

A promotional image for the video game Battlefield 4. It features a soldier in full combat gear, including a helmet, tactical vest, and knee pads, holding a rifle. The soldier is positioned in the center-left of the frame, looking forward with a serious expression. The background is a chaotic, rainy urban environment at night, with bright orange and yellow fire and explosions on the right side, and blurred city lights on the left. The overall atmosphere is gritty and intense. The title 'BATTLEFIELD 4' is overlaid in the center in a large, white, blocky font with a black outline.

BATTLEFIELD 4

TABLE DES MATIÈRES

APERÇU DU JEU	3
COMMANDES PRINCIPALES DE L'INFANTERIE	4
CAMPAGNE	7
MULTIJOUEUR	14
CENTRE D'ESSAIS	47
BOUTIQUE BATTLEFIELD 4	48
BATTLELOG	49
COMPTE ORIGIN	52
ASSISTANCE	53

APERÇU DU JEU

BATTLEFIELD 4

3

Battlefield 4™, la franchise d'action à gros succès et symbole du genre, revient de manière troublante et estompe la frontière entre jeu vidéo et chef d'œuvre. Alimenté par la puissance et le rendu fidèle du moteur nouvelle génération de DICE Frostbite™ 3, *Battlefield 4* propose une expérience brute et poignante, comme aucun autre jeu de tir.

COMMANDES PRINCIPALES DE L'INFANTERIE 4

PC

Déplacement	Z/Q/S/D
Orienter la caméra	Souris
S'accroupir	C
S'accroupir/Se relever	X
S'allonger	W
Sauter/Franchir	Barre espace
Battlelog	Retour
Tirer	Clic gauche
Viser	Clic droit

COMMANDES PRINCIPALES DE L'INFANTERIE 5

PC

Recharger	R
Ramasser un élément	R (maintenir)
Engager (Campagne), Repérage (multijoueur)	Q
Viseur tactique (Campagne), CommoRose (multijoueur)	Q (maintenir)
Emplacements des armes	1/2/3/4/5
Lancer une grenade	G
Utiliser le couteau	F
Interagir	E
Mode de tir	V

COMMANDES PRINCIPALES DE L'INFANTERIE 6

PC

Lampe tactique (si disponible)	T
Chat (tous les joueurs)	J
Chat (équipe)	K
Chat (escouade)	L
Tableau des scores	Tab
Menu de jeu	Échap
Emplacements dans les véhicules	F1-F6

REMARQUE : vous pouvez accéder à la liste complète des commandes et choisir votre configuration préférée en sélectionnant **OPTIONS** dans le menu en jeu.

CAMPAGNE

ÉCRAN DE JEU

7

Indicateur de détection

Texte de l'objectif

Direction de l'objectif

Carte

Touches d'accès
à l'inventaire



Widget du Battlelog

Engager la cible

Statut Engager

Munitions
(chargeur/total)

Mode de tir

Santé

Grenades

BATTLEFIELD 4

JICE

CAMPAGNE

HISTOIRE

8

La Chine est en ébullition. Il y a des émeutes dans les rues de Shanghai. L'assassinat de Jin Jié a soulevé l'ire populaire. Il visait la présidence. C'était un homme du peuple, un progressiste. Il poussait le gouvernement à la transparence, à la justice et à la liberté d'expression. L'amiral Chang, qui contrôle l'essentiel des forces armées chinoises, accuse les États-Unis d'avoir orchestré cet assassinat.

Pour tenter de reprendre le contrôle de la situation, l'USS Valkyrie a pris position dans les eaux près de Shanghai. Tombstone, la plus fiable des escouades de Marines à son bord, est envoyée à terre pour une mission très délicate : extraire des VIP de la ville en feu.

CAMPAGNE

DIFFICULTÉ

9

- **Facile** : si vous n'avez pas l'habitude des jeux de tir à la première personne, optez pour le mode facile. Les balles des ennemis font moins de dégâts et vos adversaires sont plus faciles à vaincre.
- **Normal** : si vous connaissez relativement bien les jeux de tir, sélectionnez le mode normal. Les ennemis vous offriront une expérience de jeu équilibrée, avec une précision modérée et une résistance plus élevée.
- **Difficile** : si vous êtes un vétéran des jeux de tir, choisissez le mode difficile. Les ennemis réagissent plus vite et leurs balles font plus de dégâts.

MISSIONS

Lorsque vous avez terminé une mission de la campagne, vous pouvez y rejouer à n'importe quel niveau de difficulté.

CAMPAGNE

JEU

10

VISEUR TACTIQUE

Le viseur tactique est très efficace pour évaluer les options tactiques. Il repère automatiquement les ennemis près du centre de l'écran. Les ennemis ainsi repérés resteront marqués même lorsque vous aurez reposé le viseur. Le viseur tactique signale également les éléments clés de votre environnement, comme les caisses d'armes ou les barils d'explosifs.

COMMANDE ENGAGER

Ordonnez à votre escouade de concentrer ses tirs sur un groupe d'ennemis. Utilisez cet ordre pour éliminer des ennemis ou détourner leur attention afin de les contourner ou de battre en retraite.

