

A promotional image for the video game Battlefield 4. It features a soldier in full combat gear, including a helmet, tactical vest, and knee pads, holding a rifle. The soldier is positioned in the center-left of the frame, looking forward with a serious expression. The background is a chaotic, war-torn city at night, with heavy rain falling. Bright orange and yellow flames and explosions are visible on the right side, contrasting with the cool blue and grey tones of the rain and the soldier's gear. The overall atmosphere is gritty and intense.

BATTLEFIELD 4

目錄

| | |
|-----------|----|
| 遊戲概要 | 3 |
| 基本步兵控制 | 4 |
| 戰役 | 7 |
| 多人遊戲 | 14 |
| 練習場 | 47 |
| 《戰地風雲4》商店 | 48 |
| BATTLELOG | 49 |
| ORIGIN帳號 | 52 |
| 支援 | 53 |

遊戲概要

BATTLEFIELD 4

3

《戰地風雲4》是極具代表性的動作賣座遊戲，由許多模糊遊戲與榮耀界線的時刻所組成。借助DICE的Frostbite™ 3引擎的次世代威力與傳真度，《戰地風雲4》提供了無與倫比、驚心動魄的戲劇性射擊遊戲體驗。

基本步兵控制

PC

4

| | |
|-----------|---------|
| 移動 | W/A/S/D |
| 鏡頭控制 | 滑鼠 |
| 蹲下 | C |
| 切換蹲下 | X |
| 臥倒 | Z |
| 跳躍/跳過 | 空白鍵 |
| Battlelog | 倒退鍵 |
| 發射武器 | 滑鼠左鍵 |
| 瞄準 | 滑鼠右鍵 |

基本步兵控制

PC

5

| | |
|-----------------------|-----------|
| 填補彈藥 | R |
| 撿起物件 | R (按住) |
| 攻擊命令 (單人) / 索敵 (多人) | Q |
| 戰術面甲 (單人) / 快速訊息 (多人) | Q (按住) |
| 武器格 | 1/2/3/4/5 |
| 丟擲手榴彈 | G |
| 使用軍刀 | F |
| 互動 | E |
| 射擊模式 | V |

基本步兵控制

PC

6

| | |
|------------|---------|
| 手電筒 (如適用時) | T |
| 全部聊天 | J |
| 隊伍聊天 | K |
| 小隊聊天 | L |
| 得分板 | Tab 鍵 |
| 遊戲選單 | Esc 鍵 |
| 載具格 | F1-F6 鍵 |

注意：欲檢視完整控制資訊或選擇您偏好的控制配置，請選擇遊戲選單下的「選項」。

戰役

遊戲畫面

7

偵測指示器

目標文字

目標方向

地圖

清單存取按鈕



Battlelog工具

攻擊目標

攻擊命令狀態

彈藥 (彈匣/總量)

射擊模式

生命值

手榴彈

BATTLEFIELD 4

JICE

戰役

故事情節

8

中國深陷動亂，上海暴動四起，金杰遇刺勾起人民強烈怒火。他本來快當上總統，傾向進步並呼籲政府走向透明化、公平化、言論自由。在中國幾乎獨掌軍權的張上將指責是美國下的毒手。

美國瓦爾基麗號進駐上海外海與其抗衡，墓碑小隊是瓦爾基麗號上最可靠的陸戰小隊，受命登陸進行敏感任務，欲將VIP人物撤離戰火蔓延的城市。

戰役

難度

9

- **容易**—如果您是**第一人稱射擊遊戲**新手，請選「容易」。敵人的子彈殺傷力較弱，他們也比較容易打倒。
- **普通**—如果您熟悉第一人稱射擊遊戲，請選「普通」。敵人可提供均衡體驗，準度普通，想打倒也具挑戰性。
- **困難**—如果您是老手，請選「困難」。敵人的反應比較快，子彈殺傷力也比較大。

任務

一旦在戰役中完成一項任務後，您即可選擇任何難度重玩該任務。

戰役

遊戲內容

10

戰術面甲

戰術面甲是用以有效評估戰略方案的工具。能夠自動標記畫面中央一帶的敵人。被標記的敵人在您跳出面甲後仍保持標記狀態。面甲也會特別突顯環境中主要元素，例如武器箱或易爆油桶。

