ ИЛИ СПИСОК ЭЛЕМЕНТОВ УПРАВЛЕНИЯ ИГРОЙ?

Официальное руководство к *Battlefield Hardline* станет доступно на главной странице Справки EA сразу после выпуска игры. В нем можно будет найти информацию об основных элементах управления, минимальные требования к системе и прочие сведения. Кроме того, в нем вы найдете описание технических неполадок и руководство к *Battlefield Hardline* для начинающих.

Дополнительные сведения см. на сайте Battlefield.com и в [Battlelog](#).

В. ГДЕ МОЖНО УЗНАТЬ, КАК ВОЙТИ НА СЕРВЕР, ИЗМЕНИТЬ АКТИВНОГО АГЕНТА И ПОЛУЧИТЬ ДОСТУП К ЭКИПИРОВКЕ И ПРОЧИМ ПАРАМЕТРАМ ПЕРСОНАЛИЗАЦИИ?

Просматривать свою статистику, узнавать, какие предметы будут открыты далее, знакомиться с результатами матчей, персонализировать экипировку, следить за своей позицией в списках лидеров и состязаться с друзьями можно на сайте Battlelog.com. Кроме того, играя на ПК, можно подключиться к серверу.

В. ПОЧЕМУ НЕ УДАЕТСЯ ПОДКЛЮЧИТЬСЯ К ИГРЕ?

Если вам не удастся подключиться к игре, сначала ознакомьтесь со сведениями на странице *Battlefield Hardline*, в разделе Справки EA (<http://help.ea.com/battlefield/battlefield-hardline>). Там вы подробнее узнаете о проблемах, которыми занимается команда EA, решениях текущих проблем и прочую полезную информацию, которая поможет вам в игре.

При технических трудностях с подключением проверьте оранжевую полосу, которая оповещает об активных проблемах, например о неисправности в работе серверов или периодах обслуживания, или о том, что блокирует вам доступ.

Если проблемы все же с системой или подключением с вашей стороны, попробуйте проделать следующее:

- ★ Сбросьте настройки своего маршрутизатора.
- ★ Очистите кэш DNS.
- ★ Активируйте универсальные самонастраиваемые устройства (UPnP) на маршрутизаторе.
- ★ Отключите межсетевые экраны или откройте используемые вашей игрой заблокированные порты.
- ★ Убедитесь в том, что не запущены такие конфликтующие программы, как антивирусное ПО, или прокси-сервера.

В. ГДЕ МОЖНО УЗНАТЬ ПОДРОБНОСТИ ИГРЫ И ОПИСАНИЕ ЕЕ ВОЗМОЖНОСТЕЙ?

Официальная страница *Battlefield Hardline* (http://www.battlefield.com/ru_RU/hardline) — это главный ресурс, посвященный столкновениям полиции и преступников в *Battlefield*.

Здесь можно узнать о том, что принесет механика одиночной игры вместе с новыми реалистичными возможностями и детективными приспособлениями, насколько динамичная сетевая игра с участием полиции и преступников будет отличаться от военной темы, к которой вы привыкли ранее, а также ознакомиться с подробностями персонажей, видеоруководствами и многим другим.

В. ГДЕ МОЖНО СООБЩАТЬ ОБ ОШИБКАХ ИЛИ ДЕЛИТЬСЯ ИДЕЯМИ?

Форумы Battlelog — это лучшее место для того, чтобы высказать свое мнение о *Hardline*. В разделах посвященных играм, платформам и прочим темам, можно будет делиться различными идеями, например о балансе оружия и многом другом.

Если у вас возникла проблема, которая может быть и у других, или вы придумали способ решения проблемы, которая возникала у вас, поделитесь своими идеями в разделе *Battlefield Hardline* на странице Answer HQ (<http://answers.ea.com>), куда постоянно заглядывает сообщество поклонников и экспертов EA.

В. КУДА МОЖНО ОБРАТИТЬСЯ ЗА ПОМОЩЬЮ?

Если у вас возникла проблема или трудности в игре, и вы хотите получить совет от других игроков или экспертов EA, перейдите в раздел Answer HQ. Вы можете помочь нам, отправляя отчеты об ошибках, дампы MSInfo для распространенных проблемы, и выручить других своими советами и хитростями по игре или самостоятельно узнать, как устранить неполадку.

Можете также перейти в раздел Справки EA, чтобы найти советы по устранению неполадок и решения проблем в наших статьях, или связаться с одним из наших консультантов, если вам нужна индивидуальная помощь.