



XBOX 360.



**BATTLEFIELD™**  
**HARDLINE**



**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité**

#### **I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

#### **II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

**Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.**

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

# SOMMAIRE

INTRODUCTION .....	3	MULTIJOUEUR .....	14
COMMANDES .....	3	BATTLELOG .....	20
PREMIER JOUR DANS LES FORCES DE L'ORDRE .....	6	SUPPORT .....	21
CAMPAGNE SOLO .....	7	GARANTIE .....	23
		BESOIN D'AIDE ? .....	24


















# INTRODUCTION

Devenez le flic ou le criminel que vous avez toujours rêvé d'être dans *Battlefield™ Hardline*.














Ce blockbuster bourré d'action combine l'intensité des meilleurs moments du multijoueur de *Battlefield™* avec un scénario chargé d'émotions et un environnement inspiré des séries télévisées policières modernes.

# COMMANDES













## À PIED

Se déplacer	
Regarder	
Sauter/Franchir/Ouvrir parachute	
Recharger	
Interagir	
Ramasser	 (maintenir)
Changer d'arme	
S'accroupir	
Se coucher	 (maintenir)
Sprinter	
Élimination	
Immobiliser (Campagne uniquement)	
Grenade (Multijoueur uniquement)	
Repérer (Multijoueur uniquement)	
Activer scanner	
Analyser sujet (avec le scanner)	 (maintenir)
Zoom scanner	

## À PIED (SUITE)

Dézoom scanner	
Commorose (Multijoueur uniquement)	 (maintenir)
Viser	 (maintenir)
Coup d'œil/Se pencher (à couvert)	 (maintenir)
Tirer	
Accessoire	
Gadget 1	
Gadget 2	
Mode de tir	
Infos Affaire/Preuve (immédiatement après avoir scanné une preuve ; Campagne uniquement)	
Lancer diversion (Campagne uniquement)	 BACK
Tag (Multijoueur uniquement)	 BACK
Battlelog (dans les menus)	 BACK
Menu de jeu	 START
Classement (Multijoueur uniquement)	 (maintenir)




## À BORD D'UN VÉHICULE

Tourner	
Regarder (Campagne uniquement)	
Changer de siège	
Recharger	
Sortir	 (maintenir)
Changer d'arme	
Radio – Morceau suivant	
Allumer/Éteindre Radio	 (maintenir)
Changer caméra/Inclinaison passager	
Tirer (Tourelle uniquement)	
Repérer (Multijoueur uniquement)	
Commorose (Multijoueur uniquement)	 (maintenir)

## À BORD D'UN VÉHICULE (SUITE)

Freiner/reculer	
Accélérer	
Lunette/Vue libre	
Arme principale	
Arme secondaire	
Contre-mesure	
Battlelog (dans les menus)	
Menu de jeu	
Classement	 (maintenir)

## À BORD D'UN HÉLICOPTÈRE

Lacet	
Accélérer/Ralentir	
Tangage	
Roulis	
Changer de siège	
Sortir	 (maintenir)
Changer de caméra	
Contre-mesure	
Repérer (Multijoueur uniquement)	
Commorose (Multijoueur uniquement)	 (maintenir)
Vue libre	 (maintenir)
Tirer	
Lunette	
Arme principale	
Contre-mesure	
Battlelog (dans les menus)	
Menu de jeu	
Classement (Multijoueur uniquement)	 (maintenir)

# PREMIER JOUR DANS LES FORCES DE L'ORDRE


Miami a sombré dans une guerre de la drogue et l'agent Nick Mendoza vient d'être promu inspecteur. D'un tempérament solitaire et aventurier, Nick est résolu à faire partie des meilleurs, et à ne jamais devenir l'homme qu'il craignait d'être un jour. Avec sa partenaire, l'inspectrice chevronnée Khai Minh Dao, Nick remonte la chaîne d'approvisionnement de la drogue depuis les rues jusqu'à la source. Dans une série d'affaires de plus en plus atypiques, les deux inspecteurs finissent par comprendre que le pouvoir a corrompu les deux côtés de la loi.