攻擊命令

命令您的小隊集中火力攻擊一群敵人。利用這項功能打倒敵人，或引開他們注意力以趁機側襲或撤退。

隱匿模式

偵測指示器顯示敵人還要移動多少距離才會發現您。偵測指示器愈亮表示敵人愈即將發現您的位置。隨時注意藏身並壓低身形，慢慢地移動以免被偵測到。

戰役

遊戲內容

11

等級得分

每次擊殺均可得分，有效率的擊殺方式並可額外加分：

- **近戰擊殺**—使用軍刀擊殺敵人。
- **爆頭**—利用爆頭擊殺敵人。
- **多重擊殺**—同時擊殺兩名以上敵人。
- **瀕死擊殺**—在生命值低於**31%**時擊殺敵人。
- **連續擊殺**—在擊殺成功後三秒內再次擊殺敵人。

小隊隊友擊殺敵人也可讓您得分。上線時可拿您各級最高分與好友的分數互相比較。解鎖各級專屬的任務即可獲得供戰役中使用的武器，透過武器箱即可取用。隨時可透過暫停選單檢視目前分數以及目前等級專屬的任務。

戰役

遊戲內容

12

小任務

解鎖小任務即可獲得供戰役與多人模式中使用的武器。單人遊戲每一關各有三種獨特武器，解鎖後即可在戰役中使用。另有六項獨特小任務，解鎖後即可獲得供多人比賽中使用的武器。

可在暫停選單下的「我的戰士」檢視所有小任務和相關解鎖條件與獎勵。

戰役

遊戲內容

13

武器箱

利用武器箱取用您在戰役中日漸龐大的武器陣容。武器一旦解鎖後，可在任一**關卡**從任一武器箱取出。撿起敵人武器或找出隱藏在各**關卡**中的武器後，該武器即可從武器箱取出。完成**關卡**任務即可擴充您的軍火庫。您一旦拿過的武器將永遠可從武器箱取出。取用武器箱也會為所有您已獲得的武器填滿彈藥。

配備箱

任一**關卡**中找出的配備箱各含一組特定爆破配備，可供戰役中使用。配備箱也會為所有您已獲得的配備填滿彈藥。

多人遊戲

遊戲畫面

14

Battlelog工具



據點

戰場升級進度

地圖

清單存取按鈕

彈藥 (彈匣/總量)

射擊模式

生命值

手榴彈

BATTLEFIELD 4

JICE

多人遊戲

伺服器連線

15

您可透過快速遊戲連接多人模式，由系統隨機將您與其他玩家組隊，經由Battlelog.com的伺服器瀏覽器將讓您比較能夠掌控喜好設定，或也可透過已經在遊戲中的好友連接多人模式。

《戰地風雲4》有三種伺服器類型：

- 「官方伺服器」—官方伺服器提供為新玩家所設計的嚴格預設設定，例如提供**爆破**遊戲模式的官方伺服器必須將玩家人數限制設為**10**人。
- 「排名伺服器」—排名伺服器可使用與預設伺服器稍微不同的設定，例如提供**爆破**遊戲模式的排名伺服器可將玩家人數限制設為**6**人。
- 「無排名伺服器」—無排名伺服器所使用的設定通常大幅修改遊戲型態，因此在無排名伺服器上並無法提升戰士等級，例如提供**爆破**遊戲模式的無排名伺服器可將玩家人數限制設為**16**人。

