

A promotional image for the video game Battlefield 1. It features a soldier in a trench coat and military gear, holding a handgun in his right hand and a trench knife in his left. The soldier is looking forward with a determined expression. The background is a dramatic, fiery explosion of orange and yellow light, with sparks and debris flying through the air. The overall tone is intense and action-oriented.

# BATTLEFIELD 1™

DICE™



# SOMMAIRE

1914-1918. LA GRANDE GUERRE. ....	02	CAMPAGNE .....	10
COMMANDES.....	02	MULTIJOUEUR .....	13
MENU PRINCIPAL.....	09	SUPPORT.....	22

## 1914-1918. LA GRANDE GUERRE.

La Première Guerre mondiale, ou la “guerre qui mettra fin à la guerre”, prépara le terrain pour les conflits armés de l’ère moderne. Alors que l’Europe regorgeait d’armes nouvelles, et terrifiantes, fabriquées durant l’ère industrielle, les alliances fragiles entre ces empires se dégradèrent, plongeant ainsi le monde dans la guerre la plus destructrice qu’il eût jamais connue.

Dans *Battlefield 1*, les joueurs seront plongés dans des batailles clés de la guerre, qu’elles soient petites ou grandes. Rejoignez vos camarades et découvrez la Première Guerre mondiale.

## COMMANDES

### INFORMATIONS SUR LES COMMANDES PC

La version PC de *Battlefield 1* vous offre la possibilité de jouer avec plusieurs manettes. Les commandes indiquées dans ce manuel partent du principe que vous utilisez un clavier et une souris. Nous avons aussi ajouté les commandes de la manette sans fil Xbox One pour les joueurs souhaitant utiliser une manette.

# COMMANDES AU CLAVIER

## À PIED

Se déplacer	Z / S / Q / D (clavier AZERTY)
Regarder	Souris
Sauter/Grimper/Ouvrir parachute	ESPACE
Recharger/Interagir	R
Ramasser	E
Changer d'arme	Molette souris vers le haut/bas
S'accroupir	CTRL gauche
Se coucher	W (maintenir)
Sprinter	MAJ gauche
Mêlée	F
Grenade	G
Utiliser les jumelles (Solo uniquement)	A (maintenir)
Détection	A (appuyer)
Viser	Clic droit (maintenir)
Coup d'œil/Se pencher (à couvert)	Clic droit (maintenir)
CommoRose (Multijoueur uniquement)	A (maintenir)
Tirer	Clic gauche
Accessoire	T
Gadget 1	3
Gadget 2	4
Mode de tir	V
Faire diversion (Solo uniquement)	C
Consulter la carte (Multijoueur uniquement)	,
Menu de jeu	Échap
Classement (Multijoueur uniquement)	TAB (maintenir)

## À CHEVAL

Se déplacer	Z / S / Q / D (clavier AZERTY)
Regarder	Souris
Recharger	R
Monter/Mettre pied à terre	E (maintenir)
Dégainer/ Rengainer le sabre de cavalerie	2
Accélérer	MAJ gauche
Grenade	G
Utiliser les jumelles (Solo uniquement)	A (maintenir)
Marquer ennemi (Solo uniquement)	A (appuyer)
Modifier la caméra (pendant la visée)	C
Viser	Clic droit (maintenir)
CommoRose (Multijoueur uniquement)	A (maintenir)
Tirer/Donner un coup avec le sabre de cavalerie	Clic gauche
Consulter la carte (Multijoueur uniquement)	,
Menu de jeu	Échap
Classement (Multijoueur uniquement)	TAB (maintenir)



## À BORD D'UN VÉHICULE

Piloter	Z / S / Q / D (clavier AZERTY)
Regarder	Souris
Changer de siège	F1 / F2 / F3 / F4 / F5 / F6
Recharger	R
Quitter	E (maintenir)
Changer d'arme	Molette souris vers le haut/bas
Changer caméra	C
Tirer	Clic gauche
Détection	A
CommoRose (Multijoueur uniquement)	A (maintenir)
Freiner/reculer	S
Accélérer	Z
Zoomer	Clic droit
Gadget 1	3
Gadget 2	4
Consulter la carte (Multijoueur uniquement)	M
Menu de jeu	Échap
Classement (Multijoueur uniquement)	TAB (maintenir)