JEU FURTIF

L'indicateur de détection vous permet de savoir si un ennemi est sur le point, ou non, de vous repérer. Plus l'indicateur brille, plus vous risquez d'être rapidement repéré. Pour éviter que cela n'arrive, faites-vous discret et avancez lentement.

CAMPAGNE

JEU

11

SCORE DU NIVEAU

Chaque élimination augmente votre score, auquel viennent s'ajouter des points bonus :

- **Élimination de mêlée** – Tuez un ennemi au couteau.
- **Tir en pleine tête** – Tuez un ennemi d'un tir en pleine tête.
- **Éliminations multiples** – Tuez au moins deux ennemis en une action (par exemple : une seule grenade).
- **Élimination sous adrénaline** – Tuez un ennemi alors que votre santé est inférieure à 31 %.
- **Série d'éliminations** – Tuez un ennemi moins de 3 secondes après votre dernière élimination.

Votre score augmente aussi quand l'un des membres de l'escouade tue un ennemi. Connectez-vous en ligne pour comparer vos meilleurs scores dans chaque mission à ceux de vos amis. Débloquez des tâches spécifiques à chaque mission pour gagner des armes utilisables dans la campagne et accessibles depuis les caisses d'armes. À tout moment, vous pouvez consulter votre score actuel et tâches propres à la mission en cours dans le menu en jeu.

CAMPAGNE

JEU

12

TÂCHES

Débloquez des tâches afin de gagner des armes pour la campagne. Il existe trois niveaux de difficulté pour les tâches de la campagne : Bronze, Argent et Or. Chaque mission de la campagne comporte trois armes uniques à débloquer pour les utiliser dans la campagne.

Ouvrez le menu Mon soldat, depuis le menu en jeu, pour voir toutes les tâches et savoir comment les débloquer et quelles récompenses elles rapportent.

CAMPAGNE

JEU

13

CAISSES D'ARMES

Utilisez les caisses d'armes pour accéder à votre collection d'armes dans la campagne. Lorsque vous avez débloqué une arme, elle devient accessible depuis toutes les caisses d'armes durant n'importe quelle mission. Ramassez les armes de vos ennemis, ou trouvez des armes cachées, afin de les avoir à disposition dans les caisses. Accomplissez des tâches propres à une mission pour développer encore plus votre arsenal. À partir du moment où vous avez eu une arme en main, vous pourrez toujours la retrouver dans une caisse d'armes. Accéder à une caisse d'armes vous permet de faire le plein de munitions pour toutes les armes que vous avez obtenues.

CACHE DE GADGETS

Chaque cache de gadgets d'une mission renferme une sélection de gadgets explosifs à utiliser dans la campagne. La cache de gadgets vous permet aussi de faire le plein de munitions pour tous les gadgets que vous avez obtenus.

MULTIJOUEUR

ÉCRAN DE JEU

14

Widget du Battlelog



Bases

Progression
d'amélioration
de terrain

Carte

Touches d'accès
à l'inventaire

Munitions
(chargeur/total)

Mode de tir

Santé

Grenades

BATTLEFIELD 4

JICE

MULTIJOUEUR

CONNEXION À UN SERVEUR

15

Vous pouvez vous connecter au multijoueur grâce à l'option PARTIE RAPIDE où l'on vous associe aléatoirement d'autres joueurs, via le navigateur de serveurs sur battlelog.com pour plus de contrôle sur vos préférences, ou en rejoignant un ami déjà en train de jouer.

Il existe trois types de serveurs pour Battlefield 4 :

- **Officiel** - Les serveurs officiels ont des paramètres par défaut stricts qui sont adaptés aux nouveaux joueurs. Par exemple, un serveur officiel qui héberge une partie en mode Désamorçage doit avoir une limite de joueurs réglée sur 10 joueurs au maximum.
- **Selon classement** - Les serveurs selon classement utilisent des paramètres qui sont légèrement différents des serveurs par défaut. Par exemple, un serveur selon classement qui héberge une partie en mode Désamorçage peut avoir une limite de joueurs réglée sur 6 joueurs au maximum.
- **Non classés** - Les serveurs non classés utilisent des paramètres qui modifient considérablement la façon dont est jouée la partie. En conséquence, aucune progression de soldat n'est accordée sur des serveurs non classés. Par exemple, un serveur non classé qui héberge une partie en mode Désamorçage peut avoir une limite de joueurs réglée sur 16 joueurs au maximum.

MULTIJOUEUR

16

ESCOUADE

Dès lors que vous vous connectez à une session multijoueur, vous vous retrouvez automatiquement intégré à une escouade. Vous pouvez également manuellement rejoindre une escouade ou en créer une nouvelle. Une escouade peut compter jusqu'à cinq joueurs. Les membres d'une escouade peuvent se déployer les uns sur les autres, grâce au déploiement sur escouade.

ESCOUADE PRIVÉE

Une escouade peut être définie comme privée si vous la verrouillez. Seuls les amis des membres d'une escouade privée peuvent s'y connecter.

CHEF D'ESCOUADE

Toutes les escouades ont un chef d'escouade. Le chef d'escouade est identifié par une étoile à côté du nom du joueur. Il est le seul à pouvoir donner des ordres à l'escouade. Le chef d'escouade est également le seul à pouvoir demander des ordres et des moyens au commandant.

