



FIFA 18

FIFA
PRODUIT OFFICIEL
SOUS LICENCE

Emirates

SOMMAIRE

- 05 TOUTES LES COMMANDES
- 14 CETTE ANNÉE DANS *FIFA*
- 15 DÉMARRER LE JEU
- 16 JOUER AU JEU
- 18 L'AVENTURE

- 19 FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)
- 23 COUP D'ENVOI
- 23 CARRIÈRE
- 25 JEUX TECHNIQUES
- 25 EN LIGNE

La version PC de *FIFA 18* vous offre la possibilité de jouer avec plusieurs manettes. Pour une meilleure expérience de jeu, nous vous recommandons d'utiliser la manette sans fil Xbox One. Les commandes indiquées dans ce manuel partent du principe que vous utilisez une manette sans fil Xbox One. Si vous utilisez une manette différente, vous remarquerez que dans l'application de lancement de FIFA, si vous sélectionnez **PARAMÈTRES DE JEU > ICÔNES DE TOUCHES**, vous pouvez alterner entre les styles d'icônes numériques et **X**, **Y**, **A**, **B**. Si vous jouez au clavier ou au clavier et à la souris, *FIFA 18* vous permet de voir les icônes ou les touches clavier dans le jeu. Ceci est défini lorsque vous lancez le jeu et que vous atteignez l'écran indiquant « Appuyez sur **START** ou **ESPACE** ». Ceci définit votre manette par défaut. Si vous disposez d'une manette sans fil Xbox One et que vous appuyez sur la touche **Menu** à ce moment-là, vous verrez les icônes de touches que vous avez sélectionnées dans l'application de lancement de FIFA mentionné précédemment. Si vous appuyez sur **ESPACE**, vous verrez une représentation des icônes du clavier.

Lorsque vous modifiez l'attribution des touches dans le jeu, vous remarquerez que la manette que vous utilisez pour accéder aux écrans Paramètres manettes sera celle avec laquelle le jeu vous permettra de modifier l'attribution des touches. Par exemple, si vous avez choisi une manette comme périphérique par défaut mais que vous appuyez sur **ENTRÉE** pour accéder aux Paramètres manette, le jeu affichera des écrans liés aux paramètres clavier + souris. À l'écran Paramètres manette, vous pouvez également alterner entre Clavier + Souris et Clavier uniquement.

COMMANDES CLAVIER + SOURIS

Dans *FIFA 18*, vous pouvez choisir d'utiliser le clavier et la souris pour jouer. Cela permet aux joueurs habitués au clavier de bénéficier des gestes techniques, du système de pointage pour désigner des espaces libres pour les ballons en profondeur, de déclencher des appels de balle et de mettre en place un marquage individuel en défense.

REMARQUE : ces commandes sont les commandes classiques par défaut. D'autres commandes ainsi que des commandes à deux touches sont également disponibles. Vous pouvez personnaliser l'attribution des touches relatives aux Actions en sélectionnant la touche que vous voulez modifier et en appuyant sur **ENTRÉE**. Toutefois, les commandes clavier et souris suivantes sont fixes et ne peuvent être modifiées : clic gauche, clic droit, molette souris, souris et **R**.

EN ATTAQUE

Ballon en profondeur	Q
Passe lobée/centre/tête	S
Tir/reprise de volée/tête	Clic gauche
Passe courte/tête	Clic droit
Déplacements	Souris
Contrôle de la vitesse	Souris (rapprocher le curseur du joueur contrôlé)
Sprinter	Souris (éloigner le curseur du joueur contrôlé)
Appel de balle	R + souris (pointer le curseur vers un coéquipier, maintenir R et déplacer le curseur sur la trajectoire de l'appel de balle)
Appel de balle/Modificateur	MAJ gauche
Tir en finesse/Modificateur	D
Tactique	Flèche haut
Mentalité	Flèche gauche/droite
Tactiques personnalisées	Flèche bas
Gestes techniques	Molette
Pause	Échap
Aide	F

EN DÉFENSE

Défense rapprochée	Souris (rapprocher le curseur du joueur contrôlé)
Sprinter	Souris (éloigner le curseur du joueur contrôlé)
Changer de joueur	MAJ gauche
Marquage individuel	R + souris (pointer le curseur vers l'adversaire)
Taclar (tirage de maillot)	Clic gauche
Contenir	Clic droit
Contenir coéquipier	D
Tacle glissé	S
Sortie gardien	Q (maintenir)
Tactique	Flèche haut
Mentalité	Flèche gauche/droite
Tactiques personnalisées	Flèche bas
Pause	Échap
Aide/contrôler le gardien	F

TOUTES LES COMMANDES

REMARQUE : les commandes mentionnées dans ce manuel correspondent à la configuration classique.