## À BORD D'UN AVION

Lacet	Q / D
Accélérer/Ralentir	Z / S
Tangage	Flèches en haut/en bas/à gauche/à droite
Roulis (Multijoueur) / Tourner (Solo)	Souris
Changer de siège	F1 / F2 / F3
Quitter	E (maintenir)
Repérer (Multijoueur uniquement)	A
CommoRose (Multijoueur uniquement)	A (maintenir)
Viser	Clic droit
Tirer	Clic gauche
Consulter la carte (Multijoueur uniquement)	,
Menu de jeu	Échap
Classement (Multijoueur uniquement)	TAB (maintenir)

# MANETTE SANS FIL XBOX ONE

REMARQUE : les commandes mentionnées dans ce manuel correspondent à la configuration manette sans fil Xbox One.

## À PIED

Se déplacer	
Regarder	
Sauter/Grimper/Ouvrir parachute	
Recharger/Interagir	
Ramasser	(maintenir)
Changer d'arme	
S'accroupir	
Se coucher	(maintenir)
Sprinter	
Mêlée	
Grenade	
Utiliser les jumelles (Solo uniquement)	(maintenir)
Détection	(appui bref)
Viser	(maintenir)
Coup d'œil/Se pencher (à couvert)	(maintenir)
CommoRose (Multijoueur uniquement)	(maintenir)
Tirer	
Accessoire	
Gadget 1	
Gadget 2	
Mode de tir	
Faire diversion (Solo uniquement)	Touche Affichage
Consulter la carte (Multijoueur uniquement)	Touche Affichage
Menu de jeu	Touche Menu
Classement (Multijoueur uniquement)	Touche Menu (maintenir)

## À CHEVAL

Se déplacer	
Regarder	
Recharger	
Monter/Mettre pied à terre	 (maintenir)
Dégainer/ Rengainer le sabre de cavalerie	
Accélérer	
Grenade	
Utiliser les jumelles (Solo uniquement)	 (maintenir)
Marquer ennemi (Solo uniquement)	 (appui bref)
Modifier la caméra (pendant la visée)	
Viser	 (maintenir)
CommoRose (Multijoueur uniquement)	 (maintenir)
Tirer/Donner un coup avec le sabre de cavalerie	
Consulter la carte (Multijoueur uniquement)	Touche Affichage
Menu de jeu	Touche Menu
Classement (Multijoueur uniquement)	Touche Menu (maintenir)

## À BORD D'UN VÉHICULE

Piloter	
Regarder	
Changer de siège	
Recharger	
Quitter	 (maintenir)
Changer d'arme	
Changer caméra	
Tirer	
Détection	
CommoRose (Multijoueur uniquement)	 (maintenir)
Freiner/reculer	
Accélérer	
Zoomer	 / 
Gadget 1	
Gadget 2	
Consulter la carte (Multijoueur uniquement)	Touche Affichage
Menu de jeu	Touche Menu
Classement (Multijoueur uniquement)	Touche Menu (maintenir)



## À BORD D'UN AVION

Lacet	
Accélérer/Ralentir	
Tangage	
Roulis (Multijoueur) / Tourner (Solo)	
Changer de siège	
Quitter	 (maintenir)
Repérer (Multijoueur uniquement)	
CommoRose (Multijoueur uniquement)	 (maintenir)
Viser	 (maintenir)
Tirer	
Consulter la carte (Multijoueur uniquement)	Touche Affichage
Menu de jeu	Touche Menu
Classement (Multijoueur uniquement)	Touche Affichage (maintenir)

# MENU PRINCIPAL

- Fil d'actualité** Commencez votre expérience *Battlefield 1* avec des recommandations de jeu personnalisées, les actualités de vos amis, des vidéos de la communauté, votre progression, des astuces et du contenu éditorial.
- Multijoueur** Des opérations aux parties rapides, c'est ici que vous trouverez toutes les options du multijoueur en ligne du jeu.
- Campagne** Choisissez entre six récits de guerre narratifs, qui vous emmèneront chacun dans des lieux différents avec leurs propres défis.
- Soldat** Consultez vos stats et vos exploits en multijoueur en ligne, ou personnalisez votre équipement.
- Plus** Ici, vous trouverez votre sélection du Codex, les options, le RSP, le générique du jeu et les améliorations Premium.

# CAMPAGNE

## RÉCITS DE GUERRE

La campagne de *Battlefield 1* met en scène l'immense envergure de la Première Guerre mondiale, du sommet des Alpes italiennes aux sables du désert du Néfoud.

