



MEDAL OF HONOR WARFIGHTER



FROSTBITE 2



DANGER CLOSE



OBSAH

- | | | | |
|---|------------------|---|-----------------------|
| 1 | OVĽÁDÁNÍ | 3 | HRA PRO JEDNOHO HRÁČE |
| 2 | HERNÍ MECHANISMY | 3 | MULTIPLAYER |
| 3 | HLAVNÍ NABÍDKA | | |

OVĽÁDÁNÍ

VÝCHOZÍ OVĽÁDÁNÍ

Pohyb	W/A/S/D
Pohled	Myš
Sprint	SHIFT
Boj zblízka	F
Skok	Mezerník
Přikrčení	Levý CTRL
Plížení	Z
Skruz	Levý CTRL (při běhu)
Použit	E
Nabít	R
Přepínání zbraně	1/2
Střelba	Levé tlačítko myši
Zaměřování	Pravé tlačítko/Pravý ALT
Úroveň přiblížení/ přepínač zaměřovače	Prostřední tlačítko myši (při zaměřování)
Granáty	G
Střelba z krytu	Levý ALT (podržet)
Přepínač režimu střelby	V
Zobrazit displej HUD (Jen hra pro jednoho hráče)	4
Laserový označovač cílů (Jen hra pro jednoho hráče)	7
Nabídka pozastavené hry (Pause)	ESC

HERNÍ MECHANISMY

DYNAMICKÝ DISPLEJ HUD

Pro zprostředkování co nejsilnějšího a nerušeného zážitku je displej HUD při vlastní hře redukován tak, aby zobrazoval jen minimální nezbytné množství dat. Aktivací dynamického HUD se zapne zobrazení spolubojovníků, aktuálního cíle a množství dostupné munice.

SKLUZ

Při sprintu směrem ke krytu (v kampani pro jednoho hráče) stisknete tlačítko pro přikrčení, a vaše postava přejde do skruzu. Do krytu se tak dostane o něco rychleji a bude připravena zaujmout pozici pro útok. Po dokončení skruzu postava zůstane v přikrčení. Podržetím tlačítka pro plížení ulehne na zem.

STŘELBA Z KRYTU

Střelba z krytu - Peek & Lean - umožňuje v kampani pro jednoho hráče ostřelovat nepřátelskou pozici zpoza krytu.

POŽÁDAT O MUNICI

Jakmile vám začne docházet munice, požádejte o pomoc své spolubojovníky. Ti vám mohou doplnit granáty nebo munici pro vaši primární zbraň.

HERNÍ OBRAZOVKA



HLAVNÍ NABÍDKA

Po spuštění hry se dostanete do úvodní nabídky. Hlavní menu vyvoláte volbou LAUNCH GAME. Zde si vyberte SINGLEPLAYER (Kampaň pro jednoho hráče), MULTIPLAYER (Více hráčů), STORE (Obchod), CREDITS (Tvůrci hry) nebo EXIT (Konec). Po ukončení kampaně nebo on-line hry se vždy vrátíte zpět do této úvodní nabídky.

HRA PRO JEDNOHO HRÁČE

KAMPAŇ

Nález vysoce nebezpečné výbušniny P.E.T.N. na místě nedávných teroristických útoků vede k odhalení zatím neznámé teroristické organizace. Jde o dobře koordinovanou, finančně zajištěnou a rozsáhlou skupinu, která představuje natolik specializovanou hrozbu, že je třeba do akce povolát dvě elitní jednotky Tier 1. Hrozba je skutečná, zásadní a prověří členy Task Force Mako a Task Force Blackbird až na samý limit jejich možností.

UKLÁDÁNÍ & NAČÍTÁNÍ

Při hraní hry *Medal of Honor™ Warfighter* se váš postup ukládá automaticky prostřednictvím kontrolních bodů rozmístěných v celé misi. V případě smrti se načte pozice z posledního kontrolního bodu, kterým jste prošli.