多人遊戲

小隊

16

您只要一連接上多人遊戲，系統就自動把您加入小隊。您也可以手動加入小隊，或建立新小隊。每支小隊最多可有五名隊員。同一小隊成員可在彼此位置部署，也就是所謂小隊部署。

私人小隊

您可以將小隊鎖為私人小隊，私人小隊僅允許隊員的好友**加入**。

小隊長

所有小隊均有一名小隊長。身為小隊長的玩家姓名旁有一顆星號作為辨識。只有小隊長才能向小隊下令。也只有小隊長才能向指揮官請求指令或各種軍備。

多人遊戲

快速訊息

17

快速訊息為一組預先選定的訊息，可用來與友軍聯絡。快速訊息由您的戰士說出，有些像請求等訊息也會以圖示顯示在迷你地圖上。

快速訊息內容依您是小隊員、無小隊、或是小隊長而異，例如無小隊玩家無法請求指令，小隊員玩家可向小隊長請求指令，小隊長則可向指揮官請求指令。

多人遊戲

戰場升級

18

大多數得分狀況均有對應的小隊得分。小隊得分可讓您獲得比普通更高的分數，例如您治療一名友軍可得10分，但治療一名小隊隊友則可得15分。

小隊得分可協助您為您的戰士解鎖所謂的戰場升級。您可在自訂裝備畫面中選擇戰場升級。每項戰場升級包括一系列四種升級，可透過您的小隊執行小隊得分而依序解鎖。您的小隊隊員每次一同時死亡，您解鎖下一項戰場升級的進度將全部歸零，因此您若是僅存最後一人，千萬要低調保命，好讓您的小隊部署在您的位置。

多人遊戲

遊戲模式

19

《戰地風雲4》有七種遊戲模式：

- 搶攻
- 團隊死鬥
- 殲滅
- 突襲
- 征服
- 小隊死鬥
- 爆破

注意：您若是剛加入《戰地風雲》或是**第一人稱射擊遊戲**新手，我們建議您先玩「搶攻」或「團隊死鬥」。等您適應了遊戲再去面對「征服」和「爆破」等比較複雜的遊戲模式就比較能得心應手。

多人遊戲

遊戲模式

20

搶攻

目標—造成敵隊喪失所有兵力值。

方法—接近旗幟即可佔領。接近某面旗幟的士兵數最多的一隊即可佔領該面旗幟。一旦您佔領了大多數旗幟，敵隊將流失兵力值。您佔領的旗數愈多，敵隊兵力值流失速度愈快。您也可擊殺敵人使其喪失兵力值。

本模式不使用載具。您可隨機部署或部署在隊友旁邊。

多人遊戲

遊戲模式

21

團隊死鬥

目標—擊殺敵人。

方法—殺敵人數要超過遭敵擊殺人數。在團隊死鬥中只能隨機部署。

多人遊戲

遊戲模式

22

殲滅

目標—趁敵人尚未摧毀您的目標前先用炸彈摧毀敵人的目標。

方法—找出炸彈，從上面走過去即可撿起，然後帶去敵方目標。在目標旁邊按住互動按鈕即可啟動目標爆炸裝置。在爆炸裝置引爆並摧毀目標之前保衛已啟動的目標爆炸裝置。防止敵方對您的目標作出同樣動作。敵人若啟動您的目標爆炸裝置，要趕快拆除！按住互動按鈕並站在目標旁邊即可拆除爆炸裝置。請注意拿炸彈的人若是步行，將受炸彈重量影響而減慢速度。

您可部署在前進基地或總部，總部內有中型和重型載具。

請注意炸彈爆炸時會炸死附近所有人。

多人遊戲

遊戲模式

23

突襲

目標—攻擊方應該要在自己隊伍喪失全部兵力值之前或在時限內摧毀行動通訊箱（M-COM）。防守方應該保衛M-COM，並使攻擊方喪失所有兵力值。

方法—攻擊方按住互動按鈕並站在M-COM旁邊即可啟動M-COM爆炸裝置。趁防守者未能趕到並拆除您所設置的M-COM爆炸裝置前將其全部擊殺。防守方則阻止攻擊者接近您的M-COM，並拆除任何已啟動的M-COM爆炸裝置。按住互動按鈕並站在M-COM旁邊即可拆除M-COM爆炸裝置。擊殺敵人使其喪失全部兵力值為止。

防守方的兵力值無上限，攻擊方的兵力值卻有上限。突襲模式的平面配置圖由多個M-COM區域組成，每個區域各有一組兩個M-COM。每有一組被摧毀，防守方的基地和戰區就縮減，攻擊方的戰區和基地就擴大，而且攻擊方的兵力值也重設為原始數值。M-COM爆炸時不會對站在附近的人造成傷害。

