



BATTLEFIELD

HARDLINE

MD

TABLE DES MATIÈRES

| | | | |
|---|---|--------------------|----|
| INTRODUCTION..... | 2 | CAMPAGNE SOLO..... | 6 |
| COMMANDES..... | 2 | MULTIJOUEUR..... | 13 |
| PREMIER JOUR DANS LES FORCES DE L'ORDRE..... | 5 | BATTLELOG..... | 19 |
| | | SUPPORT..... | 20 |

INTRODUCTION

Devenez le flic ou le criminel que vous avez toujours rêvé d'être dans *Battlefield^{MD} Hardline*.

Ce blockbuster bourré d'action combine l'intensité des meilleurs moments du multijoueur de *Battlefield^{MD}* avec un scénario chargé d'émotions et un environnement inspiré des séries télévisées policières modernes.

COMMANDES

À PIED

| | |
|--|--|
| Se déplacer | W/S/A/D |
| Regarder | Souris |
| Sauter/Stock/Ouvrir parachute | BARRE D'ESPACE |
| Recharger | R |
| Interagir | E |
| Ramasser | R (appuyer longuement) |
| Changer d'arme | Molette souris vers le haut/bas |
| Se baisser (alterner) | X |
| Se baisser (maintenir) | CTRL gauche |
| S'allonger | Z |
| Courir | MAJ. |
| Élimination | F |
| Immobiliser (Campagne uniquement) | G |
| Grenade (Multijoueur uniquement) | G |
| Repérer (Multijoueur uniquement) | Q |
| Activer scanner | Q |
| Analyser sujet (avec le scanner) | BARRE D'ESPACE (appuyer longuement) |
| Zoom scanner | Molette souris vers le haut |

À PIED (SUITE)

| | |
|---|---------------------------------|
| Dézoom scanner | Molette souris vers le bas |
| Commorose (Multijoueur uniquement) | Q (appuyer longuement) |
| Viser | Clic droit (appuyer longuement) |
| Coup d'œil/Se pencher (à couvert) | Clic droit (appuyer longuement) |
| Tirer | Clic gauche |
| Accessoire | T |
| Gadget 1 | 3 |
| Gadget 2 | 4 |
| Mode de tir | V |
| Infos Affaire/Preuve (immédiatement après avoir scanné une preuve; Campagne uniquement) | TAB |
| Lancer diversion (Campagne uniquement) | C |
| Tag (Multijoueur uniquement) | C |
| Battlelog (dans les menus) | RET. ARR. |
| Menu de jeu | ÉCHAP |
| Classement (en multijoueur) | TAB (appuyer longuement) |

À BORD D'UN VÉHICULE

| | |
|------------------------------------|--------------------------|
| Tourner | A/D |
| Regarder (Campagne uniquement) | Souris |
| Changer de siège | F1/F2/F3/F4/F5/F6 |
| Recharger | R |
| Sortir | E |
| Changer d'arme | F |
| Radio - Morceau suivant | G |
| Allumer/Éteindre Radio | G (appuyer longuement) |
| Changer de caméra | C |
| Inclinaison passager Entrer/Sortir | Z |
| Tirer (Tourelle uniquement) | Clic gauche |
| Repérer (Multijoueur uniquement) | Q (frapper légèrement) |
| Commorose (Multijoueur uniquement) | Q (appuyer longuement) |
| Freiner/Marche arrière | S |
| Accélérer | W |
| Lunette/Vue libre | Clic droit |
| Arme principale | 1 |
| Arme secondaire | 2 |
| Contre-mesure | X |
| Battlelog (dans les menus) | RET. ARR. |
| Menu de jeu | ÉCHAP |
| Classement | TAB (appuyer longuement) |

À BORD D'UN HÉLICOPTÈRE

| | |
|-------------------------------------|--------------------------|
| Lacet | A/D |
| Accélérer/Ralentir | W/S |
| Tangage | Flèche Haut/Bas |
| Roulis | Souris |
| Changer de siège | F1/F2/F3/F4/F5/F6 |
| Sortir | E |
| Changer de caméra | C |
| Contre-mesure | X |
| Repérer (Multijoueur uniquement) | Q (frapper légèrement) |
| Commorse (Multijoueur uniquement) | Q (appuyer longuement) |
| Tirer | Clic gauche |
| Lunette/Vue libre | Clic droit |
| Arme principale | 1 |
| Contre-mesure | X |
| Battlelog (dans les menus) | RET. ARR. |
| Menu de jeu | ÉCHAP |
| Classement (Multijoueur uniquement) | TAB (appuyer longuement) |