MULTIJOUEUR

AMÉLIORATIONS DE TERRAIN

17

Il existe une version escouade de la plupart des performances à points. La version escouade vous permet de marquer un score plus élevé que la version standard. Par exemple, vous recevrez 10 points pour avoir soigné un allié, mais 15 points pour avoir soigné un membre de votre escouade.

Les performances à points d'escouade vous aident à débloquer des améliorations de terrain pour votre soldat. Vous pouvez sélectionner votre amélioration de terrain dans l'écran de personnalisation de kit. Chaque amélioration de terrain renferme quatre bénéfices différents qui sont débloqués un par un, à mesure que votre escouade réalise des performances à points d'escouade. Lorsque tous les membres de votre escouade sont morts au même moment, vous perdez votre progression en cours pour le prochain bénéfice d'améliorations de terrain à débloquer ; aussi, faites profil bas quand vous êtes le dernier survivant afin que votre escouade puisse se déployer sur vous.

MULTIJOUEUR

COMMOROSE

18

Le CommoRose consiste en une série de messages présélectionnés grâce auxquels vous pouvez communiquer avec vos alliés. Les messages du CommoRose sont prononcés par votre soldat et certains, par exemple des demandes précises, sont également affichés sur la mini-carte sous forme d'icônes.

Les messages du CommoRose sont différents selon que vous faites partie ou non d'une escouade ou que vous êtes chef d'escouade. Ainsi, un joueur sans escouade ne peut pas demander d'ordres, un joueur dans une escouade peut demander des ordres à son chef d'escouade, et un chef d'escouade peut demander des ordres au commandant.

MULTIJOUEUR

MODES DE JEU

19

Battlefield 4 propose sept modes de jeu :

- Domination
- Match à mort en équipe (MÀMÉ)
- Anéantissement
- Ruée
- Conquête
- Match à mort en escouade (MÀME)
- Désamorçage

REMARQUE : si vous découvrez Battlefield ou les jeux de tir à la première personne, nous vous conseillons de jouer d'abord en mode Domination ou Match à mort en équipe. Une fois familiarisé avec le jeu, vous pourrez vous lancer plus facilement dans des modes de jeu plus complexes, comme Conquête et Désamorçage.

MULTIJOUEUR

MODES DE JEU

20

DOMINATION

Objectif : faites perdre tous ses tickets à l'équipe ennemie.

Comment : capturez des drapeaux en vous plaçant à côté d'eux. L'équipe avec le plus de soldats à côté d'un drapeau capturera le drapeau. L'équipe ennemie perd des tickets lorsque vous contrôlez la majeure partie des drapeaux. Plus vous contrôlez de drapeaux, plus elle perd ses tickets rapidement. Vous pouvez aussi lui en faire perdre en éliminant ses hommes.

Ce mode de jeu n'utilise pas de véhicule. Vous pouvez vous déployer aléatoirement ou à côté d'un membre de votre escouade.

MULTIJOUEUR

MODES DE JEU

21

MATCH À MORT EN ÉQUIPE

Objectif : tuez les ennemis.

Comment : faites plus de morts dans l'équipe ennemie que le nombre de morts comptabilisés dans la vôtre. En MAMÉ, vos déploiements ne peuvent être qu'aléatoires.

MULTIJOUEUR

MODES DE JEU

22

ANÉANTISSEMENT

Objectif : éliminez les cibles de l'ennemi avec la bombe avant que l'ennemi n'élimine vos cibles.

Comment : cherchez la bombe, récupérez-la en passant dessus et apportez-la à une cible ennemie. Pour armer la bombe, maintenez la touche d'interaction à côté de la cible. Défendez ensuite la cible pour empêcher son désamorçage jusqu'à ce que la bombe explose et que la cible soit éliminée. Évitez que vos cibles ne subissent le même sort. Si l'ennemi arme une de vos cibles, désarmez-la ! Pour désarmer une cible, placez-vous à côté et maintenez la touche d'interaction. Notez que si le porteur de bombe est à pied, il sera ralenti par le poids de l'engin.

Vous pouvez vous déployer à votre base avancée ou à votre quartier général, qui renferme des véhicules moyens ou lourds.

Sachez qu'en explosant, la bombe éliminera quiconque se trouve à proximité.

MULTIJOUEUR

MODES DE JEU

23

RUÉE

Objectif : en attaque, vous devez détruire les relais de communication avant que votre équipe n'ait plus aucun ticket ou que le temps soit écoulé. En défense, vous devez défendre les relais et faire perdre tous ses tickets à l'équipe adverse.

Comment : en attaque, armez un relais en maintenant la touche d'interaction à côté de celui-ci. Tuez tous les ennemis avant qu'ils ne parviennent à atteindre et désarmer le relais que vous venez d'armer. En défense, empêchez l'ennemi d'atteindre vos relais et désarmez tout relais déjà armé. Pour désarmer un relais, maintenez la touche d'interaction à côté de celui-ci. Tuez vos ennemis jusqu'à ce qu'ils n'aient plus aucun ticket.