## MENU PRINCIPAL

Multijoueur	Tirez parti de votre entraînement et de votre connaissance de la rue pour défier le monde dans plusieurs types de jeux compétitifs. disputez des matchs multijoueur en ligne avec d'autres joueurs.
Épisodes	Commencez une nouvelle partie solo ou reprenez un épisode en cours.
Premium	Accédez à une expérience <i>Battlefield Hardline</i> enrichie, avec à la clé un accès anticipé à des contenus nouveaux et exclusifs.
Options	Personnalisez vos commandes, paramètres vidéo, audio et plus encore.
Boutique	Accédez à la boutique pour acheter du nouveau contenu.
Générique	Consultez le générique du jeu.

## BATTLELOG

**REMARQUE** : les options de Battlelog nécessitent que l'utilisateur se connecte à un compte Origin™.

Maintenez  pour accéder au Battlelog en jeu.

Battlelog	Observez votre rang actuel ainsi que votre activité de jeu, et consultez la mission actuelle de la communauté.
Amis	Consultez la liste de vos amis qui jouent à <i>Battlefield Hardline</i> .
Agent	Observez votre position dans les classements, votre activité de jeu et vos statistiques détaillées.
Rapports	Consultez les rapports de combats multijoueur qui consignent les scores complets par manche et les récompenses décernées aux meilleurs joueurs.
Classements	Examinez les classements des meilleurs et les classements généraux, pour vous et vos amis, et pour l'ensemble des joueurs.

# CAMPAGNE SOLO

## ÉCRAN DE JEU



### RÉTICULE

Le réticule au centre de l'écran indique le point de visée. Son apparence varie selon le type d'arme que vous portez.

### ÉQUIPEMENT

Ceci indique les gadgets dont vous êtes équipé, ainsi que le mode de tir sélectionné pour l'arme actuelle.

### MINI-CARTE

La mini-carte indique votre position actuelle et les ennemis que vous avez repérés. Le cône de vision annexé aux ennemis symbolise leur champ de vision. Les contours de la mini-carte clignotent en rouge ou en jaune en fonction du niveau d'alerte de l'ennemi. Pour suivre un ennemi sur la mini-carte, visez-le à l'aide du scanner et appuyez sur **RB**. Une flèche s'affiche à l'écran au-dessus de leur tête afin de les suivre. Les ennemis qui se trouvent à un niveau différent ont une icône translucide et pas de cône de vision.

### STATUT DU JOUEUR

Indique votre chargeur actuel, le nombre de munitions, le mode de tir, le nombre de grenades (multijoueur uniquement) et la santé.

# JOUER

## ÉCRAN D'ÉPISODE

Le briefing précédant chaque épisode vous permet d'évaluer la situation, les objectifs et les avis de recherche que vous pouvez exécuter.

The screenshot shows the episode briefing interface for 'Ép. 1 : Retour à l'école'. At the top, a navigation bar lists episodes from EP.1 to EP.10. The main title 'Ép. 1 : Retour à l'école' is displayed in large text, followed by a brief description: 'Le capitaine Cuevas n'aime pas les opérations féroces et ma première sortie a été un peu agitée. Ses hommes l'ont vu s'ils le peuvent. Mais tout le monde n'a pas cette chance.' Below this, a 'SUSPECTS RECHERCHÉS' section shows a list of suspects: 'FRANC' (L'ennemi) and 'VOLKOV' (L'ami). A 'DIFFICULTÉ' section shows 'AGENT'. A 'RANGS TROUVÉS' section shows '3/3'. A 'SCORE EXPERT' section shows '0'. A 'PROGRESSION ÉPISODE' bar is at the bottom right, showing a progress indicator. At the bottom, there are three buttons: 'RETOUR' (red circle), 'TOUT REPRENDRE À ZÉRO' (yellow circle), and 'RECOMMENCER ÉPISODE' (blue circle).

