

A promotional image for the video game Battlefield 4. It features a soldier in full combat gear, including a helmet, tactical vest, and knee pads, holding a rifle. The soldier is positioned in the center-left of the frame, looking forward with a serious expression. The background is a chaotic, high-action battle scene set in a city at night, with heavy rain falling. Bright orange and yellow flames and explosions are visible on the right side, while blurred city lights and structures are on the left. The overall atmosphere is gritty and intense.

BATTLEFIELD 4

ÍNDICE

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

3

CONTROLES BÁSICOS DE INFANTERÍA

4

CAMPAÑA

5

MULTIJUGADOR

13

CAMPO DE PRUEBAS

50

TIENDA DE BATTLEFIELD 4

51

BATTLELOG

52

CUENTA ORIGIN

55

SOPORTE

56

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

3

BATTLEFIELD 4

Battlefield 4™ es el innovador éxito de ventas de acción que se compone de momentos que difuminan la línea entre el juego y la gloria. Con la potencia y la fidelidad de nueva generación del motor Frostbite™ 3 de DICE, *Battlefield 4* proporciona una experiencia visceral y dramática sin igual.

CONTROLES BÁSICOS DE INFANTERÍA

4

Xbox One



NOTA: si quieres consultar todos los controles o elegir una configuración de controles, selecciona OPCIONES en el menú de juego.

BATTLEFIELD 4

JICE

CAMPAÑA

PANTALLA DE JUEGO

5



CAMPAÑA

ARGUMENTO

6

China está al borde del caos. Hay disturbios en las calles de Shanghái, la gente se alza por el asesinato de Jin Jié, un progresista y un hombre del pueblo que, defendiendo la transparencia, la justicia y la libertad de expresión, se había puesto en la antesala de la presidencia. El almirante Chang, que controla la mayor parte de la potencia militar china, acusa a Estados Unidos del asesinato.

Para equilibrar la situación, el USS Valkyrie se posiciona frente a la costa de Shanghái y Tombstone, la patrulla de marines más eficiente a bordo del Valkyrie, desembarca para cumplir una delicada misión, extraer a unos VIPs de la atribulada ciudad.

CAMPAÑA

DIFICULTAD

7

- **Fácil:** si eres nuevo en los juegos de disparos en primera persona, selecciona Fácil. Las balas enemigas causarán menos daño y el enemigo será más fácil de derrotar.
- **Normal:** si estás familiarizado con los juegos de disparos en primera persona, selecciona Normal. Los enemigos serán equilibrados, precisos de forma moderada y supondrá un desafío derrotarlos.
- **Difícil:** si eres un curtido veterano, selecciona Difícil. Los enemigos reaccionarán más rápidamente y sus balas harán más daño.

CAPÍTULOS

Cuando hayas completado un capítulo en una Campaña, podrás repetirlo con cualquier nivel de dificultad.

CAMPAÑA

JUEGO

8

VISOR TÁCTICO

El visor táctico es una herramienta útil para evaluar las opciones tácticas. Permite avistar automáticamente a los enemigos cercanos al centro de la pantalla. Los enemigos avistados permanecen marcados cuando abandonas el visor. Además destaca elementos importantes del entorno como cajas de armamento o barriles explosivos de combustible.

ORDEN DE ATACAR

Ordena a tu patrulla que se concentre en disparar a un grupo de enemigos. Utiliza esta orden para acabar con los enemigos o distraerlos para que puedas retirarte o flanquearlos.

PARTIDA EN SIGILO

El indicador de detección informa de la posibilidad de que un enemigo te detecte. Cuanto más brille el indicador de detección, más fácil será que el enemigo te descubra. Impide que te vean, agáchate y muévete despacio para evitar que te detecten.

CAMPAÑA

JUEGO

9

PUNTUACIÓN DE LOS CAPÍTULOS

Cada eliminación te hará ganar puntos. Recibirás puntos adicionales con cada derribo efectivo:

- **Eliminación cuerpo a cuerpo:** elimina a un enemigo con el cuchillo.
- **Disparo en la cabeza:** elimina a un enemigo de un disparo en la cabeza.
- **Eliminación múltiple:** elimina a dos enemigos o más con una acción. Por ejemplo, una granada.
- **Eliminación al límite:** elimina a un enemigo cuando tienes menos de un 31% de salud.
- **Racha de eliminaciones:** elimina a un enemigo tras otro con un máximo de 3 segundos entre uno y otro.

Además, recibirás puntos cada vez que uno de tus compañeros elimine a un enemigo. Conéctate online y compite con tus Amigos por la mejor puntuación en cada capítulo. Desbloquea misiones específicas en cada capítulo y consigue armas para la Campaña que aparecerán en cajas de armamento. Puedes consultar la puntuación actual en cualquier momento desde el menú de juego, así como las misiones específicas del capítulo actual.

CAMPAÑA

JUEGO

10

MISIONES

Desbloquea misiones para conseguir armas para la Campaña. Las misiones de la Campaña dispone de tres armas únicas que podrás desbloquear y utilizar en la Campaña. En cada capítulo de la Campaña podrás desbloquear tres armas para usar en la propia Campaña.