DÉPLACEMENTS

Déplacements	↑
Contrôle/déviation	RT + ↑
Sprinter	RT (maintenir)
Arrêt face au but	↑ (relâcher) + LB
Protection/lutte	LT (maintenir)
Dribbles de face	LT + RT
Gestes techniques	↑
Arrêter le ballon	↑ (relâcher) + RT

EN ATTAQUE (SIMPLE)

Passe courte/tête	A
Passe lobée/centre/tête	X
Ballon en profondeur	Y
Tir/reprise de volée/tête	B
Petites feintes sans contact	RB
Ballon piqué	LB + B
Tir en finesse	RB + B
Tir rasant/tête piquée	B + B (appui bref)
Feinte de tir	B, A
Feinte de passe	X, A

EN ATTAQUE (AVANCÉ)

Protection du ballon (en dribblant)	
Passe en profondeur lobée	+
Passe en profondeur millimétrée lobée	+ +
Passe lobée appuyée/centre	+
Lob en cloche/centre	+
Centre à ras de terre	+ (appui bref)
Demande de soutien	(appui bref)
Feinte de contrôle	(maintenir)
Annuler	+
Passe intuitive	+
Tir intuitif	+
Passe à ras de terre appuyée	+
Passe en profondeur millimétrée	+
Laisser filer le ballon	+ (première fois)
Dribbles lents	+

TACTIQUE

Piège hors-jeu	,
Pressing collectif	,
Changer d'aile	,
Défenseur central en soutien	,
Contre-attaque	,
Pression élevée	,
Possession	,
Longs ballons	,
Changer mentalité	/
Remplacements rapides	

EN DÉFENSE

Changer de joueur	
Changement de joueur (manuel)	
Tacle/tirage de maillot (lors d'un marquage)	
Tirage de maillot (en courant)	 (maintenir)
Tacle glissé	
Dégagement	
Tacle physique/tirage de maillot/lutte	 (appuyer longuement)
Contenir	 (maintenir)
Contenir coéquipier	 (maintenir)
Lutte en course	 + 
Se relever rapidement (après un tacle glissé)	
Tacle appuyé	 (maintenir)

GARDIEN

Dégagement au pied	 / 
Relance à la main/passe	
Sortie/relâcher le ballon	
Contrôler le gardien	Touche Affichage
Relance à la main tendue	 + 
Dégagement tendu	 + 
Couvrir le second poteau	 (maintenir)

COUPS DE PIED ARRÊTÉS – COUPS FRANCS

Ajuster position	Ⓢ
Passe à ras de terre	A
Passe lobée/centre	X
Frappe enroulée	B
Tir en force	LB + B
Saut du mur	Y
Charge du mur	A
Déplacer le mur	LT / RT
Faire avancer le mur	RB
Donner de l'effet pendant la course	Ⓢ
Sélectionner tireur	RT
Ajouter tireur	RB / LT

COUPS DE PIED ARRÊTÉS – COUPS FRANCS (AVANCÉS)

Appeler 2e tireur	LT
Frappe enroulée 2e tireur	LT + B
Déviation 2e tireur	LT + A
Balle piquée 2e tireur	LT + X
Course de feinte 2e tireur	LT + B, A
Appeler 3e tireur	RB
Frappe enroulée 3e tireur	RB + B
Course de feinte 3e tireur	RB + B, A

COUPS DE PIED ARRÊTÉS – CORNERS ET TOUCHES

Corners (centre en hauteur)	X
Corners (passe)	A
Changer de joueur	LB
Viser	t
Donner de la puissance	X
Appeler 2e joueur	LT
Déplacement le long de la ligne	t
Touche courte	A
Touche courte (manuelle)	Y
Touche longue	X
Déplacer le receveur	t
Feinte de lancer	X + A
Afficher/Masquer l'indicateur	⌂

COUPS DE PIED ARRÊTÉS – PÉNALTYS

Tirer	B
Viser	t
Ajuster position	t
Temporisation/course lente	LT
Sprinter	RT
Afficher/Masquer l'indicateur	⌂
Sélectionner tireur	RT
Tir en finesse	RB + B
Panenka	LB + B
Plongeon du gardien	t
Déplacement latéral du gardien	t (déplacer d'un côté à l'autre)
Gestes du gardien	X/Y/B/A

DEVIENS PRO : JOUEUR (ATTAQUE SANS LE BALLON)

Demander le ballon	A
Demander une passe à ras de terre appuyée	RB + A
Demander une passe en profondeur	Y
Demander une passe en profondeur millimétrée	RB + Y
Demander une passe en profondeur lobée	LB + Y
Demander une passe en profondeur lobée millimétrée	LB + RB + Y
Demander un centre	X
Demander un centre à ras de terre	RB + X
Demander un centre aérien	LB + X
Suggérer une frappe	B