Barre de sélection d'épisode

Numéro et description de l'épisode

Suspects recherchés

Score et rang Expert

Progression dans l'épisode



## SCANNER



Appuyez sur **RB** pour activer le scanner. Les ennemis que vous visez avec le réticule du scanner sont marqués et apparaissent en rouge. Ils sont visibles à travers les murs et les autres obstacles du niveau.

La partie supérieure gauche de l'affichage indique la distance qui vous sépare de la preuve et votre progression rapportée à l'ensemble des preuves de la zone.

Les preuves découvertes sur les lieux peuvent être analysées. Maintenez **A** pour analyser le sujet afin d'obtenir des preuves et récupérer des points Expert en récompense.

Les objets en surbrillance verte indiquent un point d'intérêt. La couleur bleue indique quant à elle l'objectif principal, tandis que la couleur rouge signale un danger.

## AFFAIRES

Les affaires sont des enquêtes qui se déroulent au fil de l'histoire principale. Résoudre une affaire permet non seulement de faire avancer l'histoire principale, mais aussi d'obtenir des récompenses sous la forme d'armes uniques et de Battlepacks multijoueur.

### PREUVES

Une affaire commence dès lors que vous avez découvert une première preuve qui lui est liée. Vous trouverez des preuves en explorant votre environnement ou en arrêtant des criminels recherchés.


Votre scanner vous alertera si vous êtes à proximité d'une preuve en déclenchant une rapide vibration de la manette. Les preuves apparaissent en surbrillance verte lorsque vous les observez à travers le scanner. Pour récupérer la preuve, zoomez sur la preuve marquée et maintenez la touche d'analyse jusqu'à ce que celle-ci soit terminée. Réussir à scanner une preuve vous rapporte des points du rang Expert et vous fournit des informations supplémentaires sur l'affaire en cours.

**REMARQUE** : les criminels en possession d'une preuve sont surmontés d'une icône de loupe lorsqu'ils sont marqués et observés à travers le scanner.

### AVIS DE RECHERCHE

Arrêter des criminels recherchés vous permet de monter rapidement en grade. Les infos sur chaque avis de recherche sont disponibles lors des briefings précédant les missions ou depuis le menu de jeu. Pour toucher tous les gains liés à un avis de recherche, vous devez identifier la cible à l'aide du scanner et prendre le suspect vivant. Les criminels tués ne rapportent aucun avancement de grade.

### ARRÊTER UN SUSPECT

Pour prendre un suspect vivant, placez-vous discrètement derrière lui et cliquez sur .

## IMMOBILISATION

Montrez votre insigne en appuyant sur **LB** pour ordonner à un maximum de trois ennemis de lâcher leurs armes, mettre les mains en l'air et se tenir tranquilles jusqu'à ce que vous les arrêtez.

Une fois qu'ils ont lâché leurs armes, continuez de pointer votre arme sur eux pour vous assurer qu'ils obtempéreront. Autrement, ils risquent de reprendre la situation en mains et de s'en prendre à vous.

Si vous êtes accompagné d'un équipier, celui-ci peut vous couvrir lors de l'arrestation de plusieurs criminels. Si les ennemis décident de vous attaquer, votre équipier peut abattre l'un d'entre eux.

Indicateur



**REMARQUE** : vous pouvez prendre les ennemis désignés par une icône bleue par surprise en effectuant une immobilisation.

## PERCEPTION DE L'ENNEMI, DIVERSION ET APPROCHE DISCRÈTE

Appuyez sur  pour lancer une douille et détourner l'attention de l'ennemi.

L'indicateur de détection vous permet de savoir si un ennemi est sur le point, ou non, de vous repérer. Plus l'indicateur de détection est brillant, plus l'ennemi est près de découvrir où vous vous trouvez. Lorsque l'indicateur de détection devient rouge, l'ennemi passe à l'attaque. Pour éviter que cela n'arrive, faites-vous discret et avancez lentement.



## PROGRESSION DES RANGS ET CASIERS D'ARMES

### ÉQUIPEMENT TACTIQUE

Votre arsenal est toujours à portée de main. Accédez aux espaces de stockage, dont le coffre de votre véhicule ou les boîtes orange, pour ouvrir le menu d'équipement tactique dans lequel vous pouvez changer d'arme, de gadget ou de tout autre équipement.