PREMIER JOUR DANS LES FORCES DE L'ORDRE

Miami a sombré dans une guerre de la drogue et l'agent Nick Mendoza vient d'être promu inspecteur. D'un tempérament solitaire et aventurier, Nick est résolu à faire partie des meilleurs, et à ne jamais devenir l'homme qu'il craignait d'être un jour. Avec sa partenaire, l'inspectrice chevronnée Khai Minh Dao, Nick remonte la chaîne d'approvisionnement de la drogue depuis les rues jusqu'à la source. Dans une série d'affaires de plus en plus atypiques, les deux inspecteurs finissent par comprendre que le pouvoir a corrompu les deux côtés de la loi.

MENU PRINCIPAL

| | |
|--------------------|---|
| Multijoueur | Tirez parti de votre entraînement et de votre connaissance de la rue pour défier le monde dans plusieurs types de jeux compétitifs. Disputez des matchs multijoueur en ligne avec d'autres joueurs. |
| Épisodes | Commencez une nouvelle partie solo ou reprenez un épisode en cours. |
| Premium | Accédez à une expérience <i>Battlefield Hardline</i> enrichie, avec à la clé un accès anticipé à des contenus nouveaux et exclusifs. |
| Options | Personnalisez vos commandes, paramètres vidéo, audio et plus encore. |
| Boutique | Accédez à la boutique pour acheter du nouveau contenu. |
| Générique | Consultez le générique du jeu. |

BATTLELOG

REMARQUE : Les options de Battlelog nécessitent que l'utilisateur se connecte à un compte Origin^{MD}.

Appuyez sur **RETOUR ARRIÈRE** pour accéder au Battlelog en jeu.

| | |
|--------------------|---|
| Battlelog | Observez votre rang actuel ainsi que votre activité de jeu, et consultez la mission actuelle de la communauté. |
| Amis | Consultez la liste de vos amis qui jouent à <i>Battlefield Hardline</i> . |
| Agent | Observez votre position dans les classements, votre activité de jeu et vos statistiques détaillées. |
| Rapports | Consultez les rapports de combats multijoueur qui consignent les scores complets par manche et les récompenses décernées aux meilleurs joueurs. |
| Classements | Examinez les classements des meilleurs et les classements généraux, pour vous et vos amis, et pour l'ensemble des joueurs. |

CAMPAGNE SOLO

ÉCRAN DE JEU



RÉTICULE

Le réticule au centre de l'écran indique le point de visée. Son apparence varie selon le type d'arme que vous portez.

ÉQUIPEMENT

Ceci indique les gadgets dont vous êtes équipé, ainsi que le mode de tir sélectionné pour l'arme actuelle.

MINI-CARTE

La mini-carte indique votre position actuelle et les ennemis que vous avez repérés. Le cône de vision annexé aux ennemis symbolise leur champ de vision. Les contours de la mini-carte clignotent en rouge ou en jaune en fonction du niveau d'alerte de l'ennemi. Pour suivre un ennemi sur la mini-carte, visez-le à l'aide du scanner et appuyez sur la touche Q. Une flèche s'affiche à l'écran au-dessus de leur tête afin de les suivre. Les ennemis qui se trouvent à un niveau différent ont une icône translucide et pas de cône de vision.

STATUT DU JOUEUR

Indique votre chargeur actuel, le nombre de munitions, le mode de tir, le nombre de grenades (multijoueur uniquement) et la santé.

JOUER

ÉCRAN D'ÉPISODE

Le breffage précédent chaque épisode vous permet d'évaluer la situation, les objectifs et les avis de recherche que vous pouvez exécuter.