DEVIENS PRO : GARDIEN (ATTAQUE SANS LE BALLON)

Demander ou suggérer une passe	A
Suggérer une passe en profondeur	Y
Suggérer un centre	X
Suggérer une frappe	B
Changer de caméra	Touche Affichage

DEVIENS PRO : GARDIEN (DÉFENSE DANS SA SURFACE)

Plonger	Ⓢ
Placement automatique	LB (maintenir)
Contenir avec 2e défenseur	RB (maintenir)
Changer de caméra	Touche Affichage

GESTES TECHNIQUES

REMARQUE : seuls les joueurs les plus talentueux peuvent réussir les gestes techniques les plus délicats.

GESTES 1 ÉTOILE

Jongler (à l'arrêt)

 (maintenir) + 

GESTES 2 ÉTOILES

Feinte de corps (gauche ou droite)

 /  (petit coup)

Passement de jambes
(gauche ou droite)

 ,  ,  /  , 

Passement de jambes inversé
(gauche ou droite)

 ,  ,  /  , 

Roulette (gauche ou droite)

 /  (maintenir)

Râteau

 +  (petit coup)

GESTES 3 ÉTOILES

Talonnade

 ,  (petit coup)

Pichenette vers le haut

 ,  ,  (petit coup)

Roulette (gauche ou droite)

 ,  ,  ,  ,  ,  /
 ,  ,  ,  ,  , 

**Feinte vers la gauche et départ
à droite**

 ,  ,  , 

**Feinte vers la droite et départ
à gauche**

 ,  ,  , 

GESTES 4 ÉTOILES

Saut de crapaud (à l'arrêt)	☹️ (appui bref)
Feinte de râteau à gauche (à l'arrêt)	👉 (maintenir), 🔄 (maintenir)
Feinte de râteau à droite (à l'arrêt)	🔄 (maintenir), 👉 (maintenir)
Double talonnade	👉, 🔄 (petit coup)
Arc-en-ciel simple	🔄, 👉, 🔄 (petit coup)
Arc-en-ciel avancé	🔄 (petit coup), 🔄 (maintenir), 👉 (petit coup)
Feinte à gauche et départ à droite	🔄, 🔄, 🔄, 🔄, 🔄
Feinte à droite et départ à gauche	👉, 🔄, 🔄, 🔄, 🔄
Pivot à gauche	🔄, 🔄
Pivot à droite	👉, 🔄
Arrêt et pivot à gauche/droite (en courant)	👉, 🔄 (petit coup)/👉, 🔄 (petit coup)

GESTES 5 ÉTOILES

Flip flap	👉, 🔄, 🔄, 🔄, 🔄
Flip flap inversé	🔄, 🔄, 🔄, 🔄, 🔄
Hocus pocus	🔄, 🔄, 🔄, 🔄, 🔄, 🔄, 🔄
Triple flip flap	🔄, 🔄, 🔄, 🔄, 🔄, 🔄, 🔄
Râteau et sortie à gauche (en courant)	👉 (maintenir), 🔄 (petit coup)
Râteau et sortie à droite (en courant)	🔄 (maintenir), 🔄 (petit coup)
Râteaux rapides (à l'arrêt)	🔄 (maintenir)
Coup du sombrero	🔄 (maintenir)
Coup du sombrero (à l'arrêt)	🔄, 🔄, 🔄 (petit coup)
Changement de direction (gauche ou droite)	🔄, 🔄 (petit coup)/👉, 🔄 (petit coup)
Feinte de râteau à gauche (à l'arrêt)	🔄 maintenir), 🔄 (petit coup)
Feinte de râteau à droite (à l'arrêt)	👉 (maintenir), 🔄 (petit coup)
Feinte de coup du foulard (en trotinant)	👉 + X/B, A + 🔄
Changement de direction (gauche ou droite)	🔄, 🔄 (petit coup)/👉, 🔄 (petit coup)

JONGLES 5 ÉTOILES

Pichenette vers le haut sur les lacets	+ (maintenir)
Coup du sombrero à l'envers	(maintenir)
Coup du sombrero à gauche	(maintenir)
Coup du sombrero à droite	(maintenir)
Rebond sur pied gauche	(maintenir)
Rebond sur pied droit	(maintenir)
Tour du monde	/
Double tour du monde	
Flip flap en l'air	(petit coup) / (petit coup)
Pichenette vers le haut pour reprise de volée	(maintenir)
Déviation du torse	(appui bref), (triple appui bref)
T. autour du monde	(petit coup)

CETTE ANNÉE DANS *FIFA*

Découvrez des actions d'une rare intensité dans *FIFA 18* avec la technologie Frostbite™.