Les armes, les accessoires et les gadgets se déverrouillent à mesure que vous progressez dans les rangs. D'autres armes peuvent être récupérées sur le corps des ennemis abattus.

### PROGRESSION DANS LES RANGS

Remplissez diverses tâches et objectifs de jeu pour obtenir des points de rang et augmenter votre progression générale Expert. Chaque niveau de la progression Expert déverrouille l'accès à des armes et des gadgets supplémentaires dans le menu Casier des armes. Ouvrez le menu de progression Expert depuis le menu Pause pour consulter votre progression vers le rang supérieur.

Armes,  
accessoires et  
description

Critères de  
déverrouillage



# MULTIJOUEUR

**REMARQUE :** les options multijoueur en ligne nécessitent un abonnement Xbox Live Gold.

## ÉCRAN DE JEU



Réticule et notifications de score

Notifications d'éliminations

Statut du joueur – Munitions, santé, grenades

Statut du match / Mini-carte / Membres de l'équipe / Objectif

## RÉTICULE

Le réticule au centre de l'écran indique le point de visée. Son apparence varie selon le type d'arme que vous portez.

Ce réticule illustre la précision générale de votre arme lorsque vous tentez un tir en pleine course. Notez que la forme et la taille varient selon les conditions de jeu.

## STATUT DU MATCH

Affiche l'objectif en cours, le temps restant et le score du match. Parfois, des informations complémentaires spécifiques au mode de jeu apparaîtront aussi ici.

## MINI-CARTE

La mini-carte affiche la position des objectifs, des équipiers, des ennemis, des objets à ramasser et des véhicules dans un match multijoueur. Les ennemis n'apparaissent sur la mini-carte que s'ils font du bruit, par exemple en faisant feu, ou s'ils ont été repérés par l'un de vos alliés ou par les caméras. D'autres icônes relatives aux gadgets ou au gameplay peuvent aussi apparaître ici. Par exemple, les icônes de réanimation apparaissent si vous êtes équipé d'un gadget de réanimation.

## MEMBRES DE L'ESCOUADE

Affiche la classe et le statut actuels des membres de votre escouade. Désigne aussi le chef de l'escouade par une icône d'étoile en haut de la liste.

## STATUT DU JOUEUR

Affiche vos munitions, grenades, mode de tir et santé actuels. Parfois, vous verrez aussi des infos sur l'objectif en cours, comme la somme d'argent que vous transportez dans le mode Argent sale.

## NOTIFICATIONS D'ÉLIMINATIONS

Une notification apparaît lorsqu'un joueur se fait tuer lors d'un match multijoueur, avec l'indication du nom de l'agresseur, celui de la victime, et le type d'arme utilisé.

## CONNEXION AU SERVEUR

Vous pouvez vous connecter au multijoueur depuis PARTIE RAPIDE ; vous êtes alors aléatoirement affecté à une équipe d'autres joueurs.

Il existe trois types de serveurs dans *Battlefield Hardline* :

### OFFICIEL

Les serveurs officiels ont des paramètres par défaut stricts qui sont adaptés aux nouveaux joueurs.

### SELON CLASSEMENT

Les serveurs selon classement utilisent des paramètres qui sont légèrement différents des serveurs par défaut.

### SANS CLASSEMENT

Les serveurs sans classement utilisent des paramètres qui modifient considérablement la façon dont est jouée la partie. En conséquence, aucune progression de rang n'est accordée sur des serveurs sans classement.

## ÉCRAN DE RÉGLAGES DE L'ESCOUADE

Dès lors que vous vous connectez à une session multijoueur, vous vous retrouvez automatiquement intégré à une escouade. Vous pouvez également manuellement rejoindre une escouade ou en créer une nouvelle. Une escouade peut compter jusqu'à cinq joueurs. Les membres d'une escouade peuvent se déployer les uns sur les autres, grâce au déploiement sur escouade.