**Remarque :** Terminez les défis optionnels et trouvez les manuels de campagne cachés pour obtenir des modifications d'armes et de véhicules que vous pourrez utiliser en multijoueur.

### PROLOGUE : TEMPÊTE D'ACIER

Rejoignez les Harlem Hellfighters dans une guerre d'usure d'une rare violence.

### DES AMIS HAUT PLACÉS

Prenez de l'altitude en compagnie de deux aviateurs dans un combat au-dessus du front occidental, le champ de bataille principal de la guerre.

### RIEN N'EST ÉCRIT

Partez avec le légendaire T.E. Lawrence en mission pour mettre fin à la mainmise de l'Empire Ottoman sur la péninsule arabique.

### DANS LA BOUE ET LE SANG

Parcourez l'arrière des lignes ennemies à bord d'un char, une innovation de l'époque, avec une escouade de compagnons incroyables.

### AVANTI SAVOIA !

Escaladez les Alpes italiennes et combattez l'armée austro-hongroise. L'enjeu : un point de commande essentiel.

### L'ESTAFETTE

Traversez le chaos de la bataille de Gallipoli pour livrer des messages très importants de la part de vos commandants de l'ANZAC.

# ÉCRAN DE JEU



Réticule

Mini-carte

Équipement

Statut  
du joueur

## RÉTICULE

Le réticule au centre de l'écran indique le point de visée. Son apparence varie selon le type d'arme que vous utilisez.

## ÉQUIPEMENT

Vous pouvez voir les gadgets équipés, ainsi que le mode de tir sélectionné pour l'arme actuelle.

## MINI-CARTE

La mini-carte indique votre position actuelle et les ennemis que vous avez repérés. Les contours de la mini-carte clignotent en jaune ou en rouge en fonction du niveau d'alerte de l'ennemi. Pour localiser un ennemi sur la mini-carte, observez-le avec les jumelles et appuyez sur **A**. Une flèche s'affichera à l'écran au-dessus de leur tête afin de les suivre. Les ennemis qui ne se trouvent pas au même niveau que vous sont translucides.

## STATUT DU JOUEUR

C'est ici que vous trouverez des informations sur votre chargeur actuel, votre mode de tir, le nombre de munitions et de grenades que vous possédez et votre santé.

# JOUER AU JEU

## ÉCRAN DE RÉCIT DE GUERRE

Les instructions données avant chaque récit de guerre vous permettent de prendre connaissance de la situation, des objectifs et des objets à collectionner.

## REPÉRAGE

Appuyez sur la touche **A** pour garder vos ennemis sur votre réticule de manière permanente. Vous pouvez également maintenir la touche **A** pour utiliser les jumelles et repérer les ennemis qui se trouvent à une longue distance.

## PERCEPTION DE L'ENNEMI, DIVERSION ET APPROCHE DISCRÈTE

L'indicateur de détection, qui se situe au-dessus de la tête des ennemis, vous indique si ceux-ci sont sur le point de vous repérer ou non. Plus l'indicateur de détection est élevé, plus l'ennemi est près de découvrir où vous vous trouvez. Si l'indicateur de détection devient jauné, alors vos ennemis sont en train de fouiller la zone. Si l'indicateur devient rouge, c'est que vous avez été repéré. Restez près du sol et hors de leur champ de vision, déplacez-vous lentement pour ne pas vous faire repérer, ou appuyez sur **C** pour lancer une douille d'obus dans la direction opposée pour faire diversion. Lorsque l'indicateur de détection devient rouge, l'ennemi passe à l'attaque. Si vous vous êtes fait repérer, restez hors du champ de vision de l'ennemi, et son indicateur de détection diminuera.



# MULTIJOUEUR

## ÉCRAN DE JEU



## RÉTICULE

Le réticule, situé au centre de l'écran, est un indicateur de visée. Son apparence varie selon le type d'arme que vous utilisez.

Ce réticule indique la précision générale de votre arme lorsque vous tentez un tir au jugé. Notez que la forme et la taille varient selon les conditions de jeu.

## STATUT DU MATCH

Affiche l'objectif en cours, le temps restant et le score du match. Vous y trouverez parfois des informations supplémentaires relatives au mode de jeu.

