

XBOX ONE

BATTLEFIELD 1™

DICE™



 **警告** このゲームをプレイする前に、Xbox One™ システム本体、およびアクセサリの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。詳しくは xbox.com/support をご覧ください。

健康についての重要な警告: 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。**このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。**

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・ テレビから離れる
- ・ 画面の小さいテレビを使う
- ・ 明るい部屋でゲームをする
- ・ 疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構 (CERO) の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク (表面) 及びアイコン (裏面) を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp>) をご覧ください。

目次

第一次世界大戦 1914 - 1918	03	マルチプレイヤー	10
操作方法	03	サポート	19
メインメニュー	06	お問い合わせ	21
キャンペーン	07		

第一次世界大戦 1914 - 1918

「すべての戦争を終わらせるための戦争」とも呼ばれたこの大戦により、現代に連なる戦争の基礎は築かれた。ヨーロッパ中に新たな工業化の恩恵を受けて生み出された恐るべき新兵器があふれたこの時代、帝国同士を結び付けていた脆い絆は崩れ去り、世界が未だかつて体験したことのない壮絶な戦争が巻き起こった。

「バトルフィールド 1」では、小さなものから、大規模なものまで、この大戦の流れを決定づけた歴史に残る戦いを体験することができる。世界が初めて体験した大戦を、戦友たちと共に肩を並べて戦い抜け。

操作方法

徒歩

移動	
視点移動	
ジャンプ/乗り越える	
リロード/アクション	
拾う	 (長押し)
武器の切り替え	
しゃがむ	
伏せる	 (長押し)
ダッシュ	
格闘	
グレネード	
双眼鏡を使う (シングルプレイヤーのみ)	 (長押し)
スポット	

徒歩

ズーム	 (長押し)
覗きこむ/体を傾ける (遮蔽物から)	 (長押し)
コモロズ (マルチプレイヤーのみ)	 (長押し)
撃つ	
アクセサリ	
ガジェット1	
ガジェット2	
射撃モード	
葉莖を投げる (シングルプレイヤーのみ)	ビュー ボタン
マップ表示 (マルチプレイヤーのみ)	ビュー ボタン
ゲームメニュー	メニュー ボタン
スコアボード (マルチプレイヤーのみ)	メニュー ボタン (長押し)

馬上

移動	
視点移動	
リロード	
馬に乗る/馬を降りる	 (長押し)
キャバリーソードを抜く/収める	
駆足	
グレネード	
双眼鏡を使う (シングルプレイヤーのみ)	 (長押し)
スポット (シングルプレイヤーのみ)	
カメラ切り替え	
ズーム	 (長押し)
コモロズ (マルチプレイヤーのみ)	 (長押し)
撃つ/キャバリーソードで攻撃	
マップ表示 (マルチプレイヤーのみ)	ビュー ボタン
ゲームメニュー	メニュー ボタン
スコアボード (マルチプレイヤーのみ)	メニュー ボタン (長押し)

車両運転中

ハンドル	
視点移動	
席を替える	
リロード	
降りる	 (長押し)
武器の切り替え	
カメラ切り替え	
撃つ	
スポット	
コモロズ (マルチプレイヤーのみ)	 (長押し)
ブレーキ/バック	
前進	
ズーム	 / 
ガジェット1	
ガジェット2	
マップ表示 (マルチプレイヤーのみ)	ビュー ボタン
ゲームメニュー	メニュー ボタン
スコアボード (マルチプレイヤーのみ)	メニュー ボタン (長押し)

飛行機

ヨー	←(L)/→(R)
スロットルアップ/ダウン	↑(↑)/↓(↓)
ピッチアップ/ダウン	Ⓢ/Ⓢ
ロール (シングルプレイヤー) / 狙う (マルチプレイヤー)	←(L)/→(R)
席を替える/パラシュートを開く (マルチプレイヤーのみ)	A
降りる	X (長押し)
スポット(マルチプレイヤーのみ)	RB
コモローズ (マルチプレイヤーのみ)	RB (長押し)
ズーム	LT (長押し)
撃つ	RT
マップ表示 (マルチプレイヤーのみ)	ビュー ボタン
ゲームメニュー	メニュー ボタン
スコアボード (マルチプレイヤーのみ)	メニュー ボタン (長押し)