### ESCOUADE PRIVÉE

Une escouade peut être définie comme privée si vous la verrouillez. Seuls les amis des membres d'une escouade privée peuvent la rejoindre.

### CHEF D'ESCOUADE

Toutes les escouades ont un chef d'escouade. Le chef d'escouade est identifié par une étoile en regard du nom du joueur. Il est le seul à pouvoir donner des ordres à l'escouade. Il est également le seul à pouvoir demander des ordres et des moyens au Pirate.

# ÉCRAN DE LA CARTE



Ici s'affiche un aperçu de la carte du match en cours. Sélectionnez un membre de l'escouade à l'aide du BMD et appuyez sur **A** pour commencer à jouer.

Vous pouvez aussi sélectionner votre base ou un véhicule. Pour commencer à l'emplacement ou près du véhicule choisi, sélectionnez-le avec le BMD et appuyez sur **A**.

Vous pouvez choisir votre classe et votre équipement rapidement grâce à la barre de menu accessible en haut de l'écran. Appuyez sur **LB** ou **RB** pour naviguer d'un onglet à l'autre, et appuyez sur **LT** ou **RT** pour changer rapidement de sélection de classe.



# ÉCRAN DE PERSONNALISATION



## CLASSE

Chaque classe a un rôle spécifique à jouer dans l'environnement urbain de *Battlefield*. Lisez les descriptions et optez pour celle qui correspond le mieux à votre style de jeu.

## ARMES

À mesure que vous apprenez à maîtriser vos armes, de nouveaux accessoires seront disponibles à l'achat. Personnalisez votre arme pour l'adapter à votre style de jeu. Lisez les descriptifs des accessoires pour connaître leur fonction.

## GADGETS

Vous l'aurez compris, c'est ici que vous pouvez choisir et acheter de nouveaux gadgets. La description vous précisera à quoi ils servent.

## VÉHICULES

Personnaliser vos véhicules est essentiel pour gagner plus de matchs. Achetez les améliorations que vous aurez débloquées en vous servant de votre véhicule, et créez l'outil dont vous avez besoin pour faire ce que vous avez à faire.

## CONFIGURATION D'ÉQUIPE

Sélectionnez une escouade à rejoindre, ou changez d'équipe. Vous ne pouvez pas changer d'équipe si vous êtes vivant dans le jeu. Choisissez REDÉPLOYER depuis le menu pour faire apparaître l'option.

## PIRATE

Au-dessus des combats de rue, un pirate peut prendre le contrôle de l'infrastructure locale pour infléchir l'équilibre entre les forces de l'ordre et les criminels. Améliorez vos sous-routines en pesant sur les combats et changez l'issue des parties d'Argent sale, Conquête, Braquage, Poursuite infernale et Match à mort en équipe.

# GADGETS ET TACTIQUES

## ARMURERIE DES VÉHICULES

L'armurerie des véhicules est une nouvelle option de *Battlefield Hardline* qui vous permet de personnaliser votre véhicule grâce à une arme spéciale dans le coffre. N'importe quel membre de votre équipe peut utiliser cette arme. En général, il s'agit d'objets puissants qui peuvent changer le déroulement d'une rencontre !

## GRAPPIN

Le grappin vous permet d'atteindre de nouveaux sommets dans *Battlefield Hardline*. Le réticule à l'écran vous indique quand le grappin peut être lancé en toute sécurité. Il s'arrimera à n'importe quel rebord plat. Pour l'attacher à un rebord, maintenez **LT** et pointez le réticule de visée sur le rebord, puis appuyez sur **RT** pour le lancer.

## TYROLIENNE

La tyrolienne déploie un câble de transport qui vous permet, à vous et à vos équipiers de couvrir rapidement de longues distances. Maintenez **LT** pour viser et appuyez sur **RT** pour déployer la tyrolienne vers n'importe quelle zone en contrebas de votre position actuelle. Une fois la mise en place effectuée, tenez-vous sous la tyrolienne et maintenez **X** pour entamer la descente. Si le câble ne se déploie pas pour une raison ou une autre, regardez le message qui s'affiche dans le réticule. Par exemple, si l'espace est insuffisant pour déployer le support de la tyrolienne, le mot « REPOSITIONNER » s'affichera en rouge sous le réticule. Reculez pour avoir plus d'espace, et l'avertissement devrait disparaître. Vous pourrez alors déployer le câble.