多人遊戲

遊戲模式

24

征服

目標—讓敵隊喪失所有兵力值。

方法—接近旗幟即可奪取。接近某面旗幟的士兵數最多的一隊即可奪取該面旗幟。一旦您佔領大多數旗幟，敵隊將流失兵力值。您佔領的旗數愈多，敵隊兵力值流失速度愈快。您也可擊殺敵人使其喪失兵力值。

您可在您隊伍佔領的旗幟旁邊進行部署，有些旗幟將有載具在旁邊部署。兩隊皆有敵人無法攻佔的總部。兩隊也可在各自的總部取得載具。

多人遊戲

遊戲模式

25

小隊死鬥

目標—擊殺敵人。

方法—殺敵人數要超過敵人可能擊殺的小隊人數。您若是小隊僅存最後一人，要保住您的命好讓小隊隊友能部署在您的位置。

小隊死鬥中有四支小隊互相廝殺。有些小隊死鬥模式的**地圖**可以部署步兵戰車。

多人遊戲

遊戲模式

26

爆破

目標—攻擊方趁自己隊伍喪失全部兵力值之前或在時限內利用炸彈摧毀任一敵隊目標，且/或擊殺所有防守者。防守方保衛目標且/或擊殺所有攻擊者。

方法—攻擊方按住互動按鈕並站在目標旁邊即可啟動目標爆炸裝置。趁防守者未能趕到並拆除您所設置的目標爆炸裝置前將其全部擊殺。防守方則阻止攻擊者接近您的目標，並拆除任何已啟動的目標爆炸裝置。按住互動按鈕並站在目標旁邊即可拆除目標爆炸裝置。

一場爆破比賽共有兩局。每局各有多個小回合。

多人遊戲

遊戲模式

27

爆破

小回合

- 小回合開始時，兩隊在友軍附近的預設地點部署。
- 小回合開始時，炸彈在攻擊者附近部署。
- 一次只有一名玩家能拿炸彈。
- 只有拿炸彈的人才能啟動目標爆炸裝置。
- 小回合獲勝次數最多的隊伍即可贏得比賽。

遊戲局

- 兩隊切換**遊戲局**時會互換角色，攻擊者成為防守者，反之亦然。
- 換遊戲局時將重設破壞程度。

多人遊戲

遊戲模式規則

28

所有遊戲模式有某些共通規則。

回合時限

所有遊戲模式均可有時限。預設時限依遊戲模式而有所不同。遊戲規模愈大，回合時限就愈長。

隊伍

除另有規定外，每次都是兩隊對打。

小隊部署

除另有規定外，您隨時可以部署在任一小隊隊友旁邊。

多人遊戲

遊戲模式規則

29

平手和驟死戰

下列遊戲模式可能以平手收場。在團隊死鬥或小隊死鬥中平手則以驟死戰一決勝負。

- **征服和搶攻**—回合時限結束時，兩隊兵力值若是相等則算平手。
- **殲滅**—兩隊摧毀的重要目標數量若是相等則算平手。
- **團隊死鬥**—時間到時，兩隊擊殺數若是相等則進入驟死戰。由率先再成功擊殺一人的隊伍獲勝。
- **小隊死鬥**—時間到時，若有兩支以上小隊的擊殺數相等則進入驟死戰。由率先再成功擊殺一人的小隊獲勝。

多人遊戲

指揮官模式遊戲畫面

30



多人遊戲

指揮官模式

31

成為指揮官

您必須晉升到**某個階級以上**才能玩指揮官身份。您身為指揮官在《戰地風雲》中扮演戰略角色，負責對士兵下令，並為他們提供裝備和情資。征服、殲滅、突襲遊戲模式下均可使用指揮官模式。官方伺服器上隨時可使用本模式。排名和無排名伺服器可將指揮官模式關閉。