メインメニュー

- ホーム** 「バトルフィールド 1」の体験を始めるのにぴったりの、プレイヤーの好みに合わせたおすすめของเกมプレイや、フレンドの最新状況、コミュニティー動画、進行度の確認、攻略ヒント、各種記事・コンテンツなどにアクセスできます。
- マルチプレイヤー** オペレーションからクイックマッチまで、すべてのオンラインマルチプレイにアクセスできます。
- キャンペーン** 6つのストーリーに分かれた「大戦の書」をプレイできます。それぞれに異なる場所を舞台にした、様々な挑戦が待ち受けています。
- 兵士** オンラインマルチプレイでの戦績データやアワードの確認と装備の編集が行えます。
- 詳細** コーデックス、オプション、RSP、クレジット、プレミアムアップグレードなどにアクセスできます。

キャンペーン

大戦の書

イタリアアルプスの高みから、ネフド砂漠の砂の海まで、「バトルフィールド 1」のキャンペーンでは「大戦の書」に語られる複数のエピソードにより、世界各地で戦われた第一次世界大戦の姿を描き出します。

備考: 追加のチャレンジをクリアし、隠されたフィールドマニュアルを見つけ出すことにより、マルチプレイヤーで使用できる武器とビークルのビジュアル変更アイテムを手に入れることができます。

プロローグ: 鋼鉄の嵐

ハーレム・ヘルファイター連隊の一員となって、終わりなき凄惨な消耗戦に挑め。

高き場所の友

第一次世界大戦の主戦場、西部戦線の空で繰り広げられる2人のパイロットの物語。

記されぬ言葉

T・E・ロレンスと共に駆ける砂漠の戦場。アラビア半島をオスマン帝国のくびきから解放するための戦いが待ち受ける。

血と泥濘の先に

誕生したばかりの新兵器、戦車に乗り込み、戦争が引き合わせた仲間たちと共に敵前線の奥深くへと進め。

サヴォイアに栄光あれ!

険しいイタリアアルプスを舞台にオーストリア=ハンガリー軍と戦い、その重要拠点を攻略せよ。

ランナー

オーストラリア・ニュージーランド軍団の伝令として貴重なメッセージを届けるため、混沌の支配するガリポリ半島上陸作戦の戦場を走れ。

ゲーム画面



レティクル

画面中央にあるレティクルが現在照準している先です。レティクルの形状は装備している武器により変わります。

装備

現在装備しているガジェットと、現在の武器の射撃モードです。

ミニマップ

ミニマップには、現在位置とスポットした敵が表示されます。敵の警戒レベルに応じて、ミニマップのボーダーの色が黄色または赤に点滅します。ミニマップ上で敵を追跡するには、双眼鏡で敵を確認し、**RB** を押します。ゲーム中に敵の頭上に矢印が表示され、その敵を追跡できます。異なる階層にいる敵は、半透明のアイコンで示されます。

プレイヤーステータス

現在のマガジンの弾数、全体の所持弾数、射撃モード、グレネード数、ライフを確認できます。

ゲームプレイ

「大戦の書」画面

「大戦の書」の各エピソード開始前のブリーフィングではあらずじと進行状況を確認できません。

スポッティング

レティクルに敵を捉えて **R8** を押すと、その敵を恒久的にスポット状態にできます。また、**R8** を長押しして双眼鏡を使えば、遠距離の敵にスポッティング機能を利用することもできます。