Barre de sélection d'épisode

Suspects avec avis de recherche disponibles

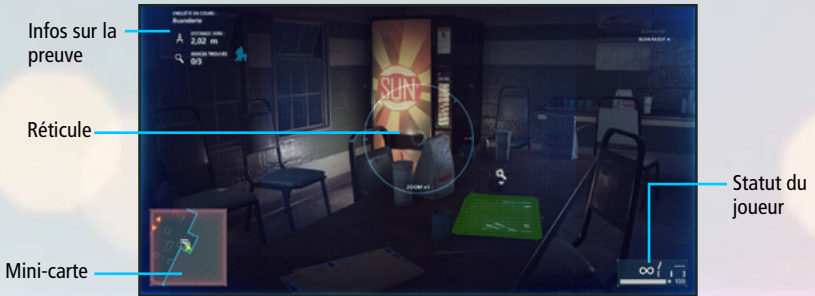
Score et rang Expert



Numéro et description de l'épisode

Preuve trouvée

SCANNER



Appuyez sur **Q** pour activer le scanner. Les ennemis que vous visez avec le réticule du scanner sont marqués et apparaissent en rouge. Ils sont visibles à travers les murs et les autres obstacles du niveau.

La partie supérieure gauche de l'affichage indique la distance qui vous sépare de la preuve et votre progression rapportée à l'ensemble des preuves de la zone.

Les preuves découvertes sur les lieux peuvent être analysées. Appuyez longuement sur la **BARRE D'ESPACE** pour analyser le suspect à la recherche de preuves et récupérer des points Expert en récompense.

Les objets en surbrillance verte indiquent un point d'intérêt. La couleur bleue indique quant à elle l'objectif principal, tandis que la couleur rouge signale un danger.

AFFAIRES

Les affaires sont des enquêtes qui se déroulent au fil de l'histoire principale. Résoudre une affaire permet non seulement de faire avancer l'histoire principale, mais aussi d'obtenir des récompenses sous la forme d'armes uniques et de Battlepacks multijoueur.

PREUVES

Une affaire commence dès lors que vous avez découvert une première preuve qui lui est liée. Vous trouverez des preuves en explorant votre environnement ou en arrêtant des criminels recherchés.

Votre scanner vous alertera si vous êtes à proximité d'une preuve. Les preuves apparaissent en surbrillance verte lorsque vous les observez à travers le scanner. Pour récupérer la preuve, zoomez sur la preuve marquée et appuyez longuement sur la touche d'analyse jusqu'à ce que celle-ci soit terminée. Réussir à scanner une preuve vous rapporte des points du rang Expert et vous fournit des informations supplémentaires sur l'affaire en cours.

REMARQUE : Les criminels en possession d'une preuve sont surmontés d'une icône de loupe lorsqu'ils sont marqués et observés à travers le scanner.

AVIS DE RECHERCHE

Arrêter des criminels recherchés vous permet de monter rapidement en grade. Les infos sur chaque avis de recherche sont disponibles lors des breffages précédant les missions ou depuis le menu de jeu. Pour toucher tous les gains liés à un avis de recherche, vous devez identifier la cible à l'aide du scanner et prendre le suspect vivant. Les criminels tués ne rapportent aucun avancement de rang.

ARRÊTER UN SUSPECT

Pour prendre un suspect vivant, placez-vous discrètement derrière lui et appuyez sur **F**.

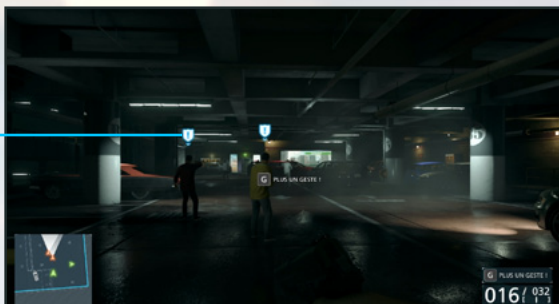
IMMOBILISATION

Montrez votre insigne en appuyant sur **G** pour ordonner à un maximum de trois ennemis de lâcher leurs armes, mettre les mains en l'air et se tenir tranquilles jusqu'à ce que vous les arrêtez.

Une fois qu'ils ont lâché leurs armes, continuez de pointer votre arme sur eux pour vous assurer qu'ils obtempéreront. Autrement, ils risquent de reprendre la situation en mains et de s'en prendre à vous.

Si vous êtes accompagné d'un équipier, celui-ci peut vous couvrir lors de l'arrestation de plusieurs criminels. Si les ennemis décident de vous attaquer, votre équipier peut abattre l'un d'entre eux.

Indicateur



REMARQUE : Les ennemis que vous pouvez prendre par surprise sont désignés par une icône bleue.