欲以指揮官身份加入伺服器，您可透過伺服器瀏覽器畫面，或在遊戲中選擇「選項>隊伍設定>取得指揮權」申請成為指揮官。指揮官身份是先來先當，但您若以指揮官身份連接伺服器，則有一小段時間有機會搶在其他遊戲內申請的人前面申請。

多人遊戲

指揮官模式

32

指揮官的角色

您身為指揮官可與己方士兵、敵方士兵、敵方指揮官互動。您對己方士兵下令，指揮攻擊或防守哪些目標。您部署軍備，為士兵提供裝備和情資。您擊殺敵方士兵、摧毀對方指揮官的軍備、隱藏情資。

遊戲模式工具為您提供回合狀態的相關資訊。若您選擇即時影像，工具將顯示某區域的景象。任選一名小隊長將顯示第一人稱視角。任選一個目標將顯示目標與四周自上而下的視角，巡弋飛彈則顯示彈頭所裝載鏡頭的景象。無人機和空中戰艦顯示盤旋區域的景象。

多人遊戲

指揮官模式

33

兵變

指揮官若是怠忽職守，而您是小隊長身份，您可透過「隊伍設定」畫面中「選項>隊伍設定>更改評價」表示不滿意指揮官。不滿意指揮官的小隊長若是超過半數，則會展開兵變。

若是發生兵變，指揮官將在短時間內被踢出，除非有超過半數的小隊長將評價切換回「滿意」。無法針對剛成為指揮官的玩家展開兵變。

多人遊戲

指揮官模式

34

小隊軍備值

您的小隊合作行動時可獲得小隊分數。所有指揮官分數均會補充小隊軍備值，您可利用小隊軍備值頒發軍備給小隊作為獎勵。小隊軍備部署後會消耗小隊軍備值。消耗數值依部署軍備的價值而有所不同。

小隊指令

您身為指揮官若是選擇一名小隊長，他的小隊隊友將以綠色顯示。選擇小隊長後，派發給該小隊的指令也將以綠線顯示。您若是對該小隊長下令，該指令將以虛線顯示，小隊長若是接受指令則會變成實線。指揮官指令一旦接受後將取代任何之前下達的小隊長指令。

多人遊戲

指揮官模式

35

軍備

大多數軍備有個共通點，必須先經過冷卻才能再次使用，換句話說，它們在部署前將有短暫延遲。軍備進行戰略部署並由團隊使用後將增加指揮官的分數。

軍備概要顯示某一等級可取得的所有軍備，並區分您目前可取得的種類和您可設法取得的種類。另外也顯示各種軍備離下次能夠部署的剩餘時間。

多人遊戲

指揮官模式

36

軍備

軍備分為三大類：

- **預設軍備**—指揮官隨時可以取用，可用於收集情資和阻擋敵方取得情資。
- **小隊軍備**—可在指揮官得分時獲得。小隊軍備讓您頒發裝備或提升小隊進度給小隊作為獎勵。
- **目標軍備**—依各等級不同，包括各種強大工具可收集情資並阻擋敵方取得情資、可為您的隊伍提供裝備、可直接攻擊敵隊。