Les défenseurs ont un nombre illimité de tickets, contrairement aux assaillants. En Ruée, la carte comporte plusieurs bases de relais, comptant chacune deux relais. Chaque fois qu'une paire de relais est détruite, la base et la zone de combat des défenseurs reculent, tandis que celles des assaillants avancent. Par ailleurs, les assaillants récupèrent leur nombre initial de tickets. Un relais qui explose ne blessera pas ceux qui se trouvent à proximité.

MULTIJOUEUR

MODES DE JEU

24

CONQUÊTE

Objectif : faites perdre tous ses tickets à l'équipe ennemie.

Comment : apturez des drapeaux en vous plaçant à côté d'eux. L'équipe avec le plus de soldats à côté d'un drapeau capturera le drapeau. L'équipe ennemie perd plus de tickets lorsque vous contrôlez la majeure partie des drapeaux. Plus vous contrôlez de drapeaux, plus elle perd ses tickets rapidement. Vous pouvez aussi lui en faire perdre en éliminant ses hommes.

Vous pouvez vous déployer à côté des drapeaux contrôlés par votre équipe. Par ailleurs, des véhicules se déploieront à côté de certains drapeaux. Les deux équipes ont un quartier général qui ne peut être pris. Des véhicules sont également à disposition dans chaque QG.

MULTIJOUEUR

MODES DE JEU

25

MATCH À MORT EN ESCOUADE

Objectif : tuez les ennemis.

Comment : faites plus de morts dans l'escouade ennemie que le nombre de morts comptabilisés dans la vôtre. Si vous êtes le dernier membre en vie de votre escouade, veillez à rester en vie afin que vos équipiers puissent se déployer à côté de vous.

Quatre escouades s'affrontent en MÀME. Sur certaines cartes MÀME, un véhicule de combat d'infanterie (VCI) peut se déployer.

MULTIJOUEUR

MODES DE JEU

26

DÉSAMORÇAGE

Objectif : en attaque, éliminez une des cibles ennemies avec la bombe avant que votre équipe soit à court de tickets et/ou tuez tous les défenseurs. En défense, protégez les cibles et/ou tuez tous les attaquants.

Comment : en attaque, armez une cible en vous plaçant à côté d'elle et en maintenant la touche d'interaction. Tuez tous les défenseurs avant qu'ils ne parviennent à atteindre et désarmer votre cible armée. En défense, empêchez les attaquants d'atteindre vos cibles et désarmez toute cible armée. Pour désarmer une cible, placez-vous à côté d'elle et maintenez la touche d'interaction.

Une partie Désamorçage se déroule en deux sets. Chaque set comprend plusieurs mini-manches (MM).

Sachez qu'en explosant, la bombe éliminera quiconque se trouve à proximité.

MULTIJOUEUR

MODES DE JEU

27

DÉSAMORÇAGE

MINI-MANCHE (MM)

- Au début d'une mini-manche, chaque équipe se déploie près de ses alliés, à des endroits prédéfinis.
- La bombe se déploie près des assaillants au début de chaque mini-manche.
- Un seul joueur à la fois peut porter la bombe.
- Seul le porteur de bombe peut armer une cible.
- L'équipe remportant le plus de mini-manches gagne la partie.

SET

- Les rôles des équipes sont inversés entre les sets. Les assaillants deviennent défenseurs, et inversement.
- Le niveau de destruction est également réinitialisé entre les sets.

MULTIJOUEUR

RÈGLES DE JEU

28

Les modes de jeu ont des règles communes.

DURÉE DE LA MANCHE

Les manches peuvent avoir une durée maximale dans tous les modes de jeu. Cependant, la durée par défaut varie d'un mode de jeu à l'autre. Plus le champ de bataille est vaste, plus la manche dure longtemps.

ÉQUIPES

Sauf mention contraire, il y a toujours deux équipes qui s'affrontent.

DÉPLOIEMENT SUR ESCOUADE

Sauf mention contraire, vous pouvez toujours vous déployer à côté d'un membre de votre escouade.