## REPÉRAGE

Appuyez sur **RB** lorsqu'un ennemi est en vue pour le repérer, ce qui marque leur position sur la mini-carte pour vos équipiers.

## COMMOROSE

Le système Commorose vous donne la possibilité d'envoyer rapidement des ordres et demandes basiques à vos équipiers. Maintenez **RB** pour ouvrir le menu Commorose, orientez le stick analogique droit pour sélectionner un message, et relâchez **RB** pour l'envoyer.

Les agents ont aussi la possibilité d'envoyer des messages contextuels pendant le jeu. Pour ce faire, visez un équipier en appuyant sur **RB**. Signalez à vos équipiers que vous avez besoin de munitions, de santé ou d'un véhicule grâce à cette option.

Les chefs d'escouade disposent de fonctionnalités supplémentaires : ciblez un objectif pour donner des ordres à vos équipiers. Tout le monde touche de l'argent de jeu supplémentaire à dépenser en exécutant ces ordres d'escouade, alors utilisez-les souvent. Si votre chef d'escouade est médiocre, émettre un ordre sans en recevoir un fait de VOUS le nouveau chef d'escouade !

# MODES DE JEU

## ARGENT SALE

Les factions de police et de criminels s'affrontent pour augmenter leurs réserves d'argent. Les joueurs doivent tenter de récupérer autant d'argent qu'ils peuvent transporter depuis un stock central, et rapporter l'argent à leur base pour marquer des points. Chaque équipe peut voler de l'argent dans la base de l'équipe adverse, alors surveillez de près vos réserves mal acquises. Tendez des embuscades contre les ennemis qui transportent de l'argent de façon à rapporter du butin plus rapidement. Mais veillez à ce que les autres n'en fassent pas autant !

## BRAQUAGE

En mode Braquage, les criminels doivent réussir un casse et les flics doivent les en empêcher. Les objectifs spécifiques de l'équipe des criminels sont différents sur chaque carte, mais ils consistent tous à pénétrer dans un ou plusieurs stocks. Explorez les cartes pour découvrir des endroits dissimulés par où entrer ! La plupart des stocks présentent plus d'un point d'entrée, mais ils ne sont pas toujours évidents à trouver.

## POURSUITE INFERNALE

En mode Poursuite infernale, chaque équipe doit dérober et prendre le contrôle de plusieurs véhicules de grande valeur répartis sur la carte. Montez à bord d'un véhicule et conduisez à toute vitesse pour remporter des points pour l'équipe. Prenez le contrôle de la majorité des véhicules pendant la plus grande partie du match pour assurer la victoire de votre équipe.

## CONQUÊTE

Ce mode est un classique de *Battlefield*. Dans Conquête, chaque équipe doit capturer et garder le contrôle de plusieurs points clés sur chaque carte. Tenez-vous dans le rayon du point de capture pour que votre équipe le contrôle. Prenez le contrôle de la majorité des points pendant la plus grande partie du match pour faire en sorte que votre équipe l'emporte.

## SAUVETAGE

Sauvetage est un mode de jeu au gameplay intense et hautement compétitif à cinq contre cinq, dans lequel chaque joueur ne dispose que d'une vie. Les flics sont chargés de sauver l'un des deux otages des mains de l'équipe des criminels, et d'emmener l'otage en lieu sûr. Les criminels n'ont alors plus rien à négocier et les flics remportent le match.

## CONTRAT

C'est un mode de jeu à cinq contre cinq dans lequel chaque joueur ne dispose que d'une vie. Dans Contrat, un joueur est désigné VIP et fait partie de l'équipe des flics. Les criminels tentent d'éliminer le VIP, un informateur important pour la police, tandis que les flics tentent d'escorter le VIP jusqu'à l'un des deux points d'extraction. Communication et travail d'équipe sont essentiels dans ce mode.