## MINI-CARTE

La mini-carte affiche la position des objectifs, des équipiers, des ennemis, des objets de classe d'élite à ramasser et des véhicules dans un match multijoueur. Les ennemis n'apparaissent sur la mini-carte qu'une fois que vous ou l'un de vos alliés les avez repérés. La mini-carte peut également afficher d'autres icônes relatives aux gadgets ou à la fonctionnalité.

## MEMBRES DE L'ESCOUADE

Affiche la classe et le statut actuels des membres de votre escouade. Le chef d'escouade est indiqué par une icône en forme d'étoile en haut de la liste.

## STATUT DU JOUEUR

C'est ici que s'affiche votre nombre de munitions et de grenades, votre mode de tir et votre santé actuels.

## ÉQUIPEMENT

C'est ici que vous verrez les gadgets équipés, ainsi que le mode de tir sélectionné pour l'arme actuelle.

## NOTIFICATION D'ÉLIMINATION

Une notification apparaît lorsqu'un joueur se fait éliminer lors d'un match multijoueur, avec l'indication du nom de l'agresseur, celui de la victime, et le type d'arme utilisé. Cette option est masquée par défaut.

## CONNEXION AU SERVEUR

Connectez-vous au multijoueur via Partie rapide et vous rejoindrez d'autres joueurs de manière aléatoire. Il existe trois types de serveurs pour *Battlefield 1* :

### OFFICIEL

Les serveurs officiels ont des paramètres par défaut stricts qui sont adaptés aux nouveaux joueurs.

### SELON CLASSEMENT

Les serveurs selon classement modifient les paramètres standard des serveurs par défaut pour offrir un niveau de difficulté plus élevé aux joueurs expérimentés.

### SANS CLASSEMENT

Les serveurs sans classement utilisent des paramètres qui modifient considérablement la façon dont est jouée la partie. La progression de rang n'est pas récompensée sur ces serveurs.

## ÉCRAN DE RÉGLAGES DE L'ESCOUADE

Lorsque vous vous connectez à une session multijoueur, vous pouvez soit rejoindre une escouade, soit en créer une nouvelle. Une escouade peut compter jusqu'à cinq joueurs. Les membres d'une escouade peuvent se déployer les uns sur les autres.

### ESCOUADE PRIVÉE

Seuls vos Amis sont autorisés à vous rejoindre dans des escouades privées.

### CHEF D'ESCOUADE

Chaque escouade a un chef d'escouade, identifiable par une étoile apposée à côté de son nom. Il est le seul à pouvoir donner des ordres à l'escouade.

## ÉCRAN DE DÉPLOIEMENT



L'écran de déploiement vous donne un aperçu de la carte de la partie en cours. Sélectionnez un membre, une base ou un véhicule de votre escouade avec la souris, puis faites un clic gauche pour réapparaître à cet endroit.

La barre de menu, en bas de l'écran, vous permet de choisir rapidement votre classe et votre équipement. Vous pouvez également ouvrir l'écran de personnalisation pour configurer votre équipement de manière plus approfondie.



# ÉCRAN DE PERSONNALISATION



## CLASSE

Chaque classe a un rôle précis. Lisez les descriptions et optez pour celle qui correspond le mieux à votre style de jeu. Les classes Pilote de char et Pilote sont inédites dans *Battlefield 1*. Elles vous permettent respectivement de prendre les commandes de chars et d'avions.

**REMARQUE :** Jouez à des parties en multijoueur pour “monter en grade” et gagner des bons de guerre. Grâce à ces bons de guerre, vous pouvez acheter des armes, des gadgets et des packs de véhicules, et obtenir ainsi encore plus d'options pour personnaliser vos classes préférées.

## ARMES

Trouvez l'arme qui correspond le mieux à votre style de combat et modifiez-la comme bon vous semble.

## GADGETS

Découvrez, sélectionnez et achetez de nouveaux gadgets.

## VÉHICULES

Personnaliser vos véhicules est essentiel pour gagner des matchs. Débloquez et achetez des améliorations pour votre véhicule afin de créer l'outil parfait pour remplir votre mission.

**REMARQUE :** Dans *Battlefield 1*, les classes Pilote, Pilote de char et Soutien peuvent réparer des véhicules depuis l'extérieur. Les classes Pilote et Pilote de char peuvent également effectuer des réparations depuis la place du conducteur, à condition d'avoir appliqué le bon pack de véhicule. Cependant, ces véhicules ne peuvent ni faire feu ni être déplacés durant le processus d'auto-réparation.