敵による察知、敵の気をそらす、ステルス

敵の頭上に表示される認知度メーターで、敵にスポットされる危険度を確認することができます。認知度メーターが上がっているほど、敵があなたに気付きかけていることとなります。メーターの色は、平常状態なら白、周囲の検索を行っているなら黄色、スポットされているなら赤に変化します。姿勢を低くし、移動速度をゆっくりにすることで敵による察知を避けましょう。あるいは、ビュー ボタンを押して葉莢を投げ、敵の注意をそらしてください。メーターが赤になると、敵はあなたに気付き攻撃を仕掛けてきます。見つかってしまった場合は、敵の視線に入らないようにして認知度を低下させましょう。

マルチプレイヤー

注意: オンラインマルチプレイヤー機能をご利用いただくには、Xbox Live ゴールドメンバーシップが必要になります。

ゲーム画面



レティクル

画面中央に表示されるレティクルは、現在武器で狙っている場所を示します。レティクルの形状は装備している武器により変わります。

レティクルは、その武器を腰撃ちした際のおおよその命中精度を示し、ゲーム中の状況により、形やサイズが変化します。

マッチステータス

現在のマッチでの、現在の目標、残り時間、スコアが表示されます。加えて、ゲームモード固有の情報が表示されることもあります。

ミニマップ

ミニマップには、マルチプレイヤーマッチ中の目標地点、チームメイト、敵、エリート兵科ピックアップ、ビークルが表示されます。あなた自身や味方によりスポットされた場合にのみ、ミニマップに表示されます。またミニマップには、ガジェットや一部のゲームプレイ要素によるアイコンも表示されます。

分隊員

所属する分隊の各隊員の兵科とステータスが表示されます。分隊長はリストの一番上に星付きで表示されます。

プレイヤーステータス

現在の弾薬数、グレネード数、射撃モード、ライフです。

装備

現在装備しているガジェットと、現在の武器の射撃モードです。

キルログ

マルチプレイヤーマッチ中、プレイヤーのキルが発生すると、キルしたプレイヤーとキルされたプレイヤー、キルに使われた武器の種類がメッセージとして追加されます。初期設定では非表示になっています。

サーバーへの接続

「クイックマッチ」からマルチプレイヤーに接続して、他のプレイヤーとランダムにマッチングされたゲームに参加できます。「バトルフィールド 1」には3種類のサーバーがあります。

公式

公式サーバーは標準設定で運営されている、新規プレイヤー向けのサーバーです。

ランク

ランクサーバーでは、標準設定のサーバーで経験を積んだプレイヤー向けのより高度な設定に変更されています。

ランクなし

ランクなしサーバーは、ゲームプレイが大きく変化する設定変更を含むサーバーです。ランクなしサーバーでのプレイはランクアップに貢献しません。

分隊セットアップ画面

マルチプレイヤーセッションに接続する際に、既存の分隊に参加するか、新しい分隊を作成するか選ぶことができます。分隊は基本的に5人のプレイヤーからなり、メンバーは互いの位置から出撃することが可能です。

プライベート分隊

プライベート分隊はフレンドのみが参加可能な分隊です。

分隊長

分隊には必ず分隊長が存在し、プレイヤー名の横に星が表示されます。分隊への命令は、分隊長のみが出すことができます。

出撃画面



出撃画面では、現在のマッチでのマップの概要を確認できます。👤で分隊員、拠点、ビークルを選択し、Aを押して、その場所から出撃します。

画面下部のメニューバーを使用して、兵科と装備を素早く選択することが可能です。また、カスタマイズ画面を開いて、さらに装備を細かく変更することもできます。LBまたはRBで兵科を切り替え、RTまたはRLで装備を切り替えられます。

カスタマイズ画面



兵科

兵科には、それぞれ異なる役割があります。それぞれの説明を読み、自分のプレイスタイルに最も合った兵科を選択してください。「バトルフィールド 1」では戦車兵、パイロットの2兵科が新たに登場します。それぞれ戦車と飛行機の操縦に特化しています。

備考: マルチプレイヤーマッチをプレイして、ランクアップを果たし、ウォーボンドを獲得しましょう。ウォーボンド（戦時公債）を使って新しい武器やガジェット、ビークルパッケージを購入することができます。これにより自分の好きな兵科のカスタマイズオプションをさらに増やすことが可能です。