Cette année, le réalisme est au cœur de *FIFA 18*. Grâce au tout nouveau système d'animation (Technologie de mouvements réaliste), *FIFA* est plus fluide que jamais, et la ressemblance d'un Cristiano Ronaldo ou d'un Raheem Sterling avec leurs modèles est stupéfiante. Les nouveaux styles d'équipes vous permettront de vous mesurer aux célèbres tactiques des plus grands clubs du monde, comme le tiki-taka de Barcelone, le pressing tout-terrain du Bayern Munich ou les contre-attaques de Leicester City. Par ailleurs, la Régionalisation donne une identité à tous les stades et permet de reproduire les petites bannières et le public bondissant de La Bombonera comme le climat frais et pluvieux de Stoke.

L'Aventure continue dans *FIFA 18* ! Incarnez une fois encore Alex Hunter et reprenez son ascension météorique vers les sommets du football. Façonnez la personnalité du club, vivez les moments clés de sa carrière et décidez de son avenir avec le deuxième chapitre de ce mode Histoire étonnant.

De son côté, FUT s'enrichit de Clashes d'équipes, d'Objectifs et de chants de supporters qui le rendent encore plus passionnant. Enfin, de nouvelles options de jeu en ligne, de profondes améliorations visuelles, de nouveaux éléments de présentation et des commentaires affinés complètent le menu des nouveautés de l'année.

DÉMARRER LE JEU

FOULEZ LA PELOUSE

Préparez-vous à vivre un football ultra-réaliste avec *FIFA 18*.

Au lancement du jeu, vous vous glisserez dans la peau de Cristiano Ronaldo et vous devrez aider le Real Madrid à remporter le derby madrilène. Pendant ce match, la difficulté s'ajustera automatiquement pour permettre de définir votre niveau dans *FIFA 18*.

ENTRAÎNEUR FIFA POUR LES NOUVEAUX JOUEURS

Si vous découvrez *FIFA 18*, essayez l'Entraîneur FIFA. Des invites apparaissent alors à l'écran pour vous apprendre les bases du jeu (passes, tacles, centres et tirs).

Pour quitter ce match d'introduction, appuyez sur la touche **Affichage** pour accéder au menu pause du jeu, puis sélectionnez QUITTER.

Si vous quittez le match d'introduction alors que vous découvrez le jeu pour la première fois, aucun niveau de difficulté ne vous sera suggéré. Cette option vous sera de nouveau proposée à l'issue de votre premier match en mode Coup d'envoi face à l'IA.

Si vous terminez le match d'introduction en tant que nouvel utilisateur ou que vous êtes un fidèle adepte des précédents *FIFA*, un niveau de difficulté adapté vous sera proposé. Vous serez ensuite invité à choisir votre club favori avant de pouvoir accéder au menu principal de *FIFA 18*.

CHOISISSEZ VOTRE CLUB, LE NIVEAU DE DIFFICULTÉ ET LES PARAMÈTRES DES COMMANDES

En vous connectant aux serveurs EA, vous aurez la possibilité de sélectionner votre club favori, le niveau de difficulté et les paramètres des commandes. L'écusson de votre club apparaîtra à côté de votre nom dans EA SPORTS™ Football Club afin que tous vos amis qui jouent à *FIFA 18* sachent quelle équipe vous supportez.

CONNEXION AVEC EA SPORTS™ FOOTBALL CLUB

Restez connecté à votre équipe favorite dans *FIFA 18*. Si, grâce à l'option EA SPORTS Football Club, vous choisissez de vous connecter avec le club que vous préférez dans la réalité, vous accéderez à toutes ses informations et à ses promotions.

GAGNEZ DES RÉCOMPENSES EN FONCTION DE VOTRE EXPÉRIENCE PASSÉE DANS *FIFA*

Votre niveau EA SPORTS Football Club, votre EXP ainsi que vos Crédits Football Club (CFC) des FIFA précédents seront transférés dans *FIFA 18*. Vous recevrez également des récompenses en fonction de votre progression dans les modes de *FIFA 17* comme Ultimate Team, Carrières et Saisons en ligne.