MULTIJOUEUR

RÈGLES DE JEU

29

MATCH NUL ET MORT SUBITE

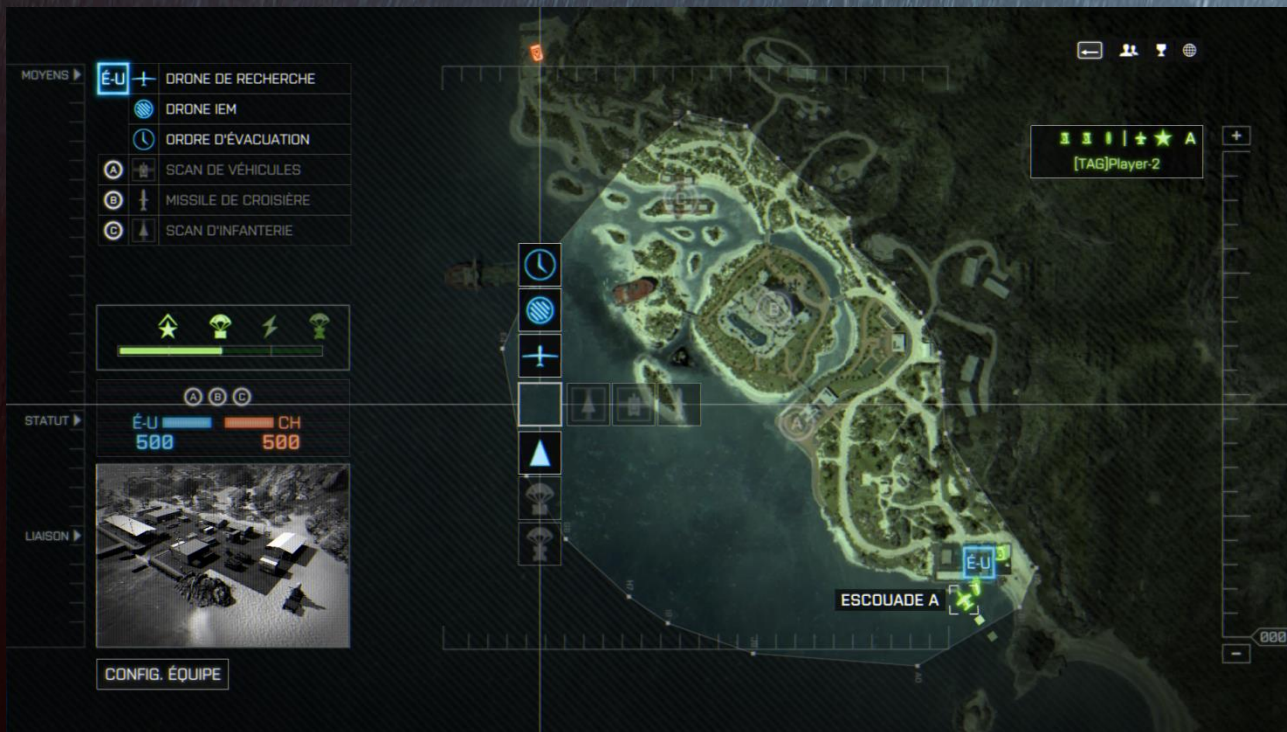
La partie peut se terminer par un match nul dans les modes de jeu suivants. En MÀMÉ et MÀME, la mort subite vient départager un match nul :

- **Conquête et Domination** : il y a match nul si les deux équipes ont le même nombre de tickets à la fin de la manche.
- **Anéantissement** : il y a match nul si les deux équipes ont éliminé le même nombre de cibles.
- **Match à mort en équipe** : une phase de mort subite commence si les deux équipes ont le même nombre d'éliminations à la fin du temps imparti. La première équipe qui réussit une élimination supplémentaire l'emporte.
- **Match à mort en escouade** : une phase de mort subite commence si au moins deux escouades ont le même nombre d'éliminations à la fin du temps imparti. La première escouade qui réussit une élimination supplémentaire l'emporte.

MULTIJOUEUR

ÉCRAN DE JEU DU MODE COMMANDANT

30



MULTIJOUEUR

MODE COMMANDANT

31

DEVENIR COMMANDANT

Vous devez avoir atteint un certain rang pour jouer comme commandant. En tant que commandant, vous jouez un rôle stratégique sur le champ de bataille en donnant des ordres à vos soldats et en leur fournissant de l'équipement et des informations. Le mode Commandant est disponible dans les modes de jeu Conquête, Anéantissement et Ruée. Il est toujours disponible sur les serveurs officiels. En revanche, il peut être désactivé sur les serveurs selon classement et non classés.

Vous pouvez rejoindre un serveur comme commandant depuis l'écran NAVIGATEUR DE SERVEURS ou vous proposer comme commandant depuis le jeu en sélectionnant "OPTIONS > CONFIGURATION ÉQUIPE > PRENDRE LE COMMANDEMENT". Le poste de commandant est attribué selon la règle "premier arrivé, premier servi". Toutefois, si vous vous connectez directement à un serveur en tant que commandant, vous serez légèrement prioritaire sur les joueurs qui postulent depuis le jeu.

MULTIJOUEUR

MODE COMMANDANT

32

RÔLE DU COMMANDANT

En tant que commandant, vous interagissez avec vos soldats et ceux de l'ennemi, ainsi qu'avec le commandant adverse. Vous donnez des ordres à vos soldats pour leur indiquer ce qu'ils doivent attaquer ou défendre. Vous déployez des moyens fournissant de l'équipement et des informations à vos hommes. Vous tuez des soldats ennemis, détruisez les moyens de leur commandant et cachez des informations.

Le widget du mode de jeu vous fournit des informations sur le statut de la manche. Si vous sélectionnez la caméra en direct, le widget vous montrera une zone. Si vous sélectionnez un chef d'escouade, vous passerez en vue à la première personne. Si vous sélectionnez un objectif, une vue de dessus vous montrera l'objectif et ses environs, alors qu'un missile de croisière vous montrera ce que filme la caméra embarquée à son bord. Le drone et la canonnière volante vous montreront, quant à eux, la zone qu'ils survolent.

MULTIJOUEUR

MODE COMMANDANT

33

MUTINERIE

Si votre commandant néglige son devoir et que vous êtes chef d'escouade, vous pouvez indiquer que en êtes mécontent depuis l'écran CONFIGURATION ÉQUIPE : "OPTIONS > CONFIGURATION ÉQUIPE > MODIFIER ÉVALUATION". Si la majeure partie des chefs d'escouade n'est pas satisfaite du commandant, une mutinerie est lancée contre lui.