Puedes consultar todas las misiones, sus criterios de desbloqueo y premios en Mi soldado, en el menú principal.

CAMPAÑA

JUEGO

11

CAJAS DE ARMAMENTO

Utiliza las cajas de armamento para acceder a tu colección de armas durante la Campaña. Cada vez que desbloques un arma, podrás acceder a ella desde cualquier caja de armamento en cualquier capítulo. Recoge armas de los enemigos o encuentra armas ocultas para que estén disponibles en las cajas. Completa las misiones de cada capítulo para ampliar tu arsenal. Si ya has tenido un arma en la mano en alguna ocasión, la tendrás siempre disponible en una caja de armamento. Cuando abras la caja de armamento, además, recargarás la munición de todas las armas que hayas adquirido.

CAJA DE DISPOSITIVOS

Cada caja de dispositivos que encuentres en un capítulo contiene una selección específica de dispositivos explosivos que se pueden utilizar en la Campaña. La caja de dispositivos también recarga la munición de todos los dispositivos que ya has adquirido.

CAMPAÑA

KINECT

12

Utiliza la orden de voz "Atacar" para emitir la orden de atacar y que tu patrulla se concentre en disparar a un grupo de enemigos.

Si quieres activar o desactivar las órdenes de voz, puedes hacerlo en "OPCIONES > KINECT > ÓRDENES DE VOZ". Idiomas compatibles: inglés, francés, español, alemán e italiano. Selecciona el dialecto que prefieras desde "OPCIONES > KINECT > DIALECTOS".

MULTIJUGADOR

PANTALLA DE JUEGO

13

Bases

Mapa

Botones de acceso
al inventario



Munición
(cargador/total)

Modo disparo

Salud

Granadas

BATTLEFIELD 4

JICE

MULTIJUGADOR

CONECTAR CON UN SERVIDOR

14

Puedes conectarte al Multijugador a través de PARTIDA RÁPIDA, donde te pondrán de forma aleatoria con otros jugadores; a través de BUSCAR SERVIDOR para tener un mayor control sobre tus preferencias; o bien conectarte con un Amigo desde Inicio.

Hay tres tipos diferentes de servidores para Battlefield 4:

- **Oficial:** los servidores oficiales poseen estrictos ajustes predeterminados, diseñados para nuevos jugadores. P. ej., un servidor oficial que tiene alojado el modo de juego Desactivación debe limitar el máximo de jugadores a 10.
- **Igualado:** los servidores igualados pueden tener ajustes ligeramente distintos a los de los servidores predeterminados. P. ej., un servidor igualado que tiene alojado el modo de juego Desactivación puede limitar el máximo de jugadores a 6.
- **No igualado:** los servidores no igualados utilizan ajustes pensados para cambiar de forma drástica cómo se juega la partida. Por eso el soldado no registra progresos en los servidores no igualados. P. ej., un servidor no igualado que tiene alojado el modo de juego Desactivación puede limitar el máximo de jugadores a 16.

MULTIJUGADOR

15

PATRULLA

Cada vez que te conectes a una sesión Multijugador te colocarán de forma automática en una patrulla. También puedes unirme a una patrulla de forma manual o bien crear una nueva. Cada patrulla puede tener un máximo de cinco jugadores. Los miembros disponen de despliegue de patrulla, es decir, pueden desplegar a través de sus compañeros.

PATRULLA PRIVADA

Es posible bloquear una patrulla para hacerla privada. Solo los Amigos de sus miembros podrán conectarse a ella.

JEFE DE PATRULLA

Cada patrulla tiene un jefe de patrulla que se identifica por una estrella junto a su nombre de jugador. El líder de patrulla es el único que puede dar órdenes a la patrulla. Además, es el único que puede solicitar órdenes y diversos recursos al comandante.

MULTIJUGADOR

MEJORAS DE CAMPO

16

Existe una versión para patrullas de la mayoría de eventos de puntuación. La versión para patrullas otorga una puntuación mayor que la versión normal. Por ejemplo, por curar a un aliado recibes 10 puntos, pero serán 15 si se trata de un compañero de patrulla.

Los eventos de puntuación de patrulla ayudan a desbloquear las mejoras de campo para el soldado. Puedes seleccionar tu mejora de campo en la pantalla de personalización de kit. Cada mejora de campo contiene una serie de cuatro beneficios diferentes que se desbloquean de forma secuencial a medida que tu patrulla afronta eventos de puntuación de patrulla. Si todos los miembros de tu patrulla mueren a la vez, perderás los progresos que hayas realizado hacia el siguiente beneficio de tu mejora de campo, así que cúbrete bien si eres el último que queda para que tu patrulla pueda desplegar en ti.

MULTIJUGADOR

COMMOROSE

17

CommoRose consta de un conjunto de mensajes predeterminados que te permite comunicarte con tus aliados. Tu soldado es quien pronuncia los mensajes CommoRose. Algunos, como las solicitudes, aparecen además en el minimapa en forma de iconos.

Los mensajes CommoRose varían si perteneces a una patrulla o no, o si eres el líder de la patrulla. Por ejemplo, un jugador sin patrulla no puede solicitar órdenes; un jugador que pertenece a una patrulla puede solicitar órdenes del líder de la patrulla; por su parte, el líder de la patrulla puede solicitar órdenes del comandante.