JOUER AU JEU

MENU PRINCIPAL

- | | |
|----------------------|---|
| Accueil | Accédez rapidement aux modes de jeu auxquels vous avez joué récemment ainsi qu'aux dernières infos sur <i>FIFA</i> . |
| Jouer | Plongez dans les nombreux modes de jeu disponibles dans <i>FIFA 18</i> dont l'Aventure, Carrière, Compétitions et Ultimate Team. |
| En ligne | Découvrez les modes en ligne comme les Saisons, les Clubs Pro et les matchs amicaux en ligne. |
| Personnaliser | Paramétrez <i>FIFA 18</i> dans les moindres détails. Ajustez les paramètres et les commandes, modifiez vos équipes et allez même jusqu'à personnaliser votre playlist dans EA SPORTS™ Trax. |

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Dans le jeu, vous pouvez accéder à EA SPORTS Football Club (EAS FC) à partir du Widget situé dans le coin supérieur droit de l'écran. Le Widget EAS FC indique votre niveau Football Club actuel, votre EXP et vos Crédits Football Club (CFC). Utilisez ces derniers pour acheter des articles dans le catalogue EASFC ou les envoyer en cadeau à vos amis. EASFC nécessite une connexion aux serveurs EA.

Appuyez sur  pour y accéder.

ÉCRAN DE JEU



PRÉPARATIFS DU MATCH

Avant de prendre la direction du terrain, vous pouvez personnaliser les paramètres de jeu à l'écran Paramètres. Choisissez la durée des matchs, le niveau de difficulté, les conditions météo et le ballon que vous utiliserez, entre autres. Vous pouvez également activer ou désactiver certaines règles comme les blessures et les hors-jeu en fonction du réalisme que vous voulez donner à vos matchs.

ASTUCES CAMÉRA

Ne négligez pas les paramètres de la caméra dans le menu Paramètres de jeu ! Chaque type de match dispose d'une option de caméra personnalisable avec neuf angles de vue disponibles. Cela vous permet de voir le terrain et de vivre chaque match depuis une perspective qui vous convient.

Gestion d'équipe

C'est là que vous réglez votre équipe afin qu'elle soit prête pour le prochain match. Créez votre équipe, modifiez votre dispositif, attribuez les rôles et gérez la tactique. Sauvegardez aussi plusieurs Compositions d'équipe pour sélectionner rapidement la configuration qui vous permettra d'exploiter le point faible de l'adversaire ou de mettre vos stars au repos pour les matchs à venir.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

FIFA 18 utilise une fonction qui sauvegarde automatiquement votre progression et vos plus récents paramètres. N'éteignez pas votre PC lorsque l'icône de sauvegarde automatique s'affiche, sinon vous perdrez toutes les informations non sauvegardées.

L'AVENTURE

Encensé par la critique, le mode Histoire d'EA SPORTS revient dans *FIFA 18* et va vous permettre de vivre la suite des aventures de l'étoile montante Alex Hunter sur les terrains et en dehors. Continuez l'Aventure avec des options de personnalisation du joueur inédites, un casting de rêve et des décisions cruciales qui orienteront le début de carrière d'Alex. Accompagnez Alex Hunter dans sa découverte du monde du football, à travers des vacances estivales au Brésil puis une tournée de préparation à Los Angeles.

Un de vos amis aimerait jouer un rôle dans l'histoire ? Vivez l'Aventure en équipe en multijoueur local et signez ensemble vos premiers exploits sur le terrain.

FAITES-VOUS UN NOM

Dans l'Aventure, vous pourrez assouvir votre rêve de devenir une star et vivre une expérience à la frontière du virtuel et du réel. Entraînez-vous, disputez des matchs et faites des choix pour décider de l'avenir d'Alex Hunter.

Des cinématiques relatent l'aventure d'Alex Hunter sur la planète foot, depuis ses premiers pas dans des pays lointains jusqu'aux épreuves qu'il sera amené à surmonter. À de nombreuses reprises, vous pourrez faire des choix décisifs – sous forme de dialogues – qui pèseront sur la confiance et la personnalité d'Alex.

Sa carrière sera faite de hauts et de bas. Tous vos choix – dans les interviews, en matchs, dans sa vie quotidienne en dehors des terrains – détermineront le footballeur qu'il deviendra.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

FIFA Ultimate Team est de retour ! Créez votre équipe de rêve, essayez des modes de jeu en solo et en ligne, obtenez des joueurs pour créer des équipes avec un fort collectif, et évoluez dans l'ambiance de milliers de chants authentiques. Dénichez des joueurs dans des packs ou achetez et vendez des éléments via le Marché des transferts pour créer votre équipe de rêve.

CLASHS D'ÉQUIPES

Dans Clashes d'équipes, vous jouez pour décrocher une place dans un classement hebdomadaire. De nouvelles listes d'adversaires potentiels vous seront proposées plusieurs fois par jour, listes qui ont toutes été créées par de vrais joueurs des quatre coins du monde. À la fin de la compétition, des prix vous seront attribués en fonction de votre classement final. Le niveau de la récompense dépendra de votre place.

Vous pourrez tenter d'améliorer votre total de points grâce aux Équipes sélectionnées. Les Équipes sélectionnées sont les formations créées par les membres les plus en vue de la communauté FUT, voire par de vrais joueurs et de vrais clubs. Une victoire contre l'Équipe sélectionnée rapporte un certain nombre de points, quelle que soit le niveau de difficulté retenu.