NABÍDKA REŽIMU JEDNOHO HRÁČE

Missions	Zvolte si konkrétní misi
Options	Změna nastavení hry

MULTIPLAYER

Medal of Honor Warfighter nabízí několik herních multiplayerových režimů s podporou až 20 hráčů v hrách 10 proti 10. Každý z módů je přístupný v rámci přednastavených konfigurací - playlistů. Playlist se může skládat z několika módů, které se potom v on-line hrách náhodně střídají, nebo z jediného módu.

Pokud na serveru není dostatek hráčů, začne hra předstartovním kolem. V předstartovním kole mají hráči možnost seznámit se podrobně s mapou. Předstartovní fáze trvá až do chvíle, kdy se připojí dostatek hráčů pro spuštění vlastní hry.

Po ukončení předstartovní fáze, pokud ji už nikdo nepotřebuje, se přistoupí k přípravě. Hráči si upravují výstroj a výzbroj a připravují se na začátek boje. Dokud hra není oficiálně spuštěna, nemohou se hýbat. Po krátkém odpočítání se omezení pohybu uvolní a zápas může začít.

Pokud během hry počet hrajících klesne pod nezbytné minimum, aktivuje se opět předstartovní fáze, během které je možné doplnit počty. Tím se zajistí, že servery nemají problém s nedostatkem hráčů.

HRANÍ ON-LINE

Lobby	Rychlý přístup na servery, k herním informacím a posledním novinkám.
Find Game (Najít hru)	Nastavení požadavku na vyhledávání herního serveru.
My Gun	Vlastní úpravy a modifikace zbraní.
My Soldier	Správa a úpravy třídy, jednotky, včetně výběru zbraní.
Platoon	Vytvoření nebo připojení se k četě.
Stats & Leaderboards	Herní statistiky a žebříčky multiplayerového režimu, kde můžete porovnávat svůj postup s ostatními hráči.
Options	Nastavení hry.

MY GUN

Na zbraň, kterou si s sebou vezmete do boje, závisí váš život a její výběr patří mezi nejdůležitější rozhodnutí, která ve hře budete muset učinit. Zbraň bude do značné míry určovat, jakým způsobem budete hrát, a je tedy moudré vybrat si takovou, která vyhovuje vašim přirozeným tendencím. Hráči obdaření trpělivostí a dobrou muškou budou vynikat v odstřelovačských úlohách, ale o poznání hůř se uplatní v předních liniích. Zvolte si svou zbraň uvážlivě a nebojte se experimentovat a hledat nejlepší variantu.

Select Weapon	Výběr zbraně z nabídky šesti tříd.
Paint Job	Aplikace nového vzhledu nebo kamuflážového vzoru pro zbraň.
Muzzle	Změna vlastností ústí hlavně.
Optics	Úpravy optiky.
Magazine Style	Změna specifikací zásobníku.
Barrel Assembly	Ovlivňuje ovladatelnost a účinný dostřel zbraně
Receiver Group	Úprava pažby a závěrového pouzdra. Ovlivňuje ovladatelnost a účinný dostřel.

ČETA (PLATOON)

Prostřednictvím čet mohou hráči naplno zažít vše, co *Medal of Honor Warfighter* nabízí v oblasti soutěživého boje. Četu tvoří skupina hráčů, kteří se do boje rozhodnou jít spolu. Jeden z hráčů představuje velitele čety. Čety se hodnotí podle systému Glicko, což je prověřená metoda kvantifikace talentu a dovednosti hráče. Tento systém zaručuje, že se na sebe v hrách narazí čety s vyrovnanou úrovní dovednosti jejich členů.

Vstupem do čety získáte příležitost navázat nové kontakty s ostatními hráči a vybudovat při společné cestě na vrchol žebříčků dlouhotrvající kamarádství.