MULTIJUGADOR

MODOS DE JUEGO

18

Battlefield 4 incluye siete modos de juego:

- Dominación
- Todos contra todos: Equipo (TCT: E)
- Erradicación
- Asalto
- Conquista
- Todos contra todos: Patrulla (TCT: P)
- Desactivación

NOTA: si eres un novato de Battlefield o de los juegos de disparos en primera persona en general, recomendamos que pruebes primero Dominación o Todos contra todos: Equipo. Una vez te hayas acostumbrado al juego, será mucho más fácil afrontar modos de juego más complejos, como Conquista o Desactivación.

MULTIJUGADOR

MODOS DE JUEGO

19

DOMINACIÓN

Objetivo: conseguir que el equipo enemigo pierda todos sus tickets.

Cómo: la forma de capturar una bandera es situarse junto a ella. El equipo que tenga el mayor número de soldados cerca de una bandera, la captura. El equipo enemigo perderá tickets cuando tú tengas el control de la mayoría de las banderas. Cuantas más banderas controles, más rápido perderá el enemigo sus tickets. También puedes eliminar enemigos para hacerles perder tickets.

En este modo no hay vehículos. Puedes desplegar de forma aleatoria o bien junto a un compañero de patrulla.

MULTIJUGADOR

MODOS DE JUEGO

20

TODOS CONTRA TODOS: EQUIPO

Objetivo: eliminar enemigos.

Cómo: elimina más miembros del equipo enemigo de los que él elimine del tuyo. En TCT: E solo puedes desplegar de forma aleatoria.

MULTIJUGADOR

MODOS DE JUEGO

21

ERRADICACIÓN

Objetivo: destruir los objetivos del enemigo con la bomba antes de que él destruya los tuyos.

Cómo: busca la bomba, recógela pasando sobre ella y llévala a un objetivo enemigo. Para armar la bomba, mantén pulsado el botón de interacción cuando estés junto a un objetivo. Defiende el objetivo armado e impide que lo desarmen hasta que explote y sea destruido. Impide que hagan lo mismo con tu propio objetivo. Si el enemigo arma tu objetivo, ¡desármalo! Para desarmar un objetivo, sitúate junto a él y mantén pulsado el botón de interacción. Si el portador de la bomba va a pie, caminará más despacio debido al peso de la bomba.

Puedes desplegar en tu base avanzada o en tu cuartel general, que contiene vehículos pesados y medianos.

Ten en cuenta que, cuando explote, la bomba eliminará a cualquiera que esté cerca.

MULTIJUGADOR

MODOS DE JUEGO

22

ASALTO

Objetivo: como atacante debes destruir las cajas de comunicación móvil (EMC) antes de que tu equipo se quede sin tickets o sin tiempo. Como defensor, debes defender las EMC y conseguir que el equipo atacante pierda todos sus tickets.

Cómo: como atacante, puedes armar una EMC si te sitúas junto a ella y mantienes pulsado el botón de interacción. Elimina a todos los defensores antes de que consigan llegar hasta la EMC que has armado y desarmarla. Como defensor, impide que los atacantes alcancen tus EMC y desarma las que estén armadas. Para desarmar una EMC, sitúate junto a ella y mantén pulsado el botón de interacción. Elimina al enemigo hasta dejarlo sin tickets.

Los defensores tienen un número ilimitado de tickets, pero los atacantes tienen un número limitado. La configuración de Asalto consta de múltiples sectores EMC, cada uno con un par de EMC en él. Cada vez que se destruye un par, la base y la zona de combate del defensor retroceden, mientras que la base y la zona de combate del atacante avanzan y el número de tickets del atacante vuelve a la cantidad inicial. Cuando una EMC explota, no produce daños en quienes estén junto a ella.

MULTIJUGADOR

MODOS DE JUEGO

23

CONQUISTA

Objetivo: conseguir que el equipo enemigo pierda todos sus tickets.

Cómo: la forma de capturar una bandera es situarse junto a ella. El equipo que tenga el mayor número de soldados cerca de una bandera, la captura. El equipo enemigo perderá tickets cuando tú tengas el control de la mayoría de las banderas. Cuantas más banderas controles, más rápido perderá el enemigo sus tickets. También puedes eliminar enemigos para hacerles perder tickets.

Puedes desplegar junto a las banderas que controla tu equipo y, en algunos casos, habrá vehículos junto a las banderas. Ambos equipos disponen de cuarteles generales que no pueden ser capturados. Además, habrá vehículos disponibles en el cuartel general de cada equipo.

MULTIJUGADOR

MODOS DE JUEGO

24

TODOS CONTRA TODOS: PATRULLA

Objetivo: eliminar enemigos.

Cómo: elimina más enemigos de los que ellos puedan eliminar en tu patrulla. Si eres el último en pie de tu patrulla, mantente con vida para que tus compañeros puedan desplegar junto a ti.

En TCT: P, cuatro patrullas compiten entre sí. En algunas configuraciones de TCT: P, es posible desplegar vehículos de combate de infantería (VCI).