PERCEPTION DE L'ENNEMI, DIVERSION ET APPROCHE DISCRÈTE

Appuyez sur C pour lancer une douille et détourner l'attention de l'ennemi.

L'indicateur de détection vous permet de savoir si un ennemi est sur le point, ou non, de vous repérer. Plus l'indicateur de détection est brillant, plus l'ennemi est près de découvrir où vous vous trouvez. Lorsque l'indicateur de détection devient rouge, l'ennemi passe à l'attaque. Pour éviter que cela n'arrive, faites-vous discret et avancez lentement.



PROGRESSION DES RANGS ET ÉQUIPEMENT TACTIQUE

ÉQUIPEMENT TACTIQUE

Votre arsenal est toujours à portée de main. Accédez aux espaces d'emmagasinement, dont le coffre de votre véhicule ou les boîtes orange, pour ouvrir le menu d'équipement tactique dans lequel vous pouvez changer d'arme, de gadget ou de tout autre équipement.

Les armes, les accessoires et les gadgets se déverrouillent à mesure que vous progressez dans les rangs. D'autres armes peuvent être récupérées sur le corps des ennemis abattus.

PROGRESSION DANS LES RANGS

Remplissez diverses tâches et objectifs de jeu pour obtenir des points de rang et augmenter votre progression générale Expert. Chaque niveau de la progression Expert déverrouille l'accès à des armes et des gadgets supplémentaires dans le menu d'équipement tactique.

Ouvrez le menu de progression Expert depuis le menu de pause pour consulter votre progression vers le rang supérieur.

Armes,
accessoires et
description

Déverrouiller
les critères



MULTIJOUEUR

ÉCRAN DE JEU



RÉTICULE

Le réticule au centre de l'écran indique le point de visée. Son apparence varie selon le type d'arme que vous portez.

Ce réticule illustre la précision générale de votre arme lorsque vous tentez un tir en pleine course. Notez que la forme et la taille varient selon les conditions de jeu.

STATUT DU MATCH

Affiche l'objectif en cours, le temps restant et le score du match. Parfois, des informations complémentaires spécifiques au mode de jeu apparaîtront aussi ici.

MINI-CARTE

La mini-carte affiche la position des objectifs, des équipiers, des ennemis, des objets à ramasser et des véhicules dans un match multijoueur. Les ennemis n'apparaissent sur la mini-carte que s'ils font du bruit, par exemple en faisant feu, ou s'ils ont été repérés par l'un de vos alliés ou par les caméras. D'autres icônes relatives aux gadgets ou à la jouabilité peuvent aussi apparaître ici. Par exemple, les icônes de réanimation apparaissent si vous êtes équipé d'un gadget de réanimation.

MEMBRES DE L'ESCOUADE

Affiche la classe et le statut actuels des membres de votre escouade. Désigne aussi le chef de l'escouade par une icône d'étoile en haut de la liste.

STATUT DU JOUEUR

Affiche vos munitions, grenades, mode de tir et santé actuels. Parfois, vous verrez aussi des infos sur l'objectif en cours, comme la somme d'argent que vous transportez dans le mode Argent sale.

NOTIFICATIONS D'ÉLIMINATIONS

Une notification apparaît lorsqu'un joueur se fait tuer lors d'un match multijoueur, avec l'indication du nom de l'agresseur, celui de la victime, et le type d'arme utilisé.

CONNEXION AU SERVEUR

Vous pouvez vous connecter au multijoueur depuis PARTIE RAPIDE; vous êtes alors aléatoirement affecté à une équipe d'autres joueurs.

Il existe trois types de serveurs dans *Battlefield Hardline* :

OFFICIEL

Les serveurs officiels ont des paramètres par défaut stricts qui sont adaptés aux nouveaux joueurs.

SELON CLASSEMENT

Les serveurs selon classement utilisent des paramètres qui sont légèrement différents des serveurs par défaut.

SANS CLASSEMENT

Les serveurs sans classement utilisent des paramètres qui modifient considérablement la façon dont est jouée la partie. En conséquence, aucune progression de rang n'est accordée sur des serveurs sans classement.

ÉCRAN DE RÉGLAGES DE L'ESCOUADE

Dès lors que vous vous connectez à une session multijoueur, vous vous retrouvez automatiquement intégré à une escouade. Vous pouvez également manuellement rejoindre une escouade ou en créer une nouvelle. Une escouade peut compter jusqu'à cinq joueurs. Les membres d'une escouade peuvent se déployer les uns sur les autres, grâce au déploiement sur escouade.