Your platoon

Souhrn a přehled vaší dosavadní výkonnosti v rámci čety a celkové ohodnocení úrovně čety.
Seznam členů, žebříček čety a reputace vašich spolubojovníků.

Select Platoon

Výběr čety, ke které je možné se připojit.

STATISTIKY A ŽEBŘÍČKY (STATS & LEADERBOARDS)

Jaký by mělo smysl soupeřit s ostatními, kdybyste nevěděli, jak jste v tomto soupeření úspěšní? Žebříčky zobrazují vaše umístění v rámci skupiny vašich přátel i ve světě, umístění vaší čety a další informace.

Player summary

Zobrazení a úpravy herní karty, obsahující například umístění na žebříčku, poměr výher/proher a získanou zkušenost.

Service record

Přehled ocenění získaných za konkrétní herní úkoly a zadání.

Top Players

Nejlepší hráči světa.

Top Platoons

Zde můžete zjistit, které jsou největší a nejlepší čety na světě.

MOŽNOSTI (OPTIONS)

Úprava herního nastavení, včetně ovládání, nastavení zvuku, obrazu a grafické kvality.

HERNÍ REŽIMY

COMBAT MISSION

Útočníci s omezeným počtem životů mají za úkol vyhodit do vzduchu tři objekty za sebou. Obránci je musí za každou cenu zastavit.

TEAM DEATHMATCH

Žádná konkrétní zadání. Bojujete po boku svých spolubojovníků ve snaze neutralizovat protivníka. Vyhrává tým, který dosáhne 75 zabití.

SECTOR CONTROL

Na mapě jsou rozestaveny tři vlajky. Zabráním bezprostředního okolí vlajky ji získáte pod svoji kontrolu. Po dobu, kdy má vlajku v držení váš tým, získáváte týmové body. Cílem je kontrolovat více vlajek než soupeř.

HOTSPOT

V tomto režimu se náhodně aktivuje vždy jedna z pěti možných výbušnin. Útočníci mají tři minuty na to, aby ji odjistili a nechali explodovat. Vítězství dosáhnou v případě tří úspěšných detonací. Obránci zvítězí v tom případě, že se jim třikrát podaří detonaci zabránit.

HOME RUN

Deset třiminutových kol, neexistuje vzkříšení (tzv. respawn). Pokud útočníci přenesou jednu ze dvou vlajek za cílovou linii, získávají dva body. Likvidací týmu, který má v držení vlajku, jednotka získá dva body. Likvidací týmu bez vlajky si jednotka vyslouží jeden bod. V polovině hry si útočníci a obránci vymění role. Vyhrává tým, který po deseti kolech získá největší počet bodů.

TŘÍDY

Ve hře je k dispozici šest typů zbraní řazených podle toho, která třída je může používat. Tyto třídy jsou Spec Ops, Sniper, Assaulter, Demolitions, Heavy Gunner a Point Man. Zbraně třídy Spec Ops představují univerzální výzbroj použitelnou pro boj na krátkou či střední vzdálenost. Odstřelovací pušky jsou přesné a účinné, ale jejich použitelnost je omezena jen delší vzdáleností. Útočné pušky jsou velmi výkonné. Výzbroj třídy Demolitions se hodí pro boj na krátkou vzdálenost. Vojáci třídy Heavy Gunner vynikají v poskytování potlačovací palby a v ochraně a podpoře útočného týmu. A konečně, třída Point Man je vhodná pro hráče, kteří se rádi pohybují v předních liniích a vedou ostatní do bitvy.

Každá třída má k dispozici dvě specifické dovednosti, které se aktivují stiskem tlačítka. Některé třídy se dále pyšní pasivní schopností, která je aktivní po celou dobu a automaticky.

ASSAULTER

40mm Grenade Launcher	Granátomet 40 mm slouží k přímé i nepřímé střelbě na cíl a účinný je obzvláště proti opevněným cílům nebo větším skupinám vojáků.
M67 Frag	Jednoduchý tříštivý granát M67.

