

ALICE

MADNESS RETURNS™

РУКОВОДСТВО

СОДЕРЖАНИЕ

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ В ИГРЕ	3
ЭКРАН ИГРЫ	7
БИТВА В СТРАНЕ ЧУДЕС	8
НАВЫКИ	12
ЧУДЕСА СТРАНЫ ЧУДЕС	14
ГЛАВНОЕ МЕНЮ	18
ПОДСКАЗКИ И СОВЕТЫ	20

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ В ИГРЕ

НАСТРОЙКИ УПРАВЛЕНИЯ ПО УМОЛЧАНИЮ

Движение вверх/вниз/влево/вправо	W/S/A/D
Взгляд/Прицеливание	Мышь
Режим прицеливания (доступно только в Стране чудес)/ Режим камеры от первого лица (доступно только в Лондоне)	T
Уменьшение	CTRL
Концентрация на цели	CAPS LOCK (нажмите один раз для включения и второй раз для выключения)
Смена цели концентрации	TAB
Уклонение	SHIFT
Часовая бомба (Clockwork Bomb)	Q
Прыжок/Парение	ПРОБЕЛ (удерживайте, чтобы парить)

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ В ИГРЕ

НАСТРОЙКИ УПРАВЛЕНИЯ ПО УМОЛЧАНИЮ

Использовать оружие ближнего боя	Щелчок ЛКМ
Использовать оружие дальнего боя	Щелчок ПКМ
Переключение оружия ближнего боя	R
Переключение оружия дальнего боя	Колесико мыши
Истерия (при низком здоровье)	ВВОД
Блок зонтиком	E
Интересное место (камера)/Действие	C
Меню паузы	ESC

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ В ИГРЕ

УПРАВЛЕНИЕ HMS GRYPHON

Движение вверх/вниз/влево/вправо	W/S/A/D
Огонь из пушки	Щелчок ЛКМ
Усиление заряда	Щелчок ПКМ

СОВЕТ: чтобы очистить путь кораблю, направляйте HMS Gryphon так, чтобы один выстрел из пушки убил как можно больше врагов.

УПРАВЛЕНИЕ НА ПУТИ ТЕНИ

Перемещение влево/вправо	A/D
Прыжок/Парение	ПРОБЕЛ (удерживайте, чтобы парить)
Уменьшение	CTRL
Взаимодействие	C

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ В ИГРЕ

УПРАВЛЕНИЕ ГИГАНТСКОЙ АЛИСОЙ

Движение вверх/вниз/влево/вправо	W/S/A/D
Взгляд/Прицеливание	Мышь
Топтать	Щелчок ПКМ
Сильный удар	Щелчок ЛКМ

Совет: ловите момент! Если Алиса будет долго стоять без движения, она может потерять голову.

УПРАВЛЕНИЕ БЕЗ ГОЛОВЫ

Движение вверх/вниз/влево/вправо	W/S/A/D
Взгляд/Прицеливание	Мышь
Заряд пушек	ПРОБЕЛ

Совет: иногда так и хочется взорвать места, до которых нельзя добраться.

ЭКРАН ИГРЫ

Индикатор
здоровья
Выбранная
цель



Алиса

ОРУЖИЕ СТРАНЫ ЧУДЕС

Отправляясь в путешествие, Алиса возьмет с собой два вида оружия ближнего боя, два вида стрелкового оружия и одно взрывное устройство. Для переключения между оружием ближнего боя нажмите **R**.

➤ Стрижающий меч (Vorpal Blade)

Для взмаха Стрижающим мечом (Vorpal Blade), щелкните левой клавишей мыши. Это самое быстрое оружие. Несколько взмахов подряд складываются в смертельные комбо.

БИТВА В СТРАНЕ ЧУДЕС

▶ **Перечница (Pepper Grinder)**

Перчите врагов с безопасного расстояния. Нажмите правую клавишу мыши и удерживайте ее, чтобы выстрелить очередью. При слишком длинной очереди перечница может перегреться и перестать стрелять.