ESCOUADE PRIVÉE

Une escouade peut être définie comme privée si vous la verrouillez. Seuls les amis des membres d'une escouade privée peuvent la rejoindre.

CHEF D'ESCOUADE

Toutes les escouades ont un chef d'escouade. Le chef d'escouade est identifié par une étoile à côté du nom du joueur. Il est le seul à pouvoir donner des ordres à l'escouade. Il est également le seul à pouvoir demander des ordres et des moyens au Pirate.

ÉCRAN DE LA CARTE



Ici s'affiche un aperçu de la carte du match en cours. Sélectionnez un membre de l'escouade d'un clic gauche de la souris pour commencer à jouer.

Vous pouvez aussi sélectionner votre base ou un véhicule à l'aide de la souris. Pour commencer à l'emplacement ou dans le véhicule choisi, faites un clic gauche.

Vous pouvez choisir votre classe et votre équipement rapidement grâce à la barre de menu accessible en haut de l'écran.

ÉCRAN DE PERSONNALISATION



CLASSE

Chaque classe a un rôle spécifique à jouer dans l'environnement urbain de *Battlefield*. Lisez les descriptions et optez pour celle qui correspond le mieux à votre style de jeu.

ARMES

À mesure que vous apprenez à maîtriser vos armes, de nouveaux accessoires seront disponibles à l'achat. Personnalisez votre arme pour l'adapter à votre style de jeu. Lisez les descriptifs des accessoires pour connaître leur fonction.

GADGETS

Vous l'aurez compris, c'est ici que vous pouvez choisir et acheter de nouveaux gadgets. La description vous précisera à quoi ils servent.

VÉHICULES

Personnaliser vos véhicules est essentiel pour gagner plus de matchs. Achetez les améliorations que vous aurez débloquées en vous servant de votre véhicule, et créez l'outil dont vous avez besoin pour faire ce que vous avez à faire.

CONFIGURATION D'ÉQUIPE

Sélectionnez une escouade à rejoindre, ou changez d'équipe. Vous ne pouvez pas changer d'équipe si vous êtes vivant dans le jeu. Choisissez REDÉPLOYER depuis le menu pour faire apparaître l'option.

PIRATE

Au-dessus des combats de rue, un pirate peut prendre le contrôle de l'infrastructure locale pour infléchir l'équilibre entre les forces de l'ordre et les criminels. Améliorez vos sous-routines en pesant sur les combats et changez l'issue des parties d'Argent sale, Conquête, Braquage, Poursuite infernale et Match à mort en équipe.

GADGETS ET TACTIQUES

ARMURERIE DES VÉHICULES

L'armurerie des véhicules est une nouvelle option de *Battlefield Hardline* qui vous permet de personnaliser votre véhicule grâce à une arme spéciale dans le coffre. N'importe quel membre de votre équipe peut utiliser cette arme. En général, il s'agit d'objets puissants qui peuvent changer le déroulement d'une rencontre!

GRAPPIN

Le grappin vous permet d'atteindre de nouveaux sommets dans *Battlefield Hardline*. Le réticule à l'écran vous indique quand le grappin peut être lancé en toute sécurité. Il s'arrimera à n'importe quel rebord plat. Pour l'attacher à un rebord, faites un clic droit et maintenez, pointez le réticule de visée sur le rebord, puis faites un clic gauche pour lancer.

TYROLIENNE

La tyrolienne déploie un câble de transport qui vous permet, à vous et à vos équipiers de couvrir rapidement de longues distances. Faites un clic droit et maintenez pour viser et faites un clic gauche pour déployer la tyrolienne vers n'importe quelle zone en contrebas de votre position actuelle. Une fois la mise en place effectuée, tenez-vous sous la tyrolienne et appuyez longuement sur E pour entamer la descente. Si le câble ne se déploie pas pour une raison ou une autre, regardez le message qui s'affiche dans le réticule. Par exemple, si l'espace est insuffisant pour déployer le support de la tyrolienne, le mot « REPOSITIONNER » s'affichera en rouge sous le réticule. Reculez pour avoir plus d'espace, et l'avertissement devrait disparaître. Vous pourrez alors déployer le câble.