OBJECTIFS

Soumettez votre talent à rude épreuve et gagnez des récompenses en réussissant des Objectifs. Transférez des joueurs, ajustez votre équipe et relevez des défis sur la pelouse pour gagner des crédits, des packs et d'autres récompenses en jeu. Chaque jour, les Objectifs quotidiens seront actualisés et de nouveaux Objectifs à atteindre vous seront attribués. Ces défis sont pour la plupart jouables via les Apps Web et compagnon. Pensez à revenir chaque jour pour obtenir les meilleures récompenses !

FUT 18 propose également un ensemble d'Objectifs hebdomadaires à terminer. Ceux-ci réclament plus de temps et d'efforts que les Objectifs quotidiens, mais ils permettent aussi d'obtenir de meilleures récompenses ! Avec jusqu'à cinq nouveaux Objectifs quotidiens par jour et jusqu'à 10 nouveaux Objectifs hebdomadaires chaque semaine, il y aura toujours quelque chose de nouveau à faire dans FUT 18 !

DÉFIS CRÉATION D'ÉQUIPE

Dans ce mode, testez vos capacités de créateur d'équipe en mettant sur pied des formations respectant des exigences spécifiques. Une fois ces exigences remplies, vous pouvez échanger votre équipe contre de superbes récompenses.

Jouez aux Défis de création d'équipe sur votre ordinateur ou emmenez-les avec vous et jouez sur l'App compagnon mobile pour améliorer votre club !

FUT CHAMPIONS

Avec FUT Champions, découvrez la compétition de face-à-face la plus relevée de FIFA Ultimate Team. Participez à des compétitions à élimination directe quotidiennes pour remporter des récompenses, dont un accès à la Ligue Week-end. Dans la Ligue Week-end, vous disposerez d'un temps limité pour affronter d'autres joueurs qualifiés pour décrocher les plus belles récompenses disponibles dans FIFA Ultimate Team.

Défendez votre rang, remportez des prix et atteignez des sommets dans FUT Champions.

MODE DRAFT

Autre manière de jouer à FIFA Ultimate Team, le mode Draft vous permet d'évoluer avec des joueurs que vous ne possédez pas. Vous aurez la possibilité de créer une équipe à partir d'un choix aléatoire de joueurs disponibles dans FUT, même ceux en forme ! Attribuez chaque poste pour bâtir une équipe que vous utiliserez en Joueur solo ou en Multijoueur en ligne dans un format à élimination directe sur quatre matchs.

Plus vous irez loin dans la compétition, plus les récompenses seront importantes.

SAISONS ET SAISONS AMICALES

Défendez les couleurs de votre équipe et remportez des récompenses dans Saisons.

Les Saisons se déroulent sur 10 matchs, jouables en Joueur solo ou en Multijoueur en ligne. Remportez le nombre de matchs qui vous assurera la montée ou même le titre de champion ! Dans ce mode, le système de promotion, de maintien et de relégation fait qu'une défaite n'est pas éliminatoire pour le reste de la saison. Vous aurez la possibilité de rebondir si vous avez été battu. Les récompenses deviennent plus importantes au fur et à mesure de votre progression de la 10e à la 1ère division. Plus vous progressez, plus vous gagnez gros.

Les Saisons amicales vous permettent de défier vos amis dans des saisons sur cinq matchs. Gardez l'œil sur votre bilan, suivez toutes vos statistiques et flambez devant vos amis !

COLLECTIF

Le Collectif est un élément essentiel à votre réussite dans Ultimate Team. Même si une équipe composée de stars peut briller sur le terrain, vous devez également soigner le collectif de votre formation pour optimiser ses performances. Plus votre collectif est fort, plus votre équipe sera performante pendant les matchs. Vous aurez alors plus de chances de vous imposer.

Lorsque vous consultez votre équipe active, la note de son Collectif apparaît dans le coin supérieur droit. Placez les joueurs à leur poste de prédilection, faites correspondre la nationalité, le championnat et le club entre les joueurs pour améliorer votre Collectif. Les liens forts entre les joueurs sont représentés en vert. Un bon entraîneur et un bonus de fidélité peuvent également renforcer votre Collectif.

Échangez vos joueurs à l'écran de votre équipe active et ajoutez-en de nouveaux en provenance de votre club ou du Marché des transferts pour trouver le bon équilibre pour votre équipe !

Styles

Chaque joueur d'Ultimate Team dispose de son propre style. Combinez des styles complémentaires pour améliorer encore plus la tactique globale de votre équipe. Des flèches apparaissent à côté des attributs potentiellement améliorés par certains styles. Ils passent ainsi du blanc au vert à mesure que le Collectif de votre joueur s'améliore.