多人遊戲

指揮官模式

37

預設軍備



掃描無人機

部署一架無人機，用以偵查區域內的敵人。



EMP無人機

部署一架EMP無人機，可隱藏區域內的活動不讓敵方指揮官發現。將對敵方巡弋飛彈和空中戰艦造成破壞。



重要目標

將連續擊殺數高的敵人標記成重要目標。友軍可看見該敵人被標示在迷你地圖上和3D世界中。



疏散指令

警告區域內的友軍有人來襲。



指令

向小隊長下達指令攻擊或防守目標。

多人遊戲

指揮官模式

38

小隊軍備



表揚小隊

表揚您的小隊。



空降補給

利用降落傘部署補給箱，可為附近士兵自動進行治療並提供彈藥。友軍也可透過與補給箱互動以切換裝備。



快速部署

縮短所選小隊的部署時間。



空降載具

視情況決定降落傘空降載具—個人船艇或四輪越野機車。

多人遊戲

指揮官模式

39

目標軍備



掃描步兵

在迷你地圖上標記所有敵人。



載具掃描

在迷你地圖上標記所有敵方載具。



巡弋飛彈

在任一區域內發射一枚巡弋飛彈，消滅該區內所有敵人。



空中戰艦

空中砲艇部署後將在連結的基地上方盤旋。您的隊伍可在空中砲艇上部署並從艦上跳傘。空中砲艇裝載各種友軍可使用的強大武器。

多人遊戲

我的戰士

40

統計資料與進度

《戰地風雲4》讓您在線上玩多人模式時能夠累積進展。各種動作、擊殺、協助、補給、任務等均可計入進展，並為您一路提升統計資料。您的表現愈好，排名晉升愈快，隨著排名晉升也可取得全新槍枝和配備。

注意：欲檢視完整進度資訊，請上Battlelog.com。

多人遊戲

我的戰士

41



勳帶

完成特定數量的協助擊殺或爆頭等遊戲內目標時，即可受頒勳帶。勳帶以每場比賽計算頒發，並可重複領取。



勳章

您一旦收集到特定數量的同種類勳帶，即可受頒勳章。勳章是象徵優秀表現的里程碑，並可重複領取。

多人遊戲

我的戰士

42

狗牌



《戰地風雲4》中每位玩家都有一對狗牌。標準狗牌上寫有您的姓名。高級狗牌將刻有圖案和一項統計資料，例如爆頭數。您也可透過戰鬥包解鎖可以自訂修改的狗牌。您可用軍刀解決其他玩家，收集他們的狗牌。

勤務之星



完成每種武器、擊殺配備、載具類型、士兵類型、遊戲模式的所有任務，即可受頒勤務之星。星數依類型和難度而有所不同。每種勤務之星最高可領取100次。

多人遊戲

我的戰士

43



小任務

《戰地風雲4》的小任務分為三種難度：初級、進階、專家。隨著您晉升不同軍階，將會解鎖全新任務。完成任務即可解鎖狗牌和武器塗裝等物件。



徽章

徽章的功能在於提供額外身份標記。徽章將顯示在載具、武器、角色上。利用Battlelog.com上的徽章編輯器即可自創獨特徽章。您可建立數枚徽章，等進入伺服器前再從其中選用。

多人遊戲

我的戰士

44

戰鬥包

您一路累積多人遊戲經驗時，將接獲內含全新迷彩、狗牌、軍刀、經驗值**加乘**等隨機組合的戰鬥包！這些物件專門增加自訂選項，為您在《戰地風雲》中提供更多個人化選項。透過累積**進度**和晉升均可獲得戰鬥包。

共四種戰鬥包：

- 武器特有
- 黃金
- 白銀
- 青銅

多人遊戲

我的戰士

45

自訂裝備

您在線上玩遊戲和晉級時，您的玩法將決定您的進展程度。您得的每一分都能協助您晉級，但得分方式也可讓您取得不同領域的專長，例如您若經常使用特定載具，則將能為該種載具解鎖附掛和配件。您若偏好以某特定兵種玩遊戲，則可解鎖使用該兵種專用武器和配備的機會。固定選用某些遊戲方式可讓您更能自由選擇自訂項目。

多人遊戲

觀眾模式

46

觀眾模式讓您可以記錄所有《戰地風雲》體驗。欲使用本模式，請透過Battlelog以觀眾身份連接伺服器。

移動滑鼠並按下W/A/S/D等鍵即可開始觀賞。按下C鍵即可自訂觀眾選項。可移除項目包括工具提示、抬頭顯示（按下V鍵）、玩家卡（僅能以第三人稱查看）、小隊板。按下Tab鍵並點擊另一名玩家即可立刻切入該玩家的第一人稱視角。

練習場

練習

47

您可在離線模式的「練習場」中訓練您的瞄準或駕駛技術。您可在練習場中熟習所有您在多人模式中已解鎖的武器與配備，也可練習操作所有戰場上會遇到的主要載具。這裡是為您的戰士與不同載具設定偏好裝備和載具配置的理想環境，也適合設定您偏好控制設定和輸入靈敏度。