REPÉRAGE

Appuyez sur Q lorsqu'un ennemi est en vue pour le repérer, ce qui marque leur position sur la mini-carte pour vos équipiers.

COMMOROSE

Le système Commorose vous donne la possibilité d'envoyer rapidement des ordres et demandes basiques à vos équipiers. Appuyez longuement sur Q pour ouvrir le menu Commorose, orientez le levier droit pour sélectionner un message, et relâchez Q pour l'envoyer.

Les agents ont aussi la possibilité d'envoyer des messages contextuels pendant le jeu. Pour ce faire, visez un équipier en appuyant sur Q. Signalez à vos équipiers que vous avez besoin de munitions, de santé ou d'un véhicule grâce à cette option.

Les chefs d'escouade disposent de fonctionnalités supplémentaires : ciblez un objectif pour donner des ordres à vos équipiers. Tout le monde touche de l'argent de jeu supplémentaire à dépenser en exécutant ces ordres d'escouade, alors utilisez-les souvent. Si votre chef d'escouade est médiocre, émettre un ordre sans en recevoir un fait de VOUS le nouveau chef d'escouade!

MODES DE JEU

ARGENT SALE

Les factions de police et de criminels s'affrontent pour augmenter leurs réserves d'argent. Les joueurs doivent tenter de récupérer autant d'argent qu'ils peuvent transporter depuis un stock central, et rapporter l'argent à leur base pour marquer des points. Chaque équipe peut voler de l'argent dans la base de l'équipe adverse, alors surveillez de près vos réserves mal acquises. Tendez des embuscades contre les ennemis qui transportent de l'argent de façon à rapporter du butin plus rapidement. Mais veillez à ce que les autres n'en fassent pas autant!

BRAQUAGE

En mode Braquage, les criminels doivent réussir un casse et les flics doivent les en empêcher. Les objectifs spécifiques de l'équipe des criminels sont différents sur chaque carte, mais ils consistent tous à pénétrer dans un ou plusieurs stocks. Explorez les cartes pour découvrir des endroits dissimulés par où entrer! La plupart des stocks présentent plus d'un point d'entrée, mais ils ne sont pas toujours évidents à trouver.

POURSUITE INFERNALE

En mode Poursuite infernale, chaque équipe doit dérober et prendre le contrôle de plusieurs véhicules de grande valeur répartis sur la carte. Montez à bord d'un véhicule et conduisez à toute vitesse pour remporter des points pour l'équipe. Prenez le contrôle de la majorité des véhicules pendant la plus grande partie du match pour assurer la victoire de votre équipe.

CONQUÊTE

Ce mode est un classique de *Battlefield*. Dans Conquête, chaque équipe doit capturer et garder le contrôle de plusieurs points clés sur chaque carte. Tenez-vous dans le rayon du point de capture pour que votre équipe le contrôle. Prenez le contrôle de la majorité des points pendant la plus grande partie du match pour faire en sorte que votre équipe l'emporte.

SAUVETAGE

Sauvetage est un mode de jeu à la jouabilité intense et hautement compétitif à cinq contre cinq, dans lequel chaque joueur ne dispose que d'une vie. Les flics sont chargés de sauver l'un des deux otages des mains de l'équipe des criminels, et d'emmener l'otage en lieu sûr. Les criminels n'ont alors plus rien à négocier et les flics remportent le match.

CONTRAT

C'est un mode de jeu à cinq contre cinq dans lequel chaque joueur ne dispose que d'une vie. Dans Contrat, un joueur est désigné VIP et fait partie de l'équipe des flics. Les criminels tentent d'éliminer le VIP, un informateur important pour la police, tandis que les flics tentent d'escorter le VIP jusqu'à l'un des deux points d'extraction. Communication et travail d'équipe sont essentiels dans ce mode.

MODE SPECTATEUR

Assistez aux combats intenses qui opposent les factions des flics et des criminels. Participez aux combats en tant que spectateur en vue à la première ou à la troisième personne, ou utilisez le réseau de caméras pour suivre simplement le chaos ambiant sous tous les angles. C'est une expérience captivante, qui permet d'observer la lutte contre le crime dans toute son ampleur.