武器

自分の戦い方に合った武器を選び、好きなようにカスタマイズしてください。

ガジェット

それぞれのガジェットの説明を読み・選択、購入してください。

ビークル

ビークルのカスタマイズはマッチでより多くの勝利を挙げるための鍵です。ビークルのアップグレードをアンロックして購入し、戦場で戦うための相棒を作り上げてください。

備考: 「バトルフィールド 1」では、援護兵、パイロット、戦車兵の各兵科でビークルを外から修理することが可能です。パイロットと戦車兵は、必要なビークルパッケージが設定されている場合、操縦席から修理を行うこともできます。ただし、操縦席からの修理中は攻撃や移動を行えなくなります。

分隊を選択

参加する分隊の選択、チームの変更ができます。チームの移動は戦闘で命を落とした場合にのみ可能です。メニューから「再出撃」を選択してください。

ガジェット、ビークルパッケージ、エリート兵科

ガスマスク

ガスマスクを使うことで有毒ガスを防げます。ただしマスクを着用すると視界が狭まり、さらに腰撃ちしかできなくなります。

リペアツール

ビークルの稼働状態を維持するためにはリペアツールの使用が欠かせません。ビークルが受けているダメージが大きいほど修理に時間がかかります。マルチプレイヤーでは、援護兵、パイロット、戦車兵が最初からリペアツールを所持しています。

キャバリーソード

徒歩、馬上のどちらでも使用できます。大きな音を立てずに敵を倒すために重要です。

バヨネット (銃剣)

メインウェポンには銃剣を装着することができ、ダッシュからの銃剣突撃で相手にとどめを刺すことができます。

エリート兵科

「バトルフィールド 1」ではエリート兵科が新たに登場します。マップ上のさまざまな場所で見つけることができ、新しい装備セット、専用アイテム、専用ユニフォームなどを使用できる使い切りのピックアップとして機能します。エリート兵科はカスタマイズ画面で設定を変更することができません。ピックアップした後、命を落とすか、マッチが終了するまで使用できます。

その他のガジェット

包帯ポーチ	兵士1人のライフを回復させる。
医療注射器	味方分隊員を蘇生する。
医療品箱	近くの味方分隊員のライフを回復させる。
弾薬ポーチ	兵士1人に弾薬を補給する。
弾薬箱	近くの味方分隊員に弾薬を補給する。
迫撃砲	各種の支援砲撃を可能にする。
ワイヤートラップ爆弾	各種の対人地雷を起爆させる罠。
対戦車グレネード	強力な対ビークル用グレネード。
ダイナマイト	ビークルの破壊に使用する起爆装置付きの爆薬。
対戦車地雷	上を走行すると爆発し、大きなダメージを与えることができる地雷。
リムペット爆弾	ビークルに貼り付けて使用し、設置後しばらくして爆発する。
対戦車ロケットガン	設置可能な据え置き型兵器で、徹甲弾を発射する。
ライフルグレネード	各種グレネードを長距離にわたり飛ばすことができる。
K弾	ビークルにダメージを与えられる徹甲弾。
フレアガン (スポット)	一定半径内の敵兵と設置ガジェットをスポットする。
フレアガン (フラッシュ)	敵兵の目をくらませる。
塹壕潜望鏡	味方分隊員のために遠距離から敵をスポットする。
狙撃手デコイ	このデコイを攻撃した敵はスポット状態になる。
狙撃手用シールド	シールドを設置して遮蔽物とする。