## CONFIGURATION D'ÉQUIPE

Sélectionnez une escouade à rejoindre, ou changez d'équipe. Vous ne pouvez changer d'équipe que si vous avez été tué en combat. Pour cela, allez dans le menu et sélectionnez REDÉPLOYER.



# GADGETS, PACKS DE VÉHICULES ET CLASSES D'ÉLITE

## MASQUE À GAZ

Utilisez le masque à gaz pour vous protéger des gaz toxiques. Mais prenez garde : non seulement le masque obstrue votre vision, mais il vous empêche également de tirer au jugé.

## OUTIL DE RÉPARATION

L'outil de réparation est indispensable pour garder vos véhicules en bon état et les utiliser sur le champ de bataille. Plus votre véhicule a subi de dégâts, plus le temps de réparation sera long. En multijoueur, les classes Soutien, Pilote et Pilote de char possèdent l'outil de réparation par défaut.

## SABRE DE CAVALERIE

Le sabre de cavalerie, que vous pouvez utiliser à pied ou à cheval, est crucial pour abattre des ennemis discrètement.

## BAÏONNETTE

Vous pouvez équiper votre arme principale d'une baïonnette, très utile pour réaliser un coup mortel pendant un sprint.

## LES CLASSES D'ÉLITE

Les classes d'élite sont une nouveauté de *Battlefield 1*. Vous pourrez en trouver à différents endroits de la carte. Il s'agit d'objets à usage unique à ramasser et qui vous permettent d'obtenir un nouvel équipement, du matériel personnalisé ou un autre uniforme. Vous ne pouvez pas configurer les améliorations des classes d'élite depuis l'écran de personnalisation. De plus, elles disparaîtront à la fin de la partie ou si vous vous faites tuer.

## AUTRES GADGETS

Sac de bandages	Restaure la santé d'un soldat.
Seringue médicale	Ranime des équipiers.
Caisse médicale	Restaure la santé des équipiers à proximité.
Sac de munitions	Restitue les munitions d'un soldat.
Caisse de munitions	Restitue les munitions des équipiers à proximité.
Mortier	Octroie différents types d'artillerie.
Fil de détente	Permet de faire exploser différents types de mines antipersonnel.
Grenade antichar	Grenade anti-véhicule puissante.
Dynamite	Explosif à détonateur, à utiliser contre les véhicules et les structures.
Mine antichar	Inflige beaucoup de dégâts aux véhicules qui lui roulent dessus.
Charge magnétique	Mine pouvant être collée aux véhicules et qui explosera peu de temps après son déploiement.
Arme à roquette antichar	Arme statique pouvant être déployée. Tire des obus perforants.
Grenade de fusil	Lance différents types de grenades.
Balles K	Balles perforantes pouvant endommager des véhicules.
Pistolet lance-fusées - Détection	Détecte les soldats ennemis et les gadgets déployés dans un certain rayon.
Pistolet lance-fusées - Éclairant	Aveugle les soldats ennemis.
Périscope de tranchée	Détecte les soldats ennemis à longue distance pour aiguiller vos équipiers.
Leurre de tireur d'élite	Les joueurs qui lancent des leures seront détectés par l'équipe adverse.
Bouclier de tireur d'élite	Déploie un bouclier supplémentaire.

## PACKS DE VÉHICULES

Chaque pack de véhicule possède son propre équipement et sa propre apparence visuelle. Choisissez les packs de véhicules qui correspondent le mieux à votre style de jeu.

Blindé - Chasseur de chars	Réparation immédiate ; déploiement d'un nuage de gaz
Blindé - Mortier	Barrage de fumée ; barrage de gaz
Blindé - Soutien d'escouade	Réparation de chenille ; largage de ravitaillement
Char lance-flammes lourd	Réparation de chenille ; déploiement d'un nuage de gaz
Char de percée lourd	Réparation d'urgence ; largage de ravitaillement
Char d'assaut lourd	Réparation de chenille ; déploiement d'un nuage de fumée
Char léger - Flanc	Réparation de chenille ; déploiement d'une mine antichar
Char léger - Obusier	Réparation d'urgence ; déploiement d'un nuage de fumée
Char léger - Appui rapproché	Réparation de chenille ; largage de ravitaillement
Camion antiaérien blindé	Réparation d'urgence ; déploiement d'un nuage de fumée
Camion d'artillerie blindé	Réparation d'urgence ; déploiement d'une mine antichar
Camion mortier blindé	Barrage de fumée ; barrage de gaz
Bombardier - Tempête de feu	Réparation de voilure
Bombardier - Barrage	Caméra d'observation
Bombardier - Torpilleur	Réparation de voilure
Avion chasseur de chars	Réparation de voilure
Avion d'appui au sol	Déploiement de fusées
Avion anti-dirigeables	Déploiement d'un surcroît de vitesse
Chasseur - Tranchée	Déploiement de fusées
Chasseur	Réparation d'urgence
Intercepteur	Déploiement d'un surcroît de vitesse