BATTLELOG

BATTLELOG.COM

Battlelog.com développe et améliore votre expérience *Battlefield Hardline* en vous donnant la possibilité de suivre votre progression tout au long de votre carrière dans *Battlefield Hardline* et de vous mesurer à des millions de joueurs de *Battlefield* dans le monde. Le Battlelog est disponible dans le jeu, sur Internet et via l'application pour téléphones portables et tablettes.

Avec le Battlelog, vous pouvez suivre toutes les manches que vous avez jouées, vos statistiques, les éléments débloqués, vos récompenses, les missions et bien plus encore. Vous pouvez utiliser les classements pour vous mesurer à vos amis et aux habitants de votre ville ou de votre pays. Restez en contact avec la communauté de *Battlefield* grâce aux news et aux forums. Vous pouvez aussi concevoir votre propre emblème avec l'éditeur d'emblèmes, et personnaliser votre équipement.

DANS LE JEU

Vous pouvez afficher le Battlelog à tout instant dans le jeu en appuyant sur **RET. ARR.** Consultez vos statistiques, celles de vos amis, votre position dans les classements géographiques, et plus encore.

Rendez-vous sur Battlelog.com pour tout savoir sur *Battlefield Hardline*.

INSTALLATION ET DÉPANNAGE

L'accès aux nouveaux jeux EA est aussi simplifié que possible pour vous permettre de plonger tout de suite dans l'action, mais si vous êtes bloqué, les informations ci-dessous pourront vous aider.

REMARQUE : Vous retrouverez toutes ces informations ainsi que des liens vers les articles d'aide d'EA détaillés sur <http://help.ea.com/fr/article/how-to-get-in-your-new-game> (en anglais).

Avant d'installer le jeu dans sa version PC, vérifiez que votre ordinateur répond à la configuration minimum requise. Si besoin, vous trouverez les informations sur la configuration minimum requise dans la Boutique Origin ou sur Origin.com, ainsi que la description du jeu. Vous pouvez aussi utiliser les outils de reconnaissance de configuration « Can You RUN It » (pouvez-vous le lancer) sur le site « System Requirements Lab », si les spécifications minimum y sont disponibles.

Une fois que vous avez le jeu, vous devez posséder un compte Origin actif pour pouvoir jouer. Si vous avez déjà joué à un jeu EA, ou si vous avez acheté votre jeu depuis la boutique Origin, vous possédez probablement déjà un compte Origin. Utilisez le même compte pour tous vos jeux EA afin de tout garder au même endroit et d'éviter d'éventuels problèmes. Si vous n'avez jamais utilisé de jeux EA et que vous avez acheté votre jeu dans une boutique physique, vous trouverez des informations sur la façon de créer un compte Origin sur l'aide d'EA ou sur Origin.com.

Vous êtes maintenant prêt à installer et à lancer le jeu.

Pour les jeux achetés depuis la boutique Origin, le téléchargement et l'installation se déroulent automatiquement si vous êtes connecté à Internet. Si vous rencontrez des problèmes pour installer le jeu après l'avoir téléchargé, essayez de l'exécuter en tant qu'administrateur. Ou, si vous ne trouvez pas votre nouvel achat dans le menu Mes Jeux d'Origin, vérifiez que votre commande a bien été traitée, ou essayez de télécharger de nouveau votre bibliothèque Mes Jeux. Pour toute autre erreur de téléchargement, installation ou lancement du jeu, consultez l'aide d'EA sur les problèmes connus, ou faites une recherche sur le problème que vous rencontrez.

Si vous avez acheté un exemplaire physique du jeu, insérez le disque de jeu dans votre lecteur de DVD et suivez les instructions du menu de démarrage automatique qui vous guidera pendant l'installation. Vous trouverez aussi d'autres options pour procéder à une installation manuelle sur l'aide d'EA.

Pour en savoir plus sur les autres problèmes liés à l'installation ou au lancement du jeu, comme l'interruption de votre téléchargement avant la fin, la coupure de votre connexion en cours de téléchargement ou l'impossibilité de vous connecter au jeu en ligne ou d'effectuer les mises à jour, accédez à l'aide d'EA pour plus d'infos, ou contactez un conseiller pour vous aider.

FAQ SUPPORT DE *BATTLEFIELD HARDLINE*

Q : OÙ TROUVER LE MANUEL DU JEU OU UNE LISTE DES COMMANDES?