## MODE SPECTATEUR

Assistez aux combats intenses qui opposent les factions des flics et des criminels. Participez aux combats en tant que spectateur en vue à la première ou à la troisième personne, ou utilisez le réseau de caméras pour suivre simplement le chaos ambiant sous tous les angles. C'est une expérience captivante, qui permet d'observer la lutte contre le crime dans toute son ampleur.


## BATTLELOG

### BATTLELOG.COM

Battlelog.com développe et améliore votre expérience *Battlefield Hardline* en vous donnant la possibilité de suivre votre progression tout au long de votre carrière dans *Battlefield Hardline* et de vous mesurer à des millions de joueurs de *Battlefield* dans le monde. Le Battlelog est disponible dans le jeu, sur Internet et via l'application pour téléphones portables et tablettes.

Avec le Battlelog, vous pouvez suivre toutes les manches que vous avez jouées, vos statistiques, les éléments débloqués, vos récompenses, les missions et bien plus encore. Vous pouvez utiliser les classements pour entrer en compétition avec vos amis et les habitants de votre ville ou de votre pays. Restez en contact avec la communauté de *Battlefield* grâce aux news et aux forums. Vous pouvez aussi concevoir votre propre emblème avec l'éditeur d'emblèmes, et personnaliser votre équipement.

### DANS LE JEU

Vous pouvez afficher le Battlelog à tout instant dans le jeu en appuyant sur . Consultez vos statistiques, celles de vos amis, votre position dans les classements géographiques, et plus encore.

Rendez-vous sur [Battlelog.com](http://Battlelog.com) pour tout savoir sur *Battlefield Hardline*.

## FAQ SUPPORT DE *BATTLEFIELD HARDLINE*

### **Q : OÙ TROUVER LE MANUEL DU JEU OU UNE LISTE DES COMMANDES ?**

Le manuel officiel de *Battlefield Hardline* est disponible sur la page d'aide EA du jeu dès le lancement. Vous y trouverez les commandes de base, les configurations minimum, entre autres informations. Vous y trouverez aussi un guide de dépannage technique et les guides des débutants de *Battlefield Hardline*.

Vous trouverez également des informations complémentaires sur [Battlefield.com](http://Battlefield.com) et sur le [Battlelog](http://Battlelog.com).

### **Q : OÙ PUIS-JE APPRENDRE À ME CONNECTER À UN SERVEUR, CHANGER D'AGENT ACTIF ET ACCÉDER AUX ÉQUIPEMENTS ET AUX OPTIONS DE PERSONNALISATION ?**

Rendez-vous sur [Battlelog.com](http://Battlelog.com) pour consulter vos statistiques, voir ce qu'il sera prochainement possible de déverrouiller, afficher les résultats des matchs, personnaliser votre équipement, connaître votre place dans les classements et défier vos amis. Les joueurs PC peuvent aussi rejoindre un serveur à partir de là.

### **Q : POURQUOI NE PUIS-JE PAS ME CONNECTER AU JEU ?**

Si vous rencontrez des problèmes pour accéder au jeu, consultez d'abord la page d'aide d'EA sur *Battlefield Hardline* (<http://help.ea.com/fr/battlefield/battlefield-hardline>). Vous en apprendrez plus sur les problèmes sur lesquels travaille l'équipe d'EA, les solutions aux problèmes actuels et d'autres informations utiles pour améliorer votre expérience de jeu.

Si vous avez des problèmes spécifiquement liés à la connexion, cherchez un bandeau orange qui vous alerte des problèmes en cours, comme des dysfonctionnements des serveurs ou des périodes de maintenance, ou d'autres infos pouvant vous indiquer ce qui bloque votre accès.

Si vous pensez que c'est votre système ou votre connexion qui vous bloque, essayez de suivre ces étapes de dépannage :

- ★ Réinitialisez votre routeur
- ★ Videz votre cache DNS
- ★ Activez Universal Plug & Play (UPnP) sur votre routeur
- ★ Désactivez les pare-feux ou ouvrez les ports spécifiquement bloqués utilisés par le jeu
- ★ Vérifiez que vous n'avez pas lancé de programmes susceptibles d'occasionner des conflits, comme un antivirus ou un proxy.