MULTIJUGADOR

MODOS DE JUEGO

25

DESACTIVACIÓN

Objetivo: como atacante, destruye uno de los objetivos del equipo contrario con la bomba antes de que tu equipo se quede sin tickets y/o elimina a todos los defensores. Como defensor debes defender los objetivos y/o eliminar a todos los atacantes.

Cómo: como atacante, puedes armar un objetivo si te sitúas junto a él y mantienes pulsado el botón de interacción. Elimina a todos los defensores antes de que consigan llegar hasta el objetivo que has armado desarmarlo. Como defensor, impide que los atacantes alcancen tus objetivos y desarma los que estén armados. Para desarmar un objetivo, sitúate junto a él y mantén pulsado el botón de interacción.

Una partida de Desactivación consta de dos fases y cada una de ellas consta de múltiples minirondas (MR).

Ten en cuenta que, cuando explote, la bomba eliminará a cualquiera que esté cerca.

MULTIJUGADOR

MODOS DE JUEGO

26

DESACTIVACIÓN

MR

- Los equipos se despliegan en la proximidad de sus aliados en ubicaciones predefinidas al comienzo de una minironda.
- La bomba se despliega cerca de los atacantes al comienzo de cada minironda.
- No es posible que varios jugadores lleven la bomba de forma simultánea.
- Únicamente el portador de la bomba puede armar un objetivo.
- El equipo que gane más minirondas, gana la partida.

FASE

- Los equipos intercambian los papeles al pasar de fase: los atacantes actúan como defensores y viceversa.
- La destrucción se reinicia al comienzo de la siguiente fase.

MULTIJUGADOR

REGLAS DEL MODO DE JUEGO

27

Los modos de juego comparten ciertas reglas comunes.

LÍMITE DE TIEMPO DE RONDA

Todos los modos de juego pueden tener un límite de tiempo de ronda cuyo valor predeterminado depende del modo de juego en sí. Cuanto más grande sea la partida, mayor será el límite de tiempo de ronda.

EQUIPOS

Salvo que se especifique lo contrario, siempre hay dos equipos que compiten entre sí.

DESPLIEGUE DE PATRULLA

Salvo que se especifique lo contrario, siempre puedes desplegar junto a un compañero de patrulla.

MULTIJUGADOR

REGLAS DEL MODO DE JUEGO

28

EMPATE Y MUERTE SÚBITA

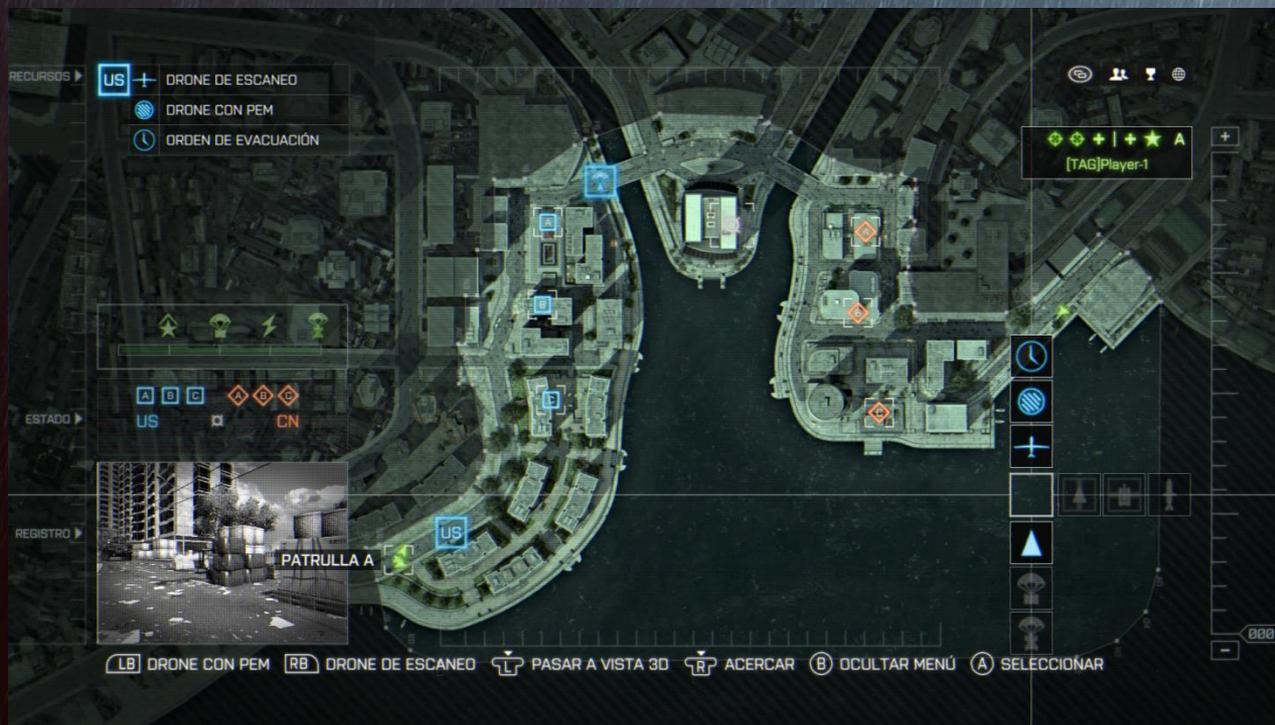
Los siguientes modos de juego pueden terminar en empate. En los casos de TCT: Equipo y TCT: Patrulla, el empate se resuelve mediante muerte súbita:

- **Conquista y Dominación:** finaliza en empate si ambos equipos tienen el mismo número de tickets cuando se acaba el tiempo.
- **Erradicación:** finaliza en empate si ambos equipos han destruido el mismo número de objetivos.
- **TCT: Equipo:** se activa la muerte súbita si ambos equipos tienen el mismo número de eliminaciones al finalizar el tiempo. El primer equipo que consiga una eliminación más, gana.
- **TCT: Patrulla:** se activa la muerte súbita si dos o más patrullas tienen el mismo número de eliminaciones al finalizar el tiempo. La primera patrulla que consiga una eliminación más, gana.

MULTIJUGADOR

PANTALLA DE JUEGO EN MODO COMANDANTE

29



BATTLEFIELD 4

JICE

MULTIJUGADOR

MODO COMANDANTE

30

CÓMO HACERSE COMANDANTE

Debes tener un rango determinado o superior para ser el comandante. Como comandante, desempeñas un papel estratégico en Battlefield al dar órdenes a tus soldados y proporcionarles equipamiento e información. El modo Comandante está disponible para los modos de juego Conquista, Erradicación y Asalto. Este modo siempre está disponible en los servidores oficiales. Los servidores igualados y no igualados pueden desactivar el modo Comandante.

Puedes unirte a un servidor como comandante desde Battlelog a través del buscador de servidores o bien presentarte a comandante desde la partida seleccionando "OPCIONES > CONFIG. EQUIPO > TOMAR EL MANDO". El comandante se decide por estricto orden de llegada. Sin embargo, si conectas con el servidor como comandante, tendrás un pequeño margen para presentarte *antes* que los que se presentan desde la partida.

MULTIJUGADOR

MODO COMANDANTE

31

EL PAPEL DEL COMANDANTE

Como comandante, interactúas con tus propios soldados y los del enemigo, así como con el comandante enemigo. Das las órdenes a tus soldados sobre qué atacar o defender. Despliegas recursos que facilitan a tus soldados equipamiento e información. Eliminas soldados enemigos, destruyes los recursos de su comandante y le escondes información.

La herramienta del modo de juego te aporta información sobre el estado de la ronda. Si seleccionas la Cámara en directo, la herramienta mostrará una vista de la zona. Si seleccionas un líder de patrulla, tendrás vista en primera persona. Cuando seleccionas un objetivo, obtienes una vista en picado del objetivo y de la zona que lo rodea, mientras que el misil de crucero muestra lo que ve su cámara de a bordo. El dron y la aeronave artillada muestran una vista de la zona que sobrevuelan.

MULTIJUGADOR

MODO COMANDANTE

32

UN MOTÍN

Si el comandante no hace bien su labor y eres líder de patrulla, puedes expresar tu descontento con él desde la pantalla "OPCIONES > CONFIG. EQUIPO > CAMBIAR CALIFICACIÓN". Si la mayor parte de los líderes de patrulla están descontentos con el comandante, se alza un motín.

Si hay un motín, el comandante caerá en poco tiempo salvo que la mayoría de los líderes de patrulla cambie la calificación a "Satisfecho". No es posible iniciar el motín contra un jugador que se ha hecho comandante hace poco.

MULTIJUGADOR

MODO COMANDANTE

33

BARRA DE RECURSOS DE PATRULLA

Cuando tus patrullas trabajan juntas, reciben puntuación de patrulla. Todos los puntos que recibes como comandante alimentan la barra de recursos de tu patrulla, que puedes utilizar para adjudicarle recursos. Cuando se despliega un recurso de patrulla, la barra se vacía. La magnitud del vaciado depende del valor del recurso desplegado.

ÓRDENES DE PATRULLA

Como comandante, si seleccionas un líder de patrulla, verás a sus compañeros en verde. Cuando seleccionas un líder de patrulla también se muestran con una línea verde las órdenes que le ha dado a la patrulla. Si le das al líder de patrulla una orden, aparece como una línea de puntos y, si la acepta, la línea se vuelve continua. Una orden de comandante aceptada sustituye cualquier orden anterior del líder de patrulla.

MULTIJUGADOR

MODO COMANDANTE

34

RECURSOS

La mayoría de los recursos tienen en común que necesitan enfriarse antes de volver a estar disponibles; es decir, tienen una ligera demora antes de desplegarse. El despliegue táctico de recursos y su uso por parte del equipo aumenta la puntuación del comandante.

La información general de recursos muestra todos los recursos disponibles en el mapa e indica a cuáles tienes acceso actualmente y de cuáles puedes obtenerlo. Además, muestra el tiempo que queda hasta que puedas desplegar un recurso.