СОВЕТ: перечница (Pepper Grinder) хороша не только для уничтожения врагов, но и для активации переключателей (см. *Переключатели на стр. 16*).

▶ **Игрушечная лошадка (Hobby Horse)**

Щелкните левой клавишей мыши для взмаха игрушечной лошадкой. Игрушечная лошадка (Hobby Horse) — смертельное оружие ближнего боя, с его помощью можно расправиться с самым опасным противником.

СОВЕТ: игрушечная лошадка (Hobby Horse) особенно эффективна в связке с Стрижающим мечом (Vorpal Blade).

БИТВА В СТРАНЕ ЧУДЕС

▶ Часовая бомба (Clockwork Bomb)

Нажмите **Q**, чтобы бросить бомбу. Бомба взорвется через определенное время самостоятельно, или же вы можете взорвать ее раньше, нажав клавишу **Q** еще раз. Часовая бомба может удерживать выключатель или отвлечь ваших врагов, так что используйте ее в драках с толпами чудовищ.

▶ Чайная пушка (Teapot Cannon)

У чайной пушки (Teapot Cannon) паровой привод, стреляет она чаем и наносит при этом урон сразу нескольким противникам. Щелкните правой кнопкой мыши для выстрела (удерживайте для увеличения заряда).

БИТВА В СТРАНЕ ЧУДЕС

УЛУЧШЕНИЯ

Каждый вид оружия может быть улучшен три раза. Для улучшения оружия вам понадобятся зубы (см. *Зубы на стр. 14*).

КОНЦЕНТРАЦИЯ (FOCUS)

Приготовьтесь к драке сразу с несколькими врагами! Сконцентрируйтесь на враге, нажав **CAPS LOCK**. Повторное нажатие **CAPS LOCK** снимет концентрацию на цели. Концентрация особенно важна для использования оружия дальнего боя, а переключать цели можно простым нажатием **ТАВ**. Если вы научитесь правильно менять и выбирать цели — вы станете мастером боя.

Совет: используйте концентрацию для врагов, по которым сложно попасть, например, для Роя молниепчел (Bolterfly Hive), а также для поражения уязвимых мест противника.

ПРЫЖКИ И ПАРЕНИЕ

Нажмите **ПРОБЕЛ**, чтобы прыгнуть. А когда Алиса будет в воздухе, вы сможете подпрыгнуть еще выше, снова нажав **ПРОБЕЛ**. Если вы нажмете и будете удерживать **ПРОБЕЛ** пока Алиса находится в прыжке, то она будет кружиться и медленно опускаться вниз.

Совет: когда Алиса парит, быстро отпустите **ПРОБЕЛ**, а затем быстро нажмите **ПРОБЕЛ** еще раз, чтобы Алиса получила большее ускорение. Дополнительное ускорение можно получить три раза.

УКЛОНЕНИЕ

Нажмите **SHIFT** и **W/S/A/D**, чтобы уклониться от атак врагов и быстро приближающихся препятствий в указанную сторону. Концентрация не понадобится!

Совет: выполните уклонение после серии прыжков, чтобы проще добраться до платформы.

УМЕНЬШЕНИЕ

Уменьшаясь, Алиса сможет проникнуть в недоступные ранее места Страны чудес. Если вы потерялись, нажмите клавишу лев. **CTRL**, чтобы уменьшиться и осмотреться.

Совет: застряли? Посмотрите на граффити безумных детей. Там можно найти вполне разумные подсказки ...

БЛОК ЗОНТИКОМ И ОТРАЖЕНИЕ УДАРОВ

Зонтик Алисы — один из главных ее способов защиты. Из-за своей способности блокировать и отражать удары, зонтик Алисы — бесценный инструмент для приключений в Стране чудес.

Нажмите **E**, чтобы раскрыть зонтик.