SNIPER

Bipod Deployment	Speciální platforma odstřelovači poskytuje lepší ochranu před hrozbami ze země a naprosté maskování před neviditelnými letouny. Současně umožňuje rychlejší střelbu. Její on-line funkce slouží pro označování nepřátelských pozic a varování před blížícím se nebezpečím. Jakýkoliv cíl zaměřený odstřelovačem se automaticky zviditelní na minimapě dalších členů střeleckého týmu.
M86 Pursuit Deterrent Munitions	Tyto miny jsou viditelné pouhým okem a blížící se explozi označují zvukovým signálem. Explodují samy, nebo je lze zasáhnout výstřelem.

POINT MAN

High Power Ammunition	Tato munice je účinná proti cílům s balistickou ochranou. Ačkoliv jde o velmi výkonnou munici vhodnou pro jednotlivé střely, lze ji použít i v automatickém režimu, pokud si střelec poradí se zpětným rázem a výkyvem hlavně.
Flashbang	Omračující granáty nepřítel oslepují a identifikují ho na radaru.
Fast Sprint (Pasivní)	Rychlejší běh.

SPEC OPS

Signal Scan	Toto zařízení dokáže lokalizovat a označit nepřátelské pozice, ať už maskované nebo ne. Vojáci ho často používají pro získání přehledu o oblasti, na kterou se chystají zaútočit.
M67 Frag	Jednoduchý tříštivý granát M67.
Fast Sprint (Pasivní)	Rychlejší běh.

HEAVY GUNNER

Bipod Deployment	Při použití této dvounožky má voják neomezenou zásobu munice a zvýšenou přesnost střelby. Může také doplňovat munici svých spolubojovníků.
V40 Minif frags	Masivní exploze s rozptylem v náhodném směru.
Resupply Interaction (Pasivní)	Voják může doplnit zásoby svých spolubojovníků, kdykoliv o to požádají.

DEMOLITIONS

Ballistic Armor	Vojáci jsou vybaveni neprůstřelnou vestou, která výrazně zvyšuje odolnost vůči explozím, a redukuje tak poškození. Mnohem rychleji než ostatní také dokáží umísťovat a zneškodňovat výbušniny. Balistická vesta poskytuje ideální ochranu. Při aktivaci masky přední část vesty absorbuje ještě větší úhrn poškození.
Semtex Remote Charge	Jedna dálkově ovladatelná nálož.
Explosive Resistance (Pasivní)	Menší poškození působené výbušninami.
Faster Bomb Interaction (Pasivní)	Odjišťování a zneškodňování výbušnin probíhá mnohem rychleji.

ŘETĚZOVÉ BODOVÉ ZISKY & PODPŮRNÉ AKCE

V multiplayeru hráči získávají body zasahováním protivníků nebo prováděním určitých akcí. Jakmile se vám začnou započítávat body, spustí se řetězové bodové počítadlo - Scorechain. Počítadlo funguje po dobu, kdy jste naživu, a ukončí se v okamžiku úmrtí. V určitých intervalech hráči získávají možnost využít podpůrné akce - Support Actions.

Podpůrné akce jsou souhrnným názvem pro zvláštní bojové zdroje, například dělostřelectvo nebo lepší munice, které lze jednorázově použít proti opozici. Pokud máte v okamžiku úmrtí nevyužitou podpůrnou akci, můžete ji použít po vzkříšení se zpět do hry. Pokud si přejete použít jinou podpůrnou akci, je třeba posunout řetězové bodové počítadlo na potřebnou úroveň. Ukazatel v levém horním rohu obrazovky ukazuje aktuální stav počítadla a nárok pro přestup na další úroveň. Podpůrné akce se dělí na útočné a obranné.