MULTIJUGADOR

MODO COMANDANTE

35

RECURSOS

Los recursos se clasifican en tres categorías diferentes:

- **Predeterminados:** siempre disponibles para el comandante, se usan para recopilar información y negar información a los enemigos.
- **De patrulla:** se consiguen con la puntuación de comandante. Los recursos de patrulla te permiten dotar a las patrullas con equipamiento o un progreso de patrulla aumentado.
- **De objetivo:** varían de un mapa a otro, contienen potentes medios para recopilar y negar información al enemigo, así como proporcionar a tu equipo equipamiento y atacar directamente al equipo enemigo.

MULTIJUGADOR

MODO COMANDANTE

36

RECURSOS PREDETERMINADOS



Drone de escaneo

Despliega un vehículo aéreo no tripulado (un drone), que detectará a los enemigos de la zona.



Drone con PEM

Despliega un drone con pulso electromagnético (un PEM) que oculta actividad en la zona del comandante enemigo. Producirá daños en los misiles de crucero y aeronaves artilladas del enemigo.



Objetivo clave

Marca a un enemigo con una racha de eliminaciones elevada como objetivo clave. Los soldados aliados detectan al enemigo en el minimapa y en el mundo 3D.



Orden de evacuación

Alerta a los soldados aliados de la zona de un peligro inminente.



Ordenar

Ordena a un líder de patrulla que ataque o defienda un objetivo.

MULTIJUGADOR

MODO COMANDANTE

37

RECURSOS DE PATRULLA



Ascender patrulla

Asciende a tu patrulla.



Envío de suministros

Lanza en paracaídas una caja que curará y dará munición a los soldados cercanos de forma automática. Los soldados aliados, además, pueden cambiar de kit si interactúan con la caja.



Despliegue rápido

Reduce el tiempo de despliegue de las patrullas afectadas.



Envío de vehículo

Envío de vehículo en paracaídas que varía según el contexto: vehículo acuático personal (PWC) o quad.

MULTIJUGADOR

MODO COMANDANTE

38

RECURSOS DE OBJETIVO



Escáner de infantería

Detecta a todos los soldados enemigos en el minimapa.



Escáner de vehículo

Detecta a todos los vehículos enemigos en el minimapa.



Misil de crucero

Lanza un misil de crucero sobre una zona y destruye a todos los enemigos que haya en ella.



Aeronave artillada

Al desplegar la aeronave artillada, vuela en círculos sobre la base a la que está vinculada. Tu equipo puede desplegar en la aeronave y lanzarse desde ella en paracaídas. La aeronave artillada va equipada con diversas y potentes armas a disposición de los aliados.

MULTIJUGADOR

MI SOLDADO

39

ESTADÍSTICAS Y PROGRESO

En Battlefield 4 puedes progresar mientras juegas al modo Multijugador online. Cuentan para el progreso diversas acciones, eliminaciones, ayudas, reabastecimientos, misiones y más, y todos estos datos se contarán en las estadísticas de tu carrera. Cuanto mejor sea tu actuación, más rápido subirás de rango. A medida que asciendas, recibirás acceso a nuevas armas y dispositivos.

NOTA: para tener una visión general del progreso, visita battlelog.com.

MULTIJUGADOR

MI SOLDADO

40

GALONES



Recibirás galones cuando cumplas un objetivo de la partida, como llegar a cierto número de ayudas a la eliminación o disparos en la cabeza. Los galones se otorgan por partida y se pueden recibir muchas veces.

MEDALLAS



Recibirás una medalla cuando hayas acumulado cierta cantidad de galones del mismo tipo. Las medallas representan los hitos conseguidos y se pueden ganar múltiples veces.

MULTIJUGADOR

MI SOLDADO

41

CHAPAS



Todos los jugadores de Battlefield 4 tienen un par de chapas. La chapa normal lleva tu nombre escrito en ella. La chapa avanzada incorpora un grabado y una estadística, por ejemplo, el número de disparos en la cabeza. Además, puedes desbloquear las chapas personalizables con los Battlepacks. Consigue las chapas de otros jugadores acuchillándoles.



ESTRELLAS AL SERVICIO

Las estrellas al servicio se otorgan al completar objetivos diferentes para cada arma, dispositivo de eliminación, clase de vehículo, clase de soldado y modo de juego. Las estrellas dependen de la clase y la dificultad. Cada estrella al servicio se puede obtener 100 veces.

MULTIJUGADOR

MI SOLDADO

42



MISIONES

Las misiones en Multijugador tienen tres niveles de dificultad: básico, avanzado y experto. A medida que prograses por los diferentes rangos, desbloquearás nuevas misiones. Cada vez que cumplas una misión desbloquearás chapas, pintura para armas y más.



EMBLEMA

El emblema es una característica que te otorga una marca adicional de identidad. El emblema aparecerá en los vehículos, armas y personajes. Crea tu emblema único con el editor de emblemas de battlelog.com. Puedes crear varios emblemas y después elegir uno antes de entrar en un servidor.

MUTIJUGADOR

MI SOLDADO

43

BATTLEPACKS

En el transcurso de tu carrera Multijugador recibirás Battlepacks que contienen combinaciones aleatorias de nuevo camuflaje, chapas, cuchillos, aumentos de XP y más. Estos objetos están diseñados para darte más opciones de personalización en Battlefield. Los Battlepacks se ganan durante el progreso o con los ascensos.