Les styles utilisés pour améliorer les attributs des joueurs demeureront jusqu'à ce qu'un nouveau style soit appliqué. Vous pouvez trouver ces styles dans les packs et sur le Marché des transferts.

CONTRATS

Avant que vos joueurs puissent exceller sur le terrain, ils ont besoin de contrats pour pouvoir disputer des matchs. Lorsque vous visualisez votre équipe active, mettez un joueur en surbrillance, accédez au menu Actions et sélectionnez **APPLIQUER CONSOMMABLE** pour lui appliquer un contrat. Orientez  pour passer à la vue État afin de savoir combien de contrats il reste à chaque joueur. L'option « Consommables suggérés » vous indique quand vous devez appliquer un contrat à un joueur.

Les joueurs trouvés dans les packs débutent avec sept contrats. Pour vous permettre de débiter sereinement, les joueurs de votre pack de démarrage s'accompagnent de contrats spéciaux longue durée (45 matchs). Chaque match disputé coûte un contrat, mais si un joueur parmi vos remplaçants ou vos réservistes ne rentre pas sur le terrain, il n'utilisera pas de contrat pour ce match.

FORME

En jouant des matchs avec votre équipe dans FIFA Ultimate Team, vos joueurs se fatigueront et leur niveau de forme commencera à baisser. Les joueurs avec un faible niveau de forme ne pourront pas exprimer tout leur potentiel et ils peuvent même risquer de se blesser en match.

Lorsque vous visualisez votre équipe active, mettez un joueur en surbrillance, accédez au menu Actions et sélectionnez **APPLIQUER CONSOMMABLE** pour lui appliquer un consommable Forme. Orientez  pour passer à la vue État et voir le niveau de forme de chaque joueur. L'option « Consommables suggérés » vous indique quand vous devez appliquer un élément Forme à un joueur.

L'autre manière pour qu'un joueur récupère physiquement consiste à le placer parmi les remplaçants ou les réservistes de votre équipe. S'il n'est pas utilisé pendant un match, le joueur récupèrera son niveau de forme.

REMARQUE : les joueurs trouvés dans les packs débutent avec leur niveau de forme maximum.

MARCHÉ DES TRANSFERTS

Il s'agit d'une plateforme où vous pouvez acheter, lister et vendre des éléments ou encore trouver de nouveaux joueurs pour améliorer la note globale de votre équipe et son collectif. Filtrez les joueurs par nom, nationalité, championnat, club, qualité, poste, style ou prix pour dénicher le footballeur idéal pour étoffer l'effectif de votre équipe active.

COUP D'ENVOI

Sélectionnez COUP D'ENVOI pour fonder sur le terrain et affronter un club ou une équipe nationale. Journée assure la mise à jour automatique des équipes – en tenant compte de leurs dispositifs et onze de départ récents – et ajuste les notes des joueurs pour mieux suivre leurs dernières prestations. Journée nécessite une connexion aux serveurs EA.

CARRIÈRE

Dans ce mode, vous vous retrouverez dans la peau d'un footballeur professionnel, tout au long de sa carrière. Celle-ci est divisée en deux sections distinctes : Manager et Joueur.

CARRIÈRE DE JOUEUR

Créez votre propre joueur ou prenez en mains les destinées d'un footballeur professionnel et disputez différents championnats, coupes et compétitions continentales pour progresser avec pour ambition suprême d'être appelé en sélection nationale. Dans le jeu, vous recevrez des e-mails de la part de votre manager et de vos dirigeants où ils exprimeront leurs attentes et vous indiqueront comment progresser tout au long de la saison. Vous pouvez également choisir de raccrocher les crampons et de poursuivre votre carrière dans la peau d'un manager

CARRIÈRE DE MANAGER

Prenez en charge l'aspect financier de votre club préféré et gagnez la confiance du CA. Repérez de nouveaux joueurs, soignez le moral de votre effectif, gérez votre budget et prenez des décisions importantes à propos de vos joueurs et de votre équipe pour essayer de faire triompher votre club. Si vous vous débrouillez bien, vous aurez aussi la possibilité de vous occuper d'une sélection nationale et de participer à des compétitions internationales comme la Coupe du Monde de la FIFA.

L'une des plus importantes innovations de ce mode cette année est l'arrivée de négociations de transfert interactives. En tant que nouveau manager du club, vous pourrez désormais participer à de passionnantes négociations de transfert et de contrat – en temps réel – avec d'autres agents et représentants. Mais vous pourrez aussi choisir de déléguer ces négociations à l'accueil Transferts, en donnant vos directives, si vous ne souhaitez pas participer aux pourparlers.