PODPŮRNÉ AKCE TŘÍDY ASSAULTER

60mm Mortar	Minomet 60 mm dokáže krytí i nekryté nepřátelské pozice zasypat velmi efektivní nepřímou střelbou. Během okamžiku může zastavit nepřátelský postup nebo zlikvidovat nepřátelská stanoviště.
Guided Missile	Naváděné střely jsou ideální pro provádění přesných úderů na nepřátelská stanoviště na dlouhé vzdálenosti, i když voják nemá cíl v dohledu.
Cluster Bomb	Ve chvílích nouze lze povolát letouny A-10 vyzbrojené kazetovými pumami. Nálet dokáže s devastujícím efektem pokrýt rozsáhlé oblasti.
Apache Pilot	Střelecké týmy mohou na pomoc přivolat a ovládat vrtulníky Apache. Hráč, který podpůrnou akci vyvolal, vrtulník vyzbrojený raketami Hydra pilotuje, zatímco jeho partner ze střeleckého týmu ovládá kanón ráže 30 mm.

POINT MAN SUPPORT ACTIONS

RQ-11 Raven UAV	Výkonné senzory tohoto bezpilotního prostředku detekují rozmístění všech nepřátelských jednotek a vysílají tyto informace všem spřáteleným týmům v oblasti. Pro optimalizaci funkce se doporučuje vyslat letoun obecně ve směru, kde se očekává větší výskyt nepřátelských jednotek.
Airburst Mortar	Tyto minometné údery jsou určeny pro útok na jednotky v zákopech nebo v krytu. Využívají se v případech, kdy je přímá střelba vyloučená a přímý útok příliš riskantní.
AH-6J Little Bird	Letecká podpora v režii vrtulníků AH-6J Little Birds. Po prvotní identifikaci cíle provedou kulometný nálet, následovaný raketami Hydra.
Apache Pilot	Střelecké týmy mohou na pomoc přivolat a ovládat vrtulníky Apache. Hráč, který podpůrnou akci vyvolal, vrtulník vyzbrojený raketami Hydra pilotuje, zatímco jeho partner ze střeleckého týmu ovládá kanón ráže 30 mm.

PODPŮRNÉ AKCE TŘÍDY SPEC OPS

Radar Jammer	Elektronické protipatření použitelné na mnoha úrovních. Ruší letecké systémy bezpilotních letounů, nepřátelská radarová zařízení a spouští náhlé exploze nepřátelské munice. Je ideálním podpůrným prostředkem pro útočné akce. Útočník, ač sám zůstane nepozorován, dokáže dezorientovat velké množství nepřátel.
120mm Dragon Fire	Jedná se o těžký minometný systém ráže 120 mm. Palbu dokáže spustit za méně než 15 vteřin.

PODPŮRNÉ AKCE TŘÍDY SPEC OPS (pokr.)

A-10 Warthog Gun Run	Nálety A-10 mají zničující účinky na zasažené cíle. Dokáží celou bojovou oblast pokrýt devastující střelbou z leteckých kanónů, přičemž je třeba pečlivě označit cíle, aby pilot mohl vybrat ideální řešení akce.
Apache Pilot	Střelecké týmy mohou na pomoc přivolat a ovládat vrtulníky Apache. Hráč, který podpůrnou akci vyvolal, vrtulník vyzbrojený raketami Hydra pilotuje, zatímco jeho partner ze střeleckého týmu ovládá kanón ráže 30 mm.

PODPŮRNÉ AKCE TŘÍDY DEMOLITIONS

M32 Grenade Launcher	M32 je poloautomatický granátomet ráže 40 mm se zásobníkem na 6 nábojů. Představuje vysoce účinný prostředek plošného ničení.
SMAW	SMAW, neboli Shoulder-Launched Multipurpose Assault Weapon, je raketometný komplet schopný zasáhnout velkou oblast silnou explozí, účinnou proti opevněným cílům nebo větším skupinám nepřátel. Je univerzálně použitelný, mimo jiné i proti letícím vrtulníkům.
MUSA Robot (Remote Controlled Assault Robot)	Tento dálkově ovládaný robot je vyzbrojený lehkým kulometem a granátometem ráže 40 mm s kapacitou 4 nábojů. Pokud se ponechá v prostoru, přejde do hlídkového režimu, ve kterém zaútočí na jakoukoliv blížící se nepřátelskou jednotku.
Apache Pilot	Střelecké týmy mohou na pomoc přivolat a ovládat vrtulníky Apache. Hráč, který podpůrnou akci vyvolal, vrtulník vyzbrojený raketami Hydra pilotuje, zatímco jeho partner ze střeleckého týmu ovládá kanón ráže 30 mm.