Existen cuatro tipos de Battlepacks:

- Específico de arma
- Bronce
- Plata
- Oro

MUTIJUGADOR

MI SOLDADO

44

PERSONALIZACIÓN

Cuando juegas online, progresas de acuerdo a cómo estás jugando la partida. Cada punto que consigas te ayudará a ascender. Sin embargo, lo que hayas hecho para obtenerlos será lo que te permita especializarte en áreas diferentes. Por ejemplo, si usas un determinado vehículo con asiduidad, adquirirás la habilidad de desbloquear accesorios para ese tipo de vehículo. Si prefieres ser de una clase determinada mientras juegas, desbloquearás la oportunidad de usar ciertas armas o dispositivos para dicha clase. Si eres consistente con tus elecciones de juego tendrás más libertad de personalización.

MUTIJUGADOR

KINECT

45

ÓRDENES DE VOZ

Las órdenes de voz sirven para emitir órdenes, enviar mensajes a tu patrulla y para muchas cosas más. Si quieres activar o desactivar las órdenes de voz, puedes hacerlo en "OPCIONES > KINECT > ÓRDENES DE VOZ". Idiomas compatibles: inglés, francés, español, alemán e italiano. Selecciona el dialecto que prefieras desde "OPCIONES > KINECT > DIALECTOS". Consulta todos los comandos disponibles en "OPCIONES > KINECT > COMANDOS RECONOCIDOS".

Si aparece en CommoRose, también puedes decirlo. En el momento en que se activa el comando, CommoRose parpadeará para resaltar el comando que has pronunciado. Además, tus compañeros verán el comando en la charla de patrulla e incluso lo oirán de boca de tu soldado si están lo bastante cerca.

MUTIJUGADOR

KINECT

46

QUÉ PUEDO DECIR

Comunica a tu patrulla lo que necesitas. Puedes decir "Necesito curación" o "Necesito munición" alto y claro o, simplemente, dar las "Gracias". Puedes pedir "Necesito transporte" o bien ofrecerte a llevar a un compañero: "Entrar". Advierte a tu pasajero para que salga del vehículo en una situación complicada con "Salir" o solicita una reparación con "Necesito reparaciones".

Pide ordenes a tu líder de patrulla con "Solicito órdenes". Comunica a tu líder de patrulla que has aceptado su orden con "Afirmativo", o bien dile que no puedes con "Negativo". Como líder de patrulla, puedes pedir a tu patrulla que ataque un objetivo con "Atacar objetivo" o que defienda con "Defender objetivo".

MULTIJUGADOR

KINECT

47

QUÉ PUEDO DECIR

Si eres líder de patrulla y hay un comandante, también puedes decir "Solicito órdenes" cuando tu patrulla esté lista para actuar. Comunica a tu comandante lo que necesitas con "Solicitar escaneo", "Solicitar vehículo" o "Solicitar suministros".

Cuando estés en la pantalla de entrada, podrás desplegar si dices "Regenerar". Mientras juegas, puedes planear qué clase deberías desplegar la próxima vez si dices: "Próxima regeneración como médico" o la clase que prefieras. Así, el próximo despliegue se hará según tus indicaciones.

Consulta la lista completa de Órdenes de voz en "OPCIONES > KINECT".

MUTIJUGADOR

KINECT

48

INCLINACIÓN

Con Kinect, puedes inclinarte para asomarte cuando estás a cubierto. Esta puede ser una táctica para permanecer a cubierto de forma parcial y, a la vez, tener la posibilidad de disparar a un enemigo. Puedes inclinarte mientras estás de pie o agachado.

Si quieres activar o desactivar la inclinación, puedes hacerlo en "OPCIONES > KINECT > INCLINACIÓN ACTIVADA".

SEGUIMIENTO DE CABEZA

Con Kinect puedes mover la cabeza. Cuando viajas a bordo de un vehículo, puedes girar la cabeza para mirar alrededor. De esta forma podrás seguir conduciendo en una dirección y, a la vez, tener buena visibilidad de cuanto te rodea.

Si quieres activar o desactivar el movimiento de cabeza, puedes hacerlo en "OPCIONES > KINECT > SEGUIMIENTO DE CABEZA PERMITIDO".

MUTIJUGADOR

MODO ESPECTADOR

49

Con el modo Espectador puedes grabar todas tus experiencias de Battlefield. Para acceder a un servidor como espectador, ve al buscador de servidores y pulsa el botón Y sobre un servidor. Así mostrarás la información del servidor. A continuación, pulsa el stick izquierdo y accederás como espectador.

Si quieres empezar a observar, mueve los sticks izquierdo y derecho. Para tener una visión más cinematográfica, puedes, por ejemplo, ocultar el HUD (pulsa el botón X) y los paneles de patrulla (Cruceta). Con la barra de herramientas Espectador, situada en la parte superior de la pantalla, puedes alternar entre la vista en primera o en tercera persona.

CAMPO DE PRUEBAS

PRÁCTICA

50

Practica tu puntería y tu conducción en el Campo de pruebas offline. Con el Campo de pruebas te puedes familiarizar con todas las armas y dispositivos que has desbloqueado en Multijugador hasta el momento. Además, puedes practicar la conducción de los principales tipos de vehículos que te puedes encontrar. Este es el entorno perfecto para configurar tu equipamiento de vehículo y kit predilecto, encontrar tu sistema de control preferido y configurar la sensibilidad, tanto para el soldado como para los distintos vehículos.