ビークルパッケージ

ビークルパッケージごとに固有の装備の組み合わせと異なる見た目を利用することができます。自分のスタイルに最も合ったビークルパッケージを選んでください。

対戦車ランドシッパ	緊急修理、ガス散布装置
迫撃砲ランドシッパ	迫撃砲（スモーク）、迫撃砲（ガス）
歩兵支援ランドシッパ	履帯修理、物資補給
火炎放射重戦車	緊急修理、ガス散布装置
突破重戦車	緊急修理、物資補給
突撃重戦車	緊急修理、煙幕
高機動軽戦車	履帯修理、対戦車地雷
榴弾軽戦車	緊急修理、煙幕
近接支援軽戦車	履帯修理、物資補給
装甲対空砲トラック	緊急修理、煙幕
装甲自走砲トラック	緊急修理、対戦車地雷
装甲迫撃砲トラック	迫撃砲（スモーク）、迫撃砲（ガス）
焼夷弾爆撃機	翼緊急修理
通常弾爆撃機	スポットカメラ
魚雷爆撃機	翼緊急修理
対戦車攻撃機	翼緊急修理
対地支援攻撃機	スポットフレア
対飛行船攻撃機	スピードブースト
対塹壕戦闘機	スポットフレア
ドッグファイト戦闘機	緊急修理
対爆撃戦闘機	スピードブースト

スポッティング

敵を見つけたら、**RB** を押してスポットできます。これにより、その敵の位置が自分と味方のミニマップに表示され、追跡できるようになります。

コモローズ

コモローズシステムにより、チームメイトに簡単な命令や要請を発することができます。**RB** を押し続けることでコモローズメニューが表示されるので、右スティックでメッセージを選択し、**RB** を離すと選択したメッセージが発信されます。

また、チームメイトをターゲットして **RB** を押すことで、状況ごとに設定されたコンテキストメッセージを発することも可能です。この機能で、弾薬の補給、ライフの回復、同乗などの要請を行いましょ。

分隊長には追加の機能として、分隊に目標を設定できます。この目標は分隊命令と呼ばれ、クリアすることで追加のポイントが得られます。そのため、分隊長には目標をこまめに設定することが求められます。

ゲームモード

オペレーション

オペレーションは「バトルフィールド」シリーズに追加された新モードです。複数の前線における大規模な戦争に参加することができます。オペレーションでは現在のラウンドの結果が次のマップへと持ち越され、分隊として相互連結された一続きの戦線を体験できます。

コンクエスト、アサルト、ラッシュをミックスした環境で、プレイヤーは複数の陣地の支配をめぐり争います。劣勢のチームには飛行船、装甲列車、ドレッドノートなどの巨大兵器が援軍として現れます。

コンクエスト

バトルフィールドおなじみのモードです。各チーム、マップ内に設定されたコントロールポイントを確保し、それを維持し続けることが目標となります。コントロールポイントは、その有効半径内に留まることで確保できます。相手よりも多くのコントロールポイントを確保しつつ敵を倒すことで勝利が得られます。

ドミネーション

ドミネーションはコンクエストと似ていますが、再出撃可能な地点が少なく、ビークルも利用することができません。

ウォー・ピジョン

チーム同士が伝書鳩を使ったメッセージの伝達を競い合う新モードです。伝書鳩を見つけたら、メッセージを書いて放してください。敵に鳩を放されてしまったら、最後の手段として撃ち落とすことも可能です。すべてのメッセージを先に送り終えたチームが勝利します。

ラッシュ

もう一つのバトルフィールドおなじみのモードです。攻撃チームが防衛チームの電信施設を攻撃する一方、防衛チームは支援砲撃を要請できます。攻撃チームはすべての電信施設を破壊することで勝利し、防衛チームは攻撃チームが勝利条件を達成する前にチケットをすべて消費させることで勝利します。

チームデスマッチ

小規模マップで歩兵同士が激突します。相手チームに戦闘で勝利する以外の目標はありません。

観戦モード

対立する2陣営がぶつかり合う緊迫感あふれる戦闘を観戦できます。特定のプレイヤーを1人称または3人称視点で追って臨場感のある視点から観戦したり、カメラを自由にコントロールして戦場をより良く見渡せるアングルを探したりすることができ、第一次世界大戦の圧倒的なスケールを存分に味わうことができます。