Un commandant victime d'une mutinerie est rapidement destitué, sauf si la majeure partie des chefs d'escouade modifie leur évaluation et se montre à nouveau "satisfait". Une mutinerie ne peut pas avoir lieu contre un joueur qui vient juste d'accéder au poste de commandant.

MULTIJOUEUR

MODE COMMANDANT

34

BARRE DE MOYENS D'ESCOUADE

Quand vos escouades travaillent ensemble, elles obtiennent un score d'escouade. Tous vos scores de commandant viennent s'ajouter à la barre de moyens d'escouade, grâce à laquelle vous pouvez déployer des moyens pour votre escouade. Lorsque vous déployez un moyen d'escouade, la barre se vide. Elle se vide plus ou moins en fonction de la valeur du moyen déployé.

ORDRES À L'ESCOUADE

En tant que commandant, si vous sélectionnez un chef d'escouade, ses équipiers apparaissent en vert. Lorsque vous sélectionnez un chef d'escouade, une ligne verte indique également tous les ordres qu'il a donnés à son escouade. Si vous donnez un ordre au chef d'escouade, il est symbolisé par une ligne pointillée. Si l'ordre est accepté, la ligne devient continue. Une fois accepté, un ordre venant du commandant remplace tout ordre précédent du chef d'escouade.

MULTIJOUEUR

MODE COMMANDANT

35

MOYENS

La plupart des moyens ont un point commun : après chaque utilisation, ils sont inutilisables pendant un certain temps. Lorsque des moyens sont déployés d'un point de vue tactique et sont utilisés par l'équipe, ils augmentent le score de commandant.

La présentation des moyens vous indique tous les moyens disponibles pour une mission, en précisant ceux auxquels vous avez déjà accès et ceux dont vous pouvez obtenir l'accès. Elle indique aussi le temps restant avant que vous ne puissiez déployer un moyen.

MULTIJOUEUR

MODE COMMANDANT

36

MOYENS

Les moyens sont répartis en trois catégories :

- **Défaut** : toujours à disposition du commandant, les moyens par défaut servent à réunir des informations et à en priver l'ennemi.
- **Escouade** : accessibles dès lors que le commandant marque des points. Les moyens d'escouade vous permettent d'offrir aux escouades de l'équipement et d'améliorer leur progression.
- **Objectif** : variant d'un niveau à l'autre, les moyens d'objectif comptent de puissants moyens pour réunir des informations ou en priver l'ennemi, mais ils peuvent aussi fournir à votre équipe de l'équipement et permettre d'attaquer directement l'équipe ennemie.

MULTIJOUEUR

MODE COMMANDANT

37

MOYENS PAR DÉFAUT



Drone de recherche

Déploie un drone de recherche, qui repère les ennemis dans le secteur.



Drone IEM

Déploie un drone IEM qui masque votre activité dans le secteur au commandant ennemi. Ceci endommage la canonnière volante et les missiles de croisière ennemis.



VIP

Marque comme VIP tout ennemi ayant réalisé une longue série d'éliminations. L'ennemi est repéré sur la mini-carte et sur le monde 3D pour les soldats alliés.



Ordre d'évacuation

Avertit les soldats alliés dans le secteur d'un danger imminent.



Ordonner

Donne l'ordre à un chef d'escouade d'attaquer ou de défendre un objectif.

MULTIJOUEUR

MODE COMMANDANT

38

MOYENS D'ESCOUADE



Promouvoir escouade Promeut votre escouade.



Largage de ravitaillement Parachute une caisse qui soigne automatiquement les soldats à proximité et leur donne des munitions. Les soldats alliés peuvent aussi changer de kit en interagissant avec la caisse.



Déploiement rapide Réduit le temps de déploiement des escouades affectées.



Largage de véhicule Parachute un véhicule en fonction de la situation : PWC (Personal Water Craft, scooter des mers) ou un quad.

MULTIJOUEUR

MODE COMMANDANT

39

MOYENS D'OBJECTIF



Scan d'infanterie

Repère tous les soldats ennemis sur la mini-carte.



Scan de véhicules

Repère tous les véhicules ennemis sur la mini-carte.



Missile de croisière

Lance un missile de croisière sur une zone et élimine tous les ennemis qui s'y trouvent.



Canonnière volante

Quand la canonnière volante est déployée, elle survole en cercle la base à laquelle elle est rattachée. Votre équipe peut se déployer dans la canonnière volante et sauter en parachute depuis son bord. La canonnière volante est équipée de différentes armes puissantes que les alliés peuvent utiliser.

MULTIJOUEUR

MON SOLDAT

40

STATISTIQUES ET PROGRESSION

Battlefield 4 vous permet de progresser en jouant au multijoueur en ligne. Différentes actions, les éliminations, les soutiens, les ravitaillements, les tâches et bien d'autres choses participent à votre progression et améliorent vos statistiques tout au long de votre carrière. Plus vous êtes efficace, plus vous changez de rang rapidement, ce qui vous permettra d'accéder à de nouvelles armes et de nouveaux gadgets.