TIENDA DE BATTLEFIELD 4

51

EXTRAS

Hay una amplia selección de opciones para elegir en la tienda del juego. Puedes acceder a la información más reciente sobre contenido disponible y futuro de Battlefield 4, canjear códigos por contenido de juego y adquirir contenido descargable adicional.

BATTLELOG

BATTLELOG.COM

52

Battlelog.com amplía tu experiencia Battlefield 4 al mejorar la jugabilidad, registrar los avances de tu carrera en Battlefield 4 y permitirte competir con millones de jugadores de Battlefield de todo el mundo. Puedes acceder a Battlelog desde el juego, la web o a través de las aplicaciones para móvil y tableta.

Battlelog puede registrar todas las rondas que has jugado, tus desbloques, estadísticas, premios, misiones y mucho más. Compite con tus amigos en los desafíos para ver quién es el mejor conductor de tanque o utiliza los marcadores geográficos para competir con gente de tu ciudad o de tu país.

Personaliza tu equipamiento y encuentra un servidor adecuado para ti en **BUSCAR SERVIDOR**.

BATTLELOG

APLICACIÓN PARA MÓVIL Y TABLETA

53

Battlelog está disponible para iPhone, iPad y teléfonos y tabletas con Android 4.0 o posterior. Busca y descarga la aplicación gratuita Battlelog en la tienda correspondiente de tu dispositivo. Inicia la aplicación y accede con la dirección de correo de tu cuenta Origin o con el código QR de Battlelog en el juego.

Con la aplicación Battlelog podrás acceder a la mayoría de las funciones disponibles en battlelog.com y llevarlas siempre contigo.

Battlelog también puede servir como experiencia complementaria mientras juegas. Accede a BattleScreen y tendrás un minimapa del juego a toda pantalla en tu dispositivo (solo para tableta y PC) o personaliza tu equipamiento y sincronízalo directamente con la partida. Busca a tus Amigos o nuevos servidores desde el teléfono o tableta y cambia al instante a otro servidor de juego.

BATTLELOG

EN EL JUEGO

54

Durante la partida, puedes acceder a Battlelog en cualquier momento si pulsas el Botón Vista. Comprueba tus estadísticas y las de tus Amigos, consulta el progreso de los desbloques que te sugieren o que estás siguiendo, crea desafíos o únete a ellos, consulta qué tal vas en los marcadores geográficos y mucho más.

Visita battlelog.com para obtener más información sobre Battlefield 4.

CUENTA ORIGIN

ORIGIN

55

En casa o donde tú quieras, Origin te da acceso a todo un universo de juegos. Accede con tu cuenta Origin a juegos, aplicaciones y sitios web de EA. Si todavía no tienes una cuenta Origin, regístrate gratis en Battlefield 4.

NOTA: si quieres desvincular tu cuenta Xbox Live de tu cuenta Origin, puedes hacerlo en https://account.origin.com/cp-ui/aboutme/index?locale=es_ES

Problema

Se ha perdido la conexión con EA Online.

Has sido expulsado del juego porque este requiere un acceso Premium.

El servidor está ejecutando contenidos que no posees; busca en la tienda para encontrar el contenido adicional disponible o asegúrate de haber instalado todo tu contenido.

Explicación

Se ha producido un problema y se ha interrumpido la conexión online con los servidores de EA. Comprueba si tienes conexión a Internet y si tienes una cuenta Origin válida. Si el problema persiste, ponte en contacto con el equipo de atención al cliente de EA, help.ea.com.

Ciertos contenidos de Battlefield 4 requieren de la compra adicional del acceso Premium. Consulta en la tienda del juego cómo adquirir este contenido. Si crees que ya lo tienes, comprueba si tienes el juego actualizado o bien ponte en contacto con el equipo de atención al cliente de EA, help.ea.com.

Cuando se publiquen las actualizaciones del juego, habrá nuevo contenido disponible. Si no has adquirido el contenido nuevo, no podrás acceder a los servidores donde se utiliza. Si crees que ya lo tienes, comprueba si tienes el juego actualizado o bien ponte en contacto con el equipo de atención al cliente de EA, help.ea.com.

Problema

Tienes que volver a unirte al servidor. Se te ha expulsado por permanecer inactivo demasiado tiempo.

Se te ha expulsado debido a que ha cambiado el recuento de jugadores en el servidor.

Explicación

Battlefield 4 utiliza un sistema que evita que los jugadores inactivos ocupen espacio en el servidor que podría permitir jugar a otros. Si pasa un breve periodo de tiempo y no has pulsado ningún botón, se te desconectará del servidor.

Cada modo de juego de Battlefield 4 tiene un número de jugadores permitidos. Si estás en un servidor que cambia de modo de juego y reduce el número de jugadores activos de la ronda, se te desconectará cuando se alcance el número máximo de jugadores.

SOPORTE

HELP.EA.COM

58

Si necesitas ayuda o soporte relacionado con Battlefield 4, ponte en contacto con help.ea.com.