Во время приключений, Алиса встретится с чудесами и магией в самых очевидных (а иногда и не в столь очевидных) местах. Внимательно ищите их в укромных уголках и ящиках (и уничтожайте ящики, чтобы открыть их содержимое).

ВОСПОМИНАНИЯ

Во время путешествия ищите воспоминания. Они помогут Алисе собрать воедино свою память.

РОЗЫ

Здоровье Алисы представлено в виде букета роз, так что подбирайте их, чтобы пополнить ее здоровье. Розы можно найти на побежденных врагах.

ЗУБЫ

Зубы выпадают из поверженных врагов по всей Стране чудес, так что подбирайте их и используйте для улучшения оружия.

БУТЫЛКИ

В Стране чудес полно спрятанных бутылок. Найденные при прохождении очередной главы бутылки, откроют бонусные материалы, которые можно просмотреть позже из соответствующего пункта меню.

Совет: ищите эти сокровища и получайте особые награды, связанные с местами и персонажами Страны чудес.

ПЯТАЧКИ (SNOUTS)

Стреляйте по исчезающим пяточкам из перчатки, чтобы попасть в потайные места. Они скрыты по всей Стране чудес, так что смотрите под ноги и поднимайте глаза повыше.

ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛИ

Красные часы встречаются на протяжении всего путешествия Алисы по Стране чудес. Стреляйте в них, чтобы активировать множество предметов, которые помогут Алисе продвигаться вперед.

ЦВЕТЫ УМЕНЬШЕНИЯ

Цветы уменьшения открывают Алисе путь к секретам и потайным платформам, а также зачастую вознаграждают девочку, когда она уменьшается и заходит в них. Судя по всему, они что-то знают ...

ЧЕШИРСКИЙ КОТ

Нажмите С, когда увидите значок Чеширского кота, и он появится. В определенных местах он вам поможет и/или укажет путь.

ЗАЛЫ-РАКОВИНЫ (RADULA ROOMS)

В залах-раковинах вам встретятся загадки Чеширского кота, сражения и головоломки. В них еще можно найти краску для роз. Соберите четыре банки с краской, чтобы покрасить новую розу и увеличить здоровье Алисы до максимума.

Совет: иногда стоит сойти с протоптанной тропы. Исследуйте обходные пути и находите спрятанные залы-раковины, в которых Алису ждет множество сюрпризов.

ПОТОКИ ВОЗДУХА (AIR VENTS)

В Стране чудес полным-полно потоков воздуха. Прыгните на один из них, тогда Алиса сможет ускориться еще сильнее.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Большинство пунктов главного меню говорят сами за себя.
Описания прочих параметров приведены ниже.

КОНФИГУРАЦИЯ

Просмотр элементов управления, изменение параметров графики и звука, изменение внутриигровых параметров и управление сохраненными играми.

ИЗОБРАЖЕНИЕ

Для получения оптимального качества изображения во время ваших приключений в Стране чудес, установите ползунок в положение, в котором лопата будет едва различима.

Помощь в прицеливании

Для изменения параметров прицеливания, выберите в начале игры **INVERT VERTICAL LOOK**.

ГРАФИК ПРОГРЕССА

При помощи графика прогресса вы сможете наглядно отслеживать свои достижения в игре и просмотреть пройденные главы, ваше положение в игровой сюжетной линии, количество найденных воспоминаний, перчаток, бутылок, вооружения и залов-раковин.

ОДЕЖДА

Откройте экран одежды, чтобы сменить платье Алисы.

ПОДСКАЗКИ И СОВЕТЫ

- **Зарядите чайную пушку (Teapot Cannon), чтобы ошпарить сразу нескольких противников струей кипящего чая.**
- **Вовремя поставленный блок зонтиком позволяет отразить лекарства противников в них самих.**
- **Алиса наносит значительно больший урон в режиме Истории (Hysteria). Попробуйте использовать различные комбинации приемов, чтобы найти самый быстрый из них.**
- **Пятачки иногда спрятаны в самых неожиданных местах ...**

— КОНЕЦ —