## REPÉRAGE

Appuyez sur la touche A lorsqu'un ennemi est en vue pour le repérer, vous marquez alors sa position sur la mini-carte pour vous et vos équipiers.

## COMMOROSE

Le système CommoRose vous donne la possibilité d'envoyer rapidement des ordres et demandes basiques à vos équipiers. Maintenez A pour ouvrir le menu Commorose, utilisez la souris pour sélectionner un message, et relâchez A pour l'envoyer.

Les joueurs ont aussi la possibilité d'envoyer des messages contextuels pendant le jeu. Pour ce faire, visez un équipier et appuyez sur A. Signalez à vos équipiers que vous avez besoin de munitions, de santé ou d'un véhicule grâce à cette option.

Les chefs d'escouade ont une autre fonction : ils peuvent assigner des objectifs à leur escouade. Les joueurs qui terminent ces objectifs d'escouade recevront des points supplémentaires, alors n'hésitez pas à leur assigner des objectifs de manière régulière.

# MODES DE JEU

## OPÉRATIONS

Nouveauté de la série des *Battlefield™*, les opérations donnent aux joueurs la possibilité de participer à une guerre à grande échelle et sur plusieurs fronts. Dans les opérations, l'issue de la manche en cours a un impact direct sur la prochaine carte, ce qui vous permet de disputer une série de combats interconnectés.

Ce mélange des modes Conquête, Assaut et Ruée permet aux joueurs de se battre pour prendre le contrôle de différents secteurs. Des véhicules de classe mastodonte comme les dirigeables, les trains blindés et les dreadnoughts, apparaîtront pour venir en aide à l'équipe qui est en train de perdre.



## CONQUÊTE

Ce mode est un classique de *Battlefield*. Dans Conquête, chaque équipe doit capturer et garder le contrôle de plusieurs points clés sur chaque carte. Tenez-vous dans le rayon du point de capture pour que votre équipe le contrôle. Prenez le contrôle de la majorité des drapeaux et éliminez les ennemis pour faire en sorte que votre équipe l'emporte.

## DOMINATION

Domination ressemble beaucoup au mode Conquête, à la différence que les joueurs ne peuvent pas réapparaître à beaucoup d'endroits différents et n'ont accès à aucun véhicule.

## PIGEONS DE GUERRE

Dans ce nouveau mode, des équipes s'affrontent pour envoyer des messages par pigeons messagers. Dès que vous trouvez un pigeon, écrivez un message et envoyez-le. Ces pigeons peuvent être abattus en plein vol, alors n'hésitez pas à pourchasser les pigeons de l'équipe adverse en dernier recours. La première équipe qui parvient à transmettre tous ses messages l'emporte.

## RUÉE

Dans le mode Ruée, un autre classique de la série *Battlefield*, l'équipe d'attaquants s'en prend aux télégraphes de l'équipe de défenseurs, qui, elle, peut demander des tirs d'artillerie. Pour l'emporter, l'équipe d'attaquants doit détruire tous les télégraphes. En revanche, si elle perd tous ses tickets avant d'avoir terminé son objectif, c'est l'équipe de défenseurs qui gagne.

## MATCH À MORT EN ÉQUIPE

Des équipes de l'infanterie s'affrontent sur des cartes de petite taille. Un seul objectif : vaincre l'équipe adverse.

## MODE SPECTATEUR

Venez observer des combats opposant des armées rivales. Participez aux combats en tant que spectateur en vue à la première ou à la troisième personne, ou utilisez le réseau de caméras pour suivre simplement le chaos ambiant sous tous les angles. Une expérience viscérale qui témoigne de l'ampleur de la Grande Guerre.