サポート

「バトルフィールド 1」のよくある質問

Q: ゲームの取扱説明書と操作方法の一覧はどこにありますか？

「バトルフィールド 1」の製品取扱説明書は、ゲームのEAヘルプページで発売日より公開されています。同ページで基本操作、必要動作環境などの情報も確認いただけます。また、「バトルフィールド 1」のテクニカルトラブルシューティングと初心者ガイドも確認いただけます。

他にも Battlefield.com/ja-jp で詳細な情報を確認いただくことが可能です。

Q: サーバーへのログイン方法、プレイするエージェントの変更方法や装備、その他のカスタマイズオプションへのアクセス方法は、どこで確認できますか？

Battlefield.com/ja-jp で、あなたの統計データや、次に解除できるアンロック、マッチの結果、装備のカスタマイズ、ランキングでの順位、フレンドとの比較などを確認できます。PC版のプレイヤーは、同ウェブサイトからサーバーに参加することも可能です。

Q: ゲームに接続できません。

ゲームを正常に開始できない場合は、まずEAヘルプの「バトルフィールド 1」のページ (<http://help.ea.com/jp/battlefield/battlefield-1/>) をご確認ください。EAヘルプチームで調査中の問題や、その解決方法、ゲームをよりお楽しみいただくための情報などが掲載されています。

もし継続して接続の問題が起きる場合は、現在発生している問題やサーバーの不具合、メンテナンス期間、その他アクセス障害の原因となる問題を警告する、オレンジのストライプ表示が表示されていないか確認してください。

ご利用のシステムや接続環境に問題があると考えられる場合は、以下の一般的な接続に関するトラブルシューティングをお試しください。

- ▶ ルーターをリセットする
- ▶ DNSのキャッシュを更新する
- ▶ ルーターでUniversal Plug & Play (UPnP) を有効にする
- ▶ ファイアウォールを無効化するか、ゲームで使用しているポートへのブロックがあれば、それを解除する
- ▶ アンチウィルスやプロキシなど、競合するプログラムがあれば停止しておく。

詳しくは、<http://help.ea.com/jp/article/not-able-to-connect-to-online-play> をご覧ください。

Q: ゲームの内容や機能に関するより詳しい情報はどこで見つかりますか？

「バトルフィールド 1」のニュース、スクリーンショット、ビデオ、フォーラムについては Battlefield.com/ja-jp をお訪ねください。

Q: バグの報告や感想などはどこに送ればよいですか？

本ゲームに関するご意見・ご感想は、「バトルフィールド 1」フォーラムにお寄せください。例えば「武器のバランスについて」などのトピックより、ゲーム、議題、機種ごとに分かれた掲示板に投稿することができます。

複数の報告例があると思われる問題に遭遇した場合や、ご自身の体験した問題への解決方法が見つかった場合には、EAのファンやスペシャリストが問題に関する情報交換を行っている Answer HQ (<http://answers.ea.com>) の「バトルフィールド 1」掲示板をご利用ください。
(英語のみとなります)

Q: ヘルプはどこで得られますか？

ゲームのプレイに関する問題があり、他のプレイヤーやEAのスペシャリストからアドバイスを
得たい場合は、Answer HQのご利用をお勧めいたします。バグの情報を投稿したり、他のプレイヤーにゲームに関するヒントやアドバイス、あるいはご自身でつけたトラブルシューティング方法などを紹介することで、コミュニティーに手を貸していただくことができます。

あるいは、EAヘルプにて、弊社の公開したトラブルシューティングのヒントや問題の解決方法をご参考いただいたり、直接のヘルプが必要な場合には、弊社のアドバイザーに直にコンタクトしていただくことができます。

お問い合わせ

エレクトロニック・アーツ株式会社

〒160-0023 東京都新宿区西新宿4-33-4 住友不動産西新宿ビル4号館7F

商品に関するお問い合わせ: カスタマーサポート係

TEL **080-0170-7127** (受付時間11:00 ~ 19:00 / 土日祝休)

WEB <https://help.ea.com/jp/>

※ゲームの内容・攻略に関しましてはお答えしておりません。