REMARQUE : pour tout savoir sur la progression, rendez-vous sur battlelog.com.

MULTIJOUEUR

MON SOLDAT

41

RUBANS



Vous gagnez un ruban lorsque vous accomplissez un objectif dans le jeu, comme réussir un certain nombre de soutiens pour élimination ou de tirs en pleine tête. Les rubans sont décernés à chaque partie et peuvent être reçus plusieurs fois.

MÉDAILLES



Vous recevez une médaille lorsque vous avez obtenu un certain nombre de rubans du même type. Les médailles indiquent que vous avez franchi des étapes grâce à vos bonnes performances ; vous pouvez donc les gagner plusieurs fois.

MULTIJOUEUR

MON SOLDAT

42

PLAQUES



Chaque joueur de Battlefield 4 possède deux plaques. La plaque standard indique votre nom. La plaque avancée comporte une gravure et une statistique, comme votre nombre de tirs en pleine tête. Vous pouvez débloquer les plaques personnalisables grâce aux Packs de combat. Vous pouvez récupérer les plaques d'autres joueurs en les tuant au couteau.

ÉTOILES DE SERVICE



Une étoile de service vous est décernée lorsque vous terminez une "période de service" avec une classe d'armes, de gadgets, de véhicules, de soldats ou mode de jeu. Les étoiles varient en fonction de la classe et de la difficulté. Vous pouvez obtenir chaque étoile de service 100 fois.

MULTIJOUEUR

MON SOLDAT

43



TÂCHES

Il y a trois niveaux de difficulté pour les missions dans Battlefield 4 : Basique, Avancé et Expert. En améliorant votre rang, vous débloquentez de nouvelles tâches. Terminez ces tâches pour débloquenter des plaques, de la peinture pour les armes, et bien plus encore.



EMBLÈME

L'emblème est un autre élément qui vous permet de vous démarquer. Il s'affiche sur les véhicules, les armes et les personnages. L'éditeur d'emblèmes sur battlelog.com vous permet de vous créer un emblème unique. Vous pouvez créer plusieurs emblèmes et sélectionner celui de votre choix avant de vous connecter à un serveur.

MULTIJOUEUR

MON SOLDAT

44

PACKS DE COMBAT

Au cours de votre carrière multijoueur, vous recevrez des Packs de combat contenant une sélection aléatoire de nouveaux camouflages, plaques, couteaux, bonus d'EXP et bien plus encore ! Ces objets sont conçus pour ajouter des options de personnalisation et vous permettent donc de vous démarquer sur le champ de bataille. Vous gagnez des Packs de combat en progressant ou en étant promu.

Il existe quatre types de Packs de combat :

- Propre à une arme
- Bronze
- Argent
- Or

MULTIJOUEUR

MON SOLDAT

45

PERSONNALISATION

En jouant en ligne, vous progressez en fonction de votre façon de jouer. Chaque point gagné contribue à votre passage au rang supérieur, mais selon ce que vous faites pour gagner ces points, vous vous spécialisez dans différents domaines. Par exemple, si vous utilisez régulièrement un certain type de véhicule, vous obtiendrez la capacité de débloquer des accessoires pour ce type de véhicules. Si vous préférez jouer avec une certaine classe, vous débloquerez la possibilité d'utiliser certaines armes ou certains gadgets avec cette classe. Si vous suivez une logique précise dans votre façon de jouer, vous aurez plus de liberté au niveau de la personnalisation.

MULTIJOUEUR

MODE SPECTATEUR

46

Le mode Spectateur vous permet d'enregistrer toutes vos expériences Battlefield. Pour cela, connectez-vous au serveur en tant que Spectateur par le biais du Battlelog.

Commencez à observer l'environnement en déplaçant la souris et en utilisant les touches Z/Q/S/D. Appuyez sur la touche C pour personnaliser vos options de spectateur. Vous pouvez masquer les infobulles, l'ATH (appuyez sur la touche V), la carte du joueur (seulement visible en vue à la troisième personne) et les tableaux d'escouade. En appuyant sur la touche Tab et en cliquant sur un autre joueur, vous obtiendrez immédiatement la vue à la première personne de ce joueur.

CENTRE D'ESSAIS

ENTRAÎNEMENT

47

Vous pouvez vous entraîner au tir ou à la conduite dans le centre d'essais hors ligne. Dans le centre d'essais, vous pouvez vous familiariser avec les armes et les gadgets que vous avez débloqués en multijoueur, et vous entraîner à manoeuvrer les différents types de véhicules principaux que vous trouverez sur le champ de bataille. C'est le lieu idéal pour définir votre équipement kit/véhicule préféré, votre configuration favorite des commandes ainsi que la sensibilité des commandes au toucher, à la fois pour votre soldat et pour les différents véhicules.

BOUTIQUE BATTLEFIELD 4

48

EXTRAS

Un large choix d'options s'offrira à vous dans la Boutique en jeu. Vous pouvez accéder aux dernières informations concernant le contenu disponible ou annoncé de Battlefield 4, utiliser des codes pour obtenir du contenu dans le jeu, et acheter du contenu téléchargeable supplémentaire.