# SUPPORT

## BATTLEFIELD 1 : FAQ

### Q : OÙ TROUVER LE MANUEL DU JEU OU UNE LISTE DES COMMANDES ?

Le manuel officiel de *Battlefield 1* est disponible sur la page d'aide EA du jeu dès le lancement. Vous y trouverez les commandes de base, les configurations minimum, et d'autres informations. Vous y trouverez aussi un guide de dépannage technique et les guides des débutants de *Battlefield 1*.

Vous trouverez également plus d'informations sur [Battlefield.com](http://Battlefield.com).

### Q : OÙ PUIS-JE APPRENDRE À ME CONNECTER À UN SERVEUR, CHANGER D'AGENT ACTIF ET ACCÉDER AUX ÉQUIPEMENTS ET AUX OPTIONS DE PERSONNALISATION ?

Rendez-vous sur [Battlefield.com](http://Battlefield.com) pour consulter vos statistiques, voir ce que vous pourrez prochainement déverrouiller, afficher les résultats des matchs, personnaliser votre équipement, connaître votre place dans les classements et défier vos Amis. Les joueurs PC peuvent aussi rejoindre un serveur à partir de là.

### Q : POURQUOI NE PUIS-JE PAS ME CONNECTER AU JEU ?

Si vous rencontrez des problèmes pour accéder au jeu, consultez d'abord la page d'aide d'EA sur *Battlefield 1* (<http://help.ea.com/fr/battlefield/battlefield-1/>). Vous en apprendrez plus sur les problèmes sur lesquels travaille l'équipe d'EA, les solutions aux problèmes actuels et d'autres informations utiles pour améliorer votre expérience de jeu.

Si vous avez des problèmes spécifiquement liés à la connexion, cherchez un bandeau orange qui vous alerte des problèmes en cours, comme des dysfonctionnements des serveurs ou des périodes de maintenance, ou d'autres infos pouvant vous indiquer ce qui bloque votre accès.

Si vous pensez que c'est votre système ou votre connexion qui vous bloque, essayez de suivre ces étapes de dépannage :

- ▶ Réinitialisez votre routeur
- ▶ Videz votre cache DNS
- ▶ Activez Universal Plug & Play (UPnP) sur votre routeur
- ▶ Désactivez les pare-feux ou ouvrez les ports spécifiquement bloqués utilisés par le jeu
- ▶ Vérifiez que vous n'avez pas lancé de programmes susceptibles d'occasionner des conflits, comme un antivirus ou un proxy.

Consultez le site <http://help.ea.com/fr-fr/article/not-able-to-connect-to-online-play> pour plus d'informations.

## Q : OÙ PUIS-JE OBTENIR PLUS D'INFOS SUR L'HISTOIRE DU JEU ET SES OPTIONS ?

Rendez-vous sur [Battlefield.com](http://Battlefield.com) pour vous tenir au courant des actualités, pour voir des images ou des vidéos et pour consulter le forum de *Battlefield 1*.

## Q : OÙ PUIS-JE SIGNALER DES BUGS OU PARTAGER MES IDÉES ?

Le forum *Battlefield 1* est l'endroit idéal pour parler du jeu. Vous pourrez y discuter du jeu, par plateforme, et aborder des sujets spécifiques comme l'équilibrage des armes, et plus encore.

Si vous rencontrez un problème dont vous pensez qu'il peut concerner d'autres personnes, ou si vous avez trouvé une solution à un problème qui vous gênait, rendez-vous sur le forum de *Battlefield 1* à Answer HQ (<http://answers.ea.com/t5/Battlefield/ct-p/Battlefield-FR>), où une communauté de fans et d'experts d'EA se retrouve constamment.

## Q : OÙ PUIS-JE TROUVER DE L'AIDE ?

Si vous rencontrez un problème ou un souci de gameplay et que vous recherchez un conseil de la part d'autres joueurs ou des experts d'EA, Answer HQ est le lieu qu'il vous faut. Vous pouvez nous aider en envoyant vos rapports de bugs, et aider les autres avec des trucs et astuces de jeu, ou des aides au dépannage que vous aurez vous-mêmes découvertes.

Sinon, consultez l'aide d'EA pour découvrir des astuces de dépannage et des solutions dans nos articles, ou contactez l'un de nos conseillers si vous avez besoin d'une aide personnalisée.