Les transferts de *FIFA 18* proposent aussi d'autres améliorations et s'enrichit entre autres de l'ajout de primes à la signature ou encore de clauses libératoires.

Voici ce qui peut vous attendre dans votre carrière de manager :

**Gestion totale
du club**

Alors que vous venez d'être nommé au poste de manager, vos responsabilités iront bien au-delà des simples résultats de votre équipe sur le terrain : vous devrez également collaborer avec les dirigeants sur les différents aspects de la gestion d'un club de football. Des objectifs à court et long termes vous seront fixés dans différentes catégories comme les finances, le rayonnement de la marque du club et même le développement du centre de formation. Comme l'importance de chaque catégorie varie d'un club à l'autre, faites bien attention aux priorités des dirigeants.

Entraînement

Entraînez vos joueurs afin qu'ils soient prêts les jours de match. Différents exercices permettent de couvrir tous les domaines que vos joueurs devront maîtriser sur le terrain. Gérez les attributs que vous pouvez renforcer, la progression de vos joueurs et leur potentiel.

**Réseau de
recrutement**

Envoyez des superviseurs dans différents pays pour étudier les championnats et donnez des instructions de recrutement pour trouver des joueurs répondant à vos critères. Après avoir identifié plusieurs recrues potentielles, envoyez un superviseur pour les étudier et prenez la meilleure décision pour votre équipe.

**Compositions
d'équipe**

Vous pouvez créer plusieurs équipes afin de vous adapter à toutes les situations de jeu sur le terrain. Vous pouvez créer une équipe pour le championnat, la coupe nationale ou une coupe continentale. Allez simplement dans la section Équipe et renommez vos formations en fonction de leur style et pour savoir quand les utiliser.

JEUX TECHNIQUES

Améliorez votre technique en relevant des défis basés sur différents secteurs du jeu comme les ballons piqués, les coups francs et les dribbles. Si vous parvenez à maîtriser ces compétences, vous débloquentez des Défis techniques pour essayer de devenir une légende dans chaque domaine. Comparez vos résultats à ceux de vos amis ou d'autres utilisateurs dans les classements pour obtenir une motivation supplémentaire et progresser dans les niveaux !

ARÈNE D'ENTRAÎNEMENT

À partir de l'écran Jouer, sélectionnez ARÈNE D'ENTRAÎNEMENT (dans les Jeux techniques) pour travailler vos dribbles, vos frappes de balle face au gardien ou encore pour vous entraîner sur les coups de pied arrêtés en appuyant sur , ,  ou  lorsque vous êtes sur le terrain d'entraînement. Vous pouvez même choisir vos partenaires sur le terrain via l'écran Jouer.

EN LIGNE

SAISONS

Les Saisons vous proposent des matchs en ligne avec classement et un niveau très relevé. Au fur et à mesure des 10 matchs d'une saison, essayez de marquer suffisamment de points pour éviter la relégation et tentez de valider la montée dans la division supérieure, voire de décrocher le titre. Ce ne sera pas facile ! Les divisions supérieures sont plus relevées, alors préparez-vous à un défi de taille.

SAISONS COOP

Dans Saisons Coop, associez-vous à un ami et affrontez d'autres équipes à deux contre deux en ligne. Vous pouvez disputer plusieurs saisons différentes avec chaque ami.

Votre équipe vient d'être reléguée ? Collez donc ça sur le dos d'un d'autre !

CLUBS PRO

Rejoignez ou créez un Club pro pour jouer aux côtés de vos amis et d'autres utilisateurs de *FIFA 18* pour jouer en ligne.

Disputez 10 matchs par saison avec votre club et essayez de gravir les différentes divisions. Créez et faites progresser votre Pro en ligne en disputant des matchs Club ou Libres. Le collectif est la clé si vous voulez marquer des buts, remporter des matchs et créer le meilleur joueur pro possible.

Les matchs libres sont le meilleur moyen pour faire progresser votre joueur. Lorsque vous êtes prêt, cherchez un club à l'écran Club recommandé où vous trouverez une liste de personnes qui vous suivent ainsi que leur club. Vous pouvez aussi créer votre propre club et inviter les gens que vous suivez à vous rejoindre.

En tant que manager d'un club, accédez à l'écran des transferts pour consulter les invitations.

À mesure que votre Pro évolue, consultez vos stats et votre progression dans l'onglet Mon pro.

MATCHS AMICAUX EN LIGNE

Invitez un ami à disputer un match en ligne et suivez votre rivalité sur des saisons de cinq matchs pour prouver qui est le plus fort sur le terrain. Marquez le plus de points en cinq matchs pour remporter le trophée. Poursuivez la compétition avec une nouvelle saison pour défendre votre titre ou essayez de le ravir à vos amis.