《戰地風雲4》商店

附加內容

48

您可透過您的Origin帳號找到《戰地風雲4》商店，內有多種選項可供選擇。這裡可取得所有已推出和近期推出《戰地風雲4》內容的最新消息、用代碼兌換遊戲內容、購買額外下載內容。

BATTLELOG

BATTLELOG.COM

49

Battlelog.com 協助您進一步體驗《戰地風雲4》，給您更加豐富的遊戲體驗、一路追蹤《戰地風雲4》進展的功能、並讓您與世界各地數百萬《戰地風雲》玩家一同競技。Battlelog 可從遊戲內進入，或透過網路、平板電腦、智慧型手機。

Battlelog 可追蹤您所有玩過的回合、解鎖、統計資料、獎勵、任務等。您可進行任務，並與好友競技，看誰的坦克開得最好，或利用地域排行榜，找其他與您在同一城市或國家的人競技。

自訂您的裝備，並從伺服器瀏覽器找出適合您的伺服器。

BATTLELOG

手機和平板電腦應用程式

50

欲進入Battlelog，可透過iPhone和iPad或搭載Android 4.0以上的Android手機和平板電腦。您可從您的裝置所對應的商店搜尋並下載免費Battlelog應用程式。啟動應用程式，並以您的Origin帳號或電子郵件地址登入，或利用遊戲內Battlelog的QR碼即可登入。

有了Battlelog應用程式，您就可以使用Battlelog.com網站上大多數的功能，並可把Battlelog隨身帶著走。

Battlelog也可在您玩遊戲時充當助手。進入戰鬥畫面即可將您裝置上（限用平板電腦或PC）所顯示遊戲的迷你地圖以全螢幕顯示，或是自訂您的裝備，並直接與遊戲同步化。您也可利用您的手機或平板電腦搜尋好友或新伺服器，並可立即切換遊戲伺服器。

BATTLELOG

遊戲內資訊

51

您在遊戲中隨時按下「Backspace」即可帶出Battlelog。您可檢視您的統計資料、好友的統計資料、看您建議或追蹤的解鎖進度、建立和加入任務、看您在地域排行榜上的排名等。

欲知完整《戰地風雲4》相關資訊，請上Battlelog.com。

ORIGIN帳號

ORIGIN

52

不論在家或在外，Origin都能帶您進入您的遊戲世界。使用您的Origin帳號登入EA遊戲、應用程式和網站。如果您沒有Origin帳號，您可以在《戰地風雲4》免費註冊。

支援

快速支援

53

問題

失去與EA Online的連線。

遊戲需以高級使用權進入，你被踢出。

你沒有伺服器現正使用的內容，請查看商店是否有追加內容，或檢查是否已安裝所有內容。

解釋

你與EA伺服器的連線一直遇上問題，無法建立連線。請確保你有連上網際網路，並具備有效Origin帳號。如果問題仍持續發生，請依第55頁的詳細資訊與EA客戶體驗團隊聯絡。

《戰地風雲4》有某些內容必須先額外購買高級版才能使用。請上遊戲商店購買本項內容。你若確定已擁有本項內容，請確保你已更新遊戲，或依第55頁的詳細資訊與EA客戶體驗團隊聯絡。

每次公佈遊戲更新時將推出新內容。你若尚未購買本項新內容，將無法加入使用該內容的伺服器。你若確定已擁有本項內容，請確保你已更新遊戲，或依第55頁的詳細資訊與EA客戶體驗團隊聯絡。

支援

快速支援

54

問題

你需要再次加入伺服器。你閒置時間過長，被人踢出。

由於伺服器上玩家數量變更，你已被踢出。

解釋

《戰地風雲4》利用系統防止閒置玩家佔用伺服器空間，讓別人有機會使用。經過一段短暫時間未使用按鍵後，系統將切斷你與伺服器的連線。

《戰地風雲4》遊戲模式的玩家數量各自不同。若你加入的伺服器會變更遊戲模式並降低回合有效玩家數，一旦達到玩家人數上限，你的連線就會被切斷。

支援

HELP.EA.COM

55

若需《戰地風雲4》相關協助與支援，請聯絡help.ea.com。