PODPŮRNÉ AKCE TŘÍDY HEAVY GUNNER

Blackhawk Transport	Po aktivaci této podpůrné akce u nejbližšího cíle přistane vrtulník Blackhawk, ze kterého se budou moci vzkřísit členové střeleckého týmu bez běžné prodlevy. Heavy Gunner bude dále moci ovládat kulomet instalovaný ve dveřích pro poskytnutí letecké podpory pozemním operacím.
Mk19 Grenade Launcher	Podpůrná zbraň s automatickým režimem je velmi účinná, ale jakmile je jednou umístěná do terénu, nelze ji přemístit.
MH-60L DAP Blackhawk	Vrtulník typu gunship, který se v blízkosti cíle může zdržet déle než Little Birds. Poskytuje kombinaci kulometné a raketometné podpůrné střelby.
Apache Pilot	Střelecké týmy mohou na pomoc přivolat a ovládat vrtulníky Apache. Hráč, který podpůrnou akci vyvolal, vrtulník vyzbrojený raketami Hydra pilotuje, zatímco jeho partner ze střeleckého týmu ovládá kanón ráže 30 mm.

PODPŮRNÉ AKCE TŘÍDY SNIPER

Switchblade UAV	Malý průzkumný bezpilotní letoun vyzbrojený výbušnou hlavicí, díky které může plnit i roli naváděné rakety. Jakýkoliv cíl zaměřený odstřelovačem se automaticky zviditelní na minimapě dalších členů střeleckého týmu.
81mm Mortar	Tento minomet je po umístění v terénu schopen rychlé a účinné palby na jakýkoliv cíl označený v dané oblasti.

PODPŮRNÉ AKCE TŘÍDY SNIPER (pokr.)

Rocket Artillery	Obávaný raketometný komplet vystřeluje dvojice raket s rozpraskem. Po zásahu se doslova vypaří vše, co se nacházelo v zasažené oblasti.
Apache Pilot	Střelecké týmy mohou na pomoc přivolat a ovládat vrtulníky Apache. Hráč, který podpůrnou akci vyvolal, vrtulník vyzbrojený raketami Hydra pilotuje, zatímco jeho partner ze střeleckého týmu ovládá kanón ráže 30 mm.

OBRANNÉ PODPŮRNÉ AKCE

Smoke Screen	Kouřová clona zamlžuje výhled, takže jednotky se mohou nepozorovaně pohybovat a plánovat útočné operace. Je velmi užitečná při infiltraci míst, kde se nachází výbušniny, které má jednotka za úkol v multiplayerových hrách odjistit.
Fireteam Replenish	Doplnění munice ručních zbraní střeleckého týmu a dobití schopností tříd.
RQ-7 Shadow UAV	Shadow je špičkový průzkumný zpravodajský prostředek. Po prodlouženou dobu je schopen přelétávat nad určenou oblastí a identifikovat veškeré přítomné nepřátelské jednotky. Aktivitu tohoto bezpilotního letounu není momentálně možné rušit žádným elektronickým protiopatřením.
Apache Pilot	Střelecké týmy mohou na pomoc přivolat a ovládat vrtulníky Apache. Hráč, který podpůrnou akci vyvolal, vrtulník vyzbrojený raketami Hydra pilotuje, zatímco jeho partner ze střeleckého týmu ovládá kanón ráže 30 mm.