## **Q : OÙ PUIS-JE OBTENIR PLUS D'INFOS SUR L'HISTOIRE DU JEU ET SES OPTIONS ?**

Vous trouverez sur la page officielle de *Battlefield Hardline* ([http://www.battlefield.com/fr\\_FR/hardline](http://www.battlefield.com/fr_FR/hardline)) tout ce qui concerne le choix des flics et des criminels dans *Battlefield*.

Vous pourrez découvrir ce que les mécaniques du jeu solo apportent avec un nouvel environnement et des outils d'inspecteur, comment l'intensité du mode multijoueur opposant les flics aux criminels diffère de l'environnement militaire auquel vous êtes habitué, des infos sur les personnages, des vidéos didacticielles et plus encore.

## **Q : OÙ PUIS-JE SIGNALER DES BUGS OU PARTAGER MES IDÉES ?**

Les forums du Battlelog sont le meilleur endroit pour faire entendre votre avis sur *Hardline*. Vous pourrez y discuter du jeu, par plateforme, et aborder des sujets spécifiques comme l'équilibrage des armes, et plus encore.

Si vous rencontrez un problème dont vous pensez qu'il peut concerner d'autres personnes, ou si vous avez trouvé une solution à un problème qui vous gênait, rendez-vous sur le forum de *Battlefield Hardline* à Answer HQ (<http://answers.ea.com>), où une communauté de fans et d'experts d'EA se retrouve constamment.

## **Q : OÙ PUIS-JE TROUVER DE L'AIDE ?**

Si vous rencontrez un problème ou un souci de gameplay et que vous recherchez un conseil de la part d'autres joueurs ou des experts d'EA, Answer HQ est le lieu qu'il vous faut. Vous pouvez nous aider en envoyant vos rapports de bugs, et aider les autres avec des trucs et astuces de jeu, ou des aides au dépannage que vous aurez vous-mêmes découvertes.

Si non, consultez l'aide d'EA pour découvrir des astuces de dépannage et des solutions dans nos articles, ou contactez l'un de nos conseillers si vous avez besoin d'une aide personnalisée.

# GARANTIE

**REMARQUE** : la garantie ne s'applique pas aux produits en téléchargement numérique.

## GARANTIE LIMITÉE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique « Retour après la garantie », accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse.

Cette garantie est complémentaire et n'affecte pas vos droits issus des garanties légales existantes. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus « en l'état », ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le « Retour après la garantie ».

## RETOUR APRÈS LA GARANTIE

Pour faire remplacer tout support endommagé après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse mentionnée ci-dessous :

Electronic Arts France  
50 rue Joannès Carret  
CS 20712  
69256 LYON  
CEDEX 09

Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes (adresse et numéro de téléphone) et un chèque ou un mandat de 15 € libellé à l'ordre d'Electronic Arts.

Le tarif mentionné ci-dessus s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

**ATTENTION** : les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés, que ce soit durant la période de garantie ou après son expiration.

# BESOIN D'AIDE ?

L'équipe Customer Experience EA est là pour que vous profitiez au maximum de votre jeu, n'importe où, n'importe quand. Que ce soit en ligne, dans les forums, par chat ou par téléphone, nos experts sont disponibles et prêts à vous aider.



## AIDE EN LIGNE

Pour un accès immédiat à notre FAQ et aux messages d'aide, rendez-vous sur [help.ea.com/fr](https://help.ea.com/fr). Les mises à jour sont quotidiennes, n'hésitez pas à visiter le site pour connaître les derniers problèmes et leurs solutions.



## ASSISTANCE TÉLÉPHONIQUE

L'assistance est également disponible 7 jours sur 7 de 10h à 23h au : **04 81 68 08 08**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au : **0225 181005**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Belgique au : **02 808 45 90**

Appel facturé au tarif habituel de votre opérateur.