BATTLELOG

BATTLELOG.COM

49

Battlelog.com développe et améliore votre expérience de jeu en vous donnant la possibilité de suivre votre progression tout au long de votre carrière Battlefield 4 et de vous mesurer à des millions de joueurs de Battlefield dans le monde. Le Battlelog est disponible dans le jeu, sur Internet et via l'application pour téléphones portables et tablettes.

Avec le Battlelog, vous pouvez suivre toutes les manches que vous avez jouées, vos statistiques, les éléments débloqués, vos récompenses, les tâches et bien plus encore. Vous pouvez remplir des missions et y affronter vos amis pour voir qui est le meilleur conducteur de char ou utilisez les classements géographiques pour vous mesurer à des joueurs de votre ville ou de votre pays.

Personnalisez votre équipement et trouvez un serveur qui vous convient grâce au NAVIGATEUR DE SERVEURS.

BATTLELOG

50

APPLICATION POUR TÉLÉPHONES PORTABLES ET TABLETTES

L'application Battlelog est disponible sur iPhone et iPad, ainsi que sur les téléphones et tablettes Android à partir de la version 4.0 du système. Téléchargez-la gratuitement à partir de la boutique d'applications de votre appareil. Lancez l'application et connectez-vous avec votre adresse e-mail, votre compte Origin ou en utilisant le code QR du Battlelog dans le jeu.

Avec l'application Battlelog, vous avez accès à la plupart des fonctionnalités disponibles sur battlelog.com et pouvez en profiter où que vous soyez.

L'application Battlelog peut aussi vous aider pendant que vous jouez au jeu. Accédez au BattleScreen pour afficher une mini-carte de la partie en plein écran sur votre appareil (tablettes et PC uniquement), ou personnalisez votre équipement et synchronisez-le directement avec le jeu. Vous pouvez également trouver des amis ou de nouveaux serveurs à partir de votre téléphone ou tablette, et changer instantanément de serveur dans le jeu.

BATTLELOG

DANS LE JEU

51

Vous pouvez afficher le Battlelog à tout instant dans le jeu en appuyant sur "Retour". Vous pouvez consulter vos statistiques et celles de vos amis, vérifier la progression des éléments à débloquer suggérés ou suivis, créer et rejoindre des missions, voir où vous vous situez dans les classements géographiques et bien plus encore.

Rendez-vous sur battlelog.com pour tout savoir sur Battlefield 4.

COMPTE ORIGIN

ORIGIN

52

Que vous soyez chez vous ou en vadrouille, Origin est votre porte d'entrée vers votre univers vidéoludique. Utilisez votre compte Origin pour vous connecter aux jeux, applications et sites EA. Si vous n'avez pas de compte Origin, vous pouvez vous inscrire gratuitement depuis Battlefield 4.

ASSISTANCE

AIDE RAPIDE

53

Problème

La connexion à EA en ligne a été perdue.

Vous avez été exclu de la partie car vous n'avez pas d'accès Premium.

Le serveur utilise actuellement du contenu que vous ne possédez pas. Rendez-vous dans la boutique du jeu pour voir le contenu additionnel disponible ou assurez-vous que tout votre contenu est installé.

Explication

Votre connexion aux serveurs EA a été interrompue suite à un problème. Assurez-vous que vous êtes connecté à Internet et que votre compte Origin est valide. Si ce problème persiste, veuillez contacter l'équipe du service client d'EA, help.ea.com/fr.

Pour accéder à certains contenus de Battlefield 4, il est nécessaire de posséder un compte Premium. Vous pouvez aller à la boutique du jeu pour acheter ce contenu. Si vous pensez déjà posséder ce contenu, assurez-vous que votre jeu est mis à jour ou contactez l'équipe du service client d'EA, help.ea.com/fr.

À chaque sortie de mise à jour, du nouveau contenu est disponible. Si vous n'avez pas acheté ce nouveau contenu, vous ne pourrez pas rejoindre les serveurs qui l'utilise. Si vous pensez déjà posséder ce contenu, assurez-vous que votre jeu est mis à jour ou contactez l'équipe du service client d'EA, help.ea.com/fr.

ASSISTANCE

AIDE RAPIDE

54

Problème

Vous devez vous reconnecter au serveur.
Vous vous êtes fait exclure parce que vous êtes resté trop longtemps inactif.

Vous vous êtes fait exclure car le nombre de joueurs sur le serveur a changé.

Explication

Battlefield 4 utilise un système qui empêche les joueurs inactifs d'occuper de l'espace sur le serveur, le rendant ainsi accessible aux joueurs qui souhaitent y jouer. Si vous n'appuyez sur aucune touche pendant une courte durée, vous serez déconnecté du serveur.

Dans Battlefield 4, les modes de jeu ont des capacités de joueurs différentes. Si vous êtes sur un serveur qui change les modes de jeu et baisse le nombre de joueurs actifs dans une manche, vous en serez déconnecté une fois le nombre maximum de joueurs atteint.

ASSISTANCE

HELP.EA.COM/FR

55

Pour obtenir de l'aide et de l'assistance sur Battlefield 4, veuillez contacter help.ea.com/fr.