Le manuel officiel de *Battlefield Hardline* est disponible sur la page d'aide EA du jeu dès le lancement. Vous y trouverez les commandes de base, les configurations minimum, entre autres informations. Vous y trouverez aussi un guide de dépannage technique et les guides des débutants de *Battlefield Hardline*.

Vous trouverez également des informations complémentaires sur Battlefield.com et sur le Battlelog.

Q : OÙ PUIS-JE APPRENDRE À ME CONNECTER À UN SERVEUR, CHANGER D'AGENT ACTIF ET ACCÉDER AUX ÉQUIPEMENTS ET AUX OPTIONS DE PERSONNALISATION?

Rendez-vous sur Battlelog.com pour consulter vos statistiques, voir ce qu'il sera prochainement possible de déverrouiller, afficher les résultats des matchs, personnaliser votre équipement, connaître votre place dans les classements et défier vos amis. Les joueurs PC peuvent aussi rejoindre un serveur à partir de là.

Q : POURQUOI NE PUIS-JE PAS ME CONNECTER AU JEU?

Si vous rencontrez des problèmes pour accéder au jeu, consultez d'abord la page d'aide d'EA sur *Battlefield Hardline* (<http://help.ea.com/fr/battlefield/battlefield-hardline>). Vous en apprendrez plus sur les problèmes sur lesquels travaille l'équipe d'EA, les solutions aux problèmes actuels et d'autres informations utiles pour améliorer votre expérience de jeu.

Si vous avez des problèmes spécifiquement liés à la connexion, cherchez un bandeau orange qui vous alerte des problèmes en cours, comme des dysfonctionnements des serveurs ou des périodes de maintenance, ou d'autres infos pouvant vous indiquer ce qui bloque votre accès.

Si vous pensez que c'est votre système ou votre connexion qui vous bloque, essayez de suivre ces étapes de dépannage :

- ★ Réinitialisez votre routeur
- ★ Videz votre cache DNS
- ★ Activez Universal Plug & Play (UPnP) sur votre routeur
- ★ Désactivez les pare-feux ou ouvrez les ports spécifiquement bloqués utilisés par le jeu
- ★ Vérifiez que vous n'avez pas lancé de programmes susceptibles d'occasionner des conflits, comme un antivirus ou un proxy.

Q : OÙ PUIS-JE OBTENIR PLUS D'INFOS SUR L'HISTOIRE DU JEU ET SES OPTIONS?

Vous trouverez sur la page officielle de *Battlefield Hardline* (http://www.battlefield.com/fr_FR/hardline) tout ce qui concerne le choix des flics et des criminels dans *Battlefield*^{MD}.

Vous pourrez découvrir ce que les mécaniques du jeu solo apportent au nouvel environnement et aux outils d'inspecteur, comment l'intensité du mode multijoueur opposant les flics aux criminels diffère de l'environnement militaire auquel vous êtes habitué, des infos sur les personnages, des vidéos didacticielles et plus encore.

Q : OÙ PUIS-JE SIGNALER DES BUGS OU PARTAGER MES IDÉES?

Les forums du Battlelog sont le meilleur endroit pour faire entendre votre avis sur *Hardline*. Vous pourrez y discuter du jeu, par plateforme, et aborder des sujets spécifiques comme l'équilibrage des armes, et plus encore.

Si vous rencontrez un problème dont vous pensez qu'il peut concerner d'autres personnes, ou si vous avez trouvé une solution à un problème qui vous gênait, rendez-vous sur le forum de *Battlefield Hardline* à Answer HQ (<http://answers.ea.com>), où une communauté de fans et d'experts d'EA se retrouve constamment.

Q : OÙ PUIS-JE TROUVER DE L'AIDE?

Si vous rencontrez un problème ou un souci de jouabilité et que vous recherchez un conseil de la part d'autres joueurs ou des experts d'EA, Answer HQ est le lieu qu'il vous faut. Vous pouvez nous aider en envoyant vos rapports de bugs et vos fichiers MSInfo pour remédier aux problèmes les plus fréquents. Vous pouvez aussi venir en aide aux autres joueurs avec des trucs et astuces de jeu, ou des aides au dépannage que vous aurez vous-mêmes découvertes.

Sinon, consultez l'aide d'EA pour découvrir des astuces de dépannage et des solutions dans nos articles, ou contactez l'un de nos conseillers si vous avez besoin d'une aide personnalisée.